



(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2015년09월30일

(11) 등록번호 10-1556032

(24) 등록일자 2015년09월21일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

G06Q 30/06 (2012.01) G06F 3/048 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2012-7017526

(22) 출원일자(국제) 2011년03월30일

심사청구일자 2012년07월05일

(85) 번역문제출일자 2012년07월05일

(65) 공개번호 10-2012-0101110

(43) 공개일자 2012년09월12일

(86) 국제출원번호 PCT/JP2011/058112

(87) 국제공개번호 WO 2011/125788

국제공개일자 2011년10월13일

(30) 우선권주장

JP-P-2010-081993 2010년03월31일 일본(JP)

(56) 선행기술조사문헌

KR100486173 B1*

JP2001306958 A*

JP2008165505 A*

JP2008282098 A

*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

라쿠텐 인코포레이티드

일본국 도쿄도 시나가와구 히가시시나가와 4-12-3

(72) 발명자

오찌아이, 유끼꼬

일본 140-0002 도쿄도 시나가와구 히가시시나가와 4-12-3 라쿠텐 인코포레이티드 내

(74) 대리인

이만금, 이중희, 서준혁, 장수길, 박충범

전체 청구항 수 : 총 12 항

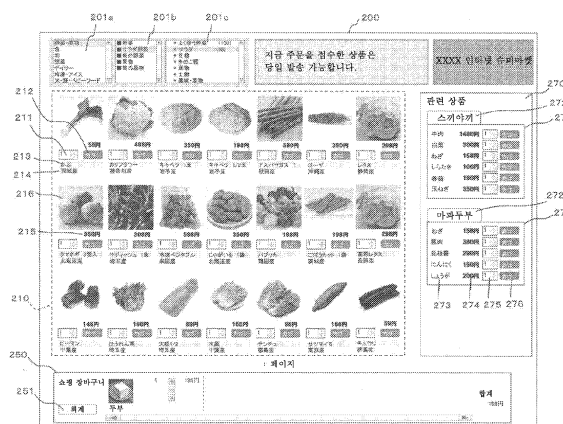
심사관 : 두소영

(54) 발명의 명칭 서버 장치, 상품 표시 방법, 상품 표시 프로그램이 컴퓨터 판독 가능하게 기록된 기록 매체 및 상품 표시 시스템

(57) 요약

주문자가 상품을 주문할 때, 사는 것을 잊어버리는 것이 생기기 어려운 서버 장치 등을 제공한다. 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 소속 상품과 그룹명을 대응지어 기억하는 기억 수단을 참조하여, 유저가 주문할 예정의 주문 예정 상품을 소정수 선택할 때마다, 주문 예정 상품이 속하는 상품 그룹을, 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하고, 추출한 상품 그룹마다 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를 단말 장치에 송신한다.

대표도



명세서

청구범위

청구항 1

네트워크를 통하여 단말 장치에 접속되는 서버 장치로서,

유저가 주문하는 것을 예정하는 상품을 주문 예정 상품으로서 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 상기 단말 장치로부터 수신하는 수신 수단과,

상기 수신 수단이 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 각각 동시에 구입해야 할 복수의 소속 상품과 그룹명을 대응지어 기억하는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신 수단에서 수신된 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 소속하는 1 이상의 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 추출 수단과,

상기 추출 수단에서 추출된 상기 주문 예정 상품이 소속하는 상품 그룹 수가 복수인 경우에, 상기 주문 예정 상품이 소속하는 복수의 상품 그룹의 상기 단말 장치에 있어서의 표시 순위를, 소속 상품이 주문 예정 상품인 수가 많은 상품 그룹일수록 상위로 결정하는 표시 순위 결정 수단과,

상기 표시 순위 결정 수단에서 결정된 표시 순위를 나타내는 표시 순위 정보와, 상기 추출 수단에 의해 추출된 각 상품 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터틀, 상기 수신 수단이 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 상기 단말 장치에 송신하는 송신 수단

을 구비하는 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 주문 예정 상품이 소속하는 그룹 수가 복수가 아닌 경우에 있어서,

상기 표시 순위 결정 수단은, 상기 표시 순위를 결정하는 처리를 행하지 않고,

상기 송신 수단은, 상기 주문 예정 상품이 소속하는 단일의 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를 상기 주문 예정 상품 정보의 수신 수단에 있어서의 수신에 대응하여 상기 단말 장치로 송신하는 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 3

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 추출 수단은, 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 상기 수신한 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 속하는 1 이상의 상품 그룹을 추출하고,

상기 송신 수단은, 상기 1 이상의 상품 그룹이 추출될 때마다, 상기 상품 표시 데이터를 상기 단말 장치에 송신하는 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 4

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 상품 표시 데이터는, 해당 상품 표시 데이터에 의해 표시되는 상품 그룹의 소속 상품을 유저가 개별로 주문 예정 상품으로서 선택할 수 있는 화면을 표시시키는 데이터인 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 5

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 기억 수단은, 유저를 식별하는 유저 식별 정보를 상품 그룹과 대응지어 더 기억하고,

상기 수신 수단은, 상기 단말 장치로부터, 상기 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품을 선택하는 유저의 유저 식별 정보를 수신하고,

상기 추출 수단은, 상기 기억 수단을 참조하여, 상기 수신 수단에 의해 수신한 유저 식별 정보와 대응지어져 있는 상품 그룹을 추출하는 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 6

제5항에 있어서,

상기 수신 수단은, 상기 단말 장치로부터, 유저에 의해 작성된 상품 그룹에 관한 유저 작성 그룹 정보로서, 그 상품 그룹의 소속 상품 및 그룹명을 나타내는 유저 작성 그룹 정보를 더 수신하고,

상기 수신 수단에 의해 수신한 유저 작성 그룹 정보에 기초하여, 유저에 의해 작성된 상품 그룹과 그것에 소속하는 소속 상품과 그룹명을, 그 유저의 유저 식별 정보와 대응지어 상기 기억 수단에 기억시키는 그룹 편집 수단을 더 구비하는 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 7

삭제

청구항 8

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 상품 표시 데이터는, 모든 소속 상품이 주문 예정 상품으로서 선택되어 있는 상품 그룹 이외의 상품 그룹에 대하여, 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 데이터인 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 9

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 각 상품 그룹은, 요리의 레시피에 기초하는 상품 그룹인 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 10

제1항 또는 제2항에 있어서,

상기 유저가 상기 주문 예정 상품으로서 선택하는 상품은, 인터넷 슈퍼마켓에서 취급되고 있는 상품인 것을 특징으로 하는 서버 장치.

청구항 11

컴퓨터가, 네트워크를 통하여 접속되는 단말 장치로부터, 유저가 주문하는 것을 예정하는 주문 예정 상품을 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 수신하는 스텝과,

컴퓨터가, 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 각각 동시에 구입해야 할 복수의 소속 상품과 그룹명을 대응지어 기억하는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신한 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 소속하는 1 이상의 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 스텝과,

컴퓨터가, 복수의 상품 그룹을 추출한 경우에, 상기 주문 예정 상품이 소속하는 복수의 상품 그룹의 상기 단말 장치에 있어서의 표시 순위를, 소속 상품이 주문 예정 상품인 수가 많은 상품 그룹일수록 상위로 결정하는 스텝과,

컴퓨터가, 상기 결정한 표시 순위를 나타내는 표시 순위 정보와, 상기 추출한 각 상품 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를, 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 상기 단말 장치에 송신하는 스텝

을 포함하는 것을 특징으로 하는 상품 표시 방법.

청구항 12

컴퓨터를,

네트워크를 통하여 접속되는 단말 장치로부터, 유저가 주문하는 것을 예정하는 주문 예정 상품을 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 수신하는 수신 수단,

상기 수신 수단이 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 각각 동시에 구입해야 할 복수의 소속 상품과 그룹명을 대응지어 기억하는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신 수단에서 수신된 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 소속하는 1 이상의 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 추출 수단,

상기 추출 수단에서 추출된 상기 주문 예정 상품이 소속하는 상품 그룹 수가 복수인 경우에, 상기 주문 예정 상품이 소속하는 복수의 상품 그룹의 상기 단말 장치에 있어서의 표시 순위를, 소속 상품이 주문 예정 상품인 수가 많은 상품 그룹일수록 상위로 결정하는 표시 순위 결정 수단,

상기 표시 순위 결정 수단에서 결정된 표시 순위를 나타내는 표시 순위 정보와, 상기 추출 수단에 의해 추출된 각 상품 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를, 상기 수신 수단이 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 상기 단말 장치에 송신하는 송신 수단

으로서 기능시키는 상품 표시 프로그램이 컴퓨터 판독 가능하게 기록된 기록 매체.

청구항 13

단말 장치와, 네트워크를 통하여 상기 단말 장치로부터 접속되는 서버 장치를 구비하는 상품 표시 시스템으로서,

상기 서버 장치는,

유저가 주문하는 것을 예정하는 상품을 주문 예정 상품으로서 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 상기 단말 장치로부터 수신하는 수신 수단과,

상기 수신 수단이 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 각각 동시에 구입해야 할 복수의 소속 상품과 그룹명을 대응지어 기억하는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신 수단에서 수신된 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 소속하는 1 이상의 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 추출 수단과,

상기 추출 수단에서 추출된 상기 주문 예정 상품이 소속하는 상품 그룹 수가 복수인 경우에, 상기 주문 예정 상품이 소속하는 복수의 상품 그룹의 상기 단말 장치에 있어서의 표시 순위를, 소속 상품이 주문 예정 상품인 수가 많은 상품 그룹일수록 상위로 결정하는 표시 순위 결정 수단과,

상기 표시 순위 결정 수단에서 결정된 표시 순위를 나타내는 표시 순위 정보와, 상기 추출 수단에 의해 추출된 각 상품 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를, 상기 수신 수단이 상기 주문 예정 상품 정보를 수신할 때마다, 상기 단말 장치에 송신하는 송신 수단

을 구비하고,

상기 단말 장치는,

유저가 주문 예정 상품을 선택할 때마다, 상기 주문 예정 상품 정보를 상기 서버 장치에 송신하는 주문 예정 상품 정보 송신 수단과,

상기 서버 장치로부터 상기 상품 표시 데이터를 수신하는 상품 표시 데이터 수신 수단과,

상기 수신한 상품 표시 데이터에 의해 특정되는 1 이상의 상품 그룹에 대하여, 소속 상품과 그룹명을 표시부에 표시시키는 표시 수단

을 구비하는 것을 특징으로 하는 상품 표시 시스템.

청구항 14

삭제

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은, 서버 장치, 상품 표시 방법, 상품 표시 프로그램, 상품 표시 프로그램이 컴퓨터 판독 가능하게 기록된 기록 매체 및 상품 표시 시스템의 기술 분야에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 최근, 인터넷 상에 점포를 출점하는 쇼핑 사이트가 알려져 있다. 쇼핑물의 유저(이용자)는, 쇼핑 사이트로부터 유저 단말기에 송신된 Web 페이지를 통하여, 출점자가 쇼핑 사이트에 출품한 상품 중으로부터 원하는 상품을 선택하고, 주문 수속을 거쳐, 선택한 상품을 주문할 수 있도록 되어 있다(예를 들면, 특허 문헌 1 참조).

선행기술문헌

특허문헌

[0003] (특허문헌 0001) 일본 특허 출원 공개 제2002-236694호 공보

발명의 내용

해결하려는 과제

[0004] 그런데, 이러한 쇼핑물 사이트에서, 주문자는 복수의 상품을 주문할 때에, 주문해야 할 상품을 주문하는 것을 잊어버리는 경우가 있다. 일반적으로 소비자가 쇼핑 등을 하는 경우, 상품의 목적·용도를 생각하면서 주문 상품을 선택한다. 따라서, 주문하는 것을 잊어버린 상품이 있으면, 당초의 목적을 달성할 수 없게 되는 경우도 있다.

[0005] 본 발명은, 이러한 문제점을 감안하여 이루어진 것이며, 그 과제의 일례는, 유저가 상품을 주문할 때, 주문하는 것을 잊어버리는 것이 생기기 어려운 서버 장치, 상품 표시 방법, 상품 표시 프로그램, 상품 표시 프로그램이 컴퓨터 판독 가능하게 기록된 기록 매체 및 상품 표시 시스템을 제공하는 것에 있다.

과제의 해결 수단

[0006] 상기 과제를 해결하기 위해서, 청구항 1에 기재된 발명은, 네트워크를 통하여 단말 장치에 접속되는 서버 장치로서, 유저가 주문하는 것을 예정하는 상품을 주문 예정 상품으로서 소정수 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 상기 단말 장치로부터 수신하는 수신 수단과, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 복수의 소속 상품과 그룹명이 대응지어져 기억되어 있는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신한 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 속하는 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 추출 수단과, 상기 추출한 상품 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를 상기 단말 장치에 송신하는 송신 수단을 구비하는 것을 특징으로 한다.

[0007] 본 발명에 따르면, 유저가 주문 예정 상품을 소정수 선택할 때마다, 선택한 상품이 소속하는 상품 그룹에 속하는 상품을 그 상품 그룹의 명칭과 함께 그룹마다 표시시킬 수 있다. 이에 의해, 상품 그룹에 소속하는 다른 상품이 필요한 경우에, 유저가 주문하는 것을 잊어버리는 것이 발생할 가능성을 낮게 할 수 있다. 또한, 주문하는 것을 잊어버리지 않더라도, 상품 그룹에 소속하는 다른 상품의 주문을 생각하고 있었던 경우에 그들 상품을 검색하거나 하여 1개1개 주문하는 번잡함을 억제할 수 있다. 여기서, 상품이란 시장에서 거래되는 것을 말한다.

[0008] 청구항 2에 기재된 발명은, 청구항 1에 기재된 서버 장치로서, 상기 상품 표시 데이터는, 해당 상품 표시 데이터에 의해 표시되는 상품 그룹의 소속 상품을 유저가 개별로 주문 예정 상품으로서 선택할 수 있는 화면을 표시시키는 데이터인 것을 특징으로 한다.

[0009] 본 발명에 따르면, 상품 그룹 단위로 상품을 모두 주문해야만 한다고 하는 것이 아니기 때문에, 유저가 필요에 따라서 상품을 선택하여 주문할 수 있다.

[0010] 청구항 3에 기재된 발명은, 청구항 1 또는 청구항 2에 기재된 서버 장치로서, 상기 기억 수단은, 유저를 식별하는 유저 식별 정보를 상품 그룹과 대응지어 더 기억하고, 상기 수신 수단은, 상기 단말 장치로부터, 상기 주문

예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품을 선택하는 유저의 유저 식별 정보를 수신하고, 상기 추출 수단은, 상기 기억 수단을 참조하여, 상기 수신 수단에 의해 수신한 유저 식별 정보와 대응지어져 있는 상품 그룹을 추출하는 것을 특징으로 한다.

- [0011] 본 발명에 따르면, 유저의 행동 특성에 맞추어 상품 그룹을 대응지어 묶으로써, 유저의 행동 특성에 맞는 상품 그룹에 기초하여 상품을 제시할 수 있다.
- [0012] 청구항 4에 기재된 발명은, 청구항 3에 기재된 서버 장치로서, 상기 수신 수단은, 상기 단말 장치로부터, 유저에 의해 작성된 상품 그룹에 관한 유저 작성 그룹 정보로서, 그 상품 그룹의 소속 상품 및 그룹명을 나타내는 유저 작성 그룹 정보를 더 수신하고, 상기 수신 수단에 의해 수신한 유저 작성 그룹 정보에 기초하여, 유저에 의해 작성된 상품 그룹과 그것에 소속하는 소속 상품과 그룹명을, 그 유저의 유저 식별 정보와 대응지어 상기 기억 수단에 기억시키는 그룹 편집 수단을 더 구비하는 것을 특징으로 한다.
- [0013] 본 발명에 따르면, 유저는 자신의 행동 특성에 따른 상품 그룹을 미리 작성해 묶으로써, 해당 상품 그룹에 대응하는 상품을 주문할 때의 주문하는 것을 잊어버리는 것을 방지할 수 있다.
- [0014] 청구항 5에 기재된 발명은, 청구항 1 내지 청구항 4 중 어느 한 항에 기재된 서버 장치로서, 상기 추출 수단은, 복수의 상품 그룹을 추출하는 경우에, 소속 상품이 주문 예정 상품인 수가 많은 상품 그룹부터 순서대로 표시 순위를 부여하고, 상기 상품 표시 데이터는, 상기 표시 순위가 상위인 상품 그룹의 소속 상품 및 그룹명이 우선하여 표시되어 있는 데이터인 것을 특징으로 한다.
- [0015] 주문 예정 상품을 많이 포함하는 상품 그룹일수록, 유저가 해당 상품 그룹에 속하는 상품을 주문할 개연성이 높다고 생각된다. 본 발명에 따르면, 유저가 주문할 개연성이 높은 상품을 우선하여 제시할 수 있어, 유저의 편리성을 향상시킬 수 있다.
- [0016] 청구항 6에 기재된 발명은, 청구항 1 내지 청구항 5 중 어느 한 항에 기재된 서버 장치로서, 상기 상품 표시 데이터는, 모든 소속 상품이 주문 예정 상품으로서 선택되어 있는 상품 그룹 이외의 상품 그룹에 대하여, 소속 상품과 그룹명이 표시되어 있는 데이터인 것을 특징으로 한다.
- [0017] 본 발명에 따르면, 주문하는 것을 잊어버리는 것의 방지의 관점에서 유저에게 제시할 필요가 없는 상품 그룹에 속하는 상품을 제시하지 않아도 되기 때문에, 상품 선택 화면의 시인성을 향상시킬 수 있다.
- [0018] 청구항 7에 기재된 발명은, 청구항 1 내지 청구항 6 중 어느 한 항에 기재된 서버 장치로서, 상기 각 상품 그룹은, 요리의 레시피에 기초하는 상품 그룹인 것을 특징으로 한다.
- [0019] 본 발명에 따르면, 요리에 이용되는 상품에 대하여 주문하는 것을 잊어버리는 것이 발생할 가능성이 낮기 때문에, 주문하는 것을 잊어버리는 것에 의해 목적으로 하는 요리를 할 수 없고 다른 재료가 쓸모없게 되는 등의 불이익이 생기는 것을 방지할 수 있다. 특히, 요리의 재료로 되는 것은 생선 식품 등의 보존 기간에 제한이 있는 것, 짧은 것이 많기 때문에, 목적을 달성할 수 없었던 경우에 차회 사용되어질 때까지의 동안에 폐기 처분될 가능성이 있을 수 있기 때문에 유효하다.
- [0020] 청구항 8에 기재된 발명은, 청구항 1 내지 청구항 7 중 어느 한 항에 기재된 서버 장치로서, 상기 유저가 상기 주문 예정 상품으로서 선택하는 상품은, 인터넷 슈퍼마켓에서 취급되고 있는 상품인 것을 특징으로 한다.
- [0021] 인터넷 슈퍼마켓에서는, 생선 식품 등의 비교적 단가가 낮은 상품이 대량으로 취급되고 있어, 하나의 목적·사용 방법(예를 들면, 요리의 레시피)에 대하여 관련성이 있는 복수 상품군이 한번에 주문되는 경우도 적지 않다. 본 발명에 따르면, 유저는, 상품 그룹에 소속하는 상품군 중에 주문하는 것을 잊어버린 상품이 없는지, 확인하면서 상품을 선택할 수 있다.
- [0022] 청구항 9에 기재된 발명은, 컴퓨터가, 네트워크를 통하여 접속되는 단말 장치로부터, 유저가 주문하는 것을 예정하는 주문 예정 상품을 소정수 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 수신하는 스텝과, 컴퓨터가, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 복수의 소속 상품과 그룹명이 대응지어져 기억되어 있는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신한 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 속하는 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 스텝과, 컴퓨터가, 상기 추출한 상품 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를 상기 단말 장치에 송신하는 스텝을 포함하는 것을 특징으로 하는 상품 표시 방법이다.
- [0023] 청구항 10에 기재된 발명은, 컴퓨터를, 네트워크를 통하여 접속되는 단말 장치로부터, 유저가 주문하는 것을 예

정하는 주문 예정 상품을 소정수 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 수신하는 수신 수단, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 복수의 소속 상품과 그룹명이 대응지어져 기억되어 있는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신한 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 속하는 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 추출 수단, 상기 추출한 상품 그룹마다의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를 상기 단말 장치에 송신하는 송신 수단으로서 기능시키는 것을 특징으로 하는 상품 표시 프로그램이다.

[0024]

청구항 11에 기재된 발명은, 컴퓨터를, 네트워크를 통하여 접속되는 단말 장치로부터, 사용자가 주문하는 것을 예정하는 주문 예정 상품을 소정수 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 수신하는 수신 수단, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 복수의 소속 상품과 그룹명이 대응지어져 기억되어 있는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신한 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 속하는 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 추출 수단, 상기 추출한 상품 그룹마다의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를 상기 단말 장치에 송신하는 송신 수단으로서 기능시키는 상품 표시 프로그램이 컴퓨터 판독 가능하게 기록된 기록 매체이다.

[0025]

청구항 12에 기재된 발명은, 단말 장치와, 네트워크를 통하여 상기 단말 장치로부터 접속되는 서버 장치를 구비하는 상품 표시 시스템으로서, 상기 서버 장치는, 사용자가 주문하는 것을 예정하는 상품을 주문 예정 상품으로서 소정수 선택할 때마다, 해당 선택된 주문 예정 상품을 나타내는 주문 예정 상품 정보를 상기 단말 장치로부터 수신하는 수신 수단과, 복수의 상품 그룹에 대하여, 각 상품 그룹에 소속하는 복수의 소속 상품과 그룹명이 대응지어져 기억되어 있는 기억 수단을 참조하여, 상기 수신한 주문 예정 상품 정보가 나타내는 주문 예정 상품이 속하는 상품 그룹을, 상기 기억 수단이 기억하고 있는 상품 그룹 중으로부터 추출하는 추출 수단과, 상기 추출한 상품 그룹마다의 소속 상품과 그룹명을 표시시키는 상품 표시 데이터를 상기 단말 장치에 송신하는 송신 수단을 구비하고, 상기 단말 장치는, 사용자가 주문 예정 상품을 소정수 선택할 때마다, 상기 주문 예정 상품 정보를 상기 서버 장치에 송신하는 주문 예정 상품 정보 송신 수단과, 상기 서버 장치로부터 상기 상품 표시 데이터를 수신하는 상품 표시 데이터 수신 수단과, 상기 수신한 상품 표시 데이터에 의해 특정되는 상품 그룹에 대하여, 소속 상품과 그룹명을 표시부에 표시시키는 표시 수단을 구비하는 것을 특징으로 한다.

발명의 효과

[0026]

따라서, 본 발명에 따르면, 사용자가 주문 예정 상품을 소정수 선택할 때마다, 선택한 상품과 동일한 상품 그룹에 속하는 상품을 그 상품 그룹의 명칭과 함께 그룹마다 표시시킬 수 있다. 이에 의해, 사용자가 주문하는 것을 잊어버리는 것이 발생할 가능성을 낮게 할 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0027]

- 도 1은 본 실시 형태에 따른 주문 접수 시스템의 구성의 일례를 도시하는 도면이다.
- 도 2는 본 실시 형태에 따른 주문 접수 서버의 구성의 일례를 도시하는 블록도이다.
- 도 3은 각종 데이터베이스에 등록되는 내용의 일례를 도시하는 도면이다.
- 도 4는 본 실시 형태에 따른 그룹 DB의 등록 내용의 일례를 설명하기 위한 도면이다.
- 도 5는 상품 선택 화면의 일례를 도시하는 도면이다.
- 도 6은 상품 선택 화면 표시 시에서의 주문 접수 서버 및 유저 단말기의 처리예를 설명하는 플로우차트이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0028]

이하, 도면을 참조하여 본 발명의 실시 형태에 대하여 설명한다. 또한, 이하에 설명하는 실시 형태는, 주문 접수 시스템에 대하여 본 발명을 적용한 경우의 실시 형태이다.

[0029]

[1. 주문 접수 시스템의 구성 및 기능 개요]

[0030]

우선, 도 1을 이용하여 본 발명의 일 실시 형태에 따른 주문 접수 시스템 S의 구성 및 개요 기능에 대하여 설명한다.

[0031]

도 1에 도시한 바와 같이, 주문 접수 시스템 S(「상품 표시 시스템」의 일례)는, 주문 접수 서버(1)(「서버 장치」의 일례)와, 유저 단말기(2)(「단말 장치」의 일례)와, 점포 단말기(3)를 포함하는 인터넷 슈퍼마켓 사이트

로서 구성되어 있다. 또한, 도 1의 예에서는, 설명의 편의상, 하나의 유저 단말기(2)를 나타내고 있지만, 실제로는 다수의 유저 단말기로부터 주문 접수 서버(1)에 액세스 가능하게 되어 있다. 마찬가지로, 점포 단말기(3)도 인터넷 슈퍼마켓 사이트에 참가하는 슈퍼마켓 또는 지점의 수만큼 존재한다. 여기서, 인터넷 슈퍼마켓이란, 기존의 슈퍼마켓이나 점포를 갖지 않는 택배 전문의 업자가 인터넷 상에 설치한 인터넷 슈퍼마켓 사이트를 통하여 상품의 주문을 접수하고, 주문자의 집까지 주문 상품을 배달하는 택배 서비스이다.

[0032] 주문 접수 서버(1), 유저 단말기(2), 및 점포 단말기(3)는, 네트워크 NW를 통하여, 예를 들면, 통신 프로토콜에 TCP/IP 등을 이용하여 서로 데이터의 송수신이 가능하게 되어 있다. 또한, 네트워크 NW는, 예를 들면, 인터넷, 전용 통신 회선[예를 들면, CATV(Community Antenna Television) 회선], 이동체 통신망(기지국 등을 포함함), 및 게이트웨이 등에 의해 구축되어 있다.

[0033] 주문 접수 서버(1)는, 복수의 점포가 참가하는 인터넷 슈퍼마켓 사이트를 운영하기 위해서 설치되는 서버이며, 유저 단말기(2)로부터 상품의 주문을 접수하고, 주문 내용을 지정된 점포의 점포 단말기(3)에서 확인할 수 있도록 한다. 특히 본 실시 형태의 주문 접수 서버(1)는, 주문자가 상품 선택 화면(도 5)에서 주문 상품을 선택할 때마다, 동시에 구입해야 할 상품으로 구성되는 복수의 그룹 중, 선택된 상품과 동일한 그룹에 속하는 상품을 주문자에게 제시하는 기능을 구비하고 있다.

[0034] 유저 단말기(2)는, Web 브라우저 기능을 갖고, 주문 접수 서버(1)에 예를 들면 HTTP(Hyper Text Transfer Protocol) 리퀘스트를 송신하고 그 레스펀스로서 Web 페이지 등을 취득하여, 디스플레이 상에 표시하도록 되어 있다. 유저 단말기(2)의 유저는, 인터넷 슈퍼마켓 사이트나 출점자 사이트로부터 제공되는 정보 제공 서비스를 이용할 수 있다. 또한, 유저 단말기(2)에는, 예를 들면, 퍼스널 컴퓨터, PDA(Personal Digital Assistant), 휴대 전화기 등이 적용 가능하다.

[0035] 점포 단말기(3)는, 유저 단말기(2)와 마찬가지로, Web 브라우저 기능을 갖고, 주문 접수 서버(1)에 예를 들면 HTTP(Hyper Text Transfer Protocol) 리퀘스트를 송신하고 그 레스펀스로서 Web 페이지 등을 취득하여, 디스플레이 상에 표시하도록 되어 있다. 또한, 점포 단말기(3)는, 주문 접수 서버(1)에 액세스하여, 주문 접수 서버(1)에 축적된 주문 내용을 디스플레이 상에 표시하도록 되어 있다. 이에 의해, 점포의 스태프는, 자신의 점포에 대한 주문을 확인할 수 있다.

[0036] [2. 주문 접수 서버(1)의 구성]

[0037] 다음으로, 주문 접수 서버(1)의 구성에 대하여, 도 2 및 도 3을 이용하여 설명한다.

[0038] 도 2에 도시한 바와 같이, 주문 접수 서버(1)는, 통신부(11)와, 기억부(12)와, 입출력 인터페이스부(13)와, 시스템 제어부(14)를 구비하고 있다. 그리고, 시스템 제어부(14)와 입출력 인터페이스부(13)는, 시스템 버스(15)를 통하여 접속되어 있다.

[0039] 통신부(11)는, 네트워크 NW에 접속하여, 유저 단말기(2) 또는 점포 단말기(3)와의 통신 상태를 제어하도록 되어 있다.

[0040] 기억부(12)(「기억 수단」의 일례)는, 예를 들면, 하드디스크 드라이브 등에 의해 구성되어 있다. 또한, 기억부(12)에는, 회원 DB(Data Base)(121), 점포 DB(122), 체고 DB(123), 그룹 DB(124), 상품 소속 그룹 DB(125), 회원 그룹 DB(126), 및 주문 접수 DB(126)가 구축되어 있다.

[0041] 도 3의 (A)에 도시한 회원 DB(121)에는, 회원 등록된 회원(인터넷 슈퍼마켓의 이용자이며, 상품의 주문자)의 회원 ID(「유저 식별 정보」의 일례), 인증 패스워드, 회원 명칭, 회원 주소, 회원 전화번호, 메일 어드레스, 배송처 명칭, 배송처 주소, 및 배송처 전화번호 등을 나타내는 회원 정보가 등록되어 있다. 회원 정보는, 회원 ID에 의해 회원마다 판별 가능하게 되어 있다. 여기서, 회원 ID는, 회원을 식별하기 위한 식별자이다. 또한, 배송처는, 인터넷 슈퍼마켓에서 구입한 상품의 배달처를 의미한다. 또한, 회원 ID 및 인증 패스워드는, 로그인 처리(회원의 인증 처리)에 사용되는 로그인 정보이다.

[0042] 도 3의 (B)에 도시한 점포 DB(122)에는, 인터넷 슈퍼마켓에 출점하고 있는 슈퍼마켓(지점도 포함함)의 점포 ID, 점포 명칭, 점포 주소, 점포 전화번호, 배달 가능 지역 및 배달 가능 시간 등을 나타내는 점포 정보가 등록되어 있다. 배달 가능 시간으로서는, 복수의 시간대가 등록되어 있다. 예를 들면, 배달 가능 시간으로서 「8시부터 10시」, 「10시부터 12시」, 「12시부터 14시」, ..., 및 「18시부터 20시」로 등록된다. 점포 정보는, 점포 ID에 의해 인터넷 슈퍼마켓에 출점하고 있는 슈퍼마켓, 또는 지점마다 판별 가능하게 되어 있다. 여기서, 점포 ID는, 출점 점포 또는 출점 지점을 식별하기 위한 식별자이다.

- [0043] 도 3의 (C)에 도시한 재고 DB(123)에는, 점포 ID, 및 해당 점포 ID에 의해 식별되는 점포에서 취급되는 상품의 상품 ID마다, 재고 수량을 나타내는 재고 정보나, 상품 명칭, 판매 가격, 구입 가격, 생산지·제조지, 규격 및 화상 ID를 나타내는 상품 정보가 등록되어 있다. 규격이란, 상품의 크기나 용량 등이다. 상품 ID는 상품을 식별하기 위한 식별자이다. 화상 ID는 상품 화상을 식별하기 위한 식별자이다. 상품 화상은 도시하지 않은 화상 DB에 화상 ID와 대응지어져 등록되어 있다. 재고 DB(123)에 등록되어 있는 재고 정보는, 각 점포에 설치되어 있는 점포 단말기(3)로부터 수신하는 정보에 기초하여 적절하게 갱신되도록 되어 있다. 또한, 재고 DB(123)를 주문 접수 서버(1)가 아니라, 각 점포에 설치되는 점포 단말기(3) 내의 기억부에 설치하고, 주문 접수 서버(1)가 점포 단말기(3) 내의 재고 DB(123)에 액세스할 수 있도록 해도 된다.
- [0044] 도 3의 (D)에 도시한 그룹 DB(124)(「상품 그룹에 소속하는 복수의 소속 상품과 그룹명을 대응지어 상품 그룹을 기억하는 기억 수단」의 일례)에는, 그룹 ID마다, 그룹 명칭, 소속 상품수, 소속 상품 ID가 등록되어 있다. 그룹 ID에 의해 식별되는 그룹은 복수의 상품으로 구성된다. 그룹 명칭은, 그룹에 대하여 부여된 명칭이다. 소속 상품수는, 그룹에 포함되는 상품의 수이다. 소속 상품 ID는, 그룹에 속하는 상품의 상품 ID이다. 그룹에는 복수의 상품이 속하기 때문에, 각 상품의 상품 ID가 소속 상품 ID(1), ..., 소속 상품 ID(n)으로서 등록된다.
- [0045] 여기서 도 4를 참조하여 그룹 DB(124)의 등록예에 대하여 설명한다. 도 4에는, 그룹의 일례로서, 「스끼야끼」 그룹, 「조식」 그룹, 「야식」 그룹 등이 나타나어져 있다. 예를 들면, 「야식」 그룹에 속하는 상품은, 컵라면, 냉동 구운 주먹밥, 커피 및 코코아인 것이 나타나어져 있다. 이 경우, 그룹 DB(124)에는, 「야식」 그룹에 대하여, 「야식」이 그룹 명칭으로서 등록된다. 또한, 컵라면, 냉동 구운 주먹밥, 커피 및 코코아에 각각 대응하는 상품 ID가, 소속 상품 ID(1)~소속 상품 ID(4)로서 등록되고, 「4」가 소속 상품수로서 등록된다. 이와 같이, 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 각 그룹에는, 동시에 구입해야 할 복수의 상품이 등록되어 있다.
- [0046] 또한, 「양파」가 「스끼야끼」 그룹, 「바베큐」 그룹, 「소고기 감자 조림」 그룹 및 「카레」 그룹의 각 그룹에 속해 있는 바와 같이, 하나의 상품이 복수의 그룹에 속하는 경우도 있다.
- [0047] 도 3의 (E)에 도시한 상품 소속 그룹 DB(125)에는, 상품 ID마다, 해당 상품 ID에 의해 식별되는 상품이 속하는 그룹의 그룹 ID(「소속 그룹 ID」라고 함)가 등록되어 있다. 하나의 상품이 복수의 그룹에 속하는 경우에는, 각각의 그룹의 ID가 소속 그룹 ID(1), ..., 소속 그룹 ID(n)으로서 등록된다. 또한, 상품 소속 그룹 DB(125)에는, 어느 하나의 그룹에도 속하지 않는 상품의 상품 ID는 등록되어 있지 않다.
- [0048] 도 3의 (F)에 도시한 주문 접수 DB(126)에는, 주문 접수 ID마다, 상품을 주문한 회원의 회원 ID, 주문처 점포의 점포 ID, 배송처 명칭, 배송처 주소, 배송처 전화번호, 배달 지정 일시, 합계 금액, 지불 방법, 주문(1){상품 ID, 주문 수량}, ..., 주문(n){상품 ID, 주문 수량}이 등록되어 있다. 또한, 주문(1)의 상품 ID는, 1품목의 주문 상품의 상품 ID를 나타내고, 주문(1)의 주문 수량은, 1품목의 주문 상품의 주문 수량을 나타내고 있다.
- [0049] 또한, 기억부(12)에는, 쇼핑 사이트의 Web 페이지를 구성하는 각종HTML(Hyper Text Markup Language) 문서, 화상 데이터, 음성 데이터, 텍스트 데이터 등이 기억되어 있다.
- [0050] 또한, 기억부(12)에는, 각종 프로그램이 기억되어 있다. 구체적으로는, 소정의 OS(Operating System), WWW(World Wide Web) 서버 프로그램, 및 쇼핑 처리 프로그램 등이 기억되어 있다. WWW 서버 프로그램은, HTTP(Hyper Text Transfer Protocol) 프로토콜을 이용하여, 유저 단말기(2) 등으로부터 송신된 리퀘스트에 따라서, 기억부(12)에 기억되어 있는 각종 데이터에 기초하여 Web 페이지를 유저 단말기(2) 등에 송신하기 위해서 프로그램이다. 쇼핑 처리 프로그램은, 쇼핑 사이트에서의 상품의 검색, 구입 등에 관한 처리를 행하는 프로그램이다. 또한, 각종 프로그램은, 예를 들면, 다른 서버 장치 등으로부터 네트워크 NW를 통하여 취득되도록 해도 되고, CD-ROM 등의 디스크 DK에 기록되어 드라이브부를 통하여 읽어들이지도록 해도 된다.
- [0051] 입출력 인터페이스부(13)는, 통신부(11) 및 기억부(12)와 시스템 제어부(14)와의 사이의 인터페이스 처리를 행하도록 되어 있다.
- [0052] 시스템 제어부(14)는, CPU(Central Processing Unit)(14a), ROM(Read Only Memory)(14b), RAM(Random Access Memory)(14c) 등에 의해 구성되어 있다. 그리고, 시스템 제어부(14)는, CPU(14a)가, ROM(14b)이나 기억부(12)에 기억된 각종 프로그램을 읽어내어 실행함으로써, 수신 수단, 추출 수단 및 송신 수단 등으로서 기능한다.
- [0053] 또한, 주문 접수 서버(1)를, 예를 들면, 각종 데이터베이스를 관리하는 서버, 상품의 검색 처리를 행하는 검색 처리 서버, 각종 정보를 제공하는 WWW 서버 등의 복수의 서버 장치에 의해 구성해도 된다.
- [0054] [3. 상품 선택 화면]

- [0055] 다음으로, 유저가 주문 상품을 선택할 때에, 유저 단말기(2)의 디스플레이에 표시되는 상품 선택 화면에 대하여, 도 5를 이용하여 설명한다.
- [0056] 우선, 상품 선택 화면이 표시될 때까지의 흐름을 간단히 설명한다. 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)는, 유저 단말기(2)로부터 송신된 회원 ID 및 인증 패스워드에 기초하여 로그인 처리를 행한다. 시스템 제어부(14)는, 로그인 처리를 정상적으로 종료하면, 상품 선택 화면용 Web 페이지를 생성하고, 유저 단말기(2)에 송신한다. 유저 단말기(2)는, 상품 선택 화면용 Web 페이지를 수신하면, 상품 선택 화면용 Web 페이지에 기초하여 상품 선택 화면(200)을 디스플레이에 표시시킨다.
- [0057] 도 5에 도시한 바와 같이, 상품 선택 화면(200)의 선택 가능 상품 표시 에리어(210)에는, 유저가 선택하는 것이 가능한 상품, 즉, 쇼핑 장바구니(250)에 등록할 수 있는 상품이 표시된다. 또한, 선택 가능 상품 표시 에리어(210)에는, 상품마다, 상품의 주문 수량을 선택할 때에 이용되는 주문 수량 선택 박스(211), 상품을 쇼핑 장바구니에 넣을 때에 이용되는 쇼핑 장바구니 버튼(212), 상품 명칭(213), 상품의 생산지(214), 상품의 가격[재고 DB(123)의 판매 가격에 대응](215) 및 상품 화상(216)이 표시된다. 쇼핑 장바구니 버튼(212)이 압하(클릭)된 상품에 대해서는, 주문 수량 선택 박스(211) 내에 표시되어 있는 주문 수량으로 쇼핑 장바구니(250)에 등록되게 된다. 또한, 쇼핑 장바구니(250) 내에는, 쇼핑 장바구니(250)에 등록된 상품에 대하여 회계를 행할 때에 이용되는 회계 버튼(251)이 설치되어 있고, 회계 버튼(251)이 압하(클릭)되면 회계 화면(도시 생략)으로 화면이 천이하게 된다.
- [0058] 또한, 선택 가능 상품 표시 에리어(210)의 상방에는, 선택 가능 상품 표시 에리어(210)에 표시하는 상품을 좁혀갈 때에 이용되는 대장르 선택 에리어(201a), 중장르 선택 에리어(201b) 및 소장르 선택 에리어(201c)가 설치되어 있다. 유저는, 선택 가능 상품 표시 에리어(210)에 표시시키고 싶은 상품이 속하는 장르를, 대장르, 중장르, 소장르의 순으로 선택함으로써, 표시 대상으로 해야 할 상품을 좁혀갈 수 있다.
- [0059] 선택 가능 상품 표시 에리어(210)의 하방에는, 쇼핑 장바구니(250)가 설치되어 있다. 쇼핑 장바구니(250)에는, 유저가 압하(클릭)한 쇼핑 장바구니 버튼(212)에 대응하는 각 상품에 대하여 상품의 명칭, 주문 수량, 판매 가격, 선택된 상품의 판매 가격의 합계액이 표시된다.
- [0060] 선택 가능 상품 표시 에리어(210)의 우측에는, 관련 상품 에리어(270)가 설치되어 있다. 관련 상품 에리어(270)에는, 쇼핑 장바구니(250)에 등록된 상품과 동시에 구입할 개연성이 높다고 생각되는 상품이 제시된다. 쇼핑 장바구니(250)에 등록된 상품과 동시에 구입될 개연성이 높다고 생각되는 상품이란, 쇼핑 장바구니(250)에 등록된 상품과 동일한 그룹에 속하는 상품이다.
- [0061] 도 5에 도시한 바와 같이, 관련 상품 에리어(270)에는, 그룹 상품 표시 에리어(271)가 표시된다. 그룹 상품 표시 에리어(271)에는, 쇼핑 장바구니(250)에 등록된 상품(「등록 상품」이라고 함)과 동일한 그룹에 속하는 상품으로서, 등록 상품을 제외한 상품의 일람이 표시된다. 등록 상품이 복수의 그룹에 속하는 경우에는, 그 그룹마다 그룹 상품 표시 에리어(271)가 표시된다. 이 경우, 후술하는 표시 순위가 높은 그룹일수록, 주문자가 보기 쉽도록 화면 상에서의 상방에 표시된다. 또한, 각 그룹 상품 표시 에리어(271)의 상부에는, 그룹 상품 표시 에리어(271) 내에 표시되어 있는 상품이 속하는 그룹 명칭(272)이 표시된다.
- [0062] 그룹 상품 표시 에리어(271)에는, 상품마다, 상품의 명칭(273), 판매 가격(274), 주문 수량 선택 박스(275), 및 쇼핑 장바구니 버튼(276)이 표시된다. 유저는, 주문 수량 선택 박스(275) 및 쇼핑 장바구니 버튼(276)에 대하여 적절히 조작함으로써, 상품을 쇼핑 장바구니(250)에 등록할 수 있다. 그룹 상품 표시 에리어(271)에, 해당 그룹 상품 표시 에리어(271)에 표시되어 있는 전체 상품을 예를 들면 1개씩 구입한다고 하는 전체 상품 구입 버튼을 배치해도 된다.
- [0063] 또한, 쇼핑 장바구니(250)에 상품이 등록되어 있지 않은 상태에서는, 관련 상품 에리어(270)에는 아무것도 표시되지 않거나, 또는, 관련 상품 에리어(270) 그 자체가 표시되지 않는다.
- [0064] [4. 주문 접수 서버(1)의 동작]
- [0065] 도 6을 이용하여, 상품 선택 화면(200)이 유저 단말기(2)의 디스플레이에 표시되어 있을 때의 주문 접수 서버(1) 및 유저 단말기(2)의 동작에 대하여 설명한다.
- [0066] 도 6에 도시한 바와 같이, 유저 단말기(2)[구체적으로는, 유저 단말기(2)의 시스템 제어부]는, 상품 선택 화면용 Web 페이지에 기초하여 상품 선택 화면(200)을 표시시키면, 다음으로, 어느 하나의 쇼핑 장바구니 버튼(212)이 압하(클릭)되었는지의 여부를 판정한다(스텝 S11A). 유저 단말기(2)는, 쇼핑 장바구니 버튼(212)이 압하

(클릭)되지 않았다고 판정한 경우에는(스텝 S11A : 아니오), 스텝 S17A의 처리로 이행한다. 한편, 유저 단말기(2)는, 쇼핑 장바구니 버튼(212)이 압하(클릭)되었다고 판정한 경우에는(스텝 S11A : 예), 압하(클릭)된 쇼핑 장바구니 버튼(212)에 대응하는 상품을 쇼핑 장바구니(250)에 등록한다(스텝 S12A). 다음으로, 유저 단말기(2)는, 쇼핑 장바구니(250)에 등록한 상품에 관한 등록 상품 정보(적어도 상품 ID를 포함함)를 주문 접수 서버(1)에 송신한다(스텝 S13A).

[0067] 한편, 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)는, 상품 선택 화면용 Web 페이지의 송신 후, 등록 상품 정보를 수신하였는지의 여부를 판정한다(스텝 S11B). 시스템 제어부(14)는, 등록 상품 정보를 수신하고 있지 않다고 판정한 경우에는(스텝 S11B : 아니오), 스텝 S20B의 처리로 이행한다. 한편, 시스템 제어부(14)는, 등록 상품 정보를 수신하였다고 판정한 경우에는(스텝 S11B : 예), 다음으로, 소속 그룹을 추출한다(스텝 S12B). 구체적으로는, 수신한 등록 상품 정보에 포함되는 상품 ID에 기초하여 상품 소속 DB(125)를 참조하여, 그 상품 ID에 의해 특정되는 상품이 소속하는 그룹의 소속 그룹 ID를 취득한다.

[0068] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 소속 그룹을 추출할 수 있었는지의 여부를 판정한다(스텝 S13B). 시스템 제어부(14)는, 소속 그룹을 추출할 수 없었다고 판정한 경우, 즉, 상품 소속 DB(125)에 등록 상품 정보에 포함되는 상품 ID가 등록되어 있지 않았던 경우에는(스텝 S13B : 아니오), 스텝 S20B의 처리로 이행한다. 한편, 시스템 제어부(14)는, 소속 그룹을 추출할 수 있었다고 판정한 경우에는(스텝 S13B : 예), 다음으로, 추출한 소속 그룹의 수는 복수인지의 여부를 판정한다(스텝 S14B). 여기서, 추출한 소속 그룹의 수란, 유저 단말기(2)에서 상품 선택 화면이 표시되고 나서 스텝 S12B의 처리에 의해 소속 그룹을 추출한 수이다. 단, 후술하는 스텝 S17B의 처리에서 비표시로 하는 것을 결정한 그룹은 세지 않는다.

[0069] 시스템 제어부(14)는, 추출한 소속 그룹의 수는 복수가 아니라고 판정하였을 때에는(스텝 S14B : 아니오), 스텝 S16B의 처리로 이행한다. 한편, 시스템 제어부(14)는, 추출한 소속 그룹의 수는 복수라고 판정하였을 때에는(스텝 S14B : 예)각 소속 그룹의 표시 순위 부여를 행한다(스텝 S15B). 구체적으로는, 시스템 제어부(14)는, 추출한 소속 그룹의 그룹 ID(소속 그룹 ID)에 기초하여 그룹 DB(124)를 참조하여, 소속 그룹마다, 소속 상품 ID를 모두 취득한다. 그리고, 쇼핑 장바구니(250)에 그 시점에서 등록되어 있는 모든 상품의 상품 ID와 비교하여, 일치한 수가 많은 소속 그룹일수록 상위로 되도록 순위 부여를 행한다. 또한, 일치한 수가 동수인 소속 그룹이 복수 있는 경우에는, 미리 정한 규칙(예를 들면, 그룹 ID의 오름차순)에 따라서 순위 부여를 행한다. 또한, 표시 순위가 상위의 그룹일수록 주문자가 보기 쉽도록, 관련 상품 에리어(270)의 상부에 표시된다.

[0070] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 소속 상품을 취득한다(스텝 S16B). 구체적으로는, 시스템 제어부(14)는, 추출한 소속 그룹의 그룹 ID(소속 그룹 ID)에 기초하여 그룹 DB(124)를 참조하여, 소속 그룹마다, 소속 상품 ID를 모두 취득한다. 단, 스텝 S15B의 처리에서 취득되어 있는 경우에는 스텝 S16B의 처리를 생략할 수 있다.

[0071] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 비표시 그룹 체크를 행한다(스텝 S17B). 구체적으로는, 스텝 S12B의 처리에서 추출한 그룹 중에, 소속 상품이 모두 쇼핑 장바구니(250)에 등록 완료된 그룹이 있는지 체크한다. 모든 소속 상품이 쇼핑 장바구니(250)에 등록 완료된 그룹에 대해서는, 후속의 처리의 대상으로 하지 않음으로써, 관련 상품 에리어(270)에 표시시키지 않는다(즉, 비표시 그룹으로 한다).

[0072] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 스텝 S12B의 처리에서 추출한 그룹마다, 표시시키는 소속 상품을 한정하고, 상품 정보를 취득한다(스텝 S18B). 구체적으로는, 시스템 제어부(14)는, 스텝 S16B의 처리(혹은 스텝 S15B의 처리)에서, 그룹마다 취득한 소속 상품 ID로부터, 그 시점에서 쇼핑 장바구니(250)에 등록 완료된 상품의 상품 ID를 표시 대상으로부터 삭제함으로써, 표시시키는 소속 상품의 상품 ID를 한정한다. 그리고, 표시시키는 소속 상품의 상품 ID에 기초하여 재고 DB(123)를 참조하여, 판매 가격 등의 상품 정보(소속 상품 정보)를 취득한다.

[0073] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 소속 상품 정보 및 순위 정보(스텝 S15B의 처리를 행한 경우만)에 기초하여, 관련 상품 표시 데이터(「상품 표시 데이터」의 일례)를 생성하여 유저 단말기(2)에 송신한다(스텝 S19B). 관련 상품 표시 데이터는, 관련 상품 에리어(270)의 표시를 갱신하기 위한 데이터이다.

[0074] 한편, 유저 단말기(2)는, 스텝 S13A의 처리에서 등록 상품 정보를 송신한 후에는, 주문 접수 서버(1)로부터 관련 상품 표시 데이터를 수신하거나(스텝 S14A), 또는, 등록 상품 정보를 송신하고 나서 소정 시간이 경과할 때까지(스텝 S16A), 대기한다(스텝 S14A : 아니오, 스텝 S16A : 아니오). 소정 시간은, 유저 단말기(2)와 주문 접수 서버(1) 간에서의 등록 상품 정보 및 관련 상품 표시 데이터의 송수신에 요하는 시간과, 주문 접수 서버(1)가 등록 상품 정보를 수신(스텝 S11B)하고 나서 스텝 S19B의 처리를 행할 때까지 요하는 시간을 합산한 시간에, 소정의 여유 시간을 더 합산한 시간이다.

- [0075] 유저 단말기(2)는, 주문 접수 서버(1)로부터 관련 상품 표시 데이터를 수신하였다고 판정하면(스텝 S14A : 예), 수신한 관련 상품 표시 데이터에 기초하여 상품 선택 화면(200)의 관련 상품 에리어(270)를 갱신하고(스텝 S15A), 스텝 S17A의 처리로 이행한다. 또한, 유저 단말기(2)는, 등록 상품 정보를 송신하고 나서 소정 시간이 경과하였다고 판정한 경우에는(스텝 S16A : 예), 스텝 S17A의 처리로 이행한다.
- [0076] 유저 단말기(2)는, 스텝 S11A의 처리에서, 쇼핑 장바구니 버튼(212)이 압하(클릭)되지 않았다고 판정한 경우(스텝 S11A : 아니오), 스텝 S15A의 처리를 종료하였을 때, 또는 스텝 S16A의 처리에서, 소정 시간이 경과하였다고 판정한 경우에는(스텝 S16A : 예), 다음으로, 회계 버튼(251)이 압하(클릭)되었는지의 여부를 판정한다(스텝 S17A). 유저 단말기(2)는, 회계 버튼(251)이 압하(클릭)되지 않았다고 판정한 경우에는(스텝 S17A : 아니오), 스텝 S11A의 처리로 이행한다. 한편, 유저 단말기(2)는, 회계 버튼(251)이 압하(클릭)되었다고 판정한 경우에는(스텝 S17A : 예), 회계 리퀘스트 정보를 주문 접수 서버(1)에 송신하고(스텝 S18A), 해당 플로우차트에서의 처리를 종료한다.
- [0077] 한편, 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)는, 스텝 S11B의 처리에서, 등록 상품 정보를 수신하고 있지 않다고 판정한 경우(스텝 S11B : 아니오), 또는 스텝 S19B의 처리를 종료하였을 때에는, 다음으로, 회계 리퀘스트 정보를 수신하였는지의 여부를 판정한다(스텝 S20B). 시스템 제어부(14)는, 회계 리퀘스트 정보를 수신하고 있지 않다고 판정한 경우에는(스텝 S20B : 아니오), 스텝 S11B의 처리로 이행한다. 한편, 시스템 제어부(14)는, 회계 리퀘스트 정보를 수신하였다고 판정한 경우에는(스텝 S20B : 예), 해당 플로우차트에 있어서의 처리를 종료한다.
- [0078] 다음으로, 도 4 및 도 6에 도시한 예를 이용하여, 구체예를 나타내면서, 그룹 상품 표시 에리어(271)에 표시되는 상품이 어떻게 결정되는지에 대하여 설명한다. 또한, 그룹 DB(124)에는, 도 4에 도시한 그룹만이 등록되어 있는 것으로 하고, 각 그룹에 소속하는 상품도 도 4에 도시한 상품만이 등록되어 있는 것으로 한다.
- [0079] 우선, 상품 선택 화면(200)의 쇼핑 장바구니(250)에 상품이 등록되어 있지 않은 상태에서, 「두부」에 대응하는 쇼핑 장바구니 버튼(212)이 압하된 것으로 한다. 유저 단말기(2)는, 해당 조작을 검출하면(스텝 S11A : 예), 「두부」를 쇼핑 장바구니(250)에 등록하고(스텝 S12A), 「두부」의 상품 ID를 포함하는 등록 상품 정보를 주문 접수 서버(1)에 송신한다(스텝 S13A). 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)는, 등록 상품 정보를 수신하면(스텝 S11B : 예), 「두부」가 속하는 그룹을 추출한다(스텝 S12B). 여기서, 「두부」가 속하는 그룹은, 도 4에 도시한 바와 같이, 「스끼야끼」 그룹과, 「마파두부」 그룹이므로, 이들 2개의 그룹을 추출한다.
- [0080] 시스템 제어부(14)는, 2개의 그룹을 추출하면, 스텝 S13B의 처리 및 스텝 S14B의 처리를 「예」로 판정하고, 「스끼야끼」 그룹과, 「마파두부」 그룹에 대하여 표시 순위 부여를 행한다(스텝 S15B). 이 시점에서는, 「스끼야끼」 그룹에 속하는 상품으로서, 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 상품은 1개(「두부」만)이고, 한편, 「마파두부」 그룹에 속하는 상품으로서, 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 상품의 수는 1개(「두부」만)이다. 즉, 동수이므로, 순위 부여는, 미리 정한 규칙(예를 들면, 그룹 ID의 오름차순)에 따라서 행해진다. 단, 예를 들면, 이미 「배추」가 쇼핑 장바구니(250)에 등록 완료된 경우에는, 「배추」 및 「두부」의 2개의 상품이 속하는 「스끼야끼」 그룹의 우선 순위가 상위로 되도록 순위 부여가 행해진다.
- [0081] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 「스끼야끼」 그룹과, 「마파두부」 그룹에 대하여 소속 상품을 취득한다(스텝 S16B). 즉, 「스끼야끼」 그룹에 대해서는 소속 상품으로서, 「소고기」, 「배추」, 「파」, 「실곤약」, 「두부」, 「쭈갓」, 및 「양파」를 취득한다. 또한, 「마파두부」 그룹에 대해서는 소속 상품으로서, 「파」, 「두부」, 「돼지고기」, 「두반장」, 「마늘」, 및 「생강」을 취득한다.
- [0082] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 「스끼야끼」 그룹과, 「마파두부」 그룹에 대하여 비표시 그룹 체크를 행한다(스텝 S17B). 이 시점에서는, 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 상품은 「두부」만이므로, 「스끼야끼」 그룹과, 「마파두부」 그룹 모두 비표시 그룹으로는 되지 않는다.
- [0083] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 「스끼야끼」 그룹과, 「마파두부」 그룹에 대하여 표시시키는 소속 상품을 한정하고, 한정된 소속 상품 정보를 취득한다(스텝 S18B). 「스끼야끼」 그룹에 대해서는, 소속 상품 「소고기」, 「배추」, 「파」, 「실곤약」, 「두부」, 「쭈갓」, 및 「양파」로부터, 쇼핑 장바구니(250)에 등록 완료된 「두부」를 삭제함으로써, 표시시키는 소속 상품을 「소고기」, 「배추」, 「파」, 「실곤약」, 「쭈갓」, 및 「양파」로 한정한다. 마찬가지로, 「마파두부」 그룹에 대하여, 「두부」를 제외한 「파」, 「돼지고기」, 「두반장」, 「마늘」, 및 「생강」으로 표시시키는 소속 상품을 한정한다. 그리고, 시스템 제어부(14)는, 한정된 소속 상품에 대하여, 재고 DB(123)로부터 판매 가격 등의 소속 상품 정보를 취득한다.

- [0084] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 관련 상품 표시 데이터를 유저 단말기(2)에 송신한다(스텝 S19B). 여기서 송신되는 관련 상품 표시 데이터는, 「스끼야끼」 그룹을 「마파두부」 그룹보다도 상방에 표시시키는 표시 데이터이고, 또한, 「스끼야끼」 및 「마파두부」의 그룹명과 각 그룹에 소속하는 소속 상품을 표시시키는 데이터이다.
- [0085] 유저 단말기(2)는 관련 상품 표시 데이터를 수신하면(스텝 S14A : 예), 도 5에 도시한 바와 같이 상품 선택 화면(200)을 갱신한다(스텝 S15A).
- [0086] 다음으로, 상품 선택 화면(200)에서, 「실곤약」에 대응하는 쇼핑 장바구니 버튼(212)이 압하된 것으로 한다. 유저 단말기(2)는, 해당 조작을 검출하면(스텝 S11A : 예), 「실곤약」을 쇼핑 장바구니(250)에 등록하고(스텝 S12A), 「실곤약」의 상품 ID를 포함하는 등록 상품 정보를 주문 접수 서버(1)에 송신한다(스텝 S13A). 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)는, 등록 상품 정보를 수신하면(스텝 S11B : 예), 「실곤약」이 속하는 그룹을 추출한다(스텝 S12B). 여기서, 「실곤약」이 속하는 그룹은, 도 4에 도시한 바와 같이, 「스끼야끼」 그룹과, 「소고기 감자 조림」 그룹이므로, 이들 2개의 그룹을 추출한다.
- [0087] 시스템 제어부(14)는, 2개의 그룹을 추출하면, 스텝 S13B의 처리 및 스텝 S14B의 처리를 「예」로 판정하고, 다음으로, 「스끼야끼」 그룹, 「마파두부」 그룹, 및 「소고기 감자 조림」 그룹에 대하여 표시 순위 부여를 행한다(스텝 S15B). 이 시점에서는, 「스끼야끼」 그룹에 속하는 상품으로서, 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 상품은 2개(「두부」와 「실곤약」)이고, 「마파두부」 그룹에 속하는 상품으로서, 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 상품의 수는 1개(「두부」만)이며, 「소고기 감자 조림」 그룹에 속하는 상품으로서, 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 상품의 수는 1개(「두부」만)이다. 따라서, 「스끼야끼」 그룹의 우선 순위가 「1위」로 된다. 「마파두부」 그룹과 「소고기 감자 조림」 그룹은 동수므로 미리 정한 규칙에 따라서 순위 부여가 행해진다.
- [0088] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 「스끼야끼」 그룹, 「마파두부」 그룹, 및 「소고기 감자 조림」 그룹에 대하여 소속 상품을 취득한다(스텝 S16B). 단, 「스끼야끼」 그룹 및 「마파두부」 그룹에 대해서는, 전회의 스텝 S16B의 처리에서 소속 상품을 취득 완료하였으므로, 전회의 정보를 유지해 둬으로써 해당 처리를 생략할 수 있다. 「소고기 감자 조림」 그룹에 대해서는 소속 상품으로서, 「실곤약」, 「양파」, 「돼지고기」, 「감자」 및 「당근」을 취득한다.
- [0089] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 「스끼야끼」 그룹, 「마파두부」 그룹, 및 「소고기 감자 조림」 그룹에 대하여 비표시 그룹 체크를 행한다(스텝 S17B). 이 시점에서는, 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 상품은 「두부」 및 「실곤약」만이므로, 「스끼야끼」 그룹, 「마파두부」 그룹, 및 「소고기 감자 조림」 그룹 모두 비표시 그룹으로는 되지 않는다.
- [0090] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 「스끼야끼」 그룹, 「마파두부」 그룹, 및 「소고기 감자 조림」 그룹에 대하여 표시시키는 소속 상품을 한정하고, 한정된 소속 상품 정보를 취득한다(스텝 S18B). 「스끼야끼」 그룹에 대해서는, 「소고기」, 「배추」, 「파」, 「실곤약」, 「두부」, 「썩갓」, 및 「양파」로부터, 쇼핑 장바구니(250)에 등록 완료된 「두부」 및 「실곤약」를 삭제함으로써, 표시시키는 소속 상품을 「소고기」, 「배추」, 「파」, 「썩갓」, 및 「양파」로 한정한다. 마찬가지로, 「마파두부」 그룹에 대해서는, 표시시키는 소속 상품을 「파」, 「돼지고기」, 「두반장」, 「마늘」, 및 「생강」으로 한정한다. 또한 「소고기 감자 조림」 그룹에 대해서는, 표시시키는 소속 상품을 「양파」, 「돼지고기」, 「감자」, 및 「당근」으로 한정한다. 그리고, 시스템 제어부(14)는, 한정된 소속 상품에 대하여, 재고 DB(123)로부터 소속 상품 정보를 취득한다. 단, 전회의 스텝 S18B의 처리에서 소속 상품 정보를 취득한 상품에 관해서는, 전회의 정보를 유지해 둬으로써 해당 처리를 생략할 수 있다.
- [0091] 다음으로, 시스템 제어부(14)는, 관련 상품 표시 데이터를 유저 단말기(2)에 송신한다(스텝 S19B). 여기서 송신되는 관련 상품 표시 데이터는, 「스끼야끼」 그룹을 「마파두부」 그룹 및 「소고기 감자 조림」 그룹보다도 상방에 표시시키는 표시 데이터이며, 또한, 「스끼야끼」, 「마파두부」, 및 「소고기 감자 조림」의 그룹명과 각 그룹에 소속하는 소속 상품을 표시시키는 데이터이다.
- [0092] 유저 단말기(2)는 이것을 수신하면(스텝 S14A : 예), 상품 선택 화면(200)을 갱신한다(스텝 S15A). 이때, 유저 단말기(2)는 「스끼야끼」 그룹에 대응하는 그룹 상품 표시 엘리어(271)를, 「마파두부」 그룹에 대응하는 그룹 상품 표시 엘리어(271), 및 「소고기 감자 조림」 그룹에 대응하는 그룹 상품 표시 엘리어(271)보다도 상방에 표시한다.

- [0093] 이상 설명한 바와 같이, 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)의 그룹 DB(124)에는, 복수의 그룹에 대하여, 각 그룹에 소속하는 복수의 소속 상품(소속 상품 ID에 의해 특정되는 상품)과 그룹 명칭이 대응지어져 기억되고 있고, 시스템 제어부(14)는, 주문자(「유저」의 일례)가 주문하는 것을 예정하고 있는 상품이 주문 상품(「주문 예정 상품」의 일례)으로서 쇼핑 장바구니 버튼(212)을 압하함으로써 선택될 때마다, 선택된 주문 상품을 나타내는 등록 상품 정보(「주문 예정 상품 정보」의 일례)를 유저 단말기로부터 수신하고, 수신한 등록 상품 정보가 나타내는 주문 상품이 속하는 그룹을, 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 그룹 중으로부터 추출하고, 추출한 그룹의 소속 상품과 그룹명을 표시시키기 위한 관련 상품 표시 데이터(「상품 표시 데이터」)를 유저 단말기(2)에 송신한다. 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)는, 수신 수단, 추출 수단, 및 송신 수단으로서 기능할 수 있다.
- [0094] 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)에 의하면, 주문자가 주문 상품을 1개 선택할 때마다, 선택한 상품과 동일한 그룹에 속하는 상품을 그 그룹의 명칭과 함께 그룹마다 유저 단말기에 표시시킬 수 있다. 이에 의해, 그룹에 소속하는 다른 상품이 필요한 경우에, 주문자가 사는 것을 잊어버리는 것이 발생할 가능성을 낮게 할 수 있다. 유저는 통상적으로, 상품을 주문할 때에는 최종적인 사용 방법 및 목적을 염두에 두고 있는 경우가 많다. 그 때문에, 최종 목표에 필요한 것 중 하나라고 상품이 부족한 경우에는, 유저가 상정하고 있던 사용 방법을 실현할 수 없는 경우도 있을 수 있다. 그 때문에, 최종 목표 또는 사용 방법을 전제로 한 그룹에 기초하여 쇼핑 장바구니에 없는 상품을 제안함으로써, 유저가 사는 것을 잊어버리는 일을 억제하는 것이 가능하게 된다. 또한, 본 실시 형태에서는, 하나의 상품이 쇼핑 장바구니(250)에 등록될 때마다, 등록 상품 정보를 송신하는 구성으로 되어 있지만, 소정수(예를 들면, 3개)의 상품이 쇼핑 장바구니(250)에 등록될 때마다, 등록 상품 정보를 송신하는 구성으로 해도 된다.
- [0095] 특히, 쇼핑 사이트에서 주문한 상품에 사는 것을 잊어버린 상품이 있었던 경우에는, 후에 별도로 주문해도, 상품이 동시에 도착하지 않을 우려가 있어, 주문자에게 있어서 불편하다. 그 때문에, 쇼핑 사이트에서는 사는 것을 잊어버리는 것의 억제가 보다 한층 더 강하게 요망되고 있다.
- [0096] 또한, 사는 것을 잊어버리지 않았더라도, 유저가 그룹에 소속하는 다른 상품의 주문도 생각하고 있었던 경우에, 그들 상품을 검색하거나 하여 1개1개 주문하는 번잡함을 억제할 수 있다. 게다가, 유저가 상정하고 있던 사용 방법 이외의 사용 방법이 제안됨으로써, 유저가 상정할 수 없었던 보다 적절한 사용 방법으로의 변경에도 대응하는 것이 가능하게 된다.
- [0097] 또한, 본 실시 형태에 있어서의 관련 상품 표시 데이터는, 해당 관련 상품 표시 데이터(「상품 표시 데이터」의 일례)로 표시되는 그룹(「상품 그룹」의 일례)의 소속 상품을 주문자가 개별로 주문 상품으로서 선택할 수 있도록 상품 선택 화면을 갱신시키는 데이터이다. 따라서, 주문자는 그룹 단위로 상품을 구입해야만 한다고 하는 것은 아니고, 주문자가 필요로 하는 상품만을 선택하여 구입할 수 있다. 따라서, 그때에 불필요한 것(예를 들면, 스끼야끼를 만들 생각이었다고 해도, 「스끼야끼」 그룹에는 양파가 포함되어 있지만, 양파는 갖고 있으므로 살 필요가 없을 때)까지 주문하지 않고, 그룹에 소속하는 다른 상품을 주문할 수 있다.
- [0098] 또한, 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)(「추출 수단」의 일례)는, 복수의 그룹을 추출하는 경우에, 추출하는 복수의 그룹에 대하여, 쇼핑 장바구니(250)에 등록된 상품이 소속 상품인 수가 많은 그룹부터 순서대로 표시 순위를 부여하고, 관련 상품 표시 데이터는, 표시 순위가 상위인 그룹의 소속 상품 및 그룹명을 우선하여 표시시킨다.
- [0099] 쇼핑 장바구니(250)에 등록된 상품을 많이 포함하는 그룹일수록, 유저가 해당 그룹에 속하는 상품을 구입할 개연성이 높다고 생각된다. 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)에 의하면, 주문자가 구입할 개연성이 높은 상품을 우선하여 제시할 수 있어, 주문자의 편리성을 향상시킬 수 있다.
- [0100] 또한, 본 실시 형태에서의 관련 상품 표시 데이터는, 모든 소속 상품이 쇼핑 장바구니(250)에 등록되어 있는 그룹 이외의 그룹에 대하여, 소속 상품과 그룹명을 표시시킨다. 즉, 예를 들면 상기 실시 형태에서, 「스끼야끼」 그룹에 소속하는 「소고기」, 「배추」, 「파」, 「실곤약」, 「두부」, 「쫄갓」, 및 「양파」가 모두, 쇼핑 장바구니(250)에 등록 완료된 경우에는, 「스끼야끼」 그룹 이외인 「마파두부」 그룹 및 「소고기 감자 조림」 그룹의 소속 상품과 그룹명이 표시되는 관련 상품 표시 데이터에 의해, 유저 단말기에 표시되게 된다.
- [0101] 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)에 의하면, 사는 것을 잊어버리는 것의 방지의 관점에서 주문자에게 제시할 필요가 없는 그룹에 속하는 상품을 제시하지 않아도 되기 때문에, 유저 단말기 상에서 상품 선택 화면의 시인성을 향상시킬 수 있다.

- [0102] 또한, 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)의 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 그룹의 일부는, 요리의 레시피에 기초한다. 따라서, 요리에 이용되는 상품에 대하여 사는 것을 잊어버리는 것이 발생할 가능성이 낮기 때문에, 사는 것을 잊어버리는 것에 의해 요리를 할 수 없고 다른 재료가 쓸모없게 되는 등의 불이익이 생기는 것을 방지할 수 있다.
- [0103] 본 실시 형태에서의 상품 선택 화면에 표시되어, 주문자가 주문 상품으로서 선택하는 상품은, 인터넷 슈퍼마켓에서 취급되고 있는 상품이다. 인터넷 슈퍼마켓에서는, 생선 식품 등의 비교적 단가가 낮은 상품이 대량으로 취급되고 있어, 하나의 목적·사용 방법(예를 들면, 요리의 레시피)에 대하여 관련성이 있는 복수 상품군이 한 번에 구입되는 경우도 적지 않다. 본 실시 형태에 따르면, 주문자는, 그룹에 소속하는 상품군 중에 사는 것을 잊어버린 상품이 없는지, 확인하면서 상품을 선택할 수 있다.
- [0104] 또한, 본 실시 형태에서의 주문 접수 서버(1)에서 소속 그룹을 추출할 때(스텝 S12B)에는, 수신한 등록 상품 정보에 포함되는 상품 ID에 기초하여 상품 소속DB(125)를 참조하여, 그 상품 ID에 의해 특정되는 상품이 1개라도 소속하는 그룹의 소속 그룹 ID가 취득된다. 그러나, 스텝 S12B에서, 소속하는 상품이 2개 이상 있는 그룹만 추출한다고 해도 된다. 포함되는 상품의 수가 많을수록, 그 그룹을 그룹 단위로 구입할 개연성이 높다고 생각된다. 따라서, 속하는 상품의 수가 2개 이상인 그룹만 제시하는 것으로 함으로써, 그룹 단위로 구입할 가능성이 낮은 그룹의 제시에 의해 유저 단말기의 화면이 번잡해져, 유저를 혼란시키는 것을 억제할 수 있다.
- [0105] [5. 변형예]
- [0106] 상기 실시 형태에서, 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)는, 어느 주문자(회원)가 상품을 쇼핑 장바구니(250)에 등록한 경우라도, 그룹 DB(124), 또한 상품 소속 그룹 DB(125)에 등록된 그룹에 기초하여 관련 상품 에리어(270)에 표시하는 그룹을 추출하는 구성으로 되어 있다. 이 구성에 관한 변형예로서, 회원 ID(회원)와 그룹 ID(그룹)를 대응짓는 회원용 그룹 DB를 기억부(12)에 새롭게 설치하고, 관련 상품 에리어(270)에 표시하는 그룹을 추출할 때에는, 쇼핑 장바구니(250)에 상품을 등록한 주문자와 대응지어져 있는 그룹에만 기초하여 추출하는 구성으로 해도 된다.
- [0107] 회원용 그룹 DB에서, 회원 ID와 대응지어지는 그룹 ID는, 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 그룹의 그룹 ID이어도 되고, 회원이 독자적으로 작성한 그룹의 그룹 ID이어도 된다. 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 그룹의 그룹 ID를 회원 ID와 대응지어 등록하는 경우에는, 그룹 설정 화면(도시 생략)에서 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 그룹의 일람을 회원에게 제시하고, 관련 상품 에리어(270)에 표시하는 그룹을 선택하게 하는 것으로 한다.
- [0108] 한편, 회원이 독자적으로 작성한 그룹의 그룹 ID를 회원 ID와 대응지어 등록하는 경우에는, 회원이 작성한 그룹 및 그 그룹에 속하는 상품을 나타내는 유저 생성 그룹 정보를 유저 단말기(2)로부터 수신하게 된다. 예를 들면, 그룹 작성 화면(도시 생략)에서, 회원에게, 자신의 행동 특성에 합치하는 그룹(예를 들면, 좋아하는 요리의 재료로 이루어지는 그룹, 동시에 구입하는 경우가 많은 상품으로 이루어지는 그룹)을 작성시킨다. 주문 접수 서버(1)는, 작성된 그룹에 관한 유저 작성 그룹 정보를 유저 단말기(2)로부터 수신한다. 시스템 제어부(14)는, 유저 생성 그룹 정보를 수신한 경우에는, 생성된 그룹에 새로운 그룹 ID를 부여한 후에 그룹 DB(124)에 등록한다. 그리고, 새롭게 부여한 그룹 ID와 회원 ID를 대응지어 회원용 그룹 DB에 등록한다. 이와 같이, 시스템 제어부(14)는, 수신한 유저 작성 그룹 정보에 기초하여, 주문자(「유저」의 일례)에 의해 작성된 상품 그룹과 그것에 소속하는 소속 상품과 그룹명을, 주문자의 유저 식별 정보와 대응지어 회원용 그룹 DB(「기억 수단」의 일부의 일례)에 기억시키는 그룹 편집 수단으로서 기능한다.
- [0109] 여기서, 해당 변형예에서의 주문 접수 서버(1)의 시스템 제어부(14)의 동작예에 대하여 설명한다. 시스템 제어부(14)는, 도 8의 스텝 S13B의 처리에서, 소속 그룹을 추출할 수 있었다고 판정한 경우에(스텝 S13B : 예), 다음으로, 추출한 소속 그룹이 회원 그룹 DB에 등록되어 있는지의 여부를 판정한다. 구체적으로는, 로그인 처리를 위해서 취득한 회원 ID에 기초하여 회원 그룹 DB를 참조하여 그룹 ID를 취득한다. 그리고, 취득한 그룹 ID가, 추출한 소속 그룹의 그룹 ID와 일치하는지의 여부를 판정한다. 일치하고 있는 경우에는, 추출한 소속 그룹이 회원 그룹 DB에 등록되어 있다고 판정한다. 시스템 제어부(14), 추출한 소속 그룹이 회원 그룹 DB에 등록되어 있다고 판정한 경우에만 스텝 S15B의 처리로 이행하고, 한편, 등록되어 있지 않다고 판정한 경우에는, 스텝 S20B의 처리로 이행하는 것으로 한다.
- [0110] 해당 변형예에 따르면, 회원이 자신의 행동 특성에 맞추어 그룹을 대응지어 둬으로써, 회원의 행동 특성에 맞는 그룹에 기초하여 상품을 제시할 수 있다. 또한, 회원은 자신의 행동 특성에 따른 그룹을 미리 작성해 둬으로써, 해당 그룹에 대응하는 상품을 구입할 때의 사는 것을 잊어버리는 것을 방지할 수 있다.

- [0111] 특히, 본 변형예의 주문 접수 서버(1)는, 인터넷 슈퍼마켓 사이트의 주문 접수 서버이다. 인터넷 슈퍼마켓에서는 일반적으로 유저는 최종적인 조리 방법을 염두에 두면서 하루하루의 식재료를 구입하는 경우가 많다. 그 때문에, 회원의 기호·생활 패턴에 따른 그룹을 제시하는 것은, 회원인 유저에게 있어서 편리성이 높다. 즉, 예를 들면 「카레」 그룹에 대하여, 돼지고기를 좋아하는 유저에게는 돼지고기를 포함하는 「카레」 그룹을 제시할 수 있고, 소고기를 좋아하는 유저에게는 소고기를 포함하는 「카레」 그룹을 제시할 수 있다.
- [0112] 또한, 해당 변형예에서는, 회원이 인터넷 슈퍼마켓 사이트에 로그인하고 있을 때에, 자신이 선택한 그룹(혹은 자신이 작성한 그룹)만으로부터, 관련 상품 에리어(270)에 표시하는 그룹을 추출하는 것을 희망하는지의 여부를 설정할 수 있는 것으로 해도 된다. 시스템 제어부(14)는, 해당 설정이 「희망한다」로 되어 있는 경우에만, 해당 변형예를 적용하는 것으로 한다.
- [0113] 또한, 다른 변형예로서, 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 전체 그룹 및 주문자(회원) 자신이 작성한 그룹 중으로부터, 관련 상품 에리어(270)에 표시하는 그룹을 추출하는 것으로 해도 된다. 해당 변형예에 따르면, 그룹 DB(124)에 등록되어 있는 그룹뿐만 아니라, 주문자(회원)가 작성한 그룹이 관련 상품 에리어(270)에 표시될 가능성이 있다. 회원은, 빈번하게 동시 구입하는 상품이 있는 경우에는, 그들 상품을 소속 상품으로 하는 그룹을 작성해 둬으로써, 그들 상품을 동시 구입하는 경우에 빠짐없이 모든 상품을 구입할 수 있다. 또한, 해당 변형예에 대해서도, 회원이 설정에 의해 해당 변형예를 적용할지의 여부를 선택할 수 있는 것으로 해도 된다.
- [0114] 마지막으로, 본 발명은, 상기 실시 형태에 한정되는 것은 아니다. 상기 실시 형태는, 예시이며, 본 발명의 특허 청구 범위에 기재된 기술적 사상과 실질적으로 동일한 구성을 갖고, 마찬가지로의 작용 효과를 발휘하는 것은, 어떠한 것이어도 본 발명의 기술적 범위에 포함된다. 따라서, 예를 들면, 본 발명에 따른 주문 접수 장치가 주문을 접수하는 상품은, 인터넷 슈퍼마켓에서 취급하는 상품에 한하지 않고, 그 이외의 상품이어도 된다.
- [0115] 또한, 주문 예정 상품은, 구입을 목적으로 하여 주문을 예정하는 상품에 한하지 않고, 예를 들면 렌탈(임대)을 목적으로 하여 주문을 예정하는 상품 등, 제조나 배달 등을 목적으로 한 주문을 예정하여 의뢰된 상품을 포함한다.
- [0116] 또한, 본 실시 형태에서는, 「기억 수단」의 일례인 그룹 DB(124), 「기억 수단」의 일부의 일례인 회원용 그룹 DB가, 주문 접수 서버(1)의 기억부(12)에 구축되는 구성으로 하였지만, 해당 구성 대신에, 이들 데이터베이스를 주문 접수 서버(1) 이외의 기억부[예를 들면, 주문 접수 서버(1)가 액세스 가능한 장치의 기억부]에 구축하는 것으로 하고, 주문 접수 서버(1)가 적절히 액세스하는 구성으로 해도 된다.

부호의 설명

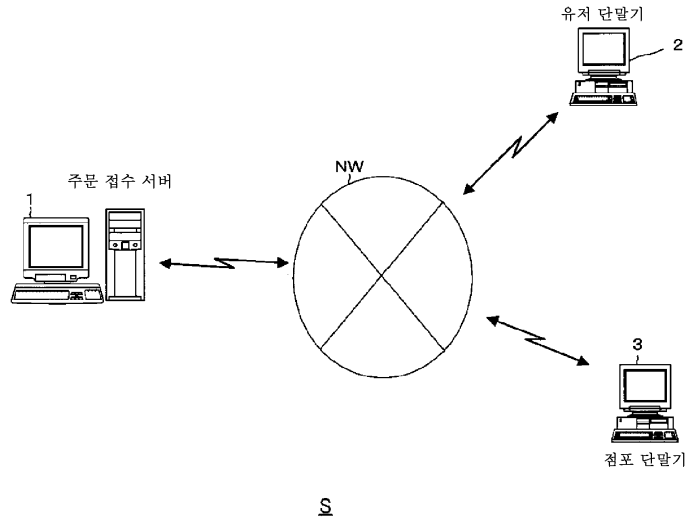
- [0117] 1 : 주문 접수 서버
- 11 : 통신부
- 12 : 기억부
- 121 : 회원 DB
- 122 : 점포 DB
- 123 : 재고 DB
- 124 : 그룹 DB
- 125 : 상품 소속 그룹 DB
- 126 : 주문 접수 DB
- 13 : 입출력 인터페이스부
- 14 : 시스템 제어부
- 15 : 시스템 버스
- 2 : 유저 단말기
- 3 : 점포 단말기

NW : 네트워크

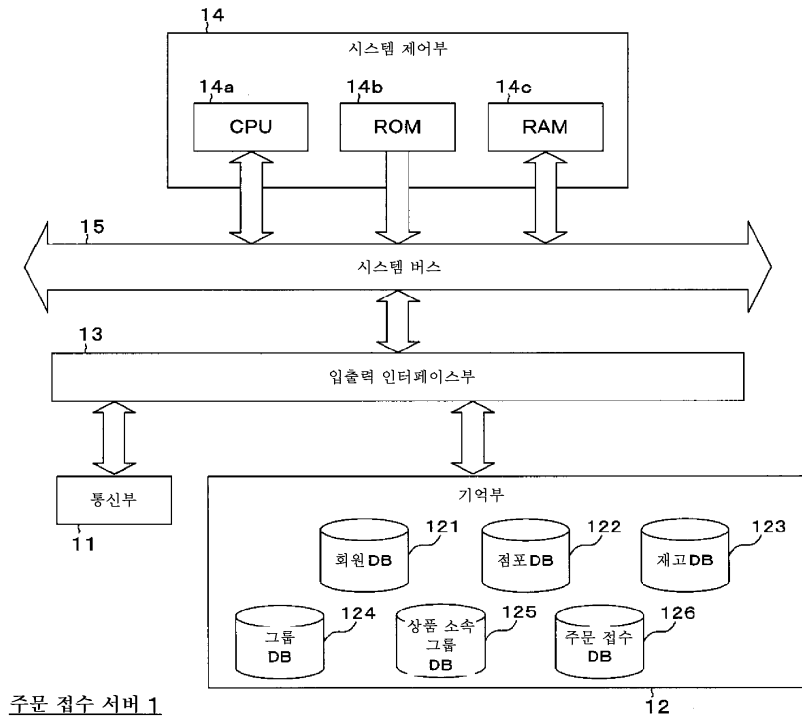
S : 주문 접수 시스템

도면

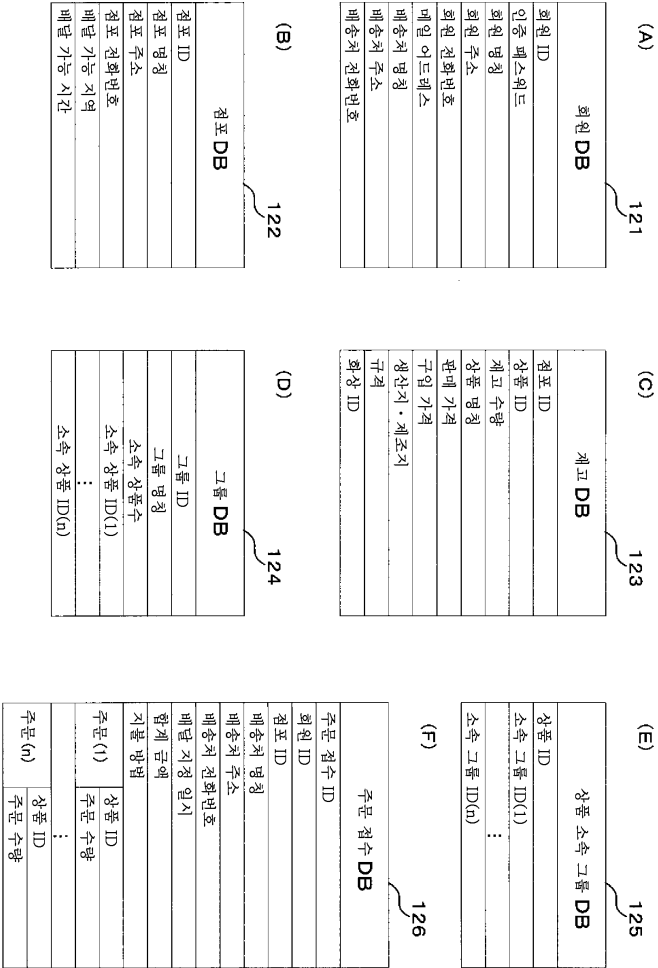
도면1



도면2



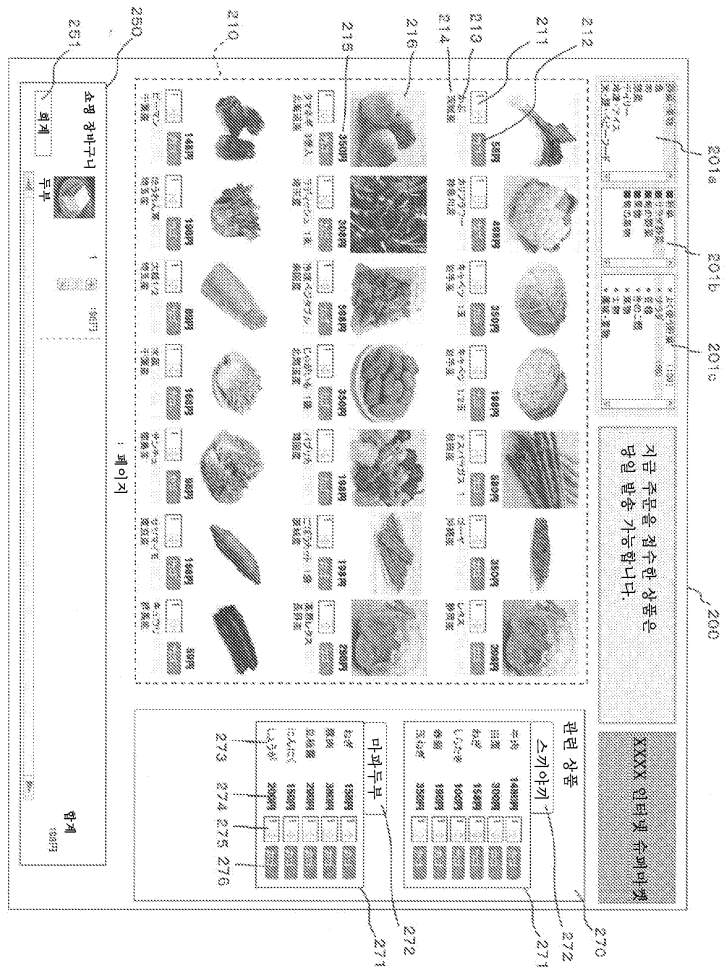
도면3



도면4

상품	그룹 명칭							
	스끼야끼	조식	야식	바베큐	트래블	소고기 감자 조림	카레	마파두부
소고기	○			○				
배추	○							
파	○							○
실곤약	○					○		
두부	○							○
쑥갓	○							
양파	○			○		○	○	
식빵		○						
토마토소스		○						
계란		○						
토마토		○						
양상추		○						
요구르트		○						
잼		○						
컵라면			○					
냉동 구운 주먹밥			○					
커피			○					
코코아			○					
피망				○				
가지				○				
맥주				○				
술				○				
속옷					○			
양말					○			
설탕					○			
샴푸					○			
돼지고기						○	○	○
감자						○	○	
당근						○	○	
카레루							○	
탈교							○	
두반장								○
마늘								○
생강								○

도면5



도면6

