

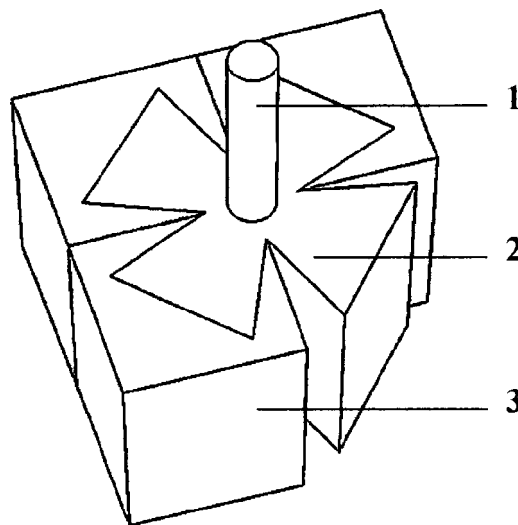
**KÖZZÉTÉTELI  
PÉLDÁNY****Szabadalmi leírás**

Fekete Lajos, Okány

**Háromdimenziós forgatható, tologatható logikai képkirakó és  
információhordozó játék.**

## Kivonat

A találmány háromdimenziós forgatható, tologatható logikai képkirakó és információhordozó játék, amelynek külső sík felületein összefüggő képelemek vagy információk találhatóak. A találmány lényege, hogy az információhordozó hasábos elemeinek különböző módon történő forgatásával, tologatásával az egybefüggő külső síkfelületükön értelmet nyerő vizuális - szöveges, képi - információkat tartalmaznak. A játék szerkezete úgy van felépítve, hogy egy központi tengelyen (1) forgatható tartósínek (2) helyezkednek el, és azokon tologatható hasábos elemek (3) találhatóak. (1. ábra)

*ábrák*

1. ábra

# KÖZZÉTÉTELI PÉLDÁNY

## Leírás

A találmány tárgya háromdimenziós forgatható, tologatható logikai képkirakó és információhordozó játék, amely tartókeret nélkül egymáshoz képest elmozdítható hasábos elemeket tartalmaz, amelyek külső síkfelületein összefüggő képelemek vagy információk találhatóak.

Felületükön információt hordozó szabályos testek mozaikszerű eltologatása útján vizuális hatást keltő megoldás régóta ismert. Többek között ilyen játék található az US- PS 3 845 959 számú szabadalmi leírásban. A játék jellegzetessége, hogy egy tartókeretbe zárt hasábok tologatásával és a rajtuk lévő vizuális elemek segítségével a legkülönbözőbb információk alakíthatóak ki. A hasábok tologatását egy kereten belüli látható üres elemhely teszi lehetővé.

Ennek a régi képkirakó játéknak a továbbfejlesztését elsősorban a játéktérrel, illetve az eltolható játékelemek számával, alakjával vagy a játékelemeket összefogó keret változtatásával oldották meg.

Az említett megoldás hiányosságai, hogy a tartókeret zavaró hatása és a lekerekített élű hasábok miatt nem tartalmazhat egybefüggő képet, és túl nagyra kellene készíteni a játékot, ahhoz, hogy igazából játszható legyen.

A találmánnyal célom az ismert megoldások hiányosságainak kiküszöbölésével olyan háromdimenziós tologatható képkirakó játék létrehozása, amely kialakításából adódóan nem tartalmaz tartókeretet, több összefüggő kép kirakására is alkalmas és bármilyen méretben elkészíthető.

A kitűzött feladatot háromdimenziós forgatható, tologatható logikai képkirakó és információhordozó játékkal oldottam meg, amely egymáshoz képest elmozdítható hasábos elemeket tartalmaz, amelyek külső síkfelületein összefüggő képelemek vagy információk találhatóak. A játék szerkezete úgy van felépítve, hogy egy központi tengelyen forgatható tartósínek helyezkednek el és azokon tologatható hasábos elemek találhatóak. A hasábok tologatását egy kivehető hasábos elem hiánya teszi lehetővé, amely a játék közben bármikor visszahelyezhető. Ezt a találmány értelmében úgy fejlesztettem tovább, hogy a lehető legtöbb képfelület felhasználható legyen.

A találmány értelmében előnyös, ha a játék összes eleme műanyag. Egy további előnyös kiviteli alak szerint az egymáson elcsúszó elemek élei le vannak kerekítve.

A találmány szerinti háromdimenziós képkirakót rajzokon keresztül ismertetem részletesebben, ahol az

1. ábrán a találmány szerinti háromdimenziós forgatható, tologatható logikai képkirakó és információhordozó játék egyik lehetséges kiviteli alakjának szerkezeti vázlata, a

2. ábrán az 1. ábra szerinti logikai képkirakó összeállított változata, a

3. ábrán a találmány szerinti logikai képkirakó kivehető hasábos eleme, a

4. ábrán a 2. ábra szerinti logikai képkirakó működése közben, az

5-6. ábrán a találmány szerinti logikai képkirakó további lehetséges kiviteli alakjának vázlata látható, a

7-8. ábrán az 5-6. ábra szerinti logikai képkirakó elemeinek szerkezete felülnézetben látható.

Az 1. ábrán a találmány szerinti egyik lehetséges logikai képkirakó szerkezeti vázlata, ahol jól láthatóak a 1 központi tengely, a 2 forgatható tartósínek, a 3 tologatható hasábos elemek, és azok helyzete.

A 2. ábrán a találmány szerinti logikai képkirakó összeállított változata, ahol jól látható a 4 fedőlap, és hogy a 3 tologatható hasábos elemek tökéletesen illeszkednek egymáshoz. Az így kialakult síkfelületek egybefüggő vizuális információval láthatóak el.

A 3. ábrán a találmány szerinti logikai képkirakó kivehető hasábos eleme látható, amely a játék közben bármikor visszahelyezhető.

A 4. ábrán a 2. ábra szerinti logikai képkirakó működése közben, ahol jól látható az 5 üres elemhely, amely lehetővé teszi a 3 tologatható hasábos elemeknek, a 2 forgatható tartósíneken való elmozdítását.

Az 5. ábrán a találmány szerinti további lehetséges logikai képkirakó vázlata, ahol jól látható a 3 tologatható hasábos elemek  $3 \times 2$ -es felállása, amely a játék értelmében komolyabb logikai gondolkodást igényel.

A 6. ábrán a találmány szerinti további lehetséges logikai képkirakó vázlata, ahol jól látható a 3 tologatható hasábos elemek  $3 \times 3$ -as felállása, amely a játék értelmében még fejlettebb szintű logikai gondolkodást igényel.

A 7. ábrán az 5. ábra szerinti logikai képkirakó elemeinek szerkezete felülnézetben, ahol jól látható a 2 forgatható tartósín, a 3 tologatható hasábos elemek, és azok helyzete.

A 8. ábrán a 6. ábra szerinti logikai képkirakó elemeinek szerkezete felülnézetben, ahol jól látható a 2 forgatható tartósín, a 3 tologatható hasábos elemek, és azok helyzete.

Az 1. ábrán a logikai képkirakó játék szerkezeti vázlatát tüntettem fel, melyet 1-8. ábrák ismertetésével egészítettem ki, ahol az egyes elemek alakja, működése szakember számára egyértelműen kitűnik.

A találmány szerinti logikai képkirakó kialakítása útján információt vagy reklámot, esetleg egyéb írásos vagy vizuális kép megjelenítésének lehetőségét megvalósító, forgatható, tologatható síkfelületekkel rejtett információt is megjelenítő eszköz.

Alkalmazási területe elsősorban logikai játék, de reklámtárgyként, ajándék gyanánt, vagy más hasonló célra is előnyösen alkalmazható.

### **Szabadalmi igénypontok**

1. Háromdimenziós forgatható, tologatható logikai képkirakó és információhordozó játék, amely tartókeret nélkül egymáshoz képest elmozdítható hasábos elemeket tartalmaz, amelyek külső sík felületein összefüggő vizuális információ van elhelyezve, azzal jellemezve, hogy a képkirakó szerkezetében (1. ábra), egy központi tengelyen (1) forgatható tartósínek (2) helyezkednek el, és azokon tologatható hasábos elemek (3) találhatóak, a hasábosok tologatását egy kivehető hasábos elem (3. ábra) hiánya teszi lehetővé, amely a játék közben bármikor visszahelyezhető.

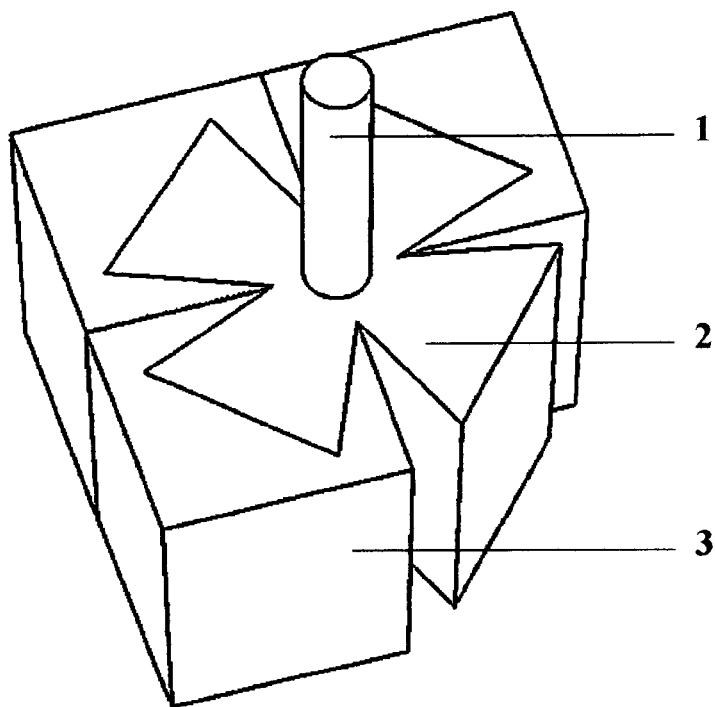
2. Az 1. igénypont szerinti logikai képkirakó azzal jellemezve, hogy a képkirakó összeállított változatának (2. ábra) alsó és felső felületén fedőlapok (4) helyezkednek el.

3. Az 1-2. igénypontok bármelyike szerinti logikai képkirakó azzal jellemezve, hogy az egymáson elcsúszó elemek (2,3) belső élei le vannak kerekítve.

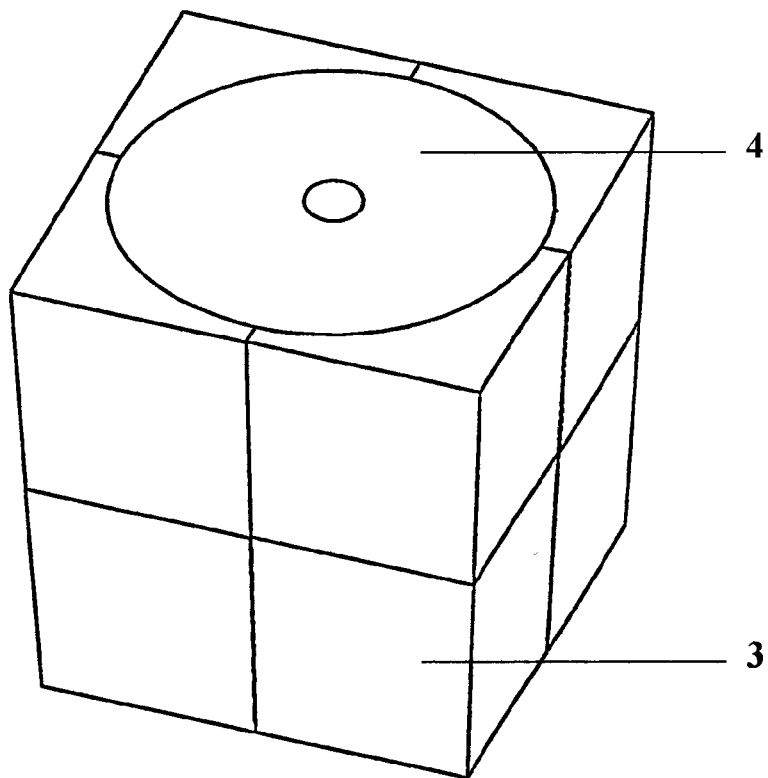
4. Az 1-3. igénypontok bármelyike szerinti logikai képkirakó azzal jellemezve, hogy a játék összes eleme műanyag.

KÖZZETÉLELI  
PÉLDÁNY

4/1



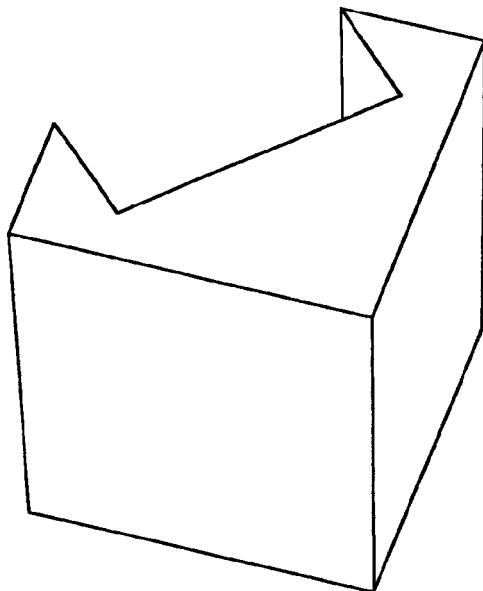
1. ábra



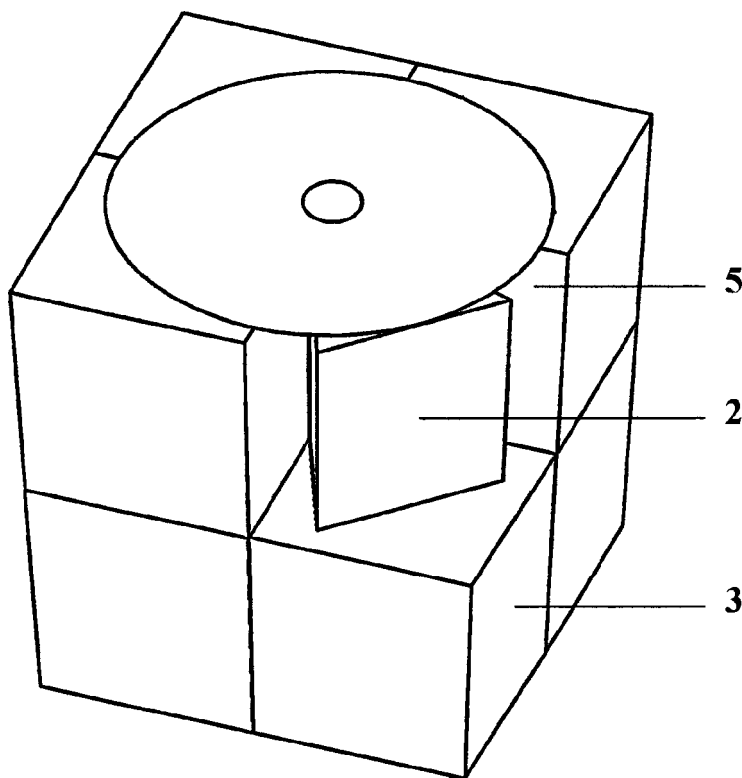
2. ábra

**KÖZZÉTÉTELI  
PÉLDÁNY**

4/2

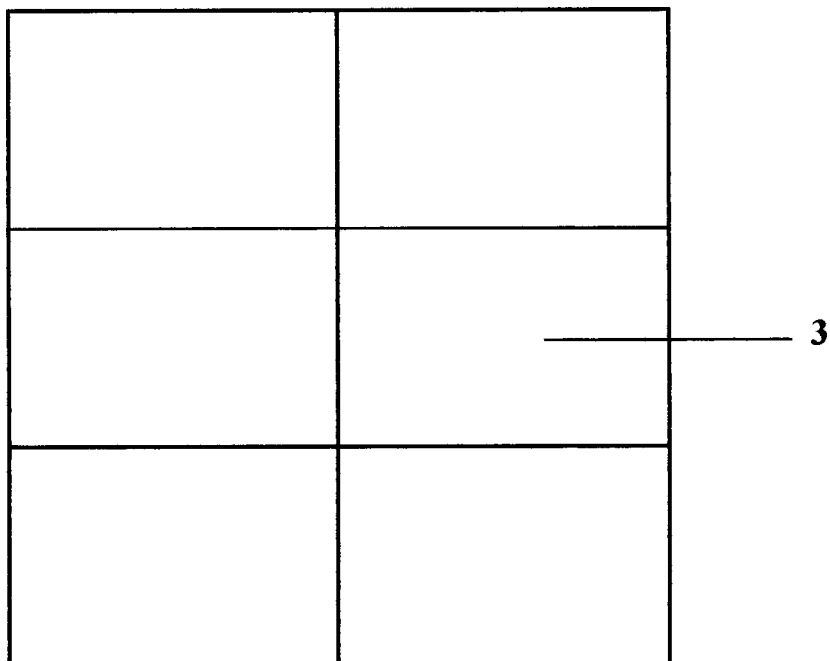


**3. ábra**

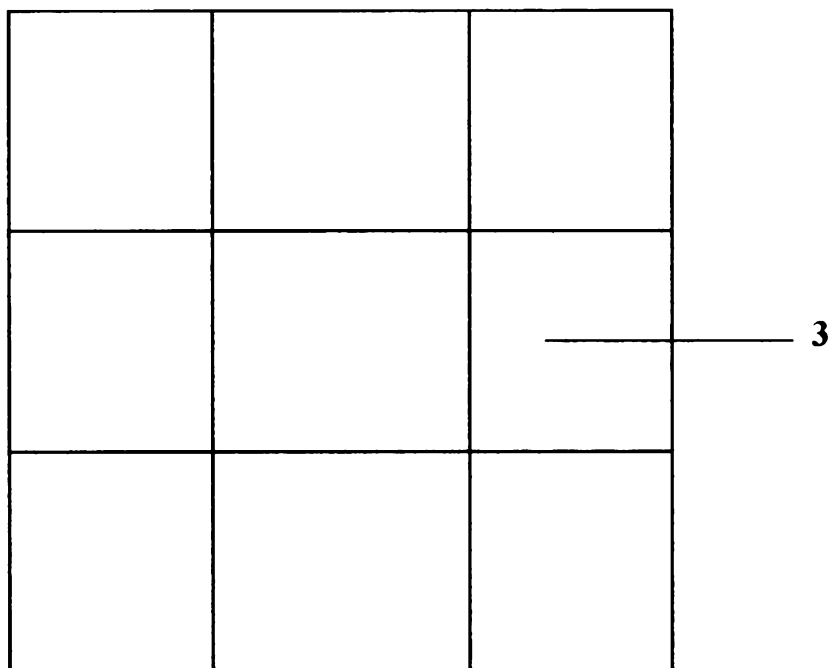


**4. ábra**

4/3

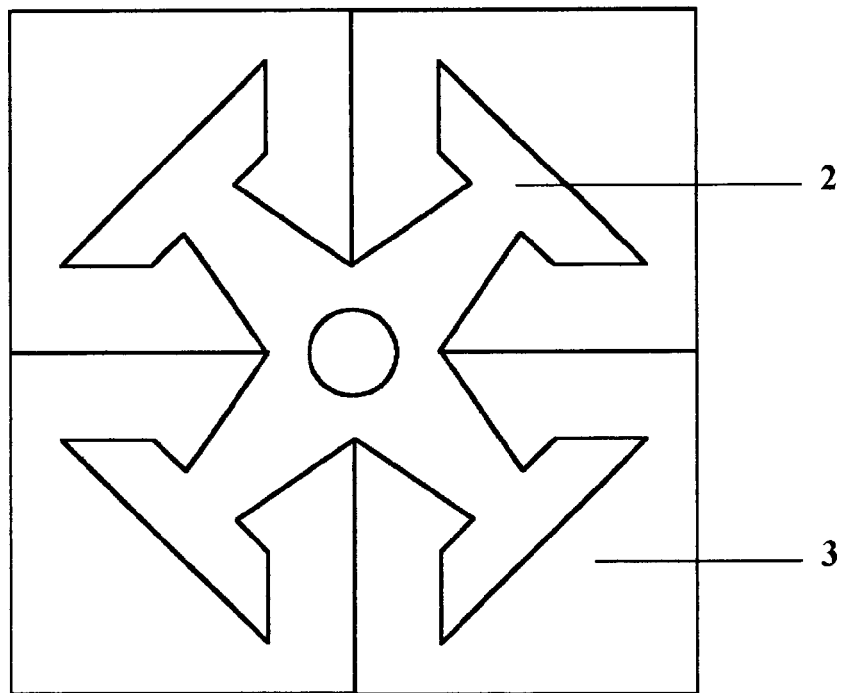


5. ábra

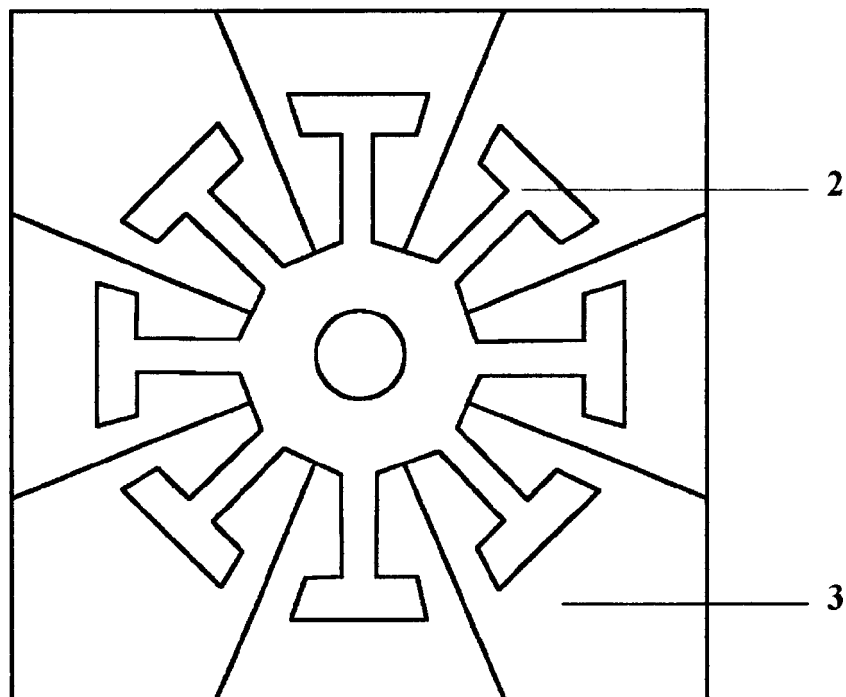


6. ábra

4/4



7. ábra



8. ábra