

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 4 月 10 日(2024.4.10)

【公開番号】特開 2022-184731(P2022-184731A)
【公開日】令和 4 年 12 月 13 日(2022.12.13)
【年通号数】公開公報(特許)2022-229
【出願番号】特願 2022-53385(P2022-53385)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/5375(2014.01)

10

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/58(2014.01)

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/5375

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

20

【提出日】令和 6 年 4 月 2 日(2024.4.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、
複数のゲーム媒体を含むデッキを編成してプレイするゲームにおいて、
デッキには、それぞれにゲーム媒体を割り当て可能な第 1 枠と第 2 枠とが含まれ、
第 2 枠は、プレイヤが保有するゲーム媒体を設定可能であり、ゲーム媒体を設定しなくてもゲームをプレイすることが可能な枠であって、
デッキの編成に関する指示をプレイヤから受け付け、
プレイヤが過去に編成してプレイした経験のある履歴デッキを使用する指示をプレイヤから受け付けた場合であって、前記履歴デッキの第 2 枠にゲーム媒体が設定されていない場合、プレイヤが現在選択している現在デッキの第 2 枠に設定されたゲーム媒体と、前記履歴デッキの第 1 枠に設定されたゲーム媒体と、を含む推奨デッキを提示する、
情報処理装置。

30

【請求項 2】

40

前記履歴デッキは、所定時点のプレイ履歴に基づくデッキであって、
前記プロセッサは、前記現在デッキに含まれるゲーム媒体であって、前記所定時点より後にプレイヤが取得したゲーム媒体を含む推奨デッキを提示する、
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

複数のゲーム媒体を含むデッキを編成してプレイするゲームにおいて、
デッキには、それぞれにゲーム媒体を割り当て可能な第 1 枠と第 2 枠とが含まれ、
第 2 枠は、プレイヤが保有するゲーム媒体を設定可能であり、ゲーム媒体を設定しなくてもゲームをプレイすることが可能な枠であって、
プロセッサが、デッキの編成に関する指示をプレイヤから受け付け、

50

プロセッサが、プレイヤーが過去に編成してプレイした経験のある履歴デッキを使用する指示をプレイヤーから受け付けた場合であって、前記履歴デッキの第2枠にゲーム媒体が設定されていない場合、プレイヤーが現在選択している現在デッキの第2枠に設定されたゲーム媒体と、前記履歴デッキの第1枠に設定されたゲーム媒体と、を含む推奨デッキを提示する、

情報処理方法。

【請求項4】

複数のゲーム媒体を含むデッキを編成してプレイするゲームにおいて、
デッキには、それぞれにゲーム媒体を割り当て可能な第1枠と第2枠とが含まれ、
第2枠は、プレイヤーが保有するゲーム媒体を設定可能であり、ゲーム媒体を設定しなく
てもゲームをプレイすることが可能な枠であって、 10

プロセッサに、デッキの編成に関する指示をプレイヤーから受け付けさせ、

プロセッサに、プレイヤーが過去に編成してプレイした経験のある履歴デッキを使用する指示をプレイヤーから受け付けた場合であって、前記履歴デッキの第2枠にゲーム媒体が設定されていない場合、プレイヤーが現在選択している現在デッキの第2枠に設定されたゲーム媒体と、前記履歴デッキの第1枠に設定されたゲーム媒体と、を含む推奨デッキを提示させる、

プログラム。

【請求項5】

サーバとプレイヤー端末とを備え、 20

複数のゲーム媒体を含むデッキを編成してプレイするゲームにおいて、
デッキには、それぞれにゲーム媒体を割り当て可能な第1枠と第2枠とが含まれ、
第2枠は、プレイヤーが保有するゲーム媒体を設定可能であり、ゲーム媒体を設定しなく
てもゲームをプレイすることが可能な枠であって、

前記サーバは、

デッキの編成に関する指示をプレイヤーから受け付け、

プレイヤーが過去に編成してプレイした経験のある履歴デッキを使用する指示をプレイヤーから受け付けた場合であって、前記履歴デッキの第2枠にゲーム媒体が設定されていない場合、プレイヤーが現在選択している現在デッキの第2枠に設定されたゲーム媒体と、前記履歴デッキの第1枠に設定されたゲーム媒体と、を含む推奨デッキを提示する、 30

システム。