

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 6 月 27 日(2025.6.27)

【公開番号】特開 2025-3555(P2025-3555A)
【公開日】令和 7 年 1 月 9 日(2025.1.9)
【年通号数】公開公報(特許)2025-004
【出願番号】特願 2024-185667(P2024-185667)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/5375(2014.01)

10

A 6 3 F 13/58(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/825(2014.01)

A 6 3 F 13/822(2014.01)

A 6 3 F 13/48(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/5375

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/69 5 2 0

A 6 3 F 13/825

20

A 6 3 F 13/822

A 6 3 F 13/48

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 6 月 19 日(2025.6.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

30

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定数のコンテンツから構成されるデッキを用いて、複数のクエストの中からプレイヤーが指定した指定クエストを実行するためのプログラムであって、

コンピュータを、

前記プレイヤーの所有コンテンツの中から、前記指定クエストに設定されている障害に対応するアビリティを有する適正コンテンツを抽出する抽出手段、

前記抽出された適正コンテンツを含む前記デッキを自動的に生成する生成手段、

前記生成されたデッキと、当該デッキに対応付けられた第一操作領域を提案画面に表示させる表示手段、

40

前記提案画面において、前記プレイヤーから前記デッキに対応付けられた第一操作領域が操作されたことに応じて、当該デッキを用いて前記指定クエストの実行を開始する制御手段、

として機能させる、

プログラム。