

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】令和6年8月6日(2024.8.6)

【公開番号】特開2024-53106(P2024-53106A)  
 【公開日】令和6年4月12日(2024.4.12)  
 【年通号数】公開公報(特許)2024-068  
 【出願番号】特願2024-36870(P2024-36870)  
 【国際特許分類】  
 A 6 3 F 7/02(2006.01)  
 【F I】  
 A 6 3 F 7/02 3 3 4

10

【手続補正書】  
 【提出日】令和6年7月29日(2024.7.29)  
 【手続補正1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
 【請求項1】

表示装置に動画を表示する演出を実行可能な遊技機において、  
前記動画を表示するために必要な画像情報を記憶可能な画像情報記憶手段と、  
前記画像情報を前記表示装置に出力可能な画像表示情報に変換可能な画像情報変換手段と、  
前記画像表示情報を一時的に記憶可能な一時記憶手段と、  
前記一時記憶手段に記憶された画像を利用して、前記表示装置に表示するための一画面分の画像データを記憶する出力画像記憶手段と、  
前記表示装置に動画を出力する制御を行う動画制御手段と、を備え、  
前記動画制御手段は、前記表示装置の表示領域に含まれる複数の領域に動画を描画可能とし、

30

前記一時記憶手段には、前記複数の領域のうち少なくとも一部の領域に対応する画像表示情報を複数記憶可能な共通バッファ領域が割り当てられ、  
前記共通バッファ領域のサイズは、前記複数の領域のうち最大の領域に対応するように設定され、  
前記動画制御手段は、  
前記領域ごとに読み出された前記画像情報を前記画像情報変換手段によって前記画像表示情報に変換し、

40

前記変換された各画像表示情報の少なくとも一部を前記共通バッファ領域に記憶し、  
前記共通バッファ領域に記憶された画像表示情報に基づいて前記表示装置に動画を出力する  
 ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】  
 【補正対象書類名】明細書  
 【補正対象項目名】0002  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【0002】

近年、表示装置に複数の動画を再生可能な遊技機が知られている(例えば、特許文献1

50

参照)。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献 1】特開 2020 - 69313 号公報

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

特許文献 1 に開示された遊技機では、各動画生成時にメモリに割り当てられるバッファのサイズを小さくすることでメモリの使用量の増大を抑制していたが、再生する動画数が多くなるとバッファの数も多くなるためメモリの容量が不足するおそれがあった。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記事情に鑑みなされたもので、メモリに割り当てられるバッファの容量が増大することを抑制することで演出制御の安定性を向上させ、遊技の興趣の低下を抑制可能な遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、  
表示装置に動画を表示する演出を実行可能な遊技機において、  
前記動画を表示するために必要な画像情報を記憶可能な画像情報記憶手段と、  
前記画像情報を前記表示装置に出力可能な画像表示情報に変換可能な画像情報変換手段と、  
前記画像表示情報を一時的に記憶可能な一時記憶手段と、  
前記一時記憶手段に記憶された画像を利用して、前記表示装置に表示するための一画面分の画像データを記憶する出力画像記憶手段と、  
前記表示装置に動画を出力する制御を行う動画制御手段と、を備え、  
前記動画制御手段は、前記表示装置の表示領域に含まれる複数の領域に動画を描画可能とし、  
前記一時記憶手段には、前記複数の領域のうち少なくとも一部の領域に対応する画像表示情報を複数記憶可能な共通バッファ領域が割り当てられ、  
前記共通バッファ領域のサイズは、前記複数の領域のうち最大の領域に対応するように設定され、  
前記動画制御手段は、  
前記領域ごとに読み出された前記画像情報を前記画像情報変換手段によって前記画像表示情報に変換し、

10

20

30

40

50

前記変換された各画像表示情報の少なくとも一部を前記共通バッファ領域に記憶し、  
前記共通バッファ領域に記憶された画像表示情報に基づいて前記表示装置に動画を出力  
する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

10

本発明の一形態によれば、上記課題を解決し、遊技の興趣の低下を抑制することができる。

20

30

40

50