

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第4171854号

(P4171854)

(45) 発行日 平成20年10月29日(2008.10.29)

(24) 登録日 平成20年8月22日(2008.8.22)

(51) Int.Cl.

F I

H O 4 N 1/60 (2006.01)

H O 4 N 1/40 D

B 4 1 J 2/525 (2006.01)

B 4 1 J 3/00 B

B 4 1 J 5/30 (2006.01)

B 4 1 J 5/30 C

H O 4 N 1/46 (2006.01)

H O 4 N 1/46 Z

請求項の数 1 (全 26 頁)

(21) 出願番号 特願平11-11159  
 (22) 出願日 平成11年1月19日(1999.1.19)  
 (65) 公開番号 特開2000-209450(P2000-209450A)  
 (43) 公開日 平成12年7月28日(2000.7.28)  
 審査請求日 平成17年4月11日(2005.4.11)

前置審査

(73) 特許権者 000002369  
 セイコーエプソン株式会社  
 東京都新宿区西新宿2丁目4番1号  
 (74) 代理人 100096703  
 弁理士 横井 俊之  
 (72) 発明者 笠原 広和  
 長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコ  
 ーエプソン株式会社内

審査官 仲間 晃

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 色画像データ修正装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データに基づいて、各要素色ごとにドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するプリンタに対し、同プリンタにおける色ずれを修正するために上記色画像データを変更させる色画像データ修正装置であって、

所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づく印刷結果に対する実際の測色データである実測色データを取得する実測色データ取得手段と、

標準印刷結果に対する測色データである標準色データを取得する標準色データ取得手段と、

上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算する色修正対応関係演算手段と、

この対応関係に基づいて上記色画像データを変更する色修正テーブルを形成するテーブル作成手段と、

を具備し、

上記実測色データを取得する上記実測色データ取得手段と上記標準色データを取得する上記標準色データ取得手段では、上記標準色データ取得手段が取得した上記標準色データに対応する上記実測色データが測色される上記複数の測色用階調値として、階調値を表すデータの変化に対する測色結果の変化量が所定の変化量より大きく、かつ、階調値を表す

10

20

データの変化に対する取得した実測色データに基づく量子化誤差が所定の値より大きくなりない階調領域にて、当該階調領域外に比べて密に設定することを特徴とする色画像データ修正装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、色画像データ修正装置に関する。

【0002】

【従来の技術】

インクジェットプリンタのようなプリンタでは、シアン（Ｃ）、マゼンタ（Ｍ）、イエロー（Ｙ）の三色の色インク、あるいはこれにブラック（Ｋ）を加えた四色の色インクでカラー画像を印刷する。

【0003】

ところで、印刷されるカラー画像が、本来の意図する色となるのは、印刷ヘッドが予定どおりの量で色インクを使用しているからであり、色インクの使用量がずれると色再現性が低下する。このため、特公平６－７９８５３号公報に示す従来のプリンタでは、印刷ヘッドを駆動する駆動回路ごとに駆動信号を調整可能としておき、この駆動信号を工場などで設定すれば色インクの使用量を調整できるようになっている。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】

上述した従来のものにおいては、プリンタごとに工場調整を実行して色ずれを解消しているが、経年変化や環境の変化によって色ずれが生じたときには調整できなくなる。本発明は、上記課題にかんがみてなされたもので、ハードウェアに依存することなく機体差に対応した色ずれを解消させるようにすることが可能な色画像データ修正装置の提供を目的とする。

【0005】

【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するため、請求項１にかかる発明は、カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データに基づいて、各要素色ごとにドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するプリンタに対し、同プリンタにおける色ずれを修正するために上記色画像データを変更させる色画像データ修正装置であって、所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づく印刷結果に対する実際の測色データである実測色データを取得する実測色データ取得手段と、標準印刷結果に対する測色データである標準色データを取得する標準色データ取得手段と、上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算する色修正対応関係演算手段と、この対応関係に基づいて上記色画像データを変更する色修正テーブルを形成するテーブル作成手段と、を具備し、上記実測色データを取得する上記実測色データ取得手段と上記標準色データを取得する上記標準色データ取得手段では、上記標準色データ取得手段が取得した上記標準色データに対応する上記実測色データが測色される上記複数の測色用階調値として、階調値を表すデータの変化に対する測色結果の変化量が所定の変化量より大きく、かつ、階調値を表すデータの変化に対する取得した実測色データに基づく量子化誤差が所定の値より大きくなりない階調領域にて、当該階調領域外に比べて密に設定する構成としてある。

【0006】

上記のように構成した請求項１にかかる発明においては、実測色データ取得手段で所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づく印刷結果に対する実際の測色データを取得すると、標準色データ取得手段では標準印刷結果に対する測色データを取得し、色修正対応関係演算手段にて上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するた

10

20

30

40

50

めの修正対応関係を演算する。そして、テーブル作成手段ではこの対応関係に基づいて上記色画像データを変更する色修正テーブルを形成する。

【 0 0 0 7 】

プリンタが、カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データに基づいて各要素色ごとにドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するとの前提に立てば、以上のような色修正テーブルをコンピュータにて作成し、同色修正テーブルを使用して上記色画像データを変更させることにより、同プリンタにおける色ずれは修正される。

【 0 0 0 8 】

その理由は次のようになる。まず、所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づいてプリンタが印刷を行った場合の印刷結果に対する実際の測色データが測定されている一方で、本来の標準印刷結果に対する測色データは標準色データとして別個に取得されている。そして、これらが一致する場合の各階調値が一致するのであれば所望どおりの色が再現されているのであって色修正は必要ないが、各階調値がずれているときには所望の印刷結果を得ようとして生成された色画像データを出力しても所望の印刷結果は得られない。しかしながら、上記実測色データと一致する上記標準色データの階調値と上記測色用階調値との対応関係が分かっているならば、上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを予め変更することにより、印刷結果は色画像データの意図する標準色と一致することになる。

【 0 0 0 9 】

このように上記実測色データと上記標準色データとの対応関係から色画像データを変更する色修正テーブルはいわば逆関数的な発想となるが、具体的な手法はさまざまである。その一例として、上記色修正対応関係演算手段では、上記実測色データと一致する標準色データの階調値と上記測色用階調値との対応関係を高次の補間式のパラメータとして使用しつつ、希望の階調値の標準色を得るために与える修正階調値を同補間式から演算し、対応づけを行なう構成としてもよい。

【 0 0 1 0 】

上記のように構成した発明においては、上記実測色データと一致する標準色データの階調値と上記測色用階調値との対応関係を高次の補間式のパラメータとして使用することにより、希望の階調値の標準色を得るために与える修正階調値を同補間式から演算する。例えば、その補間式としてラグランジュ補間式を利用するとすれば、上記実測色データと一致する標準色データの階調値と上記測色用階調値とをパラメータとして、任意の実測色データを得るために与えるべき階調値を得ることができる。

【 0 0 1 1 】

また、上記色修正テーブルを作成する他の具体的な手法の一例として、上記色修正対応関係演算手段では、上記実測色データと一致する標準色データの階調値と上記測色用階調値との差に基づいて任意の階調値での誤差が総合的に最も少なくなる補正関係を求めるとともに、この補正関係に基づいて希望の標準色を得るために与える修正階調値を得て対応づけを行なう構成としてもよい。

【 0 0 1 2 】

上記のように構成した発明においては、上記実測色データと一致する標準色データの階調値と上記測色用階調値との差に基づいて任意の階調値での誤差が総合的に最も少なくなる補正関係を求める。例えば、その補正関係を最小二乗近似式を利用して求めるとすれば、任意の実測色データを得るために与えるべき測色用階調値を得る補正関係は極めて簡単に定まり、かつ、このように簡単に求めたものであっても、総合的に見れば全ての階調値における誤差の総合値は最も少ないといえる。

【 0 0 1 3 】

ところで、色インクの使用量が正しいとしても、印刷媒体によって色インクの吸収量という物理的特性が相違し、その影響を受ける。例えば、具体的には、紙のように内部へ色インクが浸透していくような印刷媒体と、OHPフィルムのように内部への浸透はほとん

10

20

30

40

50

どなく色インクが表面上に広がる印刷媒体とでは、色インクの使用量の誤差に対する修正量は若干変化してくる。そして、その修正量は色インクの使用量に関係しているため、ある係数をかけることで補正できる。このため、上記色修正対応関係演算手段では、印刷媒体の選択情報を取得する媒体選択手段を有するとともに、印刷媒体の物理的特性による印刷結果の相違によって印刷結果が上記標準色から変化する度合いをパラメータとして利用し、同取得された印刷媒体の選択情報に基づいて上記修正対応関係に反映させる構成としてもよい。

【 0 0 1 4 】

上記のように構成した発明においては、色インクの使用量のずれの解消と印刷媒体の物理的特性による印刷結果への影響の解消とを同レベルの概念として把握し、媒体選択手段にて印刷媒体の選択情報を取得すると、印刷媒体の物理的特性による印刷結果の相違によって印刷結果が上記標準色から変化する度合いをパラメータとして利用し、同取得された印刷媒体の選択情報に基づいて上記修正対応関係に反映させる。すなわち、印刷媒体を選択すると、当該印刷媒体における色インクの吸収量というような物理的特性に相応したパラメータを使って修正する。表面上に広がりやすい印刷媒体であれば、予めマイナス補正することによって印刷媒体上でのドット面積が小さくなってちょうど良くなる。むろん、その逆も生じる。

【 0 0 1 5 】

測色用階調値は、多ければ補正を正確に行えるものの、実測色データを得るための作業が多くなって煩雑である。また、測色用階調値が少なければ補正を正確に行えなくなってしまう。しかしながら、測色用階調値が少なくてもポイントを押さえることによって補正の精度を向上させることができる。そこで上記実測色データ取得手段と上記標準色データ取得手段では、上記複数の測色用階調値として、データ変化に対する測色結果の変化量が大きく、かつ、取得した実測色データに基づく量子化誤差が大きくなりえない領域にて密に設定する構成としてある。

【 0 0 1 6 】

例えば、ある階調範囲では実測色データの変化量が一定であるなら、その間で複数の測色用階調値を得ることは無駄である。裏返せば、測色用階調値の変化量に対して測色結果の変化量が大きいところで測色用階調値を選択することが望ましいといえるが、あまりに変化量が大きいところではわずかな誤差が大きく反映されてしまうという弊害もある。このように、一見、相対立するようであってもその調和点は求められるから、データ変化に対する測色結果の変化量が大きく、かつ、取得した実測色データに基づく量子化誤差が大きくなりえない領域にて測色用階調値を密に設定している。

【 0 0 1 7 】

ところで、実測色データは測色器などで測定することになるが、この測色器が正しくない場合もあり得る。そして、その度に測色器の調整を行うことは煩雑であるし、さらには、ずれているか否かが分からない場合もあり得る。このため、上記実測色データ取得手段と上記標準色データ取得手段では、上記印刷結果に対する測色データとともに上記印刷媒体における無印刷部分の測色データを取得し、上記色修正対応関係演算手段では、無印刷部分での標準色データと実測色データとの相違から実測色データ自体のずれを修正する実測色データ修正手段を有する構成としてもよい。

【 0 0 1 8 】

上記のように構成した発明においては、実測色データ取得手段と標準色データ取得手段では、上記印刷結果に対する測色データとともに上記印刷媒体における無印刷部分の測色データを取得する。本来、無印刷部分の実測色データなど意味がないはずであるが、これは測色器が本来的に印刷媒体その物の下地色を読み取ることに相応し、印刷媒体の下地色に対する標準の測色データと比べることによって測色器での色ずれの有無を判断することができる。

【 0 0 1 9 】

このような前提で、色修正対応関係演算手段では無印刷部分での標準色データと実測色

10

20

30

40

50

データとの相違に基づき、実測色データ修正手段にて実測色データ自体のずれを修正する。インクジェットプリンタを例に上げると、同じ印刷ヘッドを使用しながら複数の印刷モードを選択することができる。印刷解像度などがその例である。そして、このような解像度を変化させる際にドットの大きさを変えることがあるが、重量比と面積比とは正比例の関係にないから、一律にドットの重量を変えたとすれば色再現性に変化が生じるのは当然である。すなわち、プリンタ自体に印刷環境を変えられるような機能を備えているのであれば、それぞれにおいてずれは個別に発生することになる。

#### 【 0 0 2 0 】

このため、上記色修正対応関係演算手段では、予め設定された印刷結果に影響を与える印刷環境の情報をパラメータとして取得する印刷環境情報取得手段を有するとともに、取得された印刷環境情報のパラメータに基づいて上記印刷結果に与える影響を解消しつつ上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られる修正対応関係を演算する構成としてある。

10

#### 【 0 0 2 1 】

上記のように構成した発明においては、印刷環境情報取得手段にて予め設定された印刷結果に影響を与える印刷環境の情報をパラメータとして取得し、その取得された印刷環境情報のパラメータに基づいて上記印刷結果に与える影響を解消しつつ上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られる修正対応関係を演算する。実測色データを取得する具体的手法はさまざまである。通信で取得したり、データ記録メディアで取得したり、キーボードから入力するといったものでも良い。また、実測色データを取得するにあたっては、印刷物を出力させる工程を含むものであってもよい。

20

#### 【 0 0 2 2 】

その一例として、上記実測色データ取得手段は、上記プリンタに対して上記測色用階調値の印刷物を印刷せしめるパッチ印刷制御手段と、印刷されたパッチに基づいて実測された上記実測色データを取得するデータ取得手段とを有する構成としてもよい。

#### 【 0 0 2 3 】

上記のように構成した発明においては、パッチ印刷制御手段にて上記プリンタに対して上記測色用階調値の印刷物を印刷せしめ、データ取得手段にて印刷されたパッチに基づいて実測された上記実測色データを取得する。すなわち、パッチの印刷から実測色データの取得まで一連の過程を含んでいる。パッチの印刷を制御する場合には真に必要なだけのパッチを印刷する。この場合、複数の印刷環境ごとに個別にパッチを必要とする場合もある。その一例として、上記パッチ印刷手段では、印刷結果に影響を与える複数の印刷環境での上記パッチを一枚の印刷媒体に印刷させる構成としてもよい。

30

#### 【 0 0 2 4 】

上記のように構成した発明においては、一枚の印刷媒体上で複数の印刷環境でのパッチを印刷する。一般には、印刷環境を変えることは印刷媒体を変えることにもなるが、あえて一枚の印刷媒体上に印刷することによって用紙を節約し、作業性も向上させる。

#### 【 0 0 2 5 】

このような色画像データ修正装置は単独で実施される場合もあるし、ある機器に組み込まれた状態で他の方法とともに実施されることもあるなど、発明の思想としてはこれに限らず、各種の態様を含むものであって、適宜、変更可能である。また、このような色修正テーブルの作成は上述した処理を進めていく上で、その根底にはその手順に発明が存在するということは当然であり、方法としても適用可能であることは容易に理解できる。

40

このため、カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データに基づいて、各要素色ごとにドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するプリンタに対し、同プリンタにおける色ずれを修正するために上記色画像データを変更させる色画像データ修正方法であって、所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づく印刷結果に対する実際の測色データを取得する実測色データ取得工程と、標準印刷結果に対する測色データを取得する標準色データ取得工程と、上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標

50

準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算する色修正対応関係演算工程と、この対応関係に基づいて上記色画像データを変更する色修正テーブルを形成するテーブル作成工程とを具備する構成としてもよい。

すなわち、必ずしも実体のある媒体などに限らず、その方法としても有効であることに相違はない。

#### 【0026】

このように、実測色データを得て色修正テーブルを作成する手法は、実体のあるコンピュータにおいて実現され、その意味で本発明をその方法およびそのようなコンピュータにて実行されるプログラムを記録した媒体としても適用可能であることは容易に理解できる。

このため、カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データに基づいて、各要素色ごとにドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するプリンタに対し、同プリンタにおける色ずれを修正するために上記色画像データを変更させる色修正テーブルをコンピュータにて作成する色修正テーブル作成プログラムを記録した媒体であって、所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づく印刷結果に対する実際の測色データを取得する実測色データ取得ステップと、標準印刷結果に対する測色データを取得する標準色データ取得ステップと、上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算する色修正対応関係演算ステップと、この対応関係に基づいて上記色画像データを変更する色修正 テーブルを形成するテーブル作成ステップとを具備する構成としてもよい。

むろん、以上のようなプログラムを記録した媒体は、磁気記録媒体であってもよいし光磁気記録媒体であってもよいし、今後開発されるいかなる記録媒体においても全く同様に考えることができる。また、一次複製品、二次複製品などの複製段階については全く問う余地無く同等である。その他、供給方法として通信回線を利用して行なう場合でも本発明が利用されていることにはかわりない。

さらに、一部がソフトウェアであって、一部がハードウェアで実現されている場合においても発明の思想において全く異なるものではなく、一部を記録媒体上に記憶しておいて必要に応じて適宜読み込まれるような形態のものとしてあってもよい。

#### 【0027】

上述したように本発明は各種の態様として実現可能であり、その一例として、カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データを入力し、所定の要素色のドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するプリンタが必要とする低階調値の印刷用色画像データを出力するため、上記色画像データと上記印刷用色画像データとの間で要素色の相違を対応させた色変換テーブルを使用しつつコンピュータにて上記色画像データを上記印刷用色画像データに変換する印刷用色画像データ出力プログラムを記録した媒体であって、所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づく印刷結果に対する実際の測色データを取得する実測色データ取得ステップと、標準印刷結果に対する測色データを取得する標準色データ取得ステップと、上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算する色修正対応関係演算ステップと、この対応関係に基づいて上記色画像データを変更する色修正テーブルを形成するテーブル作成ステップと、この作成された色修正テーブルと上記色変換テーブルとを重畳適用して上記色画像データから上記印刷用色画像データに色修正する色修正ステップとを具備する構成としてもよい。

#### 【0028】

この例では、入力される色画像データがカラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調のデータであり、所定の要素色のドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するプリンタが必要とするのは低階調値の印刷用色画像データであるとしたとき、上記色画像データを上記印刷用色画像データに変換す

10

20

30

40

50

る印刷用色画像データ出力プログラムに適用されるというものである。

【 0 0 2 9 】

ここにおいて、同印刷用色画像データ出力プログラムでは、実測色データ取得ステップにて所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づく印刷結果に対する実際の測色データを取得するとともに、標準色データ取得ステップにて標準印刷結果に対する測色データを取得すると、色修正対応関係演算ステップでは上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算するため、テーブル作成ステップではこの対応関係に基づいて上記色画像データを変更する色修正テーブルを形成し、この作成された色修正テーブルと上記色変換テーブルとを重畳適用して色修正ステップが上記色画像データから上記印刷用色画像データに色修正する。

10

【 0 0 3 0 】

すなわち、通常どおりの色画像データからの印刷用色画像データへの変換に加え、演算された修正対応関係を重畳適用している。この場合、色修正テーブルと色変換テーブルとが実質的に重畳適用されるのであればよいから、適用順序は特に問わないし、別々にテーブルを適用しても良いし、テーブルを結合してから一度に適用するといった方法でも構わない。むしろ、かかる機能を含めた印刷装置を実現することも可能であり、カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データを入力する色画像データ取得手段と、所定の要素色の低階調値の印刷用色画像データに基づいてドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するカラー印刷手段と、上記色画像データと上記印刷用色画像データとの間の要素色の相違を解消させる色変換手段と、上記色画像データと上記印刷用色画像データとの間の階調値の相違を解消させる階調変換手段と、所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づいてパッチを印刷せしめる測色用パッチ印刷手段と、印刷されたパッチに基づいて実際の測色データを取得するパッチ測色データ取得手段と、色画像データに基づく標準印刷結果に対する測色データを取得する標準色データ取得手段と、上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算する色修正対応関係演算手段と、この対応関係を上記色画像データから上記印刷用色画像データへの変換に反映させる色修正手段とを具備する構成としてもよい。

20

30

【 0 0 3 1 】

上記のように構成した発明においては、通常時、色画像データ取得手段にてカラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データを入力し、カラー印刷手段にて所定の要素色の低階調値の印刷用色画像データに基づいてドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷する。ここで、色変換手段は上記色画像データと上記印刷用色画像データとの間の要素色の相違を解消させ、階調変換手段は上記色画像データと上記印刷用色画像データとの間の階調値の相違を解消させる。一方、測色用パッチ印刷手段は所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づいてパッチを印刷せしめ、この印刷されたパッチに基づいてパッチ測色データ取得手段にて実際の測色データを取得すると、標準色データ取得手段が標準印刷結果に対する測色データを取得するので、色修正対応関係演算手段は上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算し、色修正手段がこの対応関係を上記色画像データから上記印刷用色画像データへの変換に反映させることになる。

40

むしろ、かかる手法を実現する方法として発明を構成することも当然可能であり、カラー画像を複数の画素に分解した各画素を所定の要素色に色分解した多階調の色画像データを入力する色画像データ取得工程と、所定の要素色の低階調値の印刷用色画像データに基づいてドット状の記録材を印刷媒体上に付着せしめて同カラー画像を印刷するカラー印刷工程と、上記色画像データと上記印刷用色画像データとの間の要素色の相違を解消させる色変換工程と、上記色画像データと上記印刷用色画像データとの間の階調値の相違を解消

50

させる階調変換工程と、所定の複数の測色用階調値の色画像データに基づいてパッチを印刷せしめる測色用パッチ印刷工程と、印刷されたパッチに基づいて実際の測色データを取得するパッチ測色データ取得工程と、標準印刷結果に対する測色データを取得する標準色データ取得工程と、上記実測色データと上記標準色データとの対応関係に基づいて上記色画像データの意図する標準色の印刷結果を得られるように上記色画像データを変更するための修正対応関係を演算する色修正対応関係演算工程と、この対応関係を上記色画像データから上記印刷用色画像データへの変換に反映させる色修正工程とを具備する構成としてもよい。

#### 【 0 0 3 2 】

##### 【 発明の効果 】

以上説明したように本発明は、印刷結果を測色して得た実測色データを取得した上で所定の演算を施すことにより、ハードウェアに依存することなく機体差に対応した色ずれを解消させるために利用することが可能な色修正テーブルを作成することが可能な色画像データ修正装置を提供することができる。さらに、複数の測色用階調値を設定するにあたり、データ変化に対する測色結果の変化量が大きく、かつ、取得した実測色データに基づく量子化誤差が大きくなりえない領域にて密に設定することにより、測色用階調値を減らして演算量を低減しつつ、量子化誤差の悪影響を排することで精度を上げた演算が可能となる。

#### 【 0 0 3 6 】

##### 【 発明の実施の形態 】

以下、図面にもとづいて本発明の実施形態を説明する。図 1 は、本発明の一実施形態にかかる色修正テーブル作成プログラムの概略フローを示しており、この色修正テーブル作成プログラムは印刷システムの一部を構成する。同印刷システムはパーソナルコンピュータ本体（以下、パソコンと呼ぶ）とプリンタとから構成され、まず、これらのパソコンとプリンタの構成について説明する。

#### 【 0 0 3 7 】

図 2 は典型的なパソコン 10 の概略構成を示している。パソコン 10 は演算処理の中核をなす CPU 11 を備えており、この CPU 11 には CPU バス 12 を介して二次キャッシュ 13 やデータバスユニット 14 やシステムコントローラ 15 が接続されている。近年のパソコンでは処理効率を向上させるために CPU バス 12 のクロックスピードを上げており、遅いメモリ 16 はデータバスユニット 14 やシステムコントローラ 15 を介して CPU 11 によってアクセスされるようになっている。なお、このメモリ 16 にはバイオスエリアなどの ROM エリアとともに RAM エリアも含まれている。

#### 【 0 0 3 8 】

同様にインターフェイス類も速い CPU バス 12 と直に接続することはできず、データバスユニット 14 やシステムコントローラ 15 によって汎用高速バスである PCI バス 17 が提供されている。この PCI バス 17 にはパソコン 10 自体が直接持つ PS/2 ポートやパラレルポートやシリアルポートなどの通信用インターフェイスとともにフロッピーディスクを接続するための共通インターフェイス 18 が接続され、また、特に高速性を要求されるハードディスクや CD-ROM を接続して DMA 転送させるためのバスマスタ 19 も接続されている。

#### 【 0 0 3 9 】

PCI バスには直に PCI デバイス 21 を接続できるほか、ISAブリッジ 22 を介してデータ幅の狭い旧式の汎用バスである ISA バス 23 を提供しており、この ISA バス 23 を介して ISA デバイス 24 を接続できるようになっている。図 3 はこのパソコン 10 に対する周辺機器を示しており、キーボード 25 とマウス 26 は PS/2 ポートを介して、プリンタ 27 はパラレルポートを介して、モデム 28 はシリアルポートを介してそれぞれ共通インターフェイス 18 に接続されている。スキャナ 29 は PCI デバイス 21 としての SCSI カード 21a を介して PCI バス 17 に接続され、この SCSI カード 21a に対しては各種の外部機器を接続可能であり、光磁気記憶装置 32 などを接続したり

10

20

30

40

50



することができる。また、ディスプレイ 31 は、ディスプレイコントローラカード 21b を介して接続され、ハードディスク 19a と CD-ROM ドライブ 19b はバスマスタ 19 を介して PCI バス 17 に接続されている。

#### 【0040】

ISA デバイス 24 としてはさまざまな機器が提供されているが、PCMCIA カード 24a を利用すれば PCMCIA カードソケットを 33 を接続でき、画像データを記録したメモリカード 34 を装着してデータの入出力が容易になる。このメモリカード 34 はデジタルスチルカメラ 35 であるとか、他のモバイルパソコンなどからのデータを入力することも容易である。パソコン 10 にはこれらの他にもビデオカードを介して外部ディスプレイを接続する他、LAN カードを接続してネットワークに接続することが可能であるし、赤外線通信装置を介して他の外部機器と接続したりすることも可能である。

10

#### 【0041】

以上がパソコンシステムのハードウェアの概略構成であり、かかるハードウェアを前提として、パソコン 10 上では図 4 に示す態様でソフトウェアが実行されている。すなわち、上記ハードウェア 41 を基礎としてバイオス 42 が実行され、その上層にてオペレーティングシステム 43 とアプリケーション 44 が実行される。基本的にはオペレーティングシステム 43 がバイオス 42 を介するか直にハードウェア 41 とアクセスし、アプリケーション 44 はこのオペレーティングシステム 43 を介してハードウェア 41 とデータなどのやりとりを行う。例えば、ハードディスク 19a からデータを読み込むには、オペレーティングシステム 43 を介してハードウェア 41 にアクセスする。この他、オペレーティングシステム 43 にはハードウェア 41 を制御するための各種のドライバを組み込むことが可能であり、組み込まれたドライバ類はオペレーティングシステム 43 の一部となって各種の制御を実行する。ドライバの類としてはビデオカードを介して外部のディスプレイへの表示を制御するディスプレイドライバであるとか、プリンタ 27 への印字制御を実行するプリンタドライバなどが組み込まれている。

20

#### 【0042】

一方、プリンタの概略構成を図 5 に示し、印刷ヘッドの構成とインク吐出原理を図 6 と図 7 に示している。このプリンタ 50 はカラーインクジェットプリンタであり、上述したプリンタ 27 と同様にパソコン 10 のパラレルポートに接続される。プリンタ 50 にはパソコン 10 のパラレルポートと接続するためのパラレルインターフェイス 51 が備えられ、コマンドや印刷データの送受をパラレル通信で行う。このパラレル通信は、単方向通信のセントロニクス方式や、ニブル、ECB、EPP といった双方向通信を実行可能なインターフェイスとなっている。パラレルインターフェイス 51 はゲートアレイ 52 に接続され、このゲートアレイ 52 を介してバス 54 に接続されている。バス 54 には、CPU 55 とともにシステム ROM 56 とキャラジェネ ROM 57 と D-RAM 58 が相互に接続され、CPU 55 は D-RAM 58 をワークエリアやバッファとして使用しつつシステム ROM 56 に書き込まれたプリンタ制御プログラムを実行し、キャラジェネ ROM 57 に書き込まれたフォントデータなどを利用しながら印字を行わせる。

30

#### 【0043】

具体的な印字メカニズムはゲートアレイ 52 を介して電氣的に制御されるようになっており、印刷用紙に対してキャリッジモータ 59 によって印刷ヘッドユニット 61 を往復動作（主走査）させつつ、ペーパーフィードモータ 62 によって印刷用紙を送る（副走査）ことにより、印刷用紙のほぼ全面上に印刷を行えるようになっている。印刷ヘッドユニット 61 は三つの印刷ヘッド 61a から構成されており、各印刷ヘッド 61a には色インクタンク 61a1 からノズル 61a2 へと至る微細な管路 61a3 が形成されており、同管路 61a3 の終端部分にはインク室 61a4 が形成されている。このインク室 61a4 の壁面は可撓性を有する素材で形成され、この壁面に電歪素子であるピエゾ素子 61a5 が備えられている。このピエゾ素子 61a5 は電圧を印加することによって結晶構造が歪み、高速な電気-機械エネルギー変換を行うものであるが、図 7 に示すようにかかる結晶構造の歪み動作によって上記インク室 61a4 の壁面を押し、当該インク室 61a4 の容積

40

50

を減少させる。すると、このインク室 6 1 a 4 に連通するノズル 6 1 a 2 からは所定量の色インク粒が勢いよく吐出することになる。このポンプ構造をマイクロポンプ機構と呼ぶことにする。

#### 【 0 0 4 4 】

なお、一つの印刷ヘッド 6 1 a には独立した二列のノズル 6 1 a 2 が形成されており、各列のノズル 6 1 a 2 には独立して色インクが供給されるようになっている。従って、三つの印刷ヘッド 6 1 a でそれぞれ二列のノズルを備えることになり、最大限に利用して六色の色インクを使用することも可能である。一例では、左列の印字ヘッドユニットにおける二列を黒インクに利用し、中程の印字ヘッドユニットにおける一列だけを使用してシアン色インクに利用し、右列の印字ヘッドユニットにおける左右の二列をそれぞれマゼンタ色インクとイエロー色インクに利用して四色の色インクを使用することが可能であるし、六色の色インクを使用するのであれば、左列の印字ヘッドユニットにおける左列を黒インクに利用しつつ右列をシアン色インクに利用し、中列の印字ヘッドユニットにおける左列をマゼンタ色インクに利用しつつ右列をライトマゼンタ色インクに利用し、右列の印字ヘッドユニットにおける左列をライトシアン色インクに利用しつつ右列をイエロー色インクに利用するというようにすればよい。

10

#### 【 0 0 4 5 】

印刷ヘッドユニット 6 1 が接続されるゲートアレイ 5 2 には、これらの他にもシステムが利用するクロックなどを発生するタイマーカウンタ 6 3 や設定を記憶する不揮発性の E E P R O M 6 4 や操作パネル 6 5 が備えられている。これらのパソコン 1 0 とプリンタ 5 0 とをパラレル接続ケーブル 7 0 で接続することにより、パソコン 1 0 上のアプリケーション 4 4 から印刷処理を実行するときの概略フローが図 1 に示すようになる。

20

#### 【 0 0 4 6 】

まず、ステップ 1 1 0 の実測色データ取得処理にて後述するパッチについての測色データが読み込まれると、ステップ 1 2 0 では予め各パッチについての標準の測色データが読み込まれ、ステップ 1 3 0 では両者の一致具合とずれ具合から演算を行い、標準の色再現が可能となるように印刷データの側を予め修正するための対応関係を演算し、ステップ 1 4 0 でこの対応関係を利用しやすい色修正テーブルとして作成することになる。図 8 はかかる手順を踏まえつつプリンタドライバ内に組み込みやすく書き直した概略フローチャートを示しているとともに、図 9 は処理とファイルとの対応関係を示している。以下、同フローチャートを基準として各処理をより詳細に説明していく。

30

#### 【 0 0 4 7 】

まず、測色すべきパッチを印刷させることから開始する。これは図 1 0 に示すパッチ印刷制御処理 2 0 0 で行なう。このプリンタドライバでは、プリンタ 5 0 が複数の印刷モードを備えていることに対応して各印刷モードでパッチ印刷を行うべくステップ 2 0 2 にて印刷モードと印刷モードの数 M0 を取得する。具体的には解像度の変化に対応しており、プリンタ 5 0 が 7 2 0 D P I , 1 4 4 0 D P I の各モードに対応しているのに応じて、各モードごとに同一の大きさで同一位置にパッチを印刷させることになる。印刷モード自体はプリンタ 5 0 とパラレル通信をして取得しても良いし、予め複数のプリンタに対応して印刷モードのデータを用意しておき、これから該当するデータを読み込むようにしても良い。読み込むデータは、少なくともプリンタ 5 0 に対してモード設定するためのコマンドデータと解像度の情報があればよい。

40

#### 【 0 0 4 8 】

次に、ステップ 2 0 4 にてループカウンタとしての変数 i に「 1 」をセットし、ステップ 2 0 6 にて給紙コマンドを発行して各モードを繰り返すループ処理を実行する。各モードを繰り返す前に一度だけ給紙コマンドを発生するが、これによって図 1 1 に示すように一枚の用紙だけが補給されつつ、各印刷モードごとにパッチ群を繰り返して印字していくことになる。この例では印刷モードが少ないこともあって一枚の用紙しか補給しないことを前提にしているが、印字モードごとに別の用紙を補給するのではなく、多数の印字モードがあったりパッチ群の数が多い場合には複数の用紙を利用することも可能であ

50

る。

#### 【 0 0 4 9 】

各印刷モードごとに行なうループ処理内では、ステップ 2 0 8 にて i 番目の印刷モードの設定コマンドを発生し、プリンタ 5 0 に印刷モードの変更を指示する。印刷モードの設定コマンドは先に読み込んでおいたコマンドデータが対応し、ステップ 2 1 0 では解像度に対応したカラーパッチ印刷データを送出する。このプリンタ 5 0 では 7 2 0 D P I と 1 4 4 0 D P I をサポートしているので、1 cm 角のパッチを印字しようとする、前者では  $720 \times 1 \div 2.5 = 288$  ドット角となるし、後者では  $1440 \times 1 \div 2.5 = 576$  ドット角ということになる。カラーパッチ印刷データはドット単位で色インクを指定するため、解像度の相違に応じて構成ドットもこれに対応させたものとして送出的る。

10

#### 【 0 0 5 0 】

ところで、カラーパッチは図 1 1 に示すように約 1 cm 角とした複数のパッチであり、各パッチごとに色を変えて印刷する。むろん、一つのパッチは一色の色インクだけを使用し、各色インクごとに階調値を変えて印刷する。例えば、シアン色インクを使用して低階調（濃い）から高階調（薄い）へと順に印刷し、以下、マゼンタ色インク、イエロー色インク、黒インクといった順序である。なお、インクジェットプリンタは通常はドットを付すか否かの二階調であり、高階調値を再現するには単位面積当たりのドット付与数で調整するハーフトーン処理で対処する。

#### 【 0 0 5 1 】

このように低階調（薄い）から高階調（濃い）へと順に印刷するにあたっては、予め一定の階調間隔ごとにパッチを印刷することも可能であるし、それが普通であろう。しかし、本実施形態においては、以下に示す手法で階調値を決定する。まず、図 1 2 はシアン色インクを使って 2 5 6 階調の全てを印刷したときにおける測色データ値をいわゆる三刺激値（X Y Z 値）で示している。これに対して図 1 3 は 1 階調値変化するごとに X Y Z 値がどれだけ変化するかを示している。図 1 3 から読みとれるのは階調値「5 0」近辺までは 1 階調値の変化によって X Y Z 値も大きく変化しているが、階調値「5 0」を越えると変化量は極めて小さくなってしまふことである。このような関係から、階調値「5 0」を越えればどの階調値を選んでもほぼ階調値に比例した変化量となるが、階調値「5 0」近辺まではそのような比例関係には無いことが分かる。そして、高階調値にて沢山の階調値を選んだとしても、そこから得られる実測色データと標準色データとの対応関係はある一定の比例的な対応関係に過ぎない。これに対して低階調値の側で階調値を少ししか選択しないとする実測色データと標準色データとの対応関係を定めるにあたって誤差が生じやすくなる。

20

30

#### 【 0 0 5 2 】

ただし、1 階調値変化するごとに X Y Z 値が大きく変化しすぎると、測定に含まれる誤差が大きくなり、図 1 4 に示すようないわゆる量子化誤差となって後々の演算に悪影響を及ぼす。従って、量子化誤差が大きくなる極めて低階調な領域では再度階調値を選択する間隔を広めるようにする。以上の方針に基づき、概略的には極めて低階調の領域では間隔を広め、これを過ぎたら間隔を狭め、中階調から高階調の側で間隔を広めて設定することにする。なお、各色インクに対して必ずしも一律の階調値を選択する必要はないが、一般的には概ね同じ傾向が見られることになるため、本実施形態においては各色共通の階調値を選択することとし、以下において dg[1] ~ dg[n] として表示する。

40

#### 【 0 0 5 3 】

ステップ 2 1 0 ではかかるカラーパッチを印刷モードごとに印刷し、ステップ 2 1 2 にてループカウンタの値を 1 つ増加する。ステップ 2 1 4 ではループカウンタと印刷モード数 M0 とを比較して全ての印刷モードを終えたか判定し、まだ残っていればステップ 2 0 8 以下を繰り返す。また、全ての印刷モードを終了していればステップ 2 1 6 にてプリンタ 5 0 に排紙コマンドを送出し、印刷したカラーパッチを排出せしめてこのパッチ印刷制御処理を終了する。

#### 【 0 0 5 4 】

50

図 8 に戻ると、パッチ印刷を終えたらステップ 300 では測色を待機する。測色はカラーパッチの各パッチを測色器で測色する処理であり、これは操作者が本プログラムの力を借りることなく実施する操作である。測色器はステップ 500 とステップ 600 にて測色データを出力する必要がある、図 15 に当該測色器における処理フローを示すとともに、図 16 に出力するデータ構造を示している。

#### 【0055】

測色器で測定する際、まず、ステップ 302 にて色座標を選択する。通常であれば、XYZ 値であるとか Lab 座標系を選択することになるが、以下においては説明がまわりくどくならないようにするために CMY 座標系で出力されるものと仮定して説明していく。ステップ 304 にて測色を開始するものと判断すると、ステップ 306 では新たな計測可否かを判断し、新規であればステップ 308 にてデータカウンタとしての変数 i に「0」をセットする。読み取られた測色値は配列変数 DT[i] に代入され、以後はステップ 310 にて変数 i の値を「1」ずつ増やしていくことになる。このため、データカウンタとしての変数 i に「0」をセットすれば既存の値にかかわらず上書きされていくことになる。

10

#### 【0056】

測色は図示しない測色用のスイッチを操作して行い、これはトリガを発生させる。すなわち、操作者が測色するために同スイッチを操作すればトリガが発生し、内部ではステップ 312 にてこのトリガを待って得られた測色値をステップ 314 にて i 番目の配列変数 DT[i] に代入する。このとき測色器自体は一定のセンサによって計測を行なうので表色空間は XYZ というように固定的であり、ただ選択した色座標空間に応じて Lab 座標系などに変換して出力することになる。本実施形態においては、説明の簡略化のためとりあえず、CMY の座標系の値となって配列変数 DT[i] に代入される。

20

#### 【0057】

カラーパッチが残っている限りはステップ 316 にて追加ありと判断し、ステップ 310 以下を繰り返す。すなわち、変数 i の値を「1」ずつ増やしていきながら配列変数 DT[i] に測色値を代入していく。そして、全てのカラーパッチについて測色したら、ステップ 318 にて変数 DTn に現在のデータカウンタの値を代入することにより、この変数 DTn が測色データの数を表すものとなる。

#### 【0058】

一方、測色を終えた場合には、ステップ 304 の判断を経てステップ 320 にてデータ送信を行なう可否かを判断し、データ送信を行う場合にはステップ 322 にてループカウンタとしての変数 i に「0」をセットし、以下のループ処理で測色データ DT[i] を順次送信する。このときのデータフォーマットを図 16 に示しており、同図に示すようにステップ 324 ではデータ番号と測色データと区切りを繰り返して送信する。そして、ステップ 326 ではループカウンタの変数 i を順次増加させており、ステップ 328 では上記変数 DTn と比較してこれを越えたと判断したらループを抜ける。

30

#### 【0059】

測色器がこのデータ送信を行なう場合、パソコン 10 側の処理は図 8 に示すステップ 500 の測色器キャリブレーションデータ入力処理とステップ 600 の測色データ入力処理が該当する。一般に測色器などの外部機器からデータを入力する場合は図 2 に示すシリアルポートと接続してシリアル通信することが多い。むろん、測色器の側にフロッピーディスクドライブが付属していてフロッピーディスク経由でデータをやりとりするものであっても構わない。

40

#### 【0060】

ところで、ステップ 500 では測色器キャリブレーションデータ入力処理を実行し、その前にステップ 400 ではメディア情報入力処理を実行しており、これらについて説明する。まず、メディア情報入力処理では、操作者に対して印刷用紙（メディア）の種類を問合わせる画面表示を行いつつ、キーボード 25 やマウス 26 による入力を待って印刷用紙が何であるかという情報を取得する。従って、表示される印刷用紙は特定された数種類のも

50

のであり、該当する印刷用紙については予め標準の測色器で測色された測色器キャリブレーションデータを用意してある。

#### 【 0 0 6 1 】

一方、カラーパッチは、図 1 1 に示すように 1 cm 角のパッチが並べられて印刷されるが、最初のパッチは枠部だけ印刷した空白のパッチであり、これが実際に使用する測色器のキャリブレーションパッチとなる。このキャリブレーションパッチを測色した測色データは、図 1 6 に示すデータフォーマットにおいて測色データ [ 0 ] となっており、厳密に言う、測色データ [ 0 ] の入力処理がステップ 5 0 0 の測色器キャリブレーションデータ入力処理に該当し、測色データ [ 1 ] 以降の入力処理がステップ 6 0 0 の測色データ入力処理に該当することになる。

10

#### 【 0 0 6 2 】

空白のパッチについて測色された測色データ [ 0 ] は、メディアの実測色データに他ならず、測色器自体に読み取り誤差が生じていなければ入力されたメディア情報に対応するキャリブレーションデータと一致する。しかし、測色器自体に経年変化が生じることがあり、この場合に特別のキャリブレーションをするのは手間である。本実施形態のように、最初に空白のパッチを測色させることにしておくとともに、その測色データでキャリブレーションできるようにしておけば、極めて簡易で正確に、かつ、まったく意識することなく測色を行うことができる。空白のパッチはこのような目的からすれば一番最初に配置されるのが最も好都合であるが、場合によっては印刷用紙上の複数箇所に散らしめることにより、測色環境の微妙な相違が与える影響も測定し得ることになる。

20

#### 【 0 0 6 3 】

以上のキャリブレーションは色修正対応関係の演算とともにステップ 8 0 0 にて実行される。ここでは、図 9 に示すように実測色データ修正と、色修正対応関係演算・テーブル作成と、メディア別 LUT 作成とが実行される。まず、前提としてキャリブレーションを実行するため、図 1 7 に示す実測色データ修正処理を実行する。上述したように入力されたメディア情報に基づいて標準の測色器で測色された測色器キャリブレーションデータが特定されると、測色データ [ 0 ] とのずれを求める。

#### 【 0 0 6 4 】

すなわち、当該メディアのものとして用意されている標準白色データが  $Cws, Mws, Yws$  とし、測色データ [ 0 ] が  $Cwu, Mwu, Ywu$  であるならば、それぞれの値をステップ 8 0 2 とステップ 8 0 4 にて読み込み、両者の比を一律な補正係数とする。すなわち、以降の実測色データ  $Cu0, Mu0, Yu0$  についてキャリブレーションに基づく補正を施した修正実測色データ  $Cu1, Mu1, Yu1$  を求めるには、ステップ 8 0 6 に示すように、

30

$$Cu1 = (Cws / Cwu) \times Cu0 \quad (Cu1 > 255 \text{ then } Cu1 = 255)$$

$$Mu1 = (Mws / Mwu) \times Mu0 \quad (Mu1 > 255 \text{ then } Mu1 = 255)$$

$$Yu1 = (Yws / Ywu) \times Yu0 \quad (Yu1 > 255 \text{ then } Yu1 = 255)$$

として求める。実際の作業においては、補正係数にあたる  $Cws / Cwu, Mws / Mwu, Yws / Ywu$  を求めておき、実測色データファイルから実測色データを読み込んで補正係数を乗算し、その積を修正実測色データファイルに書き込んでいく。

#### 【 0 0 6 5 】

40

次に、この実測色データファイルと印刷用紙ごとに用意されている標準色データファイルとを使用して色修正対応関係を演算する。図 1 8 は色修正対応関係を演算するにあたってラグランジュ補間式を利用する場合のフローチャートを示しており、図 1 9 は具体的なコーディングリストの要部を示している。まず、色修正対応関係の演算について簡単に説明する。使用する色インクの吐出量が揃った標準プリンタを用意し、この標準プリンタを使用して全階調値 ( 2 5 6 階調 ) にわたってカラーパッチを印刷させるとともに、測定精度に狂いのない測色器を使用して各カラーパッチを測色した標準色データ ( DT[0] ~ DT[255] ) を用意する。なお、以下においてはデータを一体として説明するが、それぞれは C M Y についての個別のデータを含んでいる。

#### 【 0 0 6 6 】

50

一方、実際にキャリブレーションしようとするプリンタ 50 では先のようにして定めておいた複数の階調値 (dg[1] ~ dg[n]) でカラーパッチを印刷させ、これを測色して実測色データ (dt0[0] ~ dt0[n]) とするとともに、上述した修正を行って修正実測色データ (dt1[0] ~ dt1[n]) とする。そして、この修正実測色データ (dt1[0] ~ dt1[n]) と標準色データ (DT[0] ~ DT[255]) とを比較し、最も誤差の少ない組合せを見つけ、その場合の標準色データの階調値 (dg\_s[1] ~ dg\_s[n]) を見つける。

【 0 0 6 7 】

ここでパッチ印刷のために与えた階調値 (dg[1] ~ dg[n]) と上のようにして一致したものの階調値 (dg\_s[1] ~ dg\_s[n]) との関係は、このプリンタ 50 である階調値 (dg[1] ~ dg[n]) の印刷を行おうとすると、実際に印刷されるのは標準プリンタで印刷される階調値 (dg\_s[1] ~ dg\_s[n]) の色になってしまうということであり、これは色ずれが生じていることを表している。

10

【 0 0 6 8 】

しかしながら、この対応関係を逆手に取り、所望の色を再現したいのであれば与える階調値を予め修正しておけばよい。この修正するための対応関係を演算にて求めようというのである。この対応関係を演算で求める場合、第一の手法として高次補間式を利用する手法があげられる。この高次補間式としてラグランジュ補間式を利用するとすると、n 個の点 (dg[1], dg\_s[1]) ... (dg[n], dg\_s[n]) が与えられれば、 $dg[i] = P(dg_s[i])$  ( $i = 0, 1, \dots, n-1$ )

を満たす  $n-1$  次の多項式  $P(x) = (F_{n-1}) \cdot x^{n-1} + (F_{n-2}) \cdot x^{n-2} + \dots + F_1 \cdot x + F_0$  が一意的に定まる。これを閉じた一般式で表し、

20

【 数 1 】

$$P(x) = \sum_{i=0}^{N-1} [y_i \prod_{j \neq i} \{(x-x_j)/(x_i-x_j)\}]$$

30

とすると、ラグランジュ補間式となる。なお、右辺の  $\{(x-x_j)/(x_i-x_j)\}$  は、 $(x-x_j)/(x_i-x_j)$  を  $j=i$  以外の全ての  $j$  について掛け合わせたものを意味する。

【 0 0 6 9 】

従って、このラグランジュ補間式を利用すると、所望の階調値 (0 ~ 255) における標準色データ (DT[0] ~ DT[255]) と一致することになる印刷結果を得るために与えるべき修正階調値 (dg\_L[0] ~ dg\_L[255]) が分かる。そして、このテーブルこそパラメータテーブルを表すことになる。図 18 に示すフローチャートで示すと、ステップ 820 では修正実測色データ (dt1[0] ~ dt1[n]) と標準色データ (DT[0] ~ DT[255]) とを比較して対応する階調値 (dg\_s[1] ~ dg\_s[n]) を見つける作業を実行し、ステップ 822 ではラグランジュ補間式を利用して所望の階調値 (0 ~ 255) において色ずれを生じさせない階調値 (dg\_L[0] ~ dg\_L[255]) を得る。図 19 は具体的なコーディングリストを示しているが、y として dg を、x として dg\_s を代入し、所望の階調値を t に代入すれば対応する階調値が sum に入力される。

40

【 0 0 7 0 】

一方、色修正対応関係を求めるには以上のような高次補間式を利用する以外にも可能である。図 20 は最小二乗法にて回帰係数を求め、補正式にて所望の階調値 (0 ~ 255) における標準色データ (DT[0] ~ DT[255]) を得るために与えるべき階調値 (dg\_r[0] ~ dg\_r[255]) を得るフローを示している。

最小二乗法自体は、上述したものと同様に

50

$$P(x)=(F_{n-1}) \cdot x^{(n-1)}+(F_{n-2}) \cdot x^{(n-2)}+\dots+F_1 \cdot x+F_0$$

なる関係があるときに誤差が最も少なくなるような係数 ( $F_{n-1}, F_{n-2}, \dots, F_1, F_0$ ) を得る処理であり、この係数を回帰係数と呼んでいる。具体的なコーディング例を図 2 1 に示している。この場合、 $n$  個の組 ( $dg[1], dg\_s[1]$ ) ... ( $dg[n], dg\_s[n]$ ) を行列  $x$  として与えることにより、回帰係数  $b_1, b_0$  が求められる。ステップ 8 4 0 では  $n$  個の組 ( $dg[1], dg\_s[1]$ ) ... ( $dg[n], dg\_s[n]$ ) を用意しておき、ステップ 8 4 2 にて図 2 1 に示すコーディングリストに従って回帰係数  $b_1, b_0$  を算出する。そして、ステップ 8 4 6 にて同回帰係数  $b_1, b_0$  を用いた一次補間式に基づき、所望の階調値 (0 ~ 255) において色ずれを生じさせない修正階調値 ( $dg\_R[0] \sim dg\_R[255]$ ) を得る。

【 0 0 7 1 】

10

図 9 を参照すると、色修正対応関係演算とテーブル作成が終了することにより、上記対応関係からなるパラメータテーブルが作成されることになり、続いてメディア別 LUT 作成を実施する。ここには二つの要素が含まれている。一つ目は色変換テーブルとしての標準 LUT が用意されているため、上述した色ずれを解消するために上記パラメータテーブルを適用することである。パラメータテーブルの適用は、標準 LUT にはある階調値を出力するように記載されていれば、その階調値に対応する色を現実に出力するように、同階調値を引数として上記パラメータテーブルに書き込まれている修正階調値 ( $dg\_L[0] \sim dg\_L[255]$  または  $dg\_R[0] \sim dg\_R[255]$ ) で書き換える。

【 0 0 7 2 】

20

二つ目は、メディア別に LUT を作成する点である。本実施形態においては標準 LUT だけを備えており、メディア別の LUT を備える代わりにメディア別情報として他のメディアやモードに応じた修正情報を備えるようにしている。具体的には、以上のようなパラメータテーブルと同様の一次元補正テーブルである。この一次元補正テーブルにはメディアにおける物理的特性、例えば色インクの吸収量の相違によって色ずれが生じることを考慮し、この物理的特性による影響を解消するように階調値を修正する対応関係が記録されている。例えば、メディアが OHP シートであるとすれば、メディア内部に吸収されることなく表面上に広がるためドット面積が大きくなりがちとなるから、全階調にわたってその影響分を階調値として差し引きすることになる。

【 0 0 7 3 】

30

また、これ以外にも例えば印刷モードの相違によって上述したような階調値ごとの一致に基づく補正関係だけからは単純に修正しきれない要因もあり、これを解消させるような補正テーブルを利用しても良い。この場合、印刷可能なモードごとに別々に LUT を用意しておくことになる。さらに、他の一例として、単色だけであれば上記修正で完全に修正できるはずであるが、混色させると修正量が大きくなりすぎるといったことが経験的には認められ、修正量を低減させる調整に利用可能である。

【 0 0 7 4 】

メディア別 LUT 作成の処理では、上記パラメータテーブルと標準 LUT とメディア別情報とを入力し、標準 LUT に対してパラメータテーブルとメディア別 LUT の一次元補正テーブルを適用して複数のメディア別 LUT # 1, # 2 ... を作成する。すなわち、メディア別 LUT 作成の処理では、図 2 2 に示すようにステップ 9 0 2 にてパラメータテーブル ( $dg\_L[i], dg\_R[i]$ ) に基づいて標準 LUT の値を書き換え、次いでステップ 9 0 4 にてメディア別情報 ( $MD[i]$ ) に基づいて上記標準 LUT の値を再度書き換える。むろん、パラメータテーブル ( $dg\_L[i], dg\_R[i]$ ) とメディア別情報 ( $MD[i]$ ) とを合体した修正用のテーブルを作成した上で標準 LUT の値を一度だけ書き換えることも可能である。

40

【 0 0 7 5 】

図 8 に戻ると、以上の処理を経てパッチ印刷制御からメディア別 LUT 作成までの全処理が完了し、キャリブレーション機能を含んだメディアごとの色変換テーブルが作成されることになる。本発明は、LUT という色変換テーブルを作成することを必須とするものではなく、このような LUT を修正するための色修正テーブルを作成することができればよい。従って、実現態様は各種のものを含んでいる。本実施形態のように、色変換テーブ

50

ルを作成するプログラムというのもその一態様である。この意味では本プログラムは独立実行可能なユーティリティとして実現されることが可能であるが、印刷処理用のプリンタドライバとして実現することも可能である。

#### 【 0 0 7 6 】

図 2 3 はプリンタドライバへの組み込み例を示している。このプリンタドライバでは、起動時あるいは呼び出し時に、ステップ 1 0 0 5 にて印刷処理が否かを判断し、印刷処理でないときには上述したのと同様にパッチ印刷から色修正テーブルの作成まで実施する（ステップ 1 0 1 0 ～ 1 0 3 0）。ここで本処理における各ステップと図 8 に示す処理との対応付けを明らかにしておく、ステップ 1 0 1 0 にて実施するパッチ印刷処理はステップ 2 0 0 のパッチ印刷制御に相当し、ステップ 1 0 1 5 にて実施する実測色データ取得処理はステップ 6 0 0 の実測色データ入力処理に相当し、ステップ 1 0 2 0 にて実施する標準色データ取得処理はステップ 7 0 0 の標準色データ読込処理に相当し、ステップ 1 0 2 5 にて実施する色修正対応関係演算処理とステップ 1 0 3 0 にて実施するテーブル作成処理はステップ 8 0 0 の実測色データ修正・色修正対応関係演算・テーブル作成処理に相当している。

#### 【 0 0 7 7 】

また、印刷処理を実行するときには、ステップ 1 0 3 5 にて色画像データを入力し、ステップ 1 0 4 0 にて色変換する。色画像データが一般的な R G B 2 5 6 階調であるとする、とプリンタ 5 0 では C M Y K 2 階調の印刷用色画像データが必要となるので、色変換と階調変換が必要になる。ステップ 1 0 4 0 では、R G B 2 5 6 階調の色画像データを C M Y K 2 5 6 階調の色画像データに変換する。このとき上述したような標準 L U T を利用して色変換すればよい。次のステップ 1 0 4 5 ではステップ 1 0 3 0 で作成しておいた色修正テーブルを使用して C M Y K 2 5 6 階調の色画像データを修正する。この場合も各色ごとに一次元補正テーブルが用意されているので、出力階調値を引数として各テーブル値を参照して色画像データを書き換えればよい。この後、ステップ 1 0 5 0 では C M Y K 2 5 6 階調を C M Y K 2 階調へとハーフトーン化し、ステップ 1 0 5 5 ではハーフトーン化したデータをパラレル通信でパソコン 1 0 からプリンタ 5 0 へと送信する。

#### 【 0 0 7 8 】

一方、プリンタ 5 0 の側ではこの C M Y K 2 階調の印刷用色画像データを入力すると、キャリッジモータ 5 9 で印刷ヘッドユニット 6 1 を左右に桁移動させながらペーパーフィードモータ 6 2 で用紙送りを行い、印刷用紙の所望の位置に印刷ヘッドユニット 6 1 を動かしつつ色インクのドットを付着させていく。この際、印刷ヘッドユニット 6 1 の個体差によって印刷用色画像データが直接に表そうとしている色再現はされていないが、この印刷用色画像データは上述したように印刷ヘッドの個体差を解消するように色画像データに対して修正が施された結果物となっており、印刷結果自体は色画像データに対応する色再現性が得られるようになっている。

#### 【 0 0 7 9 】

以上はソフトウェア処理を前提に本発明の処理を説明したが、ハードウェア構成で実現することも可能である。図 2 4 はプリンタ内にハードウェア構成で組み込む場合の概略ブロック図を示している。このプリンタ 8 0 は、一般的な印刷機能を実現する構成として、インターフェイスやメモリからなる色画像データ取得回路 8 1 と、色画像データの表色空間と階調を変更するためにゲートアレイ回路などで実現される色変換回路 8 2 と階調変換回路 8 3 と、印刷用紙を送りながら印刷ヘッドを駆動して印刷するためにメカを主とする構成で実現されるカラー印刷機構 8 4 を備えている。また、色変換回路 8 3 で色変換する際にキャリブレーションを含めて行うようにするため色修正回路 8 5 を備えるとともに、修正情報としての色修正テーブルを作成するためパッチ測色データ取得回路 8 6 と標準色データ取得回路 8 7 と色修正対応関係演算回路 8 8 も備えている。これらは、パッチ測色データ取得回路 8 6 については外部から通信でデータを取得したりフロッピーディスクなどでデータを取得するような構成で実現でき、それら以外はゲートアレイ回路あるいはマイクロコンピュータを組み入れた演算ユニットなどを利用して実現する。一方、測色する



対象となるカラーパッチについてはカラー印刷機構 8 4 に対して常に同じ制御を実施すれば可能であるから定型的な動作を実行させるためにゲートアレイ回路などで測色用パッチ印刷制御回路 8 9 を実現している。

#### 【 0 0 8 0 】

このように、プリンタ 5 0 にて所定の複数の測色用階調値のカラーパッチを印刷させ、そのカラーパッチを測色器で測色した実測色データを取得するとともに、全階調値に対応する測色データを取得して一致するものの階調値を参照すると、測色用階調値と同階調値との対応関係が対応関係を求めることができ、これによって意図する階調値の印刷結果を得られる修正対応関係を演算でき、これに従って色修正テーブルを作成することができる。

10

#### 【図面の簡単な説明】

【図 1】本発明の一実施形態にかかる色修正テーブル作成プログラムの概略の手続きを示すフローチャートである。

【図 2】パソコンの概略ブロック図である。

【図 3】パソコンへの周辺装置の接続状況を示す概略ブロック図である。

【図 4】パソコンのソフトウェアの構成を示す図である。

【図 5】プリンタの概略ブロック図である。

【図 6】同プリンタにおける印字ヘッドユニットの概略説明図である。

【図 7】同印字ヘッドユニットで色インクを吐出させる状況を示す概略説明図である。

【図 8】本色修正テーブル作成プログラムの概略フローチャートである。

20

【図 9】同色修正テーブル作成プログラムにおけるファイル入出力を示す図である。

【図 1 0】パッチ印刷制御処理のフローチャートである。

【図 1 1】カラーパッチの印刷状況を示す図である。

【図 1 2】階調値の変化に対する実測色データの変化の対応関係を示すグラフである。

【図 1 3】階調値の単位変化量に対する実測色データの変化量の対応関係を示すグラフである。

【図 1 4】階調値ごとに生じうる量子化誤差の対応関係を示すグラフである。

【図 1 5】測色器のメインフローチャートである。

【図 1 6】測色器の出力する実測色データのデータフォーマットを示す図である。

【図 1 7】実測色データ修正処理のフローチャートである。

30

【図 1 8】ラグランジュ補間演算を利用する色修正対応関係演算処理のフローチャートである。

【図 1 9】ラグランジュ補間演算のコーディングリストである。

【図 2 0】最小二乗法を利用する色修正対応関係演算処理のフローチャートである。

【図 2 1】最小二乗法のコーディングリストである。

【図 2 2】メディア別 L U T 作成処理のフローチャートである。

【図 2 3】プリンタドライバに組み込んだ場合のフローチャートである。

【図 2 4】プリンタ自体にハードウェア回路として組み込んだ場合のブロック図である。

#### 【符号の説明】

1 0 ... パソコン

40

1 1 ... C P U

1 2 ... C P U バス

1 3 ... 二次キャッシュ

1 4 ... データバスユニット

1 5 ... システムコントローラ

1 6 ... メモリ

1 7 ... P C I バス

1 8 ... 共通インターフェイス

1 9 ... バスマスタ

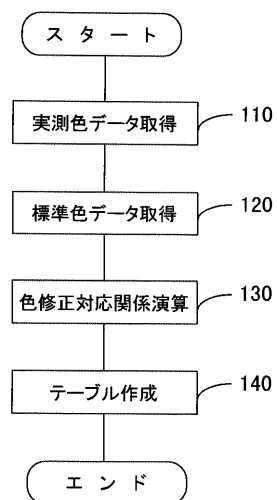
1 9 a ... ハードディスク

50

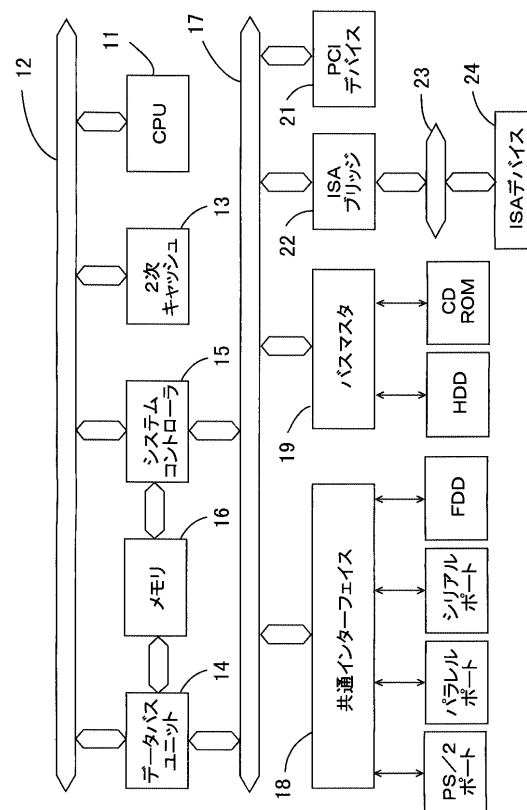
1 9 b ... C D - R O Mドライブ	
2 1 ... P C I デバイス	
2 1 a ... S C S I カード	
2 2 ... I S A ブリッジ	
2 3 ... I S A バス	
2 4 ... I S A デバイス	
2 4 a ... P C M C I A カード	
2 5 ... キーボード	
2 6 ... マウス	
2 7 ... プリンタ	10
2 8 ... モデム	
2 9 ... スキャナ	
3 1 ... デジタルビデオカメラ	
3 2 ... 光磁気記憶装置	
3 3 ... P C M C I A カードソケット	
3 4 ... メモリカード	
3 5 ... デジタルスチルカメラ	
4 1 ... ハードウェア	
4 2 ... バイオス	
4 3 ... オペレーティングシステム	20
4 3 a ... プリンタドライバ	
4 4 ... アプリケーション	
5 0 ... プリンタ	
5 0 ... プリンタ	
5 1 ... パラレルインターフィエス	
5 2 ... ゲートアレイ	
5 4 ... バス	
5 5 ... C P U	
5 6 ... システム R O M	
5 7 ... キャラジェネ R O M	30
5 8 ... D - R A M	
5 9 ... キャリッジモータ	
6 1 ... 印刷ヘッドユニット	
6 1 a ... 印刷ヘッド	
6 1 a 1 ... 色インクタンク	
6 1 a 2 ... ノズル	
6 1 a 3 ... 管路	
6 1 a 4 ... インク室	
6 1 a 5 ... ピエゾ素子	
6 2 ... ペーパーフィードモータ	40
6 3 ... タイマーカウンタ	
6 4 ... E E P R O M	
6 5 ... 操作パネル	
7 0 ... パラレル接続ケーブル	
8 0 ... プリンタ	
8 1 ... 色画像データ取得回路	
8 2 ... 色変換回路	
8 3 ... 階調変換回路	
8 4 ... カラー印刷機構	
8 5 ... 色修正回路	50

- 8 6 ...パッチ測色データ取得回路
- 8 7 ...標準色データ取得回路
- 8 8 ...色修正対応関係演算回路
- 8 9 ...測色用パッチ印刷制御回路

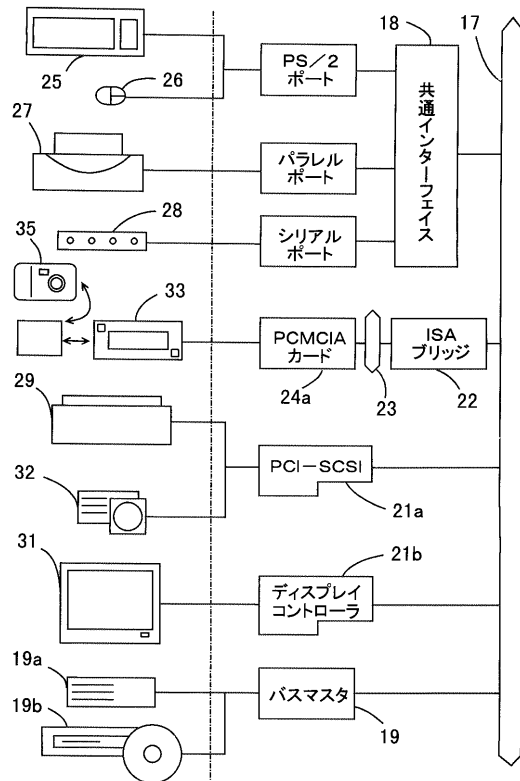
【図 1】



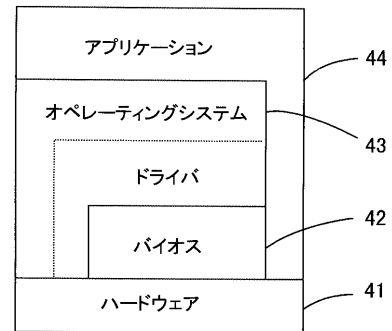
【図 2】



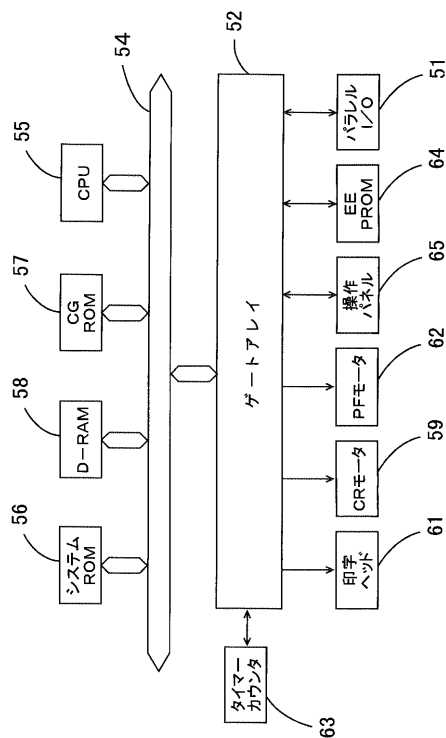
【図 3】



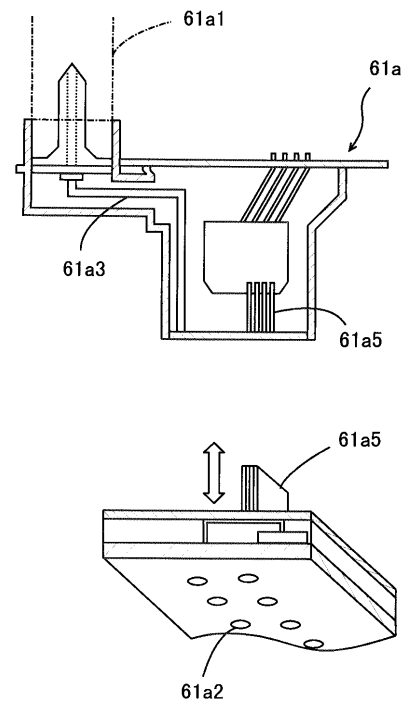
【図 4】



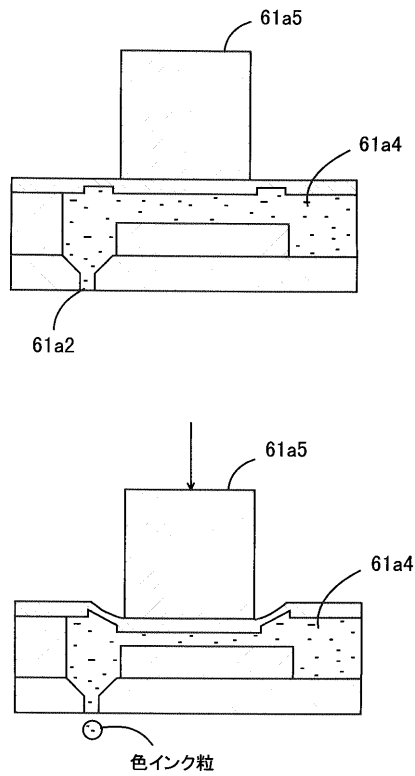
【図 5】



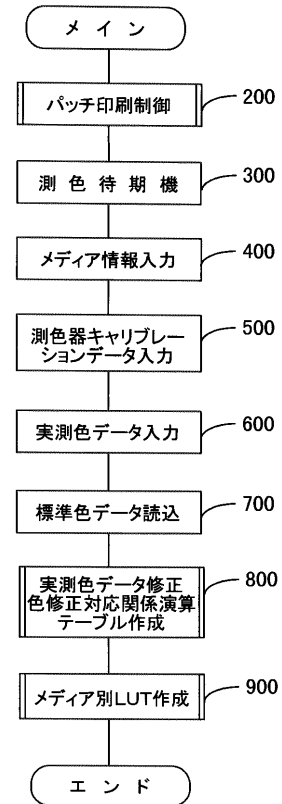
【図 6】



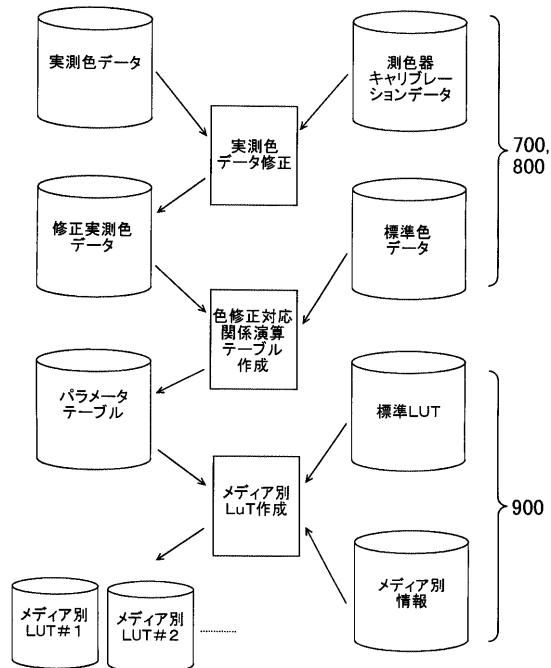
【図 7】



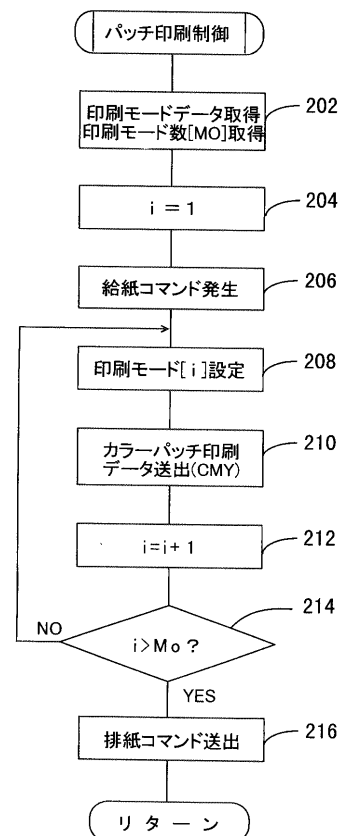
【図 8】



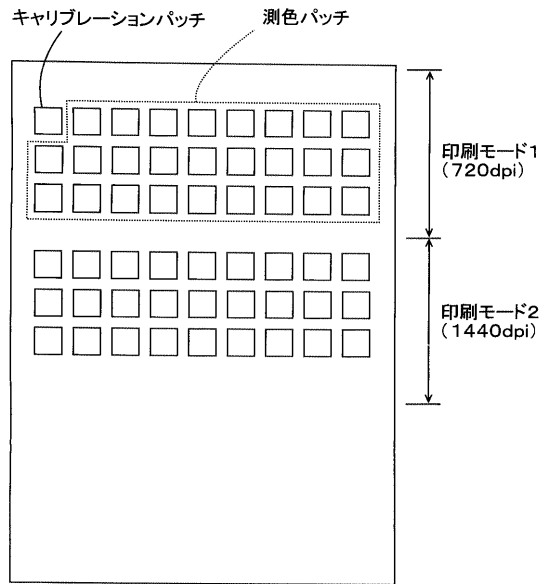
【図 9】



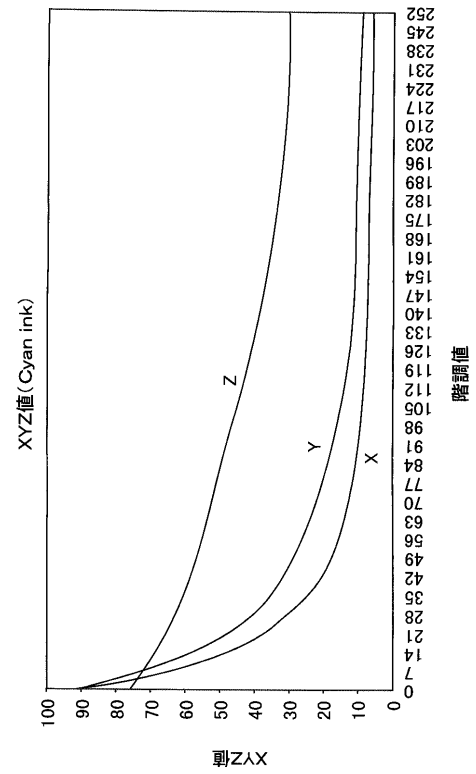
【図 10】



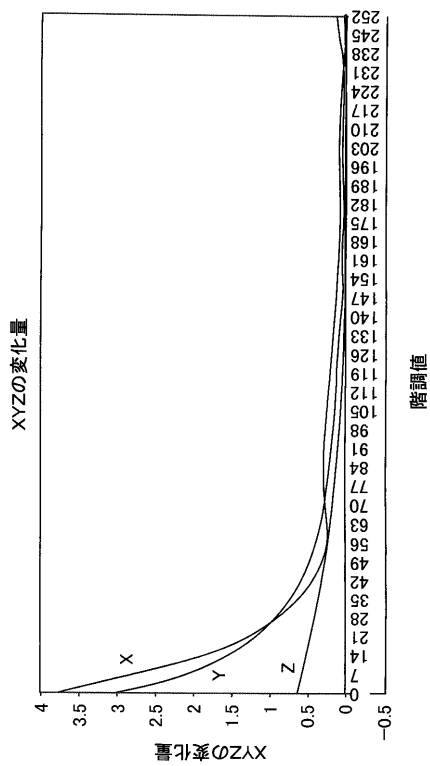
【図 1 1】



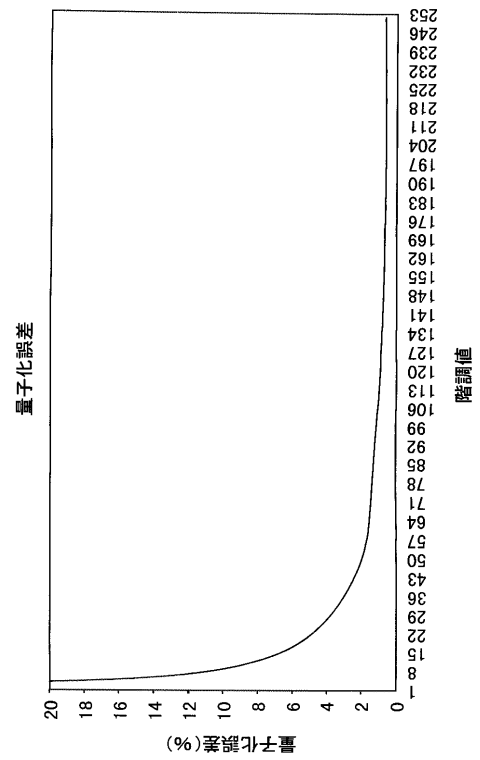
【図 1 2】



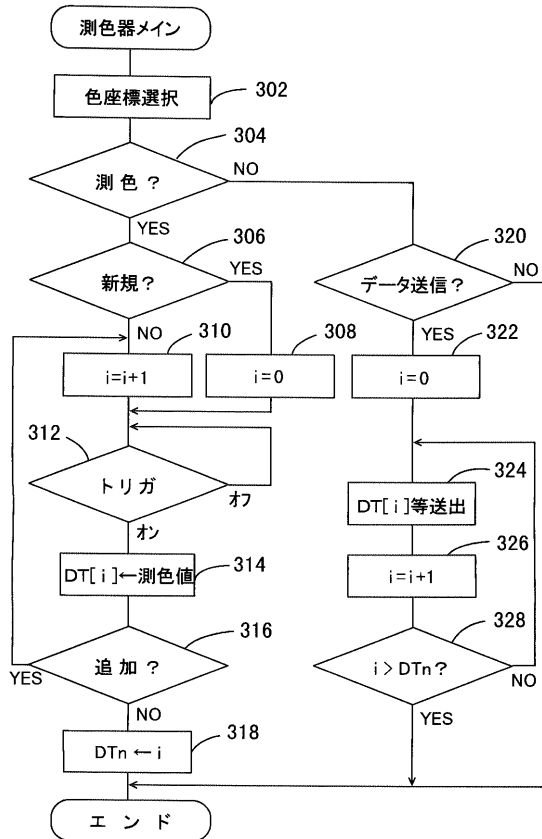
【図 1 3】



【図 1 4】



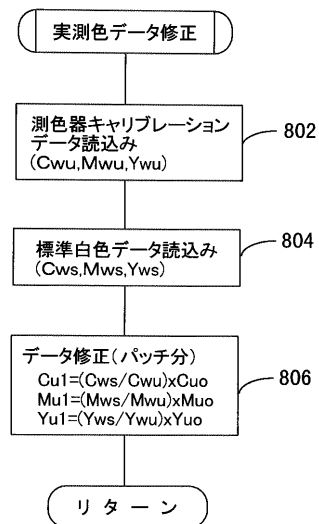
【図 15】



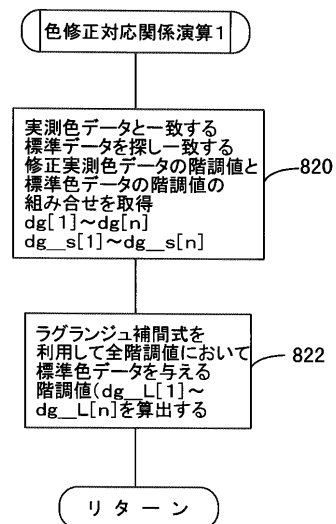
【図 16】

データ番号	測色データ[0]	区切り	データ番号	測色データ[1]	.....
-------	----------	-----	-------	----------	-------

【図 17】



【図 18】



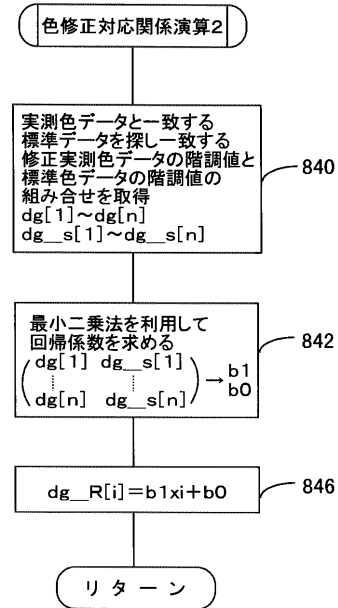
【図 19】

```

1 double lagrange( double t )
2 {
3     int i, j;
4     double sum, prod;
5
6     sum = 0;
7     for ( i = 0; i < N; i++) {
8         prod = y[i];
9         for ( j = 0; j < N; j++)
10             if ( j != i ) prod *= ( t - x[j] ) / ( x[i] - x[j] );
11         sum += prod;
12     }
13     return sum;
14 }

```

【図 20】



【図 21】

```

int lsq(int n, int m, matrix x, vector b,
int *col, vector normsq) /* 最小2乗法 */
{
    int i, j, k, r;
    double s, t, u;
    vector v, w;

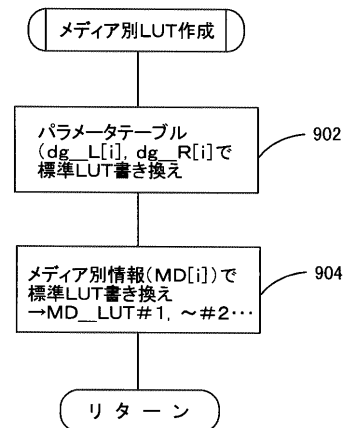
    for ( j = 0; j < m; j++)
        normsq[j] = innerproduct( n, x[j], x[j] );
    r = 0;
    for ( k = 0; k < m; k++) {
        if ( normsq[k] == 0 ) continue;
        v = x[k]; u = innerproduct( n - r, &v[r], &v[r] );
        if ( u / normsq[k] < EPS * EPS ) continue;
        x[r] = v; col[r] = k;
        u = sqrt(u); if ( v[r] < 0 ) u = -u;
        v[r] += u; t = 1 / ( v[r] * u );
        for ( j = k + 1; j < m; j++) {
            w = x[j];
            s = t * innerproduct( n - r, &v[r], &w[r] );
            for ( i = r; i < n; i++) w[i] -= s * v[i];
        }
        v[r] = -u;
        r++;
        for ( j = r - 1; j >= 0; j--) {
            s = x[m][j];
            for ( i = j + 1; i < r; i++) s -= x[i][j] * b[i];
            b[j] = s / x[j][j];
        }
    }
    return r; /* 階級(rank) */
}

void invr( int r, matrix x ) /* 上三角行列の逆行列 */
{
    int i, j, k;
    double s;
    for ( k = 0; k < r; k++) {
        x[k][k] = 1 / x[k][k];
        for ( j = k + 1; j < m; j++) {
            s = 0;
            for ( i = j + 1; i < n; i++)
                s += x[i][j] * x[i][k];
            x[j][k] = s * x[j][j];
        }
    }
}

int main( int argc, char *argv[] )
{
    int i, j, n, m, p, r, con, col;
    double s, t, rss;
    matrix x;
    vector b, normsq; /* 回数係数、ノルム2乗 */
    col = malloc( p * sizeof( int ) );
    x = new matrix( p + 1, n ); /* 記憶領域を獲得 */
    b = new vector( p ); normsq = new vector( p );
    read_data( datafile, n, m, &con );
    for ( i = 0; i < n; i++) x[i][0] = 1; /* 定数項 */
    r = lsq( n, p, x, b, col, normsq );
    rss = innerproduct( n - r, &x[p][r], &x[p][r] ); /* 残差2乗和 */
    invr( r, x ); /* r を逆行列に */
    for ( j = 0; j < r; j++) {
        t = innerproduct( r - j, &x[j][j], &x[j][j] ); /* 内積 */
        s = sqrt( t * rss / ( n - r ) );
    }
    return EXIT_SUCCESS
}

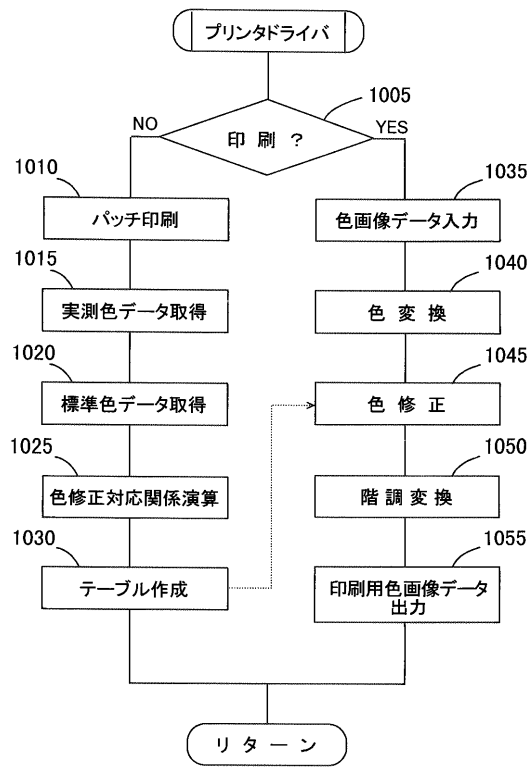
```

【図 22】

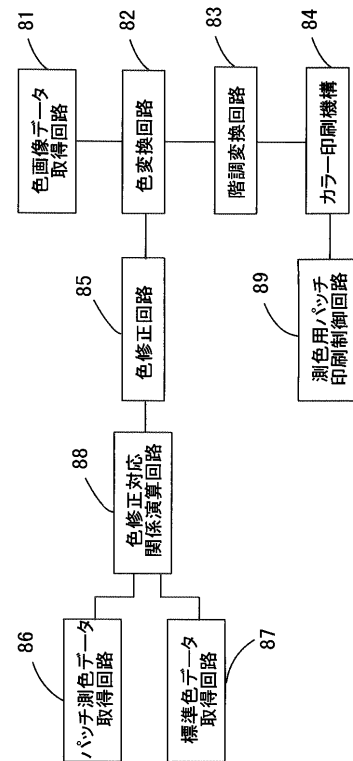




【図 23】



【図 24】



---

フロントページの続き

(56)参考文献 特開平 0 5 - 1 3 0 3 9 3 ( J P , A )  
特開平 0 4 - 2 3 2 0 5 6 ( J P , A )  
特開平 1 0 - 2 8 5 4 1 5 ( J P , A )  
特開平 0 9 - 0 9 8 3 0 1 ( J P , A )  
特開平 1 0 - 1 4 5 5 9 8 ( J P , A )  
特開平 1 0 - 1 9 1 0 9 0 ( J P , A )

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)

H04N 1/60

H04N 1/46

B41J 5/30

B41J 2/525