

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 7 部門第 3 区分
【発行日】令和 7 年 3 月 13 日(2025.3.13)

【公開番号】特開 2023-184519(P2023-184519A)
【公開日】令和 5 年 12 月 28 日(2023.12.28)
【年通号数】公開公報(特許)2023-245
【出願番号】特願 2023-122376(P2023-122376)
【国際特許分類】

H 0 4 N 7/15(2006.01)

10

H 0 4 N 21/258(2011.01)

G 0 6 T 13/40(2011.01)

H 0 4 L 51/52(2022.01)

H 0 4 L 67/131(2022.01)

【F I】

H 0 4 N 7/15

H 0 4 N 21/258

G 0 6 T 13/40

H 0 4 L 51/52

H 0 4 L 67/131

20

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 3 月 5 日(2025.3.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

30

一又は複数のコンピュータプロセッサを備える情報処理システムであって、
前記一又は複数のコンピュータプロセッサは、
ユーザのユーザ端末から送信される、当該ユーザの動きに関する情報、音声に関する情報およびキャラクタオブジェクトに関する情報を含む、動画を生成するための情報を受信可能な受信部と、

前記受信部が受信した、前記動画を生成するための情報に基づいて、前記キャラクタオブジェクトを用いた複数のユーザ間におけるビデオチャットを実行させる実行部と、

前記ユーザ端末の状態を特定する特定部と、

前記特定部により特定された前記ユーザ端末の状態に応じて、当該ユーザ端末に対応する前記キャラクタオブジェクトの表示態様を変更する制御部と
を備える情報処理システム。

40

【請求項 2】

前記制御部は、前記特定部により特定された前記ユーザ端末の状態に応じて、当該ユーザ端末に対応する前記キャラクタオブジェクトの表示態様を、前記ユーザの動きを反映したものから、前記ユーザの動きを反映しないものへと変更することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 3】

前記一又は複数のコンピュータプロセッサは、さらに、前記受信部が受信した音声に関する情報に他の音声が含まれるか否かを判定する音声判定部を備え、
当該音声判定部は、さらに、前記他の音声の種類を解析し、

50

前記制御部は、前記音声判定部により解析された他の音声の種類に応じて、前記キャラクタオブジェクトの表示態様の変更を行うことを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 4】

前記制御部は、前記キャラクタオブジェクトの表示態様の変更として、前記キャラクタオブジェクトに第四の特定のオブジェクトを関連付けて表示するか、前記キャラクタオブジェクトの近傍に前記第四の特定のオブジェクトを配置して表示するか、前記キャラクタオブジェクトに第四の動作を適用させることを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 5】

前記音声判定部が、前記他の音声が動物の鳴き声であると解析した場合、前記制御部は、前記動物に対応する動物オブジェクトを前記キャラクタオブジェクトに関連付けて表示するか、または、前記キャラクタオブジェクトの近傍に前記動物オブジェクトを配置して表示する請求項 3 に記載の情報処理システム。

【請求項 6】

前記音声判定部が、前記他の音声がインターフォンの音であると解析した場合、前記制御部は、前記キャラクタオブジェクトに荷物オブジェクトを関連付けて表示するか、前記キャラクタオブジェクトが荷物を取りに行く動作を適用することを特徴とする請求項 3 に記載の情報処理システム。

【請求項 7】

前記特定部は、前記受信部が前記ユーザ端末から前記ユーザの動きに関する情報を受信していない場合、または、前記受信部が受信した前記ユーザの動きに関する情報が第一の条件を満たす場合、前記ユーザ端末が第一の状態であると特定することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 8】

前記第一の条件は、前記受信部が、同じ動きに関する情報を所定期間受信し続けていること、または、動きが変化した場合にのみ送信される動きの変化量に関する情報を所定期間受信しないことであることを特徴とする請求項 7 に記載の情報処理システム。

【請求項 9】

前記特定部は、前記受信部が前記ユーザ端末から前記音声に関する情報を受信していない場合、または、前記受信部が受信した前記音声に関する情報が第二の条件を満たす場合、前記ユーザ端末が第二の状態であると特定することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 10】

前記特定部は、前記受信部が、前記ユーザ端末において特定のアプリケーションが起動または表示されていることを示す情報を受信している場合、前記ユーザ端末が第三の状態であると特定することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 11】

前記特定部は、前記受信部が受信した前記音声に関する情報に含まれる前記ユーザによる発声以外の他の音声の音量が第一の値以上である場合、前記ユーザ端末が第四の状態であると特定することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 12】

前記特定部は、前記受信部が前記ユーザ端末から前記ユーザの動きに関する情報を受信していないが前記音声に関する情報を受信している場合、前記ユーザ端末が第五の状態であると特定することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 13】

前記受信部は、さらに、前記ユーザ端末から送信される前記ユーザ端末の位置情報を受信し、

前記特定部は、前記位置情報が所定の条件を満たす場合に、前記ユーザ端末が第六の状態であると特定することを特徴とする請求項 1 に記載の情報処理システム。

10

20

30

40

50

【請求項 14】

前記受信部は、さらに、前記ユーザ端末から送信される指示情報を受信し、
前記制御部は、前記指示情報に応じて前記キャラクタオブジェクトの表示態様の変更を行い、

前記制御部は、前記キャラクタオブジェクトの表示態様の変更として、前記キャラクタオブジェクトに第七の特定のオブジェクトを装着、および/または、前記キャラクタオブジェクトに第七の特定の動作を適用させることを特徴とする請求項1に記載の情報処理システム。

【請求項 15】

前記特定部は、前記受信部が受信した前記音声に関する情報に含まれる前記ユーザによる発声の音量が所定の条件を満たす場合に、前記ユーザ端末が第八の状態であると特定することを特徴とする請求項1に記載の情報処理システム。

10

【請求項 16】

一又は複数のコンピュータプロセッサに、
ユーザのユーザ端末から送信される、当該ユーザの動きに関する情報、音声に関する情報およびキャラクタオブジェクトに関する情報を含む、動画を生成するための情報を受信可能な受信ステップと、

前記受信ステップにおいて受信した、前記動画を生成するための情報に基づいて、前記キャラクタオブジェクトを用いた複数のユーザ間におけるビデオチャットを実行させる実行ステップと、

20

前記ユーザ端末の状態を特定する特定ステップと、

前記特定ステップにおいて特定された前記ユーザ端末の状態に応じて、当該ユーザ端末に対応する前記キャラクタオブジェクトの表示態様を変更する制御ステップと
を実行させる情報処理方法。

【請求項 17】

情報処理装置が備える一又は複数のコンピュータプロセッサに、
ユーザの動きに関する情報、音声に関する情報およびキャラクタオブジェクトに関する情報を含む、前記ユーザに係る動画を生成するための情報をサーバ装置に送信可能な送信ステップと、

他のユーザの動きに関する情報、音声に関する情報およびキャラクタオブジェクトに関する情報を含む、前記他のユーザに係る動画を生成するための情報をサーバ装置から受信可能な受信ステップと、

30

前記ユーザに係る動画を生成するための情報、および、前記他のユーザに係る動画を生成するための情報に基づいて、前記キャラクタオブジェクトを用いた複数のユーザ間におけるビデオチャットを実行させる実行ステップと、

前記情報処理装置の状態を特定する特定ステップと、

前記特定ステップにおいて特定された前記情報処理装置の状態に応じて、当該情報処理装置に対応する前記キャラクタオブジェクトの表示態様を変更する制御ステップと
を実行させる情報処理方法。

【請求項 18】

40

情報処理装置が備える一又は複数のコンピュータプロセッサに、

ユーザの動きに関する情報、音声に関する情報およびキャラクタオブジェクトに関する情報を含む、前記ユーザに係る動画を生成するための情報をサーバ装置に送信可能な送信機能と、

他のユーザの動きに関する情報、音声に関する情報およびキャラクタオブジェクトに関する情報を含む、前記他のユーザに係る動画を生成するための情報をサーバ装置から受信可能な受信機能と、

前記ユーザに係る動画を生成するための情報、および、前記他のユーザに係る動画を生成するための情報に基づいて、前記キャラクタオブジェクトを用いた複数のユーザ間におけるビデオチャットを実行させる実行機能と、

50

前記情報処理装置の状態を特定する特定機能と、

前記特定機能において特定された前記情報処理装置の状態に応じて、当該情報処理装置に対応する前記キャラクタオブジェクトの表示態様を変更する制御機能と
を実現させるコンピュータプログラム。

10

20

30

40

50