

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】令和 2 年 11 月 26 日 (2020.11.26)

【公開番号】特開 2020-119581 (P2020-119581A)

【公開日】令和 2 年 8 月 6 日 (2020.8.6)

【年通号数】公開・登録公報 2020-031

【出願番号】特願 2020-60361 (P2020-60361)

【国際特許分類】

G 0 6 F 3/048 (2013.01)

【F I】

G 0 6 F 3/048

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 10 月 12 日 (2020.10.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

1 つ以上のプロセッサ及びメモリを有する電子デバイスにおいて、  
第 1 のメッセージを受信することと、  
ユーザインターフェースの第 1 の領域内に、受信した前記第 1 のメッセージに関する情報を含む第 1 の通知要素を表示することと、  
前記第 1 の通知要素を表示している間に、第 2 のメッセージを受信することと、  
前記第 2 のメッセージの受信に応じて、  
前記第 2 のメッセージが前記第 1 のメッセージに関連するかを判定することと、  
前記第 2 のメッセージが前記第 1 のメッセージに関連しないという判定に応じて、前記第 1 の通知要素が閉じるまで、前記第 2 のメッセージ用の前記第 2 の通知要素を表示するのを遅らせることと、を含む、方法。

【請求項 2】

前記第 1 の通知要素を表示している間に、前記第 1 のメッセージに対する返信を開始するための第 1 の UI 要素を表示することと、  
前記の第 1 の UI 要素の選択の受信に応じて、前記第 1 のメッセージに対するユーザ生成返信に対応する情報を受信することと、をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記第 1 の通知要素を表示している間に、前記第 1 の通知要素を閉じる要求を検出することと、  
前記第 1 の通知要素を閉じる前記要求を検出したことに応じて、前記第 1 の通知要素を表示するのを停止することと、  
前記第 1 の通知要素を表示するのを停止した後、前記第 2 の通知要素を表示することと、をさらに含む、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記第 2 の通知要素を表示することは、既に受信された前記ユーザ生成返信のための情報を保持することを含む、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 5】

前記ユーザ生成返信が、テキストベースのメッセージを含む、請求項 2 又は 4 に記載の方法。

**【請求項 6】**

前記ユーザ生成返信に関する前記情報は、前記ユーザインターフェースの第 2 の領域内に関連のアプリケーションを表示することなく受信される、請求項 2 ～ 5 のいずれか 1 項に記載の方法。

**【請求項 7】**

前記第 1 の通知要素の選択に対応する入力を受信に応じて、前記ユーザインターフェースの第 2 の領域内に関連のアプリケーションを表示することをさらに含む、請求項 2 ～ 6 のいずれか 1 項に記載の方法。

**【請求項 8】**

前記関連のアプリケーションを前記ユーザインターフェースの前記第 2 の領域内に表示することが、すでに受信している、前記ユーザ生成返信に関する情報を保持することを含む、請求項 7 に記載の方法。

**【請求項 9】**

前記第 1 の UI 要素は、テキスト入力フィールドである、請求項 2 ～ 8 のいずれか 1 項に記載の方法。

**【請求項 10】**

前記第 1 の UI 要素を表示することは、

前記ユーザインターフェースの前記第 1 の領域内において 1 つ以上のジェスチャのシーケンスを受け取ることと、

1 つ以上のジェスチャの前記シーケンスの受け取りに応じて、前記ユーザインターフェースの前記第 2 の領域内に前記第 1 の UI 要素を表示することと、を含む、請求項 9 に記載の方法。

**【請求項 11】**

前記第 1 の UI 要素は、テキスト入力フィールドと、音声の録音を開始するための音声入力ボタンと、を含み、

前記第 1 の UI 要素の選択の受信に応じて、

前記選択が前記テキスト入力フィールドの選択を含むという判定に応じて、前記ディスプレイ上にソフトキーボードを表示し、前記音声入力ボタンを、テキストメッセージを送信するための送信ボタンに入れ替え、

前記選択が前記音声入力ボタンの選択を含むという判定に応じて、音声の録音を開始し、前記テキスト入力フィールドを、前記音声録音されている表示に入れ替える、請求項 9 に記載の方法。

**【請求項 12】**

前記第 2 のメッセージの受信に応じて、前記第 1 の通知要素内に、前記第 2 のメッセージを受信したという表示を表示することをさらに含む、請求項 1 ～ 11 のいずれか 1 項に記載の方法。

**【請求項 13】**

命令を有するコンピュータプログラムであって、前記命令が、1 つ以上のプロセッサ及びメモリを有する電子デバイスによって実行されたときに、前記電子デバイスに、

第 1 のメッセージを受信させ、

ユーザインターフェースの第 1 の領域内に、受信した前記第 1 のメッセージに関する情報を含む第 1 の通知要素を表示させ、

前記第 1 の通知要素を表示している間に、第 2 のメッセージを受信させ、

前記第 2 のメッセージの受信に応じて、

前記第 2 のメッセージが前記第 1 のメッセージに関連するかを判定させ、

前記第 2 のメッセージが前記第 1 のメッセージに関連するという判定に応じて、前記第 1 の通知要素が閉じるまで、前記第 2 のメッセージ用の前記第 2 の通知要素を表示するのを遅らせる、コンピュータプログラム。

**【請求項 14】**

前記命令が、前記電子デバイスによって実行されたときに、前記電子デバイスに、請求

項 2 ~ 1 2 のいずれか 1 項に記載の方法を実行させる、請求項 1 3 に記載のコンピュータプログラム。

【請求項 1 5】

ディスプレイと、  
1 つ以上のプロセッサと、  
1 つ以上のプログラムが記憶されたメモリと、を備える電子デバイスであって、  
前記 1 つ以上のプログラムは、命令を含み、前記命令が、1 つ以上のプロセッサによって実行されたときに、前記電子デバイスに、  
第 1 のメッセージを受信させ、  
ユーザインターフェースの第 1 の領域内に、受信した前記第 1 のメッセージに関する情報を含む第 1 の通知要素を表示させ、  
前記第 1 の通知要素を表示している間に、第 2 のメッセージを受信させ、  
前記第 2 のメッセージの受信に応じて、  
前記第 2 のメッセージが前記第 1 のメッセージに関連するかを判定させ、  
前記第 2 のメッセージが前記第 1 のメッセージに関連するという判定に応じて、前記第 1 の通知要素が閉じるまで、前記第 2 のメッセージ用の前記第 2 の通知要素を表示するのを遅らせる、電子デバイス。

【請求項 1 6】

前記 1 つ以上のプログラムが、請求項 2 ~ 1 2 のいずれか 1 項に記載の方法を実行させる命令を含む、請求項 1 5 に記載の電子デバイス。