

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】令和2年9月3日(2020.9.3)

【公表番号】特表2019-525627(P2019-525627A)

【公表日】令和1年9月5日(2019.9.5)

【年通号数】公開・登録公報2019-036

【出願番号】特願2019-506631(P2019-506631)

【国際特許分類】

H 04 N 21/482 (2011.01)

H 04 N 5/761 (2006.01)

【F I】

H 04 N 21/482

H 04 N 5/761

【手続補正書】

【提出日】令和2年7月22日(2020.7.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

方法であって、前記方法は、

メディアアセットの組の複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするためのユーザコマンドを受信することと、

前記メディアアセットの組のためのスケジュールされた録画のリストを生成することと、

前記メディアアセットの組のための競技規則を決定することと、

前記複数のインスタンスのうちの少なくとも1つのインスタンスのための競技結果を決定することと、

前記少なくとも1つのインスタンスの参加者のランクを推定することと、

前記推定ランクに基づいて、前記メディアアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正することと

を含む、方法。

【請求項2】

前記メディアアセットの組についての詳細な情報を読み出すことであって、前記競技規則を決定することは、前記詳細な情報に基づいて、前記競技規則を決定することを含む、ことと、

前記詳細な情報に基づいて、前記競技規則の入力の組を決定することと、

前記複数のインスタンスのうちの前記少なくとも1つのインスタンスについての結果情報を読み出すことであって、前記競技結果を決定することは、前記結果情報から前記複数のインスタンスのうちの前記少なくとも1つのインスタンスのための前記競技結果を決定することを含む、ことと、

前記競技結果を前記競技規則の前記入力の組に適用し、前記少なくとも1つのインスタンスの参加者のランクを推定することと、

前記推定ランクが閾値を超えるかどうかを決定することと
をさらに含み、

前記推定ランクに基づいて、前記スケジュールされた録画のリストを修正することは、

前記推定ランクが前記閾値を超えるかどうかを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正することを含む、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

前記メディアアセットの組は、1日以内に放送される、請求項1および2のいずれかに記載の方法。

【請求項4】

前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするための前記ユーザコマンドを受信した後、かつ前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちの各インスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することをさらに含み、

前記スケジュールされた録画のリストを修正することは、前記推定ランクが閾値を超えないことを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスを除去することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項5】

前記スケジュールされた録画のリストを修正することは、前記推定ランクが閾値を超えることを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のその後のインスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項6】

前記競技規則は、決定論的規則を備え、前記競技結果を適用し、前記ランクを推定することは、前記参加者の前記ランクの変化を決定することをさらに含む、請求項2に記載の方法。

【請求項7】

前記参加者の前記ランクの変化を決定することは、前記参加者が第2の閾値を超える数の試合に負けたことを決定することをさらに含み、

前記方法は、前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することをさらに含む、請求項6に記載の方法。

【請求項8】

前記参加者の前記ランクの変化を決定することは、前記参加者が予期される試合の総数の少なくとも半分を超える数の試合に勝ったことを決定することをさらに含み、

前記方法は、前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することをさらに含む、請求項6に記載の方法。

【請求項9】

前記参加者の前記ランクの減少が第2の閾値を下回ることを決定することと、

前記参加者の前記ランクの前記減少が前記第2の閾値を下回ることを決定することに基づいて、前記参加者が前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスにおいて競争する資格があることを決定することと

をさらに含む、請求項6に記載の方法。

【請求項10】

前記競技規則は、確率的規則を備え、前記競技結果を適用し、前記ランクを推定することは、前記参加者の前記ランクの変化の可能性を決定することをさらに含む、請求項2に記載の方法。

【請求項11】

前記可能性を決定することは、前記参加者の前記ランクの減少の可能性を決定することをさらに含み、

前記方法は、前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、ユーザが前記スケジュールされた録画のリストからの前記メディアアセットの組のその後のインスタンスの除去を確認することを要求するプロンプトを表示のために生成することをさらに含む、請求項10に記載の方法。

【請求項 1 2】

請求項 1 ~ 1 1 のいずれかに記載の方法を行うように構成された制御回路を備える、システム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 3

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 3】

上で説明されるシステム、方法、装置、および／または側面は、本開示に説明される他のシステム、方法、装置、および／または側面に従って適用されるか、もしくは使用され得ることを理解されたい。

本願明細書は、例えば、以下の項目も提供する。

(項目 1)

方法であって、前記方法は、

メディアアセットの組の複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするためのユーザコマンドを受信することと、

前記メディアアセットの組のためのスケジュールされた録画のリストを生成することと、

前記メディアアセットの組のための競技規則を決定することと、

前記複数のインスタンスのうちの少なくとも 1 つのインスタンスのための競技結果を決定することと、

前記少なくとも 1 つのインスタンスの参加者のランクを推定することと、

前記推定ランクに基づいて、前記メディアアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正することと

を含む、方法。

(項目 2)

方法であって、前記方法は、

メディアアセットの組の複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするためのユーザコマンドを受信することと、

前記メディアアセットの組についての詳細な情報を読み出すことと、

前記メディアアセットの組のためのスケジュールされた録画のリストを生成することと、

前記詳細な情報に基づいて、競技規則および前記競技規則の入力の組を決定することと、

前記複数のインスタンスのうちの少なくとも 1 つのインスタンスについての結果情報を読み出すことと、

前記結果情報から競技結果を決定することと、

前記競技結果を前記競技規則の前記入力の組に適用し、前記少なくとも 1 つのインスタンスの参加者のランクを推定することと、

前記推定ランクが閾値を超えるかどうかを決定することと、

前記推定ランクが前記閾値を超えるかどうかを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正することとを含む、方法。

(項目 3)

前記メディアアセットの組は、1 日以内に放送される、項目 2 に記載の方法。

(項目 4)

前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするための前記ユーザコマンドを受信した後、かつ前記スケジュールされた録画のリストを

修正することに先立って、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちの各インスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することをさらに含み、

前記スケジュールされた録画のリストを修正することは、前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスを除去することをさらに含む、項目2に記載の方法。

(項目5)

前記スケジュールされた録画のリストを修正することは、前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のその後のインスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することをさらに含む、項目2に記載の方法。

(項目6)

前記競技規則は、決定論的規則を備え、前記競技結果を適用し、前記ランクを推定することは、前記参加者の前記ランクの変化を決定することをさらに含む、項目2に記載の方法。

(項目7)

前記参加者の前記ランクの変化を決定することは、前記参加者が第2の閾値を超える数の試合に負けたことを決定することをさらに含み、

前記方法は、前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することをさらに含む、項目6に記載の方法。

(項目8)

前記参加者の前記ランクの変化を決定することは、前記参加者が予期される試合の総数の少なくとも半分を超える数の試合に勝ったことを決定することをさらに含み、

前記方法は、前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することをさらに含む、項目6に記載の方法。

(項目9)

前記参加者の前記ランクの減少が第2の閾値を下回ることを決定することと、

前記参加者の前記ランクの前記減少が前記第2の閾値を下回ることを決定することに基づいて、前記参加者が前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのその後のインスタンスにおいて競争する資格があることを決定することと

をさらに含む、項目6に記載の方法。

(項目10)

前記競技規則は、確率的規則を備え、前記競技結果を適用し、前記ランクを推定することは、前記参加者の前記ランクの変化の可能性を決定することをさらに含む、項目2に記載の方法。

(項目11)

前記可能性を決定することは、前記参加者の前記ランクの減少の可能性を決定することをさらに含み、

前記方法は、前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、ユーザが前記スケジュールされた録画のリストからの前記メディアアセットの組のその後のインスタンスの除去を確認することを要求するプロンプトを表示のために生成することをさらに含む、項目10に記載の方法。

(項目12)

システムであって、前記システムは、

ユーザ入力インターフェースと、

制御回路と

を備え、

前記制御回路は、

ユーザ入力インターフェースからメディアアセットの組の複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするためのユーザコマンドを受信することと、

データベースから前記メディアアセットの組についての詳細な情報を読み出すことと、前記メディアアセットの組のためのスケジュールされた録画のリストを生成することと

、前記詳細な情報に基づいて、競技規則および前記競技規則の入力の組を決定することと

、前記複数のインスタンスのうちの少なくとも1つのインスタンスについての結果情報を読み出すことと、

前記結果情報から競技結果を決定することと、

前記競技結果を前記競技規則の前記入力の組に適用し、前記少なくとも1つのインスタンスの参加者のランクを推定することと、

前記推定ランクが閾値を超えるかどうかを決定することと、

前記推定ランクが前記閾値を超えるかどうかを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正することと

を行うように構成されている、システム。

(項目13)

前記メディアアセットの組は、1日以内に放送される、項目12に記載のシステム。

(項目14)

前記制御回路は、

前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするための前記ユーザコマンドを受信した後、かつ前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちの各インスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することと、

前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスを除去することによって、前記スケジュールされた録画のリストを修正することと

を行うようにさらに構成されている、項目12に記載のシステム。

(項目15)

前記制御回路は、前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のその後のインスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することによって、前記スケジュールされた録画のリストを修正するようにさらに構成されている、項目12に記載のシステム。

(項目16)

前記競技規則は、決定論的規則を備え、制御回路は、前記競技結果を適用し、前記参加者の前記ランクの変化を決定することによって前記ランクを推定するようにさらに構成されている、項目12に記載のシステム。

(項目17)

前記制御回路は、

前記参加者が第2の閾値を超える数の試合に負けたことを決定することによって、前記参加者の前記ランクの変化を決定することと、

前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することと

を行うようにさらに構成されている、項目16に記載のシステム。

(項目18)

前記制御回路は、

前記参加者が予期される試合の総数の少なくとも半分を超える数の試合に勝ったことを決定することによって、前記参加者の前記ランクの変化を決定することと、

前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することと

を行うようにさらに構成されている、項目16に記載のシステム。

(項目19)

前記制御回路は、

前記参加者の前記ランクの減少が第2の閾値を下回ることを決定することと、

前記参加者の前記ランクの前記減少が前記第2の閾値を下回ることを決定することに基づいて、前記参加者が前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスにおいて競争する資格があることを決定することとを行いうようにさらに構成されている、項目16に記載のシステム。

(項目20)

前記競技規則は、確率的規則を備え、

前記制御回路は、前記競技結果を適用し、前記参加者の前記ランクの変化の可能性を決定することによって前記ランクを推定するようにさらに構成されている、項目12に記載のシステム。

(項目21)

前記制御回路は、

前記参加者の前記ランクの減少の可能性を決定することによって、前記可能性をさらに決定することと、

前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、ユーザが前記スケジュールされた録画のリストからの前記メディアセットの組のその後のインスタンスの除去を確認することを要求するプロンプトを表示のために生成することと

を行いうようにさらに構成されている、項目12に記載のシステム。

(項目22)

システムであって、前記システムは、

メディアセットの組の複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするためのユーザコマンドを受信する手段と、

前記メディアセットの組についての詳細な情報を読み出す手段と、

前記メディアセットの組のためのスケジュールされた録画のリストを生成する手段と、

前記詳細な情報に基づいて、競技規則および前記競技規則の入力の組を決定する手段と、

前記複数のインスタンスのうちの少なくとも1つのインスタンスについての結果情報を読み出す手段と、

前記結果情報から競技結果を決定する手段と、

前記競技結果を前記競技規則の前記入力の組に適用し、前記少なくとも1つのインスタンスの参加者のランクを推定する手段と、

前記推定ランクが閾値を超えるかどうかを決定する手段と、

前記推定ランクが前記閾値を超えるかどうかを決定することに基づいて、前記メディアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正する手段と

を備えている、システム。

(項目23)

前記メディアセットの組は、1日以内に放送される、項目22に記載のシステム。

(項目24)

前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするための前記ユーザコマンドを受信した後、かつ前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスのうちの各インスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加する手段と、

前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することに基づいて、前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスを除去する手段とをさらに備えている、項目22に記載のシステム。

(項目25)

前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することに基づいて、前記メディアセットの組のその後のインスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加する手段をさらに備えている、項目22に記載のシステム。

(項目26)

前記競技規則は、決定論的規則を備え、

前記システムは、前記参加者の前記ランクの変化を決定する手段をさらに備えている、

項目22に記載のシステム。

(項目27)

前記参加者が第2の閾値を超える数の試合に負けたことを決定する手段と、

前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定する手段と

をさらに備えている、項目26に記載のシステム。

(項目28)

前記参加者が予期される試合の総数の少なくとも半分を超える数の試合に勝ったことを決定する手段と、

前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定する手段と

をさらに備えている、項目26に記載のシステム。

(項目29)

前記参加者の前記ランクの減少が第2の閾値を下回ることを決定する手段と、

前記参加者の前記ランクの前記減少が前記第2の閾値を下回ることを決定することに基づいて、前記参加者が前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスにおいて競争する資格があることを決定する手段と

をさらに備えている、項目26に記載のシステム。

(項目30)

前記競技規則は、確率的規則を備え、

前記システムは、前記参加者の前記ランクの変化の可能性を決定する手段をさらに備えている、項目22に記載のシステム。

(項目31)

前記参加者の前記ランクの減少の可能性を決定する手段と、

前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、ユーザが前記スケジュールされた録画のリストからの前記メディアアセットの組のその後のインスタンスの除去を確認することを要求するプロンプトを表示のために生成する手段と

さらに備えている、項目30に記載のシステム。

(項目32)

エンコードされた命令を有するメモリを備えている非一過性機械読み取り可能な媒体であって、前記命令は、

メディアアセットの組の複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするためのユーザコマンドを受信するための命令と、

前記メディアアセットの組についての詳細な情報を読み出すための命令と、

前記メディアアセットの組のためのスケジュールされた録画のリストを生成するための命令と、

前記詳細な情報に基づいて、競技規則および前記競技規則の入力の組を決定するための命令と、

前記複数のインスタンスのうちの少なくとも1つのインスタンスについての結果情報を読み出すための命令と、

前記結果情報をから競技結果を決定するための命令と、

前記競技結果を前記競技規則の前記入力の組に適用し、前記少なくとも1つのインスタンスの参加者のランクを推定するための命令と、

前記推定ランクが閾値を超えるかどうかを決定するための命令と、

前記推定ランクが前記閾値を超えるかどうかを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正するための命令と

を備えている、非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目33)

前記メディアアセットの組は、1日以内に放送される、項目32に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目34)

前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするための前記ユーザコマンドを受信した後、かつ前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスのうちの各インスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加するための命令と、

前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することに基づいて、前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスを除去するための命令と

をさらに備えている、項目32に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目35)

前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することに基づいて、前記メディアセットの組のその後のインスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加するための命令をさらに備えている、項目32に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目36)

前記競技規則は、決定論的規則を備え、

前記命令は、前記参加者の前記ランクの変化を決定するための命令をさらに備えている、項目32に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目37)

前記参加者が第2の閾値を超える数の試合に負けたことを決定するための命令と、

前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定するための命令と

をさらに備えている、項目36に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目38)

前記参加者が予期される試合の総数の少なくとも半分を超える数の試合に勝ったことを決定するための命令と、

前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定するための命令と

をさらに備えている、項目36に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目39)

前記参加者の前記ランクの減少が第2の閾値を下回ることを決定するための命令と、

前記参加者の前記ランクの前記減少が前記第2の閾値を下回ることを決定することに基づいて、前記参加者が前記メディアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスにおいて競争する資格があることを決定するための命令と

をさらに備えている、項目36に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目40)

前記競技規則は、確率的規則を備え、

前記命令は、前記参加者の前記ランクの変化の可能性を決定するための命令をさらに備えている、項目32に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目41)

前記参加者の前記ランクの減少の可能性を決定するため命令と、

前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、ユーザが前記スケジュールされた録画のリストからの前記メディアセットの組のその後のインスタンスの除去を確認することを要求するプロンプトを表示のために生成するための命令と

をさらに備えている、項目40に記載の非一過性機械読み取り可能な媒体。

(項目42)

方法であって、前記方法は、

メディアセットの組の複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするためのユーザコマンドを受信することと、

前記メディアセットの組についての詳細な情報を読み出すことと、

前記メディアセットの組のためのスケジュールされた録画のリストを生成することと、

前記詳細な情報に基づいて、競技規則および前記競技規則の入力の組を決定することと

前記複数のインスタンスのうちの少なくとも1つのインスタンスについての結果情報を読み出すことと、

前記結果情報から競技結果を決定することと、

前記競技結果を前記競技規則の前記入力の組に適用し、前記少なくとも1つのインスタンスの参加者のランクを推定することと、

前記推定ランクが閾値を超えるかどうかを決定することと、

前記推定ランクが前記閾値を超えるかどうかを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のための前記スケジュールされた録画のリストを修正することとを含む、方法。

(項目43)

前記メディアアセットの組は、1日以内に放送される、項目42に記載の方法。

(項目44)

前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスを録画するためにスケジュールするための前記ユーザコマンドを受信した後、かつ前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちの各インスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することをさらに含み、

前記スケジュールされた録画のリストを修正することは、前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスを除去することをさらに含む、項目42または43に記載の方法。

(項目45)

前記スケジュールされた録画のリストを修正することは、前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することに基づいて、前記メディアアセットの組のその後のインスタンスを前記スケジュールされた録画のリストに追加することをさらに含む、項目42-44のいずれか1項に記載の方法。

(項目46)

前記競技規則は、決定論的規則を備え、前記競技結果を適用し、前記ランクを推定することは、前記参加者の前記ランクの変化を決定することをさらに含む、項目42-45のいずれか1項に記載の方法。

(項目47)

前記参加者の前記ランクの変化を決定することは、前記参加者が第2の閾値を超える数の試合に負けたことを決定することをさらに含み、

前記方法は、前記推定ランクが前記閾値を超えないことを決定することをさらに含む、項目46に記載の方法。

(項目48)

前記参加者の前記ランクの変化を決定することは、前記参加者が予期される試合の総数の少なくとも半分を超える数の試合に勝ったことを決定することをさらに含み、

前記方法は、前記推定ランクが前記閾値を超えることを決定することをさらに含む、項目46に記載の方法。

(項目49)

前記参加者の前記ランクの減少が第2の閾値を下回ることを決定することと、

前記参加者の前記ランクの前記減少が前記第2の閾値を下回ることを決定することに基づいて、前記参加者が前記メディアアセットの組の前記複数のインスタンスのうちのその後のインスタンスにおいて競争する資格があることを決定することとをさらに含む、項目46に記載の方法。

(項目50)

前記競技規則は、確率的規則を備え、前記競技結果を適用し、前記ランクを推定することは、前記参加者の前記ランクの変化の可能性を決定することをさらに含む、項目42-49のいずれか1項に記載の方法。

(項目 5 1)

前記可能性を決定することは、前記参加者の前記ランクの減少の可能性を決定することをさらに含み、

前記方法は、前記スケジュールされた録画のリストを修正することに先立って、ユーザが前記スケジュールされた録画のリストからの前記メディアセットの組のその後のインスタンスの除去を確認することを要求するプロンプトを表示のために生成することをさらに含む、項目 5 0 に記載の方法。