

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第3617995号  
(P3617995)

(45) 発行日 平成17年2月9日(2005.2.9)

(24) 登録日 平成16年11月19日(2004.11.19)

(51) Int.Cl.<sup>7</sup>

F I

G 1 1 B 27/00

G 1 1 B 27/00

D

G 1 1 B 20/12

G 1 1 B 20/12

G 1 1 B 27/10

G 1 1 B 27/10

A

H O 4 N 5/85

H O 4 N 5/85

B

H O 4 N 5/92

H O 4 N 5/92

H

請求項の数 4 (全 55 頁)

(21) 出願番号 特願2004-88016 (P2004-88016)  
 (22) 出願日 平成16年3月24日(2004.3.24)  
 (62) 分割の表示 特願2002-115032 (P2002-115032)  
                   の分割  
           原出願日 平成11年5月12日(1999.5.12)  
 (65) 公開番号 特開2004-253128 (P2004-253128A)  
 (43) 公開日 平成16年9月9日(2004.9.9)  
           審査請求日 平成16年3月24日(2004.3.24)

早期審査対象出願

(73) 特許権者 000003078  
                   株式会社東芝  
                   東京都港区芝浦一丁目1番1号  
 (73) 特許権者 390010308  
                   東芝デジタルメディアエンジニアリング株  
                   式会社  
                   東京都青梅市新町3丁目3番地の1  
 (74) 代理人 100058479  
                   弁理士 鈴江 武彦  
 (74) 代理人 100091351  
                   弁理士 河野 哲  
 (74) 代理人 100088683  
                   弁理士 中村 誠  
 (74) 代理人 100084618  
                   弁理士 村松 貞男

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 デジタル情報媒体、デジタル情報記録方法、デジタル情報再生方法、およびデジタル情報再生装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

1 以上のオブジェクトのデータを格納するように構成されたデータエリアと、前記オブジェクトを管理する管理情報を格納するように構成された管理エリアを持ち、

前記オブジェクトは M P E G エンコードされたビデオ情報を含むデータユニットから構成され、前記管理情報は前記オブジェクトの再生方法を管理するオリジナルプログラムチェーン情報を持つように構成され、前記オリジナルプログラムチェーン情報が1以上のプログラム情報および1以上のセル情報を含むように構成され、前記セル情報として前記ビデオ情報のオブジェクトの再生を管理するムービーセル情報が定義され、前記ムービーセル情報が前記オブジェクト内の再生箇所へのアクセスに用いられるエントリポイントに関するエントリポイント情報を含むように構成され、前記エントリポイント情報が前記エントリポイントに関するテキスト情報を含むように構成され、前記ムービーセル情報がムービーセル一般情報を含み、このムービーセル一般情報が該当セルの開始時間情報および該当セルの終了時間情報を含むように構成された情報媒体において、

前記開始時間情報は対応する前記オブジェクトの最初の4つの前記データユニット内に格納され、前記終了時間情報は対応する前記オブジェクトの最後の4つの前記データユニット内に格納され、

前記管理情報はテキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する情報を含み、このキャラクタセットコードを記述する情報により I S O 8 8 5 9 - 1 あるいはシフト J I S 漢字コードを指定できるように構成され、

10

20

前記管理情報は管理情報テーブルを含み、この管理情報テーブルが、前記ビデオ情報の記録に用いる規格のバージョン番号情報と、前記テキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する前記情報と、前記オリジナルプログラムチェーン情報の開始アドレス情報をこの順番で含むように構成されたことを特徴とするデジタル情報媒体。

【請求項 2】

1 以上のオブジェクトのデータを格納するように構成されたデータエリアと前記オブジェクトを管理する管理情報を格納するように構成された管理エリアを持つ情報媒体であって、前記オブジェクトは M P E G エンコードされたビデオ情報を含むデータユニットから構成され、前記管理情報は前記オブジェクトの再生方法を管理するオリジナルプログラムチェーン情報を持つように構成され、前記オリジナルプログラムチェーン情報が 1 以上のプログラム情報および 1 以上のセル情報を含むように構成され、前記セル情報として前記ビデオ情報のオブジェクトの再生を管理するムービーセル情報が定義され、前記ムービーセル情報が前記オブジェクト内の再生箇所へのアクセスに用いられるエントリポイントに関するエントリポイント情報を含むように構成され、前記エントリポイント情報が前記エントリポイントに関するテキスト情報を含むように構成され、前記ムービーセル情報がムービーセル一般情報を含み、このムービーセル一般情報が該当セルの開始時間情報および該当セルの終了時間情報を含むように構成され、前記開始時間情報は対応する前記オブジェクトの最初の 4 つの前記データユニット内に格納され、前記終了時間情報は対応する前記オブジェクトの最後の 4 つの前記データユニット内に格納され、前記管理情報はテキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する情報を含み、このキャラクタセットコードを記述する情報により I S O 8 8 5 9 - 1 あるいはシフト J I S 漢字コードを指定できるように構成され、前記管理情報は管理情報テーブルを含み、この管理情報テーブルが前記ビデオ情報の記録に用いる規格のバージョン番号情報と前記テキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する前記情報と前記オリジナルプログラムチェーン情報の開始アドレス情報をこの順番で含むように構成されたデジタル情報媒体を用いるものにおいて、

前記情報媒体に前記オブジェクトを記録し、

前記情報媒体に前記管理情報を記録するようにしたことを特徴とするデジタル情報記録方法。

【請求項 3】

1 以上のオブジェクトのデータを格納するように構成されたデータエリアと前記オブジェクトを管理する管理情報を格納するように構成された管理エリアを持つ情報媒体であって、前記オブジェクトは M P E G エンコードされたビデオ情報を含むデータユニットから構成され、前記管理情報は前記オブジェクトの再生方法を管理するオリジナルプログラムチェーン情報を持つように構成され、前記オリジナルプログラムチェーン情報が 1 以上のプログラム情報および 1 以上のセル情報を含むように構成され、前記セル情報として前記ビデオ情報のオブジェクトの再生を管理するムービーセル情報が定義され、前記ムービーセル情報が前記オブジェクト内の再生箇所へのアクセスに用いられるエントリポイントに関するエントリポイント情報を含むように構成され、前記エントリポイント情報が前記エントリポイントに関するテキスト情報を含むように構成され、前記ムービーセル情報がムービーセル一般情報を含み、このムービーセル一般情報が該当セルの開始時間情報および該当セルの終了時間情報を含むように構成され、前記開始時間情報は対応する前記オブジェクトの最初の 4 つの前記データユニット内に格納され、前記終了時間情報は対応する前記オブジェクトの最後の 4 つの前記データユニット内に格納され、前記管理情報はテキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する情報を含み、このキャラクタセットコードを記述する情報により I S O 8 8 5 9 - 1 あるいはシフト J I S 漢字コードを指定できるように構成され、前記管理情報は管理情報テーブルを含み、この管理情報テーブルが前記ビデオ情報の記録に用いる規格のバージョン番号情報と前記テキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する前記情報と前記オリジナルプログラムチェーン情報の開始アドレス情報をこの順番で含むように構成されたデジタル情報媒体を用いるも

のにおいて、

前記情報媒体から前記管理情報を再生し、

前記情報媒体から前記オブジェクトを再生するようにしたことを特徴とするデジタル情報再生方法。

【請求項 4】

1 以上のオブジェクトのデータを格納するように構成されたデータエリアと前記オブジェクトを管理する管理情報を格納するように構成された管理エリアを持つ情報媒体であって、前記オブジェクトは M P E G エンコードされたビデオ情報を含むデータユニットから構成され、前記管理情報は前記オブジェクトの再生方法を管理するオリジナルプログラムチェーン情報を持つように構成され、前記オリジナルプログラムチェーン情報が 1 以上のプログラム情報および 1 以上のセル情報を含むように構成され、前記セル情報として前記ビデオ情報のオブジェクトの再生を管理するムービーセル情報が定義され、前記ムービーセル情報が前記オブジェクト内の再生箇所へのアクセスに用いられるエントリポイントに関するエントリポイント情報を含むように構成され、前記エントリポイント情報が前記エントリポイントに関するテキスト情報を含むように構成され、前記ムービーセル情報がムービーセル一般情報を含み、このムービーセル一般情報が該当セルの開始時間情報および該当セルの終了時間情報を含むように構成され、前記開始時間情報は対応する前記オブジェクトの最初の 4 つの前記データユニット内に格納され、前記終了時間情報は対応する前記オブジェクトの最後の 4 つの前記データユニット内に格納され、前記管理情報はテキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する情報を含み、このキャラクタセットコードを記述する情報により I S O 8 8 5 9 - 1 あるいはシフト J I S 漢字コードを指定できるように構成され、前記管理情報は管理情報テーブルを含み、この管理情報テーブルが前記ビデオ情報の記録に用いる規格のバージョン番号情報と前記テキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する前記情報と前記オリジナルプログラムチェーン情報の開始アドレス情報をこの順番で含むように構成されたデジタル情報媒体を用いるものにおいて、

前記情報媒体から前記管理情報を再生する手段と、

前記情報媒体から前記オブジェクトを再生する手段と

を具備したことを特徴とするデジタル情報再生装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

この発明は、ビデオ映像、オーディオ情報等のリアルタイム・デジタル記録が可能な装置 / 方法およびそこで利用されるデジタル情報媒体に関する。

【0002】

とくに、記録・再生可能な D V D ディスク ( D V D - R A M ディスク等 ) に特別な情報格納領域を設け、この領域に格納される情報を適宜利用して、記録されたプログラムの再生・消去等に便宜を図った装置 / 方法および媒体に関する。

【背景技術】

【0003】

現在、ビデオ ( 動画映像 ) のデジタル記録 / 再生に M P E G 2 ( ムービングピクチャエキスパートグループ 2 ) 方式を利用し、オーディオ ( 音声 ) のデジタル記録 / 再生に A C - 3 ( デジタルオーディオコンプレッション 3 ) 方式等を利用した D V D ビデオ規格がまとなり、この規格を利用した種々な再生機器 ( D V D ビデオプレーヤ ) が市販されている。

【0004】

この D V D ビデオ規格は、M P E G 2 システムレイヤに従って、動画圧縮方式としては M P E G 2、音声記録方式としてはリニア P C M の他に A C - 3 オーディオおよび M P E G オーディオをサポートしている。また、この D V D ビデオ規格は、字幕用に副映像データ、早送り巻き戻しデータサーチ等の再生制御用にナビゲーションデータ、コンピュータ

10

20

30

40

50

対応にISO9660およびUDFブリッジフォーマットもサポートしている。

【0005】

さらに、書込可能なDVDディスク（リード・ライト可能なDVD-RAM/DVD-RWあるいはライトワンスのDVD-R）の開発もなされ、書込可能なDVDディスクを利用したデジタル映像情報の記録再生機器（従来のビデオカセットテープレコーダに取って代わるもの）の開発が可能な環境が整いつつある。

【0006】

以上の状況から、リアルタイムでビデオ映像等のデジタル記録・再生を行うため、DVD-RTT（DVDリアルタイムレコーディング）規格が提案され、正式の規格としてまとまりつつある。

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0007】

しかしながら、ディスクの記録容量が大きくなると、記録されるプログラムコンテンツの種類・数も増える傾向が強くなり、ユーザはその記録内容を把握することが困難になってくる。そのため、録画済みディスクの管理という面では、問題が生じる。

【0008】

この発明は上記事情に鑑みなされたもので、その目的は、たとえば本を読んでいるとき読み途中のページまたは重要な箇所にしおりを挟むような感覚で、映像あるいは音声等の任意の記録箇所にマーク（エントリポイント）を書き込んだり消去したりできる、装置/方法および媒体を提供することである。

【課題を解決するための手段】

【0009】

この発明の一実施の形態に係るデジタル情報媒体は、1以上のオブジェクトのデータを格納するように構成されたデータエリアと、前記オブジェクトを管理する管理情報を格納するように構成された管理エリアを持つ。ここで、前記オブジェクトはMPEGエンコードされたビデオ情報を含むデータユニットから構成され、前記管理情報は前記オブジェクトの再生方法を管理するオリジナルプログラムチェーン情報を持つように構成され、前記オリジナルプログラムチェーン情報が1以上のプログラム情報および1以上のセル情報を含むように構成され、前記セル情報として前記ビデオ情報のオブジェクトの再生を管理するムービーセル情報が定義され、前記ムービーセル情報が前記オブジェクト内の再生箇所へのアクセスに用いられるエントリポイントに関するエントリポイント情報を含むように構成され、前記エントリポイント情報が前記エントリポイントに関するテキスト情報を含むように構成され、前記ムービーセル情報がムービーセル一般情報を含み、このムービーセル一般情報が該当セルの開始時間情報および該当セルの終了時間情報を含む。このように構成された情報媒体において、前記開始時間情報は対応する前記オブジェクトの最初の4つの前記データユニット内に格納され、前記終了時間情報は対応する前記オブジェクトの最後の4つの前記データユニット内に格納される。ここで、前記管理情報はテキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する情報を含み、このキャラクタセットコードを記述する情報によりISO8859-1あるいはシフトJIS漢字コードを指定できるように構成される。そして、前記管理情報は管理情報テーブル（図7のVMGI\_MAT）を含み、この管理情報テーブルが、前記ビデオ情報の記録に用いる規格のバージョン番号情報（VERN）と、前記テキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述する前記情報（CHRS）と、前記オリジナルプログラムチェーン情報の開始アドレス情報（ORG\_PGCI\_SA）をこの順番で含むように構成される。

【発明の効果】

【0010】

記録するディスクの容量が大きくなっても、ユーザはその中身を簡単に管理できるようになり、ユーザの好きな箇所から記録・再生を行うことができる。

【発明を実施するための最良の形態】

## 【0011】

以下、図面を参照して、この発明の一実施の形態に係る媒体（DVD録再ディスク）の構成、この媒体を利用したDVD-RTT（DVDリアルタイムレコーディング）の記録再生装置（RTTビデオレコーダ）構成およびこの装置の各種動作を説明する。

## 【0012】

図1は、DVD-RTT記録再生装置に使用される光ディスク10の構造を説明する図である。図示するように、この光ディスク10は、それぞれに層17Aおよび17Bが設けられた一对の透明基板14を、接着層20で貼り合わせた構造を持つ。

## 【0013】

このディスク10が単層のDVD-RAM（またはDVD-RW）ディスクなら、第1情報記録層17Aは相変化記録層で構成され、第2情報記録層17Bはダミー層（そのディスクのラベルを兼ねていても良い）で構成される。 10

## 【0014】

このディスク10が片面2層のDVD-ROM/RAMディスクなら、第1情報記録層17Aはピットが形成された半透明膜（金薄膜等）構成され、第2情報記録層17Bは相変化記録層で構成される。

## 【0015】

このディスク10が両面2層のDVD-RAM（またはDVD-RW）ディスクなら、第1情報記録層17Aおよび第2情報記録層17Bは、ともに、相変化記録層で構成される。 20

## 【0016】

各基板14は0.6mm厚のポリカーボネートで構成することができ、接着層20は極薄（40μm～70μm程度）の紫外線硬化性樹脂で構成することができる。これら一对の0.6mm基板14を、層17Aおよび17Bが接着層20の面上で接触するようにして貼り合わすことにより、1.2mm厚の大容量光ディスク10が得られる。

## 【0017】

光ディスク10には中心孔22が設けられており、ディスク両面の中心孔22の周囲には、この光ディスク10を回転駆動時にクランプするためのクランプエリア24が設けられている。中心孔22には、図示しないディスクドライブ装置に光ディスク10が装填された際に、ディスクモータのスピンドルが挿入される。そして、光ディスク10は、そのクランプエリア24において、図示しないディスククランパにより、ディスク回転中クランプされる。 30

## 【0018】

光ディスク10は、クランプエリア24の周囲に、ビデオデータ、オーディオデータその他の情報を記録することができる情報エリア25を有している。

## 【0019】

情報エリア25のうち、その外周側にはリードアウトエリア26が設けられている。また、クランプエリア24に接する内周側にはリードインエリア27が設けられている。そして、リードアウトエリア26とリードインエリア27との間にデータ記録エリア28が定められている。 40

## 【0020】

図1には、光ディスク10のデータ記録エリア28とそこに記録されるデータの記録トラックとの対応関係も例示されている。

## 【0021】

情報エリア25の記録層17Aおよび17Bには、記録トラックがたとえばスパイラル状に連続して形成されている。その連続トラックは複数セクタに分割され、これらのセクタには連続番号が付されている。このセクタを記録単位として、光ディスク10に種々なデータが記録される。

## 【0022】

データ記録エリア28は、実際のデータ記録領域であって、記録・再生情報として、映 50

画等のビデオデータ（主映像データ）、字幕・メニュー等の副映像データおよび台詞・効果音等のオーディオデータが、同様なビット列（レーザ反射光に光学的な変化をもたらす物理的な形状あるいは相状態）として記録されている。

【0023】

光ディスク10が片面1層で両面記録のRAMディスクの場合は、各記録層17Aおよび17Bは、2つの硫化亜鉛・酸化シリコン混合物（ $ZnS \cdot SiO_2$ ）で相変化記録材料層（たとえばGe2Sb2Te5）を挟み込んだ3重層により構成できる。

【0024】

光ディスク10が片面1層で片面記録のRAMディスクの場合は、読み出し面19側の記録層17Aは、上記相変化記録材料層を含む3重層により構成できる。この場合、読み出し面19から見て反対側に配置される層17Bは情報記録層である必要はなく、単なるダミー層でよい。

10

【0025】

光ディスク10が片面読み取り型の2層RAM/ROMディスクの場合は、2つの記録層17Aおよび17Bは、1つの相変化記録層17B（読み出し面19からみて奥側；読み書き用）と1つの半透明金属反射層17A（読み出し面19からみて手前側；再生専用）で構成できる。

【0026】

光ディスク10がライトワンスのDVD-Rである場合は、基板としてはポリカーボネートが用いられ、図示しない反射膜としては金、図示しない保護膜としては紫外線硬化樹脂を用いることができる。この場合、記録層17Aまたは17Bには、有機色素が用いられる。この有機色素としては、シアニン、スクアリリウム、クロコニック、トリフェニルメタン系色素、キサンテン、キノン系色素（ナフトキン、アントラキノン等）、金属錯体系色素（フタロシアン、ポルフィリン、ジチオール錯体等）その他が利用可能である。

20

【0027】

このようなDVD-Rディスクへのデータ書き込みは、たとえば波長650nmで出力6~12mW程度の半導体レーザを用いて行うことができる。

【0028】

上記各種の光ディスク10において、再生専用のROM情報はエンボス信号として記録層に記録される。これに対して、読み書き用（またはライトワンス用）の記録層を持つ基板14にはこのようなエンボス信号は刻まれておらず、その代わりに、連続のグループ溝が刻まれている。このグループ溝に、相変化記録層が設けられるようになっている。読み書き用DVD-RAMディスクの場合は、さらに、グループの他にランド部分の相変化記録層も情報記録に利用される。

30

【0029】

なお、光ディスク10が片面読み取りタイプ（記録層が1層でも2層でも）の場合は、読み出し面19から見て裏側の基板14は読み書き用レーザに対して透明である必要はない。この場合は裏側基板14全面にラベル印刷がされていても良い。

【0030】

後述するDVD-RTR録再機は、DVD-RAMディスク（またはDVD-RWディスク）に対する反復記録・反復再生（読み書き）と、DVD-Rディスクに対する1回の記録・反復再生と、DVD-ROMディスクに対する反復再生が可能のように構成できる。

40

【0031】

ディスク10がDVD-RAM（またはDVD-RW）の場合は、デリケートなディスク面を保護するために、ディスク10の本体をカートリッジ11に収納するよう構成できる。

【0032】

DVD-RAMディスク10がカートリッジ11ごとDVD-RTR録再機のディスクドライブに挿入されると、カートリッジ11からディスク10が引き出されて図示しない

50

スピンドルモータのターンテーブルにクランプされ、図示しない光ヘッドに向き合うようにして回転駆動される。

【0033】

一方、ディスク10がDVD-RまたはDVD-ROMの場合は、ディスク10の本体はカートリッジ11に収納されておらず、裸のディスク10がディスクドライブのディスクトレイに直接セットされるようになる。

【0034】

図1に示した情報エリア25の記録層17には、データ記録トラックがスパイラル状に連続して形成されている。その連続するトラックは、図示するように、一定記憶容量の複数論理セクタ（最小記録単位）に分割され、この論理セクタを基準にデータが記録されている。1つの論理セクタの記録容量は、後述する1パックデータ長と同じ2048バイト（あるいは2kバイト）に決められている。

10

【0035】

データ記録エリア28には、実際のデータ記録領域であって、管理データ、主映像（ビデオ）データ、副映像データおよび音声（オーディオ）データが同様に記録されている。

【0036】

なお、図示はしないが、ディスク10のデータ記録エリア28は、リング状（年輪状）に複数の記録エリア（複数の記録ゾーン）に分割することができる。各記録ゾーン毎にディスク回転の角速度は異なるが、各ゾーン内では線速度または角速度を一定にすることができる。この場合、各ゾーン毎に予備の記録エリア（フリースペース）を設けることができる。このゾーン毎のフリースペースを集めて、そのディスク10のリザーブエリアとすることができる。

20

【0037】

図2は、図1の光ディスクに記録される情報の階層構造を説明する図である。

【0038】

この構造において、リードインエリア27は、光反射面が凹凸形状を持つエンボスデータゾーンと、表面が平坦（鏡面）なミラーゾーンと、情報の書き替えが可能なリライタブルデータゾーンとを含んでいる。リードアウトエリア26も、情報書き替えが可能なように構成されている。

【0039】

データ記録エリア（ボリュームスペース）28は、ユーザによる書き替えが可能なボリューム／ファイル管理情報70およびデータエリアDAで構成されている。

30

【0040】

ボリューム／ファイル管理情報70には、データエリアDAに記録されたオーディオ・ビデオデータのファイル情報やボリューム全体に関する情報が記録される。

【0041】

データエリアDAには、コンピュータデータを記録するエリアDA1およびDA3、ビデオデータ／オーディオデータなどを記録するオーディオ・ビデオデータエリアDA2が、混在して記録できるようになっている。なお、コンピュータデータとオーディオ・ビデオデータの記録順序および記録情報サイズ等は任意である。データエリアDAにコンピュータデータだけを記録することも、オーディオ・ビデオデータだけを記録することも、可能である。

40

【0042】

オーディオ・ビデオデータエリアDA2は、制御情報DA21、ビデオオブジェクトDA22、ピクチャオブジェクトDA23およびオーディオオブジェクトDA24を含んでいる。

【0043】

制御情報DA21は、記録（録画および／または録音）、再生、編集、検索等の各処理を行なうときに必要な制御情報を含むことができる。

【0044】

50

ビデオオブジェクト D A 2 2 は、記録されたビデオデータの中身（コンテンツ）の情報を含むことができる。

【 0 0 4 5 】

ピクチャオブジェクト D A 2 3 は、スチル画、スライド画等の静止画情報を含むことができる。

【 0 0 4 6 】

オーディオオブジェクト D A 2 4 は、記録されたオーディオデータの中身（コンテンツ）の情報を含むことができる。

【 0 0 4 7 】

なお、ビデオオブジェクト D A 2 2 は、ビデオオブジェクトセット V O B S により構成される。この V O B S は各々が異なる方法でセル再生順序を指定した 1 以上のプログラムチェーン P G C # 1 ~ # k に対応した内容を持つ。

10

【 0 0 4 8 】

リードインエリア 2 7 のエンボスデータゾーンには、たとえば以下の情報が事前に記録されている：

（ 1 ） D V D - R O M、D V D - R A M（または D V D - R W）、D V D - R 等のディスクタイプ；1 2 c m、8 c m 等のディスクサイズ；記録密度；記録開始 / 記録終了位置を示す物理セクタ番号、その他の、情報記録媒体全体に関する情報；

（ 2 ）記録パワーと記録パルス幅；消去パワー；再生パワー；記録・消去時の線速度、その他の、記録・再生・消去特性に関する情報；および

20

（ 3 ）製造番号等、個々の情報記録媒体の製造に関する情報。

【 0 0 4 9 】

また、リードインエリア 2 7 およびリードアウトエリア 2 6 のリライタブルゾーンは、それぞれ、たとえば以下の領域を含んでいる：

（ 4 ）各情報記録媒体毎の固有ディスク名を記録する領域；

（ 5 ）試し記録領域（記録消去条件の確認用）；

（ 6 ）データエリア D A 内の欠陥領域に関する管理情報を記録する領域。

【 0 0 5 0 】

上記（ 4 ）～（ 6 ）の領域には、D V D - R T R 録再機（R T R ビデオレコーダあるいは D V D - R A M ドライブ付パーソナルコンピュータ）による記録が可能となっている。

30

【 0 0 5 1 】

ディスク 1 0 が D V D - R T R 録再機（R T R ビデオレコーダ）にセットされると、まずリードインエリア 2 7 の情報が読み取られる。このリードインエリア 2 7 には、セクタ番号の昇順に沿って、所定のリファレンスコードおよび制御データが記録されている。

【 0 0 5 2 】

リードインエリア 2 7 のリファレンスコードは、2 つのエラー訂正コードブロック（E C C ブロック）で構成されている。各 E C C ブロックは 1 6 セクタで構成される。この 2 つの E C C ブロック（3 2 セクタ）は、スクランブルデータを付加して生成されるようになっている。スクランブルデータが付加されたリファレンスコードを再生したときに、特定のデータシンボル（たとえば 1 7 2 ）が再生されるよう再生側のフィルタ操作等を行って、その後のデータ読み取り精度を確保するようにしている。

40

【 0 0 5 3 】

リードインエリア 2 7 の制御データは、1 9 2 の E C C ブロックで構成されている。この制御データの部分には、各ブロック内の 1 6 セクタの内容が、1 9 2 回繰り返し記録されている。

【 0 0 5 4 】

1 6 セクタで構成されるこの制御データは、最初の 1 セクタ（2 0 4 8 バイト）に物理フォーマット情報を含み、その後にディスク製造情報およびコンテンツプロバイダ情報を含んでいる。

【 0 0 5 5 】

50

上記制御データに含まれる物理フォーマット情報は、以下のような内容を含む。

【 0 0 5 6 】

すなわち、最初の位置には、記録情報がDVD規格のどのバージョンに準拠しているのかが記載される。

【 0 0 5 7 】

2番目の位置には、記録媒体（光ディスク10）のサイズ（12cm、8cm、その他）および最小読出レートが記載される。読出専用DVDビデオの場合、最小読出レートとしては、2.52Mbps、5.04Mbpsおよび10.08Mbpsが規定されているが、それ以外の最小読出レタもリザーブされている。たとえば、可変ビットレート記録が可能なRTRビデオレコーダにより2Mbpsの平均ビットレートで録画が行われた場合、上記リザーブ部分を利用することにより、最小読出レートを、1.5～1.8Mbpsに設定することができる。

10

【 0 0 5 8 】

3番目の位置には、記録媒体（光ディスク10）のディスク構造（記録層の数、トラックピッチ、記録層のタイプなど）が記載される。この記録層のタイプにより、そのディスク10が、DVD-ROMなのかDVD-RなのかDVD-RAM（またはDVD-RW）なのかを識別することができる。

【 0 0 5 9 】

4番目の位置には、記録媒体（光ディスク10）の記録密度（リニア密度およびトラック密度）が記載される。リニア密度は、1ビット当たりの記録長（0.267μm/ビットあるいは0.293μm/ビットなど）を示す。また、トラック密度は、隣接トラック間隔（0.74μm/トラックあるいは0.80μm/トラックなど）を示す。DVD-RAMあるいはDVD-Rのリニア密度およびトラック密度として、別の数値が指定できるように、4番目の位置には、リザーブ部分も設けられている。

20

【 0 0 6 0 】

5番目の位置には、記録媒体（光ディスク10）のデータエリア28の開始セクタ番号および終了セクタ番号等が記載される。

【 0 0 6 1 】

6番目の位置には、バーストカッティングエリア（BCA）記述子が記載される。このBCAはDVD-ROMディスクだけにオプションで適用されるもので、ディスク製造プロセス終了後の記録情報を格納するエリアである。

30

【 0 0 6 2 】

7番目の位置には、記録媒体（光ディスク10）の空き容量が記述される。たとえばディスク10が片面1層記録のDVD-RAMディスクである場合、ディスク10のこの位置には、2.6GB（またはこのバイト数に対応したセクタ数）を示す情報が記載される。ディスク10が両面記録DVD-RAMディスクである場合は、この位置に、5.2GB（またはこのバイト数に対応したセクタ数）を示す情報が記載される。

【 0 0 6 3 】

その他の位置は、将来のためにリザーブされている。

【 0 0 6 4 】

図3は、図2のビデオオブジェクトのデータ構造を説明する図である。

40

【 0 0 6 5 】

図示するように、ビデオオブジェクトDA22を構成する各セル（たとえばセル#m）は1以上のビデオオブジェクトユニット（VOBU）により構成される。そして、各VOBUは、ビデオパック、副映像パック、オーディオパックおよびダミーパック等の集合体（パック列）として構成されている。

【 0 0 6 6 】

これらのパックは、いずれも2048バイトの所定サイズを持ち、データ転送処理を行う際の最小単位となる。また、論理上の処理を行う最小単位（映像情報の最小基本単位）はセル単位であり、論理上の処理はこのセル単位で行わる。

50

## 【 0 0 6 7 】

上記 V O B U の再生時間は、V O B U 中に含まれる 1 以上の映像グループ（グループオブピクチャ；略して G O P）で構成されるビデオデータの再生時間に相当し、その再生時間は 0 . 4 秒 ~ 1 . 2 秒の範囲内に定められる。1 G O P は、M P E G 規格では通常約 0 . 5 秒であって、その間に 1 5 枚程度のフレーム画像を再生するように圧縮された画面データである。（V O B U は、ビデオデータの流れにギャップが生じるような特別な場合を除き、整数個の G O P を含む。つまり、V O B U は、通常は G O P に同期した映像情報圧縮単位であるといえる。）

V O B U がビデオデータを含む場合には、ビデオパック、副映像パック、オーディオパック等から構成される G O P（M P E G 規格準拠）が配列されてビデオデータストリームが構成される。しかし、この G O P の数とは無関係に、G O P の再生時間を基準にして V O B U が定められる。

10

## 【 0 0 6 8 】

なお、ビデオを含まないオーディオおよび/または副映像データのみの再生データであっても、V O B U を 1 単位として再生データが構成される。たとえば、オーディオパックのみで V O B U が構成されている場合、ビデオデータのビデオオブジェクトの場合と同様に、そのオーディオデータが属する V O B U の再生時間内に再生されるべきオーディオパックが、その V O B U に格納される。

## 【 0 0 6 9 】

各 V O B U を構成するパックは、ダミーパックを除き、同様なデータ構造を持っている。オーディオパックを例にとると、図 3 に例示するように、その先頭にパックヘッダが配置され、次にパケットヘッダが配置され、その次にサブストリーム I D が配置され、最後にオーディオデータが配置される。このようなパック構成において、パケットヘッダには、パケット内の最初のフレームの先頭時間を示すプレゼンテーションタイムスタンプ P T S の情報が書き込まれている。

20

## 【 0 0 7 0 】

ところで、図 3 に示すような構造のビデオオブジェクト D A 2 2 を含むビデオプログラムを光ディスク 1 0 に記録できる D V D - R T R 録再機では、このプログラムの記録後に記録内容を編集したい場合が生じる。この要求に答えるため、各 V O B U 内に、ダミーパックを適宜挿入できるようになっている。このダミーパックは、後に編集用データを記録する場合などに利用できる。

30

## 【 0 0 7 1 】

図 3 のダミーパックは、図 4 に示すようなデータ構造を持っている。すなわち、1 パックのダミーパック 8 9 は、パックヘッダ 8 9 1 と、所定のストリーム I D を持つパケットヘッダ 8 9 2 と、所定のコード（無効データ）で埋められたパディングデータ 8 9 3 とで構成されている。ここで、パケットヘッダ 8 9 2 およびパディングデータ 8 9 3 が、パディングパケット 8 9 0 を構成している。未使用ダミーパックのパディングデータ 8 9 3 の内容は、特に意味を持たない。

## 【 0 0 7 2 】

このダミーパック 8 9 は、図 1 のディスク 1 0 に所定の録画がなされたあと、この録画内容を編集する場合、その他に、適宜利用することができる。

40

## 【 0 0 7 3 】

具体的には、ダミーパックは、

録画後に追加記録する情報の事後追加用（アフターレコーディング情報をオーディオパックの中に入れてダミーパックと交換するメモ情報を、副映像情報として副映像パック内に挿入してダミーパックと交換する等）；

V O B U のサイズを E C C ブロックサイズ（3 2 k バイト）の整数倍に一致させるため、3 2 k バイトの整数倍から不足するサイズを補う；  
などの使用目的で各 V O B U 内に挿入されている。

## 【 0 0 7 4 】

50

また、ダミーパックは、ユーザメニューに適宜表示される縮小画像（サムネールピクチャ）のデータを格納することにも、利用することができる。

【0075】

図5は、図2のデータ構造でもって図1の光ディスクに記録される情報（データファイル）のディレクトリ構造の一例を説明する図である。

【0076】

リアルタイムでビデオ映像のデジタル記録／再生が可能なDVD-RTR規格によると、DVDディスクのコンテンツは図5に示すようなディレクトリ構造で管理され、ISO9660やUDFなどのファイルシステムに従って保存される。

【0077】

ディスク／装置側では図2のようなデータ構造をとっていても、ユーザにはこのデータ構造は見えない。ユーザが知覚できるデータ構造は、図5のような階層ファイル構造である。

【0078】

すなわち、図2のデータエリアDAに記録されるデータの種類に応じて、ルートディレクトリの表示画面（図示せず）には、DVD\_RTRディレクトリ、VIDEO\_TSディレクトリ、AUDIO\_TSディレクトリ、コンピュータデータファイルのディレクトリ等が、メニュー画面あるいはアイコン等によって表示される。

【0079】

図5のDVD\_RTRディレクトリには、ナビゲーションデータRTR\_VMGのファイルRTR\_IFO、ムービービデオオブジェクトRTR\_MOV\_VOBのファイルRTR\_MOV\_VRO、スチルピクチャビデオオブジェクトRTR\_STO\_VOBのファイルRTR\_STO\_VRO、スチルピクチャ付加オーディオオブジェクトRTR\_STATA\_VOBのファイルRTR\_STATA\_VRO、等が格納される。

【0080】

ここで、ファイルRTR\_IFOには、プログラムセット、プログラム、エントリポイント、プレイリスト等の動画情報を管理するための管理情報が格納される。

【0081】

また、ファイルRTR\_MOV\_VROには記録した動画情報およびその音声情報が格納され、ファイルRTR\_STO\_VROには記録した静止画情報およびその音声情報が格納され、ファイルRTR\_STATA\_VROには静止画用のアフレコデータ等が格納される。

【0082】

DVD-RTR録再機（RTRビデオレコーダ）が図5のディレクトリを表示（または出力）する機能を持ち、DVDビデオディスク（ROMディスク）の再生機能を持つ場合、そのディスクドライブにDVDビデオディスクがセットされると、図5のVIDEO\_TSディレクトリがアクティブとなる。この場合、VIDEO\_TSディレクトリを開くと、セットされたデスクの記録内容が更に表示される。

【0083】

また、DVD-RTR録再機がDVDオーディオの再生機能を持つ場合、そのディスクドライブにDVDオーディオディスクがセットされると、図5のAUDIO\_TSディレクトリがアクティブとなる。この場合、AUDIO\_TSディレクトリを開くと、セットされたデスクの記録内容が更に表示される。

【0084】

さらに、DVD-RTR録再機がDVD-RAMドライブ付のパーソナルコンピュータで構成され、コンピュータデータの処理機能も持つ場合、そのディスクドライブにコンピュータデータが記録されたDVD-RAM（またはDVD-ROM）ディスクがセットされると、図5のコンピュータデータディレクトリがアクティブとなる。この場合、コンピュータデータディレクトリを開くと、セットされたデスクの記録内容が更に表示される。

【0085】

10

20

30

40

50

ユーザは、図5のディレクトリ構造で表示されるメニュー画面またはウインドウ表示画面を見ながら、パーソナルコンピュータを扱う感覚で、DVDビデオ録画のソースにもDVDビデオROMにもDVDオーディオにもコンピュータデータ(コンピュータプログラムも含む)にもアクセスできる。

#### 【0086】

図6は、図5のナビゲーションデータファイル(RTR\_VMG)のデータ構造を説明する図である。ナビゲーションデータとしてのRTRビデオマネージャRTR\_VMGは、図6に示すような各種情報で構成される。

#### 【0087】

図6において、RTRビデオマネージャ情報RTR\_VMGIには、図1の記録再生可能光ディスク(RTRディスク)10の基本的な情報が記述される。このRTR\_VMGIは、ビデオマネージャ情報管理テーブルVMGI\_MATおよびプレイリストサーチポイントテーブルPL\_S RTPを含んでいる。

10

#### 【0088】

RTR\_VMGは、さらに、ムービーAVファイル情報テーブルM\_AVFIT、スチル画AVファイル情報テーブルS\_AVFIT、オリジナルPGC情報ORG\_PGC I、ユーザ定義PGC情報テーブルUD\_PGCIT、テキストデータマネージャTXTDT\_MGおよび製造者情報テーブルMNFITを、含んでいる。

#### 【0089】

図7は、図6のビデオマネージャ情報管理テーブルVMGI\_MATの内容を示す。

20

#### 【0090】

図7において、VMG識別子VMG\_IDは、ISO646のキャラクタセットコードでもって、RTR\_VMGファイルを特定する「DVD\_RTR\_VMG0」を記述したものである。

#### 【0091】

RTR\_VMG\_EAは、RTR\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、RTR\_VMGの終了アドレスを記述したものである。

#### 【0092】

VMGI\_EAは、RTR\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、RTR\_VMGIの終了アドレスを記述したものである。

30

#### 【0093】

VERNは、ビデオ記録(リアルタイムビデオ録画)用のDVD規格のバージョン番号を記述したものである。

#### 【0094】

TM\_ZONEは、RTRディスクのタイムゾーンを記述したものである。DVD\_RTR規格では、5種類のデータフィールド(PL\_CREATE\_TM、VOB\_REC\_TM、FIRST\_VOB\_REC\_TM、LAST\_VOB\_REC\_TM、VOBU\_REC\_TM)が規定されている。これら5種のデータフィールドは、一括してREC\_TMと呼ばれる。REC\_TMはTZ\_TYおよびTZ\_OFFSETというデータを含む。TZ\_TYは統合化されたユニバーサルタイムまたはローカルタイムを記述したものであり、TZ\_OFFSETは統合化されたユニバーサルタイムからの日時のオフセットを分単位で記述したものである。

40

#### 【0095】

STILL\_TMは、スチル画のスチル時間を秒単位で記述したものである。

#### 【0096】

CHRSは、一次テキスト情報に使用されるキャラクタセットコードを記述したものである。このCHRSにより、たとえばISO8859-1のキャラクタセットコードあるいはシフトJIS漢字コードを指定できるようになっている。

#### 【0097】

RSM\_MRKIは、プログラムチェーン番号PGCN、プログラム番号PGN、セル

50

番号CN、マーカポイントMRK\_\_PT、およびマーカ作成時間MRK\_\_TMを記述したものである。ここでのPGCNは、マーカポイントが存在するプログラムチェーンの番号を示す。元々のオリジナルPGCにマーカが存在するときは、PGCNは「0」にセットされる。またPGNは、マーカポイントが存在するプログラムの番号を示す。ユーザが定義したPGCにレジュームマーカが存在するときは、PGNは「0」にセットされる。またCNは、マーカポイントが存在するセルの番号を示す。またMRK\_\_PTは、目標セル内のマーカポイントを示す。ムービーセル内にレジュームマーカが存在するときは、MRK\_\_PTは、RTRの再生時間記述フォーマットにより再生時間(PTM)を記述したものになる。またMRK\_\_TMは、マーカが作成されたときの時間を、RTRの日時記述フォーマットにより記述したものである。

10

#### 【0098】

REP\_\_P I C T Iは、プログラムチェーン番号PGCN、プログラム番号PGN、セル番号CN、ピクチャポイントP I C T \_\_P T、およびディスクの代表画像作成時間CREAT\_\_TMを記述したものである。

#### 【0099】

ここでのPGCNは、ディスクの代表画像が存在するプログラムチェーンの番号を示す。ディスクの代表画像はオリジナルPGC内のポイントのみにより指定される。したがって、この代表画像ポイントが存在するときは、PGCNは「0」にセットされる。またPGNは、ディスクの代表画像が存在するプログラムの番号を示す。ユーザが定義したPGCにレジュームマーカが存在するときは、PGNは「0」にセットされる。またCNは、ディスクの代表画像が存在するセルの番号を示す。またP I C T \_\_P Tは、目標セル内のディスクの代表画像を示す。ムービーセル内にこの代表画像が存在するときは、P I C T \_\_P Tは、RTRの再生時間記述フォーマットにより再生時間(PTM)を記述したものになる。スチル画セル内にこの代表画像が存在するときは、P I C T \_\_P Tは、対応するスチル画VOBグループ(S\_\_VOG)内のスチル画VOBエントリ番号(S\_\_VOB\_\_ENTN)を記述したものになる。またCREAT\_\_TMは、ディスクの代表画像が作成されたときの時間を、RTRの日時記述フォーマットにより記述したものである。

20

#### 【0100】

M\_\_A V F I T \_\_S Aは、RTR\_\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、図6のムービーAVファイル情報テーブルM\_\_A V F I Tの開始アドレスを記述したものである。

30

#### 【0101】

S\_\_A V F I T \_\_S Aは、RTR\_\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、図6のスチル画AVファイル情報テーブルS\_\_A V F I Tの開始アドレスを記述したものである。

#### 【0102】

ORG\_\_P G C I \_\_S Aは、RTR\_\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、図6のオリジナルPGC情報ORG\_\_P G C Iの開始アドレスを記述したものである。

#### 【0103】

UD\_\_P G C I T \_\_S Aは、RTR\_\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、図6のユーザ定義PGC情報テーブルUD\_\_P G C I Tの開始アドレスを記述したものである。UD\_\_P G C I Tが存在しないときは、UD\_\_P G C I T \_\_S Aは「0000 0000h」に設定される。

40

#### 【0104】

T X T D T \_\_M G \_\_S Aは、RTR\_\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、図6のテキストデータマネージャT X T D T \_\_M Gの開始アドレスを記述したものである。T X T D T \_\_M Gが存在しないときは、T X T D T \_\_M G \_\_S Aは「0000 0000h」に設定される。

#### 【0105】

50

MNFIT\_\_SAは、RTR\_\_VMGの最初のバイトからの相対バイト番号でもって、図6の製造者情報テーブルMNFITの開始アドレスを記述したものである。MNFITが存在しないときは、MNFIT\_\_SAは「0000 0000h」に設定される。

【0106】

図8は、図6のプレイリストサーチポインタテーブルPL\_\_SRPTのデータ構造を示している。

【0107】

PL\_\_SRPTは、RTRディスク内のプレイリストを検索しアクセスするのに必要な情報を記述したものであり、プレイリストサーチポインタテーブル情報PL\_\_SRPTIおよび1以上のプレイリストサーチポインタPL\_\_SRP#1～PL\_\_SRP#nを含ん

10

でいる。

【0108】

各プレイリストはユーザ定義PGCにより構成され、各PL\_\_SRPはそのプレイリストに対応するPGC番号を持っている。

【0109】

プレイリストは、そこに付されたプレイリスト番号PLNにより特定される。PLNは全てのPL\_\_SRPに付与されるもので、これらのPLNには、PL\_\_SRPT内の1以上のPL\_\_SRPの記述順に、1から最大99まで付番される。

【0110】

ユーザは、PLNを用いることで、特定のプレイリストをその他のものから識別できる。あるいは、プレイリストに付与されたテキスト情報によっても、ユーザは、特定のプレイリストをその他のものから識別できる。

20

【0111】

図9は、図8のプレイリストサーチポインタテーブル情報PL\_\_SRPTIの内容を示している。

【0112】

PL\_\_SRP\_\_Nsは、PL\_\_SRPT内のプレイリストサーチポインタPL\_\_SRPの数を示す。

【0113】

また、PL\_\_SRPT\_\_EAは、PL\_\_SRPTの最初のバイトからの相対バイト番号でもって記述された、プレイリストサーチポインタPL\_\_SRPTの終了アドレスを示す。

30

【0114】

図10は、図8のプレイリストサーチポインタテーブルPL\_\_SRPの内容を示している。

【0115】

図10において、PL\_\_TYは、プレイリストの形式を記述したものである。すなわち、PL\_\_TYの内容(4バイトのPL\_\_TY1)により、ムービーのプレイリストなのかスチル画のプレイリストなのかハイブリッド(ムービーとスチル画の混成)のプレイリストなのか、特定できる。

40

【0116】

PGCNは、対応するユーザ定義プログラムチェーンUD\_\_PGCの番号を記述したものである。このPGCNの最大数は99である。

【0117】

PL\_\_CREATE\_\_TMは、プレイリストが作成されたときの時間を、RTRの日時記述フォーマットにより記述したものである。このPL\_\_CREATE\_\_TMは、年、月、日、時、分、秒まで記述できるようになっている。

【0118】

PRM\_\_TXTIは、プレイリスト用の一次テキスト情報を記述したものである。このPRM\_\_TXTIは128バイトで構成され、最初の64バイトはASCIIキャラクタ

50

セットによる一次テキスト情報の記述に用いられ、残りの64バイトは他のキャラクタセット(シフトJISあるいはISO8859-15など)による一次テキスト情報の記述に用いられる。他のキャラクタセットコードは、VMGI\_MATに記述されており、該当ディスク内の全ての一次テキスト情報で利用できるようになっている。なお、ターミナル制御コードはPRM\_TXTIには記載されない。

#### 【0119】

IT\_TXT\_SRPNは、プレイリストのIT\_TXT\_SRPの番号を記述したものである。(アイテムテキストIT\_TXTについては、図18を参照して後述する。)

THM\_PTRIは、サムネールポイントTHM\_PTRの情報に記述したものである。サムネールポイント情報THM\_PTRIの設定または利用は、RTRレコーダにとってもRTRプレーヤにとっても、オプション扱いとすることができる。RTRレコーダがTHM\_PTRIを扱える能力を持たないときは、8バイトのTHM\_PTRIの全てを「FFh」にセットすれば良い。RTRプレーヤがTHM\_PTRIを扱える能力を持たないときは、単にTHM\_PTRIを無視すれば良い。

10

#### 【0120】

なお、サムネール(Thumbnail)とは、親指の爪程度の大きさの小さな画像をイメージしたものであり、通常は、録画されたビデオ映像中のスチル画をサムネールサイズに縮小した画像のことをいう。

#### 【0121】

図11は、図10のサムネールポイント情報THM\_PTRIの内容を示している。図11において、CNは、サムネールポイントが存在するセルの番号を記述したものである。また、THM\_PTは、目標セル内のサムネールポイントを記述したものである。

20

#### 【0122】

ここで、ムービーセル内にレジュームマーカが存在するときは、THM\_PTは、RTRの再生時間記述フォーマットにより再生時間(PTM)を記述したものになる。

#### 【0123】

また、サムネールがスチル画セル内に存在するときは、THM\_PTは、対応するスチル画VOBグループ(S\_VOG)内のスチル画VOBエントリ番号(S\_VOB\_ENTN)を記述したものになる。

#### 【0124】

図12は、図6のムービーAVファイル情報テーブルM\_AVFITのデータ構造を示している。

30

#### 【0125】

M\_AVFITは、ムービーAVファイル(図5のファイルRTR\_MOV.VRO)の情報を記述したものであり、ムービーAVファイル情報テーブル情報M\_AVFITIと、1以上のムービーVOBストリーム情報M\_VOB\_STI#1~M\_VOB\_STI#nと、ムービーAVファイル情報M\_AVFIとを含んでいる。

#### 【0126】

また、M\_AVFIは、所定のファイル名(RTR\_MOV.VRO)を持つムービーAVファイルの情報であり、ムービーAVファイル情報一般情報M\_AVFI\_GIと、1以上のムービーVOB情報サーチポイントM\_VOB\_I\_SRP#1~M\_VOB\_I\_SRP#nと、1以上のムービーVOB情報M\_VOB\_I#1~M\_VOB\_I#nとを含んでいる。

40

#### 【0127】

1つのムービーAVファイルは1以上のVOBを含むことができ、各VOBはM\_AVFI内のVOBのためのムービーVOB情報M\_VOB\_Iを持つ。M\_AVFI中の1以上のM\_VOB\_Iは、ムービーAVファイル内に格納されたVOBデータと同じ順序で記述される。

#### 【0128】

図13は、図12のムービーVOB情報M\_VOB\_Iのデータ構造を示している。図示

50

するように、M\_VOB\_Iは、ムービーVOB一般情報M\_VOB\_I\_GIと、シームレス情報SML\_Iと、オーディオギャップ情報AGAP\_Iと、タイムマップ情報TMAP\_Iとを含んでいる。

#### 【0129】

図13のM\_VOB\_I\_GIは、VOBの形式を記述したVOB\_TYと、VOBの先頭の記録時間をRTR日時記述フォーマットにより記述したVOB\_REC\_TMと、VOBの先頭の記録時間(サブセコンド情報)をビデオフィールド数により記述したVOB\_REC\_TM\_SUBと、ムービーVOBストリーム情報の番号を記述したM\_VOB\_STINと、VOBの最初のビデオフィールドの再生開始時間をRTR再生時間記述フォーマットにより記述したVOB\_V\_S\_PTMと、VOBの最後のビデオフィールドの再生終了時間をRTR再生時間記述フォーマットにより記述したVOB\_V\_E\_PTMとを含んでいる。

10

#### 【0130】

上記VOB\_TYは、そのVOBが仮消去状態であるかどうかを示すTEと、オーディオストリーム#0の状態を示すA0\_STATUSと、オーディオストリーム#1の状態を示すA1\_STATUSと、アナログコピープロテクトの形式あるいはオン・オフ状態を示すアナログプロテクションシステムAPSと、VOBをシームレスに再生すべきかどうかを示すSML\_FLGと、オーディオストリーム#0内にオーディオギャップが存在するかどうかと存在するなら何処にオーディオギャップがあるかを示すA0\_GAP\_LOCと、オーディオストリーム#1内にオーディオギャップが存在するかどうかと存在するなら何処にオーディオギャップがあるかを示すA1\_GAP\_LOCとを含んでいる。

20

#### 【0131】

上記VOB\_REC\_TMは、VOBの先頭部分が削除(消去)された場合、残りのVOBの先頭が記録されたときの時間を示すように更新される。

#### 【0132】

すなわち、「新たなVOB\_REC\_TM = 古いVOB\_REC\_TM + 削除部分の再生持続時間」となる。

#### 【0133】

一方、仮に削除部分の再生持続時間が秒単位で表示できない場合(たとえば削除部分の再生持続時間が60.5秒といった場合)は、

30

「新たなVOB\_REC\_TM + 新たなVOB\_REC\_TM\_SUB = 古いVOB\_REC\_TM + 古いVOB\_REC\_TM\_SUB + 削除部分の再生持続時間」となる。

#### 【0134】

なお、VOB\_REC\_TMはビデオ記録の日時を記述したものであるため、オーディオデータが修正されたとしても、そのことでVOB\_REC\_TMが影響されることはない。

#### 【0135】

ここで、前述したRTR日時記述フォーマットについて簡単に説明しておく。このフォーマットでは、再生時間PTMを、PTMベースとPTMエクステンションにより表すようにしている。PTMベースは90kHzを単位に計測される値であり、PTMエクステンションは27MHzを単位に計測される値である。

40

#### 【0136】

図13のSML\_Iは、現VOBの先頭パックのSCR(システムクロックリファレンス)をRTR再生時間記述フォーマットにより記述したVOB\_FIRST\_SCRと、先行VOBの最終パックのSCRをRTR再生時間記述フォーマットにより記述したPREV\_VOB\_LAST\_SCRとを含んでいる。

#### 【0137】

図14は、図13のタイムマップ情報TMAP\_Iのデータ構造を示している。タイムマップ情報TMAP\_Iは、特別な再生(ユーザ定義PGCを利用した個別ユーザ独自の順序によるセル再生など)およびタイムサーチを実行する際に利用される。

#### 【0138】

50

タイムマップ情報  $TMAP\_I$  は、タイムマップ一般情報  $TMAP\_GI$  と、1以上のタイムエントリ  $TM\_ENT\#1 \sim TM\_ENT\#r$  と、1以上のVOBUエントリ  $VOBU\_ENT\#1 \sim VOB\_ENT\#q$  とを含んでいる。

【0139】

各VOBUエントリは、各VOBUのサイズおよび再生時間の情報を含む。VOBUのサイズはセクタ(2kバイト)単位で示され、再生時間はビデオフィールド(NTSCでは1フィールド1/60秒; PALでは1フィールド1/50秒)単位で示される。

【0140】

VOBUのサイズは上述のようにセクタ単位で示されるため、VOBUにはセクタ単位のアドレスでアクセスできる。

10

【0141】

各VOBUエントリは、基準ピクチャサイズ情報  $1STREF\_SZ$  と、VOBU再生時間情報  $VOBU\_PB\_TM$  と、VOBUサイズ情報  $VOBU\_SZ$  とを含んでいる。

【0142】

ここで、 $VOBU\_PB\_TM$  は、該当VOBUの再生時間をビデオフィールド単位で表したものである。また、基準ピクチャサイズ情報  $1STREF\_SZ$  は、該当VOBUの最初の基準ピクチャ(MPEGのIピクチャに対応)のサイズをセクタ単位で表したものである。

【0143】

一方、各タイムエントリは、対応VOBUのアドレス情報( $VOBU\_ADR$ )と、時間差情報( $TM\_DIFF$ )を含む。この時間差情報は、タイムエントリにより指定される再生時間とVOBUの再生開始時間との差を示したものである。

20

【0144】

いま、2つの連続タイムエントリの時間間隔(タイムユニットTMU)が10秒であるとすれば、このタイムエントリ間隔は、たとえばNTSCビデオで600フィールドに相当することになる。

【0145】

なお、通常は、VOBUエントリでは「VOBUの時間間隔」をフィールド数で表しているが、他の方法として、「VOBUの時間間隔」を表すのに、「あるVOBUから次のVOBUまでのクロックカウンタによるカウント値」を利用することもできる。

30

【0146】

具体的に例示すれば、「1個のVOBUの先頭位置でのプレゼンテーションタイムスタンプPTSとその直後のVOBUの先頭位置でのPTSの値との間の差分値」で「VOBUの時間間隔」を表すことができる。

【0147】

換言すれば、「特定ユニット内でのクロックカウンタの差分値でそのユニット内の時間間隔を示す」ことができる。

【0148】

図15は、図14のタイムマップ一般情報  $TMAP\_GI$  の内容を示している。

【0149】

このタイムマップ一般情報  $TMAP\_GI$  は、該当タイムマップ情報内のタイムエントリ数を示す  $TM\_ENT\_Ns$  と、該当タイムマップ情報内のVOBUエントリ数を示す  $VOBU\_ENT\_Ns$  と、該当タイムマップ情報に対するタイムオフセット  $TM\_OSF$  と、該当タイムマップ情報のアドレスオフセット  $ADR\_OFS$  とを含んでいる。

40

【0150】

NTSCビデオで600フィールド(あるいはPALビデオで500フィールド)に相当する値(10秒相当)をタイムユニットTMUとした場合において、上記タイムオフセット  $TM\_OSF$  は、TMU以内の時間のずれを示すのに用いられる。

【0151】

また、VOBのサイズをセクタ数で表す場合において、上記アドレスオフセット  $ADR$

50

\_\_O F S は、A V ファイルの先頭からのファイルポインタを示すのに用いられる。

【 0 1 5 2 】

図 1 6 は、図 1 4 のタイムエン트리 T M \_ E N T の内容を示している。

【 0 1 5 3 】

このタイムエン트리 T M \_ E N T は、対応する V O B U エントリの番号を示す V O B U \_ E N T N と、タイムエントリにより指定された V O B U の再生開始時間と算出された再生時間との時間差を示す T M \_ D I F F と、目標の V O B U アドレスを示す V O B U \_ A D R とを含んでいる。

【 0 1 5 4 】

N T S C においてタイムユニット T M U を 6 0 0 フィールドで表した場合（あるいは P A L においてタイムユニット T M U を 5 0 0 フィールドで表した場合）、タイムエントリ # j に対する上記「算出された再生時間」は、 $T M U \times (j - 1) + T M _ O S F$  で表すことができる。

【 0 1 5 5 】

また、上記 V O B U \_ A D R は、V O B U サイズをセクタ単位で表した場合において、該当 V O B の先行 V O B U s の合計サイズにより目標の V O B U アドレスを表したものである。

【 0 1 5 6 】

上に例示したようなデータ構成において、ある V O B U の途中から再生を開始するには、そのアクセスポイントを確定しなければならない。このアクセスポイントをタイムエントリポイントとする。

【 0 1 5 7 】

このタイムエントリポイントは、V O B U のムービーアドレス情報が示す位置から、タイムエントリ T M \_ E N T 内の時間差情報 T M \_ D I F F が示す時間差だけ離れた位置にある。このタイムエントリポイントが、タイムマップ情報 T M A P I により示される特別な再生開始点（あるいはタイムサーチ点）となる。

【 0 1 5 8 】

図 1 7 は、図 6 のユーザ定義 P G C 情報テーブル U D \_ P G C I T のデータ構造を示している。

【 0 1 5 9 】

U D \_ P G C I T は、ユーザ定義 P G C 情報テーブル情報 U D \_ P G C I T I と、1 以上のユーザ定義 P G C I サーチポイント U D \_ P G C I \_ S R P # 1 ~ U D \_ P G C I \_ S R P # n と、1 以上のユーザ定義 P G C 情報 U D \_ P G C I # 1 ~ U D \_ P G C I # n とを含んでいる。

【 0 1 6 0 】

全ての U D \_ P G C には、U D \_ P G C I T 内の U D \_ P G C I \_ S R P の記載順序で、1 から 9 9 までのプログラムチェーン番号 P G C N が割り当てられる。この P G C N により、各 P G C を特定できる。

【 0 1 6 1 】

ここで、U D \_ P G C I T I は、U D \_ P G C I \_ S R P の数を示す U D \_ P G C I \_ S R P \_ N s と、U D \_ P G C I T の終了アドレスを示す U D \_ P G C I T \_ E A とを含んでいる。

【 0 1 6 2 】

なお、U D \_ P G C I \_ S R P \_ N s の最大値はたとえば「99」に設定されている。U D \_ P G C I T \_ E A は、U D \_ P G C I T の最初のバイトからの相対バイト番号をもって U D \_ P G C I T の終了アドレスを表したものである。

【 0 1 6 3 】

また、U D \_ P G C I \_ S R P は、U D \_ P G C I の開始アドレス U D \_ P G C I \_ S A を含んでいる。この U D \_ P G C I \_ S A は、U D \_ P G C I T の最初のバイトからの相対バイト番号をもって U D \_ P G C I の開

10

20

30

40

50

始アドレスを表したものである。

【 0 1 6 4 】

図 1 8 は、図 6 テキストデータマネージャ T X T D T \_ M G のデータ構造を示している。

【 0 1 6 5 】

T X T D T \_ M G は、テキストデータ情報 T X T D T I と、1 以上のアイテムテキストサーチポインタ I T \_ T X T \_ S R P # 1 ~ I T \_ T X T \_ S R P # n と、1 以上のアイテムテキスト I T \_ T X T とを含んでいる。

【 0 1 6 6 】

T X T D T I は、T X T D T \_ M G 内で使用されるキャラクタセットコード ( I S O 8 8 5 9 - 1 またはシフト J I S 漢字 ) を記述した C H R S と、I T \_ T X T \_ S R P の数を記述した I T \_ T X T \_ S R P \_ N s と、T X T D T \_ M G の最初のバイトからの相対バイト番号でもって T X T D T \_ M G の終了アドレスを記述した T X T D T \_ M G \_ E A とを含んでいる。

【 0 1 6 7 】

各 I T \_ T X T \_ S R P は、T X T D T \_ M G の最初のバイトからの相対バイト番号でもって I T \_ T X T の開始アドレスを記述した I T \_ T X T \_ S A を含んでいる。

【 0 1 6 8 】

また、I T \_ T X T は、上記 C H R S で指定されるキャラクタコードでもってアイテムテキストを記述したものである。I T \_ T X T のデータ長 ( バイト数 ) はテキストの内容に応じて変化している。

【 0 1 6 9 】

図 1 9 は、P G C 情報 P G C I ( オリジナル P G C またはユーザ定義 P G C の情報 ) のデータ構造を示している。

【 0 1 7 0 】

P G C I はプログラムチェーン P G C のためのナビゲーション情報を含んでいる。

【 0 1 7 1 】

このプログラムチェーンには、オリジナル P G C とユーザ定義 P G C の 2 種類がある ( 図 6 の R T R \_ V M G の内容参照 ) 。オリジナル P G C は V O B および P G C I を持つ。ところが、ユーザ定義 P G C は、それ自身の V O B は持たず、オリジナル P G C 内の V O B を参照するように構成されている。

【 0 1 7 2 】

図 1 9 に示すように、P G C 情報 ( P G C I # i ) は、P G C 一般情報 P G C \_ G I と、1 以上のプログラム情報 P G I # 1 ~ P G I # m と、1 以上のセル情報サーチポインタ C I \_ S R P # 1 ~ C I \_ S R P # n と、1 以上のセル情報 C I # 1 ~ C I # n とを含んでいる。

【 0 1 7 3 】

ここで、セル情報 C I の開始アドレスは、P G C I の最初のバイトからの相対バイト番号でもって記述される C I \_ S A によって、示すことができる。

【 0 1 7 4 】

図 2 0 は、図 1 9 の P G C 一般情報 P G C \_ G I の内容を示している。

【 0 1 7 5 】

この P G C \_ G I は、P G C 内のプログラム数を記述した P G \_ N s と、P G C 内の C I \_ S R P の数を記述した C I \_ S R P \_ N s とを含んでいる。

【 0 1 7 6 】

ここで、ユーザ定義 P G C の場合、P G \_ N s は「 0 」にセットされる。また、オリジナル P G C のプログラム P G の最大数は「 9 9 」となっており、P G C 内のセルの最大数は「 9 9 9 」となっている。

【 0 1 7 7 】

図 2 1 は、図 1 9 のプログラム情報 P G I の内容を示している。

10

20

30

40

50

## 【 0 1 7 8 】

この P G I は、プログラムの形式を記述した P G \_ T Y と、 P G 中のセルの数を記述した C \_ N s と、 P G に用いる一次テキスト情報 P R M \_ T X T I と、テキストデータが P G に対応するところの I T \_ T X T のサーチポイント数 I T \_ T X T \_ S R P T N と、サムネールポイント情報 T H M \_ P T R T とを含んでいる。

## 【 0 1 7 9 】

ここで、 P R M \_ T X T I は 1 2 8 バイトのフィールドで構成されており、その初めの 6 4 バイトが A S C I I キャラクタセットにより記述される。 A S C I I テキストが 6 4 バイト未満のときは、余白のバイトには「 0 0 h 」が書き込まれる。

## 【 0 1 8 0 】

10

上記 1 2 8 バイトフィールドの後半の 6 4 バイトは他のキャラクタセット（たとえばシフト J I S あるいは I S O 8 8 5 9 - 1 5 ）の一次テキストを記述するのに使用される。ここで「他のキャラクタセット」のコードは V M G I \_ M A T ないに記述され、ディスク内の全ての一次テキスト情報に共有される。

## 【 0 1 8 1 】

なお、「 0 1 h 」から「 1 F h 」までの間の値を取るターミナル制御コードは、 P R M \_ T X T I 内に記載されることはない。

## 【 0 1 8 2 】

上記 T H M \_ P T R I は、サムネールポイントの情報を記述したものである。すなわち、 T H M \_ P T R I は、サムネールポイントが存在するセルの番号を記述した C N と、目 20  
標セル内のサムネールポイントを記述した T H M \_ P T とを含んでいる。

## 【 0 1 8 3 】

ここで、ムービーセル内にレジュームマーカが存在するときは、 T H M \_ P T は、 R T R の再生時間記述フォーマットにより再生時間（ P T M ）を記述したものになる。

## 【 0 1 8 4 】

また、サムネールがスチル画セル内に存在するときは、 T H M \_ P T は、対応するスチル画 V O B グループ（ S \_ V O G ）内のスチル画 V O B エントリ番号（ S \_ V O B \_ E N T N ）を記述したものになる。

## 【 0 1 8 5 】

T H M \_ P T R I の設定または利用は、 R T R レコーダにとっても R T R プレーヤにと 30  
っても、オプション扱いとすることができる。 R T R レコーダが T H M \_ P T R I を扱える能力を持たないときは、 8 バイトの T H M \_ P T R I の全てを「 F F h 」にセットすれば良い。 R T R プレーヤが T H M \_ P T R I を扱える能力を持たないときは、単に T H M \_ P T R I を無視すれば良い。

## 【 0 1 8 6 】

図 2 2 は、図 1 9 のセル情報 C I のデータ構造を示している。図示するように、セル情報には、ムービーセル情報 M \_ C I およびスチル画セル情報 S \_ C I の 2 種類がある。

## 【 0 1 8 7 】

エントリポイントに関する情報（ M \_ C \_ E P I ）は、図 5 のナビゲーションデータフ 40  
ァイル R T R . I F O 中のムービーセル情報 M \_ C I 内に、書き込まれている。

## 【 0 1 8 8 】

図 2 3 は、図 2 2 のムービーセル情報 M \_ C I のデータ構造を示している。図示するように、 M \_ C I は、ムービーセル一般情報 M \_ C \_ G I と、 1 以上のムービーセルエントリポイント情報 M \_ C \_ E P I # 1 ~ M \_ C \_ E P I # n とを含んでいる。

## 【 0 1 8 9 】

図 2 4 は、図 2 3 のムービーセル一般情報 M \_ C \_ G I の内容を示している。

## 【 0 1 9 0 】

すなわち、 M \_ C \_ G I は、セルの形式を記述した C \_ T Y と、このセルの V O B に対応するムービー V O B I サーチポイントの番号を記述した M \_ V O B I \_ S R P N と、セルエントリポイント情報の数を記述した C \_ E P I \_ N s と、このセルの再生開始時間を 50

R T R再生時間記述フォーマットでもって記述したC \_ V \_ S \_ P T Mと、このセルの再生終了時間をR T R再生時間記述フォーマットでもって記述したC \_ V \_ E \_ P T Mとを含んでいる。

【 0 1 9 1 】

ここで、C \_ V \_ S \_ P T MおよびC \_ V \_ E \_ P T Mには、次の条件を満足するようになっている。

【 0 1 9 2 】

( 1 ) オリジナル P G C 内のセルの場合

C \_ V \_ S \_ P T Mは、対応 V O B の最初の 4 つの V O B U 内に入ること；

C \_ V \_ E \_ P T Mは、対応 V O B の最後の 4 つの V O B U 内に入ること；

10

( 2 ) ユーザ定義 P G C 内のセルの場合

O \_ C \_ V \_ S \_ P T M C \_ V \_ S \_ P T M < C \_ V \_ E \_ P T M O \_ C \_ V \_ E \_ P T Mの関係をまんぞくすること；

ただし、O \_ C \_ V \_ S \_ P T Mはこのセルで参照される V O B に対応したオリジナルセルの再生開始時間を示し、O \_ C \_ V \_ E \_ P T Mはこのセルで参照される V O B に対応したオリジナルセルの再生終了時間を示す。

【 0 1 9 3 】

図 2 5 は、図 2 3 のムービーセルエントリポイント情報 M \_ C \_ E P I の内容を示している。

【 0 1 9 4 】

20

この M \_ C \_ E P I には、2 種類 ( タイプ 1 とタイプ 2 ) がある。テキスト情報のないタイプ 1 の M \_ C \_ E P I は E P \_ T Y および E P \_ P T M で構成され、テキスト情報のあるタイプ 2 の M \_ C \_ E P I は E P \_ T Y 、 E P \_ P T M および P R M \_ T X T I で構成される。図 2 5 はタイプ 2 の場合を示している。

【 0 1 9 5 】

図 2 5 に示すように M \_ C \_ E P I は、エントリポイントの形式を記述した E P \_ T Y と、エントリポイントの再生時間を R T R 再生時間記述フォーマットで記述した E P \_ P T M と、エントリポイントの一次テキスト情報等を記述した P R M \_ T X T I とを含んでいる。

【 0 1 9 6 】

30

なお、再生が行われるときは、E P \_ P T M の値、セル再生時間は、タイムマップ T M A P 情報 ( 図 1 4 ~ 図 1 6 参照 ) により V O B U を指すファイルポイントに変換され、これが更にファイルシステムによって物理アドレスに変換されるようになっている。

【 0 1 9 7 】

M \_ C \_ E P I の P R M \_ T X T I は 1 2 8 バイトフィールドで構成されている。最初の 6 4 バイトは A S C I I キャラクタセットで一次テキストを記述するのに用いられる。A S C I I キャラクタセットの一次テキストが 6 4 バイト未満のときは、6 4 バイトに満たない分は「 0 0 h 」で埋められる。残りの 6 4 バイトは、他のキャラクタセット ( シフト J I S 、 I S O 8 8 5 9 - 1 5 等 ) で一次テキストを記述するのに用いられる。この「他のキャラクタセット」は V M G I \_ M A T に記述され、そのディスクの全ての一次テキスト情報に供給される。

40

【 0 1 9 8 】

なお、「 0 1 h 」から「 1 F h 」までの間の値を取るターミナル制御コードは、P R M \_ T X T I 内に記載されることはない。

【 0 1 9 9 】

M \_ C \_ E P I の E P \_ T Y は、2 ビットのタイプ識別コードを含む 1 バイトデータで構成される。この識別のコードが「 0 0 b 」ならタイプ 1 の M \_ C \_ E P I ( 一次テキストデータが空あるいはなし ) であることが示され、「 0 1 b 」ならタイプ 2 ( 一次テキストデータあり ) の M \_ C \_ E P I であることが示されるようになっている。

【 0 2 0 0 】

50

このEP\_\_TYは、上記タイプ1とタイプ2を識別する2ビットのタイプ識別コード以外に、6ビット分の予約領域を持っている。この予約領域の一部または全部のビットを利用して、M\_\_C\_\_EPIのPRM\_\_TXTIの内容をさらに特定することができる。(6ビット全てを利用すれば最大64通りの特定ができる。この指定コードに6ビット以上を割り当てて、より多くの種類を指定できるようにしても良い。)

以下、この予約領域を利用したビットを、一次テキスト情報の内容を指定する指定コードと呼ぶことにする。

#### 【0201】

上記指定コードの特定ビットにより、図25のM\_\_C\_\_EPIのPRM\_\_TXTIが、「情報タイプ」および/または「情報日付」を伴った「テキスト情報」なのか、「情報タイプ」および/または「情報日付」を伴わない「テキスト情報」なのかを指定できる。 10

#### 【0202】

さらに、上記指定コードの特定ビットにより、図25のM\_\_C\_\_EPIのPRM\_\_TXTIが、「情報タイプ」および/または「情報日付」の他に、対応する「サムネール情報」も伴う「テキスト情報」なのか、「サムネール情報」を伴わない「テキスト情報」なのかを指定できる。(ここでの「サムネール情報」は、たとえば図21のサムネールポイント情報THM\_\_PTRIに対応する情報である。)

さらに、上記指定コードの特定ビットにより、図25のM\_\_C\_\_EPIのPRM\_\_TXTIが、「テキスト情報」なしで「サムネール情報」だけなのか、「テキスト情報」を伴う「サムネール情報」なのかも指定できる。 20

#### 【0203】

上記EP\_\_TY中の指定コード(図示せず)が図25の「情報タイプ」、「情報日付」および「テキスト情報」を指定する場合、これらの情報は以下の内容を表現するのに用いることができる。

#### 【0204】

すなわち、「情報タイプ」にはエントリポイントの属性が記述され、「情報日付」にはエントリポイントが登録(ディスクに記録)された日時が記述され、「テキスト情報」にはそのエントリポイントに関する付加情報(エントリポイントの映像の簡単な記述など)が記述される。

#### 【0205】

上記「情報タイプ」に記述されるエントリポイントの属性としては、たとえば次のようなものがある：

情報タイプ[1] = 0 ; ユーザマーク(ユーザがエントリポイントを登録)

情報タイプ[1] = 1 ; セットマーク(録再機がエントリポイントを登録)

情報タイプ[1] = 2 ; 欠陥開始マーク

情報タイプ[1] = 3 ; 欠陥終了マーク

情報タイプ[1] = 4 ; 再生開始マーク

情報タイプ[1] = 5 ; 再生終了マーク

情報タイプ[1] = 6 ; 消去不可マーク

情報タイプ[1] = 7 ; その他のマーク(ユーザ、録再機以外からの指示等) 40

ここで、情報タイプ[1]の[1]は、情報タイプのデータフィールドの1番目を意味する。このデータフィールドが3ビット構成なら、情報タイプ[1]は8種類のマークを示すことができる。

#### 【0206】

なお、図25の「情報タイプ」、「情報日付」および/または「テキスト情報」(さらには「サムネール情報」と同様な情報は、図10のプレイリストサーチポイントPL\_\_SRP中に設けることもできる。

#### 【0207】

ところで、DVD\_\_RTTRシステムでは、図18のテキストデータマネージャTXTD\_\_TMGで管理されるテキスト以外のテキスト情報を扱えるように構成されている。この 50

テキスト情報として、プログラムに記述された一次テキスト情報（図 2 1）、プレイリストに記述された一次テキスト情報（図 1 0）および選択されたエントリポイントに記述された一次テキスト情報（図 2 5）がある。

【0208】

これらの一次テキスト情報 P R M \_ T X T I は、A S C I I やシフト J I S 等のキャラクタセットを用いて、該当する記録内容をユーザが識別するのに利用される。

【0209】

その一例を、図 2 6 に示す。すなわち、プレーヤ（R T R 録再機）は図 2 1 の一次テキスト情報 P R M \_ T X T I をディスク 1 0 から読み出して、録画されたプログラム（P G 1、P G 2、P G 3、...）の録画日時情報を、プレーヤのディスプレイパネルに表示する（この例ではプログラム # 1 が昼の 1 2 時 3 0 分 1 5 秒から録画開始されたことを示している）。 10

【0210】

ディスクから該当する一次テキスト情報 P R M \_ T X T I を読み出すと、プレーヤはその結果をモニタ（テレビジョン）に出力する。すると、録画されたプログラム（P G 1、P G 2、P G 3、...）の再生が始まる前に、そのディスク 1 0 に録画されているプログラムの簡単な内容（P G 1 の「家族でバーベキュー」や P G 2 の「娘 7 歳の誕生日」など）が、モニタスクリーンに表示される。

【0211】

ユーザは、この表示から、所望のプログラムを容易に選択できる。ユーザが所望のプログラム（たとえば「家族でバーベキュー」）を図示しないリモコンのカーソル操作等で選択し再生ボタンを押すと、プログラム # 1 の再生が開始される。 20

【0212】

プレイリストの一次テキスト情報 P R M \_ T X T I（図 1 0）を利用した表示 / ユーザ選択 / 再生動作、あるいはエントリポイントの一次テキスト情報 P R M \_ T X T I（図 2 5）を利用した表示 / ユーザ選択 / 再生動作も、ユーザにとっては同様な感覚で行なうことができる。

【0213】

すなわち、図 2 7 に例示されるように、各プログラム中の任意の箇所にエントリポイント（本に例えれば「しおり」に相当）を付けておき、そのエントリポイントの一次テキスト情報 P R M \_ T X T I（図 2 5）に「家族でバーベキュー」のようなテキストを格納しておくことができる。 30

【0214】

また、ユーザが、録画済みのプログラム # 1 ~ # 4 を任意のパーツに分解し、分解したパーツの再生順序をプレイリスト # 1、# 2 に登録し、各パーツにエントリポイントが付いている場合も、同様である。

【0215】

さらに、各プレイリストの一次テキスト情報 P R M \_ T X T I（図 1 0）に「おばあちゃんとバーベキュー」といったショートタイトルを書き込んでおくこともできる。

【0216】

図 2 8 は、ユーザ定義 P G C（またはオリジナル P G C）を構成するセルの再生開始時間 / 再生終了時間と、図 5 のムービービデオオブジェクト R T R \_ M O V . V R O を構成する各ビデオオブジェクト V O B の V O B U に対するオフセットアドレスとの対応例を説明する図である。 40

【0217】

図 2 8 において、P G C I および M \_ V O B I の情報は図 5 の R T R . I F O ファイルに格納される。また、セル集合の P C G に対応する V O B U 集合の V O B は、図 5 の R T R \_ M O V . V R O ファイルに格納される。

【0218】

図 2 8 のオリジナル P G C のプログラムチェーン情報 P G C I は 1 以上のセル集合であ 50

るプログラムの再生方法を管理し、ユーザ定義 P G C 各々はユーザが決めた 1 以上のセル集合の再生方法を管理するものである。

【 0 2 1 9 】

また、オリジナル P G C のセルあるいはユーザ定義 P G C のセルの再生開始時間および再生終了時間は、図 1 3 の M \_ V O B I # i それぞれに含まれるタイムマップ情報 T M A P I により、対応するビデオデータ等が格納された V O B U の、 V R O ファイルの先頭からのファイルポインタに変換され、ファイルシステムにより物理アドレスに変換される。

【 0 2 2 0 】

各セルを再生するために、対応する V O B の番号、再生開始時間、再生終了時間がセルの情報として記述されている。セルを再生する際は、再生開始および終了時間を対応する V O B I に渡し、 V O B I に含まれるタイムマップ ( T M A P ) を用いて、セルの再生時間に対応する V O B U を指すファイルポインタに変換し、更にファイルシステムによって物理アドレスに変換して、 V O B にアクセスする。

10

【 0 2 2 1 】

たとえば図 2 のオーディオ・ビデオデータエリア D A 2 に記録されるビデオデータ ( V O B S ) は、 1 以上のプログラムチェーン P G C の集まりで構成されている。各 P G C は 1 以上のセル集合であるプログラムが集まったものであり、どのセルをどんな順序で再生してプログラムを構成するかは、オリジナル P G C 情報あるいはユーザ定義の P G C 情報により決定できるようになっている。

【 0 2 2 2 】

20

オリジナル P G C 情報あるいはユーザ定義 P G C 情報で指定されたセルの再生時間およびその再生順序は、図 1 4 のタイムマップ情報 T M A P I の内容 ( 図 2 8 のタイムマップ T M A P ) に基づき、再生しようとするセルそれぞれを構成する V O B U のアドレスに変換される。

【 0 2 2 3 】

すなわち、オリジナル P G C ( 最初の録画状態のセル再生順序 ) で再生を行なうときは、図 6 の O R G \_ P G C I の内容に従いタイムマップ情報 ( T M A P ) を介して再生すべき時間帯の V O B U のアドレスが求められ、その順序で再生が行われる。

【 0 2 2 4 】

一方、ユーザが独自に定義した P G C ( 録画後再生順序をユーザが編集した場合など ) で再生を行なうときは、図 1 7 の U D \_ P G C I の内容に従いタイムマップ情報 ( T M A P ) を介して再生すべき時間帯の V O B U のアドレスが求められ、その順序で再生が行われる。

30

【 0 2 2 5 】

ユーザ定義の P G C 情報 U D \_ P G C I によるセル再生順序は、オリジナル P G C 情報 O R G \_ P G C I によるセル再生順序と全く別物にしてしまうことができる。

【 0 2 2 6 】

上記再生の時間と再生対象 V O B U のアドレスとは、図 1 4 に示したタイムマップ情報 T M A P I 内のタイムエントリおよび V O B U エントリの内容を参照して、対応付けることができるようになっている。

40

【 0 2 2 7 】

図 2 9 は、図 1 の記録・再生可能光ディスク 1 0 を用いてビデオプログラム等のリアルタイム録画・再生を行なう装置 ( R T R ビデオレコーダ ) の構成の一例を説明するブロック図である。

【 0 2 2 8 】

図 2 9 に示す R T R ビデオレコーダの装置本体は、大まかにいって、 D V D - R A M または D V D - R ディスク 1 0 を回転駆動し、このディスク 1 0 に対して情報の読み書きを実行するディスクドライブ部 ( 3 2 、 3 4 等 ) と、録画側を構成するエンコーダ部 5 0 と、再生側を構成するデコーダ部 6 0 と、装置本体の動作を制御するマイクロコンピュータブロック 3 0 とで構成されている。

50

## 【0229】

エンコーダ部50は、ADC（アナログ・デジタル変換器）52と、ビデオエンコーダ（Vエンコーダ）53と、オーディオエンコーダ（Aエンコーダ）54と、副映像エンコーダ（SPエンコーダ）55と、フォーマッタ56と、バッファメモリ57とを備えている。

## 【0230】

ADC52には、AV入力部42からの外部アナログビデオ信号＋外部アナログオーディオ信号、あるいはTVチューナ44からのアナログTV信号＋アナログ音声信号等が入力される。このADC52は、入力されたアナログビデオ信号を、たとえばサンプリング周波数13.5MHz、量子化ビット数8ビットでデジタル化する。

10

## 【0231】

同様に、ADC52は、入力されたアナログオーディオ信号を、たとえばサンプリング周波数48kHz、量子化ビット数16ビットでデジタル化する。

## 【0232】

なお、ADC52にアナログビデオ信号およびデジタルオーディオ信号が入力されるときは、ADC52はデジタルオーディオ信号をスルーパスさせる。

## 【0233】

一方、ADC52にデジタルビデオ信号およびデジタルオーディオ信号が入力されるときは、ADC52はデジタルビデオ信号およびデジタルオーディオ信号をスルーパスさせる。

20

## 【0234】

ADC52からのデジタルビデオ信号成分は、ビデオエンコーダ（Vエンコーダ）53を介してフォーマッタ56に送られる。また、ADC52からのデジタルオーディオ信号成分は、オーディオエンコーダ（Aエンコーダ）54を介してフォーマッタ56に送られる。

## 【0235】

Vエンコーダ53は、入力されたデジタルビデオ信号を、MPEG2またはMPEG1規格に基づき、可変ビットレートで圧縮されたデジタル信号に変換する機能を持つ。

## 【0236】

また、Aエンコーダ54は、入力されたデジタルオーディオ信号を、MPEGまたはAAC-3規格に基づき、固定ビットレートで圧縮されたデジタル信号（またはリニアPCMのデジタル信号）に変換する機能を持つ。

30

## 【0237】

DVDビデオ信号がAV入力部42から入力された場合、あるいはDVDビデオ信号が放送されそれがTVチューナ44で受信された場合は、DVDビデオ信号中の文字放送信号成分が、SPエンコーダ55に入力される。SPエンコーダ55に入力された副映像データは、所定の信号形態にアレンジされて、フォーマッタ56に送られる。

## 【0238】

フォーマッタ56は、バッファメモリ57をワークエリアとして使用しながら、入力されたビデオ信号、オーディオ信号、副映像信号等に対して所定の信号処理を行い、所定のフォーマット（ファイル構造）に合致した記録データをデータプロセッサ36に出力する。

40

## 【0239】

ここで、上記記録データを作成するための標準的なエンコード処理内容を簡単に説明しておく。すなわち、図29のエンコーダ部50においてエンコード処理が開始されると、ビデオデータその他のエンコードにあたって必要なパラメータが設定される。次に、設定されたパラメータを利用して主映像データがプリエンコードされ、設定された平均転送レート（記録レート）に最適な符号量の分配が計算される。こうしてプリエンコードで得られた符号量分配に基づき、主映像のエンコードが実行される。このとき、オーディオデータのエンコードも同時に実行される。

## 【0240】

50

プリエンコードの結果、データ圧縮量が不十分な場合（録画しようとするDVD-RAMディスクまたはDVD-Rディスクに希望のビデオプログラムが収まり切らない場合）、再度プリエンコードする機会を持てるなら（たとえば録画のソースがビデオテープあるいはビデオディスクなどの反復再生可能なソースであれば）、主映像データの部分的な再エンコードが実行され、再エンコードした部分の主映像データがそれ以前にプリエンコードした主映像データ部分と置換される。このような一連の処理によって、主映像データおよびオーディオデータがエンコードされ、記録に必要な平均ビットレートの値が、大幅に低減される。

【0241】

同様に、副映像データをエンコードするに必要なパラメータが設定され、エンコードされた副映像データが作成される。 10

【0242】

以上のようにしてエンコードされた主映像データ、オーディオデータおよび副映像データが組み合わされて、DVD\_RTRビデオの構造に変換される。

【0243】

エンコードされた主映像データ、オーディオデータおよび副映像データは、図3に示すような一定サイズ（2048バイト）のパックに細分化される。これらのパックには、ダミーパックが適宜挿入される。なお、ダミーパック以外のパック内には、適宜、PTS（プレゼンテーションタイムスタンプ）、DTS（デコードタイムスタンプ）等のタイムスタンプが記述される。副映像のPTSについては、同じ再生時間帯の主映像データあるいはオーディオデータのPTSより任意に遅延させた時間を記述することができる。 20

【0244】

そして、各データのタイムコード順に再生可能なように、VOBU単位で各データセルが配置されて、複数のセルで構成されるVOBが構成される。このVOBを1以上まとめたRTR\_MOV.VROファイルが、図5の構造でフォーマットされる。

【0245】

なお、DVDビデオプレーヤからDVD再生信号をデジタルコピーする場合は、セル、プログラムチェーン、管理テーブル、タイムスタンプ等の内容は初めから決まっているので、これらを改めて作成する必要はない。（ただし、DVD再生信号をデジタルコピーできるようにRTRビデオレコーダを構成するには、電子すかしその他の著作権保護手段が講じられている必要がある。） 30

DVDディスク10に対して情報の読み書き（録画および/または再生）を実行するディスクドライブ部は、ディスクドライブ32と、一時記憶部34と、データプロセッサ36と、システムタイムカウンタ（またはシステムタイムクロック；STC）38とを備えている。

【0246】

一時記憶部34は、ディスクドライブ32を介してディスク10に書き込まれるデータ（エンコーダ部50から出力されるデータ）のうちの一定量分をバッファリングしたり、ディスクドライブ32を介してディスク10から再生されたデータ（デコーダ部60に入力されるデータ）のうちの一定量分をバッファリングするのに利用される。 40

【0247】

たとえば一時記憶部34が4Mバイトの半導体メモリ（DRAM）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートでおよそ8秒分の記録または再生データのバッファリングが可能である。また、一時記憶部34が16MバイトのEEPROM（フラッシュメモリ）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートでおよそ30秒の記録または再生データのバッファリングが可能である。さらに、一時記憶部34が100Mバイトの超小型HDD（ハードディスク）で構成されるときは、平均4Mbpsの記録レートで3分以上の記録または再生データのバッファリングが可能となる。

【0248】

一時記憶部34は、録画途中でディスク10を使い切ってしまった場合において、ディ 50

ディスク 10 が新しいディスクに交換されるまでの録画情報を一時記憶しておくことに利用できる。

【0249】

また、一時記憶部 34 は、ディスクドライブ 32 として高速ドライブ（2 倍速以上）を採用した場合において、一定時間内に通常ドライブより余分に読み出されたデータを一時記憶しておくことにも利用できる。再生時の読み取りデータを一時記憶部 34 にバッファリングしておけば、振動ショック等で図示しない光ピックアップが読み取りエラーを起こしたときでも、一時記憶部 34 にバッファリングされた再生データを切り替え使用することによって、再生映像が途切れないようにできる。

【0250】

図 29 では図示しないが、RTR ビデオレコーダに外部カードスロットを設けておけば、上記 EEPROM はオプションの IC カードとして別売できる。また、RTR ビデオレコーダに外部ドライブスロットあるいは SCSI インターフェイスを設けておけば、上記 HDD もオプションの拡張ドライブとして別売できる。

【0251】

なお、DVD-RAM ドライブ付のパーソナルコンピュータをソフトウェアで RTR ビデオレコーダ化する場合（図示せず）では、パーソナルコンピュータ自身のハードディスクドライブの空き領域の一部またはメインメモリの一部を、図 29 の一時記憶部 34 として利用できる。

【0252】

図 29 のデータプロセッサ 36 は、マイクロコンピュータブロック 30 の制御にしたがって、エンコーダ部 50 からの DVD\_RTR 記録データをディスクドライブ 32 に供給したり、ディスク 10 から再生された DVD\_RTR 再生信号をドライブ 32 から取り出したり、ディスク 10 に記録された管理情報（図 5 のファイルデータの一部）を書き換えたり、ディスク 10 に記録されたデータ（ファイルの一部あるいは全部）の削除をしたりする。

【0253】

マイクロコンピュータブロック 30 は、MPU（または CPU）、制御プログラム等が書き込まれた ROM、およびプログラム実行に必要なワークエリアを提供する RAM を含んでいる。

【0254】

このマイクロコンピュータブロック 30 の MPU は、その ROM に格納された制御プログラムに従い、その RAM をワークエリアとして用いて、後述するエントリポイント登録処理、テキスト情報入力処理、再生メニュー表示処理、テキスト情報検索処理（録画内容検索処理）、欠陥登録処理、優先消去順位登録処理などを、実行する。

【0255】

これらの処理において、RTR ビデオレコーダのユーザが入力するデータ（録画内容のショートタイトルのテキスト入力など）は、情報入力部 100 から MPU 30 に提供される。この情報入力部 100 としては、図示しないが、パーソナルコンピュータのキーボードあるいはリモコンのカーソルキー/テンキーを利用することができる。

【0256】

MPU 30 の実行結果のうち、RTR ビデオレコーダのユーザに通知すべき内容は、RTR ビデオレコーダの表示部 48 に表示される。そして、この通知内容は、適宜、モニタディスプレイに、オンスクリーンディスプレイ（OSD）や副映像等を利用して、表示される。

【0257】

なお、MPU 30 がディスクドライブ 32、データプロセッサ 36、エンコーダ部 50 および/またはデコーダ部 60 を制御するタイミングは、STC 38 からの時間データに基づいて、実行することができる（録画・再生の動作は、通常は STC 38 からのタイムクロックに同期して実行されるが、それ以外の処理は、STC 38 とは独立したタイミング

10

20

30

40

50

で実行されてもよい)。

#### 【0258】

また、MPU30は、計時部40からの時間データに基づいて、ディスク10に記録された各プログラムの録画日時、エントリポイントの登録日時などの処理も実行することができるようにしている。

#### 【0259】

デコーダ部60は、図3に示すようなパック構造を持つDVD\_RTR再生データから各パックを分離して取り出すセパレータ62と、パック分離その他の信号処理実行時に使用するメモリ63と、セパレータ62で分離された主映像データ(ビデオパックの内容)をデコードするビデオデコーダ(Vデコーダ)64と、セパレータ62で分離された副映像データ(副映像パックの内容)をデコードする副映像デコーダ(SPデコーダ)65と、セパレータ62で分離されたオーディオデータ(オーディオパックの内容)をデコードするオーディオデコーダ(Aデコーダ)68と、Vデコーダ64からのビデオデータにSPデコーダ65からの副映像データを適宜合成し、主映像にメニュー、ハイライトボタン、字幕その他の副映像を重ねて出力するビデオプロセッサ66と、ビデオプロセッサ66からのデジタルビデオ出力をアナログビデオ信号に変換するビデオ・デジタル・アナログ変換器(V・DAC)67と、Aデコーダ68からのデジタルオーディオ出力をアナログオーディオ信号に変換するオーディオ・デジタル・アナログ変換器(A・DAC)69を備えている。

#### 【0260】

V・DAC67からのアナログビデオ信号およびA・DAC69からのアナログオーディオ信号は、AV出力部46を介して、図示しない外部コンポーネント(2チャンネル~6チャンネルのマルチチャンネルステレオ装置+モニタTVまたはプロジェクタ)に供給される。

#### 【0261】

MPU30から適宜出力されるOSDデータは、デコーダ部60内のビデオプロセッサ66に入力される。すると、このOSDデータが主映像に重畳され、それがAV出力部46に接続された外部モニタTVに供給される。すると、種々なテキスト情報が、主映像とともに表示される。

#### 【0262】

RTRビデオレコーダにおけるデータ処理には、大きく分けて、録画処理と再生処理の2つがある。

#### 【0263】

図30は、図29のRTRビデオレコーダにおける録画動作の一例を説明するフローチャートである。

#### 【0264】

まず、ユーザによるリモコン操作あるいはタイマ録画プログラム(図示せず)によりMPU30が録画命令を受けると、MPU30は、ドライブ32にセットされたディスク10(図1)から、管理データ(ファイルシステム等)を読み込み(ステップST10)、録画領域(書込領域)を決定する。

#### 【0265】

ディスク10に必要最小限のサイズの未記録領域あるいは上書き消去可能領域がなく、空き容量なしの場合は(ステップST12ノー)、「録画スペースがない」旨の警告表示を行い(ステップST14)、録画を中止する。

#### 【0266】

空き容量がある場合は(ステップST12イエス)、書込アドレスを決定し(ステップST16)、決定された領域に録画(書込)が行われるように管理領域(RTR\_VMGファイル等)に必要な書込を行なう(ステップST18)。

#### 【0267】

次に、録画用の初期設定を行なう(ステップST20)。すなわち、図29のエンコー

10

20

30

40

50

ダ部50の各エンコーダに平均転送レートを(たとえば4Mbpsに)設定し、STC38を所定値(たとえばゼロ)にリセットし、ドライブ32に書込開始アドレスを設定し、フォーマッタ56を(たとえばMPEG2/4MbpsによるNTSC録画用に)初期設定し、ダミーパック(図3~図4)の登録設定を行い、セルの区切り時間を所定値に設定し、セルエントリポイント情報の数C\_\_EPI\_\_Ns(図24)をゼロに設定する。

【0268】

以上の初期設定が済むと、エンコーダ部50の各エンコーダに録画開始命令が設定されて録画が開始され(ステップST22)、録画処理(ステップST23)に入る。

【0269】

録画処理(ステップST23)におけるビデオ信号の流れは、次のようになる。

10

【0270】

まず、外部AV入力42に入力されたAV信号またはTVチューナ44で受信された放送信号は、ADC52においてA/D変換される。A/D変換されたデジタルビデオ信号はAエンコーダ54に入力される。また、放送に含まれているクローズドキャプション信号または文字放送等のテキスト信号が、TVチューナ44からSPエンコーダ55に入力される。

【0271】

各エンコーダは、それぞれに入力された信号を所定の方法で圧縮し、1パックあたり2048バイトになるように切り分けてパケット化して、フォーマッタ56に入力する。

【0272】

20

ここで、各デコーダは、STC38からのカウント値に従って各パケットのPTS(プレゼンテーションタイムスタンプまたは再生時間スタンプ)、DTS(デコーディングタイムスタンプ)を必要に応じて決定し、記録を行う。

【0273】

フォーマッタ56は、バッファメモリ57にパケットデータを一時保存し、その後、入力された各パケットデータをパック化して、GOP毎にミキシングして、データプロセッサ36に転送する。

【0274】

データプロセッサ36は、転送されたパック(2kバイト)を16パック毎にまとめてグループ化(32kバイト)し、たとえば積符号を利用したECC処理を施して、ディスク

30

【0275】

このとき、まだドライブ32に記録準備ができていないなら、データプロセッサ36からの記録信号は一時記憶部に転送され、ドライブ32がデータ記録の準備を完了するまで待つ。そして、データ記録の準備ができた段階で、ドライブ32は記録を開始する。

【0276】

ここで、一時記憶部34としては、高速アクセスで数分以上の記録データを保持するため、大容量のメモリが使用される。

【0277】

録画処理継続中において、所定の時間間隔(たとえば5分毎)でエントリポイントを自動的に登録する処理が行われる(ステップST25;図33参照)。このエントリポイント登録時間間隔は、たとえば1分単位でユーザが任意に設定できるようになっている。この時間間隔がディスク10の空き容量(録画可能時間)より長く設定されれば、エントリポイントの自動登録はなされないことになる。

40

【0278】

録画中(ステップST27ノー)ユーザがエントリポイントの登録要求をすると(ステップST29イエス)、ステップST25の処理とは別に、エントリポイントの登録が行われる(ステップST31;図32参照)。

【0279】

たとえば図示しないリモートコントローラにエントリポイントキーがあり、録画処理中

50

にこのエントリポイントキーが押されると、そのときの録画内容に対応する箇所に、エントリポイントの情報（図25）が登録される。

【0280】

このときMPU30は、ユーザまたはセット（RTRビデオレコーダ）からのエントリポイント登録要求に応じて、エントリポイントの情報を管理情報（図5のRTR\_\_VMGファイル）に記録する。

【0281】

録画が終了すると（ステップST27イエス）、エンコーダ部50内の各エンコーダおよびフォーマッタを初期化し、所定の管理情報をドライブ32に送り、これをディスク10のRTR\_\_VMGIに記録する（ステップST34）。 10

【0282】

図31は、図29のRTRビデオレコーダにおける再生動作の一例を説明するフローチャートである。

【0283】

まず、ユーザによるリモコン操作あるいはタイマ再生プログラム（図示せず）によりMPU30が再生命令を受けると、MPU30は、ディスク10の管理領域（RTR\_\_VMG）を、ドライブ32およびデータプロセッサ36を介して読み込み（ステップST40）、再生アドレスを決定する。

【0284】

MPU30は、読み込んだ管理データに基づいて再生するプログラムチェーンおよびプログラムを選択し（ステップST42）、デコーダ部60の各デコーダに再生開始命令を設定する（ステップST44）。 20

【0285】

次に、MPU30は、ドライブ32に決定された再生アドレスと読出命令を送り、再生処理に入る（ステップST46）。

【0286】

ドライブ32は、送られてきた読出命令に従って、ディスク10（図1）のセクタデータを読み出し、データプロセッサ36でエラー訂正を行い、バックデータの形にして、デコーダ部60に出力する。

【0287】

デコーダ部60内では、読み出されたバックデータをセパレータ62が受け取る。セパレータ62は、受け取ったデータをパケット化し、データの種類（ビデオ、オーディオ、副映像など）に応じて、ビデオパケットデータ（MPEGビデオデータ）はVデコーダ64へ転送し、オーディオパケットデータはAデコーダ68へ転送し、副映像パケットデータはSPデコーダ65へ転送する。 30

【0288】

各デコーダへのパケットデータ転送開始時に、SCR（システムクロックリファレンスまたは基準システムクロック）がSTC38にロードされる。そして、各デコーダは、パケットデータ内のPTS（図3参照）の値に同期して（具体的にはPTSとSTCの値を比較しながら）再生処理を行う。これにより、ビデオに同期した音声字幕付きの動画を再生することができるようになる。 40

【0289】

再生時に特定セルのエントリポイントの再生要求があれば（ステップST50イエス）、対象エントリポイントのEP\_\_PTM（図25参照）をTMAP（図14参照）によりファイルポインタに変換して、該当エントリポイントに対応するVOBU（図28参照）にアクセスする（ステップST52）。

【0290】

エントリポイントの再生要求がなければ（ステップST50ノー）、再生処理が継続される。

【0291】

再生処理時にエントリポイントの登録要求があれば（ステップ S T 5 4 イエス）、エントリポイントの登録処理が実施できる（ステップ S T 3 1）。このエントリポイント登録処理は、録画時のエントリポイント登録処理（図 3 0 の S T 3 1）と同様な内容の処理でよい。

#### 【 0 2 9 2 】

再生を終了するときは（ステップ S T 4 8 イエス）、その時点で再生中の V O B U が再生し終わるまで待機したのち、デコード部 6 0 の各デコーダにデコードを停止時の設定を行って（ステップ S T 5 8）、再生処理を終了する。

#### 【 0 2 9 3 】

図 3 2 は、R T R ビデオレコーダ（録再機）が録画あるいは再生を行っているときに、ユーザまたは録再機が特定のビデオあるいはオーディオに対してエントリポイントを登録する要求を出したときの、処理の一例を説明するフローチャートである。このエントリポイント登録処理は、図 3 0 または図 3 1 のステップ S T 3 1 に対応する。

#### 【 0 2 9 4 】

図 2 9 の R T R ビデオレコーダ（録再機）の M P U 3 0 は、ユーザまたは録再機からエントリポイント登録要求を受け取ると（ステップ S T 3 1 0）、ムービーセル一般情報 M \_ C \_ G I 内の C \_ E P I \_ N s（図 2 4）を 1 つインクリメントする（ステップ S T 3 1 2）。

#### 【 0 2 9 5 】

なお、エントリポイントの登録要求が全くない場合には、C \_ E P I \_ N s は「 0 」に設定されている。

#### 【 0 2 9 6 】

C \_ E P I \_ N s が 1 つインクリメントされたということは、現在録画中（あるいは再生中）のプログラムのセルにエントリポイント情報が 1 つ追加され得ることを意味する。そこで、M P U 3 0 はムービーセル情報（M \_ C I）内にムービーセルエントリポイント情報（M \_ C \_ E P I）の領域を確保する。

#### 【 0 2 9 7 】

その後、所定時間以内（たとえば 3 0 秒以内）にユーザからテキスト入力となされ、あるいは録再機がエアチェック中の放送番組のクローズドキャプション等をテキスト入力として与えたとする（ステップ S T 3 1 4 イエス）。

#### 【 0 2 9 8 】

なお、ここでのテキスト入力は、必ずしも文字入力に限定されず、たとえばユーザがメニュー項目を選択したりアイコンをマウスでクリックしたりする操作結果の入力も含む。

#### 【 0 2 9 9 】

すると、M P U 3 0 はムービーセルエントリポイント情報 M \_ C \_ E P I 中のエントリポイント形式 E P \_ T Y に「 1 」を設定する（ステップ S T 3 1 6）。この E P \_ T Y = 「 1 」は、M \_ C \_ E P I 中に一次テキスト情報 P R M \_ T X T I が入っていることを示す。

#### 【 0 3 0 0 】

続いて、M P U 3 0 は、現在の S T C 3 8 のカウント値を読み取り、この読取値を M \_ C \_ E P I 内のエントリポイント再生時間 E P \_ P T M（図 2 5）に書き込む（ステップ S T 3 2 0）。

#### 【 0 3 0 1 】

さらに、M P U 3 0 は、計時部 4 0 から現在時刻（年月日および時、分、秒）を読み取り、この読取値を M \_ C \_ E P I の一次テキスト情報 P R M \_ T X T I 内の情報日付（図 2 5）に書き込む（ステップ S T 3 2 2）。

#### 【 0 3 0 2 】

その後、M P U 3 0 は、一次テキスト情報 P R M \_ T X T I 内の情報タイプ [ 1 ] に、以下の属性データ（ 0 ~ 7 のいずれか）を書き込む（ステップ S T 3 2 4）：

情報タイプ [ 1 ] = 0 ; ユーザマーク（ユーザがエントリポイントを登録）

10

20

30

40

50

情報タイプ [ 1 ] = 1 ; セットマーク ( 録再機がエントリポイントを登録 )  
 情報タイプ [ 1 ] = 2 ; 欠陥開始マーク  
 情報タイプ [ 1 ] = 3 ; 欠陥終了マーク  
 情報タイプ [ 1 ] = 4 ; 再生開始マーク  
 情報タイプ [ 1 ] = 5 ; 再生終了マーク  
 情報タイプ [ 1 ] = 6 ; 消去不可マーク  
 情報タイプ [ 1 ] = 7 ; その他のマーク ( ユーザ、録再機以外からの指示等 )

ここで、情報タイプ [ 1 ] の [ 1 ] は、情報タイプのデータフィールドの 1 番目を意味する。この 1 番目のデータフィールドが 3 ビット構成なら情報タイプ [ 1 ] は 8 種類の属性を示すことができ、8 ビット構成なら 256 種類の属性を示すことができる。

10

#### 【 0 3 0 3 】

具体的には、ユーザがエントリポイント登録を要求したときは情報タイプ [ 1 ] = 0 となり、録再機すなわち R T R ビデオレコーダのセットがエントリポイント登録を要求したときは情報タイプ [ 1 ] = 1 となる。

#### 【 0 3 0 4 】

後述する欠陥開始マークに対しては情報タイプ [ 1 ] = 2 となり、欠陥終了マークに対しては情報タイプ [ 1 ] = 3 となる。

#### 【 0 3 0 5 】

後述する再生開始マークに対しては情報タイプ [ 1 ] = 4 となり、再生終了マークに対しては情報タイプ [ 1 ] = 5 となる。

20

#### 【 0 3 0 6 】

後述する消去不可マークに対しては情報タイプ [ 1 ] = 6 となる。

#### 【 0 3 0 7 】

また、エントリポイント登録要求が、放送番組録画中に放送局から送られてきたものであるか、通信回線を介してデジタルビデオデータをダウンロード中に通信相手から送られてきたものであるときは、情報タイプ [ 1 ] = 7 となる。

#### 【 0 3 0 8 】

エントリポイント登録処理中にそのエントリポイントに対してテキスト入力がないときは ( ステップ S T 3 1 4 ノー )、この E P \_ T Y には「 0 」が設定される ( ステップ S T 3 1 8 )。

30

#### 【 0 3 0 9 】

すると、M P U 3 0 はムービーセルエントリポイント情報 M \_ C \_ E P I 中の E P \_ T Y に「 0 」を設定する ( ステップ S T 3 1 6 )。この E P \_ T Y = 「 0 」は、M \_ C \_ E P I 中の一次テキスト情報 P R M \_ T X T I に中身がないことを示す。

#### 【 0 3 1 0 】

この場合は、E P \_ P T M に P T S を設定し ( ステップ S T 3 3 0 )、P R M \_ T X T I 内の情報タイプ [ 1 ] に所定の内容を入れて ( ステップ S T 3 2 4 )、エントリポイント登録処理を終了する。

#### 【 0 3 1 1 】

図 3 3 は、図 2 9 の R T R ビデオレコーダにおけるエントリポイント自動登録処理 ( 一定時間間隔でエントリポイントを登録 ) の一例を説明するフローチャートである。

40

#### 【 0 3 1 2 】

この処理では、記録対象のビデオ映像あるいは音声の内容に関係なく、所定の時間間隔で ( 録画動作を中断することなく ) エントリポイントが自動的に登録される。

#### 【 0 3 1 3 】

まず、録画開始前に、ユーザが初期設定を行なう。すなわち、エントリポイント登録間隔を分単位で指定するパラメータ a の数値がユーザにより設定され、インデックスパラメータ n が 1 にプリセットされる ( ステップ S T 2 0 0 )。

#### 【 0 3 1 4 】

ユーザがなにもしないときは、パラメータ a として所定のデフォルト値 ( たとえば 5 分

50

間隔の  $a = 5$ 、あるいはエントリポイントの自動登録を禁止する  $a = 0$  など) が選択され、 $n$  が 1 にプリセットされる

録画開始時の初期設定が済んだ後録画が開始されると、たとえば図 30 のステップ S T 2 5 のタイミングで、エントリポイント一定間隔登録処理が実行される。

【0315】

すなわち、最初に、録画時間経過を示す S T C が  $a \times n \times 540000$  (90 kHz クロックを用いる場合  $a n$  分に相当) と比較される (ステップ S T 2 5 0)。

【0316】

録画開始後まだ  $a n$  分 (最初は  $a n = 5$  分) 経過していなければ (ステップ S T 2 5 0 ノー)、図 30 の録画処理 S T 2 3 に戻る。

10

【0317】

録画開始後  $a n$  分 ( $a n = 5$  分) 経過したら (ステップ S T 2 5 0 イエス)、たとえば図 32 を参照して説明した内容のエントリポイント登録処理が実行される (ステップ S T 3 1)。

【0318】

そのとき (録画開始から 5 分目) のエントリポイント登録が済むと、インデックスパラメータ  $n$  は 1 つインクリメントされ (ステップ S T 2 5 2)、図 30 の録画処理 S T 2 3 に戻る。

【0319】

録画開始後まだ  $a n$  分 (次は  $a n = 10$  分) 経過していなければ (ステップ S T 2 5 0 ノー)、図 30 の録画処理 S T 2 3 に戻る。

20

【0320】

録画開始後  $a n$  分 ( $a n = 10$  分) 経過したら (ステップ S T 2 5 0 イエス)、たとえば図 32 を参照して説明した内容のエントリポイント登録処理が実行される (ステップ S T 3 1)。

【0321】

以上の動作は、録画が終了するまで反復される。その結果、たとえば 54 分のテレビ放送番組を録画すると、そこに 10 カ所のエントリポイントが 5 分間隔で自動的に登録される。

【0322】

30

なお、R T R ビデオレコーダが自動的にエントリポイントを入れるケースとしては、上述した録画内容に関係ない一定時間間隔登録の場合以外に、記録開始時、記録終了時、記録中の一時停止時、再生開始時、再生終了時、再生中の一時停止時、録画対象のビデオ映像が切り替わったとき、録画対象のビデオ音声の切り替わったときなどがある。

【0323】

たとえば、録画ソースの音声レベルの切り替わり (所定レベル以下の音声の一定時間持続したかどうか) を検知して、その検知部分でエントリポイントを自動的に登録することができる。

【0324】

40

あるいは、録画ソースの M P E G 映像データの変化 (シーンチェンジにより画像内容が急激に変化すると、動画圧縮率が下がるので、M P E G エンコーダ内のバッファ容量が短時間で急激に消費される) からシーンチェンジ検知して、その検知部分でエントリポイントを自動的に登録することができる。

【0325】

図 34 は、図 29 の R T R ビデオレコーダにおけるテキスト情報入力処理の一例を説明するフローチャートである。

【0326】

まず、M P U 30 は、ディスク 10 から管理データ (図 5、図 6 の R T R \_\_ V M G 等) を読み込む (ステップ S T 100)。この読み込みにより、M P U 30 は、プレイリスト

50

の情報内容（図 8 ～ 図 11）、PGC の情報内容（図 19 ～ 図 21）、およびムービーセル情報 M\_\_C I の内容（図 23 ～ 図 25）を、適宜知ることができるようになる。

【0327】

次に、MPU30 は、読み込んだ管理データから、全てのエントリポイントのムービーセルエントリポイント情報 M\_\_C\_\_E P I の中身を読み取る（ステップ S T 102）。

【0328】

すなわち、MPU30 は、各々のエントリポイントに対して、M\_\_C\_\_E P I（図 25）から、エントリポイント形式 E P\_\_T Y = 「01b」（一次テキスト情報 P R M\_\_T X T I あり）のエントリポイントを選別抽出する。次に、P R M\_\_T X T I ありのエントリポイントに関して、エントリポイント再生時間 E P\_\_P T M と、一次テキスト情報 P R M\_\_T X T I を読み取る。そして、読み取った P R M\_\_T X T I から、そのエントリポイントの情報タイプと情報日付とテキスト情報を読み込む。

10

【0329】

この M\_\_C\_\_E P I の読込処理は、未処理のエントリポイントがある間は（ステップ S T 104 ノー）反復される。

【0330】

M\_\_C\_\_E P I の読込処理をしていない残りエントリポイントがなくなると（ステップ S T 104 イエス）、MPU30 は、読み込んだ内容に基づいて、入力メニュー情報をモニタに出力する（ステップ S T 106）。

【0331】

20

この入力メニューでは、たとえば図 35 に例示するように、E P\_\_P T M に基づく再生時間（時、分）と、P R M\_\_T X T I のテキスト情報に基づくタイトルと、T H M\_\_P T R I（図 10）に基づくサムネイル画像と、P R M\_\_T X T I の情報タイプに基づく属性と、P R M\_\_T X T I の情報日付に基づくマーク記録日時（年月日、時、分）が、項目毎に分類され、かつ再生時間順（あるいは記録時間順）にソートされて、表示される。

【0332】

ユーザは、図示しないリモートコントローラのカーソルキー操作あるいはオプションのキーボード等を利用して、メニュー内タイトル部分の所定の行位置にカーソルを移動させ、テキスト入力しようとするエントリポイントを選択する（ステップ S T 108）。これにより、ユーザは、リモートコントローラあるいはキーボードを操作して、目的のエントリポイントに希望するテキスト入力を行なうことができる（ステップ S T 110）。

30

【0333】

以上のテキスト入力は、ユーザが希望するエントリポイント全てに対して実行される（ステップ S T 112 イエス、S T 106 ～ S T 110）、

テキスト入力がユーザ希望のエントリポイント全てに対して終了すれば（ステップ S T 112 ノー）、M\_\_C\_\_E P I の P R M\_\_T X T I 内のテキスト情報（図 25）が図 35 に例示された内容に更新され（ステップ S T 114）、更新後のデータが管理データ（R T R\_\_V M G）の所定領域に書き込まれる（ステップ S T 116）。

【0334】

以上のようにして、ユーザが望むエントリポイントに対してユーザ希望のテキスト情報等が入力され、その内容が該当ディスク 10（図 1）に登録される。

40

【0335】

図 36 は、図 34 の処理により図 35 に例示するような情報がディスク 10 に登録されたときの様子を模式的に示している。

【0336】

図 36 において、記録時間 00'00" の録画開始時のエントリポイントの属性「10」と、記録時間 02'00" の録画終了時のエントリポイントの属性「10」は、R T R ビデオレコーダが自動的にエントリポイントを挿入したことを示す。ここで、記録日時は図 29 の計時部 40 からのタイムデータに基づき書き込まれ、テキスト「シンデレラ」は放送プログラム（文字入り放送）中の冒頭にあるクローズドキャプションから取り出して

50

自動的に書き込んだものである。

#### 【0337】

ディスクの記録時間00'30"と01'00"と01'10"の3カ所のエントリポイントは、上記シンデレラという録画済みプログラムの途中に、ユーザ操作により上書き録画された部分を示す。そのため、エントリポイントの属性はユーザマークの「00」とされ、記録日時もシンデレラの記録日時と大きく離れている。

#### 【0338】

このユーザによるエントリポイントでは、その部分の画像(MPEGのIピクチャを縮小したもの)がサムネールとして取り出され、このサムネールが、エントリポイントのデータの一部として、プレイリストサーチポイントPL\_\_SRP(図10)のTHM\_\_PTRIに登録されている。

10

#### 【0339】

図37は、図36のようなサムネールの登録は行われず、その代わりに、エントリポイントにおいてユーザがテキスト入力を行い、そのテキスト情報がムービーセルエントリポイント情報M\_\_C\_\_EPIのPRM\_\_TXTI(図25)に登録された場合を例示している。

#### 【0340】

図38は、図29のRTRビデオレコーダにおける再生メニュー表示処理の一例を説明するフローチャートである。

#### 【0341】

20

まず、MPU30は、ディスク10から管理データ(RTR\_\_VMG等)を読み込む(ステップST700)。この読み込みにより、MPU30は、プレイリストの情報内容(図8~図11)、PGCの情報内容(図19~図21)、およびムービーセル情報M\_\_CIの内容(図23~図25)を、適宜知ることができるようになる。

#### 【0342】

次に、MPU30は、読み込んだ管理データから、全てのエントリポイントのムービーセルエントリポイント情報M\_\_C\_\_EPIの中身を読み取る(ステップST702)。

#### 【0343】

すなわち、MPU30は、各々のエントリポイントに対して、M\_\_C\_\_EPI(図25)から、エントリポイント形式EP\_\_TY=「01b」(一次テキスト情報PRM\_\_TXTIあり)のエントリポイントを選別抽出する。次に、一次テキスト情報PRM\_\_TXTIを読み取り、そのエントリポイントの情報タイプ[1]を読み込む。

30

#### 【0344】

この情報タイプ[1]の記述内容は：

- 情報タイプ[1] = 0 ; ユーザマーク (ユーザがエントリポイントを登録)
- 情報タイプ[1] = 1 ; セットマーク (録再機がエントリポイントを登録)
- 情報タイプ[1] = 2 ; 欠陥開始マーク
- 情報タイプ[1] = 3 ; 欠陥終了マーク
- 情報タイプ[1] = 4 ; 再生開始マーク
- 情報タイプ[1] = 5 ; 再生終了マーク
- 情報タイプ[1] = 6 ; 消去不可マーク
- 情報タイプ[1] = 7 ; その他のマーク (ユーザ、録再機以外からの指示等)

40

となっている。

#### 【0345】

読み込んだ情報タイプ[1]が0(ユーザマーク)または1(セットマーク)であれば(ステップST703イエス)、MPU30は、一次テキスト情報PRM\_\_TXTIから、情報日付とテキスト情報をさらに読み込む(ステップST704)。

#### 【0346】

読み込んだ情報タイプ[1]が0でも1でもないときは(ステップST703ノー)、ステップST704はスキップされる。

50

## 【0347】

上記M\_\_C\_\_E P Iの情報読込処理（ST702～ST704）は、未処理のエントリポイントがある間は（ステップST706ノー）反復される。

## 【0348】

この処理の反復により、MPU30は、ユーザマークまたはセットマークのエントリポイントのムービーセル情報を全て取り込むことができる。

## 【0349】

M\_\_C\_\_E P Iの読込処理をしていない残りエントリポイントがなくなると（ステップST706イエス）、MPU30は、読み込んだ内容に基づいて、再生メニュー情報をモニタに出力する（ステップST708）。

10

## 【0350】

この再生メニューでは、たとえば図39に例示するように、EP\_\_PTMに基づく再生時間（時、分）と、PRM\_\_TXTIのテキスト情報に基づくタイトルと、THM\_\_PTRI（図10）に基づくサムネール画像と、PRM\_\_TXTIの情報タイプに基づく属性と、PRM\_\_TXTIの情報日付に基づくマーク記録日時（年月日、時、分）が、項目毎に分類され、かつエントリポイントの再生時間順（あるいはエントリポイントのマーク記録時間順）にソートされて、表示される。

## 【0351】

ユーザは、たとえばリモートコントローラ（図示せず）のカーソルキー操作により、再生メニュー内の所望の行位置にタイトル選択カーソルを移動させ、これから再生しようとするエントリポイントを選択する（ステップST710）。

20

## 【0352】

こうして選択されたエントリポイントのエントリポイント再生時間値を、MPU30は、タイムマップの情報（図14～図16）に基づいて、対応するファイルポイントに変換する（ステップST712）。このファイルポイントを用いることにより、エントリポイント再生時間値をファイルシステムによって物理アドレス（VOBUアドレス）に変換して、再生を開始する。

## 【0353】

図40は、図29のRTRビデオレコードにおけるテキスト情報検索処理の一例を説明するフローチャートである。

30

## 【0354】

まず、MPU30は、検索キーワード入力用の再生メニューを表示する処理を行なう（ステップST400）。

## 【0355】

この検索用再生メニューは、各エントリポイントのM\_\_C\_\_E P I（図25）に記録された情報を対象に検索を行なうときのキーワードを、ユーザが入力するときに用いられる。

## 【0356】

たとえば、図41に示すように、ユーザが、タイトル中に「シンデレラ」という文字列を含むものであって1999年1月にマークしたもの全てを検索するように、検索キーワードを入力したとする（ステップST402）。

40

## 【0357】

すると、MPU30は、ディスク10から管理データ（RTR\_\_VMG）を読み取って、記録された全てのエントリポイントのムービーセル情報M\_\_C Iの内容を獲得する（ステップST404）。

## 【0358】

そして、獲得した情報からM\_\_C\_\_E P Iを取り出し、その中のPRM\_\_TXTI（図25）から、情報日付およびテキスト情報を読み込む（ステップST406）。

## 【0359】

次に、MPU30は、ユーザが設定したキーワード（99年1月にマークした「シンデ

50

レラ」という文字列を含むもの)を元に、検索を行なう。

【0360】

その結果キーワードにマッチするエントリポイントが見つければ(ステップST408イエス)、そのエントリポイントのPRM\_TXTIから、そのエントリポイントの情報タイプ[1]を読み込む(ステップST410)。

【0361】

この情報タイプ[1]の記述内容は：

- 情報タイプ[1] = 0 ; ユーザマーク (ユーザがエントリポイントを登録)
- 情報タイプ[1] = 1 ; セットマーク (録再機がエントリポイントを登録)
- 情報タイプ[1] = 2 ; 欠陥開始マーク
- 情報タイプ[1] = 3 ; 欠陥終了マーク
- 情報タイプ[1] = 4 ; 再生開始マーク
- 情報タイプ[1] = 5 ; 再生終了マーク
- 情報タイプ[1] = 6 ; 消去不可マーク
- 情報タイプ[1] = 7 ; その他のマーク (ユーザ、録再機以外からの指示等)

となっている。

【0362】

読み込んだ情報タイプ[1]の内容に基づいて、たとえば、読み込んだ情報タイプ[1]が1以外のエントリポイントを検索結果から外し、RTRビデオレコーダが録画時に書き込んだエントリポイントの部分だけを検索結果に残すことができる。

【0363】

あるいは、読み込んだ情報タイプ[1]が2(または2X; Xは任意の整数値)と3(または3X)のときは、そのエントリポイントに該当するセルの記録箇所(再生時ECCエラー訂正失敗不能などの)欠陥があり、場合により、検索結果から外すことができる。

【0364】

検索が全て終了し未検索のエントリポイントがなくなれば(ステップST412イエス)、MPU30は、たとえば図42に示すように、検索結果をモニタに表示する(ステップST414)。

【0365】

こうして検索されたエントリポイントのエントリポイント再生時間値を、MPU30は、タイムマップの情報(図14~図16)に基づいて、対応するファイルポイントに変換する(ステップST418)。このファイルポイントを用いることにより、エントリポイント再生時間値をファイルシステムによって物理アドレス(VOBUアドレス)に変換することで、検索されたエントリポイントマーク部分だけを、選択的に再生できるようになる。

【0366】

図43は、図29のRTRビデオレコーダにおける欠陥登録処理の一例を説明するフローチャートである。

【0367】

この欠陥登録処理は、ユーザが使い古しディスクのチェックを希望するとき等に、実行される。

【0368】

まず、MPU30は、管理データ(RTR\_VMG)を読み取り(ステップST500)、欠陥フラグを「0」にリセットする(ステップST502)。

【0369】

この欠陥フラグは、MPU30の内部RAMまたは内部レジスタの一部に設定することができる。

【0370】

次にディスク10の再生を行なう(ステップST504)。この再生は図31のステッ

10

20

30

40

50

プ S T 4 6 にと同様な処理である。

【 0 3 7 1 】

最初は欠陥フラグは「 0 」である（ステップ S T 5 0 6 イエス）。再生中、欠陥（ E C C エラー訂正失敗）がなく（ステップ S T 5 0 8 ノー）、再生終了でなければ（ステップ S T 5 1 6 ノー）、通常とおり再生が継続される（ステップ S T 5 0 4 ~ S T 5 1 6 のループ）。

【 0 3 7 2 】

再生中に欠陥（ E C C エラー訂正失敗）が発見されると（ステップ S T 5 0 8 イエス）、セルエントリポイント情報の数 C \_ \_ E P I \_ \_ N s（図 2 4）が 1 つインクリメントされ、エントリポイント形式 E P \_ \_ T Y（図 2 5）に「 1 」が設定され、エントリポイント再生時間 E P \_ \_ P T M（図 2 5）にその時点での P T S（図 3）が設定され、一次テキスト情報 P R M \_ \_ T X T I 内の情報日付（図 2 5）に現在の日付（計時部 4 0 からの日付データ）が設定される（ステップ S T 5 1 0）。

10

【 0 3 7 3 】

次に、一次テキスト情報 P R M \_ \_ T X T I 内の情報タイプ（図 2 5）に 2 X（X は任意の整数値）が設定される（ステップ S T 5 1 2）。この 2 X に設定された情報タイプにより、欠陥の開始点が登録される。

【 0 3 7 4 】

ここで、欠陥が初めて発見されたものであれば、情報タイプの 2 X は 2 0 となる。発見された欠陥が 2 番目なら情報タイプの 2 X は 2 1 となり、3 番目なら 2 2 となる。

20

【 0 3 7 5 】

欠陥開始点の登録が済むと、欠陥フラグが「 1 」にセットされる（ステップ S T 5 1 4）。

【 0 3 7 6 】

その後、再生終了でなければ（ステップ S T 5 1 6 ノー）、再生が継続される（ステップ S T 5 0 4）。

【 0 3 7 7 】

この継続再生の直前に欠陥フラグが「 1 」に設定されているので（ステップ S T 5 0 6 ノー）、今度は別の処理ループに入る。

【 0 3 7 8 】

30

まず、欠陥の有無（ E C C エラー訂正の失敗の有無）がチェックされる。欠陥がまだ続いており（ステップ S T 5 1 8 イエス）、再生終了でなければ（ステップ S T 5 2 6 ノー）、 M P U 3 0 は、欠陥部の再生中であることをユーザに知らせるデータをビデオデコーダ 6 4 に転送する。すると、図示しないモニタ画面に、ブルーバックで「現在欠陥個所を再生中」といった趣旨の警告文字あるいは警告マークが表示される（ステップ S T 5 2 8）。あるいは欠陥フラグが「 1 」にセットされる直前の（無欠陥の） I ピクチャがデコーダ部 6 0 のビデオバッファ（図示せず）に残っているなら、その I ピクチャ（スチル画）を、欠陥個所再生中をユーザに通知する意図で、ビデオデコーダ 6 4 に転送することもある。

【 0 3 7 9 】

40

欠陥フラグが「 1 」にセットされたあと欠陥がなくなると（ E C C エラー訂正成功）と、そこは欠陥部分の終了点となる。

【 0 3 8 0 】

欠陥部分の再生が終了し E C C エラー訂正が正常に機能するようになると（ステップ S T 5 1 8 ノー）、セルエントリポイント情報の数 C \_ \_ E P I \_ \_ N s（図 2 4）が 1 つインクリメントされ、エントリポイント形式 E P \_ \_ T Y（図 2 5）に「 1 」が設定され、エントリポイント再生時間 E P \_ \_ P T M（図 2 5）にその時点での P T S（図 3）が設定され、一次テキスト情報 P R M \_ \_ T X T I 内の情報日付（図 2 5）に現在の日付（計時部 4 0 からの日付データ）が設定される（ステップ S T 5 2 0）。

【 0 3 8 1 】

50

次に、一次テキスト情報 P R M \_ T X T I 内の情報タイプ ( 図 2 5 ) に 3 X ( X は任意の整数値 ) が設定される ( ステップ S T 5 2 2 )。この 3 X に設定された情報タイプにより、欠陥の終了点が登録される。

【 0 3 8 2 】

ここで、欠陥が初めて発見されたものであれば、情報タイプの 3 X は 3 0 となる。発見された欠陥が 2 番目なら情報タイプの 3 X は 3 1 となり、3 番目なら 3 2 となる。

【 0 3 8 3 】

ここで、ステップ S T 5 1 2 の 2 X ( 2 0、2 1、2 2、... ) はステップ S T 5 2 2 の 3 X ( 3 0、3 1、3 2、... ) とペアになるっている。すなわち、最初の欠陥に対しては、その開始点と終了点のエントリポイントの情報タイプとして、「2 0」と「3 0」のペアが割り当てられる。

10

【 0 3 8 4 】

欠陥終了点の登録が済むと、欠陥フラグが「0」にリセットされる ( ステップ S T 5 2 4 )。

【 0 3 8 5 】

その後、再生終了でなければ ( ステップ S T 5 2 6 ノー )、再生が継続される ( ステップ S T 5 0 4 )。

【 0 3 8 6 】

こんどは欠陥フラグが「0」なので、新たな欠陥個所の再生にはいるまで、ステップ S T 5 0 4 ~ 5 1 6 のループが実行される。

20

【 0 3 8 7 】

欠陥が全く発見されることなく再生が終了すると ( ステップ S T 5 0 8 ノー、ステップ S T 5 1 6 イエス )、情報タイプ 2 X は登録されず、情報タイプ 3 X だけが登録される ( ステップ S T 5 2 2 ) ことになる。この場合、前述したエントリポイントのペアが成立しない。このことが、ディスク再生中に欠陥がなかったことの記録となる。

【 0 3 8 8 】

図 4 4 は、図 4 3 の処理により欠陥が 2 カ所発見された場合のエントリポイントの例を示している。

【 0 3 8 9 】

図 4 3 のステップ S T 5 1 2 および S T 5 2 2 で登録した情報タイプのペア ( 図 2 5 の P R M \_ T X T I の内容 ) により、そのディスクの何処に欠陥があるのかが事前に分かれば、その部分の再生をどうするかも決めることができる。そこで、ユーザが欠陥部分の再生方法をどうするかを選択させるメニューが欲しくなる。図 4 5 は、そのような欠陥管理のメニューの一例である。

30

【 0 3 9 0 】

すなわち、たとえ欠陥があって M P E G のブロックノイズが多い (あるいはデジタル音声が歪みがちでたびたび途切れる) としても、その部分の内容確認程度の再生をしたいと欲するならば、ユーザは、「不完全な映像再生」という再生方法を選択できる。

【 0 3 9 1 】

欠陥が酷く見るに耐えないなら、「その部分をスキップし、スキップ動作中はモニタにブルーバックで警告表示を行なう」という再生方法を選択できる。

40

【 0 3 9 2 】

あるいは、ブルーバック / 警告表示の代わりに、「エラー発生直前の I ピクチャのスチル画をバックに警告表示を行なう」という再生方法を選択することもできる。

【 0 3 9 3 】

上記再生方法に関するデータは、図 2 5 の M \_ C \_ E P I の何処かに (たとえば情報タイプの一種として) 登録できる。

【 0 3 9 4 】

図 4 6 は、図 2 9 の R T R ビデオレコーダにおける優先消去順位登録処理の一例を説明するフローチャートである。

50

## 【0395】

まず、MPU30は、ディスク10から管理データ(RTR\_VMG等)を読み込む(ステップST600)。この読み込みにより、MPU30は、プレイリストの情報内容(図8～図11)、PGCの情報内容(図19～図21)、およびムービーセル情報M\_C\_Iの内容(図23～図25)を、適宜知ることができるようになる。

## 【0396】

次に、MPU30は、読み込んだ管理データから、全てのエントリポイントのムービーセルエントリポイント情報M\_C\_EPIの中身を読み取る(ステップST602)。

## 【0397】

すなわち、MPU30は、各々のエントリポイントに対して、M\_C\_EPI(図25)から、エントリポイント形式EP\_TY = 「01b」(一次テキスト情報PRM\_TXTIあり)のエントリポイントを選別抽出する。次に、一次テキスト情報PRM\_TXTIを読み取り、そのエントリポイントの情報タイプ[1]を読み込む。 10

## 【0398】

この情報タイプ[1]の記述内容は：

情報タイプ[1] = 0 ; ユーザマーク(ユーザがエントリポイントを登録)

情報タイプ[1] = 1 ; セットマーク(録再機がエントリポイントを登録)

情報タイプ[1] = 2 ; 欠陥開始マーク

情報タイプ[1] = 3 ; 欠陥終了マーク

情報タイプ[1] = 4 ; 再生開始マーク 20

情報タイプ[1] = 5 ; 再生終了マーク

情報タイプ[1] = 6 ; 消去不可マーク

情報タイプ[1] = 7 ; その他のマーク(ユーザ、録再機以外からの指示等)

となっている。

## 【0399】

読み込んだ情報タイプ[1]が4(再生開始マーク)または6(消去不可マーク)であれば(ステップST603イエス)、MPU30は、一次テキスト情報PRM\_TXTIから、情報日付とテキスト情報をさらに読み込む(ステップST604)。

## 【0400】

読み込んだ情報タイプ[1]が4でも6でもないときは(ステップST603ノー)、ステップST604はスキップされる。 30

## 【0401】

上記M\_C\_EPIの情報読込処理(ST602～ST604)は、未処理のエントリポイントがある間は(ステップST606ノー)反復される。

## 【0402】

この処理の反復により、MPU30は、再生開始マークまたは消去不可マークのエントリポイントのムービーセル情報を全て取り込むことができる。

## 【0403】

M\_C\_EPIの読込処理をしていない残りエントリポイントがなくなると(ステップST606イエス)、MPU30は、読み込んだ内容に基づいて、消去メニュー情報をモニタに出力する(ステップST608)。 40

## 【0404】

この消去メニューでは、たとえば図48に例示するように、EP\_PTMに基づく再生時間(時、分)と、PRM\_TXTIのテキスト情報に基づくタイトルと、THM\_PTRI(図10)に基づくサムネイル画像と、PRM\_TXTIの情報日付に基づく再生日時(年月日、時、分)と、PRM\_TXTIの情報タイプ[0]に基づく消去順位(あるいは消去不可マーク)とが、項目毎に分類され、かつ再生時間順(あるいは記録時間順)にソートされて、表示される。

## 【0405】

ここで、情報タイプ[0]は、図47のエントリポイントの属性欄に例示するように、 50

情報タイプ[0] = 4 X (消去開始点)と情報タイプ[0] = 5 X (消去終了点)とでペアになっている。

#### 【0406】

この情報タイプ[0]には、ムービーセル情報のペア同士で同じ値を0から順に書き込むようになっているが、他のペアになっているムービーセル情報と同じ値を書き込んでではない。

#### 【0407】

たとえば図47において、エントリポイントの属性(情報タイプ[0])が「40」と「50」のペアである「ピース」というタイトルの記録映像(記録時間は00'30"から00'45"までの15分間)は、図48の消去メニューでは消去順位が1位であるの  
10

#### 【0408】

ユーザは、図示しないリモートコントローラのカーソルキー操作あるいはオプションのキーボード等を利用して、図48のメニュー内消去順位部分の所定位置にカーソルを移動させ、消去順位を変更しようとするエントリポイントを選択する。

#### 【0409】

選択したエントリポイントのセルの消去順位を低位に変更する場合は(ステップST610イエス)、(情報タイプ[1] = 4のものと情報タイプ[1] = 5のものの両方に対して)変更するエントリポイントの情報タイプ[0]の順位を1つ減らす(たとえば消去  
20 順位を2位から3位に下げる)(ステップST612)。

#### 【0410】

逆に、消去順位を高位に変更する場合は、ステップST612において、(情報タイプ[1] = 4のものと情報タイプ[1] = 5のものの両方に対して)変更するエントリポイントの情報タイプ[0]の順位を1つ増やす(たとえば消去順位を2位を1位に上げる)。  
。

#### 【0411】

消去順位の変更ではなく(ステップST610ノー)消去禁止にする場合は(ステップST614イエス)、そのエントリポイントの情報タイプ[1]に  
6(消去不可マーク)を設定する(ステップST616)。  
30

#### 【0412】

以上の消去順位変更または消去不可マーク設定が終了すれば(ステップST618イエス)、図25のPRM\_\_TXTIに該当する情報が書き込まれた管理データ(RTR\_\_VMG)が、ディスク10に書き込まれる(ステップST620)。

#### 【0413】

この録画中にディスク10の残り容量が不足した場合、MPU30は、こうして書き込まれた管理データの内容を適宜参照することにより、消去順位の高い順に(消去順位の設定がない場合は記録日時または再生日時の古い順に)、エントリポイント単位でディスク10の一部を上書き消去しながら、録画を継続できる。

#### 【0414】

この発明の実施の形態(リアルタイムデジタルビデオ録画再生システム)によれば、たとえば本を読んでいるとき読み途中のページまたは重要な箇所にしおりを挟むような感覚で、映像・音声等の任意の記録箇所にマーク(エントリポイント)を書き込んだり消去したりできる。  
40

#### 【0415】

上記マーク(エントリポイント)に関する情報を媒体の所定箇所(ムービーセルエントリポイント情報等)に適宜記録しておけば、そのディスクを用いて再生あるいは録画(上書き・消去も含む)をする際に、この情報を利用して、次のようなことが可能になる。

#### 【0416】

1) ディスクの何処にどのようなプログラムが記録されているかのインデックスを、自  
50

由に作成できる。

【0417】

すなわち、そのディスクを装置にセットすれば、ユーザは、マーク箇所（エントリポイント）の録画内容を容易に知ることができ、かつその箇所の再生を簡単な操作で開始できる。

【0418】

2) ディスクに記録された種々なプログラムから所望のプログラムを容易に検索できる。

【0419】

すなわち、そのディスクを装置（RTRビデオレコーダ）にセットすれば、ユーザは、各マーク箇所（エントリポイント）のタイトルをキーワード検索できる。検索の結果、ディスクに記録された種々なプログラムのうち所望のプログラムだけを容易に知ることができ、かつその箇所の再生を簡単な操作で開始できる。

【0420】

3) ディスクに記録された種々なプログラムのうち消去（上書き録画）しても良い部分（あるいは消去したくない部分）を容易に特定できる。

【0421】

すなわち、そのディスクを装置にセットすれば、ユーザは、各マーク箇所（エントリポイント）の消去の優先順位あるいは消去可能／不可能を容易に知ることができ、かつその箇所の消去順位あるいは消去可能／不可能を簡単な操作で変更できる。消去不可に設定されていないマーク箇所のプログラムは、そのディスクに新たな録画をする際に、消去の優先順位に従って、自動的に上書き消去される。

【0422】

4) 録画済みディスクの一部に欠陥が生じその部分の正常再生が不可能になった場合に、その正常再生ができない欠陥部分を容易に特定できる。

【0423】

すなわち、そのディスクを装置にセットすれば、ユーザは、各マーク箇所（エントリポイント）に欠陥があるかどうかを容易に知ることができ、また、欠陥があるなら、その部分の再生方法（欠陥部分のスキップ、欠陥部分再生中はブルーバック表示、正常部分の再生に入るまで欠陥直前のスチル画再生など）を任意に指定できる。

【図面の簡単な説明】

【0424】

【図1】この発明の一実施形態に係る記録再生可能光ディスクの構造を説明する図。

【図2】図1の光ディスクに記録されるデジタル情報の構成を説明する図。

【図3】図2のビデオオブジェクトのデータ構造を説明する図。

【図4】図3のダミーパックのデータ構造を説明する図。

【図5】図1の光ディスクに記録されるデジタル情報のファイル構造を説明する図。

【図6】図5のナビゲーションデータファイル（RTR\_VMG）のデータ構造を説明する図。

【図7】図6のビデオマネージャ情報管理テーブル（VMGI\_MAT）の内容を説明する図。

【図8】図6のプレイリストサーチポインタテーブル（PL\_SRP\_T）のデータ構造を説明する図。

【図9】図8のプレイリストサーチポインタテーブル情報（PL\_SRP\_TI）の内容を説明する図。

【図10】図8のプレイリストサーチポインタテーブル（PL\_SRP）の内容を説明する図。

【図11】図10のサムネールポインタ情報（THM\_PTR\_I）の内容を説明する図。

【図12】図6のムービーAVファイル情報テーブル（M\_AVFI\_T）のデータ構造を説明する図。

10

20

30

40

50

- 【図 13】図 12 のムービー VOB 情報 ( M \_ V O B I ) のデータ構造を説明する図。
- 【図 14】図 13 のタイムマップ情報 ( T M A P I ) のデータ構造を説明する図。
- 【図 15】図 14 のタイムマップ一般情報 ( T M A P \_ G I ) の内容を説明する図。
- 【図 16】図 14 のタイムエントリ ( T M \_ E N T ) の内容を説明する図。
- 【図 17】図 6 のユーザ定義 PGC 情報テーブル ( U D \_ P G C I T ) のデータ構造を説明する図。
- 【図 18】図 6 テキストデータマネージャ ( T X T D T \_ M G ) のデータ構造を説明する図。
- 【図 19】PGC 情報 ( P G C I ; オリジナル PGC またはユーザ定義 PGC の情報 ) のデータ構造を説明する図。 10
- 【図 20】図 19 の PGC 一般情報 ( P G C \_ G I ) の内容を説明する図。
- 【図 21】図 19 のプログラム情報 ( P G I ) の内容を説明する図。
- 【図 22】図 19 のセル情報 ( C I ) のデータ構造を説明する図。
- 【図 23】図 22 のムービーセル情報 ( M \_ C I ) のデータ構造を説明する図。
- 【図 24】図 23 のムービーセル一般情報 ( M \_ C \_ G I ) の内容を説明する図。
- 【図 25】図 23 のムービーセルエントリポイント情報 ( M \_ C \_ E P I ) の内容を説明する図。
- 【図 26】一次テキスト情報 ( P R M \_ T X T I ) の使用例を説明する図。
- 【図 27】プログラムセットを構成する各プログラムと、プレイリストを構成する各プログラムパーツとの対応例を説明する図。 20
- 【図 28】ユーザ定義 PGC (またはオリジナル PGC) を構成するセルの再生開始時間 / 再生終了時間と、図 5 のムービービデオオブジェクト ( R T R \_ M O V . V R O ) を構成する各 VOB の V O B U に対するオフセットアドレスとの対応例を説明する図。
- 【図 29】図 1 の記録・再生可能光ディスクを用いてビデオプログラム等のリアルタイム録画・再生を行なう装置 ( R T R ビデオレコーダ ) の構成の一例を説明するブロック図。
- 【図 30】図 29 の装置における録画動作の一例を説明するフローチャート図。
- 【図 31】図 29 の装置における再生動作の一例を説明するフローチャート図。
- 【図 32】図 29 の装置におけるエントリポイント登録処理の一例を説明するフローチャート図。
- 【図 33】図 29 の装置におけるエントリポイント自動登録処理 (一定時間間隔でのエントリポイント登録) の一例を説明するフローチャート図。 30
- 【図 34】図 29 の装置におけるテキスト情報入力処理の一例を説明するフローチャート図。
- 【図 35】図 34 のテキスト情報入力処理におけるテキスト情報入力画面の一例を示す図。
- 【図 36】図 29 の装置により録画された光ディスクの記録映像と、エントリポイントと、記録映像の情報 (属性、記録日時など) との関係の一例を説明する図。
- 【図 37】図 29 の装置により録画された光ディスクの記録映像と、エントリポイントと、記録映像の情報 (属性、記録日時など) との関係の他例を説明する図。
- 【図 38】図 29 の装置における再生メニュー表示処理の一例を説明するフローチャート 40
- 図。
- 【図 39】図 38 の再生メニュー表示処理における再生メニュー表示画面の一例を示す図。
- 【図 40】図 29 の装置におけるテキスト情報検索処理の一例を説明するフローチャート図。
- 【図 41】図 40 のテキスト情報検索処理における検索キーワード入力画面の一例を示す図。
- 【図 42】図 40 のテキスト情報検索処理における検索結果表示画面の一例を示す図。
- 【図 43】図 29 の装置における欠陥登録処理の一例を説明するフローチャート図。
- 【図 44】図 43 の処理により検出された記録映像の欠陥部分と、エントリポイントとの 50

関係の一例を説明する図。

【図 4 5】図 4 3 の処理により検出された記録映像の欠陥部分およびその再生方法の表示例を示す図。

【図 4 6】図 2 9 の装置における優先消去順位登録処理の一例を説明するフローチャート図。

【図 4 7】図 4 6 の処理により検出された記録映像と、エントリポイントと、記録映像の情報（属性、記録日時など）との関係の一例を説明する図。

【図 4 8】図 4 6 の処理により検出された記録映像の情報（録画時間、タイトル、サムネール、最後の再生日時など）およびその消去順位の表示例を示す図。

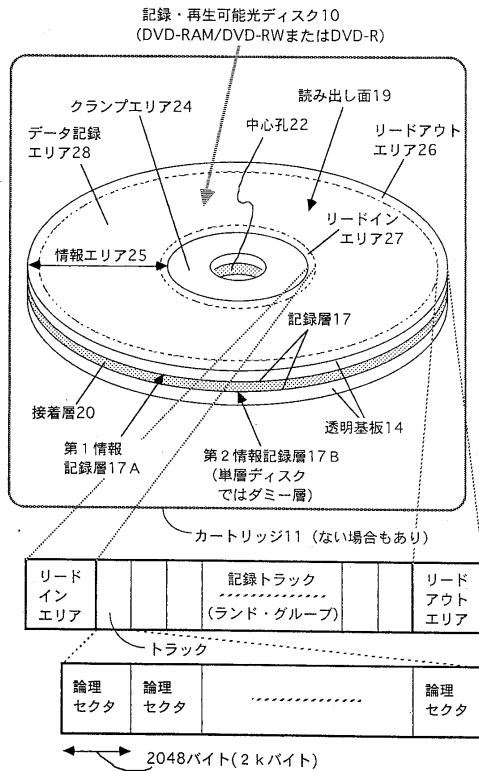
【符号の説明】

10

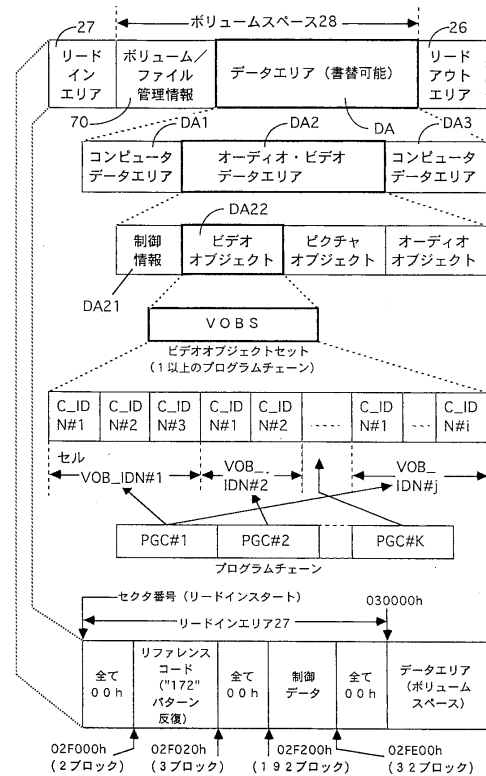
【 0 4 2 5 】

1 0 ... 記録・再生可能光ディスク（DVD-RAM、DVD-RWまたはDVD-R）  
 ; 1 1 ... カートリッジ（DVD-RAMの場合）； 1 4 ... 透明基板（ポリカーボネート）  
 ; 1 6 ... 光反射層； 1 7 A ... 第 1 情報記録層（半透明ROM層または相変化記録RAM層）  
 ; 1 7 B ... 第 2 情報記録層（相変化記録RAM層またはダミー層）； 1 9 ... 読み出し面  
 ; 2 0 ... 接着層； 2 2 ... 中心孔； 2 4 ... クランピングエリア； 2 5 ... 情報エリア； 2 6 ...  
 リードアウトエリア； 2 7 ... リードインエリア； 2 8 ... データ記録エリア； 3 0 ... マイク  
 ロコンピュータブロック（MPU/ROM/RAM）； 3 2 ... ディスクドライブ； 3 4 ...  
 一時記憶部； 3 6 ... データプロセサ； 3 8 ... システムタイムカウンタSTC； 4 0 ... 計時  
 部； 4 2 ... AV入力部； 4 4 ... TVチューナ（地上放送/衛星放送チューナ）； 4 6 ... A 20  
 V出力部； 4 8 ... 各種情報表示部（液晶または蛍光表示パネル）； 5 0 ... エンコーダ部；  
 5 2 ... ADC； 5 3 ... ビデオエンコーダ； 5 4 ... オーディオエンコーダ； 5 5 ... 副映像エ  
 ンコーダ； 5 6 ... フォーマッタ； 5 7 ... バッファメモリ； 6 0 ... デコーダ部； 6 2 ... セパ  
 レータ； 6 3 ... メモリ； 6 4 ... ビデオデコーダ； 6 5 ... 副映像デコーダ； 6 6 ... ビデオプ  
 ロセサ； 6 7 ... ビデオDAC； 6 8 ... オーディオデコーダ； 6 9 ... オーディオDAC； 7  
 0 ... ボリューム/ファイル構造領域； 1 0 0 ... 情報入力部。

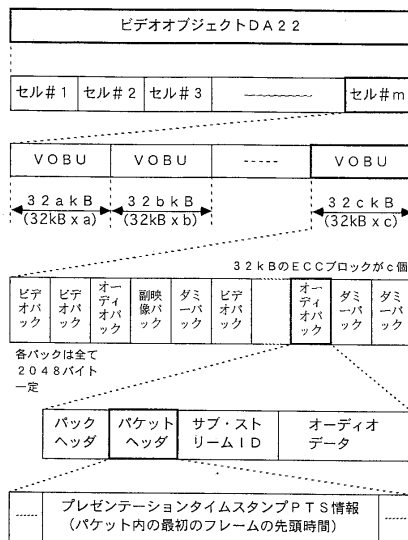
【図 1】



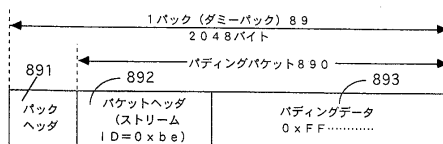
【図 2】



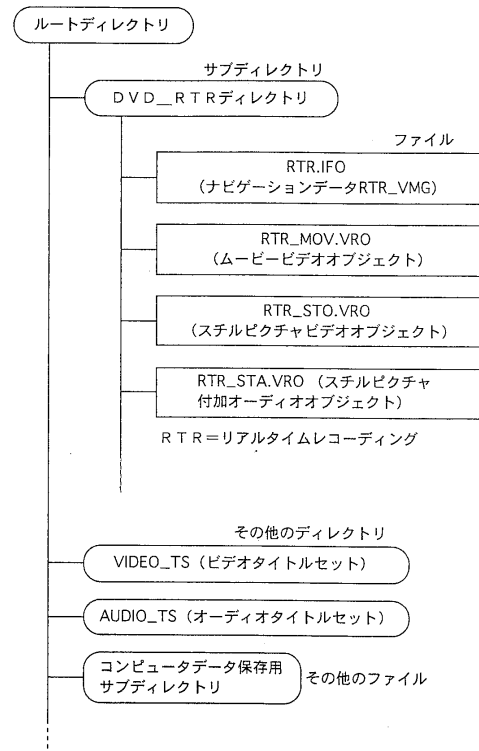
【図 3】



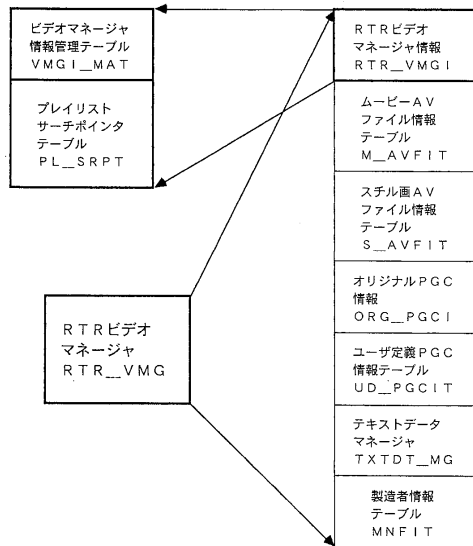
【図 4】



【図 5】



【図 6】



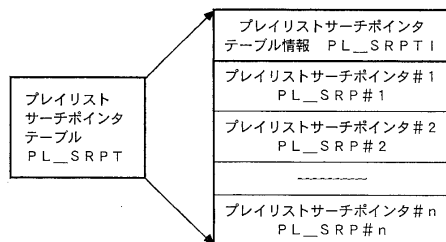
【図 7】

ビデオマネージャ情報管理テーブル (VMGI\_MAT) の内容

| RBP     | ファイル名        | 内容                  |
|---------|--------------|---------------------|
| 0-11    | VMG_ID       | VMG識別子              |
| 12-15   | RTR_VMG_EA   | RTR_VMG終了アドレス       |
| 16-27   | 予約           | 予約                  |
| 28-31   | VMGI_EA      | VMGI終了アドレス          |
| 32-33   | VERN         | ビデオ録画用DVD規格のバージョン番号 |
| 34-127  | 予約           | 予約                  |
| 128-129 | TM_ZONE      | タイムゾーン              |
| 130-131 | STILL_TM     | スチル画用スチル時間          |
| 132-133 | CHRS         | 一次テキスト用キャラクタセットコード  |
| 134-148 | RSM_MRKI     | メーカ情報レジューム          |
| 149-163 | REP_PICTI    | ディスクの代表画情報          |
| 164-191 | 予約           | 予約                  |
| 192-195 | M_AVFIT_SA   | M_AVFIT開始アドレス       |
| 196-199 | S_AVFIT_SA   | S_AVFIT開始アドレス       |
| 200-207 | 予約           | 予約                  |
| 208-211 | ORG_PGC_I_SA | ORG_PGC_I開始アドレス     |
| 212-215 | UD_PGC_I_SA  | UD_PGC_I開始アドレス      |
| 216-219 | TXTDT_MG_SA  | TXTDT_MG開始アドレス      |
| 220-223 | MNFIT_SA     | MNFIT開始アドレス         |
| 224-511 | 予約           | 予約                  |

RBP=相対バイト位置

【図 8】



【図 10】

プレイリストサーチポイント (PL\_SRP) の内容

| RBP     | ファイル名        | 内容                    |
|---------|--------------|-----------------------|
| 0       | 予約           | 予約                    |
| 1       | PL_TY        | プレイリストの形式             |
| 2       | PGCN         | プログラムチェーン番号           |
| 3-7     | PL_CREATE_TM | プレイリスト作成時間            |
| 8-135   | PRM_TXTI     | 一次テキスト情報              |
| 136-137 | IT_TXT_SRP_N | 該当プレイリストのIT_TXT_SRP番号 |
| 138-145 | THM_PTRI     | サムネールポイント情報           |

RBP=相対バイト位置

【図 9】

プレイリストサーチポイントテーブル情報 (PL\_SRPT\_I) の内容

| RBP | ファイル名      | 内容              |
|-----|------------|-----------------|
| 0-2 | 予約         | 予約              |
| 3   | PL_SRP_Ns  | プレイリストサーチポイントの数 |
| 4-7 | PL_SRPT_EA | PL_SRPT終了アドレス   |

RBP=相対バイト位置

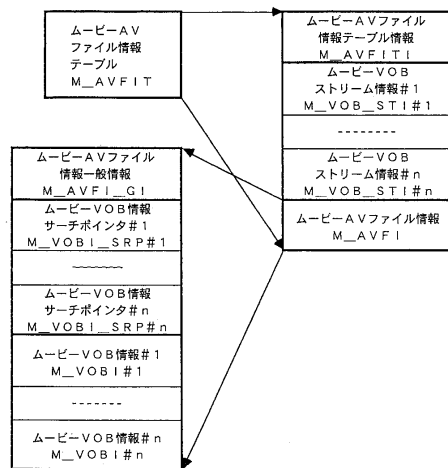
【図 11】

サムネールポイント情報 (THM\_PTRI) の内容

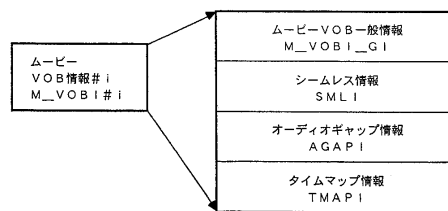
| RBP     | ファイル名  | 内容        |
|---------|--------|-----------|
| 138-139 | CN     | セル番号      |
| 140-145 | THM_PT | サムネールポイント |

RBP=相対バイト位置

【図 1 2】



【図 1 3】



【図 1 5】

タイムマップ一般情報 (TMAP\_GI) の内容

| RBP | ファイル名       | 内容            |
|-----|-------------|---------------|
| 0-1 | TM_FNT_Ns   | タイムエンtriesの数  |
| 2-3 | VOBU_ENT_Ns | VOBUエンtriesの数 |
| 4-5 | TM_OFS      | タイムオフセット      |
| 6-9 | ADR_OFS     | アドレスオフセット     |

RBP=相対バイト位置

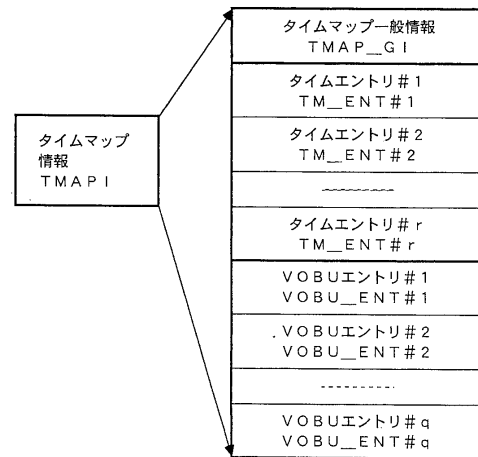
【図 1 6】

タイムエンentry (TM\_ENT) の内容

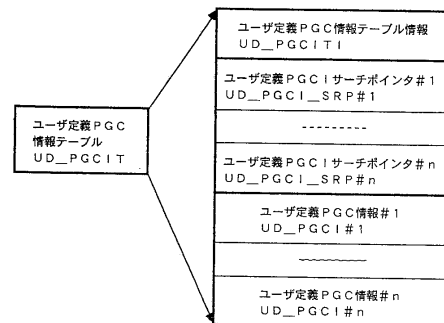
| RBP | ファイル名     | 内容            |
|-----|-----------|---------------|
| 0-1 | VOBU_ENTN | VOBUエンentry番号 |
| 2   | TM_DIFF   | 時間差           |
| 3-6 | VOBU_ADR  | 目標のVOBUアドレス   |

RBP=相対バイト位置

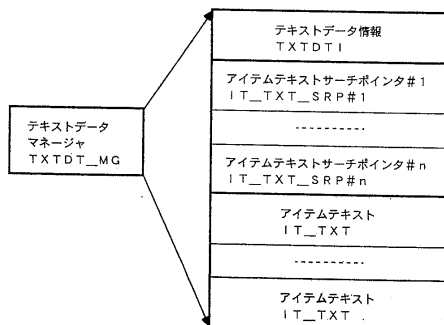
【図 1 4】



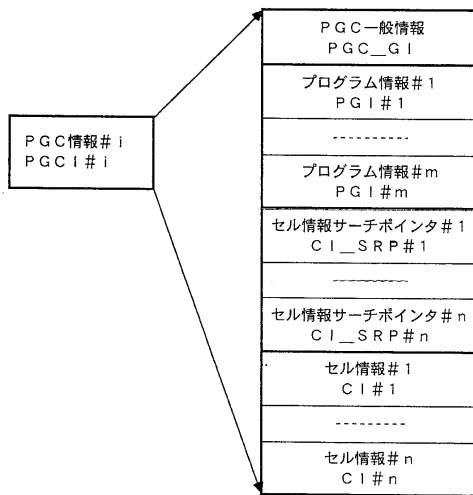
【図 1 7】



【図 1 8】



【図 19】



【図 20】

PGC一般情報 (PGC\_GI) の内容

| RBP | ファイル名     | 内容       |
|-----|-----------|----------|
| 0   | 予約        | 予約       |
| 1   | PG_Ns     | プログラムの数  |
| 2-3 | CI_SRP_Na | CI_SRPの数 |

RBP=相対バイト位置

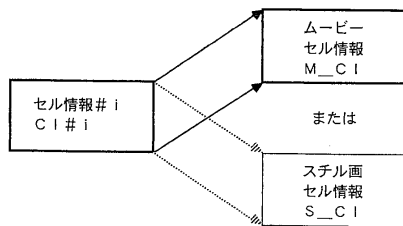
【図 21】

プログラム情報 (PGI) の内容

| RBP     | ファイル名       | 内容           |
|---------|-------------|--------------|
| 0       | 予約          | 予約           |
| 1       | PG_TY       | プログラムの形式     |
| 2-3     | C_Ns        | 該当PG中のセルの数   |
| 4-131   | PRM_TXTI    | 一次テキスト情報     |
| 132-133 | IT_TXT_SRPn | IT_TXT_SRP番号 |
| 134-141 | THM_PTRI    | サムネールポイント情報  |

RBP=相対バイト位置

【図 22】



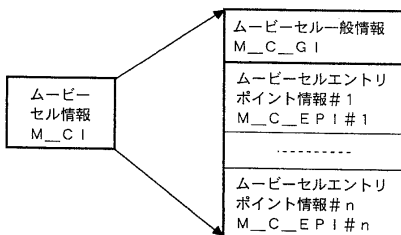
【図 24】

ムービーセル一般情報 (M\_CI) の内容

| RBP   | ファイル名       | 内容                |
|-------|-------------|-------------------|
| 0     | 予約          | 予約                |
| 1     | C_TY        | セルの形式             |
| 2-3   | M_VOBI_SRPn | ムービーVOBIサーチポイント番号 |
| 4-5   | C_EPI_Ns    | セルエントリポイント情報の数    |
| 6-11  | C_V_SPTM    | 該当セルの再生開始時間       |
| 12-17 | C_V_EPTM    | 該当セルの再生終了時間       |

RBP=相対バイト位置

【図 23】

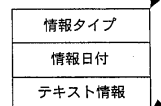


【図 25】

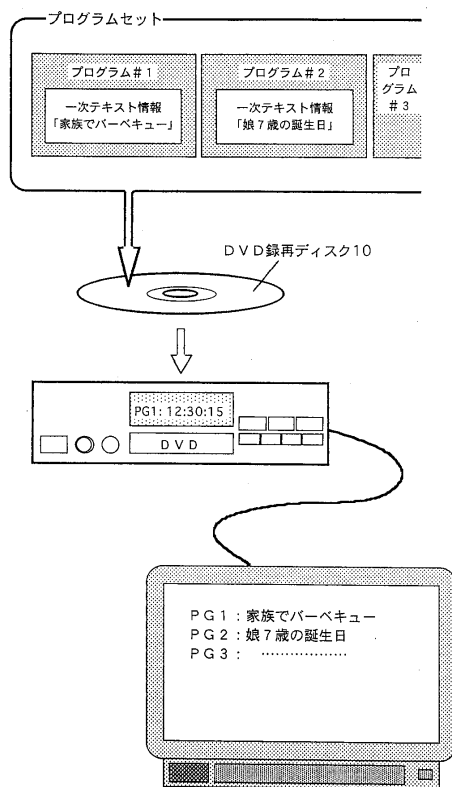
ムービーセルエントリポイント情報 (M\_CI\_EPI) の内容

| RBP   | ファイル名    | 内容            |
|-------|----------|---------------|
| 0     | EP_TY    | エントリポイントの形式   |
| 1-6   | EP_PTM   | エントリポイントの再生時間 |
| 7-134 | PRM_TXTI | 一次テキスト情報      |

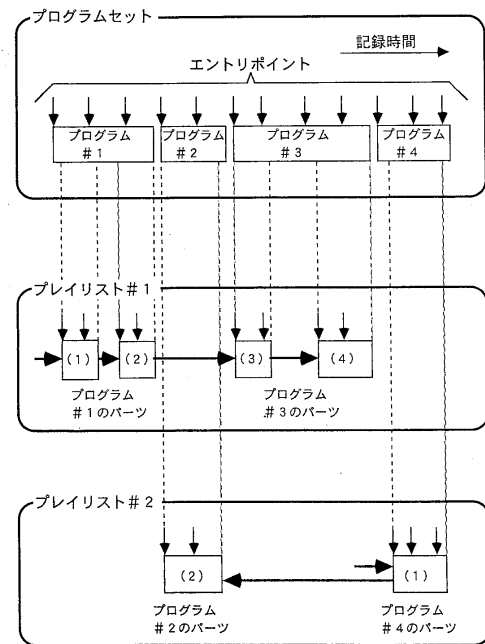
RBP=相対バイト位置



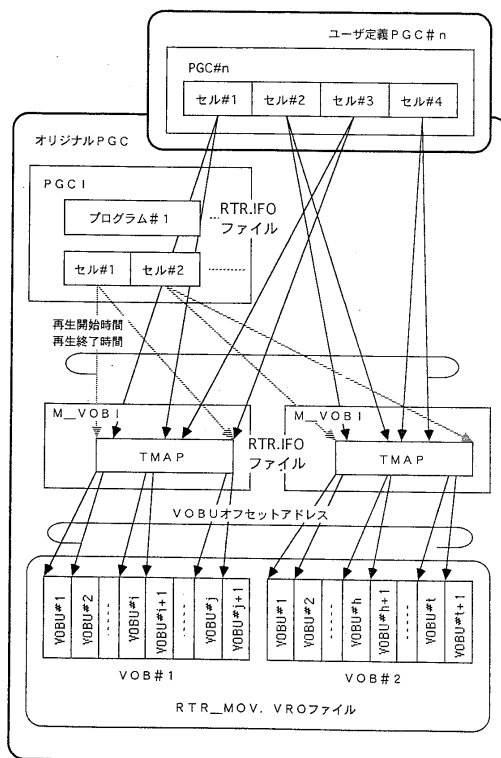
【図 26】



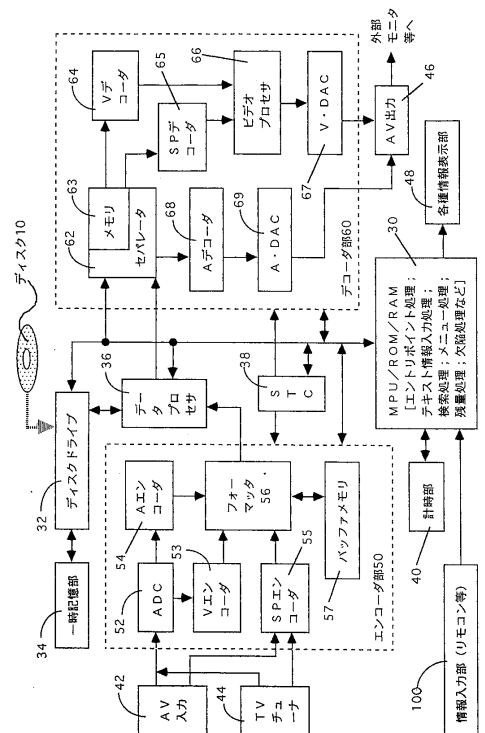
【図 27】



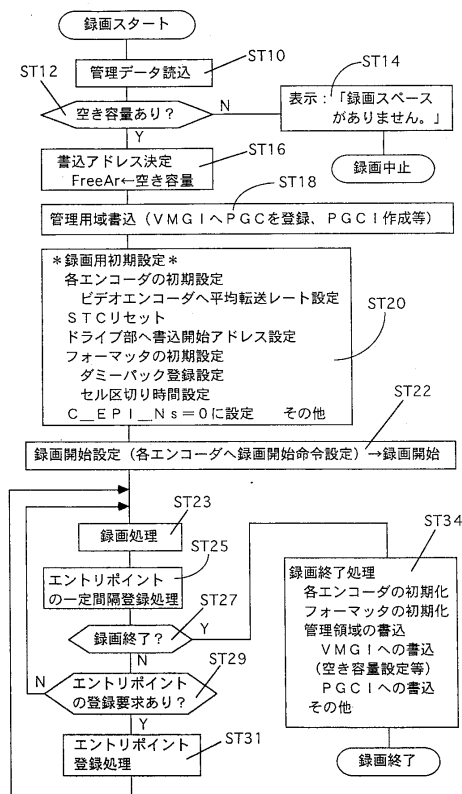
【図 28】



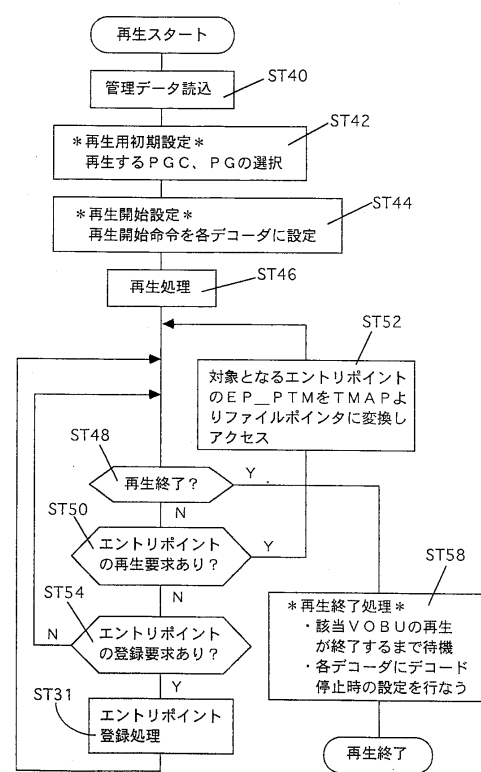
【図 29】



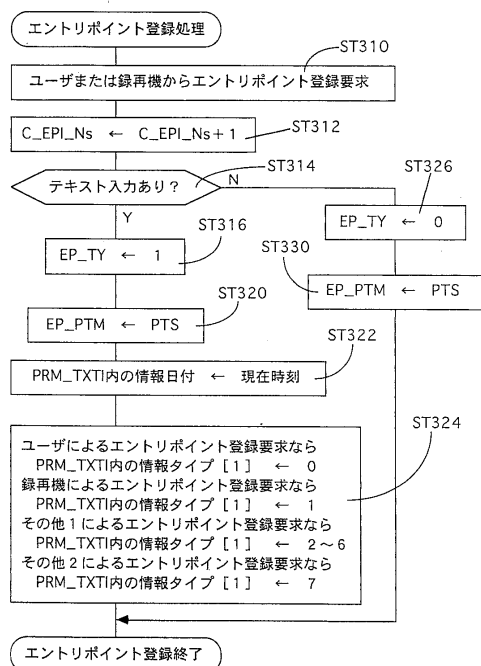
【図 30】



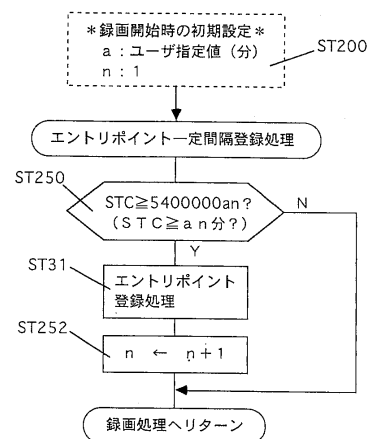
【図 31】



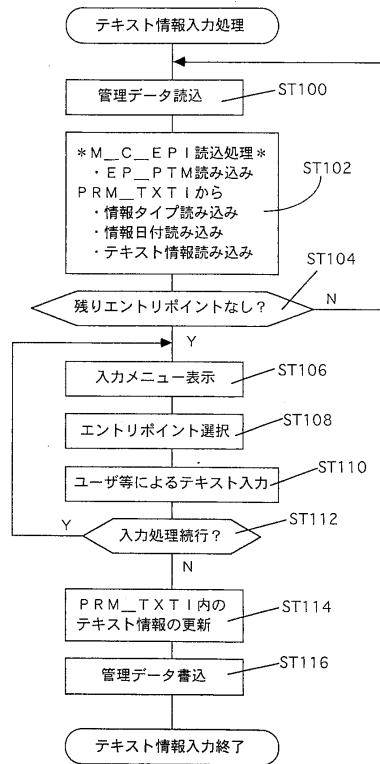
【図 32】



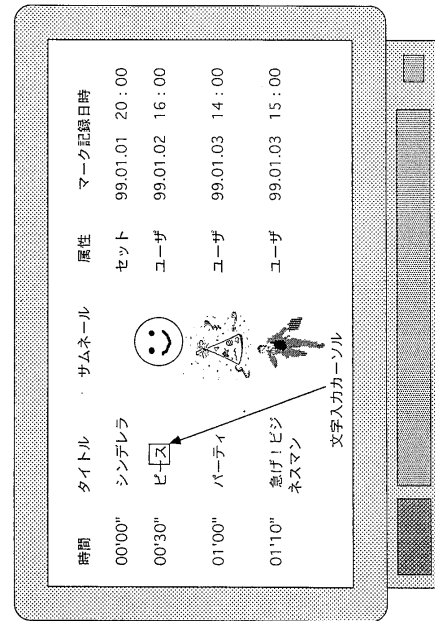
【図 33】



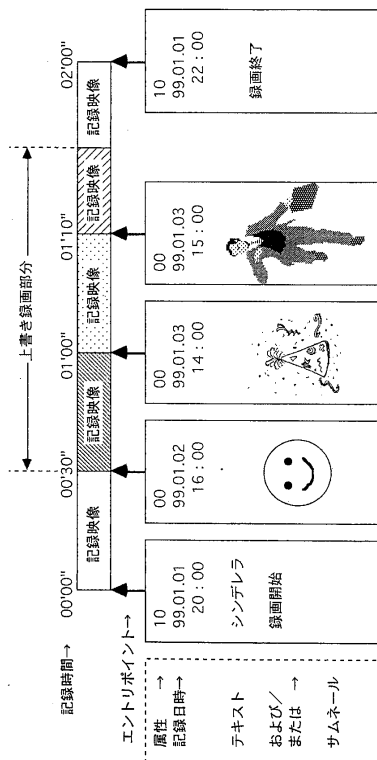
【図 34】



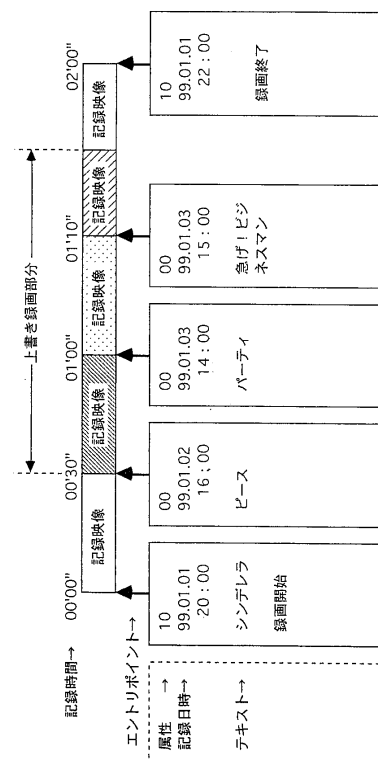
【図 35】



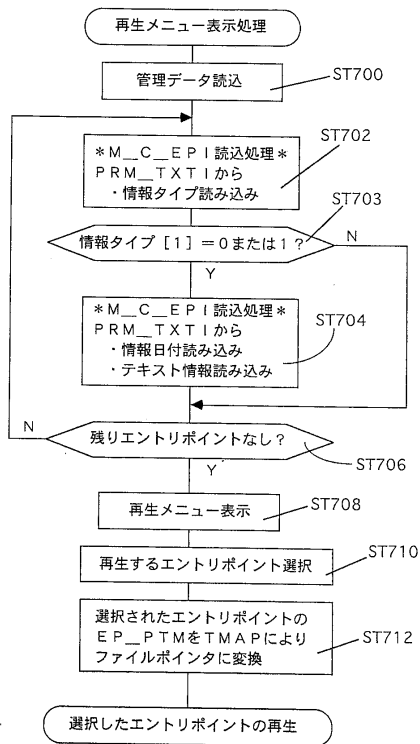
【図 36】



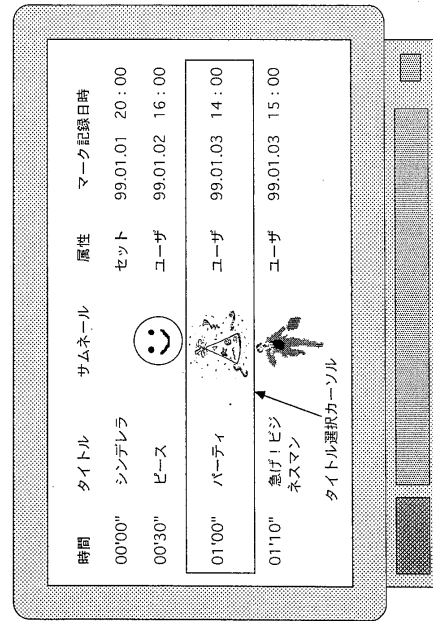
【図 37】



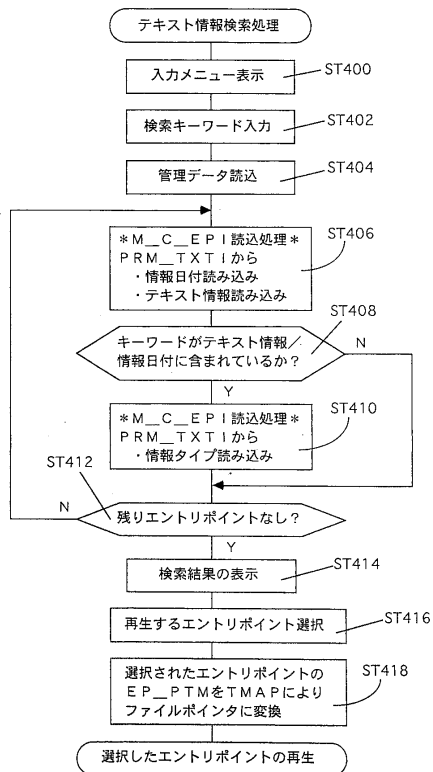
【図 38】



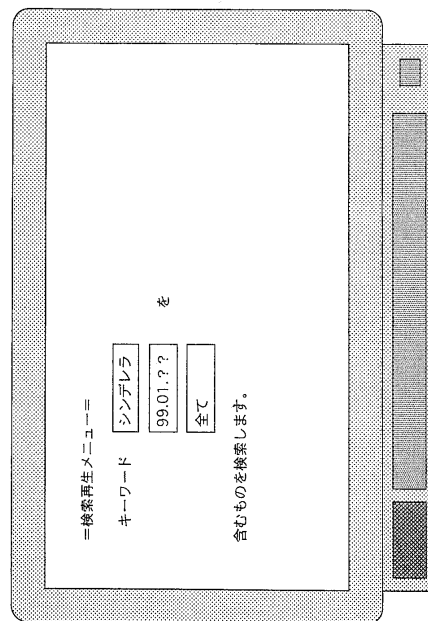
【図 39】



【図 40】



【図 41】

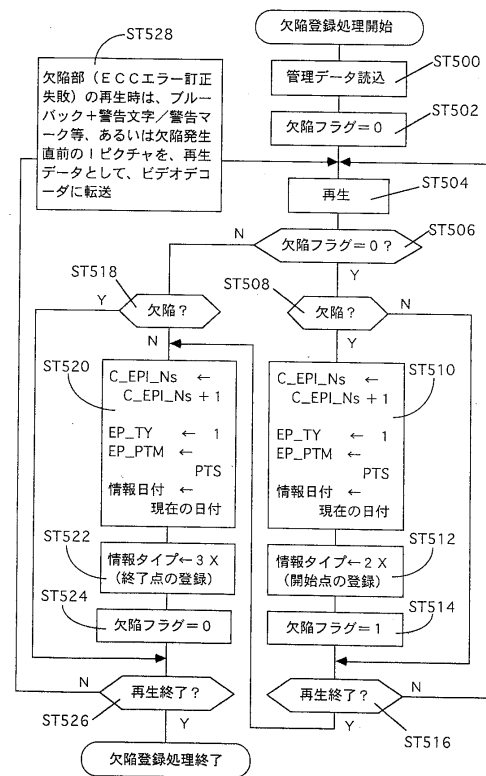


【図 4 2】

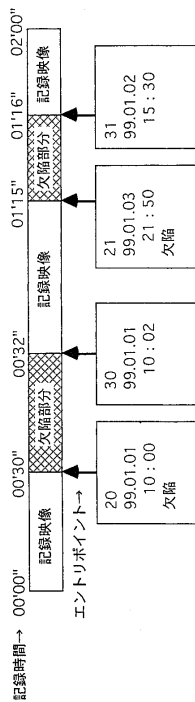
＝検索結果＝

| 時間     | タイトル       | 属性  | マーク記録日時        |
|--------|------------|-----|----------------|
| 00'00" | シンデレラ      | セット | 99.01.01 20:00 |
| 01'10" | 魔法使いとシンデレラ | セット | 99.01.04 19:00 |

【図 4 3】



【図 4 4】

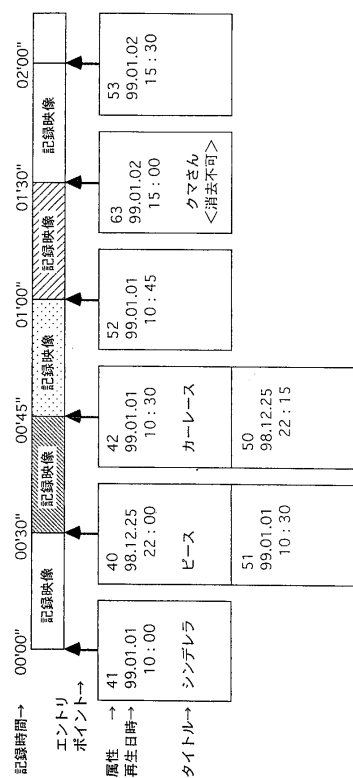
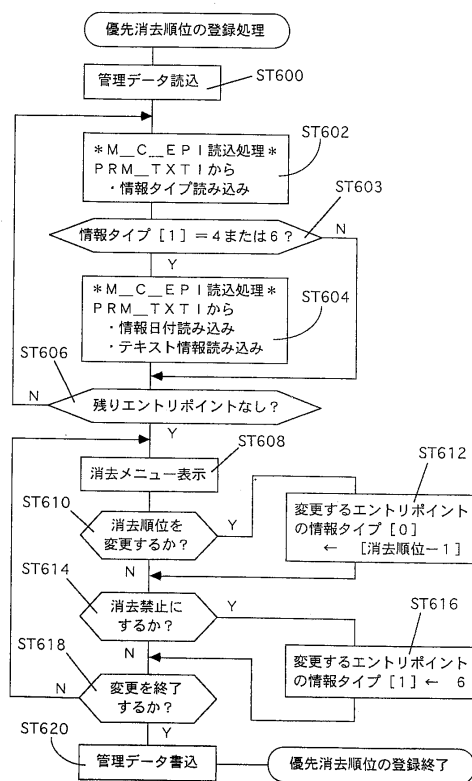


【図 4 5】

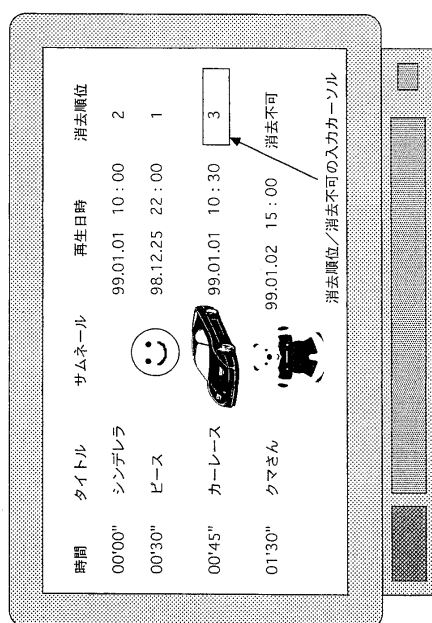
＝欠陥管理メニュー＝

| 時間              | 欠陥発見日時         | 再生方法                               |
|-----------------|----------------|------------------------------------|
| 00'30" - 00'32" | 99.01.01 10:00 | 不完全な映像・音声で再生                       |
| 01'15" - 01'16" | 99.01.03 21:50 | ブルーバックでエラーの警告表示をしながらスキップ           |
| 01'49" - 01'52" | 99.01.15 09:00 | エラー発生直前のスチル画をバックにエラーの警告表示をしながらスキップ |

【 図 4 7 】



【 図 4 8 】



---

フロントページの続き

(74)代理人 100092196

弁理士 橋本 良郎

(72)発明者 津曲 康史

神奈川県川崎市幸区柳町70番地 株式会社東芝柳町工場内

(72)発明者 菊地 伸一

東京都港区新橋3丁目3番9号 東芝エー・ビー・イー株式会社内

審査官 小林 大介

(56)参考文献 特開2000-348467(JP,A)

特開平11-155131(JP,A)

特開平11-187354(JP,A)

特開平9-245413(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl.<sup>7</sup>, DB名)

G11B 27/00

G11B 20/10 - 20/12

G11B 27/10

H04N 5/85

H04N 5/92