



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 218064055 U

(45) 授权公告日 2022. 12. 16

(21) 申请号 202220948284.7

(22) 申请日 2022.04.22

(73) 专利权人 安徽巨幕信息科技有限公司

地址 230000 安徽省合肥市滨湖新区南宁
路万达银座B座2024

(72) 发明人 蔡川 李睿

(74) 专利代理机构 安徽盛世金成知识产权代理
事务所(普通合伙) 34196

专利代理师 杨志胜

(51) Int.Cl.

F16M 11/04 (2006.01)

F16F 15/067 (2006.01)

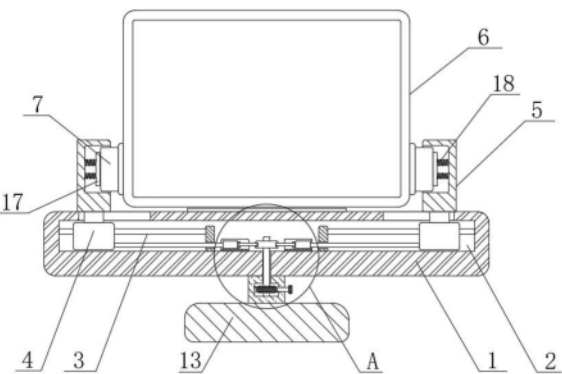
权利要求书1页 说明书3页 附图2页

(54) 实用新型名称

一种台式游戏显示屏稳定支撑装置

(57) 摘要

本申请涉及一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,其包括安装台,所述安装台内开设有滑槽,所述滑槽内固定连接有两个滑杆,两个滑杆上均滑动套设有限位块,所述限位块上设置有夹持机构,夹持机构包括夹持卡槽,所述夹持卡槽固定连接在限位块的顶部,所述安装台上放置有显示屏,所述显示屏的两侧均固定连接有固定板,且夹持卡槽与固定板相配合,所述滑槽内还滑动设置有两个滑块,所述滑块与对应的限位块之间连接有连杆,且滑块上还铰接连接有拉杆,本申请中,通过椭圆盘与拉杆相配合,能够拉动滑块滑动,进而可以通过连杆拉动限位块滑动,使得两个夹持卡槽相互靠近,在夹持卡槽与固定板的配合下,便可以对显示屏进行固定,拆装都比较方便。



1. 一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,包括安装台(1),其特征在于,所述安装台(1)内开设有滑槽(2),所述滑槽(2)内固定连接有两个滑杆(3),两个滑杆(3)上均滑动套设有限位块(4),所述限位块(4)上设置有夹持机构,夹持机构包括夹持卡槽(5),所述夹持卡槽(5)固定连接在限位块(4)的顶部,所述安装台(1)上放置有显示屏(6),所述显示屏(6)的两侧均固定连接固定板(7),且夹持卡槽(5)与固定板(7)相配合,所述滑槽(2)内还滑动设置有两个滑块(8),所述滑块(8)与对应的限位块(4)之间连接有连杆,且滑块(8)上还铰接连接有拉杆(9),两个拉杆(9)相靠近的一端铰接连接有同一个椭圆盘(10)。

2. 根据权利要求1所述的一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,其特征在于:所述椭圆盘(10)上固定套设有转轴(11),且安装台(1)的底部连接有撑杆(12),所述撑杆(12)的底端固定连接底座(13)。

3. 根据权利要求2所述的一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,其特征在于:所述转轴(11)的底端延伸至撑杆(12)内,并固定套设有蜗轮(14),所述蜗轮(14)上啮合设置有蜗杆(15),所述蜗杆(15)转动设置在撑杆(12)内,且蜗杆(15)延伸至撑杆(12)外的一端固定连接有旋钮(16)。

4. 根据权利要求1所述的一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,其特征在于:所述夹持卡槽(5)内均设置有缓冲板(17),所述缓冲板(17)与夹持卡槽(5)的内壁之间设置有多组缓冲弹簧(18),且缓冲板(17)与固定板(7)相配合。

5. 根据权利要求1所述的一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,其特征在于:所述滑槽(2)内还固定连接有两个挡块(19),所述滑杆(3)的一端固定连接在对应的挡块(19)上,且连杆滑动穿设在对应的挡块(19)上。

一种台式游戏显示屏稳定支撑装置

技术领域

[0001] 本申请涉及显示屏支撑的技术领域,尤其是涉及一种台式游戏显示屏稳定支撑装置。

背景技术

[0002] 显示器(display,screen)是属于电脑的I/O设备,即输入输出设备。它是一种将一定的电子文件通过特定的传输设备显示到屏幕上再反射到人眼的显示工具。它可以分为CRT、LCD等多种类型。

[0003] 但是,现有的台式游戏显示屏多是通过螺丝固定安装在支撑上,结构比较固定,拆装都比较麻烦。因此,本领域技术人员提供了一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,以解决上述背景技术中提出的技术问题。

实用新型内容

[0004] 为了解决上述背景技术中提出的技术问题,本申请提供一种台式游戏显示屏稳定支撑装置。

[0005] 本申请提供一种台式游戏显示屏稳定支撑装置采用如下的技术方案:

[0006] 一种台式游戏显示屏稳定支撑装置,包括安装台,所述安装台内开设有滑槽,所述滑槽内固定连接有两个滑杆,两个滑杆上均滑动套设有限位块,所述限位块上设置有夹持机构,夹持机构包括夹持卡槽,所述夹持卡槽固定连接在限位块的顶部,所述安装台上放置有显示屏,所述显示屏的两侧均固定连接有固定板,且夹持卡槽与固定板相配合,所述滑槽内还滑动设置有两个滑块,所述滑块与对应的限位块之间连接有连杆,且滑块上还铰接连接有拉杆,两个拉杆相靠近的一端铰接连接有同一个椭圆盘。

[0007] 通过采用上述技术方案,通过滑杆可以对限位块进行限位,使得限位块能够平稳滑动,并且通过椭圆盘与拉杆相配合,能够拉动滑块滑动,进而可以通过连杆拉动限位块滑动使得两个夹持卡槽相互靠近,在夹持卡槽与固定板的配合下,便可以对显示屏进行固定,拆装都比较方便。

[0008] 优选的,椭圆盘上固定套设有转轴,且安装台的底部连接有撑杆,所述撑杆的底端固定连接底座。

[0009] 通过采用上述技术方案,通过设置的底座与撑杆,方便对安装台进行支撑。

[0010] 优选的,转轴的底端延伸至撑杆内,并固定套设有蜗轮,所述蜗轮上啮合设置有蜗杆,所述蜗杆转动设置在撑杆内,且蜗杆延伸至撑杆外的一端固定连接旋钮。

[0011] 通过采用上述技术方案,通过设置的旋钮,可以转动蜗杆,通过蜗杆与蜗轮相配合,方便转动转轴。

[0012] 优选的,夹持卡槽内均设置有缓冲板,所述缓冲板与夹持卡槽的内壁之间设置多个缓冲弹簧,且缓冲板与固定板相配合。

[0013] 通过采用上述技术方案,通过设置的缓冲板与缓冲弹簧,可以使得固定板与缓冲

板之间存在一定的缓冲能力,避免固定板被压坏。

[0014] 优选的,滑槽内还固定连接有两个挡块,所述滑杆的一端固定连接在对应的挡块上,且连杆滑动穿设在对应的挡块上。

[0015] 通过采用上述技术方案,通过设置的挡块,可以对滑杆的一端进行固定,并且可以对连杆进行限位,能够避免连杆出现偏移。

[0016] 综上所述,本申请包括以下有益技术效果:

[0017] 1.本方案中,通过滑杆可以对限位块进行限位,使得限位块能够平稳滑动,并且通过椭圆盘与拉杆相配合,能够拉动滑块滑动,进而可以通过连杆拉动限位块滑动使得两个夹持卡槽相互靠近,在夹持卡槽与固定板的配合下,便可以对显示屏进行固定,拆装都比较方便。

[0018] 2.本方案中,通过设置的缓冲板与缓冲弹簧,可以使得固定板与缓冲板之间存在一定的缓冲能力,避免固定板被压坏。

附图说明

[0019] 图1是本申请实施例一种台式游戏显示屏稳定支撑装置正视剖面的结构示意图;

[0020] 图2是本申请实施例一种台式游戏显示屏稳定支撑装置俯视剖面的结构示意图;

[0021] 图3是本申请实施例一种台式游戏显示屏稳定支撑装置中部分立体结构的放大示意图;

[0022] 图4是本申请实施例一种台式游戏显示屏稳定支撑装置图1中A部分的结构放大示意图。

[0023] 附图标记说明:1、安装台;2、滑槽;3、滑杆;4、限位块;5、夹持卡槽;6、显示屏;7、固定板;8、滑块;9、拉杆;10、椭圆盘;11、转轴;12、撑杆;13、底座;14、蜗轮;15、蜗杆;16、旋钮;17、缓冲板;18、缓冲弹簧;19、挡块。

具体实施方式

[0024] 以下结合附图1-4对本申请作进一步详细说明。

[0025] 本申请实施例公开一种台式游戏显示屏稳定支撑装置。参照图1-4,一种台式游戏显示屏稳定支撑装置包括安装台1,安装台1内开设有滑槽2,滑槽2内固定连接有两个滑杆3,两个滑杆3上均滑动套设有限位块4,限位块4上设置有夹持机构,夹持机构包括夹持卡槽5,夹持卡槽5固定连接在限位块4的顶部,安装台1上放置有显示屏6,显示屏6的两侧均固定连接固定板7,且夹持卡槽5与固定板7相配合,滑槽2内还滑动设置有两个滑块8,滑块8与对应的限位块4之间连接连杆,且滑块8上还铰接连接拉杆9,两个拉杆9相靠近的一端铰接连接同一个椭圆盘10;

[0026] 通过滑杆3可以对限位块4进行限位,使得限位块4能够平稳滑动,并且通过椭圆盘10与拉杆9相配合,能够拉动滑块8滑动,进而可以通过连杆拉动限位块4滑动使得两个夹持卡槽5相互靠近,在夹持卡槽5与固定板7的配合下,便可以对显示屏进行固定,拆装都比较方便。

[0027] 本申请中,椭圆盘10上固定套设有转轴11,且安装台1的底部连接有撑杆12,撑杆12的底端固定连接有底座13,通过设置的底座13与撑杆12,方便对安装台1进行支撑。

[0028] 本申请中,转轴11的底端延伸至撑杆12内,并固定套设有蜗轮14,蜗轮14上啮合设置有蜗杆15,蜗杆15转动设置在撑杆12内,且蜗杆15延伸至撑杆12外的一端固定连接有旋钮16,通过设置的旋钮16,可以转动蜗杆15,通过蜗杆15与蜗轮14相配合,方便转动转轴11。

[0029] 本申请中,夹持卡槽5内均设置有缓冲板17,缓冲板17与夹持卡槽5的内壁之间设置有多个缓冲弹簧18,且缓冲板17与固定板7相配合,通过设置的缓冲板17与缓冲弹簧18,可以使得固定板7与缓冲板17之间存在一定的缓冲能力,能够避免固定板7被压坏。

[0030] 本申请中,滑槽2内还固定连接有两个挡块19,滑杆3的一端固定连接在对应的挡块19上,且连杆滑动穿设在对应的挡块19上,通过设置的挡块19,可以对滑杆3的一端进行固定,并且可以对连杆进行限位,能够避免连杆出现偏移。

[0031] 本申请实施例一种台式游戏显示屏稳定支撑装置的实施原理为:使用时,先将显示屏6放置在安装台1上,接着转动旋钮16,通过旋钮16可以转动蜗杆15,通过蜗杆15与蜗轮14相配合,能够转动转轴11,通过转轴11,可以推动椭圆盘10转动,椭圆盘10在转动时,能够与两个拉杆9相配合,拉动滑块8在滑槽2内滑动靠近,进而可以通过连杆来拉动限位块4在滑杆3上滑动相互靠近,并且通过设置的挡块19,可以对连杆进行限位,能够避免连杆出现偏移;

[0032] 在两个限位块4相互滑动靠近时,可以推动两个夹持卡槽5相互滑动靠近,通过夹持卡槽5与固定板7相互配合,便可以对显示屏进行固定,并且通过夹持卡槽5内设置的缓冲弹簧18与缓冲板17,可以使得固定板7与夹持卡槽5之间存在一定的缓冲能力,可以避免固定板7被压坏,拆装都比较方便。

[0033] 以上均为本申请的较佳实施例,并非依此限制本申请的保护范围,故:凡依本申请的结构、形状、原理所做的等效变化,均应涵盖于本申请的保护范围之内。

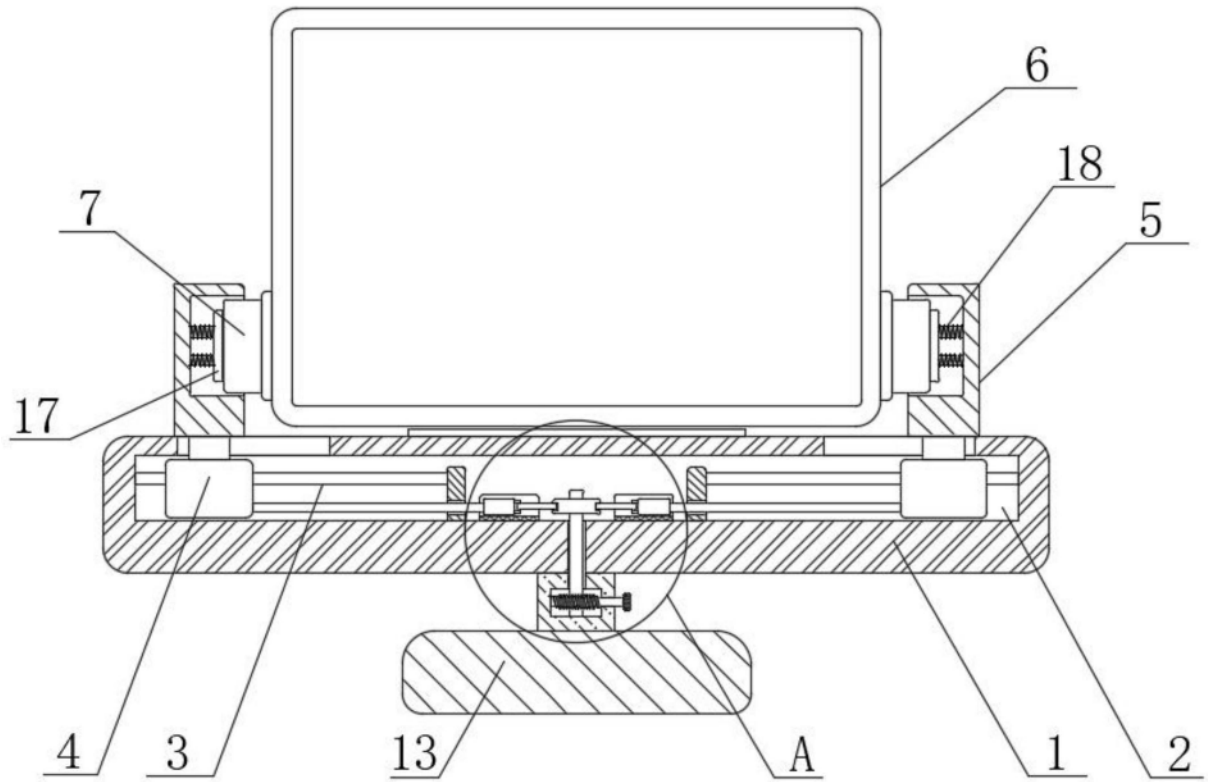


图1

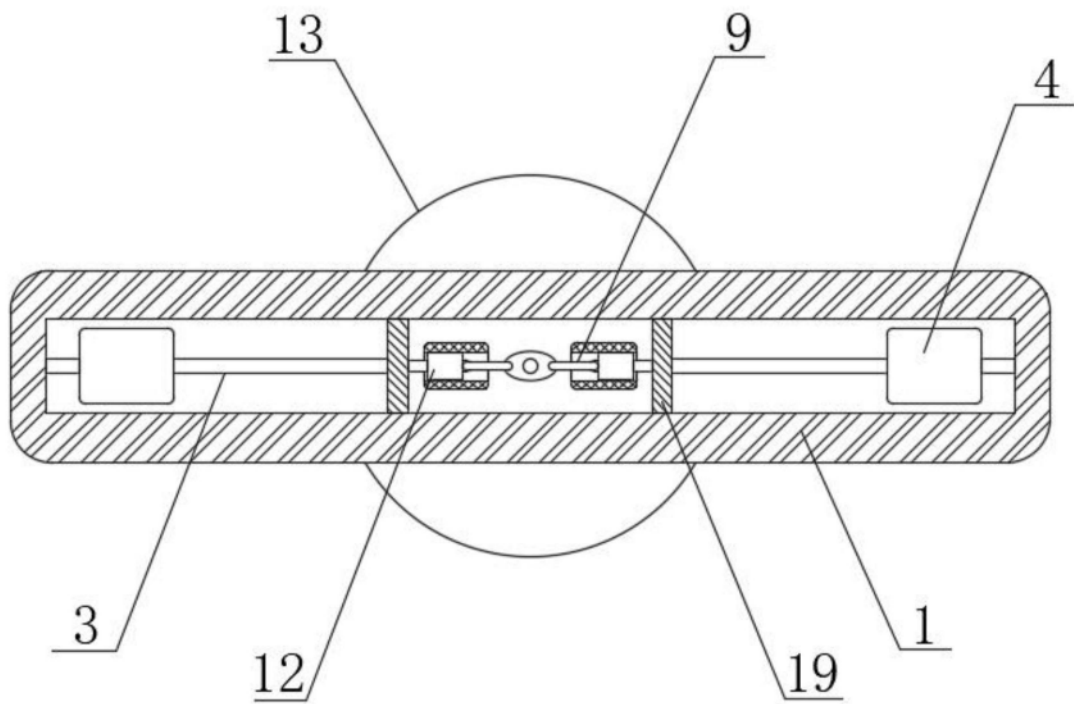


图2

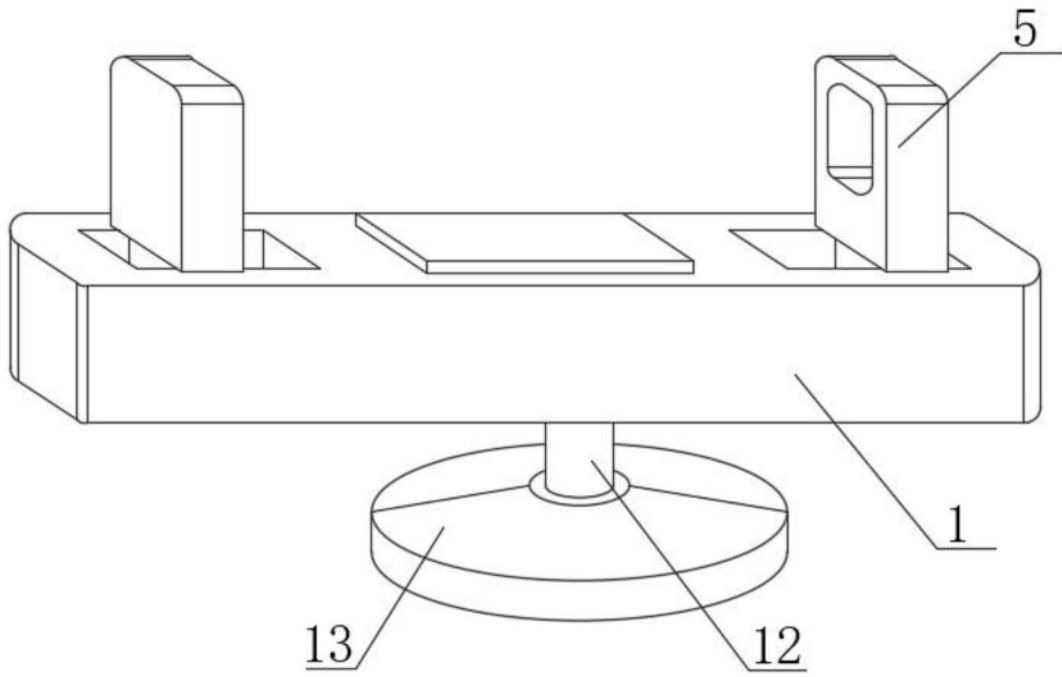


图3

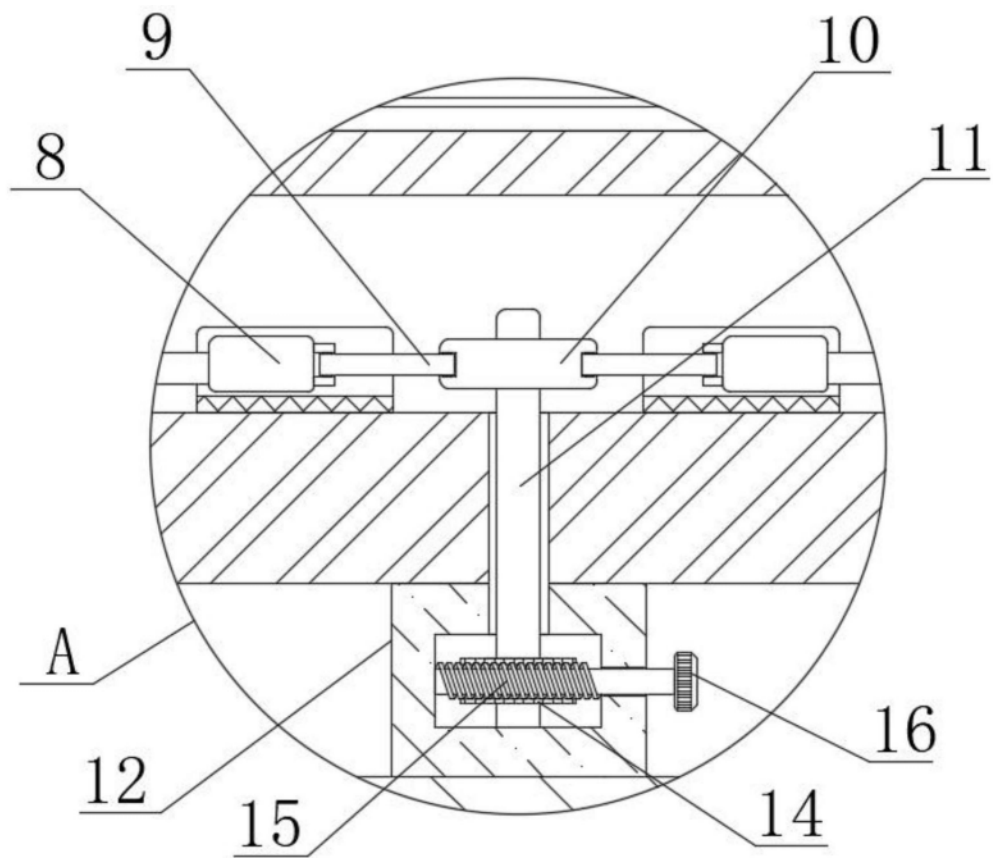


图4