

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 1 月 14 日 (2021.1.14)

【公開番号】特開 2019-166058 (P2019-166058A)

【公開日】令和 1 年 10 月 3 日 (2019.10.3)

【年通号数】公開・登録公報 2019-040

【出願番号】特願 2018-56198 (P2018-56198)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 11 月 24 日 (2020.11.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項 1】

遊技メダル投入口と、

前記遊技メダル投入口から投入された遊技メダルが通過する通路中に設けられ、遊技メダルを検知し得る検知手段 A 及び検知手段 B (検知手段 B は、検知手段 A より下流側に位置する) と、

ホッパーと、

前記ホッパーを駆動させて遊技メダルを払い出すときに変位可能な可動片を検知し得る検知手段 C 及び検知手段 D (検知手段 C は可動片が初期位置にあるときに検知し、検知手段 D は可動片が変位した後の所定位置にあるときに検知する) と

を備え、

所定の状況にて、電源の供給が遮断される事象が発生した時から、当該電源の供給が遮断される事象を検知し、電源断処理を実行する時までの期間の設計値を T 1 とし、

所定の状況にて、前記遊技メダル投入口から遊技メダルが投入される場合における、当該遊技メダルが投入される時から、当該遊技メダルを検知手段 A が検知する時までの期間の設計値を T 2 とし、

前記ホッパーを駆動させることによって所定数の遊技メダルを払い出す場合において、検知手段 C が可動片を検知しなくなる時から、検知手段 D が可動片を検知したあと再度検知手段 C が可動片を検知して、次の遊技メダルを払い出すために再度検知手段 C が可動片を検知しなくなる時までの期間の設計値を T 3 としたとき、

T 1 < T 2

T 1 < T 3

となっている遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する (カッコ書きで、対応する実施形態の構成を示す。)。

本発明（第1実施形態）は、

遊技メダル投入口（メダル投入口47）と、

前記遊技メダル投入口から投入された遊技メダルが通過する通路中に設けられ、遊技メダルを検知し得る検知手段A（投入センサ44a）及び検知手段B（検知手段Bは、検知手段Aより下流側に位置する）（投入センサ44b）と、

ホッパー（35）と、

前記ホッパーを駆動させて遊技メダルを払い出すときに変位可能な可動片を検知し得る検知手段C（払出しセンサ37a）及び検知手段D（検知手段Cは可動片が初期位置にあるときに検知し、検知手段Dは可動片が変位した後の所定位置にあるときに検知する）（払出しセンサ37b）と

を備え、

所定の状況にて、電源の供給が遮断される事象が発生した時から、当該電源の供給が遮断される事象を検知し、電源断処理を実行する時までの期間の設計値をT1（図5及び図8中、T1）とし、

所定の状況にて、前記遊技メダル投入口から遊技メダルが投入される場合における、当該遊技メダルが投入される時から、当該遊技メダルを検知手段Aが検知する時までの期間の設計値をT2（図2中、メダルMがM1の位置から下流側に放たれた瞬間から、M3の位置に到達するまでの時間）とし、

前記ホッパーを駆動させることによって所定数の遊技メダルを払い出す場合において、検知手段Cが可動片を検知しなくなる時から、検知手段Dが可動片を検知したあと再度検知手段Cが可動片を検知して、次の遊技メダルを払い出すために再度検知手段Cが可動片を検知しなくなる時までの期間の設計値をT3（図8中、S31からS35までの期間（図8中、T4））としたとき、

$T1 < T2$

$T1 < T3$

となっている遊技機である。