(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2023-0087220
(43) 공개일자 2023년06월16일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 50/10 (2012.01) *G06Q 30/02* (2023.01)
G06Q 30/06 (2023.01) *G06Q 30/08* (2012.01)
G06Q 50/18 (2012.01)
(52) CPC특허분류
G06Q 50/10 (2015.01)
G06Q 30/02 (2023.01)
(21) 출원번호 10-2021-0175967
(22) 출원일자 2021년12월09일
심사청구일자 2021년12월09일

(71) 출원인
울산과학기술원
울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50
(72) 발명자
조재원
울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50 울산과학기술원
최미진
울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50 울산과학기술원
(뒷면에 계속)
(74) 대리인
오위환, 나성곤, 정기택

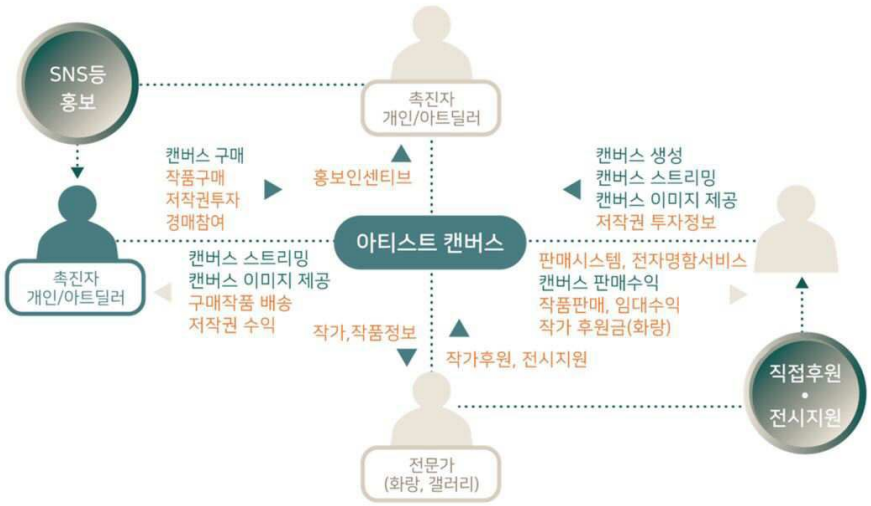
전체 청구항 수 : 총 12 항

(54) 발명의 명칭 **예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법**

(57) 요 약

본 발명은 예술가가 작업계획을 공유한 후 작업과정을 실시간 스트리밍하고, 대중이 관심 작가의 캔버스를 구매하여 소액으로도 동시대의 예술 활동을 지원할 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법에 관한 것으로, 작가의 작업과정이 실시간으로 송출되는 디지털 캔버스를 통해 작가-대중을 연결하는 플랫폼을 제공하고, 예술활동 공유 자원 관리 및 예술활동 공유 서비스 관리, 공유과정 추적 및 인센티브 관리를 지원하는 예술활동 공유지원 관리서버;예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 우선순위 및 인센티브 정보를 제공받아 작가의 캔버스구매,작품구매,경매참여,작품임대,작품저작권투자의 서비스 이용을 지원하는 이용자 단말;예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 작업 과정을 공유할 수 있도록 스트리밍 서비스를 지원하는 작가 단말;을 포함하는 것이다.

대 표 도 - 도4



(52) CPC특허분류
G06Q 30/06 (2013.01)
G06Q 30/08 (2023.01)
G06Q 50/184 (2013.01)

(72) 발명자
김자애
울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50 울산과학기술원
구지은
울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50 울산과학기술원
허희진
울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50 울산과학기술원

이 발명을 지원한 국가연구개발사업

과제고유번호	1711127637
과제번호	2015R1A5A7037825
부처명	과학기술정보통신부
과제관리(전문)기관명	한국연구재단
연구사업명	집단연구지원(R&D)
연구과제명	사이언스 월든
기 여 율	1/1
과제수행기관명	울산과학기술원
연구기간	2021.03.01 ~ 2022.02.28

명 세 서

청구범위

청구항 1

작가의 작업과정이 실시간으로 송출되는 디지털 캔버스를 통해 작가-대중을 연결하는 플랫폼을 제공하고, 예술활동 공유 자원 관리 및 예술활동 공유 서비스 관리, 공유과정 추적 및 인센티브 관리를 지원하는 예술활동 공유지원 관리서버;

예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 우선순위 및 인센티브 정보를 제공받아 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자의 서비스 이용을 지원하는 이용자 단말;

예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 작업 과정을 공유할 수 있도록 스트리밍 서비스를 지원하는 작가 단말;을 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 2

제 1 항에 있어서, 작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하고 기여도에 따른 인센티브를 제공받는 촉진자를 지원하는 촉진자 단말과,

작가를 발굴하고 작품활동을 지원하는 화랑 및 갤러리 측 단말로, 아티스트캔버스를 통하여 신인작가를 발굴하고 직접 후원하는 전문가를 지원하는 전문가 단말을 더 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 3

제 1 항에 있어서, 예술활동 공유지원 관리서버는,

예술활동 공유 과정에 참여하는 이용자 관리, 작가 관리, 전문가 관리, 촉진자 관리를 지원하는 예술활동 공유 자원 관리부와,

예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위하여, 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스, 모바일 전자명함 서비스, 작품판매 서비스, 공동구매 서비스, 저작권투자 관리, 경매 서비스, 렌털 서비스를 지원 및 관리하는 예술활동 공유 서비스 관리부와,

이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리를 하고, 시선 추적 데이터 관리 및 공유 데이터 통계 처리를 하여 서비스 우선순위 관리, 인센티브 결정 및 적용 처리를 하는 공유과정 추적 및 인센티브 관리부를 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 4

제 3 항에 있어서, 예술활동 공유 자원 관리부는,

아티스트캔버스 플랫폼을 이용하는 개인 및 법인회원으로서 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자의 서비스를 이용하는 이용자를 관리하는 이용자 관리 모듈과,

미술작품 활동을 수행하는 신인, 무명, 기성, 예비 작가를 포함하는 작가들을 관리하는 작가 관리 모듈과,

작가를 발굴하고 작품활동을 지원하는 화랑 및 갤러리를 포함하며 아티스트캔버스를 통하여 신인작가를 발굴하고 직접 후원하는 전문가를 관리하는 전문가 관리 모듈과,

작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하는 회원으로 기여도에 따른 인센티브를 제공받는 촉진자를 관리하는 촉진자 관리 모듈을 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 5

제 3 항에 있어서, 예술활동 공유 서비스 관리부는,

예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위하여, 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스부와,

작가 및 작가의 작품홍보를 지원하기 위한 모바일 전자명함 서비스를 하는 전자명함 서비스부와,

작품의 판매 서비스를 지원하는 작품판매 서비스부와,

다수의 이용자가 공동으로 작품을 구매하며, 구매한 작품의 프린트 액자를 함께 제공하는 공동구매 서비스부와,

작가가 작품별로 설정한 저작권의 거래규모에 따라 권리의 일부 또는 전부를 거래할 수 있도록 하여 미술작품의 가치상승에 따른 판매, 임대의 수익을 지분에 따라 정산하는 저작권투자 관리부와,

미술작품의 경매서비스를 제공하는 경매 서비스부와,

미술작품의 렌털 서비스를 제공하는 렌털 서비스부를 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 6

제 5 항에 있어서, 캔버스 서비스부에 의한 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스 및 전자명함 서비스부에 의한 작가 및 작가의 작품홍보를 지원하기 위한 모바일 전자명함 서비스는 무상으로 제공하고,

다른 서비스들은 플랫폼 운영 주체가 일정 수수료를 받고 제공하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 7

제 3 항에 있어서, 공유과정 추적 및 인센티브 관리부는,

이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리를 하는 이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리부와,

예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 데이터 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 실시간으로 비교 분석하는 시선 추적 데이터 관리부와,

시선 추적 데이터, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 포함하는 공유 데이터 통계 처리를 하는 공유 데이터 통계 처리부와,

공유 데이터 통계 처리부의 통계 데이터를 기준으로 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 이용자에게 해당 작품의 구매 및 대여 서비스 요청 시에 우선순위를 부여하는 서비스 우선순위 관리부와,

공유 데이터 통계 처리부의 통계 데이터를 기준으로 이용자 및 작가에게 제공되는 인센티브를 결정하고, 이용자가 해당 작품의 구매 비용 결제시에 인센티브를 적용하고, 작가에게 서비스 제공자가 수수료 우대 서비스를 제공할 수 있도록 하는 인센티브 결정 및 적용 처리부를 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 8

제 7 항에 있어서, 시선 추적 데이터 관리부는,

예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높일 수 있도록 하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 9

제 1 항에 있어서, 이용자 단말은,

아티스트캔버스 살펴보기 및 작가의 캔버스 소개 영상 살펴보기의 탐색 과정을 지원하는 탐색 지원부와,

회원 가입 및 캔버스 입장권 구매 처리를 하여 예술활동 공유를 위한 디지탈 캔버스의 입장 관리를 하는 회원 가입 및 입장 처리부와,

입장이 이루어진 디지탈 캔버스를 통한 스트리밍 서비스를 받을 수 있도록 하는 공유 참여 지원 처리부와,

디지탈 캔버스를 통한 예술활동 공유 과정에서 이용자의 시선 추적 데이터를 수집하는 시선 추적 데이터 수집부와,

예술활동 공유지원 관리서버로부터 시선 추적 데이터를 기반으로 결정된 해당 작품의 구매 및 대여 우선 순위, 인센티브 정보를 제공받아 이용자에게 표출하는 우선순위 및 인센티브 정보 제공부와,

우선순위 및 인센티브 정보를 이용하여 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자의 서비스 이용을 지원하는 작품 구매 및 소장 지원부를 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치.

청구항 10

예술활동 공유를 위하여 작가 단말을 통하여 촬영되는 작업 영상을 실시간으로 스트리밍 서비스를 하는 단계;

이용자의 디지탈 캔버스의 입장이 이루어지면, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 수집 및 관리하는 단계;

예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 수집 및 분석하는 단계;

특정 이용자의 예술활동 공유 과정이 종료되면, 시선 추적 데이터, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 포함하는 공유 데이터 통계 처리를 하는 단계;

통계 데이터를 기준으로 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시선 일치 시간 데이터의 누적 결과에 따라 이용자에게 해당 작품의 구매 및 대여 서비스 요청시에 우선순위를 부여하고, 인센티브를 결정하는 단계;

이용자가 해당 작품의 구매시에 구매 우선 순위 및 인센티브를 적용하는 단계;를 포함하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 방법.

청구항 11

제 10 항에 있어서, 인센티브를 결정하는 단계에서,

작가에게는 일정 기간 동안 예술활동 공유 참여자 수, 전체 참여자의 시선 추적 데이터를 기준으로 한 시선 일치 시간 데이터의 누적값을 기준으로,

모든 작가별 순위를 정하여 순위별로 작가에게 서비스 제공자가 수수료 우대 서비스를 제공하는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 방법.

청구항 12

제 10 항에 있어서, 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높이는 것을 특징으로 하는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 방법.

발명의 설명

기 술 분 야

[0001] 본 발명은 예술활동 지원 플랫폼에 관한 것으로, 구체적으로 예술가가 작업계획을 공유한 후 작업과정을 실시간 스트리밍하고, 대중이 관심 작가의 캔버스를 구매하여 소액으로도 동시대의 예술 활동을 지원할 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0002] 일반적으로 저작권이라 함은 문학, 학술 또는 예술의 영역에 속하는 창작물에 대하여 저작권자가 가지는 권리를 말하고 있으며, 창작물에 속하는 저작물은 강연, 회화, 조각, 공예, 건축, 지도, 도형 등 다양하게 존재하고 있다.

[0003] 저작권이 발생하는 이러한 창작물은 창작물 자체를 판매하여 수익을 내거나 창작물을 이용하여 다양한 서비스 및 상품을 다수의 소비자에게 제공하고 그 수익의 일부를 창작물에 대한 댓가(저작권료)로 저작권자에게 지급하는 것 두 가지 중 하나의 방법이 이용되고 있는 것이 보편화된 방법이라 할 수 있다.

[0004] 예술 작품을 생산하는 작가들은 인류 문화에서 창의적인 역할을 담당해 왔음에도 그에 합당한, 정당한 보상을 받아왔던 것은 아니다.

[0005] 소수의 저명한 예술가를 제외하고는 작품의 판매만으로 삶을 영위하는 것은 대부분 불가능한 것이 현실이다.

[0006] 도 1은 일반적인 미술 시장의 창작, 유통, 소비 과정을 나타낸 흐름도이다.

[0007] 작품을 생산하는 작가, 작가를 대리하여 판매하는 판매자, 그리고 작품을 구입하는 구매자로 구성된 미술시장에서, 작가는 작품의 판매시점에서만 작품 판매수익을 얻을 수 있다. 더구나 작가의 외면적 명성, 판매자의 특정 작가 지향, 구매자의 주관적 기호 등 다양한 이유로 시장에 참여하는 많은 작가들은 판매를 보장받지 못한다.

[0008] 또한, 작품이 판매된 작가의 경우에도 그 작품이 시장에 수차례 재판매 되는 경우 저작권자인 작가에게 전혀 수익이 시스템적으로 발생하지 않아 작가들을 더욱 곤궁하게 한다.

[0009] 표 1은 일반적인 미술품 거래 방법을 나타낸 것이다.

[0010] 미술품은 갤러리, 화랑, 미술관, 경매장, 아트 페어 등의 오프라인 유통망과 온라인 플랫폼을 통하여 거래되고 있다.

표 1

[0011]

구분	서비스(플랫폼)	설명	비고
프린팅서비스	위아트, 그림닷컴등	라이선스 계약을 통하여 저렴한 가격으로 공급	
작품 유통/거래	갤러리K, 아트투게더, 아트뮤제	실물 작품의 유통 및 거래	
경매서비스	큐알아트, 토탈아트옥션, 포털아트	실물 작품의 온-오프라인 경매 서비스 제공	
렌털서비스	파인아트,오픈갤러리	법인 및 개인 대상 작품 렌털 서비스 제공	
종합거래플랫폼	아액스(AEX), 아트투게더	블록체인(NET)기술을 이용한 미술작품의 자산거래 서비스 제공	

[0012] 그러나 이와 같은 종래 기술의 미술품 거래 방법들은 작업실 등 작업환경이 열악한 신진 작가 및 무명 작가의 경우에 기회 제공에 한계가 있다.

[0013] 특히, 작가들의 안정적인 작업진행을 위한 직접적인 후원 모델이 미흡하고, 무명작가 및 신진작가들의 가장 큰 애로 사항이 작품 홍보와 판매인데, 이에 대한 적절한 대안이 제시되지 않고 있다.

[0014] 따라서, 후원이 필요한 무명작가, 신진작가, 기성작가 등을 모두 망라하여 참여 가능하도록 하고, 작가들의 작품판매 및 2차 3차 저작권 등의 판매 채널을 제공하여 작품판매의 통로가 될 수 있도록 하는 새로운 온라인 플랫폼 구축 기술의 개발이 요구되고 있다.

선행기술문헌

특허문헌

[0015] (특허문헌 0001) 대한민국 공개특허 제10-2020-0063526호

(특허문헌 0002) 대한민국 공개특허 제10-2021-0027831호

(특허문헌 0003) 대한민국 등록특허 제10-1867343호

발명의 내용

해결하려는 과제

[0016] 본 발명은 종래 기술의 예술활동 지원 플랫폼 기술들의 문제점을 해결하기 위한 것으로, 예술가가 작업계획을 공유한 후 작업과정을 실시간 스트리밍하고, 대중이 관심 작가의 캔버스를 구매하여 소액으로도 동시대의 예술활동을 지원할 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0017] 본 발명은 결과물인 작품에 편중되어 있던 제한된 시각에서 벗어나 창작자인 자신을 대중에게 알릴 수 있는 새로운 방식의 홍보 수단을 제공하고, 잠재적 팬(대중)을 만나는 새로운 소통 창구를 제공할 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0018] 본 발명은 타 작가와의 교류증대 및 함께 연대할 수 있는 작업 러닝메이트의 발견이 용이하도록 하고, 작품 활동 재원 및 원동력 확보에 유리하도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0019] 본 발명은 후원이 필요한 무명작가, 신진작가, 기성작가 등을 모두 망라하여 참여 가능하도록 하고, 작가들의 작품판매 및 2차 3차 저작권 등의 판매 채널을 제공하여 작품판매의 통로가 될 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0020] 본 발명은 활동중인 갤러리, 화랑 등의 직접적인 참여를 통하여 작가를 발굴하는 통로로 활용할 수 있고, 미술작품을 직접 거래하고 유통하는 다양한 채널을 제공하고, 이용자가 직접 작가와 작품 홍보를 SNS 등을 통하여 수행하고 이에 대한 성과를 보상하는 형태의 촉진체계 구축이 가능하도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0021] 본 발명은 일반인의 적극적인 참여를 통하여 미술시장의 대중화를 실현할 수 있도록 하는 비즈니스 모델을 구축할 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0022] 본 발명은 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 비교하여 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 이용자에게 서비스 우선순위 부여 및 인센티브 제공을 하여 대중들의 예술활동 공유 참여도를 높일 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0023] 본 발명은 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 전체 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 비교하여 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 서비스 제공자가 작가에게 인센티브를 제공하여 작가의 참여를 높이고 실질적인 경제적 도움을 줄 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0024] 본 발명은 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높일 수 있도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 제공하는데 그 목적이 있다.

[0025] 본 발명의 다른 목적들은 이상에서 언급한 목적으로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 목적들은 아래의 기재로부터 당업자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제의 해결 수단

[0026] 상기와 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플

랫폼 장치는 작가의 작업과정이 실시간으로 송출되는 디지털 캔버스를 통해 작가-대중을 연결하는 플랫폼을 제공하고, 예술활동 공유 자원 관리 및 예술활동 공유 서비스 관리, 공유과정 추적 및 인센티브 관리를 지원하는 예술활동 공유지원 관리서버;예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 우선순위 및 인센티브 정보를 제공받아 작가의 캔버스구매,작품구매,경매참여,작품임대,작품저작권투자의 서비스 이용을 지원하는 이용자 단말;예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 작업 과정을 공유할 수 있도록 스트리밍 서비스를 지원하는 작가 단말;을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0027] 여기서, 작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하고 기여도에 따른 인센티브를 제공받는 촉진자를 지원하는 촉진자 단말과, 작가를 발굴하고 작품활동을 지원하는 화랑 및 갤러리 측 단말로, 아티스트캔버스를 통하여 신인작가를 발굴하고 직접 후원하는 전문가를 지원하는 전문가 단말을 더 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0028] 그리고 예술활동 공유지원 관리서버는, 예술활동 공유 과정에 참여하는 이용자 관리, 작가 관리, 전문가 관리, 촉진자 관리를 지원하는 예술활동 공유 자원 관리부와, 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위하여, 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스, 모바일 전자명함 서비스, 작품판매 서비스, 공동구매 서비스, 저작권투자 관리, 경매 서비스, 렌털 서비스를 지원 및 관리하는 예술활동 공유 서비스 관리부와, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리를 하고, 시선 추적 데이터 관리 및 공유 데이터 통계 처리를 하여 서비스 우선순위 관리, 인센티브 결정 및 적용 처리를 하는 공유과정 추적 및 인센티브 관리부를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0029] 그리고 예술활동 공유 자원 관리부는, 아티스트캔버스 플랫폼을 이용하는 개인 및 법인회원으로서 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자의 서비스를 이용하는 이용자를 관리하는 이용자 관리 모듈과, 미술작품 활동을 수행하는 신인, 무명, 기성, 예비 작가를 포함하는 작가들을 관리하는 작가 관리 모듈과, 작가를 발굴하고 작품활동을 지원하는 화랑 및 갤러리를 포함하며 아티스트캔버스를 통하여 신인작가를 발굴하고 직접 후원하는 전문가를 관리하는 전문가 관리 모듈과, 작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하는 회원으로 기여도에 따른 인센티브를 제공받는 촉진자를 관리하는 촉진자 관리 모듈을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0030] 그리고 예술활동 공유 서비스 관리부는, 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위하여, 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스부와, 작가 및 작가의 작품홍보를 지원하기 위한 모바일 전자명함 서비스를 하는 전자명함 서비스부와, 작품의 판매 서비스를 지원하는 작품판매 서비스부와, 다수의 이용자가 공동으로 작품을 구매하며, 구매한 작품의 프린트 액자를 함께 제공하는 공동구매 서비스부와, 작가가 작품별로 설정한 저작권의 거래규모에 따라 권리의 일부 또는 전부를 거래할 수 있도록 하여 미술작품의 가치상승에 따른 판매, 임대의 수익을 지분에 따라 정산하는 저작권투자 관리부와, 미술작품의 경매서비스를 제공하는 경매 서비스부와, 미술작품의 렌털 서비스를 제공하는 렌털 서비스부를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0031] 그리고 캔버스 서비스부에 의한 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스 및 전자명함 서비스부에 의한 작가 및 작가의 작품홍보를 지원하기 위한 모바일 전자명함 서비스는 무상으로 제공하고, 다른 서비스들은 플랫폼 운영 주체가 일정 수수료를 받고 제공하는 것을 특징으로 한다.

[0032] 그리고 공유과정 추적 및 인센티브 관리부는, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리를 하는 이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리부와, 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 데이터 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 실시간으로 비교 분석하는 시선 추적 데이터 관리부와, 시선 추적 데이터, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 포함하는 공유 데이터 통계 처리를 하는 공유 데이터 통계 처리부와, 공유 데이터 통계 처리부의 통계 데이터를 기준으로 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 이용자에게 해당 작품의 구매 및 대여 서비스 요청시에 우선순위를 부여하는 서비스 우선순위 관리부와, 공유 데이터 통계 처리부의 통계 데이터를 기준으로 이용자 및 작가에게 제공되는 인센티브를 결정하고, 이용자가 해당 작품의 구매 비용 결제시에 인센티브를 적용하고, 작가에게 서비스 제공자가 수수료 우대 서비스를 제공할 수 있도록 하는 인센티브 결정 및 적용 처리부를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0033] 그리고 시선 추적 데이터 관리부는, 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높일 수 있도록 하는 것을 특징으로 한다.

[0034] 그리고 이용자 단말은, 아티스트캔버스 살펴보기 및 작가의 캔버스 소개 영상 살펴보기의 탐색 과정을 지원하는 탐색 지원부와, 회원 가입 및 캔버스 입장권 구매 처리를 하여 예술활동 공유를 위한 디지탈 캔버스의 입장 관리를 하는 회원 가입 및 입장 처리부와, 입장이 이루어진 디지탈 캔버스를 통한 스트리밍 서비스를 받을 수 있도록 하는 공유 참여 지원 처리부와, 디지탈 캔버스를 통한 예술활동 공유 과정에서 이용자의 시선 추적 데이터를 수집하는 시선 추적 데이터 수집부와, 예술활동 공유지원 관리서버로부터 시선 추적 데이터를 기반으로 결정된 해당 작품의 구매 및 대여 우선 순위, 인센티브 정보를 제공받아 이용자에게 표출하는 우선순위 및 인센티브 정보 제공부와, 우선순위 및 인센티브 정보를 이용하여 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자의 서비스 이용을 지원하는 작품 구매 및 소장 지원부를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0035] 다른 목적을 달성하기 위한 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 방법은 예술활동 공유를 위하여 작가 단말을 통하여 촬영되는 작업 영상을 실시간으로 스트리밍 서비스를 하는 단계;이용자의 디지탈 캔버스의 입장이 이루어지면, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 수집 및 관리하는 단계;예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 수집 및 분석하는 단계;특정 이용자의 예술활동 공유 과정이 종료되면, 시선 추적 데이터, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 포함하는 공유 데이터 통계 처리를 하는 단계;통계 데이터를 기준으로 예술활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시선 일치 시간 데이터의 누적 결과에 따라 이용자에게 해당 작품의 구매 및 대여 서비스 요청시에 우선순위를 부여하고, 인센티브를 결정하는 단계;이용자가 해당 작품의 구매시에 구매 우선 순위 및 인센티브를 적용하는 단계;를 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0036] 여기서, 인센티브를 결정하는 단계에서, 작가에게는 일정 기간 동안 예술활동 공유 참여자 수, 전체 참여자의 시선 추적 데이터를 기준으로 한 시선 일치 시간 데이터의 누적값을 기준으로, 모든 작가별 순위를 정하여 순위별로 작가에게 서비스 제공자가 수수료 우대 서비스를 제공하는 것을 특징으로 한다.

[0037] 그리고 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높이는 것을 특징으로 한다.

발명의 효과

[0038] 이상에서 설명한 바와 같은 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법은 다음과 같은 효과가 있다.

[0039] 첫째, 예술가가 작업계획을 공유한 후 작업과정을 실시간 스트리밍하고, 대중이 관심 작가의 캔버스를 구매하여 소액으로도 동시대의 예술 활동을 효율적으로 지원할 수 있도록 한다.

[0040] 둘째, 결과물인 작품에 편중되어 있던 제한된 시각에서 벗어나 창작자인 자신을 대중에게 알릴 수 있는 새로운 방식의 홍보 수단을 제공하고, 잠재적 팬(대중)을 만나는 새로운 소통 창구를 제공할 수 있도록 한다.

[0041] 셋째, 타 작가와의 교류증대 및 함께 연대할 수 있는 작업 러닝메이트의 발견이 용이하도록 하고, 작품 활동 재원 및 원동력 확보에 유리하도록 한다.

[0042] 넷째, 후원이 필요한 무명작가, 신진작가, 기성작가 등을 모두 망라하여 참여 가능하도록 하고, 작가들의 작품 판매 및 2차 3차 저작권 등의 판매 채널을 제공하여 작품판매의 통로가 될 수 있도록 한다.

[0043] 다섯째, 활동중인 갤러리, 화랑 등의 직접적인 참여를 통하여 작가를 발굴하는 통로로 활용할 수 있고, 미술작품을 직접 거래하고 유통하는 다양한 채널을 제공하고, 이용자가 직접 작가와 작품 홍보를 SNS 등을 통하여 수행하고 이에 대한 성과를 보상하는 형태의 촉진체계 구축이 가능하도록 한다.

[0044] 여섯째, 일반인의 적극적인 참여를 통하여 미술시장의 대중화를 실현할 수 있도록 하는 효율적인 비즈니스 모델을 구축할 수 있도록 한다.

[0045] 일곱째, 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 비교하여 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 이용자에게 서비스 우선순위 부여 및 인센티브 제공을 하여 대중들의 예술활동 공유 참여도를 높일 수 있도록 한다.

[0046] 여덟째, 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 전체 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 비교하여 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터

를 누적하여 누적 결과에 따라 서비스 제공자가 작가에게 인센티브를 제공하여 작가의 참여를 높이고 실질적인 경제적 도움을 줄 수 있도록 한다.

[0047] 아홉째, 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높일 수 있도록 한다.

도면의 간단한 설명

[0048] 도 1은 일반적인 미술 시장의 창작, 유통, 소비 과정을 나타낸 흐름도

도 2는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원을 위한 플랫폼 장치의 기본 개념을 나타낸 구성도

도 3은 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원을 위한 플랫폼 장치를 이용한 서비스 과정에서의 각 주체의 역할을 나타낸 구성도

도 4는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치의 전체 동작 흐름도

도 5는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치의 구성 블록도

도 6은 본 발명에 따른 예술활동 공유지원 관리서버의 상세 구성도

도 7a는 예술활동 공유 자원 관리부의 상세 구성도

도 7b는 예술활동 공유 서비스 관리부의 상세 구성도

도 7c는 공유과정 추적 및 인센티브 관리부의 상세 구성도

도 8은 이용자 단말의 상세 구성도

도 9a와 도 9b는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 과정을 나타낸 동작 흐름도

도 10a 내지 도 10c는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아티스트캔버스 예시도

도 11은 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 나타낸 플로우 차트

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0049] 이하, 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법의 바람직한 실시 예에 관하여 상세히 설명하면 다음과 같다.

[0050] 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법의 특징 및 이점들은 이하에서의 각 실시 예에 대한 상세한 설명을 통해 명백해질 것이다.

[0051] 도 2는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원을 위한 플랫폼 장치의 기본 개념을 나타낸 구성도이다.

[0052] 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법은 예술가가 작업계획을 공유한 후 작업과정을 실시간 스트리밍하고, 대중이 관심 작가의 캔버스를 구매하여 소액으로도 동시대의 예술 활동을 지원할 수 있도록 한 것이다.

[0053] 특히, 결과물인 작품에 편중되어 있던 제한된 시각에서 벗어나 창작자인 자신을 대중에게 알릴 수 있는 새로운 방식의 홍보 수단을 제공하고, 잠재적 팬(대중)을 만나는 새로운 소통 창구를 제공할 수 있도록 한 것이다.

[0054] 이를 위하여, 본 발명은 타 작가와의 교류증대 및 함께 연대할 수 있는 작업 러닝메이트의 발견이 용이하도록 하고, 작품 활동 재원 및 원동력 확보에 유리하도록 한 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 구성을 포함할 수 있다.

[0055] 본 발명은 후원이 필요한 무명작가, 신진작가, 기성작가 등을 모두 망라하여 참여 가능하도록 하고, 작가들의

작품판매 및 2차 3차 저작권 등의 판매 채널을 제공하여 작품판매의 통로가 될 수 있도록 하는 구성을 포함할 수 있다.

[0056] 본 발명은 활동중인 갤러리, 화랑 등의 직접적인 참여를 통하여 작가를 발굴하는 통로로 활용할 수 있고, 미술작품을 직접 거래하고 유통하는 다양한 채널을 제공하고, 이용자가 직접 작가와 작품 홍보를 SNS 등을 통하여 수행하고 이에 대한 성과를 보상하는 형태의 촉진체계 구축을 위한 구성을 포함할 수 있다.

[0057] 본 발명은 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 비교하여 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 이용자에게 서비스 우선순위 부여 및 인센티브 제공을 하여 대중들의 예술활동 공유 참여도를 높일 수 있도록 하는 구성을 포함할 수 있다.

[0058] 본 발명은 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 전체 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 비교하여 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 서비스 제공자가 작가에게 인센티브를 제공하여 작가의 참여를 높이고 실질적인 경제적 도움을 줄 수 있도록 하는 구성을 포함할 수 있다.

[0059] 본 발명은 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높일 수 있도록 하는 구성을 포함할 수 있다.

[0060] 이하의 설명에서, 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적을 위한 시선 추적 장치는 이용자 단말 및 작가 단말 측에 구성되는 것으로, 독립된 원격 장치로 구성되는 거치형태의 장치 또는 시선추적 안경 및 시선추적과 통합된 가상현실(VR) 헤드셋 등의 웨어러블 형태의 장치 또는 단말에 부착 및 내장되는 웹캠일 수 있고 이로 제한되지 않는다.

[0061] 그리고 시선 추적 데이터의 수집 및 분석은 이용자 및 작가의 촬영 영상을 예술활동 공유 지원 관리 서버에서 수집하여 실시간 분석하여 동공의 움직임을 검출하는 영상 분석 방식일 수 있고, 사용되는 데이터는 시선고정 시간(time), 시선고정 횟수(count), 작가와 이용자의 시선 일치 누적 시간일 수 있고 이로 제한되지 않는다.

[0062] 또한, 본 발명에 따른 작가의 작업과정이 실시간으로 송출되는 디지털 캔버스를 '아티스트캔버스'라 하고, 아티스트캔버스는 디지탈 플랫폼 장치일 수 있다.

[0063] 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치의 기본 개념은 도 2에서와 같이, 미술작품의 과정 중심의 작가 후원 플랫폼으로 작업과정을 담아서 실시간으로 이용자와 함께 공유하는 캔버스를 제공할 수 있도록 한 것이다.

[0064] 이와 같은 캔버스 제공시에는 신진작가 및 무명작가의 경우 작업실 등 작업환경이 열악하여 캔버스 제공에 어려운 문제가 있다.

[0065] 모든 참여 작가의 캔버스에 대한 실시간 스트리밍 공유는 작가들의 프라이버시 문제와 서비스 비용 증가 등 서비스 운영에 부담이 되는 부분이 있기 때문에 이에 대한 대안모색이 필요하다.

[0066] 또한, 작가들의 안정적인 작업 진행을 위한 직접적인 후원 모델이 미흡하고, 무명작가 및 신진작가들의 가장 큰 애로사항이 작품홍보와 판매인데, 이에 대한 적절한 대안이 제시되지 않고 있다.

[0067] 따라서, 본 발명에서는 작가의 참여와 서비스의 확장을 위하여 다음과 같은 구성들을 포함한다.

[0068] 도 3은 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원을 위한 플랫폼 장치를 이용한 서비스 과정에서의 각 주체의 역할을 나타낸 구성도이고, 도 4는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치의 전체 동작 흐름도이다.

[0069] '작가'는 결과물인 작품에 편중되어 있던 제한된 시각에서 벗어나 창작자인 자신을 대중에게 알릴 수 있는 새로운 방식의 홍보가 가능하고, 잠재적팬(대중)을 만나는 새로운 소통 창구를 갖게 된다.

[0070] 그리고 타 작가와의 교류증대 및 함께 연대할 수 있는 작업 러닝메이트 의 발견이 용이하고, 작품활동 재원 및 원동력 확보가 가능하다.

[0071] 그리고 '아티스트캔버스(플랫폼 장치)'는 작가의 작업과정이 실시간으로 송출되는 디지털 캔버스를 통해 작가-대중을 연결하는 플랫폼을 제공하고, 국가시스템의 사각지대에 놓여 있는 작가의 창작활동을 독려하는 플랫폼을

제공한다.

[0072] 또한, 한 사람의 긴 호흡을 관찰하고 함께 호흡을 맞춰갈 수 있는 플랫폼을 제공하고, 결제 대행사 수수료를 제외한 모든 수익은 작가에 송금되도록 하여 O2O(Online to Offline) 신개념 전시를 위한 기반을 형성할 수 있도록 한다.

[0073] 그리고 '대중'은 작가의 작업과정의 시청문화를 확산하고, 예술활동과 작가에 대한 이해를 향상시킬 수 있다.

[0074] 작가와 소통하며 새로운 경험과 영감, 상상력을 얻고, 일상에서 함께 하는 러닝메이트 발견 및 특별 기획전시 참여 우선권을 부여 받는다.

[0075] 표 2는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 방법에서의 이해관계자를 구분하여 나타낸 것이다.

표 2

[0076]

이해관계자 구분	설명
이용자	아티스트캔버스 플랫폼을 이용하는 개인 및 법인회원으로서 작가의 캔버스 구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품 저작권투자 등의 서비스를 이용
작가	미술작품 활동을 수행하는 신인, 무명, 기성, 예비 작가를 통칭
전문가	작가를 발굴하고 작품활동을 적극적으로 지원하는 화랑 및 갤러리를 통칭하며 전문가 회원은 아티스트캔버스를 통하여 유망한 신인작가를 발굴하고 직접 후원함.
촉진자	촉진자는 모든 형태의 회원으로서 작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하는 회원으로서 기여도에 따른 인센티브를 제공함.

[0077] '이용자'는 본 발명에 따른 아티스트캔버스 플랫폼을 이용하는 개인 및 법인회원으로서 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자 등의 서비스를 이용하는 관계자이다.

[0078] 그리고 '작가'는 미술작품 활동을 수행하는 신인, 무명, 기성, 예비 작가를 통칭하는 것이다.

[0079] 그리고 '전문가'는 작가를 발굴하고 작품활동을 적극적으로 지원하는 화랑 및 갤러리를 통칭하며 전문가 회원은 아티스트캔버스를 통하여 유망한 신인작가를 발굴하고 직접 후원한다.

[0080] 그리고 '촉진자'는 모든 형태의 회원으로서 작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하는 회원으로 기여도에 따른 인센티브를 제공받는다.

[0081] 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 구체적으로 설명하면 다음과 같다.

[0082] 도 5는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치의 구성 블록도이다.

[0083] 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치는 작가의 작업과정이 실시간으로 송출되는 디지털 캔버스를 통해 작가-대중을 연결하는 플랫폼을 제공하고, 예술활동 공유 자원 관리 및 예술활동 공유 서비스 관리, 공유과정 추적 및 인센티브 관리를 지원하는 예술활동 공유지원 관리서버(100)와, 예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 우선순위 및 인센티브 정보를 제공받아 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자의 서비스 이용을 지원하는 이용자 단말(200)과, 예술활동 공유 과정에서 시선 추적 데이터 수집하고, 작업 과정을 공유할 수 있도록 스트리밍 서비스를 지원하는 작가 단말(300)을 포함한다.

[0084] 여기서, 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치는 작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하고 기여도에 따른 인센티브를 제공받는 촉진자를 지원하는 촉진자 단말(400)과, 작가를 발굴하고 작품활동을 지원하는 화랑 및 갤러리 측 단말로, 아티스트캔버스를 통하여 신인작가를 발굴하고 직접 후원하는 전문가를 지원하는 전문가 단말(500)을 더 포함할 수 있다.

[0085] 예술활동 공유지원 관리서버(100)의 상세 구성은 다음과 같다.

[0086] 도 6은 본 발명에 따른 예술활동 공유지원 관리서버의 상세 구성도이다.

[0087] 예술활동 공유지원 관리서버(100)는 예술활동 공유 과정에 참여하는 이용자 관리, 작가 관리, 전문가 관리, 촉진자 관리를 지원하는 예술활동 공유 자원 관리부(10)와, 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위하여, 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스, 모바일 전자명함 서비스, 작품판매 서비스, 공동구매 서비스, 저작권투자 관리, 경매 서비스, 렌털 서비스를 지원 및 관리하는 예술활동 공유 서비스 관리부(20)와, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리를 하고, 시선 추적 데이터 관리 및 공유 데이터 통계 처리를 하여 서비스 우선순위 관리, 인센티브 결정 및 적용 처리를 하는 공유과정 추적 및 인센티브 관리부(30)를 포함한다.

[0088] 여기서, 예술활동 공유 자원 관리부(10)의 상세 구성은 다음과 같다.

[0089] 도 7a는 예술활동 공유 자원 관리부의 상세 구성도이다.

[0090] 예술활동 공유 자원 관리부(10)는 아티스트캔버스 플랫폼을 이용하는 개인 및 법인회원으로서 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자 등의 서비스를 이용하는 이용자를 관리하는 이용자 관리 모듈(11)과, 미술작품 활동을 수행하는 신인, 무명, 기성, 예비 작가를 포함하는 작가들을 관리하는 작가 관리 모듈(12)과, 작가를 발굴하고 작품활동을 적극적으로 지원하는 화랑 및 갤러리를 포함하며 아티스트캔버스를 통하여 유망한 신인작가를 발굴하고 직접 후원하는 전문가를 관리하는 전문가 관리 모듈(13)과, 모든 형태의 회원으로서 작가 및 작품을 홍보하기 위한 홍보용 링크를 생성하고 이를 통하여 작가와 작품을 홍보하여 작품거래에 기여하는 회원으로 기여도에 따른 인센티브를 제공받는 촉진자를 관리하는 촉진자 관리 모듈(14)을 포함한다.

[0091] 그리고 예술활동 공유 서비스 관리부(20)의 상세 구성은 다음과 같다.

[0092] 도 7b는 예술활동 공유 서비스 관리부의 상세 구성도이다.

[0093] 예술활동 공유 서비스 관리부(20)는 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위하여, 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스부(21)와, 작가 및 작가의 작품홍보를 지원하기 위한 모바일 전자명함 서비스를 하는 전자명함 서비스부(22)와, 작품의 판매 서비스를 지원하는 작품판매 서비스부(23)와, 다수의 이용자가 공동으로 작품을 구매하며, 구매한 작품의 프린트 액자를 함께 제공하는 공동구매 서비스부(24)와, 작가가 작품별로 설정한 저작권의 거래규모에 따라 권리의 일부 또는 전부를 거래할 수 있도록 하여 미술작품의 가치상승에 따른 판매, 임대 등의 수익을 지분에 따라 정산하는 저작권투자 관리부(25)와, 미술작품의 경매서비스를 제공하는 경매 서비스부(26)와, 미술작품의 렌털 서비스를 제공하는 렌털 서비스부(27)를 포함한다.

[0094] 여기서, 저작권투자 관리부(25)는 공동구매는 이용자에게 권리가 모두 이전되도록 하고, 저작권의 투자의 경우는 작가가 설정한 정책에 따라 자유롭게 판매범위를 설정하여 운영한다.

표 3

[0095]

핵심서비스	설명	수익모델 (플랫폼운영주체)
캔버스서비스	작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유	무상제공
전자명함서비스	작가 및 작가의 작품홍보를 지원하기 위한 모바일 전자명함 서비스	무상제공
작품판매서비스	작품의 판매	공동구매수수료 (결재대행수수료포함 10%)
공동구매서비스	다수의 이용자가 공동으로 작품을 구매하며, 구매한 작품의 프린트액자를 함께 제공함.	공동구매수수료 (결재대행수수료포함 10%)
저작권투자	작가가 작품별로 설정한 저작권의 거래 규모에 따라 권리의 일부 또는 전부를 거래할 수 있도록 하여 미술작품의 가치상승에 따른 판매, 임대 등의 수익을 지분에 따라 정산함. (공동구매는 이용자에게 권리가 모두 이전되나, 저작권의 투자의 경우 작가가 설정한 정책에 따라 자유롭게 판매 범위를 설정하여 운영 가능)	저작권투자수수료 (결재대행수수료포함 15%)
경매서비스	미술작품의 경매서비스 제공	경매수수수료 (결재대행수수료포함 15%)
렌털서비스	미술작품의 렌털 서비스 제공	렌털서비스수수료 (결재대행수수료포함 10%)

[0096] 여기서, 캔버스 서비스부(21)에 의한 작업과정을 실시간 스트리밍을 통하여 공유할 수 있도록 하는 캔버스 서비스 및 전자명함 서비스부(22)에 의한 작가 및 작가의 작품홍보를 지원하기 위한 모바일 전자명함 서비스는 무상으로 제공하고, 다른 서비스들은 플랫폼 운영 주체가 일정 수수료를 받고 제공한다.

[0097] 그리고 공유과정 추적 및 인센티브 관리부(30)의 상세 구성은 다음과 같다.

[0098] 도 7c는 공유과정 추적 및 인센티브 관리부의 상세 구성도이다.

[0099] 공유과정 추적 및 인센티브 관리부(30)는 이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리를 하는 이용자별 공유 작품 및 시간 정보 관리부(31)와, 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 데이터 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 실시간으로 비교 분석하는 시선 추적 데이터 관리부(32)와, 시선 추적 데이터, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 포함하는 공유 데이터 통계 처리를 하는 공유 데이터 통계 처리부(33)와, 공유 데이터 통계 처리부(33)의 통계 데이터를 기준으로 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시간 데이터를 누적하여 누적 결과에 따라 이용자에게 해당 작품의 구매 및 대여 서비스 요청시에 우선순위를 부여하는 서비스 우선순위 관리부(34)와, 공유 데이터 통계 처리부(33)의 통계 데이터를 기준으로 이용자 및 작가에게 제공되는 인센티브를 결정하고, 이용자가 해당 작품의 구매시에 구매 비용 결제시에 인센티브를 적용하고, 작가에게 서비스 제공자가 수수료 우대 서비스를 제공할 수 있도록 하는 인센티브 결정 및 적용 처리부(35)를 포함한다.

[0100] 여기서, 시선 추적 데이터 관리부(32)는 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높일 수 있도록 한다.

[0101] 그리고 이용자 단말(200)의 상세 구성은 다음과 같다.

[0102] 도 8은 이용자 단말의 상세 구성도이다.

[0103] 이용자 단말(200)은 아티스트캔버스 살펴보기 및 작가의 캔버스 소개 영상 살펴보기의 탐색 과정을 지원하는 탐색 지원부(81)와, 회원 가입 및 캔버스 입장권 구매 처리를 하여 예술활동 공유를 위한 디지탈 캔버스의 입장 관리를 하는 회원 가입 및 입장 처리부(82)와, 입장이 이루어진 디지탈 캔버스를 통한 스트리밍 서비스를 받을 수 있도록 하는 공유 참여 지원 처리부(83)와, 디지탈 캔버스를 통한 예술활동 공유 과정에서 이용자의 시선 추적 데이터를 수집하는 시선 추적 데이터 수집부(84)와, 예술활동 공유지원 관리서버(100)로부터 시선 추적 데이터를 기반으로 결정된 해당 작품의 구매 및 대여 우선 순위, 인센티브 정보를 제공받아 이용자에게 표출하는 우선순위 및 인센티브 정보 제공부(85)와, 우선순위 및 인센티브 정보를 이용하여 작가의 캔버스구매, 작품구매, 경매참여, 작품임대, 작품저작권투자의 서비스 이용을 지원하는 작품 구매 및 소장 지원부(86)를 포함한다.

[0104] 도 9a와 도 9b는 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 과정을 나타낸 동작 흐름도이고, 도 10a 내지 도 10c는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아티스트캔버스 예시도이다.

[0105] 도 9a에서와 같이, 일반 대중은 아티스트캔버스 살펴보기 및 작가의 캔버스 소개 영상 살펴보기 등의 탐색 과정, 회원 가입 후 마음에 드는 캔버스 입장권을 구매하는 구매 과정, 24시간 스트리밍 되는 캔버스를 원하는 시간에 관람하기, 작가를 응원하며 댓글로 작가와 소통하기, 다른 사람에게 공유하며 팬심 드러내기를 하는 참여 과정, 작업이 끝난 캔버스의 고화질 이미지를 다운로드 받기 및 나만의 컬렉션 만들기를 하는 소장 과정을 통하여 예술가와 대중의 예술활동 공유를 한다.

[0106] 도 9b에서와 같이, 작가는 아티스트캔버스 살펴보기 및 공감되면 작가 지원하기를 하는 지원 과정, 작업 계획하기, 간단한 소개 동영상 업로드 하기, 캔버스 설정을 자유롭게 선택하기를 하는 오픈 과정, 24시간 스트리밍하기 및 작업 과정 공유하기, 팬과 소통하고 응원 받기를 하는 작업 과정, 작업이 끝난 캔버스의 고화질 이미지를 업로드하는 완성 과정을 통하여 예술가와 대중의 예술활동 공유를 한다.

[0107] 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치를 이용한 서비스 방법을 구체적으로 설명하면 다음과 같다.

[0108] 도 11은 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법을 나타낸 플로우 차트이다.

[0109] 먼저, 예술활동 공유를 위하여 작가 단말을 통하여 촬영되는 작업 영상을 실시간으로 스트리밍 서비스를 한

다.(S1101)

[0110] 이어, 이용자의 디지탈 캔버스의 입장이 이루어지면, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 수집 및 관리를 한다.(S1102)

[0111] 그리고 예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 수집 및 분석한다.(S1103)

[0112] 이어, 특정 이용자의 예술활동 공유 과정이 종료되면, 시선 추적 데이터, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 포함하는 공유 데이터 통계 처리를 한다.(S1104)

[0113] 그리고 통계 데이터를 기준으로 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시선 일치 시간 데이터의 누적 결과에 따라 이용자에게 해당 작품의 구매 및 대여 서비스 요청시에 우선순위를 부여하고, 인센티브를 결정한다.(S1105)

[0114] 이어, 이용자가 해당 작품의 구매시에 구매 우선 순위 및 인센티브를 적용하여 서비스를 제공한다.(S1106)

[0115] 그리고 인센티브를 결정하는 단계에서, 작가에게는 일정 기간 동안 예술활동 공유 참여자 수, 전체 참여자의 시선 추적 데이터를 기준으로 한 시선 일치 시간 데이터의 누적값을 기준으로, 모든 작가별 순위를 정하여 순위별로 작가에게 서비스 제공자가 수수료 우대 서비스를 제공한다.

[0116] 그리고 예술활동 공유 과정에서 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 분석하여 작가의 시선이 위치하는 영역을 이용자 화면의 캔버스에 점 형태로 표시하여 이용자가 작품이 완성되어 가는 과정에서 작가의 시선을 따라가는 것에 의해 작품에 대한 이해도를 높인다.

[0117] 이상에서 설명한 본 발명에 따른 예술가와 대중의 예술활동 공유를 지원하기 위한 온라인 플랫폼 장치 및 이를 이용한 서비스 방법은 예술가가 작업계획을 공유한 후 작업과정을 실시간 스트리밍하고, 대중이 관심 작가의 캔버스를 구매하여 소액으로도 동시대의 예술 활동을 지원할 수 있도록 한 것이다.

[0118] 본 발명은 결과물인 작품에 편중되어 있던 제한된 시각에서 벗어나 창작자인 자신을 대중에게 알릴 수 있는 새로운 방식의 홍보 수단을 제공하고, 잠재적 팬(대중)을 만나는 새로운 소통 창구를 제공할 수 있도록 한다.

[0119] 이상에서의 설명에서와 같이 본 발명의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 변형된 형태로 본 발명이 구현되어 있음을 이해할 수 있을 것이다.

[0120] 그러므로 명시된 실시 예들은 한정적인 관점이 아니라 설명적인 관점에서 고려되어야 하고, 본 발명의 범위는 전술한 설명이 아니라 특허청구 범위에 나타나 있으며, 그와 동등한 범위 내에 있는 모든 차이점은 본 발명에 포함된 것으로 해석되어야 할 것이다.

부호의 설명

[0121] 100. 예술활동 공유지원 관리서버

200. 이용자 단말

300. 작가 단말

400. 촉진자 단말

500. 전문가 단말

도면

도면1



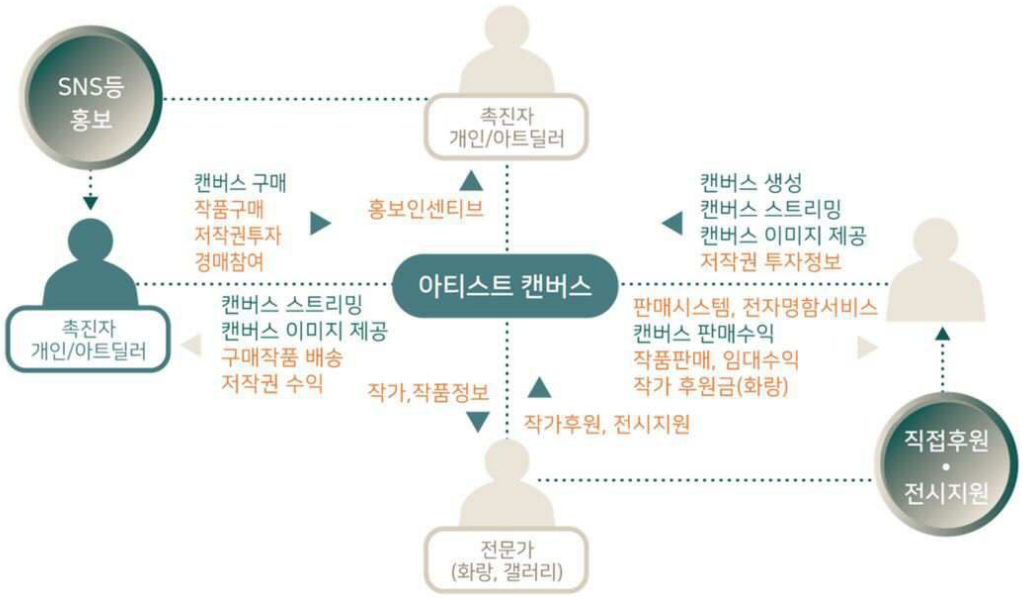
도면2



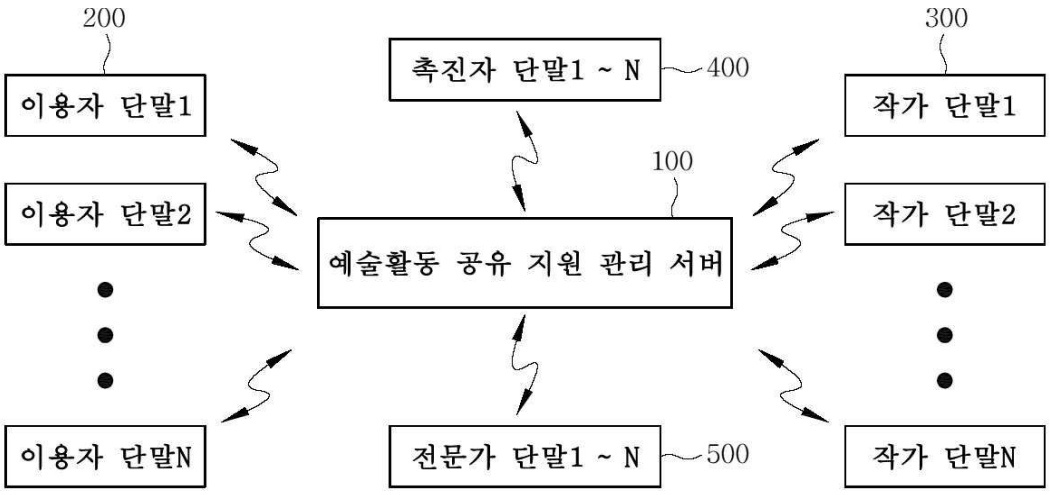
도면3



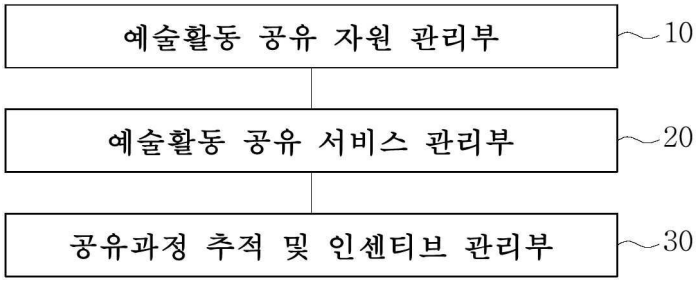
도면4


SNS등
홍보
촉진자
개인/아트딜러
캔버스 구매
작품구매
저작권투자
경매참여
홍보인센티브
캔버스 생성
캔버스 스트리밍
캔버스 이미지 제공
저작권 투자정보
촉진자
개인/아트딜러
아티스트 캔버스
캔버스 스트리밍
캔버스 이미지 제공
구매작품 배송
저작권 수익
판매시스템, 전자명함서비스
캔버스 판매수익
작품판매, 임대수익
작가 후원금(화랑)
작가,작품정보
작가후원, 전시지원
직접후원
•
전시지원
전문가
(화랑, 갤러리)

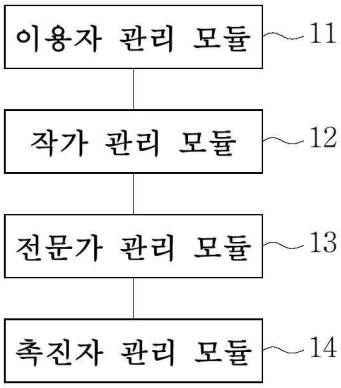
도면5


200
300
촉진자 단말1 ~ N
400
이용자 단말1
작가 단말1
100
이용자 단말2
작가 단말2
예술활동 공유 지원 관리 서버
이용자 단말N
전문가 단말1 ~ N
500
작가 단말N

도면6


예술활동 공유 자원 관리부
10
예술활동 공유 서비스 관리부
20
공유과정 추적 및 인센티브 관리부
30

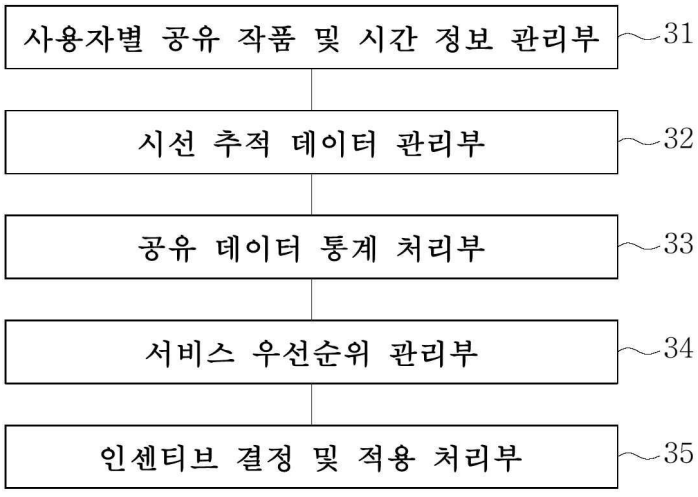
도면7a



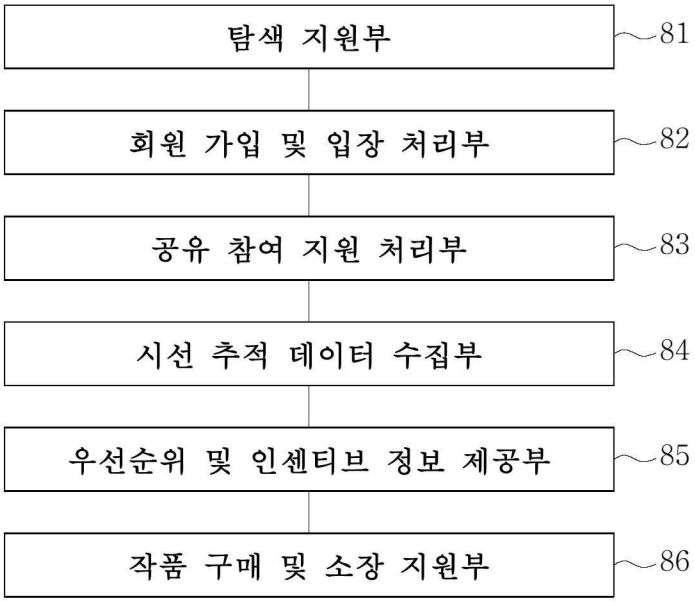
도면7b



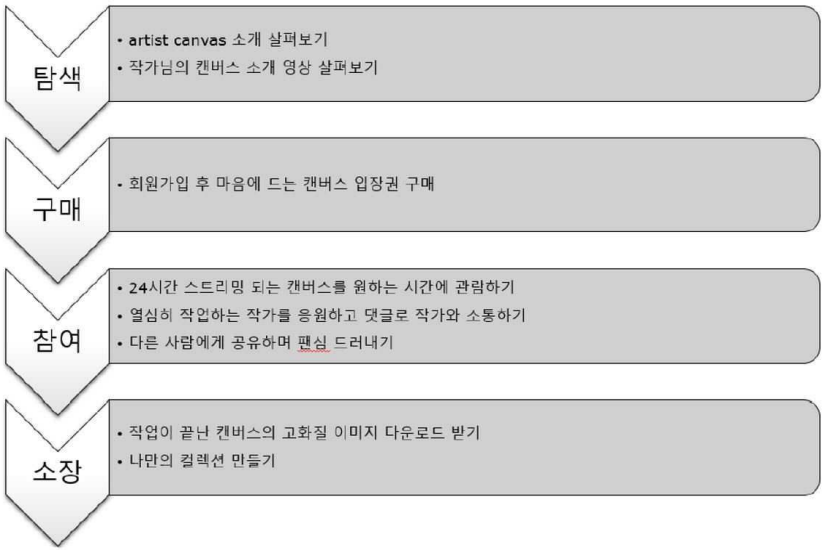
도면7c



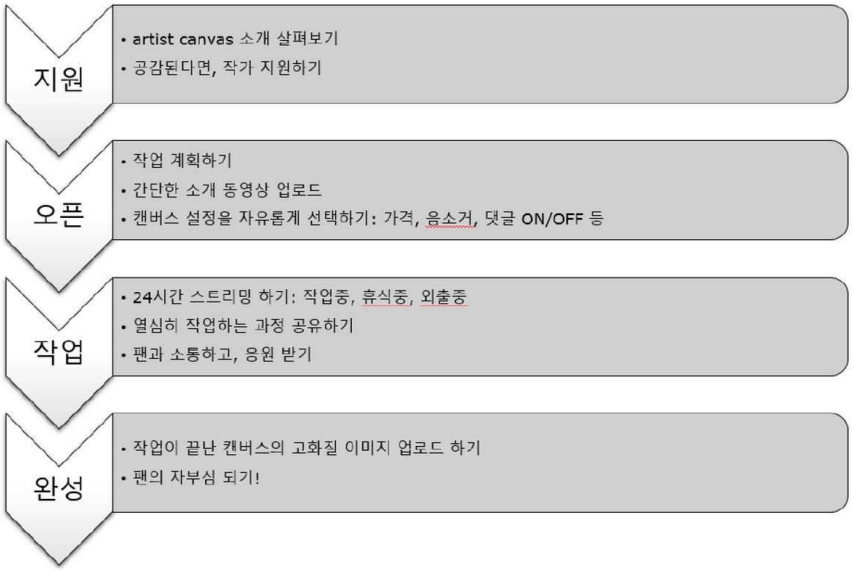
도면8


탐색 지원부
81
회원 가입 및 입장 처리부
82
공유 참여 지원 처리부
83
시선 추적 데이터 수집부
84
우선순위 및 인센티브 정보 제공부
85
작품 구매 및 소장 지원부
86

도면9a


탐색
• artist canvas 소개 살펴보기
• 작가님의 캔버스 소개 영상 살펴보기
구매
• 회원가입 후 마음에 드는 캔버스 입장권 구매
참여
• 24시간 스트리밍 되는 캔버스를 원하는 시간에 관람하기
• 열심히 작업하는 작가를 응원하고 댓글로 작가와 소통하기
• 다른 사람에게 공유하며 팬심 드러내기
소장
• 작업이 끝난 캔버스의 고화질 이미지 다운로드 받기
• 나만의 컬렉션 만들기

도면9b


지원
• artist canvas 소개 살펴보기
• 공감된다면, 작가 지원하기
오픈
• 작업 계획하기
• 간단한 소개 동영상 업로드
• 캔버스 설정을 자유롭게 선택하기: 가격, 응소거, 댓글 ON/OFF 등
작업
• 24시간 스드리밍 하기: 작업중, 휴식중, 외출중
• 열심히 작업하는 과정 공유하기
• 팬과 소통하고, 응원 받기
완성
• 작업이 끝난 캔버스의 고화질 이미지 업로드 하기
• 팬의 자부심 되기!

도면10a



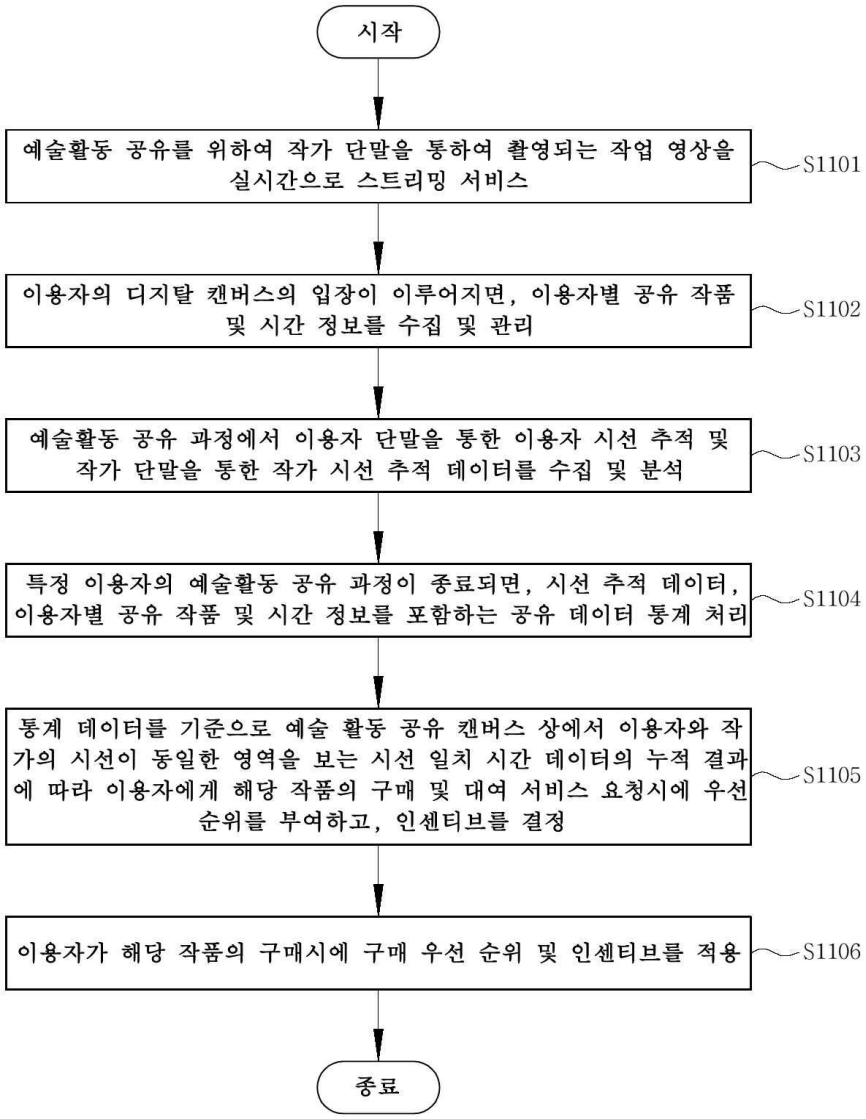
도면10b



도면10c



도면11


시작
예술활동 공유를 위하여 작가 단말을 통하여 촬영되는 작업 영상을 실시간으로 스트리밍 서비스
S1101
이용자의 디지탈 캔버스의 입장이 이루어지면, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 수집 및 관리
S1102
예술활동 공유 과정에서 이용자 단말을 통한 이용자 시선 추적 및 작가 단말을 통한 작가 시선 추적 데이터를 수집 및 분석
S1103
특정 이용자의 예술활동 공유 과정이 종료되면, 시선 추적 데이터, 이용자별 공유 작품 및 시간 정보를 포함하는 공유 데이터 통계 처리
S1104
통계 데이터를 기준으로 예술 활동 공유 캔버스 상에서 이용자와 작가의 시선이 동일한 영역을 보는 시선 일치 시간 데이터의 누적 결과에 따라 이용자에게 해당 작품의 구매 및 대여 서비스 요청시에 우선 순위를 부여하고, 인센티브를 결정
S1105
이용자가 해당 작품의 구매시에 구매 우선 순위 및 인센티브를 적용
S1106
종료