

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年1月28日(2021.1.28)

【公開番号】特開2019-72507(P2019-72507A)

【公開日】令和1年5月16日(2019.5.16)

【年通号数】公開・登録公報2019-018

【出願番号】特願2018-233120(P2018-233120)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

A 6 3 F 13/55 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/80 H

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/55

A 6 3 F 13/80 E

【手続補正書】

【提出日】令和2年12月8日(2020.12.8)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレイヤからの入力を受け付ける入力受付部と、

複数のシンボルを所定の表示領域に表示させるシンボル表示部と、

前記シンボル表示部が前記複数のシンボルを表示させた前記所定の表示領域のうち、所定の判定領域に表示させた複数のシンボルの少なくとも一部が、配置されたシンボルの位置、数又は組み合わせに関して定められた入賞条件を満たしているか否かを判定する入賞判定部と、

前記所定の表示領域に表示された複数のシンボルの少なくとも一部が、配置されたシンボルの位置、数又は組み合わせに関して定められた、前記入賞条件とは異なる入力許可条件を満たしているか否かを判定し、

前記入力許可条件を満たしていると判定した場合に、前記所定の表示領域に表示された複数のシンボルの少なくとも一部を消去又は種類を変更するための入力を許可する入力受付決定部と、

前記入力受付決定部によって前記消去又は種類を変更するための入力が許可された場合、前記プレイヤからの前記入力受付部への入力の態様に応じて、消去又は種類が変更されるシンボルの数を変化させ、

前記変化させた後の数のシンボルの消去後に他のシンボルを移動させて再配置する、又は、前記変化させた後の数のシンボルの種類を変更する表示制御部と、

を具備し、

前記入賞判定部は、少なくとも前記表示制御部による制御が行われた後に前記入賞条件を満たしているか否かの判定を行う、

ゲーム装置。

【請求項2】

プロセッサを具備するゲーム装置のプログラムであって、

前記プロセッサを、

プレイヤからの入力を受け付ける入力受付部、

複数のシンボルを所定の表示領域に表示させるシンボル表示部、

前記シンボル表示部が前記複数のシンボルを表示させた前記所定の表示領域のうち、所定の判定領域に表示させた複数のシンボルの少なくとも一部が、配置されたシンボルの位置、数又は組み合わせに関して定められた入賞条件を満たしているか否かを判定する入賞判定部、

前記所定の表示領域に表示された複数のシンボルの少なくとも一部が、配置されたシンボルの位置、数又は組み合わせに関して定められた、前記入賞条件とは異なる入力許可条件を満たしているか否かを判定し、

前記入力許可条件を満たしていると判定した場合に、前記所定の表示領域に表示された複数のシンボルの少なくとも一部を消去又は種類を変更するための入力を許可する入力受付決定部、

前記入力受付決定部によって前記消去又は種類を変更するための入力が許可された場合、前記プレイヤからの前記入力受付部への入力の態様に応じて、消去又は種類が変更されるシンボルの数を変化させ、

前記変化させた後の数のシンボルの消去後に他のシンボルを移動させて再配置する、又は、前記変化させた後の数のシンボルの種類を変更する表示制御部、

として機能させ、

前記入賞判定部は、少なくとも前記表示制御部による制御が行われた後に前記入賞条件を満たしているか否かの判定を行う、

プログラム。