



(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2015년02월06일

(11) 등록번호 10-1488726

(24) 등록일자 2015년01월27일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

H04N 21/431 (2011.01) H04N 21/47 (2011.01)

(21) 출원번호 10-2008-0049222

(22) 출원일자 2008년05월27일

심사청구일자 2013년05월24일

(65) 공개번호 10-2009-0123245

(43) 공개일자 2009년12월02일

(56) 선행기술조사문헌

US20070118813 A1\*

KR100747663 B1\*

KR1020040039003 A\*

\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

삼성전자주식회사

경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)

(72) 발명자

박다혜

인천광역시 부평구 장제로231번길 28-14, 2층 (부평동)

박현철

경기 수원시 영통구 동수원로 316, 5동 110호 (매탄동, 임파아파트)

(뒷면에 계속)

(74) 대리인

정홍식, 김태현, 이현수, 김종선

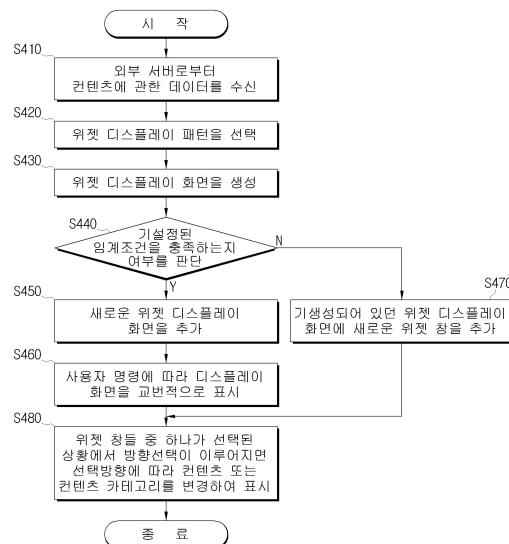
전체 청구항 수 : 총 29 항

심사관 : 김옹권

(54) 발명의 명칭 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치 및 이를 포함하는 디스플레이 시스템과 그 디스플레이 방법

**(57) 요 약**

위젯 창을 표시하는 디스플레이 방법이 개시된다. 본 방법은, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 단계, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 단계, 및, 상기 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하는 단계를 포함한다. 이에 따라, 시청자의 TV 시청을 방해하지 않고 위젯 창을 통해 서비스를 제공받을 수 있으므로 사용자의 편의를 도모할 수 있다.

**대 표 도 - 도4**

(72) 발명자

서준규

서울특별시 관악구 솔밭로4길 7-6 (봉천동)

배희경

경기도 오산시 운암로 89, 운암주공2단지아파트  
208동 1803호 (오산동)

박종찬

서울특별시 양천구 목동로 212, 목동7단지아파트  
717동 402호 (목동)

김유자

경기도 수원시 팔달구 효원로292번길 50, 대우 71  
3호 (인계동, 마이홈 오피스텔)

---

## 특허청구의 범위

### 청구항 1

적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 단계;

상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 단계; 및,

상기 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하는 단계;를 포함 하며,

상기 임계 조건은,

상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 기 설정된 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이 방법.

### 청구항 2

제1항에 있어서,

외부의 컨텐츠 제공 서버로부터 상기 위젯 창에서 실행될 컨텐츠에 관한 데이터를 수신받는 단계;를 더 포함하는 디스플레이 방법.

### 청구항 3

제1항에 있어서,

사용자 명령에 따라, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면 및 상기 새로운 위젯 디스플레이 화면을 교번적으로 표시하는 단계;를 더 포함하는 디스플레이 방법.

### 청구항 4

삭제

### 청구항 5

제1항에 있어서,

상기 판단하는 단계는,

위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 상기 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 방법.

### 청구항 6

제5항에 있어서,

상기 임계 조건이 충족되지 않으면,

기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면에 상기 새로운 위젯 창을 추가하는 단계;를 더 포함하는 디스플레이 방법.

### 청구항 7

제1항에 있어서,

상기 추가하는 단계는,

상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 방법.

### 청구항 8

제1항에 있어서,

상기 적어도 하나의 위젯 창들 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라, 상기 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시하는 단계;를 더 포함하는 디스플레이 방법.

### 청구항 9

제1항에 있어서,

위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 단계;를 더 포함하며,

상기 새로운 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴은, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴에 따라 배치된 것임을 특징으로 하는 디스플레이 방법.

### 청구항 10

적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 단계;

상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 단계; 및,

상기 임계 조건을 충족하면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하는 단계;를 포함하며,

상기 임계 조건은,

상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 소정 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이 방법.

### 청구항 11

제10항에 있어서,

외부의 컨텐츠 제공 서버로부터 상기 위젯 창에서 제공될 컨텐츠에 관한 데이터를 수신받는 단계;를 더 포함하는 디스플레이 방법.

### 청구항 12

삭제

### 청구항 13

제10항에 있어서,

상기 판단하는 단계는 위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 상기 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하고,

상기 축소하는 단계는 상기 임계 조건을 충족하면 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 방법.

### 청구항 14

제13항에 있어서,

상기 축소하는 단계는,

상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하고, 새로운 위젯 창을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 방법.

### 청구항 15

제10항에 있어서,

상기 적어도 하나의 위젯 창 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라, 상기 선택

된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시하는 단계;를 더 포함하는 디스플레이 방법.

#### 청구항 16

제10항에 있어서,

위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 단계;를 더 포함하는 디스플레이 방법.

#### 청구항 17

적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 생성부;

상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 판단부; 및,

상기 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하는 제어부;를 포함하며,

상기 임계 조건은,

상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 상기 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

#### 청구항 18

제17항에 있어서,

상기 제어부는,

사용자 명령에 따라, 기생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면 및 상기 새로운 위젯 디스플레이 화면을 교번적으로 표시하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

#### 청구항 19

삭제

#### 청구항 20

제17항에 있어서,

상기 판단부는,

위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 상기 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

#### 청구항 21

제20항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 임계 조건이 충족되지 않으면,

기생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면에 상기 새로운 위젯 창을 추가하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

#### 청구항 22

제17항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

### 청구항 23

제17항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 적어도 하나의 위젯 창들 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라, 상기 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

### 청구항 24

제17항에 있어서,

위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 입력부;를 더 포함하며,

상기 새로운 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴은, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴에 따라 배치된 것임을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

### 청구항 25

적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 생성부;

상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 판단부; 및,

상기 임계 조건을 충족하면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하는 제어부;를 포함하며,

상기 임계 조건은,

상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 소정 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

### 청구항 26

삭제

### 청구항 27

제25항에 있어서,

상기 판단부는 위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하고,

상기 제어부는 상기 임계 조건을 충족하면 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하고, 새로운 위젯 창을 추가하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

### 청구항 28

제27항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하고, 새로운 위젯 창을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

### 청구항 29

제25항에 있어서,

상기 제어부는,

상기 적어도 하나의 위젯 창 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라, 상기 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시하는 것을 특징으로 하는 디스플레이

장치.

### 청구항 30

제25항에 있어서,

위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 입력부;를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 디스플레이 장치.

### 청구항 31

위젯 창에서 실행될 컨텐츠에 관한 데이터를 제공하는 서버; 및,

상기 서버로부터 상기 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하고, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여, 상기 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하는 디스플레이 장치;를 포함하며,

상기 임계 조건은,

상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 소정 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이 시스템.

### 청구항 32

제31항에 있어서,

상기 디스플레이 장치는,

상기 서버로부터 상기 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, OSD(On Screen Display)를 통해 상기 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하기 위한 명령을 입력받는 것을 특징으로 하는 디스플레이 시스템.

### 청구항 33

위젯 창에서 실행될 컨텐츠에 관한 데이터를 제공하는 서버; 및,

상기 서버로부터 상기 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하고, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여, 상기 임계 조건을 충족하면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하는 디스플레이 장치;를 포함하며,

상기 임계 조건은,

상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 소정 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는 디스플레이 시스템.

## 명세서

### 발명의 상세한 설명

#### 기술 분야

[0001]

본 발명은 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치 및 이를 포함하는 디스플레이 시스템과 그 디스플레이 방법에 관한 것으로서, 보다 상세하게는, 사용자의 TV 시청에 방해가 되지 않는 형태로 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치 및 이를 포함하는 디스플레이 시스템과 그 디스플레이 방법에 관한 것이다.

#### 배경 기술

[0002]

일반적으로, IPTV의 웹 수용 모델로는 서비스 제공자가 제공하는 웹 형태의 정보를 그대로 IPTV로 가져오는 Open Web 방식, IPTV 업체와 서비스 제공자 간의 협력을 통해 IPTV 기반의 웹 서비스를 사용자에게 제공하는

DTV Portal 방식, 서비스 제공자가 제공하는 컨텐츠만을 받아서 작은 원도우에 표시하는 위젯 방식 등이 있다. 이들 중 TV 시청과 멀티태스킹이 가능하고, 위젯 서비스를 서비스 제공자가 아닌 각 사용자들이 직접 관리할 수 있는 위젯 방식이 IPTV의 웹 수용 모델로 적합하다.

[0003] 이와 같이 위젯(또는 가젯)은 자주 이용하는 서비스를 아이콘 형태로 제작하여 독립적으로 구동시키는 미니 프로그램(애플리케이션)으로서, 위젯 실행을 통해, 웹브라우저를 열지 않고도 콘텐츠를 제공받거나, 시계 등과 같은 다양한 응용 프로그램을 독립적으로 구동하는 것이 가능하게 된다.

[0004] 하지만, 다양한 위젯 프로그램이 실행됨으로써 전체 화면의 대부분을 가리게 되면, 시청이 주목적인 IPTV에서 시청자의 TV 시청을 방해하게 되는 문제점이 있었다.

## 발명의 내용

### 해결 하고자하는 과제

[0005] 본 발명은 상술한 문제점을 해결하기 위해 안출된 것으로서, 위젯 창을 효율적으로 표시하여 사용자의 TV 시청의 불편을 최소화하는 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치 및 이를 포함하는 디스플레이 시스템과 그 디스플레이 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

### 과제 해결수단

[0006] 이상과 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 방법은, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 단계, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 단계, 및, 상기 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하는 단계를 포함한다.

[0007] 또한, 외부의 컨텐츠 제공 서버로부터 상기 위젯 창에서 실행될 컨텐츠에 관한 데이터를 수신받는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0008] 또한, 사용자 명령에 따라, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면 및 상기 새로운 위젯 디스플레이 화면을 교번적으로 표시하는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0009] 여기서, 상기 임계 조건은, 상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 기 설정된 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나일 수 있다.

[0010] 이 경우, 상기 판단하는 단계는, 위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단할 수 있다.

[0011] 아울러, 상기 임계 조건이 충족되지 않으면, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면에 상기 새로운 위젯 창을 추가하는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0012] 여기서, 상기 추가하는 단계는, 상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공할 수 있다.

[0013] 또한, 상기 적어도 하나의 위젯 창들 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라, 상기 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시하는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0014] 이 경우, 위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 단계를 더 포함하며, 상기 새로운 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴은, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴에 따라 배치된 것일 수 있다.

[0015] 한편, 본 발명의 다른 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 방법은, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 단계, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 단계, 및, 상기 임계 조건을 충족하면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하는 단계를 포함한다.

[0016] 또한, 외부의 컨텐츠 제공 서버로부터 상기 위젯 창에서 제공될 컨텐츠에 관한 데이터를 수신받는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0017] 여기서, 상기 임계 조건은, 상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우

및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 소정 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나일 수 있다.

[0018] 또한, 상기 판단하는 단계는 위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하고, 상기 축소하는 단계는 상기 임계 조건을 충족하면 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소할 수 있다.

[0019] 여기서, 상기 축소하는 단계는, 상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하고, 새로운 위젯 창을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공할 수 있다.

[0020] 또한, 상기 적어도 하나의 위젯 창 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라, 상기 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시하는 단계를 더 포함할 수 있다.

[0021] 또한, 위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 단계를 더 포함하며, 상기 새로운 위젯 창은 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면상에서, 상기 선택된 위젯 디스플레이 패턴에 따라 추가될 수 있다.

[0022] 한편, 본 발명의 일 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치는, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 생성부, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 판단부, 및, 상기 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하는 제어부를 포함한다.

[0023] 여기서, 상기 제어부는, 사용자 명령에 따라, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면 및 상기 새로운 위젯 디스플레이 화면을 교번적으로 표시할 수 있다.

[0024] 이 경우, 상기 임계 조건은, 상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 기 설정된 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나일 수 있다.

[0025] 또한, 상기 판단부는, 위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단할 수 있다.

[0026] 여기서, 상기 제어부는, 상기 임계 조건이 충족되지 않으면, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면에 상기 새로운 위젯 창을 추가할 수 있다.

[0027] 이 경우, 상기 제어부는, 상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공할 수 있다.

[0028] 또한, 상기 제어부는, 상기 적어도 하나의 위젯 창들 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라, 상기 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시할 수 있다.

[0029] 또한, 위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 입력부를 더 포함하며, 상기 새로운 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴은, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면의 디스플레이 패턴에 따라 배치된 것일 수 있다.

[0030] 한편, 본 발명의 다른 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치는, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하는 생성부, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하는 판단부, 및, 상기 임계 조건을 충족하면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하는 제어부를 포함한다.

[0031] 여기서, 상기 임계 조건은, 상기 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 및 상기 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 소정 임계 비율을 초과하는 경우 중 적어도 하나일 수 있다.

[0032] 또한, 상기 판단부는 위젯 창 추가 요청이 입력되면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하고, 상기 제어부는 상기 임계 조건을 충족하면 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하고, 새로운 위젯 창을 추가할 수 있다.

[0033] 여기서, 상기 제어부는, 상기 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하고, 새로운 위젯 창을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공할 수 있다.

[0034] 또한, 상기 제어부는, 상기 적어도 하나의 위젯 창 중 하나가 선택된 상태에서 방향 선택이 이루어지면, 선택

방향에 따라, 상기 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시할 수 있다.

[0035] 또한, 위젯 디스플레이 패턴을 선택받는 입력부를 더 포함하며, 상기 새로운 위젯 창은 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면상에서, 상기 선택된 위젯 디스플레이 패턴에 따라 추가될 수 있다.

[0036] 한편, 본 발명의 일 실시 예에 따른 디스플레이 시스템은, 위젯 창에서 실행될 컨텐츠에 관한 데이터를 제공하는 서버, 및, 상기 서버로부터 상기 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하고, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여, 상기 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하는 디스플레이 장치를 포함한다.

[0037] 여기서, 상기 디스플레이 장치는, 상기 서버로부터 상기 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, OSD(On Screen Display)를 통해 상기 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하기 위한 명령을 입력받을 수 있다.

[0038] 또한, 본 발명의 일 실시 예에 따른 디스플레이 시스템은 위젯 창에서 실행될 컨텐츠에 관한 데이터를 제공하는 서버, 및, 상기 서버로부터 상기 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하고, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여, 상기 임계 조건을 충족하면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하는 디스플레이 장치를 포함한다.

## 효과

[0039] 본 발명의 다양한 실시 예에 따르면, 위젯 창의 표시 영역들의 크기 또는 개수가 기설정된 임계값 이상이 되면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하거나, 위젯 창의 크기를 축소하여 기존 위젯 디스플레이 화면에 새로운 위젯 창을 추가함으로써, 시청자의 TV 시청을 방해하지 않고 위젯 창을 통해 서비스를 제공받을 수 있으므로 사용자의 편의를 도모할 수 있다.

## 발명의 실시를 위한 구체적인 내용

[0040] 이하에서는 첨부된 도면을 참조하여 본 발명에 대하여 보다 상세하게 설명한다.

[0041] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치를 나타내는 도면이다. 도 1을 참조하면, 본 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치(100)는 생성부(110), 판단부(120), 제어부(130), 및 입력부(140)를 포함한다.

[0042] 생성부(110)는 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성한다. 위젯 또는 가젯이란, 자주 이용하는 서비스를 아이콘 형태로 제작하여 독립적으로 구동시키는 미니 프로그램(애플리케이션)으로서, 디스플레이 화면의 위젯 창을 통해 시계, 뉴스 속보 등의 서비스 내용이 디스플레이될 수 있다.

[0043] 판단부(120)는 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단한다. 여기서 위젯 창의 개수가 한 화면상에 표시될 수 있는 허용 임계값을 초과하는 경우 또는 위젯 창 표시 영역의 크기가 전체 화면상에서 소정 임계 비율을 초과하는 경우에 임계 조건이 충족될 수 있다.

[0044] 만약, 생성부(110)에서 생성된 위젯 디스플레이 화면의 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 상술한 임계 조건을 충족하는 경우에는, 사용자로부터 위젯 창 추가 요청이 입력되지 않더라도, 제어부(130)에 의해 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면이 추가될 수 있다.

[0045] 이와 달리 생성부(110)에서 생성된 위젯 디스플레이 화면의 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 상술한 임계 조건을 충족하지 않는 경우에는, 판단부(120)는 사용자로부터 위젯 창 추가 요청을 입력받아 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단할 수도 있다.

[0046] 제어부(130)는 상술한 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가한다. 또한, 제어부(130)는 상술한 임계 조건을 충족하면, 사용자에게 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가할지 여부를 문의하기 위한 사용자 인터페이스 창을 제공할 수 있다. 이에 따라 상술한 임계 조건을 충족한다고 할지라도 사용자의 선택에 따라 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가하지 않을 수도 있다.

[0047] 이와 달리 제어부(130)는 위젯 창 추가 요청이 입력된 경우에 임계 조건이 충족되지 않으면, 새로운 위젯 디스

플레이 화면을 추가하지 않고, 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면에 새로운 위젯 창만을 추가할 수 있다.

[0048] 입력부(140)는 위젯 디스플레이 패턴을 선택받을 수 있다. 이 경우, 입력부(140)에서 기저장된 디스플레이 패턴을 선택받으면, 생성부(110)는 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성할 수 있다. 또한, 기저장된 디스플레이 패턴을 표시하는 사용자 인터페이스 창이 제공되면, 입력부(140)는 이를 통해 특정 디스플레이 패턴을 선택받을 수 있다.

[0049] 여기서, 위젯 디스플레이 패턴은 본 장치에 기저장된 디스플레이 패턴일 수 있으며, 기저장된 디스플레이 패턴 중에서 사용자의 선호에 따라 선택될 수 있다. 기저장된 디스플레이 패턴은 디스플레이 화면의 각 모서리에 위젯 창이 각각 배치된 형태, 디스플레이 화면의 좌측 면에 일렬로 배치된 형태, 디스플레이 화면의 상측 및 하측에 각각 일렬로 배치된 형태, 디스플레이 화면의 가운데 배치된 형태 등 다양한 형태가 적용될 수 있다.

[0050] 도 2a 내지 도 2c는 위젯 창을 포함하는 디스플레이 화면의 일 예를 나타내는 도면이다. 도 2a를 참조하면, 본 발명의 일 예에 따른 디스플레이 화면(200)에는 위젯 창 1(210), 위젯 창 2(220), 위젯 창 3(230), 및 위젯 창 4(240)가 포함될 수 있다.

[0051] 만약, 5개의 위젯 창들(210, 220, 230, 240, 250)을 포함하는 도 2b와 같은 디스플레이 화면(200)에 새로운 위젯 창(미도시)이 하나 더 추가되는 경우에 임계 조건이 충족된다고 하면, 도 2a는 아직 임계 조건이 충족되지 않은 경우를 나타낸다. 도 2a와 같은 디스플레이 화면(200)에서 사용자로부터 위젯 창 추가 요청이 입력되어 2개의 위젯 창을 추가하는 경우에 임계 조건이 충족되므로, 도 2b와 같은 기존의 디스플레이 화면(200)에 도 2c와 같은 새로운 디스플레이 화면(200)이 추가될 수 있다.

[0052] 또한, 임계 조건이 충족되지 않은 도 2a와 달리, 생성부(110)에서 처음부터 6개의 위젯 창이 표시된 디스플레이 화면이 생성되었다면, 사용자로부터 위젯 창 추가 요청 없이도 도 2b와 같은 기존의 디스플레이 화면(200)에 도 2c와 같은 새로운 디스플레이 화면(200)이 추가될 수 있다.

[0053] 이 경우, 임계 조건은 상술한 것과 같이 디스플레이 화면(200)의 특정 비율, 일 예로서 디스플레이 화면의 1/3이 초과하는 경우에 임계 조건이 충족되었다고 설정될 수 있다. 또한, 임계 조건은 디스플레이 화면(200)에 포함될 수 있는 기설정된 위젯 창의 개수로 한정될 수도 있다. 사용자의 선호도에 따라서 임계 조건은 다양하게 변경될 수 있다.

[0054] 여기서, 리모콘의 방향 키 또는 훨 키 등을 통해 사용자 명령이 입력되면, 도 2a 또는 도 2b와 같은 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면(200)에서 도 2c와 같은 새롭게 추가된 위젯 디스플레이 화면(200)으로 화면 전환을 수행할 수 있으며, 그 역의 방향으로도 화면 전환을 수행할 수 있다.

[0055] 이 경우에, 도 2c와 같은 새롭게 추가된 위젯 디스플레이 화면(200)은 도 2a 또는 도 2b와 같은 기 생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면(200)의 디스플레이 패턴에 따라 배치될 수 있다. 즉, 도 2a 또는 도 2b와 같이 디스플레이 화면의 하단에 위젯 창이 일렬로 배치된 디스플레이 패턴의 경우에는, 추가되는 위젯 창에 따라 도 2c와 같이 디스플레이 화면(200)의 좌측으로부터 일렬로 배치될 수 있다. 도 2c와 달리 디스플레이 화면(200)의 우측으로부터 일렬로 배치될 수도 있다.

[0056] 도 3a 내지 도 3c는 선택된 특정 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리가 변경되는 디스플레이 화면의 일 예를 나타내는 도면이다. 각각의 위젯 창들은 시계, 날씨 정보, 증권 속보 등과 같은 서비스를 제공할 수 있으며, 적어도 하나의 위젯 창들 중 하나가 선택된 상태에서 리모콘의 방향 키 또는 훨 키 등을 통해 방향 선택이 이루어지면, 선택 방향에 따라 선택된 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠의 카테고리를 변경하여 표시할 수 있다.

[0057] 도 3a를 참조하면, 위젯 창(310a)은 날씨 정보를 제공하고 있다. 여기서 리모콘의 방향 키 또는 훨 키를 통해 좌우 방향에 대응되는 신호가 입력되면, 시간에 따른 컨텐츠 또는 컨텐츠의 카테고리를 변경하여 제공할 수 있다. 도 3a에서는 서울의 "아침 시간" 동안의 날씨 정보가 표시(310a)되었다면, 좌우 방향에 대응되는 신호가 입력된 도 3b에서는 서울의 "점심 시간" 동안의 날씨 정보가 표시(310b)될 수 있다.

[0058] 한편, "서울"의 아침 시간 동안의 날씨 정보가 표시되는 도 3a에서 리모콘의 방향 키 또는 훨 키를 통해 상하 방향에 대응되는 신호가 입력되면, "수원"의 아침 시간 동안의 날씨 정보가 표시(310c)될 수 있다.

[0059] 이와 같이 위젯 창(310a, 310b, 310c)의 위치는 고정된 상태에서, 상하 방향으로는 "지역"에 따른 날씨 정보를 제공할 수 있으며, 좌우 방향으로는 "시간"에 따른 날씨 정보를 제공할 수 있다. 이에 따라, 상하 방향 또는 좌우 방향과 같이 서로 다른 카테고리를 갖는 컨텐츠를 각각 제공할 수 있으므로, 사용자의 TV 시청에 대한 방해

를 최소화하면서도 위젯 창(310a, 310b, 310c)을 통해 다양한 서비스를 제공받을 수 있다.

[0060] 도 4는 본 발명의 일 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 방법을 나타내는 흐름도이다. 도 4를 참조하면, 외부 서버로부터 위젯 창에서 제공될 컨텐츠에 관한 데이터를 수신받을 수 있다(S410). 또한, 위젯 디스플레이 패턴을 선택받을 수 있다(S420). 이 경우, 사용자 인터페이스 창을 통해 제공되는 기저장된 다양한 디스플레이 패턴 중 어느 하나를 선택받을 수 있다.

[0061] 선택된 위젯 디스플레이 패턴으로 이루어지는 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 디스플레이 화면을 생성할 수 있다(S430).

[0062] 생성된 위젯 디스플레이 화면이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여(S440), 기설정된 임계 조건을 충족한다면(S440Y), 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가할 수 있다(S450).

[0063] 이 경우에, 사용자의 명령에 따라 기생성되어 있던 디스플레이 화면과 새로 추가된 위젯 디스플레이 화면 중 어느 한 화면에서 다른 화면으로 전환함으로써, 디스플레이 화면을 교번적으로 표시할 수 있다(S460).

[0064] 만약, 기설정된 임계 조건을 충족하지 못한다면(S440N), 기생성되어 있던 위젯 디스플레이 화면에 새로운 위젯 창만을 추가할 수 있다(S470). 단계 S470은, 위젯 창 추가 명령이 입력된 경우에 한정되는 것이다. 이와 달리 생성부(100)에서 생성된 위젯 창을 포함한 디스플레이 화면이 처음부터 임계 조건을 충족하지 못한다면, 단계 S470의 과정을 수행하지 않고 단계 S480으로 전달될 수 있다.

[0065] 상술한 단계 S460 및 S470의 경우에, 위젯 창들 중 하나가 선택된 상황에서 방향 선택이 이루어지면 선택 방향에 따라 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시할 수 있다(S480).

[0066] 도 5a 내지 도 5c는 기준의 위젯 디스플레이 화면에 새로운 위젯 창이 추가되는 디스플레이 화면의 일 예를 나타내는 도면이다. 도 5a 내지 도 5c에 대한 설명에 앞서, 본 발명의 다른 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치(100)에 관하여 설명하기로 한다. 본 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치(100)는 생성부(110), 판단부(120), 제어부(130), 및 입력부(140)를 포함한다. 도 1에서의 구성과 동일하지만, 그 기능에서는 일부 구성에서 차이가 있다.

[0067] 생성부(110)는 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성한다. 판단부(130)는 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기 설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단한다. 제어부(120)는 임계 조건을 충족하면, 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소한다. 입력부(140)는 위젯 디스플레이 패턴을 입력받을 수 있다.

[0068] 즉, 상술한 도 1 내지 도 4에서 설명한 것과 달리 본 발명의 다른 실시 예에 따른 디스플레이 장치(100)는 판단부(130)의 판단 결과 임계 조건을 충족하면, 기생성된 디스플레이 화면의 적어도 하나의 위젯 창들의 크기를 축소함으로써, 상술한 임계 조건을 만족하지 않도록 설정할 수 있다. 이에 따라, 사용자의 TV 시청에 대한 방해를 최소화하면서도 위젯 창을 통해 다양한 서비스를 제공받을 수 있다.

[0069] 이 경우, 디스플레이 화면의 적어도 하나의 위젯 창들의 크기는 동일한 비율로 줄일 수도 있으며, 관심있는 위젯 창은 적게 줄이고 그 이외의 위젯 창은 많이 줄이는 등 차등적인 비율로 줄일 수도 있다.

[0070] 도 5a를 참조하면, 도 5a는 아직 임계 조건이 충족되지 않은 경우를 나타낸다. 도 5a와 같은 디스플레이 화면(500)에서, 사용자로부터 위젯 창 추가 요청이 입력되어 1개의 위젯 창을 추가하는 경우에 임계 조건이 충족될 수 있다. 따라서, 도 5b와 같이 기생성된 디스플레이 화면(500)에서의 위젯 창들(510, 520, 530, 540, 550)의 크기를 축소한 다음, 새로운 1개의 위젯 창(560)을 추가할 수 있다. 이와 같이 새로운 위젯 창(560)을 추가하더라도 임계 조건을 충족하지 않도록 위젯 창들(510, 520, 530, 540, 550)의 축소 비율을 조정할 수 있다. 도 5b에서는 새로 추가되는 위젯 창(560)의 크기도 축소된 위젯 창들(510, 520, 530, 540, 550)의 크기와 동일한 것으로 도시되어 있으나, 상술한 것처럼 위젯 창들의 크기는 임계 조건을 충족하지 않기만 하면, 다양하게 설정될 수 있다.

[0071] 한편, 도 5a 또는 도 5b와 달리, 생성부(110)에서 처음부터 임계 조건이 충족된 위젯 창을 포함하는 디스플레이 화면이 생성되었다면, 사용자로부터 위젯 창 추가 요청 없이도 기생성된 디스플레이 화면에서의 위젯 창들의 크기가 특정 비율로 축소될 수 있다.

[0072] 또한, 본 발명의 다른 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치(100)에 관하여, 상술한 도 1 내지 도 4에서의 설명과 중복되는 부분에 대한 설명은 생략하기로 한다.

[0073] 도 6은 본 발명의 다른 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 방법을 나타내는 흐름도이다. 도 6을 참조하면, 외부 서버로부터 위젯 창에서 제공될 컨텐츠에 관한 데이터를 수신받을 수 있다(S610). 또한, 위젯 디스플레이 패턴을 선택받을 수 있다(S620). 선택된 위젯 디스플레이 패턴으로 이루어지는 어도 하나의 위젯 창을 포함하는 디스플레이 화면을 생성할 수 있다(S630). 생성된 위젯 디스플레이 화면이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여(S640), 기설정된 임계 조건을 충족한다면(S640Y), 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소하고 새로운 위젯 창을 추가할 수 있다(S650).

[0074] 이 경우, 단계 S650은 위젯 창 추가 명령이 입력된 경우에 한정되는 것이다. 이와 달리 생성부(100)에서 생성된 위젯 창을 포함한 디스플레이 화면이 처음부터 임계 조건을 충족하지 못한다면, 단계 S650에서 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역 축소만을 수행할 뿐, 새로운 위젯 창을 추가하지 않고, 단계 S660으로 전달될 수 있다.

[0075] 기설정된 임계 조건을 충족하지 않는 경우(S640N) 및 상술한 단계 S650의 경우에, 위젯 창들 중 하나가 선택된 상황에서 방향선택이 이루어지면 선택방향에 따라 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리를 변경하여 표시할 수 있다(S660).

[0076] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 디스플레이 시스템을 나타내는 도면이다. 도 7을 참조하면, 본 디스플레이 시스템(700)은 서버(710)와 디스플레이 장치(720)를 포함한다.

[0077] 서버(710)는 위젯 창에서 실행될 컨텐츠에 관한 데이터를 제공한다.

[0078] 디스플레이 장치(720)는 서버(710)로부터 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하고, 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여, 임계 조건을 충족하면, 새로운 위젯 창을 포함하는 새로운 위젯 디스플레이 화면을 추가한다.

[0079] 또는, 디스플레이 장치(720)는 서버(710)로부터 상기 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 디스플레이 화면을 생성하고, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역이 기설정된 임계 조건을 충족하는지 여부를 판단하여, 상기 임계 조건을 충족하면, 상기 적어도 하나의 위젯 창의 표시 영역을 축소한다.

[0080] 여기서, 서버(710)와 디스플레이 장치(720)는 TCP/IP 프로토콜을 통해 인터넷, 인터라넷 등을 이용하여 서로 연결될 수 있다. 이 경우 서버(710)는 웹 서버일 수 있으며, 컨텐츠 DB(Data Base)를 구비하여 허브 사이트에 대한 링크 정보를 저장하여, 이러한 정보를 디스플레이 장치(720)로 제공할 수도 있다. 또한, 디스플레이 장치(720)의 위젯 창에서 제공되는 컨텐츠와 관련된 모든 정보 또는 데이터를 저장하여, 디스플레이 장치(720)로 제공할 수 있다.

[0081] 또한, 서버(710)로부터 컨텐츠에 관한 데이터가 수신되면, 위젯 창이 제공되지 않는 일반 TV 시청 모드에서 적어도 하나의 위젯 창을 포함하는 위젯 TV 시청 모드로 전환하기 위한 명령을 OSD(On Screen Display)를 통해 입력받을 수 있다.

[0082] 이상과 같이 본 발명의 일 실시 예에 따른 디스플레이 장치(720)는, 일종의 응용 프로그램인 위젯 엔진(widget engine)을 구동하여 위젯 서비스를 제공하는 PC 환경에서의 위젯 서비스와는 달리, 외부의 서버(710)로부터 위젯 창에서 실행될 수 있는 컨텐츠와 관련된 정보를 제공받아, 위젯 창을 통해 컨텐츠를 실행할 수 있다.

[0083] 상술한 것처럼, 본 발명의 일 실시 예에 따른 디스플레이 시스템(700)의 디스플레이 장치(720)는 상술한 디스플레이 장치와 동일한 기능 및 작용을 수행하므로 이하 중복되는 설명은 생략하기로 한다.

[0084] 이상에서는 본 발명의 바람직한 실시 예에 대하여 도시하고 설명하였지만, 당해 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자라면, 누구든지 본 발명의 기술적 사상 및 범위를 벗어나지 않는 범주 내에서 본 발명의 바람직한 실시 예를 다양하게 변경할 수 있음을 물론이다. 따라서 본 발명은 특허청구범위에서 청구하는 본 발명의 요지를 벗어나지 않는다면 다양한 변형 실시가 가능할 것이며, 이러한 변형 실시들은 본 발명의 기술적 사상이나 진망으로부터 개별적으로 이해되어져서는 안될 것이다.

## 도면의 간단한 설명

[0085] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 위젯 창을 표시하는 디스플레이 장치를 나타내는 도면.

[0086] 도 2a 내지 도 2c는 위젯 창을 포함하는 디스플레이 화면의 일 예를 나타내는 도면.

[0087] 도 3a 내지 도 3c는 선택된 특정 위젯 창이 제공하는 컨텐츠 또는 컨텐츠 카테고리가 변경되는 디스플레이 화면

의 일 예를 나타내는 도면.

[0088] 도 4는 본 발명의 일 실시 예에 따른 위젯 창을 포함하는 디스플레이 방법을 나타내는 흐름도.

[0089] 도 5a 내지 도 5c는 기존의 위젯 디스플레이 화면에 새로운 위젯 창이 추가되는 디스플레이 화면의 일 예를 나타내는 도면.

[0090] 도 6은 본 발명의 다른 실시 예에 따른 위젯 창을 포함하는 디스플레이 방법을 나타내는 흐름도.

[0091] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 디스플레이 시스템을 나타내는 도면.

[0092] \* 도면 주요 부분에 대한 설명 \*

[0093] 100 : 디스플레이 장치                          110 : 생성부

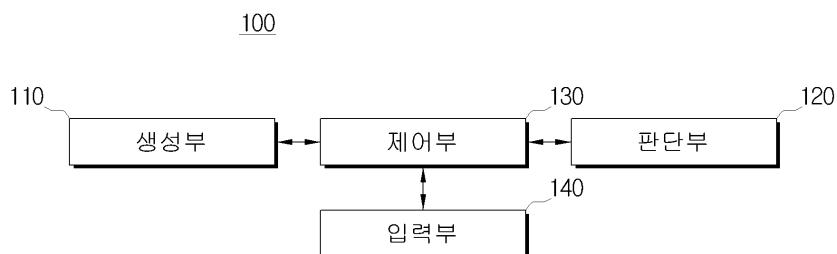
[0094] 120 : 판단부                                  130 : 제어부

[0095] 140 : 입력부                                  200, 300, 500 : 디스플레이 화면

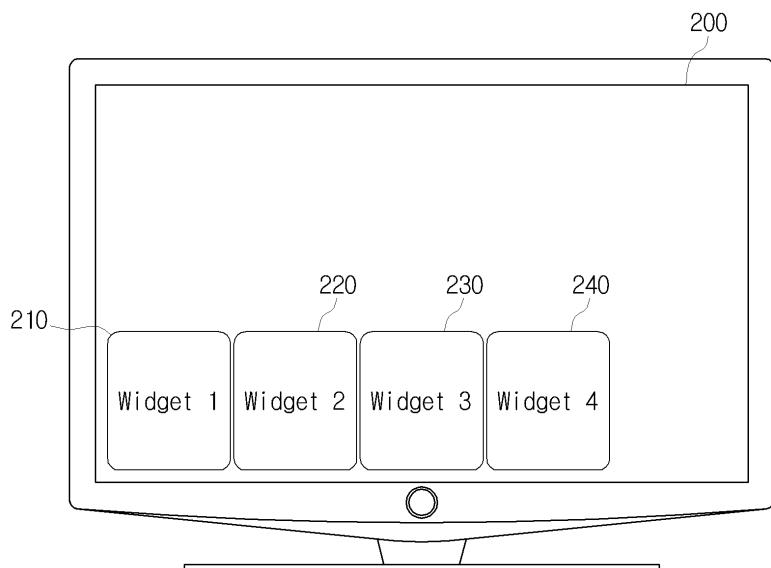
[0096] 700 : 디스플레이 시스템

## 도면

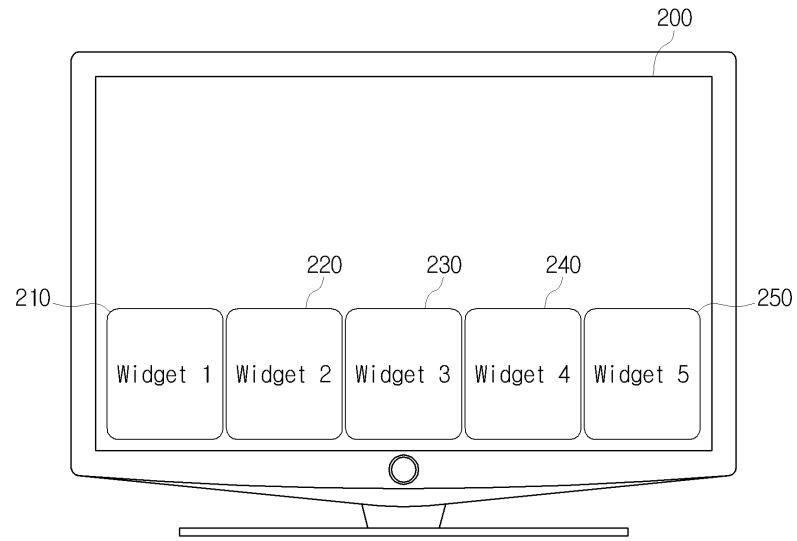
### 도면1



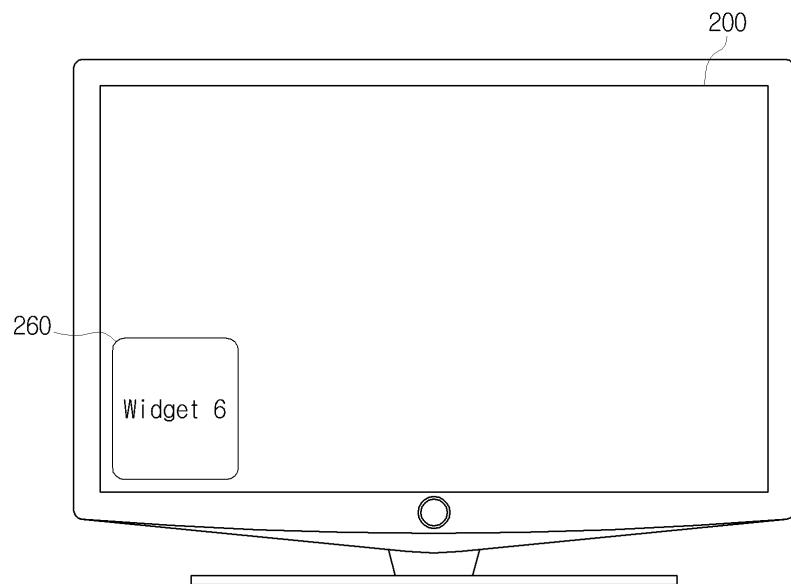
### 도면2a



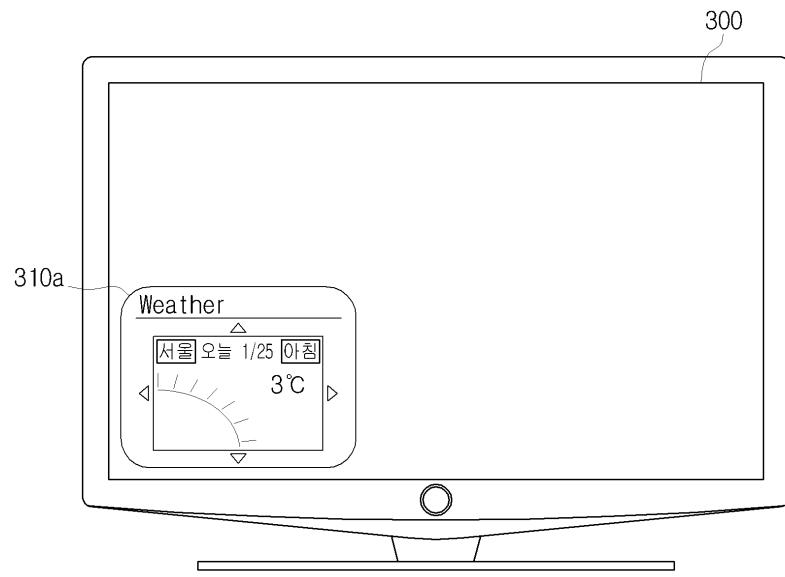
도면2b



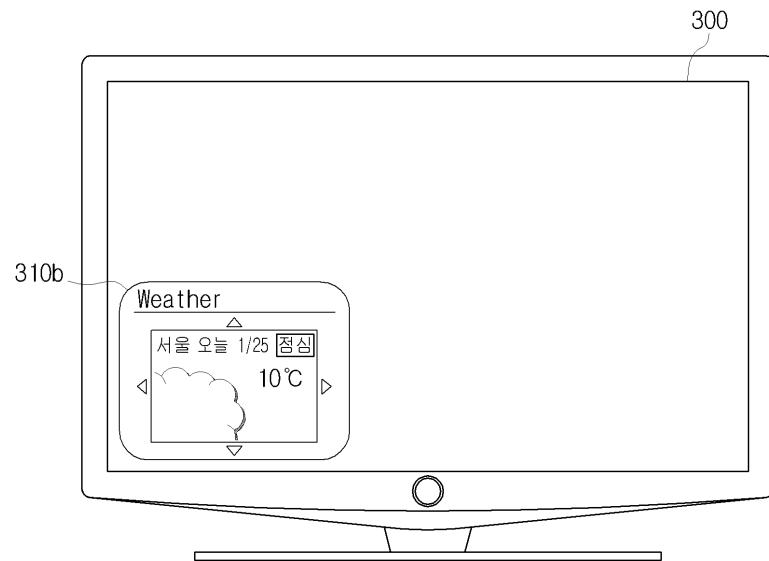
도면2c



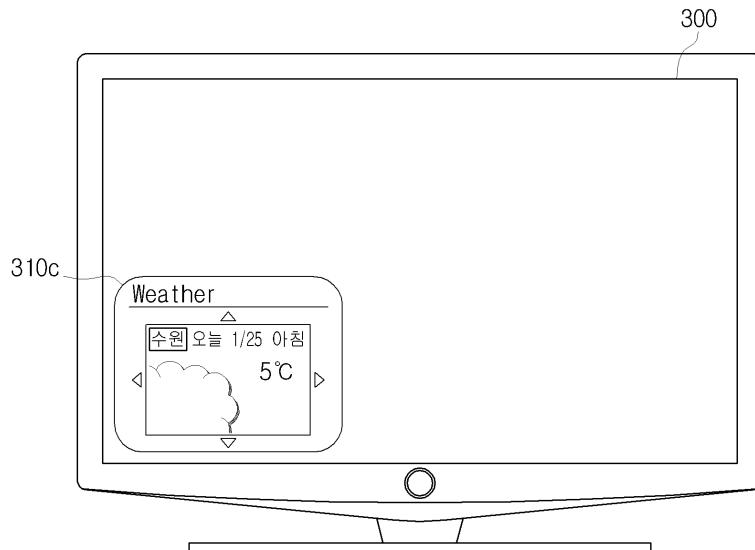
도면3a



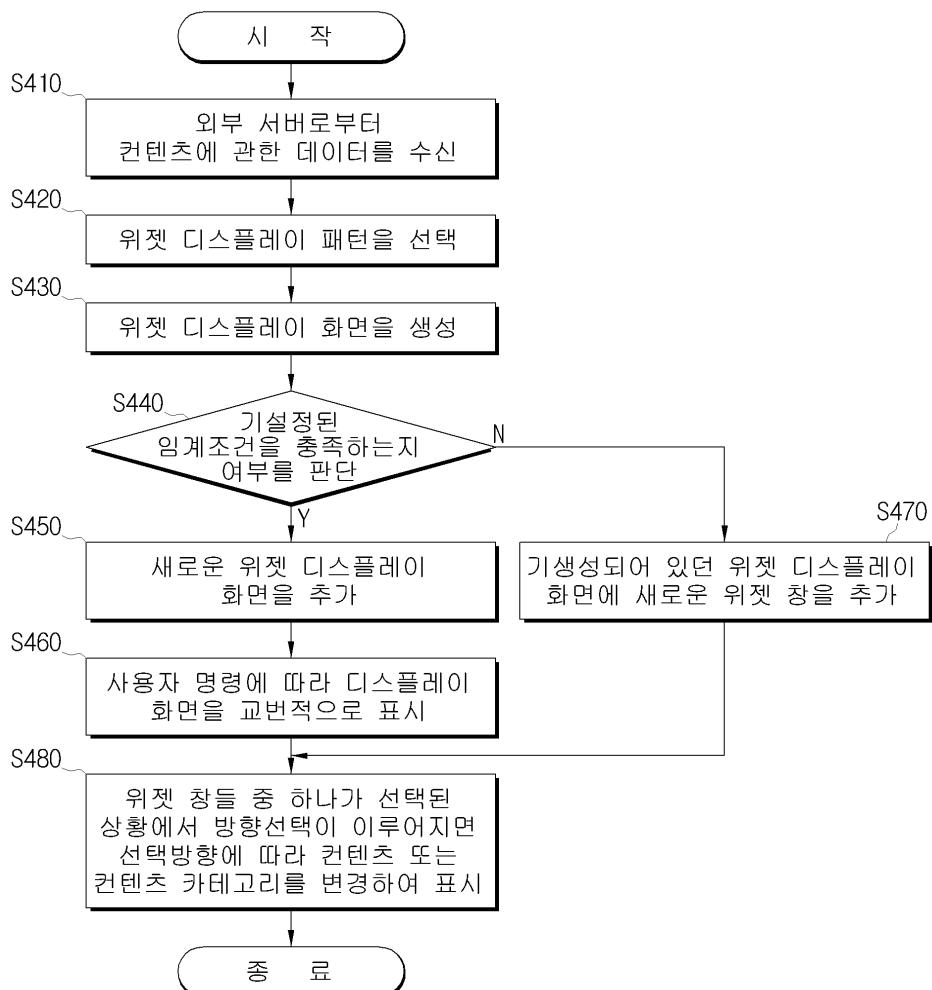
도면3b



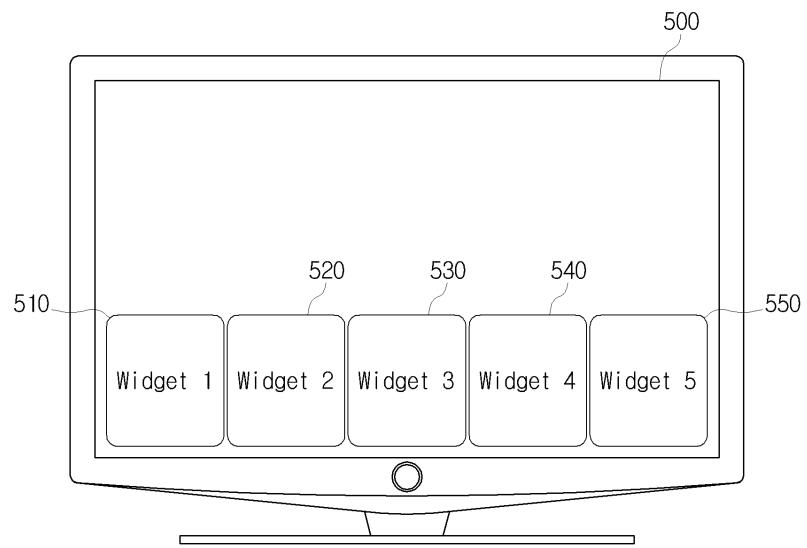
## 도면3c



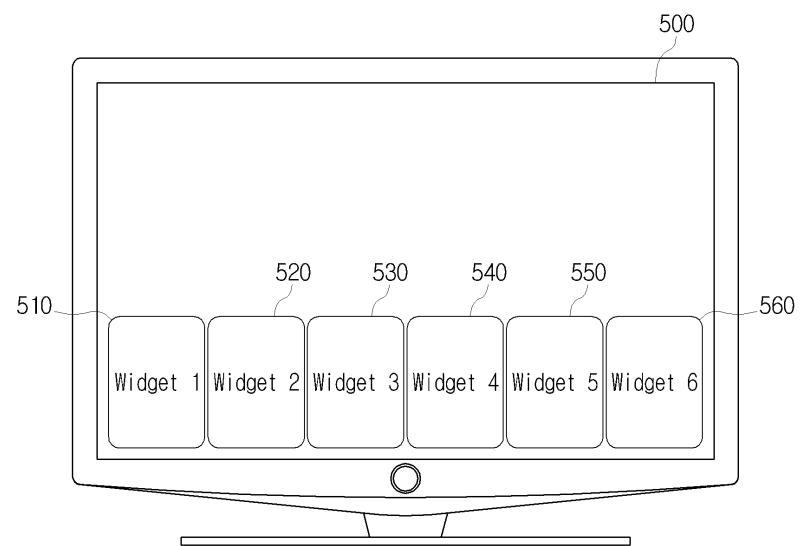
## 도면4



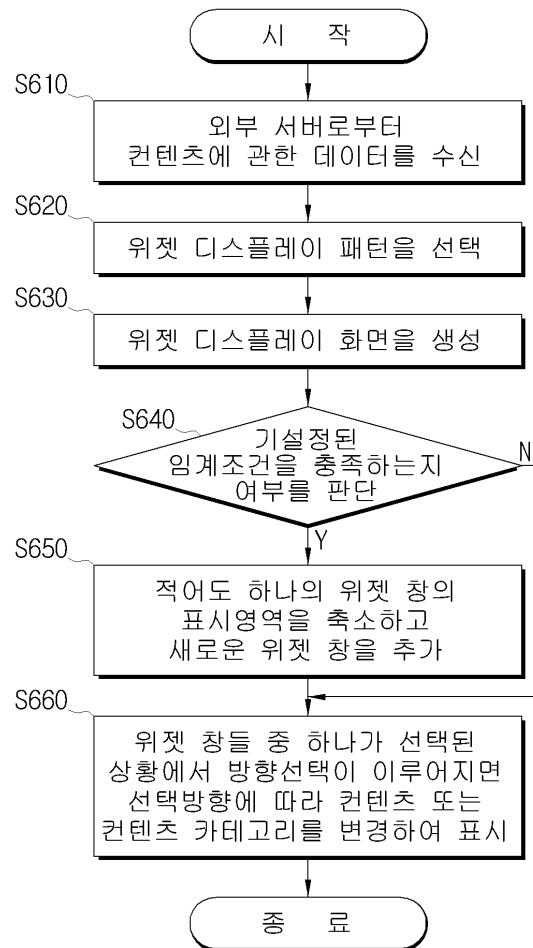
도면5a



도면5b



## 도면6



## 도면7

