

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年2月13日(2020.2.13)

【公開番号】特開2019-93191(P2019-93191A)

【公開日】令和1年6月20日(2019.6.20)

【年通号数】公開・登録公報2019-023

【出願番号】特願2019-21940(P2019-21940)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/822 (2014.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

A 6 3 F 13/55 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/822

A 6 3 F 13/80 Z

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/55

A 6 3 F 13/45

【手続補正書】

【提出日】令和1年12月27日(2019.12.27)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

オブジェクトの配置に基づいて進行する第1ゲームと、前記第1ゲームと異なる第2ゲームとを実行するゲーム処理装置を有し、

前記ゲーム処理装置は、

2以上のオブジェクトを配置可能な配置エリアを表示する配置エリア表示部と、異なる属性情報がそれぞれ関連付けられた複数のオブジェクトのうちから選択されたオブジェクトの前記配置エリアへの配置の指示を受け付けるオブジェクト配置指示受付部と、前記配置エリアに配置されているオブジェクトの属性情報に基づいて、前記第2ゲームの内容を決定する第2ゲーム決定部と、

を備え、

前記第1ゲームは第1ユーザによりプレイされ、前記第2ゲームは前記第1ユーザ、又は前記第1ユーザとは異なる第2ユーザによりプレイされる、

ゲームシステム。

【請求項2】

前記ゲーム処理装置は複数の店舗に設置され、

前記第1ユーザ及び前記第2ユーザは、同一店舗に設置された前記ゲーム処理装置、又は異なる店舗に設置された前記ゲーム処理装置をそれぞれ用いてプレイする、

請求項1に記載のゲームシステム。