

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **5549**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(21) Numer zgłoszenia: **2547**

(22) Data zgłoszenia: **21.02.2003**

(54)

Automat do gier losowych

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.08.2004 WUP 08/2004

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
JPM International, Birmingham, (GB)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Samples Hesth

PL 5549

Nr Rp. 5549.....

Klasa 21-03.....

JPM International Ltd.

Birmingham, Wielka Brytania

Twórca wzoru przemysłowego: Heath Samples

Automat do gier losowych

Prawo z rejestracji wzoru przemysłowego trwa od 21 lutego 2003r.

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest automat do gier losowych, znajdujący zastosowanie jako wyposażenie kasyn gry, salonów gier, świetlic, pubów, kawiarni i innych obiektów o charakterze rozrywkowym.

Istotę wzoru stanowi nowa i oryginalna postać wytworu, nadająca się do wielokrotnego odtwarzania. Nowa postać automatu do gier losowych, zgodnie z rozwiązaniem przejawia się w jego kształcie oraz elementach zdobienia, szczególnie podświetlanych tablicach czołowych..

Przedmiot wzoru został zaprezentowany na załączonym rysunku, na którym fig.1- przedstawia automat w widoku perspektywicznym z półprofilu, fig.2 – w widoku z przodu, fig.3 - ilustruje zdobienie podświetlanej tablicy czołowej.

Przedmiot wzoru został zilustrowany także na załączonych fotografiach, na których fig.4 - prezentuje automat w widoku perspektywicznym z półprofilu, fig.5 – w widoku z przodu, zaś fig.6- zdobienie podświetlanej tablicy automatu.

Automat do gier losowych, według wzoru przemysłowego jest ukształtowany w formie przestrzennej bryły, której ścianka tylna oraz ścianki boczne mają formę gładkich, pionowych powierzchni. Do cech istotnych wzoru przemysłowego należy zaliczyć, że część czołową automatu stanowią dwie podświetlane, połączone ze sobą pod kątem rozwartym tablice. Górna tablica jest nieco ukośnie nachylona do podłoża. Połączona z nią dolna tablica jest także pochylona do podłoża. Poniżej podświetlanych tablic powierzchnię czołową automatu tworzy łukowo wyprofilowana ścianka, przechodzącą we wnękę, w której z prawej strony jest wybrzuszenie. Wewnątrz tego wybrzuszenia jest utworzona niecka. Ponadto do cech istotnych wzoru przemysłowego należy zaliczyć zdobienie podświetlanych tablic, które na obrzeżu mają szare obwódki a tło wewnątrz jest szare.

U góry, w lewym, górnym narożu, na tle figury przypominającej w swej formie szachownicę jest rozmieszczony ukośnie stylizowany napis. Litery tego napisu są cieniowane w kolorze żółto-pomarańczowym, podkreślone ukośną linią o zmiennej grubości, przy czym wielkość liter zmienia się. Litery maleją w kierunku prawej strony. Pod ostatnią literą tego napisu znajduje się mniejszy, stylizowany napis w kolorze złotym. Obok napisu tło jest cieniowane, utworzone z przenikających się smug w kolorze złotym i czerwonym. Z prawej strony, na cieniowanym tle znajdują się dwa prostokąty, rozmieszczone jeden nad drugim a w

prawem narożu jest czerwony, cieniowany prostokątny przycisk. Oprócz szarej obwódki powierzchnia tablicy jest zakreślona połyskującymi ramkami. Poniżej górnej linii wewnętrznej ramki są rozmieszczone trzy tablice z rysunkami owoców, cyfr i innych przedmiotów wewnątrz. Środkowa tablica jest usytuowana poziomo, zaś rozmieszczone po bokach tablice są odchylone ukośnie na boki. Każda z tych tablic ma cieniowane, połyskujące obwódki, łączące się z linią zakreślającą ścięte u dołu koło. Wewnątrz znajduje się okrągła, biała tarcza. Tarcza ta na obwodzie jest obwiedziona kilkoma kolorowymi liniami. Wzdłuż wewnętrznego obwodu tarczy są rozmieszczone cyfry w kolorze zmieniającym się od koloru żółtego do czerwonego. W środku tarcza jest cieniowana. W osi tarczy jest przymocowana wskazówka. Na obwodzie tarczy przebiega obwodowa linia, rozświetlana jaśniejszymi plamami. Pole pomiędzy ramką a zarysem tarczy ma pasy utworzone z pionowych linii czarnych i ciemno-niebieskich. Na okrągłą tarczę zachodzi u dołu prostokątna tablica z połyskującą obwódką. Po bokach są dwie mniejsze tablice. Na górną krawędź każdej z tych tablic zachodzi stylizowany napis.

Dolna płyta automatu do gier ma czarne tło. Na tym czarnym tle znajduje się połyskująca ramka z cieniowaniami. Z prawej strony w tej ramce, na prostokątnym tle, w poziomych rzędach są rozmieszczone rysunki przedstawiające owoce, cyfry, różne przedmioty. Z lewej strony na tle utworzonym z pasów w kolorze ciemno-niebieskim znajdują się trzy tablice. A wewnątrz nich rysunki owoców i innych, różnych przedmiotów. Tarcze połączone ze sobą przypominają w swej formie obrotowe bębny. Są one połączone ze sobą liniami. Po obu stronach skrajnych tarcz znajdują się odnogi tych linii, zakończone kółeczkami. U góry jest prostokątne, niebieskie pole z napisami u góry. Poniżej są rozmieszczone prostokąty, czarne wewnątrz, zaopatrzone w napisy. U góry, zachodząc na ramkę jest usytuowana pośrodku niewielka

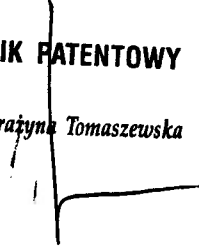
tablica z połyskującą obwódką i napisami na górnej krawędzi. W pobliżu dolnej krawędzi podświetlanej tablicy są umieszczone jeden obok drugiego kolorowe przyciski.

JPM International Ltd.

Pełnomocnik:

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Grażyna Tomaszewska



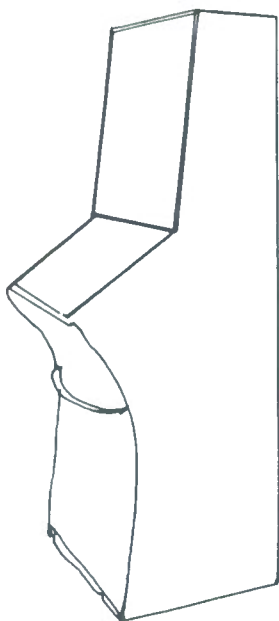


Fig. 1



Fig. 2

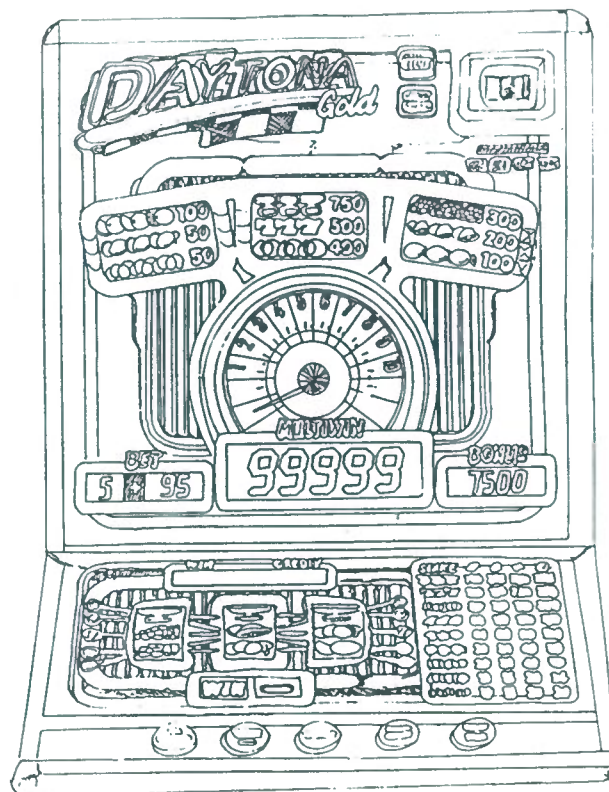


Fig. 3

JPM International Ltd.

Pełnomocnik:

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Grażyna Tomaszewska

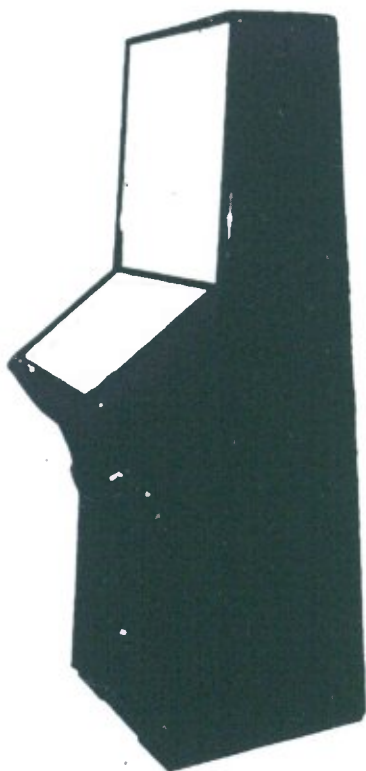


Fig. 4

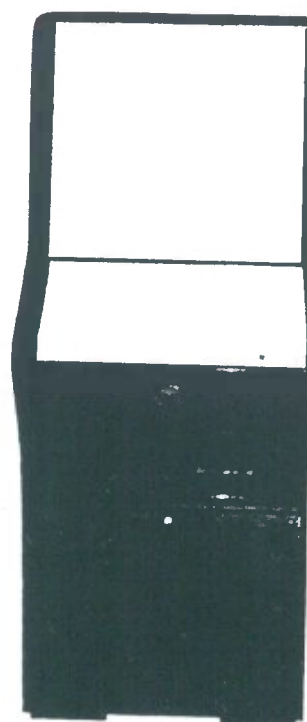


Fig.5

JPM International Ltd.

Pełnomocnik:

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Grażyna Tomaszewska



Fig.6

JPM International Ltd.
Pełnomocnik:

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Grażyna Damaszczyńska