



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2024-0115919
(43) 공개일자 2024년07월26일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 30/02 (2023.01) G06F 16/2457 (2019.01)
G06F 16/9535 (2019.01) G06F 3/0482 (2022.01)
G06Q 50/00 (2024.01) G06Q 50/10 (2012.01)
H04L 51/046 (2022.01) H04L 51/10 (2022.01)
H04L 51/52 (2022.01) H04L 67/306 (2022.01)
H04L 67/53 (2022.01)
- (52) CPC특허분류
G06Q 30/02 (2023.01)
G06F 16/24578 (2019.01)
- (21) 출원번호 10-2024-7023599(분할)
(22) 출원일자(국제) 2021년01월05일
심사청구일자 없음
(62) 원출원 특허 10-2022-7027851
원출원일자(국제) 2021년01월05일
심사청구일자 2023년12월26일
(85) 번역문제출일자 2024년07월15일
(86) 국제출원번호 PCT/US2021/012137
(87) 국제공개번호 WO 2021/146072
국제공개일자 2021년07월22일
(30) 우선권주장
16/746,685 2020년01월17일 미국(US)
- (71) 출원인
매치 그룹 엘엘씨
미국 텍사스 75231 달라스 스위트 1400 노오쓰 센
트럴 익스프레스웨이 8750
(72) 발명자
마카니, 라힘 셰칼리
미국 75206 텍사스 달라스 아파트먼트 415 에임즈
베리 드라이브 5065
미첼, 존 마스텐
미국 75204 텍사스 달라스 아파트먼트 1 엘리자베
스 스트리트 3116
호스킨스, 케네스 바실
미국 75074 텍사스 플라노 챌슬러 2817
(74) 대리인
양영준, 김연송, 백만기

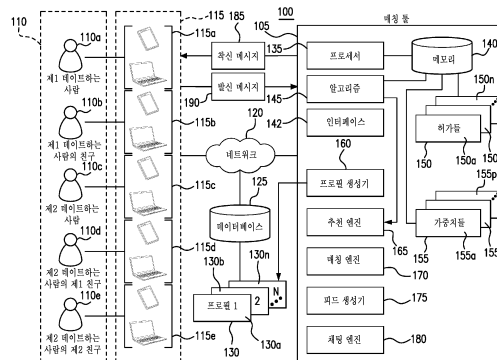
전체 청구항 수 : 총 20 항

(54) 발명의 명칭 제3자 의견들에 기초하여 향상된 추천을 제공하기 위한 시스템 및 방법

(57) 요약

장치는 인터페이스 및 프로세서를 포함한다. 인터페이스는 네트워크를 통해 데이터를 전송 및 수신한다. 프로세서는 인터페이스를 이용하여 제1 시리즈의 프로필들을 제1 사용자에게 송신한다. 제1 시리즈의 프로필들은 제2 사용자에게 대한 사용자들의 추천들에 대응한다. 프로세서는 또한 인터페이스를 이용하여 제1 시리즈의 프로필들 중 제1 프로필의 제1 사용자로부터의 선택을 수신한다. 제1 시리즈의 프로필들 중 제1 프로필의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하는 것에 응답하여, 프로세서는, 제1 프로필의 제1 사용자로부터의 선택에 적어도 부분적으로 기초하여, 제2 시리즈의 프로필들을 결정한다. 프로세서는 인터페이스를 추가적으로 이용하여 제2 시리즈의 프로필들을 제2 사용자에게 송신한다.

대표도 - 도1



(52) CPC특허분류

G06F 16/9535 (2019.01)

G06F 3/0482 (2022.01)

G06Q 50/01 (2013.01)

G06Q 50/10 (2013.01)

H04L 51/046 (2022.05)

H04L 51/10 (2022.05)

H04L 51/52 (2022.05)

H04L 67/306 (2022.05)

H04L 67/53 (2022.05)

명세서

청구범위

청구항 1

장치로서,

네트워크를 통해 데이터를 전송 및 수신하도록 구성된 인터페이스;

허가를 저장하도록 구성된 메모리 - 상기 허가는 제2 사용자가 제1 사용자에게 사용자들을 제안하는 것이 허용됨을 나타냄-; 및

하드웨어 프로세서

를 포함하고, 상기 하드웨어 프로세서는:

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제2 사용자에게 제3 사용자의 프로필을 송신하고;

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제2 사용자로부터 상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하고;

상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하는 것에 응답하여, 상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제3 사용자의 프로필이 상기 제1 사용자를 위해 상기 제2 사용자에게 의해 선택되었다는 표시를 상기 제1 사용자에게 송신하도록 구성되는, 장치.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 표시는 상기 제3 사용자의 프로필에 대한 아이콘을 포함하는, 장치.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 표시는 상기 제2 사용자가 상기 제1 사용자를 위해 상기 제3 사용자를 제안한다는 진술을 포함하는, 장치.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 프로세서는 선택을 위해 상기 제1 사용자에게 프로필들의 세트를 송신하도록 더 구성되고, 상기 제3 사용자의 프로필은 상기 프로필들의 세트의 시작에 위치하는, 장치.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 제2 사용자는 상기 제1 사용자의 친구이고, 상기 제3 사용자는 상기 제1 사용자에게 대한 잠재적 데이트 상대(potential dater)인, 장치.

청구항 6

제1항에 있어서,

상기 프로세서는,

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제3 사용자의 프로필의 제2 선택을 상기 제1 사용자로부터 수신하고;

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제1 사용자의 프로필의 선택을 상기 제3 사용자로부터 수신하고;

상기 제3 사용자의 프로필의 상기 제2 선택을 상기 제1 사용자로부터 수신하고, 상기 제1 사용자의 프로필의 상기 선택을 상기 제3 사용자로부터 수신하는 것에 응답하여, 상기 제1 사용자와 상기 제3 사용자 간의 통신을 가

능하게 하도록 더 구성되는, 장치.

청구항 7

제1항에 있어서,

상기 프로세서는, 상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하는 것에 응답하여,

상기 제3 사용자의 프로필을 상기 제1 사용자를 위한 제안들의 리스트에 배치하고;

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제안들의 리스트를 상기 제1 사용자에게 송신하도록 더 구성되는, 장치.

청구항 8

방법으로서,

메모리를 이용하여 허가를 저장하는 단계 - 상기 허가는 제2 사용자가 제1 사용자에게 사용자들을 제안하는 것이 허용됨을 나타냄-;

인터페이스를 이용하여, 상기 제2 사용자에게 제3 사용자의 프로필을 송신하는 단계;

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제2 사용자로부터 상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하는 단계; 및

상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하는 것에 응답하여, 상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제3 사용자의 프로필이 상기 제1 사용자를 위해 상기 제2 사용자에 의해 선택되었다는 표시를 상기 제1 사용자에게 송신하는 단계

를 포함하는 방법.

청구항 9

제8항에 있어서,

상기 표시는 상기 제3 사용자의 프로필에 대한 아이콘을 포함하는, 방법.

청구항 10

제8항에 있어서,

상기 표시는 상기 제2 사용자가 상기 제1 사용자를 위해 상기 제3 사용자를 제안한다는 진술을 포함하는, 방법.

청구항 11

제8항에 있어서,

선택을 위해 상기 제1 사용자에게 프로필들의 세트를 송신하는 단계를 더 포함하며, 상기 제3 사용자의 프로필은 상기 프로필들의 세트의 시작에 위치하는, 방법.

청구항 12

제8항에 있어서,

상기 제2 사용자는 상기 제1 사용자의 친구이고, 상기 제3 사용자는 상기 제1 사용자에 대한 잠재적 데이트 상대인, 방법.

청구항 13

제8항에 있어서,

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제3 사용자의 프로필의 제2 선택을 상기 제1 사용자로부터 수신하는 단계;

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제1 사용자의 프로필의 선택을 상기 제3 사용자로부터 수신하는 단계;

상기 제3 사용자의 프로필의 상기 제2 선택을 상기 제1 사용자로부터 수신하고, 상기 제1 사용자의 프로필의 상기 선택을 상기 제3 사용자로부터 수신하는 것에 응답하여, 상기 제1 사용자와 상기 제3 사용자 간의 통신을 가

능하게 하는 단계를 더 포함하는 방법.

청구항 14

제8항에 있어서,

상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하는 것에 응답하여,

상기 제3 사용자의 프로필을 상기 제1 사용자를 위한 제안들의 리스트에 배치하는 단계; 및

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제안들의 리스트를 상기 제1 사용자에게 송신하는 단계를 더 포함하는, 방법.

청구항 15

복수의 명령어들을 포함하는 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체로서, 상기 복수의 명령어들은, 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때,

허가를 저장하고 - 상기 허가는 제2 사용자가 제1 사용자에게 사용자들을 제안하는 것이 허용됨을 나타냄-;

인터페이스를 이용하여, 상기 제2 사용자에게 제3 사용자의 프로필을 송신하고;

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제2 사용자로부터 상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하고;

상기 제3 사용자의 프로필의 선택을 수신하는 것에 응답하여, 상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제3 사용자의 프로필이 상기 제1 사용자를 위해 상기 제2 사용자에 의해 선택되었다는 표시를 상기 제1 사용자에게 송신하도록 구성되는, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체.

청구항 16

제15항에 있어서,

상기 표시는 상기 제3 사용자의 프로필에 대한 아이콘을 포함하는, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체.

청구항 17

제15항에 있어서,

상기 표시는 상기 제2 사용자가 상기 제1 사용자를 위해 상기 제3 사용자를 제안한다는 진술을 포함하는, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체.

청구항 18

제15항에 있어서,

상기 프로세서는 선택을 위해 상기 제1 사용자에게 프로필들의 세트를 송신하도록 더 구성되고, 상기 제3 사용자의 프로필은 상기 프로필들의 세트의 시작에 위치하는, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체.

청구항 19

제15항에 있어서,

상기 제2 사용자는 상기 제1 사용자의 친구이고, 상기 제3 사용자는 상기 제1 사용자에 대한 잠재적 데이트 상대인, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체.

청구항 20

제15항에 있어서,

상기 복수의 명령어들은 또한,

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제3 사용자의 프로필의 제2 선택을 상기 제1 사용자로부터 수신하고;

상기 인터페이스를 이용하여, 상기 제1 사용자의 프로필의 선택을 상기 제3 사용자로부터 수신하고;

상기 제3 사용자의 프로필의 상기 제2 선택을 상기 제1 사용자로부터 수신하고, 상기 제1 사용자의 프로필의 상

기 선택을 상기 제3 사용자로부터 수신하는 것에 응답하여, 상기 제1 사용자와 상기 제3 사용자 간의 통신을 가능하게 하도록 구성되는, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 일반적으로 통신들의 분야에 관한 것으로서, 특히, 제3자 의견들에 기초하여 향상된 추천을 제공하기 위한 시스템 및 방법에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 통신 환경들에서 개발된 네트워킹 아키텍처들은 최근에 점점 더 복잡해지고 있다. 다양한 네트워킹 요구들을 갖는 최종 사용자들의 다양한 그룹을 수용하기 위해 다수의 프로토콜들 및 구성들이 개발되어 왔다. 이들 아키텍처들 중 다수는 이들이 자동화, 편의성, 관리, 및 향상된 소비자 선택들의 이점들을 제공할 수 있기 때문에 상당한 평판을 얻었다. 네트워킹 아키텍처들을 갖는 컴퓨팅 플랫폼들을 이용하는 것은 증가된 통신, 협업, 및/또는 상호작용을 허용하였다. 예를 들어, 특정 네트워크 프로토콜들은 최종 사용자가 특정 검색 요건들을 충족시키는 다른 사용자들과 온라인으로 접속하는 것을 허용하기 위해 이용될 수 있다. 이들 프로토콜들은 작업 검색들, 사람 찾기 서비스들, 부동산 검색들, 또는 온라인 데이팅과 관련될 수 있다.

발명의 내용

[0003] 본 개시내용은 독신들(singles) 및 관련인들 둘다가 온라인-매칭 프로세스(online-matching process)에 참가할 수 있게 해주도록 설계되는 매칭 툴(matching tool)을 고려한다. 매칭 툴의 사용자들은 독신으로서 또는 관련인으로서 등록할 수 있다. 독신으로서 등록하는 사용자는 매칭 툴에 의해 제공되는 전체 경험에 참가할 수 있는 반면, 관련인으로서 등록하는 사용자들은 그들의 독신 친구들에 대한 매치(match)들을 생성하려고 시도함으로써 및/또는 그들의 독신 친구들에게 제안들을 제공함으로써 매칭 프로세스에 참가할 수 있다. 매칭 툴의 특정 실시예들이 이하에 설명된다.

[0004] 일 실시예에 따르면, 장치는 인터페이스, 및 인터페이스에 통신가능하게 결합된 하드웨어 프로세서를 포함한다. 인터페이스는 네트워킹을 통해 데이터를 전송 및 수신한다. 하드웨어 프로세서는 인터페이스를 이용하여 제1 시리즈의 프로필들(first series of profiles)을 제1 사용자에게 송신한다. 제1 시리즈의 프로필들은 제2 사용자에게 대한 추천된 프로필들을 포함한다. 프로세서는 또한 인터페이스를 이용하여 제3 사용자에게 대응하는 프로필의 제1 사용자로부터의 선택을 수신한다. 프로세서는 또한 인터페이스를 이용하여 제2 시리즈의 프로필들을 제3 사용자에게 송신한다. 제2 시리즈의 프로필들은 제3 사용자에게 대한 추천된 프로필들을 포함한다. 프로세서는 인터페이스를 더 이용하여 제2 사용자에게 대응하는 프로필의 제3 사용자로부터의 선택을 수신한다. 제3 사용자에게 대응하는 프로필의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하고 제2 사용자에게 대응하는 프로필의 제3 사용자로부터의 선택을 수신하는 것에 응답하여, 프로세서는 제2 사용자와 제3 사용자 사이의 통신을 가능하게 한다.

[0005] 다른 실시예에 따르면, 방법은 제1 시리즈의 프로필들을 제1 사용자에게 송신하는 단계를 포함한다. 제1 시리즈의 프로필들은 제2 사용자에게 대한 추천된 프로필들을 포함한다. 방법은 또한 제3 사용자에게 대응하는 프로필의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하는 단계를 포함한다. 방법은 제2 시리즈의 프로필들을 제3 사용자에게 송신하는 단계를 또한 포함한다. 제2 시리즈의 프로필들은 제3 사용자에게 대한 추천된 프로필들을 포함한다. 방법은 제2 사용자에게 대응하는 프로필의 제3 사용자로부터의 선택을 수신하는 단계를 더 포함한다. 제3 사용자에게 대응하는 프로필의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하는 단계 및 제2 사용자에게 대응하는 프로필의 제3 사용자로부터의 선택을 수신하는 단계에 응답하여, 방법은 제2 사용자와 제3 사용자 사이의 통신을 가능하게 하는 단계를 포함한다.

[0006] 다른 실시예에 따르면, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체는, 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제1 시리즈의 프로필들을 제1 사용자에게 송신하게 하는 복수의 명령어들을 포함한다. 제1 시리즈의 프로필들은 제2 사용자에게 대한 추천된 프로필들을 포함한다. 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제3 사용자에게 대응하는 프로필의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하게 한다. 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제2 시리즈의 프로필들을 제3 사용자에게 송신하게 한다. 제2 시리즈의 프로필들은 제3 사용자에게 대한 추천된 프로필들을 포함한다. 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명

명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제2 사용자에게 대응하는 프로파일의 제3 사용자로부터의 선택을 수신하게 한다. 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제2 사용자가 제1 사용자에게 제2 사용자를 대신하여 프로파일들을 선택하도록 권한부여했다고 결정하게 한다. 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제3 사용자에게 대응하는 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하게 하는 것에 응답하여, 제2 사용자에게 대응하는 프로파일의 제3 사용자로부터의 선택을 수신하고, 제2 사용자가 제1 사용자에게 제2 사용자를 대신하여 프로파일들을 선택하도록 권한부여했다고 결정하고, 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 프로세서로 하여금 제2 사용자와 제3 사용자 사이의 통신을 가능하게 한다.

[0007] 다른 실시예에 따르면, 장치는 인터페이스, 및 인터페이스에 통신가능하게 결합된 하드웨어 프로세서를 포함한다. 인터페이스는 네트워크를 통해 데이터를 전송 및 수신한다. 하드웨어 프로세서는 인터페이스를 이용하여 제1 시리즈의 프로파일들을 제1 사용자에게 송신한다. 제1 시리즈의 프로파일들은 제2 사용자에게 대한 사용자들의 추천들에 대응한다. 프로세서는 또한 인터페이스를 이용하여 제1 시리즈의 프로파일들 중 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택을 수신한다. 제1 시리즈의 프로파일들 중 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하는 것에 응답하여, 프로세서는, 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택에 적어도 부분적으로 기초하여, 제2 시리즈의 프로파일들을 결정한다. 프로세서는 또한 인터페이스를 이용하여 제2 시리즈의 프로파일들을 제2 사용자에게 송신한다.

[0008] 또 다른 실시예에 따르면, 방법은 제1 시리즈의 프로파일들을 제1 사용자에게 송신하는 단계를 포함한다. 제1 시리즈의 프로파일들은 제2 사용자에게 대한 사용자들의 추천들에 대응한다. 방법은 또한 제1 시리즈의 프로파일들 중 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하는 단계를 포함한다. 제1 시리즈의 프로파일들 중 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하는 단계에 응답하여, 방법은, 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택에 적어도 부분적으로 기초하여, 제2 시리즈의 프로파일들을 결정하는 단계를 포함한다. 방법은 제2 시리즈의 프로파일들을 제2 사용자에게 송신하는 단계를 더 포함한다.

[0009] 추가 실시예에 따르면, 적어도 하나의 컴퓨터 판독가능 매체는, 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제1 시리즈의 프로파일들을 제1 사용자에게 송신하게 하는 복수의 명령어들을 포함한다. 제1 시리즈의 프로파일들은 제2 사용자에게 대한 사용자들의 추천들에 대응한다. 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제1 시리즈의 프로파일들 중 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하게 한다. 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제1 시리즈의 프로파일들 중 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택을 수신하게 하는 것에 응답하여, 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금, 제1 사용자에게 할당된 제1 가중치 및 제1 프로파일의 제1 사용자로부터의 선택에 적어도 부분적으로 기초하여, 제2 사용자에게 대한 사용자들의 추천들에 대응하는 제2 시리즈의 프로파일들을 결정하게 한다. 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제2 시리즈의 프로파일들을 제2 사용자에게 송신하게 한다. 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제2 시리즈의 프로파일들을 제2 사용자에게 송신하게 하는 것에 응답하여, 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제2 시리즈의 프로파일들 중의 프로파일의 제2 사용자로부터의 선택을 수신하게 한다. 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제2 시리즈의 프로파일들 중의 프로파일의 제2 사용자로부터의 선택을 수신하게 하는 것에 응답하여, 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금, 제2 사용자에게 할당된 제2 가중치 및 제2 시리즈의 프로파일들 중의 프로파일의 제2 사용자로부터의 선택에 적어도 부분적으로 기초하여, 제2 사용자에게 대한 사용자들의 추천들에 대응하는 제3 시리즈의 프로파일들을 결정하게 한다. 적어도 하나의 프로세서에 의해 실행될 때, 복수의 명령어들은 또한 적어도 하나의 프로세서로 하여금 제3 시리즈의 프로파일들을 제2 사용자에게 송신하게 한다.

[0010] 특정 실시예들은 하나 이상의 기술적 이점들을 제공한다. 예를 들어, 실시예는 사용자를 대신하여 행동하는 사용자의 친구들의 활동뿐만 아니라 사용자의 활동에 기초하여 사용자에게 추천된 프로파일들을 동적으로 업데이트한다. 다른 예를 들어, 실시예는 사용자의 선호도들뿐만 아니라 사용자를 대신하여 행동하는 사용자의 친구들의 선호도들을 고려함으로써 사용자에게 대한 향상된 추천들을 제공한다. 이러한 방식으로, 특정 실시예들은 사용자가 다른 사용자와 매칭하고 다른 사용자와 성공적인 관계를 오프라인으로 형성하기 전에, 사용자에게 추천들을 제공함에 있어서 시스템에 의해 소비되는 처리 및 대역폭 자원들을 감소시킬 수 있다. 추가의 예로서, 실시예는 텍스트 메시지에 내장된 리치 미디어 컴포넌트를 통해 시스템에 대한 친구 액세스를 제공함으로써, 애플리케이션을 다운로드하거나 매칭 시스템에 등록하지 않고 사용자의 친구가 사용자에게 대한 추천들을 제공하고/하

거나 사용자를 대신하여 프로필들을 선택하는 것을 가능하게 한다. 특정 실시예들은 상기의 기술적 이점들 중 어느 것도 포함하지 않거나, 일부 또는 전부를 포함할 수 있다. 하나 이상의 다른 기술적 이점들은 본 명세서에 포함된 도면들, 설명들 및 청구항들로부터 본 기술분야의 통상의 기술자에게 쉽게 명백할 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0011]

본 개시내용의 더 완전한 이해를 위해, 이제 첨부 도면들과 함께 취해지는 다음의 설명이 참조된다.

도 1은 예시적인 시스템을 도시한다.

도 2a는 도 1의 시스템의 매칭 툴의 프로필 생성기에 의해 생성된 그래픽 사용자 인터페이스의 등록 페이지를 도시한다.

도 2b는 도 1의 시스템의 매칭 툴의 프로필 생성기의 거동의 예를 도시한다.

도 3a 내지 도 3c는, 데이트하는 사람(dater) 또는 데이트하는 사람의 친구들 중 하나로부터 프로필 선택들을 수신하는 것에 응답한, 도 1의 시스템의 매칭 툴의 추천 엔진의 거동의 예를 도시한다.

도 4a 내지 도 4c는, 데이트하는 사람 또는 데이트하는 사람의 친구들 중 하나로부터 프로필 선택들을 수신하는 것에 응답한, 도 1의 시스템의 매칭 툴의 매칭 엔진의 거동의 예를 도시한다.

도 5는 도 1의 시스템의 매칭 툴의 피드 생성기(feed generator)에 의해 생성된 예시적인 활동 피드를 도시한다.

도 6은 도 1의 시스템의 매칭 툴의 채팅 엔진(chatting engine)에 의해 생성되고 그룹 채팅(group chat)에서 다른 사용자의 프로필을 공유하기 위해 시스템의 사용자에게 의해 이용되는 그래픽 사용자 인터페이스의 예를 도시한다.

도 7은 도 1의 시스템의 매칭 툴이 시스템에서의 한 쌍의 데이트하는 사람들 사이의 매치를 생성할 수 있는 예시적인 방법을 나타내는 흐름도를 도시한다.

도 8은 도 1의 시스템의 매칭 툴이 툴에 등록된 주어진 데이트하는 사람과 잠재적으로 화합가능한(compatible) 사용자들에 속하는 프로필들의 추천들을 생성할 수 있는 예시적인 방법을 나타내는 흐름도를 도시한다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0012]

본 개시내용의 실시예들 및 그의 이점들은 도면들 중 도 1 내지 도 8을 참조함으로써 이해될 수 있으며, 다양한 도면들의 유사하고 대응하는 부분들에 대해 유사한 번호들이 이용된다.

[0013]

전형적인 온라인-매칭 시스템에서, 시스템에서의 참가자들과 관련된 속성들의 특정 세트들을 포함하는 프로필들이 매칭을 용이하게 하기 위해 이용될 수 있다. 예로서, 온라인 데이팅 맥락에서, 프로필들은 나이, 교육, 및 관심들과 같은 속성들을 포함할 수 있다. 전형적인 온라인-매칭 시스템들은 그러한 속성들을 이용하여, 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들의 쌍들을 식별하고 그러한 데이트하는 사람들을 서로 추천할 수 있다. 예를 들어, 전형적인 온라인-매칭 시스템은 각각의 데이트하는 사람의 프로필로부터의 다양한 속성들을 비교함으로써 추천들을 생성하여, 데이트하는 사람들의 쌍들 사이의 화합가능성 점수들(compatibility scores)의 알고리즘 추정치들을 계산할 수 있다. 다른 예로서, 온라인-매칭 시스템은 추천된 프로필들과 데이트하는 사람에게 이전에 추천되고 데이트하는 사람이 선호를 표시한 프로필들의 유사성에 기초하여 데이트하는 사람에 대한 잠재적으로 화합가능한 프로필들의 추천들을 생성할 수 있다.

[0014]

종래의 온라인-매칭 시스템들이 추천들을 생성하기 위해 다수의 상이한 알고리즘들에 의존할 수 있지만, 그러한 시스템들의 공통 특징은 데이트하는 사람들 자체가 제시된 추천들 중에서 매치들을 선택하는 것에 대해 궁극적으로 책임이 있다는 사실에 있다. 예를 들어, 종래의 매칭 시스템은, 제1 데이트하는 사람이 제2 데이트하는 사람에 대한 긍정적 선호를 나타내고, 제2 데이트하는 사람이 제1 데이트하는 사람에 대한 긍정적 선호를 나타내는 경우에만, 제1 데이트하는 사람을 제2 데이트하는 사람과 매칭시킬 것이다.

[0015]

그러나, 실세계에서, 장기간의 관계에서의 개인들은 그들의 독신 친구들의 데이팅 생활에 빈번하게 참가한다. 예를 들어, 관계에서의 개인들은 종종 그들의 독신 친구들에게 소개팅들(blind dates)을 셋업하고, 독신들은 종종 그들의 친구들에게 데이팅 전망에 대한 의견을 상담한다. 실제로, 독신들은 심지어, 종래의 온라인 데이팅 시스템에서 그들이 보았던 프로필 사진들의 스크린 캡처들을, 온라인-매칭 시스템 외부의 그들의 비-독신 친구

들과 공유함으로써, 종래의 온라인 데이팅 경험들에 그들의 비-독신 친구들을 포함시키려고 시도할 수도 있다.

[0016] 따라서, 본 개시내용은 독신들 및 관련인들 둘다가 온라인-매칭 프로세스에 참가할 수 있게 함으로써 종래의 온라인-매칭 시스템에 의해 제공되는 경험에 추가되는 매칭 툴을 고려한다. 매칭 툴의 사용자들은 독신으로서 또는 관련인으로 등록할 수 있다. 독신으로서 등록하는 사용자들은 매칭 툴에 의해 제공되는 전체 경험에 참가할 수 있다. 이것은 다른 활동들 중에서, 프로필 추천들을 수신하고, 매칭할 프로필들을 선택하고, 매치들과 채팅하는 것을 포함한다. 독신 사용자는 또한 독신 사용자와 접속하도록, 관련인으로서 등록된 자들과 같은 다른 사용자들을 초대함으로써, 툴 내에서 그의/그녀의 친구들이 되게 할 수 있다. 독신 사용자는 그 후 그의/그녀의 친구들에게, 예를 들어, 다른 것들 중에서, 독신 사용자를 대신하여 프로필들을 선택하는 것에 대한 허가, 독신 사용자를 대신하여 잠재적인 매치들과 채팅하는 것에 대한 허가, 및/또는 독신 사용자의 프로필을 편집하는 것에 대한 허가를 포함하는 다양한 허가들을 부여할 수 있다. 특정 실시예들에서, 사용자는 그의/그녀의 친구들에게 친구-특정 허가들을 부여할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 제1 친구에게 제1 허가 세트를 할당하고, 제2 친구에게 제2 허가 세트를 할당할 수 있고, 여기서 제2 허가 세트는 제1 허가 세트와 상이할 수 있다. 일부 실시예들에서, 사용자는 그의/그녀의 친구들을 팀 또는 그룹에 할당하고, 그 후 팀/그룹에 대한 그룹-특정 허가들을 설정할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 그의/그녀의 친구들 각각을 그룹에 할당하고, 그 후 그룹의 모든 멤버에게 단일 허가 세트를 할당할 수 있다. "관련인"으로서 툴에 등록하는 사용자는 다수의 독신 친구들과 접속할 수 있고, 그의/그녀의 독신 친구들에 의해 설정된 허가들에 따라 온라인-매칭 시스템에 참가할 수 있다. 예를 들어, "관련인"으로서 툴에 등록하는 사용자는 그의/그녀의 독신 친구들에 대한 매치들을 생성하기 위해 시도하고/하거나 그의/그녀의 독신 친구들에게 프로필들의 제안들을 제공함으로써 온라인-매칭 시스템에 참가할 수 있다.

[0017] 도 1은 예시적인 시스템(100)을 도시한다. 도 1에서 알 수 있는 바와 같이, 시스템(100)은 매칭 툴(105), 사용자(들)(110), 디바이스(들)(115), 네트워크(120), 및 데이터베이스(125)를 포함한다. 본 개시내용 전체에 걸쳐 이용되는 바와 같이, 사용자들(110a 내지 110e)의 각각의 사용자는 데이트하는 사람, 데이트하는 사람의 친구, 또는 데이트하는 사람과 하나 이상의 다른 데이트하는 사람의 친구 둘다로서 행동하고 있는 사용자에게 대응할 수 있다. 따라서, 주어진 사용자(110a)에 의해 수행되는 동작들을 논의할 때, 본 개시내용은 사용자(110a)가 각각의 동작을 수행했을 때의 사용자(110a)의 역할을 참조한다. 예를 들어, 본 개시내용은 사용자(110a)가 그/그녀 자신에 대한 매치들을 찾고, 잠재적인 매치들과 통신하고/하거나 데이트하는 사람과 연관된 임의의 다른 동작들을 수행하고 있을 때 사용자(110a)를 데이트하는 사람(110a)으로서 지칭할 것이다. 다른 예로서, 본 개시내용은 사용자(110a)가 독신 친구를 대신하여 동작들을 수행하고 있을 때 사용자(110a)를 친구(110a)로서 지칭할 것이다. 사용자들(110)의 특정 역할들에 대한 그러한 참조들은 결코 사용자들(110)의 잠재적인 역할들을 제한하도록 의도되지 않는다. 본 개시내용은 데이트하는 사람들 및/또는 데이트하는 사람들의 친구들로서 행동하는 임의의 수의 사용자들(110)을 고려하지만, 단순화를 위해, 도 1은 사용자들(110)이 제1 데이트하는 사람(110a), 제1 데이트하는 사람(110a)의 제1 친구(110b), 제2 데이트하는 사람(110c), 제2 데이트하는 사람(110c)의 제1 친구(110d), 및 제2 데이트하는 사람(110c)의 제2 친구(110e)를 포함하는 것으로서 도시한다.

[0018] 일반적으로, 매칭 툴(105)은 다른 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들의 프로필들(130)로 구성되는 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)에 대한 추천들을 생성하고, 그러한 추천들을 데이트하는 사람들 및 그들의 등록된 친구들에게 그로부터의 선택을 위해 송신한다. 이러한 방식으로, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람들(110a 및 110c)뿐만 아니라 친구들(110b, 110d, 및 110e) 둘다가 데이트하는 사람들(110a 및 110c)에 대한 온라인 데이팅 프로세스에 참가할 수 있게 한다.

[0019] 예로서, 데이트하는 사람(110a)을 고려한다. 매칭 툴(105)은 다른 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들의 추천들을 생성하고, 그로부터 선택하기 위해 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들에 속하는 시리즈의 프로필들(130)을 데이트하는 사람(110a) 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)에게 제시한다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 친구(110b)는 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 포함하는 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 시리즈의 추천들을 수신할 수 있다. 프로필(130c)을 보는 것에 응답하여, 친구(110b)는 제2 데이트하는 사람(110c)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 화합가능할 가능성이 있는 것으로 믿을 수 있다(예를 들어, 친구(110b)는 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)이 오프라인으로 성공적인 데이팅 관계에 들어갈 가능성이 있는 것으로 믿을 수 있다). 따라서, 친구(110b)는, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 시스템에서의 매치를 생성하기를 희망하며, 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 선택할 수 있다. 제2 데이트하는 사람(110c), 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d), 및/또는 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110e)가 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130

a)을, 제2 데이트하는 사람(110c)에 대한 잠재적인 매치로서 유사하게 선택하는 경우, 매칭 툴(105)은 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치를 생성하여, 2명의 데이트하는 사람들 사이의 통신을 가능하게 할 것이다. 이러한 방식으로, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b) 둘다가 데이트하는 사람(110a)에 대한 매칭 프로세스에 참가할 수 있게 한다.

[0020] 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 매치들을 생성할 수 있는 것보다는, 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)는 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)이 매칭하려고 시도해야 한다고 생각하는 프로필들을 제1 데이트하는 사람(110a)에게 제안할 수 있다. 예를 들어, 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 포함하는 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 시리즈의 추천들을 수신하는 것에 응답하여, 친구(110b)는 프로필(130c)을 선택할 수 있고, 그로써 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)이 프로필(130c)을 선택해야 한다고 생각하는(예를 들어, 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c)이 화합가능할 가능성이 있다고 생각하는) 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 표시를 생성할 수 있다. 특정 실시예들에서, 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)이 프로필(130c)을 선택해야 한다고 생각하는 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 표시는, 친구(110b)가 프로필(130)을 선택하지 않은 경우보다 프로필(130c)이 시리즈의 추천들에서 더 일찍 위치하도록, 제1 데이트하는 사람(110a)에 제시되는 시리즈의 추천들을 재정렬하는 매칭 툴(105)에 대응할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 프로필(130c)이 데이트하는 사람(110a)에 제시되는 제1 프로필이도록, 시리즈의 추천들을 재정렬할 수 있다. 일부 실시예들에서, 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)이 프로필(130c)을 선택해야 한다고 생각하는 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 표시는, 제1 데이트하는 사람(110a)에 제시되는 바와 같은 프로필(130c) 상에 배치된 표시에 대응할 수 있다. 예를 들어, 제1 데이트하는 사람(110a)에 제시되는 바와 같은 프로필(130c)은, "친구(110b)가 당신 및 데이트하는 사람(110c)이 잘 매칭할 것이라고 생각한다" 또는 친구(110b)가 프로필(130c)을 제1 데이트하는 사람(110a)에게 제안했다는 것을 나타내는 임의의 유사한 문구와 같은 아이콘 또는 진술(statement)을 포함할 수 있다. 매칭 툴(105)이 사용자들(110)에 대한 추천들을 생성하고, 사용자들(110)을 서로 매칭시키는 방식은, 이하의 도 3 및 도 4의 논의에서 더 상세히 설명된다.

[0021] 디바이스들(115)은 착신 메시지(incoming message)(185)를 수신하고 발신 메시지(outgoing message)(190)를 전송하기 위해 사용자들(110)에 의해 이용될 수 있다. 도 1에는 착신 메시지(185)가 매칭 툴(105)로부터 디바이스(115)로 직접 전달되고, 발신 메시지(190)가 디바이스(115)로부터 매칭 툴(105)로 직접 전달되는 것으로 도시되어 있지만, 본 개시내용은 매칭 툴(105)과 디바이스(115) 사이의 메시지들(185, 190)의 교환이 네트워크(120)에 의해 용이하게 되는 것을 고려한다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 착신 메시지(185)를 네트워크(120)를 통해 디바이스(115)에 송신할 수 있다. 유사하게, 디바이스(115)는 발신 메시지(190)를 네트워크(120)를 통해 매칭 툴(105)에 송신할 수 있다.

[0022] 본 개시내용은 착신 메시지(185)가 디바이스(115)에 의해 수신된 임의의 메시지들을 포함할 수 있다는 것을 고려한다. 유사하게, 발신 메시지(190)는 디바이스(115)에 의해 송신된 임의의 메시지들을 포함할 수 있다. 예로서, 착신 메시지(185)는 데이트하는 사람(110a)에 대해 추천되고 데이트하는 사람(110a)의 디바이스(115a) 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)의 디바이스(115b)에 의해 수신된 시리즈의 프로필들(130)을 포함할 수 있다. 이 예에서, 발신 메시지(190)는 그 후, 데이트하는 사람(110a)의 디바이스(115a) 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)의 디바이스(115b)에 의해 송신되고, 데이트하는 사람(110a)에 대해 추천된 시리즈의 프로필들(130)로부터 선택된, 프로필들(130)의 하나 이상의 선택을 포함할 수 있다. 이러한 형태의 착신 메시지(185) 및 발신 메시지(190)는, 이하의 도 3 및 도 4의 논의에서 더 상세히 설명된다.

[0023] 다른 예로서, 착신 메시지(185)는 프로필들(130)을 생성하기 위해 매칭 툴(105)에 의해 이용되는, 사용자(110)로부터의 정보에 대한 요청을 포함할 수 있다. 발신 메시지(190)는 이어서 요청(185)에 응답하여 사용자(110)에 의해 제출된 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 착신 메시지(185)는 사용자의 이름, 성별, 나이, 생일, 및/또는 임의의 다른 개인 정보에 대한 요청을 포함할 수 있고, 발신 메시지(190)는 그러한 개인 정보를 포함하는 응답을 포함할 수 있다. 매칭 툴(105)이 개인 정보에 대한 요청(185)을 생성하고 응답(190)을 이용하여 사용자 프로필(130)을 생성하는 방식은, 이하의 도 2a 및 도 2b의 논의에서 더 상세히 설명된다.

[0024] 다른 예로서, 착신 메시지(185) 및 발신 메시지(190)는 제1 사용자(110a 또는 110b)로부터 발신되고 제2 사용자(110c, 110d, 및/또는 110e)를 목적지로 하는 (또는 그 반대인) 메시지를 포함할 수 있고, 여기서 매칭 툴(105)은 제1 사용자(110a 또는 110b)와 제2 사용자(110c, 110d, 및/또는 110e) 사이의 통신을 용이하게 하는데 이용된다. 예를 들어, 제1 사용자(110a)는 제2 사용자(110c)에 의한 궁극적인 수신을 위해 메시지(190)를 매칭 툴(105)에 송신할 수 있다. 매칭 툴(105)은 이어서 메시지(190)의 내용을 메시지(185)로서 제2 사용자(110c)에

송신할 수 있다. 유사한 방식으로, 메시지(190)는 제1 데이트하는 사람(110a)으로부터 발신되고 친구(110b)를 목적지로 하는 (또는 그 반대인) 메시지를 포함할 수 있다. 예를 들어, 착신 메시지(185) 및 발신 메시지(190)는, 이하의 도 6의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이, 제1 데이트하는 사람(110a), 제1 데이트하는 사람(110a)의 제1 친구(110b), 제2 데이트하는 사람(110c), 제2 데이트하는 사람(110c)의 제1 친구(110d), 및 제2 데이트하는 사람(110c)의 제2 친구(110e)의 임의의 조합 사이의 채팅 세션의 부분들을 포함할 수 있다.

[0025] 추가 예로서, 착신 메시지(185)는 매칭 툴(105)과 관련하여 제1 데이트하는 사람(110a) 및/또는 제1 데이트하는 사람의 친구(110b)의 활동들에 관한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 착신 메시지(185)는 이하의 도 5의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이 활동 피드를 포함할 수 있다.

[0026] 디바이스들(115)은 네트워크(120)를 통해 시스템(100)의 컴포넌트들과 통신하기 위한 임의의 적절한 디바이스를 포함한다. 예를 들어, 디바이스(115)는 전화, 이동 전화, 컴퓨터, 랩탑, 태블릿, 서버, 자동 보조기, 및/또는 가상 현실 또는 증강 현실 헤드셋 또는 센서, 또는 다른 디바이스일 수 있거나, 이에 의해 동반될 수 있다. 본 개시내용은, 디바이스(115)가 네트워크(120)를 통해 통신을 전송 및 수신하기 위한 임의의 적절한 디바이스인 것으로 고려한다. 예를 들어, 디바이스(115)는 착신 메시지(185)를 수신하고 발신 메시지(190)를 송신하기 위한 임의의 적절한 디바이스를 포함할 수 있다. 제한이 아닌 예로서, 디바이스(115)는 컴퓨터, 랩탑, 무선 또는 셀룰러 전화, 전자 노트북, 개인 휴대 정보 단말기(personal digital assistant), 태블릿, 또는 시스템(100)의 다른 컴포넌트들과 정보를 수신, 처리, 저장 및/또는 통신할 수 있는 임의의 다른 디바이스일 수 있다. 디바이스(115)는 또한, 디스플레이, 마이크로폰, 키패드, 또는 사용자(110)에 의해 이용가능한 다른 적절한 단말 장비 등의 사용자 인터페이스를 포함할 수 있다. 일부 실시예들에서, 디바이스(115)에 의해 실행되는 애플리케이션은 여기서 설명된 기능들을 수행할 수 있다. 특정 실시예들에서, 디바이스들(115)은 웹 인터페이스를 통해 네트워크(120)를 통해 매칭 툴(105)과 통신할 수 있다.

[0027] 네트워크(120)는 시스템(100)의 다양한 컴포넌트들 사이의 및 중에서의 통신을 용이하게 한다. 본 개시내용은 시스템(100)의 컴포넌트들 사이의 통신을 용이하게 하도록 동작가능한 임의의 적절한 네트워크인 네트워크(120)를 고려한다. 네트워크(120)는 오디오, 비디오, 신호들, 데이터, 메시지들, 또는 이들의 임의의 조합을 송신할 수 있는 임의의 상호접속 시스템을 포함할 수 있다. 네트워크(120)는 PSTN(public switched telephone network), 공중 또는 사설 데이터 네트워크, LAN(local area network), MAN(metropolitan area network), WAN(wide area network), 인터넷과 같은 로컬, 지역, 또는 글로벌 통신 또는 컴퓨터 네트워크, 유선 또는 무선 네트워크, 기업 인트라넷, 또는 컴포넌트들 사이의 통신을 용이하게 하도록 동작가능한 이들의 조합들을 포함하는 임의의 다른 적절한 통신 링크의 전부 또는 일부를 포함할 수 있다.

[0028] 데이터베이스(125)는 사용자 프로필들(130)의 세트를 저장할 수 있다. 데이터베이스는 임의의 수의 사용자 프로필들(130a, 130b, 130c 내지 130n)을 포함할 수 있다. 사용자 프로필들(130)은 사용자들(110)의 특징들을 정의하거나 표현할 수 있다. 프로필들(130)은 일반 대중에게, 온라인 데이팅 시스템의 멤버들인 사람들에게, 및/또는 온라인 데이팅 시스템의 그 멤버들의 특정 카테고리에게 이용가능할 수 있다. 프로필들(130)은, 이하의 도 2b의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이, 사용자들(110)이 그들의 온라인 데이팅 계정들을 셋업할 때 사용자들(110)로부터 요청받았거나 또는 그렇지 않은 경우 그러한 사용자들에 의해 그들의 프로필들 내에 입력되었던 정보를 포함할 수 있다. 프로필들(130)은 나이, 신장, 성별, 및 직업과 같은 일반 정보뿐만 아니라, 사용자들의 관심들, 좋아함/싫어함, 개인적 느낌들, 및/또는 세계관을 포함할 수 있는 상세한 정보를 포함할 수 있다. 본 개시내용은 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람들(110a 및 110c)에 각각 할당된 프로필들(130a 및 130c)이 데이트하는 사람들(110a 및 110c)의 친구들(110b, 110d, 및 110e)에 할당된 프로필들(130b, 130d, 및 130e)보다 더 상세한 정보를 포함할 수 있다는 것을 고려한다. 프로필들(130a 및 130c)은 프로필들(130b, 130d, 및 130e)보다 더 상세한 정보를 포함할 수 있는데, 그 이유는 프로필들(130a 및 130c)에 포함된 정보가 데이트하는 사람들(110a 및 110c) 사이의 매칭을 용이하게 하기 위해 매칭 툴(105)에 의해 이용될 수 있기 때문이다. 프로필들(130b, 130d, 및 130e)에 포함된 정보는 또한 온라인 데이팅 시스템에서 그들의 친구들을 찾고 식별하기 위해 데이트하는 사람들(110a 및 110c)에 의해 이용될 수 있다.

[0029] 도 1에서 알 수 있는 바와 같이, 매칭 툴(105)은 프로세서(135), 메모리(140), 및 인터페이스(142)를 포함한다. 본 개시내용은 본 명세서에 설명된 매칭 툴(105)의 기능들 중 임의의 것을 수행하도록 구성되어 있는 프로세서(135), 메모리(140), 및 인터페이스(142)를 고려한다. 일반적으로, 매칭 툴(105)은 프로필 생성기(160), 추천 엔진(165), 매칭 엔진(170), 피드 생성기(175), 및 채팅 엔진(180)을 구현한다. 프로필 생성기(160)는, 이하의 도 2의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이, 데이터베이스(125)에 저장되어 있는 사용자 프로필들(130)을 생성하는데 이용된다. 추천 엔진(165)은, 이하의 도 3의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이, 다른 잠재적

으로 화합가능한 데이트하는 사람들(110c)의 주어진 데이트하는 사람(110a)에 대한 추천들을 생성하는데 이용된다. 매칭 엔진(170)은, 이하의 도 4의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이, 추천 엔진(165)에 의해 사용자들(110)에게 제공되는 데이트하는 사람들(110a 및 110c)에 대한 추천들의 피드백을 사용자들(110)로부터 수신하는데, 그리고 이 피드백에 기초하여 데이트하는 사람들(110a 및 110c)을 매칭시키는데 이용된다. 피드 생성기(175)는, 이하의 도 5의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이, 매칭 툴(105)에 대한 사용자들(110)의 활동들에 기초하여, 활동 피드들을 생성하는데 이용된다.

[0030] 채팅 엔진(180)은 매칭 툴(105)의 사용자들(110) 간의 통신을 용이하게 하기 위해 이용된다. 본 개시내용은 채팅 엔진(180)이 사용자들(110) 간의 임의의 적절한 타입의 통신을 용이하게 하도록 구성될 수 있다는 것을 고려한다. 예로서, 채팅 엔진(180)은, 매칭 엔진(170)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 간의 매치(425)를 생성하는 것에 응답하여, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 간의 통신을 용이하게 하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 채팅 엔진(180)은, 데이트하는 사람(110c)에 의한 궁극적인 수신을 위해, 데이트하는 사람(110a)에 의해 송신된 메시지(190)를 수신하도록 구성될 수 있다. 메시지(190)를 수신하는 것에 응답하여, 채팅 엔진(180)은 메시지(190)의 내용을, 메시지(185)로서, 데이트하는 사람(110c)에게 송신하도록 구성될 수 있다. 제2 데이트하는 사람(110c)이 친구(110d)에게 그/그녀를 대신하여 제2 데이트하는 사람(110c)의 매치들과 채팅할 허가를 부여한 특정 실시예들에서, 채팅 엔진(180)은, 매칭 엔진(170)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 간의 매치(425)를 생성하는 것에 응답하여, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d) 간의 통신을 용이하게 하도록 구성될 수 있다. 일부 실시예들에서, 제1 데이트하는 사람(110a)은 그/그녀가 제2 데이트하는 사람(110c)보다는 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)와 채팅하고 있다는 것을 알 수 있다. 특정 실시예들에서, 제1 데이트하는 사람(110a)은 그/그녀가 제2 데이트하는 사람(110c)보다는 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)와 채팅하고 있다는 것을 알지 못할 수 있다.

[0031] 다른 예로서, 채팅 엔진(180)은, 제1 데이트하는 사람(110a)을 대신하여, 제1 데이트하는 사람(110a), 제2 데이트하는 사람(110c), 및 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 선택한 제1 친구(110b) 사이의 통신을 용이하게 하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 제1 친구(110b)는 채팅 엔진(180)을 이용하여 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이에 소개를 행할 수 있다. 여기서, 채팅 엔진(180)은, 양쪽 데이트하는 사람(110a 및 110c)에 의한 궁극적인 수신을 위해, 친구(110b)에 의해 송신된 메시지(190)를 수신하도록 구성될 수 있다. 메시지(190)를 수신하는 것에 응답하여, 채팅 엔진(180)은 메시지(190)의 내용을 메시지(185)로서 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 양쪽 모두에 송신하도록 구성될 수 있다. 특정 예로서, 제1 친구(110b)는 이러한 방식으로 채팅 엔진(180)을 이용하여 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110b)에게 아이스브레이커 질문(icebreaker question)을 제시할 수 있다. 특정 실시예들에서, 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)는, 제1 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b)에 속하는 허가들(150b)을 설정하여 그러한 통신을 허용하는 경우에만 제2 데이트하는 사람(110c)과 통신하도록 허가될 수 있다.

[0032] 다른 예로서, 채팅 엔진(180)은 데이트하는 사람(110a)과 그의/그녀의 친구들(110) 또는 그의/그녀의 친구들(110)의 서브세트 사이의 통신을 용이하게 하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 채팅 엔진(180)은 데이트하는 사람(110a)에 의해 생성된 친구들(110)의 팀 또는 그룹의 멤버들 사이에 그룹 채팅을 생성하도록 구성될 수 있다. 이 그룹 채팅은 채팅 엔진(180)에 의해 생성되고 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹의 멤버들에 속하는 디바이스들(115) 상에 디스플레이될 수 있는 그래픽 사용자 인터페이스를 통해 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹의 멤버들에 액세스가능할 수 있다. 특정 실시예들에서, 채팅 엔진(180)은 또한 데이트하는 사람(110a)에 속하는 팀/그룹의 멤버들의 서브세트 사이의 통신을 용이하게 하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 팀/그룹 멤버들(110b, 110f, 및 110g)은 데이트하는 사람(110a)과 프로필(130)을 공유하기 전에, 팀/그룹 멤버들 중 하나 이상이 데이트하는 사람(110a)과의 공유를 고려하고 있는 프로필(130)을 논의하기 위해 서로 간의 채팅 세션을 생성할 수 있다.

[0033] 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b)를 초대하여 매칭 툴(105) 내의 데이트하는 사람(110a)과 접속시키는 것(예를 들어, 친구(110b)를 초대하여 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트에 합류시키는 것)에 응답하여, 데이트하는 사람(110a)은 그룹 채팅에 친구(110b)를 추가할 수 있다. 본 개시내용은, 데이트하는 사람(110a)이 임의의 수의 그룹 채팅을 생성하고 임의의 방식으로 그의/그녀의 친구를 이러한 그룹 채팅에 할당할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)은 그의/그녀의 대학 친구들에 대한 제1 그룹 채팅, 그의/그녀의 직장 친구들에 대한 제2 그룹 채팅, 및 그의/그녀의 가장 가까운 친구들에 대한 제3 그룹 채팅을 생성할 수 있고, 여기서, 제3 그룹 채팅의 멤버쉽은 제1 및/또는 제2 그룹 채팅들

의 멤버쉽과 중첩할 수 있다. 특정 실시예들에서, 그룹 채팅의 멤버들은 그룹 채팅을 이용하여 프로필들(130)을 서로 공유할 수 있다. 채팅 엔진(180)의 이러한 양태는 이하의 도 6의 논의에서 더 상세히 설명된다.

[0034] 특정 실시예들에서, 채팅 엔진(180)은 공통 관심사들을 갖는 사용자들(110)의 그룹들 사이의 통신을 용이하게 하도록 추가로 구성될 수 있다. 그러한 그룹들은 사용자들(110)에 의해 자체 생성될 수 있거나, 또는 시스템 관리자들에 의해 생성되는 완화된 그룹들일 수 있다. 예로서, 사용자(110)는 임의의 다른 사용자들이 합류할 수 있는, 닥스훈트 애호가들(dachshund lovers)을 위한 그룹을 생성할 수 있다. 그러한 그룹들의 형성은 그들이 데이트하는 사람들(110a)에 대한 잠재적인 매치들을 발견하기 위해 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110a)의 친구들(110b)에 대한 추가적인 방안을 제공할 수 있기 때문에 바람직할 수 있다.

[0035] 채팅 엔진(180)은 메모리(140)에 저장되고 프로세서(135)에 의해 실행되는 소프트웨어 모듈일 수 있다. 채팅 엔진(180)에 대한 예시적인 알고리즘은 다음과 같다: (1) 사용자(110a)에 의해 송신되고 사용자(110d)를 목적으로 하는 메시지(190)를 수신한다; (2) 사용자(110a)가 사용자(110d)와 통신하는 것이 허용된다고 결정한다(예를 들어, 사용자(110a)는 사용자(110d)에 의해 생성된 팀 또는 그룹의 멤버이고(또는 그 반대이고), 사용자(110a)와 사용자(110d)는 매칭 톨(105)에 의해 매칭되었고, 사용자(110d)는 사용자(110a)가 매칭한 사용자(110c)에 속하는 팀 또는 그룹의 멤버이고(또는 그 반대이고), 및/또는 사용자(110a)와 사용자(110d)는 공통 관심사에 기초한 그룹 채팅의 멤버들이다); (3) 메시지(185) 내의 메시지(190)의 내용을 사용자(110d)에게 송신한다. 상기의 예는 채팅 엔진(180)에 대한 하나의 가능한 알고리즘을 제시하지만, 본 개시내용은 채팅 엔진(180)이 사용자들(110) 사이의 통신을 용이하게 하도록 동작가능한 임의의 알고리즘을 이용할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 채팅 엔진(180)에 의해 이용되는 알고리즘은 앞서 제시된 예시적인 알고리즘에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들을 포함할 수 있다. 또한, 채팅 엔진(180)에 의해 이용되는 알고리즘은 앞서 제시된 예시적인 알고리즘과 비교하여 더 많거나, 더 적거나, 다른 단계들을 포함할 수 있고, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적절한 순서로 수행될 수 있다.

[0036] 프로세서(135)는, 메모리(140) 및 인터페이스(142)에 통신가능하게 결합되고 매칭 톨(105)의 동작을 제어하는, 마이크로프로세서, 주문형 집적 회로(ASIC), 주문형 명령어 세트 프로세서(ASIP), 및/또는 상태 머신을 포함하지만 이것으로 제한되지 않는 임의의 전자 회로일 수 있다. 프로세서(135)는, 8 비트, 16 비트, 32 비트, 64 비트 또는 기타 임의의 적절한 아키텍처일 수 있다. 프로세서(135)는, 산술 및 논리 연산들을 수행하기 위한 산술 논리 유닛(ALU), ALU에 피연산자를 공급하고 ALU 연산들의 결과들을 저장하는 프로세서 레지스터, 및 메모리로부터 명령어를 인출하고 ALU, 레지스터 및 기타의 컴포넌트의 조율된 동작을 지시함으로써 이들을 실행하는 제어 유닛을 포함할 수 있다. 프로세서(135)는, 정보를 제어 및 처리하도록 동작하는 기타의 하드웨어 및 소프트웨어를 포함할 수 있다. 프로세서(135)는, 메모리(140) 상에 저장된 소프트웨어를 실행하여 여기서 설명된 기능들 중 임의의 것을 수행한다. 프로세서(135)는, 네트워크(120), 디바이스(들)(115), 인터페이스(142), 및 메모리(140)로부터 수신된 정보를 처리함으로써 매칭 톨(105)의 동작 및 관리를 제어한다. 프로세서(135)는, 프로그램가능한 로직 디바이스, 마이크로제어기, 마이크로프로세서, 임의의 적절한 처리 디바이스, 또는 이들의 임의의 적절한 조합일 수 있다. 프로세서(135)는 단일 처리 디바이스로 제한되지 않고 다수의 처리 디바이스들을 포괄할 수 있다.

[0037] 메모리(140)는 프로세서(135)에 대한 데이터, 동작 소프트웨어, 또는 다른 정보를, 영구적으로 또는 일시적으로, 저장할 수 있다. 메모리(140)는 정보를 저장하기에 적합한 휘발성 또는 비휘발성 로컬 또는 원격 디바이스들 중 임의의 하나 또는 이들의 조합을 포함할 수 있다. 예를 들어, 메모리(140)는 RAM(random access memory), ROM(read only memory), 자기 저장 디바이스들, 광학 저장 디바이스들, 또는 임의의 다른 적합한 정보 저장 디바이스 또는 이들 디바이스들의 조합을 포함할 수 있다. 소프트웨어는 컴퓨터 판독가능 저장 매체에 구체화되는 명령어들, 로직, 또는 코드의 임의의 적절한 세트를 나타낸다. 예를 들어, 소프트웨어는 메모리(140), 디스크, CD, 또는 플래시 드라이브에 구체화될 수 있다. 특정 실시예들에서, 소프트웨어는 본 명세서에 설명되는 기능들 중 하나 이상을 수행하기 위해 프로세서(135)에 의해 실행가능한 애플리케이션을 포함할 수 있다.

[0038] 특정 실시예들에서, 메모리(140)는 또한 추천 알고리즘(145), 친구 허가들의 세트(150), 및/또는 알고리즘 가중치들의 세트(155)를 저장할 수 있다. 추천 알고리즘(145)은, 주어진 데이트하는 사람(110a)에 대해, 데이트하는 사람(110a)과 잠재적으로 화합가능할 수 있는 다른 데이트하는 사람들(110c)에 속하는 프로필들(130)의 추천들을 생성하도록 구성된 알고리즘이다. 본 개시내용은 추천 알고리즘(145)이 임의의 적합한 방식으로 잠재적인 화합가능성을 결정할 수 있는 것을 고려한다. 예로서, 추천 알고리즘(145)은 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)과 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c) 사이의 유사성들에 기초하여 제1 데이

트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c)이 잠재적으로 화합가능하다고 결정할 수 있다. 다른 예로서, 추천 알고리즘(145)은 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)이 제1 데이트하는 사람(110a) 및/또는 제2 데이트하는 사람(110c)에 의해 표현된 이전 프로필 선호들에 기초하여 잠재적으로 화합가능하다고 결정할 수 있다. 추가 예로서, 추천 알고리즘(145)은 사람들이 유사한 매력의 사람들과 매칭할 가능성이 더 크다는 가정 하에서, 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c) 각각에 대한 매력 점수들을 계산하고 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)이 유사한 매력 점수들을 갖는다고 결정함으로써, 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)이 잠재적으로 화합가능하다고 결정할 수 있다. 추천 알고리즘(145)의 추가 상세들 및 예들은 이하의 도 3의 논의에서 더 상세히 제시된다.

[0039]

알고리즘 가중치들의 세트(155)는 사용자들(110a 내지 110e) 각각에 할당된 하나 이상의 가중치를 포함할 수 있다. 예를 들어, 제1 가중치(155a)는 제1 데이트하는 사람(110a)에 할당될 수 있고, 제2 가중치(155b)는 제1 데이트하는 사람(110a)의 제1 친구(110b)에 할당될 수 있고, 제3 가중치(155c)는 제2 데이트하는 사람(110c)에 할당될 수 있고, 제4 가중치(155d)는 제2 데이트하는 사람(110c)의 제1 친구(110d)에 할당될 수 있고, 제5 가중치(155e)는 제2 데이트하는 사람(110c)의 제2 친구(110e)에 할당될 수 있다. 각각의 가중치(155a 내지 155d)는 매칭 알고리즘(145)이 사용자들(110)에 의해 표현되는 이전 프로필 선호들에 적용해야 하는 상대적 중요도를 나타낼 수 있다. 예로서, 1.0의 제1 가중치(155a)에 대한 값 및 0.5의 제2 가중치(155b)에 대한 값은, 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 장래의 프로필 추천들을 결정할 때, 매칭 알고리즘(145)이 제1 데이트하는 사람(110a)으로부터 수신된 이전 프로필 선호에 2배의 중요도를 부여해야 한다는 것을 나타낼 수 있고, 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)로부터 수신된 이전 프로필 선호와 비교하여, 제1 데이트하는 사람(110a)이 프로필(130f)과 연관된 데이트하는 사람(110)과 매칭하기를 원한다는 것을 나타낼 수 있으며, 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)이 프로필(130i)과 연관된 데이트하는 사람(110)과 매칭하기를 원한다는 것을 나타낼 수 있다. 다른 예로서, 0.8의 제4 가중치(155d)에 대한 값 및 0.4의 제5 가중치(155e)에 대한 값은, 제2 데이트하는 사람(110c)에 대한 장래의 프로필 추천들을 결정할 때, 매칭 알고리즘(145)이 제2 데이트하는 사람(110c)의 제2 친구(110e)로부터 수신된 이전 프로필 선호들에 비해 제2 데이트하는 사람(110c)의 제1 친구(110d)로부터 수신된 이전 프로필 선호들에 더 큰 중요도를 부여해야 한다는 것을 나타낼 수 있다. 가중치들(155)의 이용은 이하의 도 3의 논의에서 더 상세히 설명된다.

[0040]

친구 허가들(150)은 데이트하는 사람들(110)을 대신하여 행동할 때 친구들이 취할 수 있는 허가가능한 동작들을 나타내는, 데이트하는 사람들(110)에 의해 그들의 친구들에게 부여된 허가들을 포함할 수 있다. 예를 들어, 제1 데이트하는 사람(110a)은 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 다른 사용자들과 매칭하려고 시도하고, 제1 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 다른 데이트하는 사람들(110c)과 통신하려고 시도할 수 있다는 것을 나타내는 허가들(150b)을 친구(110b)에게 부여할 수 있다. 본 개시내용은 친구 허가들(150)이 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 친구들에게 부여할 수 있는 임의의 적절한 허가들을 포함할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 허가들(150)은 데이트하는 사람(110a)을 다른 데이트하는 사람들과 매칭하려는 시도에서 프로필들(130)을 선택하고; 프로필들(130)을 데이트하는 사람(110a)에게 제안하고; 데이트하는 사람(110a)에 할당된 프로필(130a)을 편집하고; 데이트하는 사람(110a)에 할당된 프로필(130a)에 대한 편집들을 제안하고; 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 데이트하는 사람(110a)에 대해 생성된 매치들과 통신하고; 데이트하는 사람(110a)에 대해 데이트하는 사람(110a)의 친구로서 생성된 매치들과 통신하고; 매칭 툴(105)과 상호작용하는 동안 데이트하는 사람(110a)의 거동을 보기 위한 허가들; 및/또는 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 친구들에게 부여할 수 있는 임의의 다른 적절한 허가들을 포함할 수 있다. 친구 허가들(150)의 이용은 이하의 도 2 내지 도 5의 논의에서 더 상세히 설명된다.

[0041]

인터페이스(142)는 네트워크(120)로부터 정보를 수신하거나, 네트워크(120)를 통해 정보를 송신하거나, 정보의 적절한 처리를 수행하거나, 다른 디바이스들과 통신하거나, 또는 전술한 것의 임의의 조합을 수행하도록 동작가능한 임의의 적절한 디바이스를 나타낸다. 예를 들어, 인터페이스(142)는 메시지(185)를 디바이스(115)에 송신하고, 디바이스(115)로부터 메시지(190)를 수신한다. 다른 예로서, 인터페이스(142)는, 예를 들어, 사용자(110c)에 의한 궁극적인 수신을 위해 사용자(110a)에 의해 송신된 메시지를 수신한 후, 메시지를 사용자(110c)에게 송신함으로써, 사용자들(110) 간의 메시지들의 교환을 용이하게 할 수 있다. 인터페이스(142)는 LAN, WAN, 또는 매칭 툴(105)이 네트워크(120)를 통해 디바이스(115) 및/또는 시스템(100)의 다른 컴포넌트들과 정보를 교환하는 것을 허용하는 다른 통신 시스템들을 통해 통신하기 위해, 프로토콜 변환 및 데이터 처리 능력들을 포함하는 임의의 적절한 하드웨어 및/또는 소프트웨어를 포함하는 실제 또는 가상의 임의의 포트 또는 접속을 나타낸다.

- [0042] 본 발명의 범위를 벗어나지 않고서 본 명세서에 설명된 시스템들에 대한 수정들, 추가들 또는 생략들이 이루어질 수 있다. 예를 들어, 시스템(100)은 임의의 수의 사용자들(110), 디바이스들(115), 네트워크들(120), 및 데이터베이스들(125)을 포함할 수 있다. 컴포넌트들은 통합되거나 분리될 수 있다. 더욱이, 전술한 동작들은 더 많거나, 더 적거나, 또는 다른 컴포넌트들에 의해 수행될 수 있다. 또한, 동작들은 소프트웨어, 하드웨어, 및/또는 다른 로직을 포함하는 임의의 적절한 로직을 이용하여 수행될 수 있다. 본 문서에서 이용되는 바와 같이, "각각"은 세트의 각각의 멤버 또는 세트의 서브세트의 각각의 멤버를 지칭한다.
- [0043] 도 2a 및 도 2b는 매칭 툴(105)이 사용자들(110)을 등록하고 사용자들(110)에 대한 프로필들(130)을 생성하는 프로세스를 도시한다. 특정 실시예들에서, 사용자들(110)(데이트하는 사람들 및 데이트하는 사람들의 친구들 둘다를 포함함)은 툴로부터 추천들을 수신하기 전에 매칭 툴(105)에 등록한다. 등록 프로세스는 매칭 툴(105)에 정보를 제출하는 것을 포함할 수 있고, 그 정보는 이어서 사용자들에 대한 프로필들(130)을 생성하기 위해 툴에 의해 이용된다.
- [0044] 도 2a는 사용자(110)의 디바이스(115) 상에 디스플레이되고, 매칭 툴(105)에 등록하는 프로세스를 시작하기 위해 사용자(110)에 의해 이용되는 예시적인 그래픽 사용자 인터페이스(205)를 도시한다. 매칭 툴(105)은 여러 상이한 시나리오에 응답하여 그래픽 사용자 인터페이스(205)를 사용자(110)에게 제시할 수 있다. 예로서, 온라인 데이트 경험에 참가하는 것에 관심이 있는 사용자(110)는 디바이스(115)를 통해 인터넷에 액세스하여 매칭 툴(105)에 의해 관리되는 웹사이트로 이동할 수 있다. 이어서, 웹사이트는 그래픽 사용자 인터페이스(205)를 사용자(110)에게 제시할 수 있다. 다른 예로서, 사용자(110)는 디바이스(115)에 애플리케이션을 다운로드할 수 있고, 이를 통해 사용자(110)는 매칭 툴(105)과 상호작용할 수 있다. 처음에 애플리케이션에 액세스하는 것에 응답하여, 애플리케이션은 그래픽 사용자 인터페이스(205)를 사용자(110)에게 제시할 수 있다.
- [0045] 다른 예로서, 매칭 툴(105)은 사용자(110a)가 그의/그녀의 친구들을 온라인 데이트 경험에 참가하도록 초대하는 것을 요청하는 메시지(185)를 기존 사용자(예를 들어, 110a)에게 송신할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 먼저 사용자(110a)가 사용자(110a)의 디바이스(115) 상에 저장된 연락처들에 대한 액세스를 매칭 툴(105)에 제공하는 것을 요청하는 메시지(185)를 사용자(110a)에게 송신할 수 있다. 사용자(110a)가 매칭 툴(105)에 대한 응답(190)을 송신하여, 매칭 툴(105)이 디바이스(115) 상에 저장된 연락처들에 액세스하는 허가를 부여하는 경우, 매칭 툴(105)은 연락처들의 리스트를 디바이스(115)에 송신할 수 있으며, 그로부터 사용자(110a)는 나열된 연락처들 중 하나 이상을 온라인 데이트 경험에 참가하도록 초대하기로 선택할 수 있다. 예를 들어, 연락처들의 리스트를 수신하는 것에 응답하여, 사용자(110a)는 그/그녀가 제1 연락처(예를 들어, 110b)를 매칭 툴(105)에 등록하도록 초대하기를 원한다는 것을 매칭 툴(105)에 표시할 수 있다. 특정 실시예들에서, 그/그녀가 제1 연락처(110b)를 매칭 툴(105)에 등록하도록 초대하기를 원한다는 것을 나타내는 표시를 사용자(110a)로부터 수신하는 것에 응답하여, 매칭 툴(105)은 제1 연락처(110b)가 그래픽 사용자 인터페이스(205)에 액세스할 수 있는 링크를 포함하는 SMS 및/또는 이메일 메시지의 형태로 제1 연락처(110b) 사인-업 요청(sign-up request)(250)을 자동으로 생성 및 송신할 수 있어, 등록 프로세스를 시작할 수 있다. 일부 실시예들에서, SMS 및/또는 이메일 메시지를 자동으로 송신하기보다는, 매칭 툴(105)은 사용자(110a)의 디바이스(115) 상의 SMS 및/또는 이메일 애플리케이션에 액세스하고, 제1 연락처(110b)가 그래픽 사용자 인터페이스(205)에 액세스할 수 있는 링크와 함께, 제1 연락처(110b)에 대한 SMS 및/또는 이메일 메시지를 사전 채울 수 있다. 사용자(110a)는 이어서 사전 채워진 SMS 및/또는 이메일 메시지를 제1 연락처(110b)에 송신하기로 선택할 수 있다.
- [0046] 특정 실시예들에서, 사용자(110a)의 디바이스(115) 상에 저장된 연락처들에 대한 액세스를 요청하는 것에 추가하여 또는 그 대신에, 매칭 툴(105)은 디바이스(115) 상에 설치된 하나 이상의 애플리케이션에 대한 액세스를 요청할 수 있고, 이를 통해 사용자(110a)는 다른 개인들과 통신할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 WECHAT, WHATSAPP, LINE, FACEBOOK, INSTAGRAM, LINKEDIN, 또는 사용자(110a)가 다른 개인들과 통신할 수 있게 하는 임의의 다른 애플리케이션과 같은 하나 이상의 애플리케이션에 대한 액세스를 요청할 수 있다. 사용자(110a)가 이들 통신 애플리케이션들 중 임의의 것에 대한 액세스를 매칭 툴(105)에 부여하면, 매칭 툴(105)은 애플리케이션(들)에 저장된 사용자(110a)의 친구 리스트들에 액세스하고, 전술한 바와 같이, 친구 리스트들에 저장된 하나 이상의 개인에 대한 초대를 생성할 수 있다. 이들 초대는 이어서 애플리케이션(들)을 통해 개인들에게 통신될 수 있다.
- [0047] 도 2a에 도시된 바와 같이, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)로부터 추천을 수신하기 전에, 매칭 툴(105)은 사용자들(110)이 독신 또는 관련인으로서 자체 식별하도록 요청할 수 있다. 예를 들어, 그래픽 사용자 인터페이스(205)는 한 쌍의 대화형 버튼들(210 및 215)을 포함할 수 있고, 이를 통해 사용자(110)는 그/그녀가 독신 또는 관련인 인지를 지정할 수 있다. 사용자(110)는 그/그녀가 독신임을 나타내기 위해 버튼(210)을 선택할 수

있거나, 사용자(110)는 그/그녀가 관련인임을 나타내기 위해 버튼(215)을 선택할 수 있다.

[0048] 사용자(110a)가 "독신(single)"로서 등록하는 경우, 매칭 툴(105)은 사용자(110a)를 능동적인(active) 데이트하는 사람으로서 취급하고, 매칭 툴(105)에 의해 생성된 온라인 데이트 경험에 의해 제공되는 특징들의 전체 세트에 대한 액세스를 사용자(110a)에게 제공할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)은 다른 활동들 중에서, 프로필 추천들을 수신하고, 매칭할 프로필들을 선택하고, 매치들과 채팅할 수 있다. 데이트하는 사람(110a)은 또한, 그 독신 친구들이 데이트하는 사람(110a)에게 그렇게 할 허가를 부여했다면, 그의/그녀의 독신 친구들을 대신하여 이들 기능들 중 임의의 것을 수행할 수 있다. 추가로, 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)은 다른 사용자들(110)에 의해 보일 수 있고 선택가능할 수 있다.

[0049] 사용자(110b)가 "관련인"으로서 등록하는 경우, 매칭 툴(105)은 툴과 상호작용하는 동안 사용자(110b)가 수행할 수 있는 활동들을, 데이트하는 사람의 친구에 의해 수행될 수 있는 활동들로만 제한할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 친구(110b)는 그/그녀 자신에 대한 임의의 프로필 추천들을 수신하지 않거나, 그/그녀 자신을 임의의 다른 사용자들(110)과 매칭시킬 수 있다(예를 들어, 친구(110b)에 속하는 프로필(130b)은 데이트하는 사람들(110a 및 110c)에 대한 매치들을 생성하려고 시도하는 다른 사용자들(110)에 의해 선택가능하지 않을 수 있다). 대신에, 친구(110b)는 그렇게 하기 위한 허가들(150b)을 친구(110b)에 부여한 데이트하는 사람들(110a)을 대신하여 행동할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)은 (1) 다른 사용자들(110)을 데이트하는 사람(110a)과 매칭하려는 시도에서 프로필들(130)을 선택하고; (2) 프로필들(130)을 데이트하는 사람(110a)에 제안하고; (3) 데이트하는 사람(110a)에 할당된 프로필(130a)을 편집하고; (4) 프로필(130a)의 편집들을 데이트하는 사람(110a)에게 제안하고; (5) 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 데이트하는 사람(110a)에 대해 생성된 매치들과 통신하고; (6) 데이트하는 사람(110a)에 대해 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)로서 생성된 매치들과 통신하고; (7) 매칭 툴(105a)과 상호작용하는 동안 데이트하는 사람(110a)의 거동을 보기 위한 허가; 및/또는(8) 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b)에게 부여할 수 있는 임의의 다른 적절한 허가들을 포함하는 허가들(150b)을 친구(110b)에게 부여할 수 있다.

[0050] 본 개시내용은 독신 사용자(110c)가 임의의 적절한 방식으로 그/그녀를 대신하여 행동할 허가를 친구(110d)에게 부여할 수 있다는 것을 고려한다. 예로서, 특정 실시예들에서, 친구(110d)가 매칭 툴(105)에 의해 생성된 온라인 데이트 경험에 참가하도록 초대하는 것(예를 들어, 친구(110d)가 매칭 툴(105)을 통해 접속하고 사용자(110c)의 친구들 중 하나로서 리스팅되도록 초대하는 것)에 응답하여, 독신 사용자(110c)는 친구(110d)가 그/그녀를 대신하여 행동할 허가들(150d)을 부여할 수 있다. 본 개시내용은 허가들(150)이 친구-특정적일 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110c)은 다른 사용자들(110)을 데이트하는 사람(110c)과 매칭하려는 시도에서 프로필들(130)을 선택하기 위한 허가를 포함할 수 있는 허가들(150d)을 제1 친구(110d)에게 부여할 수 있는 반면, 데이트하는 사람(110c)은 프로필들(130)을 데이트하는 사람(110c)에게 제안하기 위한, 그러나 다른 사용자들(110)을 데이트하는 사람(110c)과 매칭하려는 시도에서 프로필들(130)을 선택하지 않는 허가를 포함할 수 있는 허가들(150e)을 제2 친구(110e)에게 부여할 수 있다.

[0051] 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 독신 사용자(110c)는 사용자(110c)에 속하는 팀 및/또는 친구 그룹에 합류하도록 친구(110d)를 초대함으로써 그/그녀를 대신하여 친구(110d)에게 행동할 허가를 부여할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 친구(110d)를 매칭 툴(105)을 통해 사용자(110c)와 접속하도록 그리고 사용자(110c)에 속하는 친구 리스트 내의 친구로서 리스팅되도록 초대하는 것에 추가하여 또는 그 대신에, 사용자(110c)는 사용자(110c)에 속하는 팀 및/또는 그룹에 합류하도록 친구(110d)를 초대할 수 있다. 특정 실시예들에서, 사용자(110c)가 매칭 툴(105)을 통해 사용자(110c)와 접속하도록 친구(110d)를 초대하는 것에 응답하여, 매칭 툴(105)은 사용자(110c)에 속하는 팀/그룹에 친구(110d)를 자동으로 할당할 수 있다. 특정 실시예들에서, 사용자(110c)의 팀 및/또는 그룹에 합류하는 것은 사용자(110c)를 대신하여 친구(110d)에게 행동할 허가들(150d)을 자동으로 부여할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 사용자(110c)의 팀/그룹에서의 멤버십은 친구(110d)가 사용자(110c)와 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람(110)에 속하는 프로필들(130)의 추천들을 수신하도록, 그리고 추천된 프로필들 중에서 선택하도록 허용할 수 있다. 일부 실시예들에서, 사용자(110c)의 팀/그룹에서의 멤버십은 사용자(110c)에 의해 친구(110d)에게 부여되는 추가적인 허가들(150d)에 따라 친구(110d)가 행동하도록 허용할 수 있다. 예를 들어, 전술한 바와 같이, 데이트하는 사람(110c)은, (1) 다른 사용자들(110)을 데이트하는 사람(110c)과 매칭하려는 시도에서 프로필들(130)을 선택하고; (2) 데이트하는 사람(110c)에게 프로필들(130)을 제안하고; (3) 데이트하는 사람(110c)에 할당된 프로필(130c)을 편집하고; (3) 데이트하는 사람(110c)에 대해 생성된 매치들과 통신하고; (4) 매칭 툴(105a)과 상호작용하는 동안 데이트하는 사람(110c)의 거동을 보기 위한 허가; 및/또는(5) 데이트하는 사람(110c)이 친구(110d)에게 부여할 수 있는 임의의 다른 적절한 허가들

을 포함할 수 있는 허가들(150d)을 친구(110d)에게 부여할 수 있다. 특정 실시예들에서, 허가들(150)은 그룹 특정적일 수 있어서, 사용자의 팀 및/또는 그룹의 멤버들 모두가 동일한 허가들(150)을 부여받을 수 있다. 예를 들어, 독신 사용자(110c)는 제1 친구(110d) 및 제2 친구(110e) 둘다를 그의/그녀의 팀 및/또는 그룹에 합류하도록 초대하는 것에 응답하여, 제2 친구(110e)에게 부여되는 허가들(150e)과 동일한 허가들(150d)을 제1 친구(110d)에게 부여할 수 있다. 일부 실시예들에서, 독신 사용자(110c)는 다수의 팀들 및/또는 그룹들을 생성하고, 각각의 팀 및/또는 그룹에 허가들의 상이한 세트(150)로 할당할 수 있다. 예를 들어, 독신 사용자(110c)는 제1 친구(110d)를 제1 그룹에 할당하고, 제2 친구(110e)를 제2 그룹에 할당할 수 있다. 독신 사용자(110c)는 이어서 허가들(150d)을 제1 그룹에 할당하고, 허가들(150e)을 제2 그룹에 할당할 수 있으며, 여기서 허가들(150d) 및 허가들(150e)은 서로 상이할 수 있다.

[0052] 본 개시내용은 데이트하는 사람들(110a, 110c)이 임의의 적절한 방식으로 친구들(110b, 110d, 및/또는 110e)을 그들의 친구 리스트들, 팀들, 및/또는 그룹들에 추가할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 사용자(110b)가 매칭 툴(105)에 등록하기 위해 데이트하는 사람(110a)으로부터의 초대를 수신 및 수락하는 것에 응답하여, 툴은 사용자(110b)를 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹에 자동으로 추가할 수 있다. 유사하게, 데이트하는 사람(110a)이 매칭 툴(105)에 등록하기 위해 친구(110b)로부터 초대를 수신 및 수락하는 것에 응답하여, 툴은 친구(110b)를 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹에 자동으로 추가할 수 있다.

[0053] 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 기존의 사용자들(110b)을 그의/그녀의 친구 리스트, 팀(들), 및/또는 그룹(들)에 추가할 수 있고, 여기서 기존의 사용자들(110b)은 매칭 툴(105)에 의해 매칭 툴(105)에 이미 등록된 것으로서 식별되었다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)이 데이트하는 사람(110a)의 디바이스(115a) 상에 저장된 연락처들에 액세스하기 위한 허가를 매칭 툴(105)에 부여한 것에 응답하여, 매칭 툴(105)은 이미 매칭 툴(105)에 등록된 디바이스(115a) 상에 저장된 연락처들을 식별할 수 있다. 유사하게, 데이트하는 사람(110a)이 디바이스(115a) 상에 설치된 애플리케이션들에 저장된 친구 리스트들에 액세스하기 위한 허가를 매칭 툴(105)에 부여한 것에 응답하여, 매칭 툴(105)은 이미 매칭 툴(105)에 등록된 친구 리스트들 내에 리스팅된 친구들을 식별할 수 있다. 매칭 툴(105)은 임의의 적절한 방식으로 이러한 연락처들/친구들을 식별할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 연락처에 대해 리스팅된 전화 번호가 등록된 사용자(110)에 의해 제공된 전화 번호와 동일하다고 결정함으로써 디바이스(115a) 상에 저장된 연락처를 매칭 툴(105)에 이미 등록한 것으로서 식별할 수 있다. 매칭 툴(105)은 또한 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트, 팀(들), 및/또는 그룹들의 현재 멤버십에 기초하여 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 친구들(110)을 식별할 수 있다. 특정 예로서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹의 다수의 멤버들이 또한 데이트하는 사람(110c)의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹의 멤버들인 것으로 결정할 수 있다. 이 정보에 기초하여, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110c)이 데이트하는 사람(110a)의 친구 또는 지인(acquaintance)이라는 높은 확률이 존재하는 것으로 결정할 수 있다. 따라서, 매칭 툴(105)은 그/그녀가 데이트하는 사람(110c)을 그의/그녀의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹에 추가할 것을 데이트하는 사람(110a)에게 제안할 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 매칭 툴(105)에 등록된 사용자들(110)의 리스트를 검색하고 그/그녀가 그의/그녀의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹에 추가하기를 인식 및/또는 원하는 사용자들(110)을 초대함으로써 기존의 사용자들(110b)을 그의/그녀의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹에 추가할 수 있다. 추가 예로서, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 (예를 들어, 데이트하는 사람(110a)이 다른 데이트하는 사람에 대한 친구로서 행동하는 팀들/그룹들인) 데이트하는 사람(110a)이 속할 수 있는 다른 팀들/그룹들의 멤버십 리스트들을 봄으로써 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트에 속하는 그 사용자들의 친구 리스트들을 봄으로써(예를 들어, 데이트하는 사람(110a)의 친구들의 친구들을 봄으로써) 기존의 사용자들(110b)을 그의/그녀의 팀/그룹에 추가할 수 있다.

[0054] 본 개시내용은 주어진 데이트하는 사람(110a)이 그/그녀 자신을 위한 임의의 수의 팀들 및/또는 그룹들을 형성할 수 있는 것을 고려한다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)은 그의/그녀의 고등학교 친구들을 제1 팀/그룹에 배치하고, 그의/그녀의 대학 친구들을 제2 팀/그룹에 배치할 수 있다. 유사하게, 주어진 친구(110b)는 임의의 수의 팀들/그룹에 배치되고/되거나 임의의 수의 데이트하는 사람들(110)을 대신하여 행동하기 위한 허가를 부여받을 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110c) 둘다는 친구(110b)를 각각의 그들의 팀들/그룹들에 배치하고/하거나 그들 각각을 대신하여 행동하기 위한 허가를 친구(110b)에게 부여할 수 있다. 그 후, 친구(110b)는 매칭 툴(105)과 상호작용할 때, 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 행동하는 것 또는 데이트하는 사람(110c)을 대신하여 행동하는 것 중에서 선택할 수 있다. 본 개시내용은 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110c) 둘다의 친구인 것에 더하여, 사용자(110b)가 또한 데이트하는 사람 그/그녀

자신일 수 있는 것을 고려한다. 따라서, 사용자(110b)는 매칭 툴(105)과 상호작용할 때, 데이트하는 사람(110a), 데이트하는 사람(110c) 또는 그/그녀 자신을 대신하여 행동하는 것 중에서 선택할 수 있다. 단일 온라인 데이팅 세션 동안, 사용자(110b)는 데이트하는 사람(110a), 데이트하는 사람(110c) 및 그/그녀 자신을 대신하여 행동하는 것 사이에서 전환할 수 있다. 데이트하는 사람(110a), 데이트하는 사람(110c) 또는 사용자(110b), 그/그녀 자신을 대신하여 행동하는 것 사이에서 전환하는 것은 단순히 디바이스(115b) 상의 매칭 툴(105)에 의해 디스플레이되는 드롭-다운 메뉴로부터 데이트하는 사람(110a), 데이트하는 사람(110c), 및 사용자(110b), 그/그녀 자신 중 하나를 선택하는 것으로 구성될 수 있다.

[0055] 사용자(110)가 "독신" 또는 "관련인"으로서 매칭 툴(105)에 등록한 후에, 매칭 툴(105)은 사용자(110)로부터 개인 정보를 찾는 요청(185)을 사용자(110)에게 송신할 수 있다. 도 2b는 매칭 툴(105)의 프로필 생성기(160)가 사용자들(110)로부터 개인 정보를 요청하고, 사용자들(110)로부터 개인 정보를 수신하고, 이 개인 정보를 이용하여 프로필들(130)을 생성할 수 있는 프로세스를 도시한다.

[0056] 데이트하는 사람(110a)이 매칭 툴(105)에 "독신"으로서 등록하기를 원한다는 것을 나타내는 표시(220)를 데이트하는 사람(110a)로부터 수신하는 것에 응답하여, 프로필 생성기(160)는 데이트하는 사람(110a)로부터 개인 정보를 찾는 요청(225)을 데이트하는 사람(110a)에 전송할 수 있다. 본 개시내용은 요청(225)이 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필(130a)을 생성하고/하거나 매칭 툴(105)에 의해 생성된 온라인 데이팅 시스템에서 데이트하는 사람(110a)을 식별하기에 적합한 임의의 개인 정보를 데이트하는 사람(110a)으로부터 찾을 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 요청(225)에 의해 찾은 개인 정보는 데이트하는 사람(110a)의 (1) 이름; (2) 생일; (3) 성별; (4) 신장; (5) 정치적 견해; (6) 신체 활동 레벨; (7) 종교; (8) 직업; 및/또는 (9) 점성술 별자리(astrological sign)를 포함할 수 있다. 요청(225)에 의해 찾은 개인 정보는 또한 데이트하는 사람(110a)이 임의의 어린이들 또는 애완동물들을 갖는지의 여부, 데이트하는 사람(110a)이 흡연하거나 술을 마시는지의 여부, 및/또는 데이트하는 사람(110a)을 식별하고/하거나 데이트하는 사람(110a)과 다른 데이트하는 사람들(110) 사이의 매칭을 용이하게 하기에 적합한 임의의 다른 개인 정보를 포함할 수 있다. 특정 실시예들에서, 요청(225)은 또한 데이트하는 사람(110a)의 하나 이상의 사진을 찾을 수 있다. 일부 실시예들에서, 요청(225)은 추가로, 그/그녀 자신의 하나 이상의 자유-형태 설명을 제공함으로써, 그/그녀 자신을 기술하도록 데이트하는 사람(110a)에 요청할 수 있다. 예를 들어, 요청(225)은 (1) 텍스트만; (2) 이모지들(emojis)만; (3) GIF들만; 및/또는 (4) 텍스트, 이모지들, 및/또는 GIF들의 임의의 조합을 이용함으로써 그/그녀 자신을 기술하도록 데이트하는 사람(110a)에 요청할 수 있다. 요청(225)을 수신하는 것에 응답하여, 데이트하는 사람(110a)은 프로필 생성기(160)에 의한 이용을 위해 개인 정보(230)를 매칭 툴(105)에 송신할 수 있다.

[0057] 특정 실시예들에서, 프로필 생성기(160)는 요청(225)을 이용하여, 어떤 데이트하는 사람(110a)이 잠재적인 매치에서 찾고 있을 수 있는지를 발견할 수 있다. 예를 들어, 요청(225)은 데이트하는 사람(110a)에게 잠재적인 매치의 성별 및 연령 범위에서 그의/그녀의 선호를 지정할 것을 요청할 수 있다. 다른 예로서, 요청(225)은 또한 데이트하는 사람(110a)에게 데이트하는 사람(110a)이 위치확인될 잠재적인 매치를 선호하는 거리를 지정할 것을 요청할 수 있다. 추가 예로서, 요청(225)은 데이트하는 사람(110a)에게 매치를 찾을 때 어떻게 중요한 특정 인자들이 있는지를 표시할 것을 요청할 수 있다. 그러한 요청(225)을 수신하는 것에 응답하여, 데이트하는 사람(110a)은 그/그녀가 그러한 인자들을 찾는 상대적 중요도를 표시하는 정보(230)를 제공할 수 있다. 예를 들어, 정보(230)는 데이트하는 사람(110a)이 임의의 잠재적인 매치들의 종교(religion)에 높은 중요도를 두고, 임의의 잠재적인 매치들의 정치적 견해들에 낮은 중요도를 두는 것을 표시할 수 있다.

[0058] 도 2b에 도시된 바와 같이, 데이트하는 사람(110a)으로부터 정보(230)를 수신하는 것에 응답하여, 프로필 생성기는 정보(230)를 이용하여 데이트하는 사람(110a)에 할당된 프로필(130a)을 생성할 수 있다. 예를 들어, 프로필 생성기(160)는 데이트하는 사람(110a)에 의해 제공된 응답들을 프로필(130a) 내의 정보에 대한 각각의 요청(225)에 저장할 수 있다. 프로필 생성기(160)는 또한 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 팀(들)/그룹(들)의 멤버들의 하나 이상의 리스트뿐만 아니라, 데이트하는 사람(110a)이 프로필(130a)에 속하는 임의의 팀들/그룹들을 저장할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 프로필(130a)은 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹에 속하고, 데이트하는 사람(110a)이 데이트하는 사람(110c)의 팀/그룹의 멤버임을 나타낼 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 프로필(130a)은 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)의 친구임을 나타낼 수 있다.

[0059] 특정 실시예들에서, 프로필 생성기(160)는 매칭 툴(105)에 "관련인"으로서 등록하는 사용자들(110b)에 대해, "독신"으로서 등록하는 사용자들(110a)과 동일한 타입의 프로필(130)을 생성할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 친구(110b)가 매칭 툴(105)에 "관련인"으로서 등록하기를 원한다는 것을 표시하는 표시(235)를 친구

(110b)로부터 수신하는 것에 응답하여, 프로필 생성기(160)는 요청(240)을 친구(110b)에 전송하여, 친구(110b)로부터 데이트하는 사람(110a)로부터 찾은 요청(225)으로서 동일한 타입들의 개인 정보를 찾을 수 있다. 다른 한편으로, 일부 실시예들에서, 프로필 생성기(160)는 매칭 툴(105)에 "독신"으로서 등록하는 사용자들(110a)과 비교하여, 매칭 툴(105)에 "관련인"으로서 등록하는 사용자들(110b)에 대해 덜 상세한 프로필들(130)을 생성할 수 있다. 예를 들어, 친구(110b)로부터 친구(110b)가 "관련인"으로서 등록하기를 원한다는 표시(235)를 수신하는 것에 응답하여, 프로필 생성기(160)는 친구(110b)로부터 기본 개인 정보를 찾는 요청(240)을 친구(110b)에 전송할 수 있다. 예를 들어, 요청(240)은 친구(110b)에게 그의/그녀의 (1) 이름; (2) 생일; (3) 지리적 위치; (4) 전화 번호; 및/또는 (5) 친구(110b)를 다른 사용자들(110)에 대해 식별하기에 적합한 임의의 다른 개인 정보에 대해 요청할 수 있다. 프로필 생성기(160)는 친구(110b)와 비교하여 데이트하는 사람(110a)으로부터 더 상세한 개인 정보를 찾을 수 있는데, 그 이유는 매칭 툴(105)이 데이트하는 사람(110a)의 프로필(130a)에 포함된 정보에 적어도 부분적으로 기초하여, 데이트하는 사람(110a)에 대한 다른 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들(110)의 추천들을 생성하도록 구성될 수 있기 때문이다. 다른 한편으로, 친구(110b)의 프로필(130b)에 포함된 정보는 단순히, 데이트하는 사람(110a)이 매칭 툴(105)에 의해 생성된 온라인 데이팅 경험의 밖에서 알고 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹에 합류하도록 초대하기를 원하는 개인으로서의 친구(110b)를 데이트하는 사람(110a)이 식별하는 것을 돕기 위해 이용될 수 있다.

[0060] 특정 실시예들에서, 프로필 생성기(160)는 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 친구(110b)에 의해 수행된 활동들에 응답하여, 친구(110b)에 속하는 프로필(130b)에 정보를 추가할 수 있다. 예를 들어, 프로필 생성기(160)는, (1) 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 프로필을 선택한 횟수; (2) 친구(110b)의 선택들의 결과로서 데이트하는 사람(110a)에 대해 생성된 매치들의 수; (3) 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필들을 선택한 레이트(예를 들어, 하루 당 선택들의 수); (4) 선택적 친구(110b)가 프로필들을 선택하는 방법(예를 들어, 친구(110b)는 친구(110b)가 그/그녀에게 제시된 프로필들(130)의 작은 부분만을 선택하는 경우 높은 선택성 인자(selectivity factor)를 할당받을 수 있거나, 친구(110b)가 그/그녀에게 제시된 프로필들의 큰 부분을 선택하는 경우 낮은 선택성 인자를 할당받을 수 있음); (5) 매칭 툴(105)에 의해 캡처되거나 데이트하는 사람(110a)에 의해 수동으로 입력된 데이터에 기초하여 자동으로 결정될 수 있는, 친구들(110b)에 의해 행해진 선택들에 기초하여 데이트하는 사람(110a)에 의해 경험된 긍정적인 상호작용들의 수; 및/또는 (6) 매칭 툴(105)과 상호작용하는 동안 친구(110b)의 활동들에 관한 임의의 다른 정보를 나타내기 위해 프로필(130b)에 정보를 추가할 수 있다. 예를 들어, 프로필 생성기(160)는 또한 친구(110b)에 의해 획득된 성취들을 나타내기 위해 프로필(130b)에 배지(badge)들을 추가할 수 있다. 예를 들어, 프로필 생성기(160)는 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)에 대해 생성한 매치들의 수가 주어진 임계값을 초과했다는 것을 나타내기 위해 프로필(130b)에 "슈퍼-세터-어퍼(super-setter-upper)" 배지를 추가할 수 있다.

[0061] 프로필 생성기(160)는 메모리(140)에 저장되고 프로세서(135)에 의해 실행되는 소프트웨어 모듈일 수 있다. 프로필 생성기(160)에 대한 예시적인 알고리즘은 다음과 같다: (1) 데이트하는 사람(110a)이 매칭 툴(105)에 "독신"으로서 등록하려고 하는 표시(220)를 수신한다; (2) 데이트하는 사람(110a)으로부터의 상세한 개인 정보를 요청하는 요청(225)을 데이트하는 사람(110a)에 송신한다; (3) 데이트하는 사람(110a)으로부터 상세한 개인 정보(230)를 수신한다; (4) 데이트하는 사람(110a)으로부터 상세한 개인 정보(230)를 수신하는 것에 응답하여, 상세한 개인 정보(230)에 기초하여 프로필(130a)을 생성한다; (5) 프로필(130a)을 데이터베이스(125)에 저장한다; (6) 친구(110b)가 매칭 툴(105)에 "관련인"으로서 등록하려고 하는 표시(235)를 수신한다; (7) 친구(110b)로부터 기본 개인 정보를 요청하는 요청(240)을 친구(110b)에 송신한다; (8) 친구(110b)로부터 기본 개인 정보(245)를 수신한다; (9) 친구(110b)로부터 기본 개인 정보(245)를 수신하는 것에 응답하여, 기본 개인 정보(245)에 기초하여 프로필(130b)을 생성한다; (10) 프로필(130b)을 데이터베이스(125)에 저장한다. 상기의 예는 프로필 생성기(160)에 대한 하나의 가능한 알고리즘을 제시하지만, 본 개시내용은 프로필 생성기(160)가 사용자들(110)로부터 정보를 수신하고 그러한 정보에 기초하여 프로필들(130)을 생성하도록 동작가능한 임의의 알고리즘을 이용할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 프로필 생성기(160)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들을 포함할 수 있다. 또한, 프로필 생성기(160)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘과 비교하여 더 많거나, 더 적거나, 또는 다른 단계들을 포함할 수 있고, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적절한 순서로 수행될 수 있다.

[0062] 도 2b에는 프로필 생성기(160)와 상호작용하는 데이트하는 사람(110a)이 그/그녀 자신에 대한 프로필(130a)을 생성하고, 프로필 생성기(160)와 유사하게 상호작용하는 친구(110b)가 그/그녀 자신에 대한 프로필(130b)을 생성하는 것으로서 도시되어 있지만, 특정 실시예들에서, 친구(110b)는 프로필 생성기(160)와 상호작용하여 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필(130a)을 생성할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람

(110a)은 친구(110b)에게 그의/그녀의 프로필(130a)을 편집 및/또는 완성하기 위한 허가를 부여할 수 있다. 일부 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 친구(110b)에게 데이트하는 사람(110a)의 프로필(130a)에 대한 편집들을 제안하기 위한 허가를 부여할 수 있다. 그 후, 데이트하는 사람(110a)은 제안된 편집들을 수락할지 여부를 선택할 수 있다. 다른 예로서, 매칭 툴(105)에 "관련인"으로서 등록한 후에, 친구(110b)는 매칭 툴(105)에 아직 등록하지 않은 그의/그녀의 독신 친구들 중 한 명 이상에 대한 프로필(130)을 생성하는 것이 허가될 수 있다. 이러한 방식으로, 친구(110b)는 독신 친구가 매칭 툴(105)과 상호작용하기 전에 그의/그녀의 독신 친구에 대한 추천을 수신하고 잠재적인 매치들을 선택할 수 있다. 이는 친구(110b)가 시스템에 등록할 때 그의/그녀의 독신 친구들 중 누구도 등록 프로세스를 완료하지 않은 경우에도 친구(110b)가 온라인 데이트 경험에 참가할 수 있게 하므로 바람직할 수 있다. 이것은 또한, 친구(110b)가 프로필을 생성한 독신 친구가 그/그녀가 심지어 사인-업하기 전에 그/그녀가 시스템 내의 한 명 이상의 데이트하는 사람(110a 및/또는 110c)과 이미 매칭된 것을 그/그녀가 알고 있다면, 그 독신 친구가 매칭 툴(105)에 더욱 등록하고 싶어질 수 있기 때문에 바람직할 수 있다.

[0063] 특정 실시예들에서, 프라이버시 이유로, 친구(110b) 및/또는 매칭 툴(105)이 먼저 독신 친구(들)의 허가를 획득하면, 친구(110b)는 매칭 툴(105)에 아직 등록되지 않은 그의/그녀의 독신 친구들 중 하나에 대한 프로필(130)을 생성하도록 매칭 툴(105)에 의해서만 허가될 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 친구(110b)가 그의/그녀의 독신 친구에 대한 프로필(130a)을 생성하는 것에 응답하여, 매칭 툴(105)은 독신 친구가 프로필을 승인하는 것을 요청하는 메시지(예를 들어, 이메일 또는 SMS 메시지)를 독신 친구에게 전송할 수 있다. 독신 친구가 프로필(130a)을 승인하는 것을 거절하면, 프로필은 매칭 툴(105)의 임의의 사용자들(110)에 의해 볼 수 있거나, 검색가능하거나, 선택가능하지 않을 수 있다.

[0064] 특정 실시예들에서, 친구(110b)는 매칭 툴(105)에 등록하거나 매칭 툴(105)과 상호작용하기 전에 임의의 프로필 정보를 매칭 툴(105)에 제공하도록 요구되지 않을 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 이메일 및/또는 SMS 메시지에 내장된 리치 미디어 컴포넌트를 통해 매칭 툴(105)에 의해 생성된 온라인 데이트 시스템에 대한 액세스를 친구(110b)에게 제공함으로써 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 친구(110b)가 프로필들(130)을 선택하는 것을 허가할 수 있다. 이러한 리치 미디어 컴포넌트는 친구(110b)에게 매칭 툴(105)에 대한 액세스의 단일 인스턴스를 제공할 수 있고, 여기서 친구(110b)는 데이트하는 사람(110a)으로서 툴에 대한 액세스를 부여받는다(예를 들어, 매칭 툴(105)은 친구(110b)에 의해 수행된 임의의 동작들을 데이트하는 사람(110a)의 탓으로 돌릴 수 있다). 친구(110b)가 매칭 툴(105)에 등록하지 않고 데이트하는 사람(110a)의 온라인-매칭 경험에 참가할 수 있게 하거나 임의의 프로필 정보를 매칭 툴(105)에 제공하는 것은, 관련인이고 부적절함이 드러날까 두려워서 온라인 데이트 툴에 다운로드 및/또는 등록하기를 원하지 않는 개인들에게 바람직할 수 있다.

[0065] 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 사용자들(110)이 하나 이상의 소셜 미디어 네트워크 상에 프로필 정보를 공유할 수 있게 할 수 있다. 예로서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 프로필 사진을 소셜 미디어 네트워크 상에 공유할 수 있게 할 수 있다. 데이트하는 사람(110a)은 소셜 미디어 네트워크 상의 그의/그녀의 접속들로부터 피드백을 획득하기 위해, 및/또는 소셜 미디어 네트워크 상의 그의/그녀의 접속들이 매칭 툴(105)에 합류하고 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹의 멤버들이 되도록 격려하기 위해, 그의/그녀의 프로필 사진을 소셜 미디어 네트워크 상에 공유하기를 원할 수 있다. 다른 예로서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필 정보를 하나 이상의 소셜 미디어 네트워크 상에 공유할 수 있게 할 수 있다. 예를 들어, 친구(110b)는 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필 사진을 소셜 미디어 네트워크 상에 공유할 수 있고, 데이트하는 사람(110a)이 관계를 찾고 있는 것을 광고할 수 있고, 소셜 미디어 네트워크의 멤버들이 매칭 툴(105)에 합류하여 데이트하는 사람(110a)과 매칭하려고 시도하도록 격려할 수 있다. 특정 실시예들에서, 친구(110b)는 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b)에게 그렇게 할 허가를 부여한 경우에만 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필 정보를 소셜 미디어 네트워크들 상에 공유하도록 허가될 수 있다(예를 들어, 데이트하는 사람(110a)은 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)의 프로필 정보를 공유할 수 있게 하기 위해 친구(110b)에 대한 허가들(150b)을 설정하였다).

[0066] 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 사용자들(110)이 그들의 프로필들(130) 및/또는 그들의 친구들의 프로필들(130)에 대한 링크를 공개(publish) 및/또는 공유할 수 있게 할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)이 하나 이상의 소셜 네트워크 상에서, 웹사이트 상에서, 이메일에서, SMS 메시지에서, 또는 임의의 다른 적절한 방식으로 그의/그녀의 프로필(130a)에 대한 링크를 공개 및/또는 공유할 수 있게 할 수 있다. 다른 예로서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)가 하나 이상의 소셜 네트워크 상에서, 웹사

이트 상에서, 이메일에서, SMS 메시지에서, 또는 임의의 다른 적절한 방식으로 데이트하는 사람(110a)의 프로필에 대한 링크를 공개 및/또는 공유할 수 있게 할 수 있다.

[0067] 특정 실시예에서, 매칭 툴(105)은 사용자들(110)에게 가입 요금을 청구할 수 있다. 이 가입 요금은 매칭 툴(105)에 "독신"으로서 등록하고 시스템에서의 데이트하는 사람이 되는 사용자들로 제한될 수 있거나, "독신"으로서 등록하는 사용자들뿐만 아니라 매칭 툴(105)에 "관련인"으로서 등록하는 사용자들 둘다에 요금이 청구될 수 있다.

[0068] 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹의 멤버들 중 하나 이상이 그의/그녀의 가입 요금에 대해 지불할 수 있게 할 수 있다. 예로서, 특정 실시예들에서, 대화형 옵션이 데이트하는 사람의 프로필(130) 상에 존재하여, 데이트하는 사람의 친구들이 데이트하는 사람의 가입 비용들의 전부 또는 일부를 지불하도록 초대할 수 있다. 예를 들어, 옵션은 친구가 설정된 시간 기간(예를 들어, 2개월) 동안 데이트하는 사람의 가입 비용들에 대해 지불하는 것을 허가할 수 있거나, 친구가 데이트하는 사람의 반복 가입 요금의 일부(예를 들어, 총 가입 요금 중 5달러)에 대해 지불하는 것을 허가할 수 있다. 특정 실시예들에서, 친구가 데이트하는 사람의 가입 비용들의 전부 또는 일부에 대해 지불하는 옵션은 모든 데이트하는 사람 프로필들(130) 상에 존재할 수 있다. 다른 실시예들에서, 데이트하는 사람(110)은 옵션을 그의/그녀의 프로필(130)에 추가하기로 선택할 수 있다. 일부 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 추가적으로, 개인화된 메시지를 그의/그녀의 프로필(130)에 추가함으로써, 기여들을 요청함으로써, 및/또는 기여들을 요청하는 메시지들을 그의/그녀의 팀/그룹 멤버들에게 전송함으로써, 데이트하는 사람(110)이 그의/그녀의 친구들로부터의 가입 기여들을 요청하는 것을 가능하게 할 수 있다. 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110)이 그의 가입 지불들 중 하나 이상에서 지연하면, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110)의 친구들로부터의 지연된 지불들을 요청할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 친구들에게 "칩인(chip in)하고 데이트하는 사람(110)이 사랑을 위해 그의 검색을 계속하는 것을 돕는 것" 또는 데이트하는 사람(110)의 친구들로부터의 금전적 기여들에 대한 임의의 다른 적절한 요청을 요청하는 메시지를 데이트하는 사람(110)의 친구들에게 전송할 수 있다.

[0069] 특정 실시예들에서, 가입 요금의 지불에 더하여, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110) 및/또는 데이트하는 사람(110)의 친구들이 임의의 수의 알라카르테 특징들(a-la-carte features)에 대해 지불할 수 있게 할 수 있다. 예를 들어, 사용자(110)는 그의/그녀의 프로필(130) 또는 그의/그녀의 친구들 중 하나에 속하는 프로필(130)의 가시성을 높이기 위해 "파워업(powerup)"을 구매할 수 있다. 다른 예로서, 디폴트로, 사용자(110a)의 접속들(예를 들어, 친구들 및/또는 팀/그룹 멤버들의 리스트)은 요금의 지불 없이 사용자(110a)와 접속되지 않은 다른 사용자(110d)에게 보이지 않을 수 있다. 사용자(110d)는 사용자(110a)와 매칭하려고 시도할지 또는 사용자(110d)의 친구들 중 하나를 대신하여 사용자(110a)를 선택하려고 시도할지 여부를 결정할 때 사용자가 사용자(110a)를 평가하는 것을 돕기 위해 사용자(110a)의 접속들을 보기 위해 그러한 요금을 지불하기를 원할 수 있다.

[0070] 도 2b는 데이트하는 사람(110a) 및 친구(110b)에 대한 프로필들(130)을 생성하는 프로필 생성기(160)를 도시하지만, 본 개시내용은 프로필 생성기(160)가 임의의 수의 사용자(110)에 대한 프로필들(130)을 생성할 수 있는 것을 고려한다. 또한, 본 개시내용은 본 발명의 범위를 벗어나지 않고 프로필 생성기(160)에 대해 수정들, 추가들 또는 생략들이 이루어질 수 있는 것을 고려한다. 예를 들어, 본 개시내용은 프로필 생성기(160)에 의해 수행되는 것으로 진술한 동작들의 일부 또는 전부가 매칭 툴(105)의 다른 컴포넌트들에 의해 수행될 수 있는 것을 고려한다. 그러한 컴포넌트들은 통합 또는 분리될 수 있다. 또한, 동작들은 소프트웨어, 하드웨어 및/또는 다른 로직을 포함하는 임의의 적절한 로직을 이용하여 수행될 수 있다.

[0071] 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)이 매칭 툴(105)에 등록되면, 추천 엔진(165)은 데이트하는 사람(110a)에 대한 다른 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들(110)의 추천들을 생성할 수 있다. 도 3a 내지 도 3c는 프로필들(130)의 추천들을 송신하고 데이트하는 사람(110a) 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 친구들(110b 및 110f) 중 하나 이상으로부터 프로필 선택들을 수신하는 것에 응답한, 매칭 툴(105)의 추천 엔진(165)의 거동의 예들을 도시한다. 도 3a는 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필 추천들(310)을 데이트하는 사람(110a)에 제시할 때의 추천 엔진(165)의 거동을 도시하고, 도 3b 및 도 3c는 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필 추천들(310)을 데이트하는 사람(110a)의 친구들에 제시할 때의 추천 엔진(165)의 거동의 예들을 도시한다.

[0072] 예시된 바와 같이, 도 3a 내지 도 3c는 추천 알고리즘(145)이 데이트하는 사람(110a)에 대한 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 생성하도록 구성되어 있는 주어진 시점에서 발생될 수 있는 시나리오들을 나타낸다. 도 3a에 제시된 시나리오는, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 송신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(165)이, 데이트하

는 사람(110a)의 친구들(110b 및/또는 110f)로부터 임의의 선택들(315b 및/또는 315c)을 수신하기 전에, 데이트하는 사람(110a)으로부터 선택(315a)을 수신하는 경우에 발생할 수 있다. 도 3b에 제시된 시나리오는, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 송신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(165)이, 데이트하는 사람(110a)으로부터 임의의 선택들(315a)을 또는 제2 친구(110f)로부터 임의의 선택들(315c)을 수신하기 전에, 제1 친구(110b)로부터 선택(315b)을 수신하는 경우에 발생할 수 있다. 도 3c에 제시된 시나리오는, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 송신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(165)이, 데이트하는 사람(110a)으로부터 임의의 선택들(315a)을 수신하기 전에, 제1 친구(110b)로부터 선택(315b)을 및 제2 친구(110f)로부터 선택(315c)을 수신하는 경우에 발생할 수 있다.

[0073] 앞서 언급한 바와 같이, 도 3a는 데이트하는 사람(110a)과 잠재적으로 화합가능한 다른 데이트하는 사람들(110)에 속하는 프로필들(130)의 추천들을 찾는 요청(305a)을 데이트하는 사람(110a)으로부터 수신하는 것에 응답한 추천 엔진(165)의 예시적인 동작을 도시한다. 도 3a에 도시된 바와 같이, 요청(305a)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(165)은 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필 추천들의 세트를 생성하기 위해 추천 알고리즘(145)을 이용한다. 예를 들어, 추천 엔진(165)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 생성할 수 있다. 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)은, 추천 엔진(165)이 데이트하는 사람(110a)과 잠재적으로 화합가능할 수 있다고 결정한 데이트하는 사람들(110)에 속하는 임의의 수의 프로필들(130)을 포함할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)은, 데이트하는 사람들(110g, 110h, 110i, 110j, 및 110k)에 각각 속하는, 그리고 각각의 데이트하는 사람과 데이트하는 사람(110a) 사이의 예측된 화합가능성에 따라 정렬된, 데이트하는 사람 프로필들의 정렬된 세트{130g, 130h, 130i, 130j, 130k}를 포함할 수 있다(예를 들어, 프로필(130g)이 프로필(130h)보다 시리즈(310)에서 더 일찍 나타난다는 사실은, 매칭 알고리즘(145)이 데이트하는 사람(110a)이 데이트하는 사람(110h)보다 데이트하는 사람(110g)과 더 화합가능할 가능성이 있다고 예측했다는 것을 나타낼 수 있다).

[0074] 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 수신하는 것에 응답하여, 데이트하는 사람(110a)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)로부터 하나 이상의 선택(315a)을 송신할 수 있고, 데이트하는 사람(110a)이 매칭되고자 하는 데이트하는 사람들(110)에 속하는 프로필들(130)을 식별한다. 예를 들어, 프로필들(130g, 130h, 130i, 130j, 및 130k)을 본 후에, 데이트하는 사람(110a)은 프로필(130h)에 포함된 정보에 호의적으로 반응할 수 있고, 따라서, 데이트하는 사람(110h)과 매칭 및/또는 통신하기를 원할 수 있다. 따라서, 데이트하는 사람(110a)은 프로필(130h)의 선택(315a)을 매칭 툴(105)에 송신할 수 있다. 본 개시내용은 데이트하는 사람(110a)이 선택(315a)을 임의의 적절한 방식으로 매칭 툴(105)에 송신할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 데이트하는 사람(110a)에 속하는 디바이스(115a)의 디스플레이 상의 매칭 툴(105)에 의해 디스플레이되는 버튼과 상호작용함으로써 선택(315a)을 매칭 툴(105)에 송신할 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 디바이스(115a)의 디스플레이 상에서 제스처함으로써 선택(315a)을 매칭 툴(105)에 송신할 수 있다.

[0075] 선택(315a)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 알고리즘(145)은 추천 엔진(165)이 장래에 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 수 있는 프로필 추천들을 업데이트하기 위해 선택(315a)을 이용하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 선택(315a)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 알고리즘(145)은 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)을 데이트하는 사람(110a)에게 송신하도록 구성될 수 있고, 여기서 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)과 상이하다. 예로서, 특정 실시예들에서, 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)은 선택(315a)을 통해, 데이트하는 사람(110a)에 의해 선택된 프로필들(130)을 포함하지 않을 것이다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)은 데이트하는 사람(110a)이 부정적인 선호를 표시했을 수 있는 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)로부터의 프로필들(130)을 포함하지 않을 것이다. 추가의 예로서, 특정 실시예들에서, 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에 존재하지 않는 새로운 프로필들(130)을 포함할 수 있다. 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)은 또한 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에 이전에 제시된 프로필들(130)의 재정렬을 포함할 수 있다. 본 개시내용은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)과 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a) 사이의 차이들이 데이트하는 사람(110a)에 의해 행해진 선택(315a)의 결과로서 발생할 수 있다는 것을 고려한다.

[0076] 본 개시내용은 추천 알고리즘(145)이 데이트하는 사람(110a)과 잠재적으로 화합가능한 다른 데이트하는 사람들(110)에 속하는 프로필들(130)의 추천들을 생성하도록 구성된 임의의 알고리즘일 수 있다는 것을 고려한다. 예로서, 특정 실시예들에서, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)의 특징들과 다른 데이트하는 사람들(110)에 속하는 프로필들(130)의 특징들 사이의 비교에 적어도 부분적으로 기초하여 프로

필 추천들(310 및 320a)을 생성하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110g)이 데이트하는 사람(110a)에 의해 제공되는 프로필 정보(230)와 데이트하는 사람(110g)에 의해 제공되는 프로필 정보 사이의 고도의 유사성에 적어도 부분적으로 기초하여 화합가능할 가능성이 있다고 결정하도록 구성될 수 있다. 그러한 프로필 정보는, 예를 들어, 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110g) 둘다가 개(dog)를 소유하고 하이킹을 즐기는 비흡연자들이라는 것을 나타낼 수 있다.

[0077] 다른 예로서, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)에 의해 행해진 이전의 선택들(315a)에 적어도 부분적으로 기초하여 프로필 추천들(320a)을 생성하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 추천 알고리즘(145)은 이전의 선택들(315a)로부터 학습하고, 데이트하는 사람(110a)이 잠재적인 매치들에서 바람직한 것으로 발견하는 프로필 특징들을 식별하도록 구성될 수 있다. 특정 예로서, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)이 데이트하는 사람들(130)이 6 피트 초과인 신장이고, 비종교적이고, 고양이들을 좋아함을 나타내는 데이트하는 사람들(130)에 속하는 프로필들(130)을 선택하는 경향이 있다고 결정할 수 있다. 따라서, 추천 알고리즘(145)은, 데이트하는 사람(110a)과 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들(110)을 결정할 때, 그들의 프로필들(130)을 통해 그들이 6 피트 초과인 신장이고, 비종교적이고, 고양이들을 좋아함을 유사하게 나타내는 다른 데이트하는 사람들(130)에 속하는 프로필들(130)에 대해 더 큰 중요도를 부여할 수 있다. 다른 예로서, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)에 의해 이전에 선택된 프로필들에 제공된 사진들을 분석하여, 데이트하는 사람(110a)이 가장 매력적인 것으로 발견한 다른 데이트하는 사람들(110)의 물리적 품질들을 결정하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)이 기타를 플레이하고 있는 검은 모발을 갖는 데이트하는 사람들의 사진들을 포함하는 프로필들(130)을 선택하는 경향이 있다고 결정할 수 있다. 따라서, 추천 알고리즘(145)은, 데이트하는 사람(110a)과 잠재적으로 화합가능한 데이트하는 사람들(110)을 결정할 때, 다른 프로필들(130)과 비교하여, 기타를 플레이하고 있는 검은 모발을 갖는 데이트하는 사람들의 사진들을 포함하는 프로필들(130)에 대해 더 큰 중요도를 부여할 수 있다.

[0078] 다른 예로서, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)에 의해 행해진 이전 선택들(315a)은 물론 다른 데이트하는 사람들(110)에 의해 행해진 이전 선택들에 적어도 부분적으로 기초하여 추천들(320a)을 생성하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)과 유사한 매칭 취향들을 갖는 다른 데이트하는 사람들(110)을 식별함으로써 추천 프로필들(320a)을 생성하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)에 의해 행해진 선택들(315a)이 상이한 데이트하는 사람(110m)에 의해 행해진 선택들과 유사한 경향이 있는 것으로 결정할 수 있다. 따라서, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110m)이 프로필들(130)에서 유사한 취향들을 갖는 것으로 결정할 수 있다. 따라서, 데이트하는 사람(110m)이 데이트하는 사람(110a)이 아직 보지 않은 프로필(130)을 선택하는 경우, 추천 알고리즘(145)은 데이트하는 사람(110a)이 프로필을 또한 선택할 높은 확률이 존재한다는 가정 하에 그러한 프로필을 데이트하는 사람(110a)에게 제시할 수 있다.

[0079] 추가의 예로서, 추천 알고리즘(145)은, 다른 데이트하는 사람들(110)에 속하는 다른 프로필들(130)의 인기와 비교하여, 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)의 상대적 인기에 적어도 부분적으로 기초하여 프로필 추천들(320a)을 생성하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 추천 알고리즘(145)은 프로필들(130)이 다른 사용자들에 의해 선택된 횟수에 기초하여 사용자들(110)을 그룹화할 수 있다. 이 횟수는 상대적 매력 점수에 대응할 수 있다(예를 들어, 많은 횟수로 선택된 프로필(130)은 더 작은 횟수로 선택된 프로필(130)보다 더 높은 매력 점수를 할당받을 수 있다). 추천 알고리즘(145)은 이어서, 사람들이 유사한 매력의 사람들과 매칭할 가능성이 더 크다는 가정 하에서, 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(110a)과 동일한 매력 그룹에 속하는 프로필(130)을 데이트하는 사람(110a)에게 추천함으로써 프로필 추천들(310 및 320a)을 생성할 수 있다.

[0080] 추천 엔진(165)은 데이트하는 사람(110a)에게 뿐만 아니라 데이트하는 사람(110a)의 친구들에게, 그로부터의 선택을 위해 추천들(310)을 송신하도록 구성될 수 있다. 도 3b는 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필 추천들(310)을 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)에게 제시할 때의 추천 엔진(165)의 거동의 예를 도시한다.

[0081] 도 3b에 도시된 바와 같이, 제1 친구(110b)로부터 요청(305b)을 수신하는 것에 응답하여, 데이트하는 사람(110a)과 잠재적으로 화합가능한 다른 데이트하는 사람들(110)에 속하는 프로필들(130)의 추천들을 요청하면, 추천 엔진(165)은 추천 알고리즘(145)을 이용하여 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 생성한다. 본 개시내용은, 추천 엔진(165)이 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 것이기 때문에, 추천 엔진(165)이 동일한 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 친구(110b)에게 송신할 수 있다는 것을 고려한다. 전술한 바와 같이, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)은, 데이트하는 사람들(110g, 110h, 110i, 110j, 및 110k)에 각각 속하고 각각의 데이트하는 사람과 데이트하는 사람(110a) 사이의 예측된 화합가능성에 따라 정렬된, 데이트하는 사람 프로필들의 정렬된

세트{130g, 130h, 130i, 130j, 130k}를 포함할 수 있다(예를 들어, 추천 엔진(165)은, 추천 알고리즘(145)이 데이트하는 사람(110a)과 덜 화합가능할 수 있다고 결정한 다른 데이트하는 사람들(110)의 추천들을 제시하기 전에, 추천 알고리즘(145)이 데이트하는 사람(110a)과 가장 화합가능하다고 결정한 사람들(110)의 추천들을 친구(110b)에게 제시할 수 있다).

[0082] 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 수신하는 것에 응답하여, 제1 친구(110b)는, 제1 친구(110b)가 매칭된 데이트하는 사람(110a)을 보고 싶어하는 데이트하는 사람들(110)에 속하는 프로필들(130)을 식별하는, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)로부터의 하나 이상의 선택(315b)을 송신할 수 있다. 예를 들어, 프로필들(130g, 130h, 130i, 130j, 및 130k)을 본 후에, 제1 친구(110b)는 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110i)이 잘 매칭되는 것으로 믿을 수 있다. 따라서, 데이트하는 사람(110a)은 프로필(130i)의 선택(315b)을 매칭 톨(105)에 송신할 수 있다.

[0083] 친구(110b)로부터 선택(315b)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 알고리즘(145)의 거동은 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b)에게 부여한 허가들에 의존할 수 있다. 예로서, 허가들(150b)은 데이트하는 사람(110a)이 제1 친구(110b)에게 제안들로서 데이트하는 사람(110a)에게 제시할 프로필들(130)을 선택하기 위한 허가를 부여했지만, 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들로서 프로필들(130)을 선택하지 않은 것을 나타낼 수 있다. 따라서, 선택(315b)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 알고리즘(145)은 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)을 형성하기 위해 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 재정렬하고, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에서 보다 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)에서 더 일찍, 선택(315b)과 연관된 프로필(들)(130)을 배치하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 제1 친구(110b)가 프로필(130i)의 선택(315b)을 추천 엔진(165)에게 송신하는 경우, 추천 알고리즘(145)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)과 동일한 데이트하는 사람 프로필들(130)(즉, 프로필들(130g, 130h, 130i, 130j, 및 130k))을 포함하지만, 프로필(130i)을 시리즈의 시작에 배치하도록 정렬된 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)을 데이트하는 사람(110b)에게 송신할 수 있다(예를 들어, 데이트하는 사람(110a)이 추천 엔진(165)이 프로필 추천들을 데이트하는 사람(110a)에게 송신하라고 요청하는 다음 번에, 추천 엔진(165)은 데이트하는 사람(110a)에게 제안되지 않은 다른 프로필들(130)을 제시하기 전에, 친구(110b)에 의해 데이트하는 사람(110a)에게 제안된 프로필들(130)을 데이트하는 사람(110a)에게 제시할 수 있다).

[0084] 특정 실시예들에서, 친구(110b)로부터 선택(315b)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(165)은 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)에게 프로필(130)을 제안했다는 것을 나타내는, 선택(315b)으로서 친구(110b)에 의해 선택된, 프로필(130) 상의 표시를 포함하는 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)을 데이트하는 사람(110b)에게 송신하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 추천 엔진(165)은 "친구(110b)가 당신 중 2명이 잘 매치할 것이라고 생각한다" 또는 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)에 프로필(130)을 제안했다는 것을 나타내는 임의의 유사한 문구와 같은 제안된 프로필(130) 상의 진술을 포함하도록 구성될 수 있다. 하나 초과와 친구(110b)가 주어진 프로필(130)을 데이트하는 사람(110a)에게 제안한 경우, 추천 엔진(165)은 프로필을 추천한 친구들의 수의 표시를 프로필 상에 포함하도록 구성될 수 있다.

[0085] 일부 실시예들에서, 허가들(150b)은, 데이트하는 사람(110a)이 제1 친구(110b)에게 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들로서 프로필들(130)을 선택하기 위한 허가를 부여했다는 것을 나타낼 수 있다. 따라서, 선택(315b)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(145)은, 추천 엔진이 데이트하는 사람(110a)으로부터 선택(315a)을 수신한 도 3a의 시나리오에서 전술한 바와 유사한 방식으로, 선택(315b)을 이용하여 데이트하는 사람(110a)에 대해 생성된 프로필 추천들을 업데이트하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 선택(315b)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 알고리즘(145)은 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)을 데이트하는 사람(110a)에게 송신하도록 구성될 수 있고, 여기서 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)과 상이하다. 예로서, 특정 실시예들에서, 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)은 선택(315b)을 통해 친구(110b)에 의해 선택된 프로필들(130)을 포함하지 않을 것이다. 다른 예에서, 특정 실시예들에서, 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)은 친구(110b)가 부정적 선호사항을 표시했을 수 있는 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)로부터의 프로필들(130)을 포함하지 않을 것이다. 대안적으로, 일부 실시예들에서, 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)은 친구(110b)가 부정적 선호를 표시했을 수 있는 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)로부터의 프로필들(130)을 계속해서 포함하여, 데이트하는 사람(110a), 그/그녀 자신에게 프로필들을 평가할 기회를 제공할 수 있다. 추가의 예에서, 특정 실시예들에서, 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에 존재하지 않는 새로운 프로필들(130)을 포함할 수 있다. 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에 이전에 제시된 프로필들(130)의 재정렬을 추가로 포함할 수 있다.

[0086] 본 개시내용은 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)이 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)과 상이할 수 있다는 것

을 고려한다. 이 차이는 친구(110b)가 추천 엔진에, 데이트하는 사람(110a), 그/그녀 자신이 제공했을 것과는 상이한 선택들(315b)을 제공했을 수 있다는 사실로부터 발생될 수 있다. 예를 들어, 전술한 바와 같이, 제1 친구(110b)가 프로필(130i)을 선택했을 수 있는 반면, 데이트하는 사람(110a)은 프로필(130h)을 선택했을 것이다. 그러나, 제1 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a), 그/그녀 자신이 선택했을 것과 동일한 프로필(들)(130)을 선택했다라도, 특정 실시예들에서, 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b)은 그럼에도 불구하고 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a)과 여전히 상이할 수 있다. 이 차이는 추천 알고리즘(145)이 데이트하는 사람(110a) 및 친구(110b)에 의해 행해진 선택들(315a 및 315b)에 각각 상이한 가중치들을 적용할 수 있다는 사실의 결과로서 발생될 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 제1 가중치(155a)를 데이트하는 사람(110a)에 의해 행해진 선택들(315a)에 그리고 제2 가중치(155b)를 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 친구(110b)에 의해 행해진 선택들(315b)에 할당할 수 있다. 추천 알고리즘(145)은 이어서 데이트하는 사람(110a)에 대한 새로운 추천들(예를 들어, 제2 시리즈의 프로필 추천들(320a) 및 제3 시리즈의 프로필 추천들(320b))을 생성할 때 이 가중치들(150)을 이용할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)에 할당된 가중치(155a)가 친구(110b)에 할당된 가중치(155b)보다 상당히 더 크면, 데이트하는 사람(110a)에 의해 행해진 선택들(315a)은, 선택들(315b)에 의해 행해진 결과 프로필 추천들(320b)에 대한 영향보다 추천 알고리즘(145)에 의해 생성된 결과 프로필 추천들(320a)에 더 큰 영향을 미칠 수 있다.

[0087] 매칭 툴(105)은 가중치(155)를 임의의 적절한 방식으로 결정할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람들이 성공적인 데이트 관계를 형성하기 위해 매치를 궁극적으로 승인해야만 하는 경우, 매칭 툴(105)은 친구들(110b, 110d, 110e, 및 110f)과 비교하여 더 높은 가중치들(155a 및 155c)을 데이트하는 사람들(110a 및 110c)에 할당할 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 사용자들(110)의 상대적 선택성예기초하여 가중치들(155)을 할당할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 그/그녀에게 제시되는 프로필들(130)의 대부분을 선택하는 사용자에게 낮은 가중치(155)를 그리고 그/그녀에게 제시되는 프로필들(130)의 일부분만을 선택하는 사용자에게 더 높은 가중치(155)를 할당할 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 주어진 데이트하는 사람(110a)에 대한 매치들을 생성하는데 있어서의 사용자들(110)의 성공예기초하여 가중치들(155)을 할당할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 선택들(315b)이 데이트하는 사람(110a)로부터 수신된 선택들(315a)보다 더 자주 (이하의 도 4a 내지 도 4c의 논의에서 설명되는 바와 같이) 매치들로 이어지는 경향이 있는 친구(110b)에게 더 높은 가중치(155b)를 할당할 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 주어진 데이트하는 사람(110a)에 대한 매치를 생성하는데 있어서의 사용자들(110)의 성공예만 기초하지 않고, 또한 데이트하는 사람(110a)에 대한 성공적인 매치를 생성하는데 있어서의 사용자들(110)의 성공예기초하여, 가중치들(155)을 할당할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 매치들과 만났는지 여부를 결정하고, 매치들이 성공했는지를 결정하기 위해 데이트하는 사람(110a) 및/또는 그의/그녀의 매치들로부터의 피드백을 요청하도록 구성될 수 있다. 특정 예로서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c) 사이의 대화를 모니터링함으로써 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c)이 개인적으로 만났을 가능성이 있는 것으로 결정할 수 있다. 예를 들어, 대화는 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c)이 전화 번호를 교환했고/했거나 사용자들이 서로 만날 예정임을 나타내는 특정의 키워드 및/또는 문구들을 교환했다는 것을 나타낼 수 있다. 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c)이 개인적으로 만났을 가능성이 있는 것으로 결정한 것에 응답하여, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람들이 서로 평가하도록 요청하는 조사를 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110c)에게 송신할 수 있다. 매칭 툴(105)은 선택들(315b)이 데이트하는 사람(110a)으로부터 수신된 선택들(315a)보다 더 자주 (데이트하는 사람(110a) 및 그의/그녀의 매치들에 의해 제공된 조사 응답들에 기초하여 결정된 바와 같은) 성공적인 매치들로 이어지는 경향이 있는 친구(110b)에게 더 높은 가중치(155b)를 할당할 수 있다.

[0088] 도 3c는 데이트하는 사람(110a)의 다수의 친구들(110)로부터 선택들(315)을 수신할 때의 추천 엔진(165)의 거동의 예를 도시한다. 본 개시내용은 추천 엔진(165)이 임의의 수의 친구들(110)로부터 선택들(315)을 수신할 수 있는 것을 고려하지만, 간략화를 위해, 도 3c는 추천 엔진(165)이 친구(110b)로부터 선택(315b)을 수신하고 친구(110f)로부터 선택(315c)을 수신하는 상황을 제시한다.

[0089] 추천 알고리즘(145)의 거동이 친구(110b)로부터의 선택(315b) 및 친구(110f)로부터의 선택(315c)을 수신하는 것에 응답한 것인 상기의 도 3b의 논의에서 전술한 상황과 유사하게, 추천 알고리즘(145)의 거동은 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b) 및 친구(110f)에게 부여한 허가들에 의존할 수 있다. 예로서, 허가들(155b 및 155f)은 데이트하는 사람(110a)이 제1 친구(110b) 및 제2 친구(110f) 둘다에게 제안들로서 데이트하는 사람(110a)에게 제시할 프로필들(130)을 선택하기 위한 허가를 부여했지만, 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들로서

프로필들(130)을 선택하지 않았다는 것을 나타낼 수 있다. 따라서, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 제1 친구(110b) 및 제2 친구(110f) 둘다에게 송신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(165)은 제1 친구(110b) 및 제2 친구(110f) 둘다로부터 (선택들(315)의 형태로) 프로필 제안들을 수신할 수 있다. 특정 실시예들에서, 추천 엔진은 제1 친구(110b) 및/또는 제2 친구(110f)가 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필을 제안했다는 것을 나타내는 표시를 제1 친구(110b) 및/또는 제2 친구(110f)에 의해 선택된 각각의 프로필(130) 상에 배치함으로써, 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 결과적인 시리즈의 프로필 추천들(320c)을 생성할 수 있다. 일부 실시예들에서, 추천 엔진은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 재정렬하여 제안된 프로필(130)을 시리즈의 시작에 배치함으로써 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 결과적인 시리즈의 프로필 추천들(320c)을 생성할 수 있고, 추천 엔진이 제1 친구(110b) 또는 제2 친구(110f)로부터 선택(315)을 수신할 때마다, 프로필을 제안한다. 예를 들어, 추천 엔진(165)이 먼저 제1 친구(110b)로부터 프로필(130k)의 선택(315b)을 수신하면, 추천 엔진(165)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 {130g, 130h, 130i, 130j, 130k}로부터 {130k, 130g, 130h, 130i, 130j}로 재정렬할 수 있다. 추천 엔진(165)이 그 다음에 제2 친구(110b)로부터 프로필(130j)의 선택(315c)을 수신하면, 추천 엔진(165)은 제1 시리즈의 프로필 추천들을 {130j, 130k, 130g, 130h, 130i}로 추가로 재정렬할 수 있다. 추천 엔진(165)은 이 재정렬된 시리즈의 프로필 추천들을 제4 시리즈의 프로필 추천들(320c)로서 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 수 있다.

[0090]

추천 엔진(165)이 제안들(315b 및 315c)을 이용하여 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 재정렬된 시리즈의 프로필 추천들(320c)을 생성하는 특정 실시예들에서, 추천 엔진(165)은 친구들(110b 및 110f)에 각각 할당된 (그리고 그에 따라, 친구들(110b 및 110f)로부터 수신된 선택들(315b 및 315c)에 할당된) 가중치들(155b 및 155f)에 따라 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 재정렬할 수 있다. 그러한 실시예들에서, 가중치들(155)은, 프로필 추천들(320c)을 생성하기 위해, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에 제시된 프로필들을 재정렬할 때, 선택(315)에 의해 지정된 프로필에 대해 추천 엔진(165)에 의해 규정된 상대적 이동을 결정하는데 이용될 수 있다. 예를 들어, 프로필(130j)의 선택(315c)에 할당된 가중치(155c)보다 더 높은 가중치(155b)가 프로필(130k)의 선택(315b)에 할당되는 경우, 추천 엔진(165)은 프로필(130k)을 프로필(130j)보다 결과적인 시리즈에서 더 일찍 배치하기 위해 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 재정렬할 수 있다(예를 들어, 추천 엔진(165)은 프로필(130k)에 큰 이동을 그리고 프로필(130j)에 더 작은 이동을 할당할 수 있다). 예를 들어, 추천 엔진(165)은 {130g, 130h, 130i, 130j, 130k}로부터 {130k, 130g, 130h, 130j, 130i}로 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 재정렬할 수 있고, 이 재정렬된 시리즈의 프로필 추천들을 제4 시리즈의 프로필 추천들(320c)로서 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 수 있다. 이러한 방식으로, 추천 엔진(165)은, 친구(110f)에 의해 제안된 프로필들(130)을 데이트하는 사람(110a)에게 제시하기 전에, 친구(110b)에 의해 제안된 프로필들(130)을 데이트하는 사람(110a)에게 제시할 수 있다. 특정 실시예들에서, 친구들(110b 및 110f)에 할당된 가중치들(155)은, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 재정렬할 때, 추천 엔진(165)이 친구들(110b 및 110f)에 의해 선택된 프로필들(130)에 제공할 수 있는 이동의 크기와 직접 대응할 수 있다. 예를 들어, 가중치(155b)에 대한 1의 값은, 제1 친구(110b)에 의해 데이트하는 사람(110a)에 대해 제안된 프로필들(130)이, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에서의 그들의 위치들과 비교하여, 데이트하는 사람(110a)에게 전송될 재정렬된 시리즈의 프로필 추천들(320c)에서의 하나의 위치 위로 이동되어야 한다는 것을 나타낼 수 있다. 유사하게, 가중치(155f)에 대한 5의 값은, 제2 친구(110f)에 의해 데이트하는 사람(110a)에 대해 제안된 프로필들(130)이, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에서의 그들의 위치들과 비교하여, 재정렬된 시리즈의 프로필 추천들(320c)에서의 5개의 위치들 위로 이동되어야 한다는 것을 나타낼 수 있다.

[0091]

매칭 툴(105)은 임의의 적절한 방식으로 가중치들(155)을 결정할 수 있다. 예로서, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 친구들(110b 및 110f)의 상대적 선택성에 기초하여 가중치들(155)을 할당할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 친구(110b)가 그/그녀에게 제시된 프로필들(130)의 대부분을 선택하는 경향이 있는 경우 친구(110b)에게 낮은 가중치(155b)를 할당하고, 친구(110f)가 그/그녀에게 제시된 프로필들(130)의 더 작은 부분을 선택하는 경향이 있는 경우 친구(110f)에게 더 높은 가중치(155f)를 할당할 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 친구(110f)와 비교하여 친구(110b)에 의해 행해진 제안들의 상대적 성공에 기초하여 가중치들(155)을 할당할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b)에 의해 행해진 제안들의 대부분을 선택하는 경향이 있는 경우, 매칭 툴(105)은 친구(110b)에 높은 가중치(155b)를 할당할 수 있다. 다른 한편으로, 데이트하는 사람(110a)이 친구(110f)에 의해 행해진 제안들의 대부분을 거절하는 경향이 있는 경우, 매칭 툴(105)은 친구(110f)에게 낮은 가중치(155f)를 할당할 수 있다. 추가 예로서, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 주어진 데이트하는 사람(110a)에 대한 매치들을 생성함에 있어서의 사용자들(110)의 성공에 단순히 기초하지 않고, 또한 데이트하는 사람(110a)에 대한 성공적인 매치들을 생성함에 있어서의 사용자들(110)의 성

공에 기초하여 가중치들(155)을 할당할 수 있다. 예를 들어, 특정 실시예들에서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 매치들과 만났는지 여부를 결정하고, 매치들이 성공적인지를 결정하기 위해 데이트하는 사람(110a) 및/또는 그의/그녀의 매치들로부터 피드백을 요청하도록 구성될 수 있다. 특정 예로서, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c) 사이의 대화를 모니터링함으로써 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c)이 개인적으로 만났을 가능성이 있는 것으로 결정할 수 있다. 예를 들어, 대화는 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c)이 전화 번호들을 교환했고/했거나 사용자들이 서로 만날 예정임을 나타내는 특정 키워드들 및/또는 문구들을 교환했다는 것을 나타낼 수 있다. 데이트하는 사람(110a)과 데이트하는 사람(110c)이 개인적으로 만났을 가능성이 있는 것으로 결정하는 것에 응답하여, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람들이 서로 평가하도록 요청하는 조사를 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110c)에 송신할 수 있다. 매칭 툴(105)은 선택들(315b)이 친구(110f)로부터 수신된 선택들(315c)보다 더 자주 (데이트하는 사람(110a) 및 그의/그녀의 매치들에 의해 제공된 조사 응답들에 기초하여 결정된 바와 같이) 성공적인 매치들을 야기하는 경향이 있는 친구(110b)에게 더 높은 가중치(155b)를 할당할 수 있다.

[0092] 특정 실시예들에서, 친구들(110b 및/또는 110f)로부터 제안들을 수신하는 것에 응답하여 재정렬된 시리즈의 프로파일 추천들을 생성하기보다는, 매칭 툴(105)은 제안들을 이용하여 제안된 프로파일들(130)의 리더보드(leaderboard)를 생성할 수 있다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)의 친구들로부터 가장 많은 수의 제안들을 획득한 10개의 프로파일들(130)을 리스팅하는 리더보드를 생성할 수 있다. 그러한 리더보드를 생성하는 것은 데이트하는 사람(110a)이 친구들 및/또는 팀/그룹의 매우 큰 리스트를 갖는 유명한 개인인 특정 실시예들에서 바람직할 수 있다.

[0093] 일부 실시예들에서, 허가들(155b 및 155f)은 데이트하는 사람(110a)이 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들로서 프로파일들(130)을 선택하기 위한 허가를 제1 친구(110b) 및 제2 친구(110f) 둘다에게 부여했다는 것을 나타낼 수 있다. 그러한 실시예들에서, 선택들(315b 및 315c)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 엔진(145)은, 추천 엔진이 친구(110b)로부터 선택(315b)을 수신한 상기의 도 3b의 시나리오에서 전술한 바와 유사한 방식으로, 데이트하는 사람(110a)에 대해 생성된 프로파일 추천들을 업데이트하기 위해 선택들(315b 및 315c) 둘다를 이용하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 선택들(315b 및 315c)을 수신하는 것에 응답하여, 추천 알고리즘(145)은 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)을 데이트하는 사람(110a)에게 송신하도록 구성될 수 있고, 여기서 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)은 제1 시리즈의 프로파일 추천들(310)과 상이하다. 예로서, 특정 실시예들에서, 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)은 선택(315b)을 통해 친구(110b)에 의해 그리고 선택(315c)을 통해 친구(110f)에 의해 선택된 프로파일들(130)을 포함하지 않을 것이다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)은 친구(110b) 및/또는 친구(110f)가 부정적 선호를 표시했을 수 있는 제1 시리즈의 프로파일 추천들(310)로부터의 프로파일들(130)을 포함하지 않을 것이다. 대안적으로, 일부 실시예들에서, 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)은 친구(110b) 및/또는 친구(110f)가 부정적 선호를 표시했을 수 있는 제1 시리즈의 프로파일 추천들(310)로부터의 프로파일들(130)을 계속해서 포함하여, 데이트하는 사람(110a), 그/그녀 자신에게 프로파일들을 평가할 기회를 제공할 수 있다. 추가의 예로서, 특정 실시예들에서, 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)은 제1 시리즈의 프로파일 추천들(310)에 존재하지 않는 새로운 프로파일들(130)을 포함할 수 있다. 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)은 제1 시리즈의 프로파일 추천들(310)에 이전에 제시된 프로파일들(130)의 재정렬을 추가로 포함할 수 있다. 본 개시내용은 추천 알고리즘(145)이, 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)을 결정할 때, 친구(110c)로부터 수신된 선택(315c)과 비교하여, 친구(110b)로부터 수신된 선택(315b)에 상이한 가중치를 부여할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 추천 알고리즘(145)은 친구(110b)로부터 수신된 선택(315b), 친구(110b)에 할당된 가중치(155b), 친구(110f)로부터 수신된 선택(315c), 및 친구(110f)에 할당된 가중치(155f)에 적어도 부분적으로 기초하여 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)을 결정할 수 있고, 여기서 가중치들(155b 및 155f)은 전술한 바와 같이 결정될 수 있다.

[0094] 특정 실시예들에서, 허가들(155b)은 데이트하는 사람(110a)이 제안들로서 데이트하는 사람(110a)에게 제시할 프로파일들(130)을 선택하기 위한 허가를 제1 친구(110b)에게 부여했지만, 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들로서 프로파일들(130)을 선택하기 위한 허가는 부여하지 않았음을 나타낼 수 있는 반면, 허가들(155f)은 데이트하는 사람(110a)이 제2 친구(110f)에게 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들로서 프로파일들(130)을 선택하기 위한 허가를 부여했음을 나타낼 수 있다. 그러한 실시예들에서, 추천 알고리즘(145)은 제1 친구(110b)에 의해 제공되는 제안들 및 제2 친구(110f)에 의해 제공되는 잠재적인 매치들의 선택들 둘다를 고려함으로써 제4 시리즈의 프로파일 추천들(320c)을 결정할 수 있으며, 이들 각각은 위에서 개별적으로 설명된 바와 같다.

- [0095] 추천 엔진(165)은 메모리(140)에 저장되고 프로세서(135)에 의해 실행되는 소프트웨어 모듈일 수 있다. 추천 엔진(165)에 대한 예시적인 알고리즘은 다음과 같다: (1) 제1 데이트하는 사람(110a), 제1 데이트하는 사람(110a)의 제1 친구(110b), 및/또는 제1 데이트하는 사람(110a)의 제2 친구(110f)로부터 프로필 추천들에 대한 요청(305)을 수신한다; (2) 요청(305)을 제출한 사용자(110)에게 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 송신한다; (3) 요청(305)을 제출한 사용자(110)로부터, 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에서 추천된 프로필(130)의 선택(315)을 수신한다; (4) 알고리즘(145)을 이용하여, 선택(315) 및 사용자(110)에 할당된 가중치(155)에 적어도 기초하여, 새로운 시리즈의 프로필 추천들(320)을 결정한다; (5) 새로운 시리즈의 프로필 추천들(320)을 데이트하는 사람(110a)에게 송신한다. 상기의 예는 추천 엔진(165)에 대한 하나의 가능한 알고리즘을 제시하지만, 본 개시내용은 추천 엔진(165)이 프로필들(130)의 추천들을 생성하여 사용자들(110)에게 송신하도록 동작가능한 임의의 알고리즘을 이용할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 추천 엔진(165)에 의해 이용되는 알고리즘은 앞서 제시된 예시적인 알고리즘에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들을 포함할 수 있다. 더욱이, 추천 엔진(165)에 의해 이용되는 알고리즘은 앞서 제시된 예시적인 알고리즘과 비교하여 더 많거나, 더 적거나, 또는 다른 단계들을 포함할 수 있고, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적절한 순서로 수행될 수 있다.
- [0096] 도 3a 내지 도 3c는 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필들(130)의 추천들(310 및 320)을 생성할 뿐만 아니라, 그러한 추천들을 데이트하는 사람(110a), 제1 친구(110b), 및 제2 친구(110f)에게 송신하는 추천 엔진(165)을 예시하지만, 본 개시내용은 추천 엔진(165)이 추천들(310 및 320)을 생성하고 그러한 추천들을 임의의 수의 사용자들(110)에게 송신할 수 있는 것을 고려한다. 또한, 본 개시내용은 본 발명의 범위로부터 벗어나지 않고 추천 엔진(165)에 수정들, 추가들, 또는 생략들이 이루어질 수 있는 것을 고려한다. 예를 들어, 본 개시내용은 추천 엔진(165)에 의해 수행되는 것으로서 위에 설명된 동작들의 일부 또는 전부가 매칭 툴(105)의 다른 컴포넌트들에 의해 수행될 수 있는 것을 고려한다. 그러한 컴포넌트들은 통합되거나 분리될 수 있다. 또한, 동작들은 소프트웨어, 하드웨어, 및/또는 다른 로직을 포함하는 임의의 적합한 로직을 이용하여 수행될 수 있다.
- [0097] 도 4a 내지 도 4c는 매칭 툴(105)의 매칭 엔진(170)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110b) 사이의 매치들을 생성하는 프로세스를 나타낸 예들을 도시한다. 도 4a는 데이트하는 사람들(110)이 매칭하고자 하는 다른 데이트하는 사람들(110)의 프로필들(130)을 보는 것에 응답하여 긍정적 선호 표시들을 제공함으로써 데이트하는 사람들(110)이 다른 데이트하는 사람들(110)과 매칭하는 예시적인 실시예를 도시한다. 도 4b 및 도 4c는 매칭 툴(105)이 데이트하는 사람들(110a 및 110c)의 친구들(110b 및 110d)이 친구들인 데이트하는 사람들(110a 및 110c)을 대신하여 매칭할 수 있게 해줄 수 있는 예시적인 실시예들을 도시한다.
- [0098] 도 4a는 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110b)에 의해 각각 제공되는 선택들(415a, 420a)에 기초하여, 매칭 엔진(170)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110b) 사이의 매치(425)를 생성하는 프로세스를 도시한다. 도 4a에 도시된 바와 같이, 추천 엔진(165)은 제1 데이트하는 사람(110a)에게 송신할 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)을 생성하기 위해 추천 알고리즘(145)을 이용할 수 있다. 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)은 제2 데이트하는 사람(110b)에 속하는 프로필(130c)을 포함할 수 있다. 유사하게, 추천 엔진(165)은 제2 데이트하는 사람(110b)에게 송신할 제2 시리즈의 프로필 추천들(410)을 생성하기 위해 추천 알고리즘(145)을 이용할 수 있다. 제2 시리즈의 프로필 추천들(410)은 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)을 포함할 수 있다.
- [0099] 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)을 수신하는 것에 응답하여, 제1 데이트하는 사람(110a)은 제1 데이트하는 사람(110a)이 프로필들(130)에 속하는 데이트하는 사람들(110)과 매칭하는 것에 관심이 있다는 것을 나타내기 위해, 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)에 제시된 하나 이상의 프로필(130)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 제1 데이트하는 사람(110a)은 제1 데이트하는 사람(110a)이 제2 데이트하는 사람(110c)과 매칭하는 것에 관심이 있다는 것을 나타내기 위해, 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)의 선택(415a)을 매칭 엔진(170)에 송신할 수 있다. 유사하게, 제2 시리즈의 프로필 추천들(410)을 수신하는 것에 응답하여, 제2 데이트하는 사람(110c)은 제2 데이트하는 사람(110c)이 프로필들(130)에 속하는 데이트하는 사람들(110)과 매칭하는 것에 관심이 있다는 것을 나타내기 위해, 제2 시리즈의 프로필 추천들(410)에 제시된 하나 이상의 프로필(130)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 제2 데이트하는 사람(110c)은 제2 데이트하는 사람(110c)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 매칭하는 것에 관심이 있다는 것을 나타내기 위해, 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)의 선택(420a)을 매칭 엔진(170)에 송신할 수 있다.
- [0100] 매칭 엔진(170)은 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)에 대한 임의의 매치들을 생성할지 여부를 결정하기 위해, 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)으로부터 수신된 선택들(415a 및 420a)을 비교하도록 구성된다. 예를 들어, 매칭 엔진(170)은 제1 데이트하는 사람(110a)이 제2 데이트하는

사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 선택했고, 제2 데이트하는 사람(110c)이 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)을 선택했다고 결정함으로써, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이에 매치(425a)를 생성하도록 구성된다. 매칭 엔진(170)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이에 매치(425a)를 생성했다면, 매칭 엔진(170)은 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(110c)을 제1 시리즈의 프로필들(405)로부터 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 매치들의 리스트로 이동시킬 수 있다. 유사하게, 매칭 엔진(170)은 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(110a)을 제2 시리즈의 프로필들(410)로부터 제2 데이트하는 사람(110c)에 대한 매치들의 리스트로 이동시킬 수 있다. 채팅 엔진(180)은 또한, 이하의 도 6의 논의에서 더 상세히 설명되는 바와 같이, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 통신을 가능하게 할 수 있다.

[0101] 도 4b는 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치(425b)를 생성할 수 있는 예를 도시한다. 도 4b에 도시된 바와 같이, 추천 엔진(165)은 제1 시리즈의 프로필들(405)을 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)에게 송신할 수 있다. 전술한 바와 같이, 제1 시리즈의 프로필들(405)은 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 포함할 수 있다. 제1 데이트하는 사람(110a)이 친구(110b)에게 그의/그녀를 대신하여 매치들을 생성하기 위한 허가를 부여했다면, 친구(110b)는 제1 시리즈의 프로필들(405)에 제시된 프로필들(130) 중에서 프로필(130c)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 친구(110b)는 프로필(130c)을 보는 것에 응답하여 프로필(130c)을 선택할 수 있고, 프로필(130c)이 속하는 데이트하는 사람(110c)이 데이트하는 사람(110a)과 잘 매치할 가능성이 있다고 결정한다. 그 후, 친구(110b)는 프로필(130c)의 그의/그녀의 선택을 매칭 엔진(170)에게 선택(415b)으로서 송신할 수 있다. 매칭 엔진(170)은 그 후, 프로필(130a)을 포함한 제2 시리즈의 프로필들(410)을 수신하는 것에 응답하여, 제2 데이트하는 사람(110c)이 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)을 선택했다고 결정하는 것에 응답하여, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이에 매치(425b)를 생성할 수 있다.

[0102] 도 4c는 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)와 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)가 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치(425c)를 생성할 수 있는 예를 도시한다. 도 4c에 도시된 바와 같이, 추천 엔진(165)은 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)에게 제2 시리즈의 프로필(410)을 송신할 수 있다. 전술한 바와 같이, 제2 시리즈의 프로필들(410)은 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)을 포함할 수 있다. 제2 데이트하는 사람(110c)이 친구(110d)에게 그/그녀를 대신하여 매치를 생성하기 위한 허가를 부여받았다면, 친구(110d)는 제2 시리즈의 프로필들(410)에 제시된 프로필들(130) 중에서 프로필(130a)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 친구(110d)는 프로필(130a)을 보는 것에 응답하여 프로필(130a)을 선택할 수 있고, 프로필(130a)이 속하는 데이트하는 사람(110a)이 데이트하는 사람(110c)과 잘 매치할 가능성이 있다고 결정한다. 그 후, 친구(110d)는 프로필(130a)의 그의/그녀의 선택을 매칭 엔진(170)에게 선택(420b)으로서 송신할 수 있다. 매칭 엔진(170)은 그 후, 프로필(130c)을 포함한 제1 시리즈의 프로필들(405)을 수신하는 것에 응답하여, 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)가 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 선택했다고 결정하는 것에 응답하여, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이에 매치(425c)를 생성할 수 있다.

[0103] 매칭 엔진(170)은 메모리(140)에 저장되고 프로세서(135)에 의해 실행되는 소프트웨어 모듈일 수 있다. 매칭 엔진(170)에 대한 예시적인 알고리즘은 다음과 같다: (1) 제1 데이트하는 사람(110a) 또는 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)로부터 선택(415)을 수신한다; (2) 제2 데이트하는 사람(110c) 또는 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)로부터 선택(420)을 수신한다; (3) 선택(415)이 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 포함하는지를 결정한다; (4) 선택(420)이 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)을 포함하는지를 결정한다; (5) 선택(415)이 프로필(130c)을 포함하고 선택(420)이 프로필(130a)을 포함하는 경우, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치(425)를 생성하고 매치(425)를 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)에게 송신한다; 및 (6) 선택(415)이 프로필(130c)을 포함하지 않고/않거나 선택(420)이 프로필(130a)을 포함하지 않는 경우, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치(425)를 생성하지 않는다. 상기의 예는 매칭 엔진(170)에 대한 하나의 가능한 알고리즘을 제시하지만, 본 개시내용은 매칭 엔진(170)이 사용자들(110) 사이의 매치들을 생성하도록 동작가능한 임의의 알고리즘을 이용할 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 매칭 엔진(170)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들을 포함할 수 있다. 또한, 매칭 엔진(170)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘과 비교하여 더 많거나, 더 적거나, 또는 다른 단계들을 포함할 수 있고, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적합한 순서로 수행될 수 있다.

- [0104] 도 4a 내지 도 4c는, 제1 데이트하는 사람(110a) 및/또는 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)로부터의 입력과 제2 데이트하는 사람(110c) 및/또는 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)로부터의 입력 사이의 비교에 기초하여, 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치들(425)을 생성하는 매칭 엔진(170)을 도시하지만, 본 개시내용은, 매칭 엔진(170)이, 사용자들(110)로부터의 및/또는 임의의 수의 다른 사용자들로부터의 입력에 기초하여, 임의의 적절한 방식으로, 임의의 수의 사용자(110) 사이의 매치들을 생성할 수 있다는 것을 고려한다. 또한, 본 개시내용은, 본 발명의 범위를 벗어나지 않고 매칭 엔진(170)에 수정들, 추가들, 또는 생각들이 이루어질 수 있다는 것을 고려한다. 예를 들어, 본 개시내용은, 매칭 엔진(170)에 의해 수행되는 것으로 전술한 동작들의 일부 또는 전부가 매칭 툴(105)의 다른 컴포넌트들에 의해 수행될 수 있다는 것을 고려한다. 그러한 컴포넌트들은 통합되거나 분리될 수 있다. 또한, 동작들은, 소프트웨어, 하드웨어, 및/또는 다른 로직을 포함하는 임의의 적절한 로직을 이용하여 수행될 수 있다.
- [0105] 특정 실시예들에서, 친구들(110b 및 110d) 중 적어도 하나에 의해 생성된 (도 4b의) 매치들(425b) 및 (도 4c의) 매치들(425c)은 데이트하는 사람들(110a 및 110c) 자체에 의해 완전히 생성된 (도 4a의) 매치(425a)와 구별될 수 없다. 예를 들어, 제1 데이트하는 사람(110a)이 그/그녀 자신과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치(425c)를 수신할 때, 제1 데이트하는 사람(110a)은 데이트하는 사람(110b)이 아니라 데이트하는 사람(110b)의 친구(110d)가 그의/그녀의 프로필을 선택했음을 알지 못할 수 있다. 한편, 일부 실시예들에서, 매치(425)는 매치를 생성하는 것을 돕는 사용자(110)의 표시를 포함할 수 있다. 예를 들어, 도 4c에 도시된 프로세스에 따라 생성된 매치(425c)는 제1 데이트하는 사람(110a) 및 제2 데이트하는 사람(110c)이 매칭되어야 한다고 생각했던 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구였음을 제1 데이트하는 사람(110a)에게 표시할 수 있다.
- [0106] 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람들(110a 및 110c)은 각각 친구들(110b 및 110d)에 의해 매칭 엔진(170)에 제출된 선택들(415b 및 420b)을 무시(override)하도록 허가될 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람들(110a 및 110c)은 선택들(415b 및 420b)을 보고 그들이 승인하지 않은 임의의 선택들을 취소하도록 허가될 수 있다. 일부 실시예들에서, 데이트하는 사람들(110a 및 110c)은 매칭 엔진(170)에 제출된 임의의 선택들(415b 및 420b)을 무시하도록 허가되지 않을 수 있다. 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람들(110a 및 110c)은 친구가 그들과 매칭한 데이트하는 사람들 중 임의의 것과 매치되지 않도록 허가될 수 있다. 예를 들어, 친구(110b)에 의해 행해진 선택(415b)에 기초하여 생성된 매치(425b 또는 425c)를 보고, 그/그녀가 제2 데이트하는 사람(110c)과 매칭되기를 원하지 않는다고 결정하는 것에 응답하여, 제1 데이트하는 사람(110a)은 그의/그녀의 매치들의 리스트로부터 매치(425b 또는 425c)를 제거할 수 있고, 그에 의해 제2 데이트하는 사람(110c)과 매칭되지 않게 된다.
- [0107] 특정 실시예들에서, 매칭 엔진(170)은 데이트하는 사람의 그룹들 사이의 매치들을 생성하도록 구성될 수 있다. 예를 들어, 제1 데이트하는 사람(110a)은 그의/그녀의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹의 특정 멤버들로부터 데이트하는 사람들의 제1 그룹을 생성할 수 있다. 예를 들어, 이러한 데이트하는 사람들의 제1 그룹은 제1 데이트하는 사람(110a), 제3 데이트하는 사람(110g), 및 제4 데이트하는 사람(110h)을 포함할 수 있다. 특정 실시예들에서, 그룹의 멤버들은 (1) 그들의 그룹에 이름을 할당하고, (2) 그들의 그룹에 대한 아이콘을 생성하고, 및/또는 (3) 그룹을 식별하기 위한 임의의 종류의 구별 특징을 포함할 수 있다. 데이트하는 사람들의 그룹이 생성되면, 그룹은 그룹 기반 매치를 생성하기를 희망하며, 데이트하는 사람들의 다른 그룹들을 선택하기 위해 유닛으로서 집합적으로 동작할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람들의 제1 그룹은, 예를 들어, 제2 데이트하는 사람(110c), 제5 데이트하는 사람(110i), 및 제6 데이트하는 사람(110j)을 포함하는 데이트하는 사람들의 제2 그룹을 선택할 수 있다. 데이트하는 사람들의 제2 그룹이 데이트하는 사람들의 제1 그룹을 유사하게 선택하면, 매칭 엔진(170)은 데이트하는 사람들의 제1 그룹과 데이트하는 사람들의 제2 그룹 사이의 매치를 생성할 수 있다. 그러한 매치는 데이트하는 사람들의 제1 그룹의 멤버들과 데이트하는 사람들의 제2 그룹의 멤버들이 채팅 엔진(180)에 의해 생성된 그룹 채팅에서 서로 통신하는 것을 가능하게 할 수 있다. 매칭 툴(105)의 이러한 양태는 상기의 도 1의 논의에서 더 상세히 설명된다.
- [0108] 도 5는 피드 생성기(175)에 의해 생성되고 주어진 데이트하는 사람(110a)과 연관된 예시적인 활동 피드(500)를 도시한다. 도 5는 데이트하는 사람(110a)의 디바이스(115a) 상에 디스플레이된 활동 피드(500)를 도시한다. 그러나, 본 개시내용은 데이트하는 사람(110a)과 연관된 활동 피드(500)가 친구(110b)의 디바이스(115b) 상에 또한 디스플레이될 수 있다는 것을 고려한다. 특정 실시예들에서, 활동 피드(500)는 매칭 툴(105)과 상호작용하는 동안 데이트하는 사람(110a)뿐만 아니라 그의/그녀의 친구들(110b)에 의해 취해진 동작들을 예시할 수 있다. 이러한 방식으로, 활동 피드(500)는 매칭 툴(105)이 온라인 데이트 경험에서 데이트하는 사람의 친구들을 더 수반할 뿐만 아니라, 그/그녀를 대신하여 그/그녀의 친구들에 의해 취해진 동작들을 데이트하는 사람에게 통지할 수 있게 할 수 있다.

- [0109] 특정 실시예들에서, 그리고 도 5에 도시된 바와 같이, 활동 피드(500)는 "팀 중심" 활동 피드일 수 있다. 예를 들어, 피드 생성기(175)는 데이트하는 사람(110a)에 대한 활동 피드(500)뿐만 아니라 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹의 각각의 멤버 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 친구 리스트의 각각의 멤버에 대한 활동 피드(500)를 생성 및 디스플레이할 수 있고, 여기서 활동 피드(500)는 데이트하는 사람(110a)에 의해 수행되는 활동들뿐만 아니라 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 각각의 멤버에 의해 수행되는 활동들을 예시한다. 데이트하는 사람(110a)이 하나보다 많은 팀/그룹을 갖고/갖거나 다른 데이트하는 사람의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버인 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)은 다수의 활동 피드들(500)을 수신할 수 있고, 여기서 각각의 활동 피드는 상이한 팀/그룹 및/또는 친구 리스트와 연관된다. 그 후, 데이트하는 사람(110a)은 주어진 시점에 그가/그녀가 활동을 보고 싶어하는 팀/그룹 및/또는 친구 리스트에 따라, 피드 생성기(175)에 의해 생성된 다수의 활동 피드들(500) 사이에서 전환할 수 있다. 유사하게, 사용자(110b)가 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버이고, 또한 다른 데이트하는 사람의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버일 때, 사용자(110b)는 대안적으로 그가/그녀가 멤버인 각각의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트에 대한 별개의 활동 피드(500)를 볼 수 있다. 도 5에 도시된 바와 같이, 특정 실시예들에서, 활동 피드(500)는 활동 피드(500)가 지향되는 팀/그룹 및/또는 데이트하는 사람(110)의 표시(505)를 디스플레이할 수 있다. 예를 들어, 도 5에 도시된 표시(505)는 활동 피드(500)가 제1 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹의 멤버들의 활동들로 지향되는 것을 표시한다.
- [0110] 특정 실시예들에서, 사용자(110)가 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버로서 수행하는 임의의 활동은 그 팀/그룹 및/또는 친구 리스트와 연관된 활동 피드(500)에 나타날 수 있다. 예로서, 활동 피드(500)는 데이트하는 사람(110a)이 하나 이상의 프로필(130)을 선택했다는 것을 나타낼 수 있다. 예를 들어, 도 5에 도시된 바와 같이, 활동 피드(500)는 제1 데이트하는 사람(110a)이 추천 엔진(165)에 의해 생성되어 제1 데이트하는 사람(110a)에 제시되는 시리즈의 프로필 추천들 중에서 프로필들(130)을 선택했다는 것을 나타내기 위해 "제1 데이트하는 사람이 프로필들을 살펴보고 있었다(1st dater was perusing profiles)"는 것을 나타내는 메시지(525) 또는 임의의 유사한 문구와 함께, 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필 사진(520)을 디스플레이할 수 있다. 활동 피드(500)는 제1 데이트하는 사람(110a)에 의해 선택된 프로필들(130)로부터의 프로필 사진들(530a, 530b, 및 530c)을 추가로 디스플레이할 수 있다. 다른 예로서, 활동 피드(500)는 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110f)가 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 매치를 생성했다는 것(예를 들어, 친구(110f)가 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)을 선택했다는 것, 및 제2 데이트하는 사람(110c) 또는 제2 데이트하는 사람(110c)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버가 또한 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)을 선택했다는 것)을 나타낼 수 있다. 예를 들어, 도 5에 도시된 바와 같이, 활동 피드(500)는 친구(110f)에 의한 프로필(130c)의 선택이 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치를 야기했다는 것을 나타내기 위해, "제2 친구가 제1 데이트하는 사람에 대한 매치를 발견했다(2nd friend found a match for 1st dater)"는 것을 나타내는 메시지(540) 또는 임의의 유사한 문구와 함께 친구(110f)에 속하는 프로필 사진(535)을 디스플레이할 수 있다.
- [0111] 활동 피드(500)에 디스플레이될 수 있는 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버들에 의해 수행되는 활동들(데이트하는 사람(110a) 그/그녀 자신에 의해 수행되는 활동들을 포함함)의 추가 예들은 다음을 포함한다: (1) 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 매치들 중 하나로부터 메시지를 수신할 때; (2) 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 매치들 중 하나에 메시지를 전송할 때; (3) 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a) 대신에 데이트하는 사람(110a)의 매치들 중 하나를 메시징할 때; (4) 데이트하는 사람(110a)이 그의/그녀의 친구 리스트 및/또는 팀/그룹의 멤버로부터 메시지를 전송/수신할 때; (5) 친구(110b)가 데이트하는 사람(110a)에게 프로필(130)을 제안할 때; 및/또는 (6) 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버들에 의해 수행될 수 있는 임의의 다른 활동들.
- [0112] 특정 실시예들에서, 활동 피드(500)가 "팀 중심" 활동 피드일 수 있다는 사실에도 불구하고, 데이트하는 사람(110a)에 제시되는 활동 피드(500)의 버전은 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버인 친구(110b)에 제시되는 활동 피드(500)의 버전과 상이할 수 있다. 그러한 차이들은 친구(110b)에 대해 설정된 허가들(150)로 인해 발생할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)은 데이트하는 사람(110a)이 그의 매치들 중 하나와 대화를 시작할 때마다 친구(110b)가 알기를 원하지 않을 수 있다. 따라서, 데이트하는 사람(110a)은 친구(110b)에 대해 허가들(150b)을 설정하여, 데이트하는 사람(110a)이 그의 매치들 중 하나와 대화를 시작할 때 친구(110b)에 제시되는 활동 피드(500)가 어떠한 표시들도 디스플레이하지 않는 것을 나타낼 수 있다. 다른 예로서, 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)에 제시되는 활동 피드(500)의 버전은 데이트하

는 사람(110a)의 다른 친구들에 의해 설정된 허가들(150)의 결과로서 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)에게 제시되는 활동 피드(500)의 버전과 상이할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)의 친구(110f)는 데이트하는 사람(110a)만이 활동 피드(500)에서 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 친구(110f)에 의해 수행된 활동들을 볼 수 있도록 허가들(150)을 설정할 수 있다. 전술한 바와 같이, 활동 피드(500) 상에 제시될 수 있는 정보를 관리하는 것에 더하여, 허가들(150)은 또한 매칭 툴(105)과 상호작용할 때 친구들(110)이 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 취할 수 있는 동작들을 지정할 수 있다.

[0113] 피드 생성기(175)는 메모리(140)에 저장되고 프로세서(135)에 의해 실행되는 소프트웨어 모듈일 수 있다. "팀 중심" 활동 피드(500)를 생성하는데 이용되는 피드 생성기(175)에 대한 예시적인 알고리즘은 다음과 같다: (1) 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 각각의 멤버에 대해, 멤버가 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 활동을 수행했다고 결정하고, 활동의 설명을 활동 피드(500)에 추가한다; (2) 멤버에 속하는 허가들(150)이 멤버가 보도록 허가되지 않음을 표시하는 활동 피드(500)로부터 그러한 활동들을 제거함으로써, 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 각각의 멤버에 대한 활동 피드(500)의 버전을 생성한다; 및 (3) 활동 피드(500)의 각각의 버전을 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 연관된 멤버에게 송신한다. 상기의 예는 피드 생성기(175)에 대한 하나의 가능한 알고리즘을 제시하지만, 본 개시내용은 피드 생성기(175)가 피드(500)를 생성하도록 동작가능한 임의의 알고리즘을 이용할 수 있는 것을 고려하고, 사용자들(110)의 활동들을 예시한다. 예를 들어, 피드 생성기(175)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들을 포함할 수 있다. 또한, 피드 생성기(175)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘과 비교하여 더 많거나, 더 적거나, 또는 다른 단계들을 포함할 수 있고, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적절한 순서로 수행될 수 있다.

[0114] 특정 실시예들에서, "팀 중심" 활동 피드를 생성하기보다는, 피드 생성기(175)는 "사용자 중심" 활동 피드를 생성할 수 있다. 예를 들어, 사용자(110)에 속하는 각각의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트 및/또는 사용자(110)가 속하는 각각의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트에 대한 다수의 활동 피드들(500)을 생성하기보다는, 피드 생성기(175)는 사용자(110)에 대한 단일 활동 피드(500)를 생성할 수 있다. 이 단일 활동 피드는 사용자(110)에 의해 수행되는 활동들뿐만 아니라 사용자(110)에 영향을 미치고 사용자(110)가 매칭 툴(105)에 의해 접속되는 다른 사용자들 중 임의의 것에 의해 수행되는 활동들을 포함할 수 있다. 특정 실시예들에서, 사용자 중심 활동 피드(500)는 친구의 친구(friend-of-a-friend) 활동들을 추가로 포함할 수 있다. 예를 들어, 사용자(110b) 및 사용자(110f) 둘다가 데이트하는 사람(110a)의 친구들이지만, 매칭 툴(105)을 통해 서로 접속되지 않는 상황을 고려한다(예를 들어, 사용자(110b)는 사용자(110f)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버가 아니고, 사용자(110f)는 사용자(110b)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버가 아니다). 사용자(110b)에 대해 피드 생성기(175)에 의해 생성되는 활동 피드(500)는 그룹에도 불구하고, 사용자(110b)와의 데이트하는 사람(110a)의 접속이 주어지는 경우, 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 사용자(110f)에 의해 수행되는 활동들을 포함할 수 있다. 유사하게, 사용자(110f)에 대해 피드 생성기(175)에 의해 생성되는 활동 피드(500)는, 사용자(110f)와의 데이트하는 사람(110a)의 접속이 주어지는 경우, 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 사용자(110b)에 의해 수행되는 활동들을 포함할 수 있다. 그러한 실시예들에서, 사용자들(110b 및 110f)은 그들이 데이트하는 사람(110a)을 대신하여 수행하는 활동들이 서로의 활동 피드들(500)에서 나타나는지 여부를, 허가들(150)을 통해 제어할 수 있다. 예를 들어, 사용자(110b)는 매칭 툴(105)에 의해 제공되는 프라이버시 설정을 통해 친구들의 친구들(friends-of-friends)에 대한 허가들(150)을 설정할 수 있다.

[0115] 사용자(110)에 대한 "사용자 중심" 활동 피드(500)를 생성하는데 이용되는 피드 생성기(175)에 대한 예시적인 알고리즘은 다음과 같다: (1) 사용자(110)가 매칭 툴(105)을 이용하여 활동을 수행했고 활동 피드(500)에 활동의 설명을 추가한 것을 결정한다; (2) 사용자(110)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버가 사용자(110)를 대신하여 활동을 수행했고 활동 피드(500)에 활동의 설명을 추가한 것을 결정한다; (3) 사용자(110)가 또한 멤버인 주어진 데이트하는 사람의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버가 데이트하는 사람을 대신하여 활동을 수행한 것을 결정한다; (4) 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버가 친구의 친구 활동 공유를 허용하기 위해 매칭 툴(105)에 의해 제공되는 프라이버시 설정을 설정했는지를 결정한다; (5) 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버가 친구의 친구 활동 공유를 허용하기 위해 프라이버시 설정을 설정한 경우, 데이트하는 사람을 대신하여 팀/그룹 및/또는 친구 리스트의 멤버에 의해 수행되는 활동의 설명을 활동 피드(500)에 추가한다; 및 (6) 활동 피드(500)를 사용자(110)에게 송신한다. 상기의 예가 피드 생성기(175)에 대한 하나의 가능한 알고리즘을 제시하지만, 본 개시내용은 피드 생성기(175)가 피드(500)를 생성하도록 동작가능한 임의의 알고리즘을 이용할 수 있는 것을 고려하고, 사용자들(110)의 활동들을 예시한다. 예를 들어, 피드 생성기(175)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들을 포함할 수 있다. 또한, 피드 생성

기(175)에 의해 이용되는 알고리즘은 위에서 제시된 예시적인 알고리즘과 비교하여 더 많거나, 더 적거나, 또는 다른 단계들을 포함할 수 있고, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적합한 순서로 수행될 수 있다.

[0116] 도 6은 데이트하는 사람(110a)의 친구들 사이에서의 그룹 채팅과 연관되고, 친구(110b)에 속하는 디바이스(115b) 상에 디스플레이되는 예시적인 그래픽 사용자 인터페이스(600)를 도시한다. 그래픽 사용자 인터페이스(600)는 (도 1의) 채팅 엔진(180)에 의해 생성될 수 있고, 도 6에 도시된 바와 같이, 데이트하는 사람(110a)의 친구들이 데이트하는 사람(110a) 및 데이트하는 사람(110a)의 다른 친구들 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹의 멤버들 모두와 프로필들(130)을 공유할 수 있게 할 수 있다. 예를 들어, 각각의 프로필(130)은, 사용자(110)가 그룹 채팅에서 공유할 프로필을 선택할 수 있게 하는 대화형 버튼을 포함할 수 있다. 사용자(110)가 그룹 채팅에서 공유할 프로필(130)을 선택하는 것에 응답하여, 그래픽 사용자 인터페이스(600)는, 텍스트 박스(615)와 함께, 프로필(130)과 연관된 프로필 사진(605)을 디스플레이할 수 있다. 사용자(110)는 그/그녀가 텍스트 박스(615)를 이용하여 그룹 채팅에서의 다른 참가자들과 공유하기를 원하는 프로필(130)에 관한 코멘트들을 입력할 수 있다. 사용자(110)가 텍스트 박스(615)에 코멘트들을 입력하는 것을 완료하면, 사용자(110)는 버팅(butting)(610)을 선택함으로써 이들 코멘트들 및 프로필(130) 모두를 그룹 채팅의 다른 참가자들과 공유할 수 있다.

[0117] 특정 실시예들에서, 사용자(110)가 그룹 채팅의 다른 참가자들과 프로필(130)을 공유하는 것에 응답하여, 그룹 채팅의 하나 이상의 멤버는 그룹 채팅으로부터 직접 프로필(130)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 데이트하는 사람(110a)은 그룹 채팅으로부터 직접 프로필(130)을 선택할 수 있고, 이는 데이트하는 사람(110a)이 프로필(130)이 속하는 데이트하는 사람과 매칭되기를 원한다는 것을 나타낸다. 다른 예로서, 친구(110b)는 그룹 채팅으로부터 직접 프로필(130)을 선택하여, 데이트하는 사람(110a)에 의해 친구(110b)에게 제공되는 허가들(150b)에 따라, 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치 또는 데이트하는 사람(110a)에 대한 제안을 생성할 수 있다.

[0118] 특정 실시예들에서, 데이트하는 사람(110a)의 친구들이 프로필들(130)을 서로 공유할 수 있게 하는 것에 더하여, 채팅 엔진(180)은 데이트하는 사람(110a)의 친구들이 활동 피드(500)에 디스플레이된 활동들을 서로 공유할 수 있게 할 수 있다. 특정 예로서, 제1 친구(110b)가 프로필(130c)을 데이트하는 사람(110a)에게 제안한 활동 피드(500)를 보는 것에 응답하여, 제2 친구(110f)는 데이트하는 사람(110a)의 팀/그룹 및/또는 친구 리스트 및 그/그녀가 이 제안을 승인한 코멘트에 대해 그룹 채팅에서 이 이벤트를 공유할 수 있다.

[0119] 사용자(110)가 그룹 채팅에서 프로필들(130)을 서로 공유할 수 있게 하는 것에 더하여, 채팅 엔진(180)은, 상기의 도 1의 논의에서 더 상세히 설명된 바와 같이, 사용자(110)들 사이의 임의의 적절한 형태의 통신을 가능하게 할 수 있다.

[0120] 도 7은 매칭 툴(105)이 데이트하는 사람들(110a, 110c)의 쌍 사이에서 매치들(425)을 생성할 수 있는 방법을 나타내는 흐름도를 도시한다.

[0121] 단계(705)에서, (도 1의) 매칭 툴(105)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)을 생성하여 송신한다. 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)은 매칭 툴(105)이 제1 데이트하는 사람(110a)과 화합가능하다고 결정한 데이트하는 사람들(110)에 속하는 프로필들(130)을 포함할 수 있다. 본 개시내용은 매칭 툴(105)이 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)을 제1 데이트하는 사람(110a) 및/또는 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)에게 송신할 수 있는 것을 고려한다. 단계(710)에서, 매칭 툴(105)은 제2 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)의 선택(415)을 수신한다. 단계(715)에서, 매칭 툴(105)은 선택(415)이 제1 데이트하는 사람(110a) 또는 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)로부터 수신되었는지를 결정한다.

[0122] 단계(715)에서 매칭 툴(105)이 선택(415)이 제1 데이트하는 사람(110a)로부터 수신되었다고 결정하는 경우, 단계(735)에서 매칭 툴(105)은 툴이 제2 데이트하는 사람(110c)으로부터 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)의 선택(420)을 수신했는지를 결정한다. 단계(735)에서 매칭 툴(105)이 제2 데이트하는 사람(110c)으로부터 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)의 선택(420)을 수신했다고 툴이 결정하는 경우, 단계(745)에서 매칭 툴(105)은 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이에 매치(425)를 생성한다. 단계(750)에서 매칭 툴(105)은 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 통신을 가능하게 한다.

[0123] 단계(735)에서, 매칭 툴(105)이 툴이 제2 데이트하는 사람(110c)으로부터 제1 데이트하는 사람(110a)에 속하는 프로필(130a)의 선택(420)을 수신하지 않은 것으로 결정하는 경우, 단계(740)에서 매칭 툴(105)은 툴이 제2 데

이트하는 사람(110c)의 친구(110d)로부터 프로필(130a)의 선택(420)을 수신했는지를 결정한다. 단계(740)에서 매칭 툴(105)이 툴이 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)로부터 프로필(130a)의 선택(420)을 수신한 것으로 결정하는 경우, 단계(745)에서 매칭 툴(105)은 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치(425)를 생성하고, 단계(750)에서 매칭 툴(105)은 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 통신을 가능하게 한다. 한편, 단계(740)에서 매칭 툴(105)이 툴이 제2 데이트하는 사람(110c)의 친구(110d)로부터 프로필(130a)의 선택(420)을 수신하지 않은 것으로 결정하는 경우, 매칭 툴(105)은 제1 데이트하는 사람(110a)과 제2 데이트하는 사람(110c) 사이의 매치를 생성하지 않는다.

[0124] 단계(715)에서 매칭 툴(105)이 선택(415)이 제1 데이트하는 사람(110a)의 친구(110b)로부터 수신되었다고 결정하는 경우, 단계(720)에서, 매칭 툴(105)은 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들을 선택하기 위한 허가를 제1 데이트하는 사람(110a)에 의해 부여받았는지를 결정한다. 단계(720)에서 매칭 툴(105)이 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들을 선택하기 위한 허가를 제1 데이트하는 사람(110a)에 의해 부여받았다고 결정하는 경우, 방법은 단계(735)로 진행하고, 전술한 바와 같이 단계(735)로부터 계속된다.

[0125] 단계(720)에서 매칭 툴(105)이 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적인 매치들을 선택하기 위한 허가를 제1 데이트하는 사람(110a)에 의해 부여받지 않은 것으로 결정하는 경우, 단계(725)에서 매칭 툴(105)은 친구(110b)로부터의 선택(415)을 데이트하는 사람(110a)에 대한 제안으로서 취급한다. 따라서, 매칭 툴(105)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)에서의 프로필들(130)을 제2 시리즈의 프로필 추천들로 재정렬하고, 데이트하는 사람(110c)에 속하는 프로필(130c)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)에서보다 시리즈에서 더 일찍 배치된다. 예를 들어, 매칭 툴(105)은 프로필(130c)을 제2 시리즈의 프로필 추천들의 시작에 배치함으로써 제1 시리즈의 프로필 추천들(405)에서의 프로필들(130)을 제2 시리즈의 프로필 추천들로 재정렬할 수 있다. 추가적으로, 매칭 툴(105)은 친구(110b)가 제1 데이트하는 사람(110a)에 대한 프로필(130c)을 제안했다는 표시를 프로필(130c) 상에 배치할 수 있다. 단계(730)에서 매칭 툴(105)은 제2 시리즈의 프로필 추천들을, 그로부터의 선택을 위해, 제1 데이트하는 사람(110a)에게 송신한다.

[0126] 도 7에 도시된 방법(700)에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들이 이루어질 수 있다. 방법(700)은 더 많은, 더 적은, 또는 다른 단계들을 포함할 수 있다. 예를 들어, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적절한 순서로 수행될 수 있다. 단계들을 수행하는 매칭 툴(105)(또는 그 컴포넌트들)로서 논의되지만, 예를 들어, 디바이스(들)(115)와 같은, 시스템(100)의 임의의 적절한 컴포넌트는 방법의 하나 이상의 단계를 수행할 수 있다.

[0127] 도 8은 매칭 툴(105)이 데이트하는 사람(110a)에 대한 잠재적으로 화합가능한 사용자들(110)의 추천들을 생성할 수 있는 방법을 나타내는 흐름도를 도시한다.

[0128] 단계(805)에서 매칭 툴(105)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)을 데이트하는 사람(110a), 데이트하는 사람(110a)의 제1 친구(110b), 및/또는 데이트하는 사람(110a)의 제2 친구(110f)에게 송신한다. 단계(810)에서 매칭 툴(105)은 제1 시리즈의 프로필 추천들(310)에 제시되는 하나 이상의 프로필(130)의 선택(315)을 수신한다. 단계(815)에서 매칭 툴(105)은 선택(315)이 데이트하는 사람(110a)로부터 수신되었는지를 결정한다.

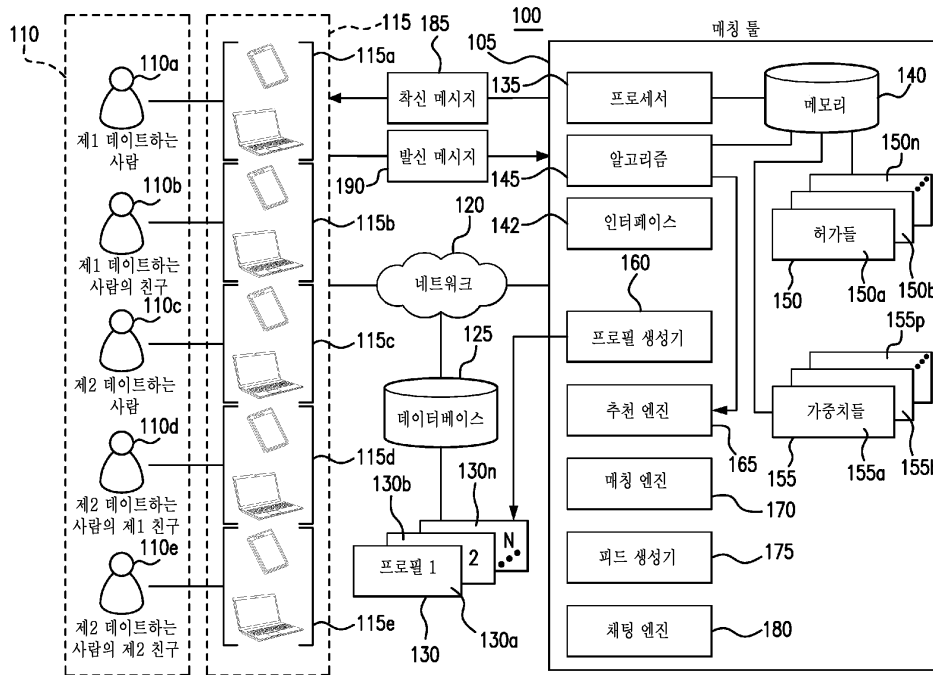
[0129] 단계(815)에서 매칭 툴(105)이 선택(315)이 데이트하는 사람(110a)으로부터 수신되었다고 결정하는 경우, 단계(825)에서 매칭 툴(105)은 데이트하는 사람(110a)에 할당된 가중치(155a)를 결정한다. 다른 한편으로, 단계(815)에서 매칭 툴(105)이 선택(315)이 제1 친구(110b) 또는 제2 친구(110f)로부터 수신되었다고 결정하는 경우, 단계(820)에서 매칭 툴(105)은 제1 친구(110b)에 할당된 가중치(155b) 또는 제2 친구(110f)에 할당된 가중치(155f)를 결정한다. 단계(830)에서 매칭 툴(105)은 매칭 알고리즘(145)을 이용하여, 선택(315) 및 가중치(155a)에 적어도 부분적으로 기초하여, 데이트하는 사람(110a)에 대한 제2 시리즈의 프로필 추천들(320)을 결정한다. 단계(835)에서 매칭 툴(105)은 추가적인 프로필 추천들에 대한 요청이 데이트하는 사람(110a), 제1 친구(110b), 및 제2 친구(110f) 중 임의의 것으로부터 수신되었는지 여부를 결정한다. 단계(835)에서 매칭 툴(105)이 추가적인 프로필 추천들에 대한 요청이 수신되었다고 결정하는 경우, 단계(840)에서 매칭 툴(105)은 제2 시리즈의 프로필 추천들(320)을 송신한다. 방법(800)은 단계(810)로 진행하고, 전술한 바와 같이 단계(810)로부터 계속된다.

[0130] 도 8에 도시된 방법(800)에 대한 수정들, 추가들, 또는 생략들이 이루어질 수 있다. 방법(800)은 더 많은, 더 적은, 또는 다른 단계들을 포함할 수 있다. 예를 들어, 단계들은 병렬로 또는 임의의 적절한 순서로 수행될 수 있다. 단계들을 수행하는 매칭 툴(105)(또는 그 컴포넌트들)로서 논의되지만, 예를 들어, 디바이스(들)(115)와 같은, 시스템(100)의 임의의 적절한 컴포넌트는 방법의 하나 이상의 단계를 수행할 수 있다.

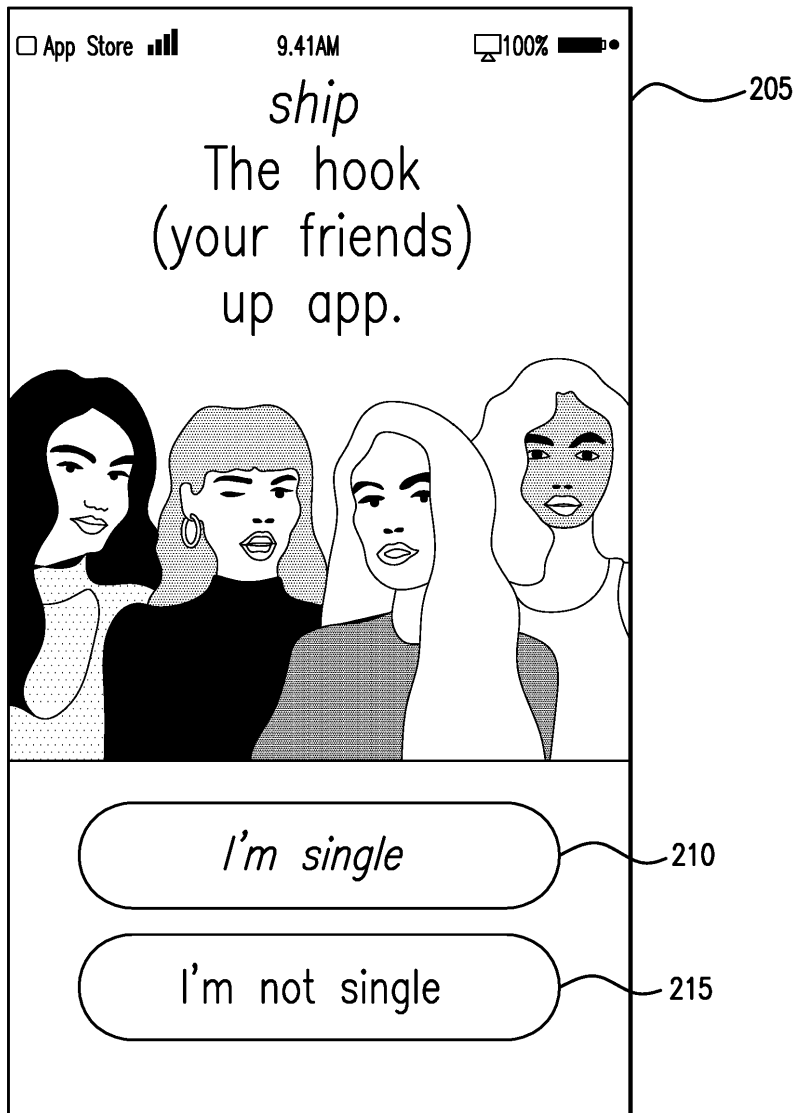
[0131] 본 개시내용이 몇몇 실시예들을 포함하지만, 무수히 많은 변화들, 변형들, 변경들, 변환들, 및 수정들이 본 기술분야의 통상의 기술자에게 제안될 수 있고, 본 개시내용은 첨부된 청구항들의 범위 내에 있는 것으로서 그러한 변화들, 변형들, 변경들, 변환들, 및 수정들을 포함하는 것으로 의도된다.

도면

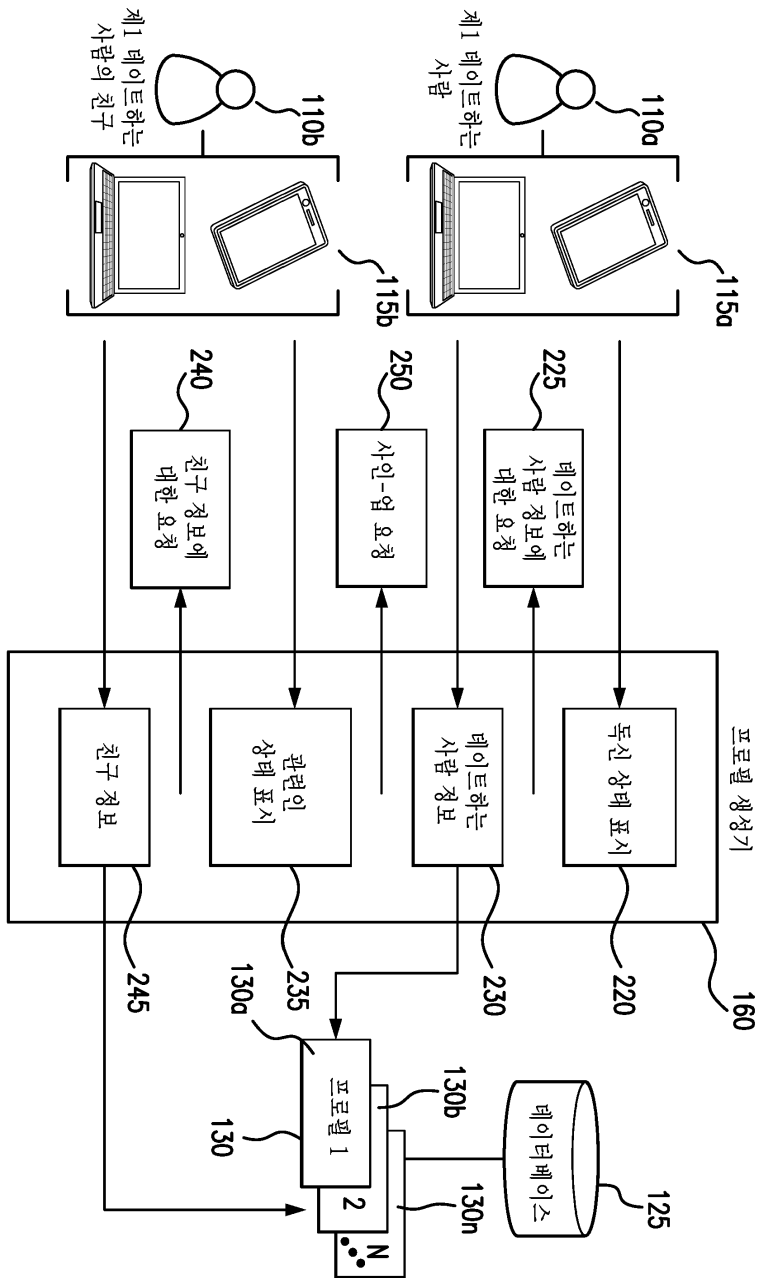
도면1



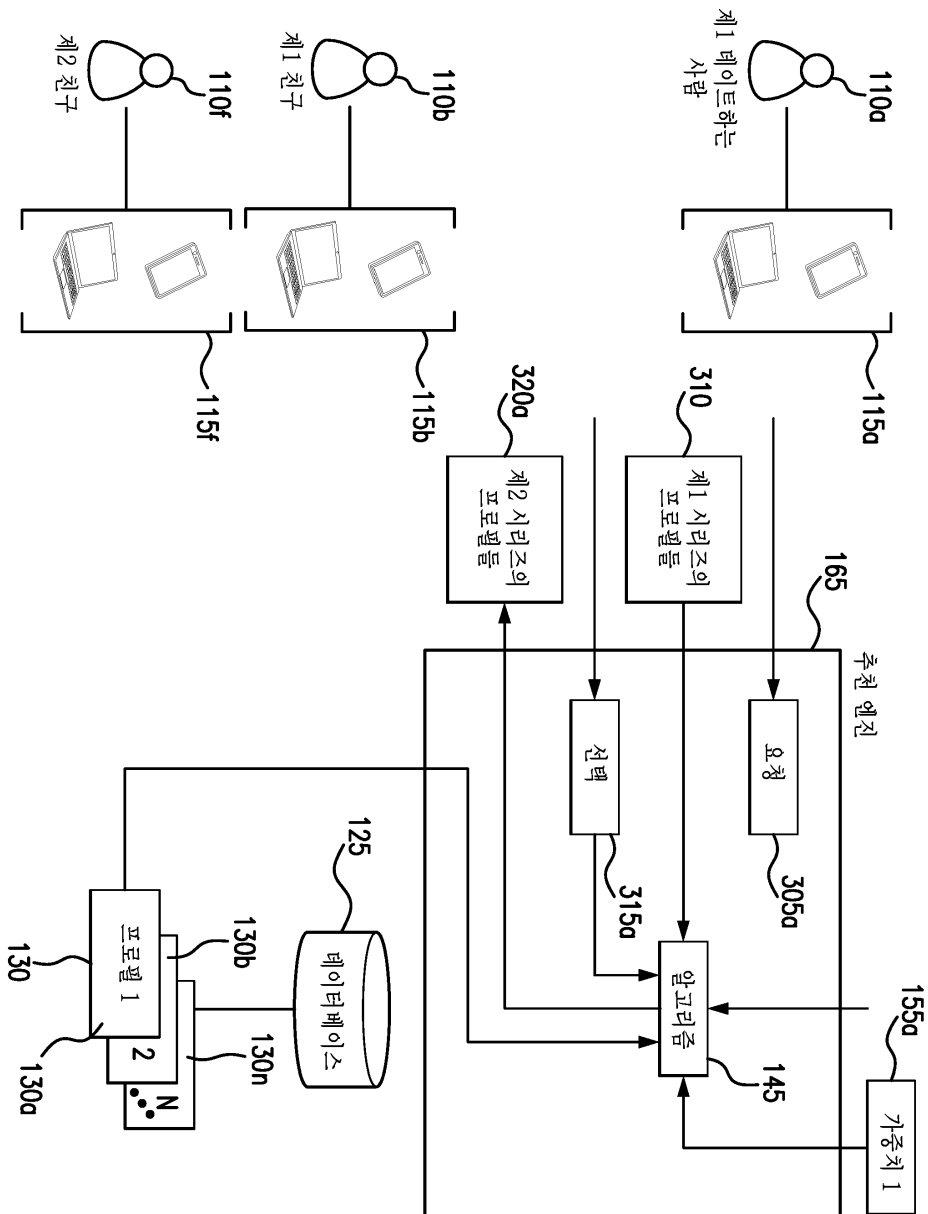
도면2a



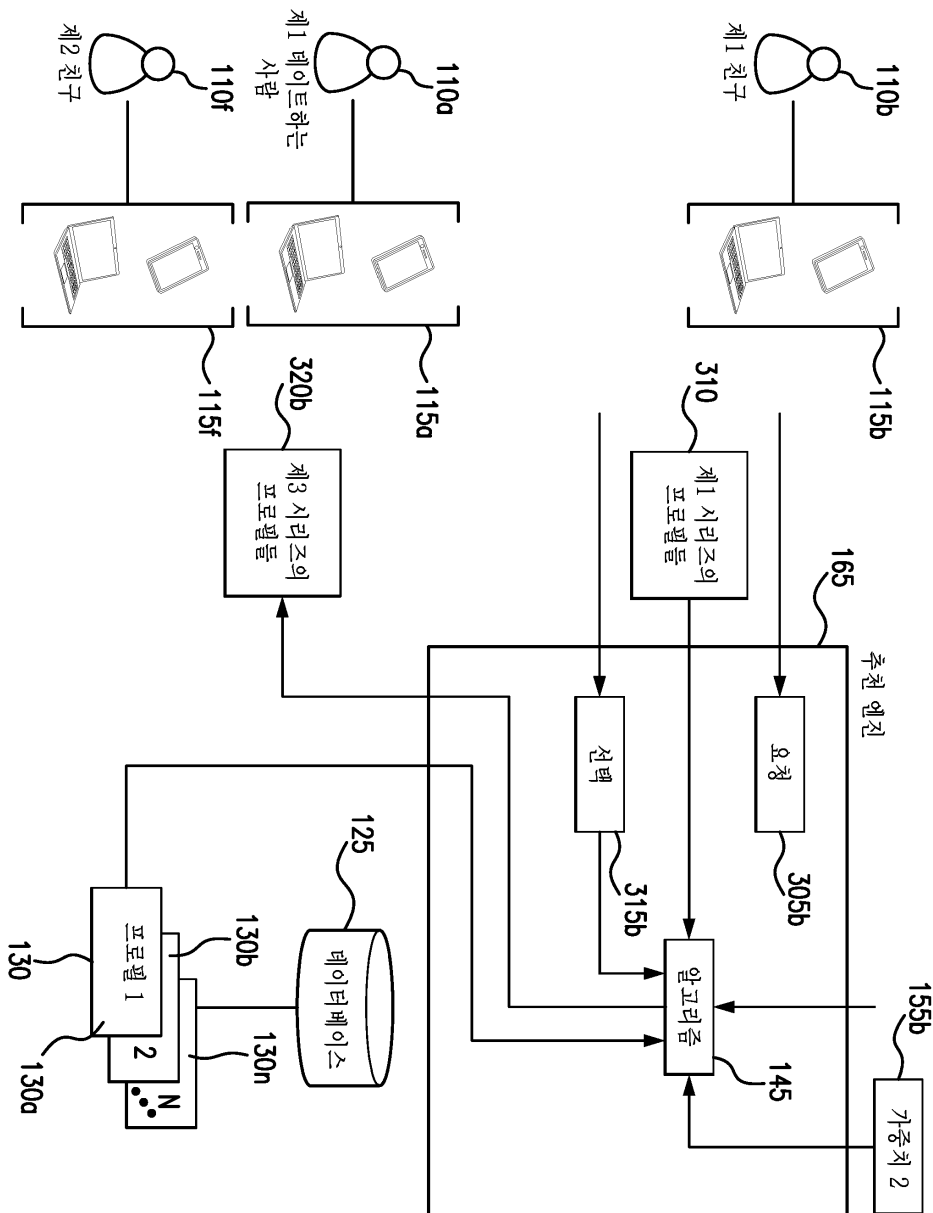
도면2b



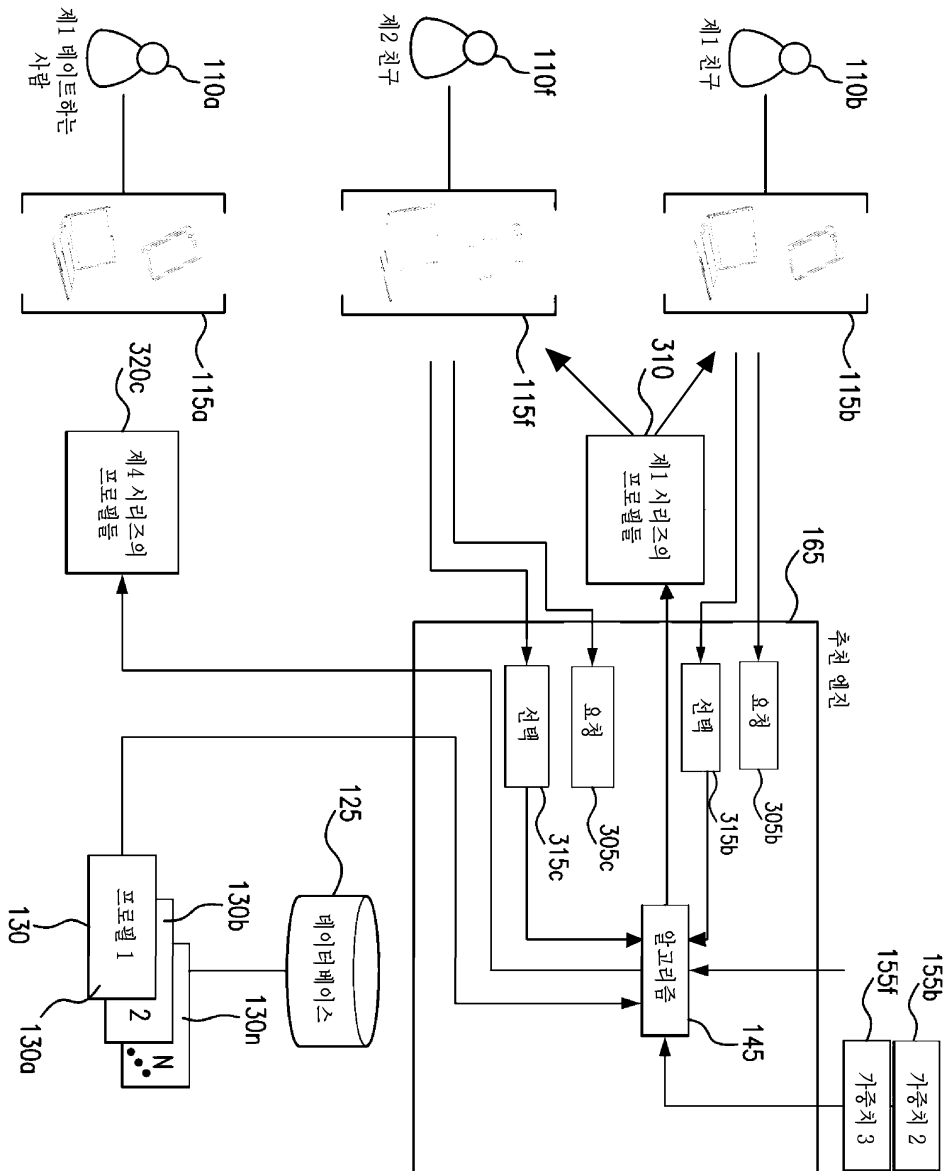
도면3a



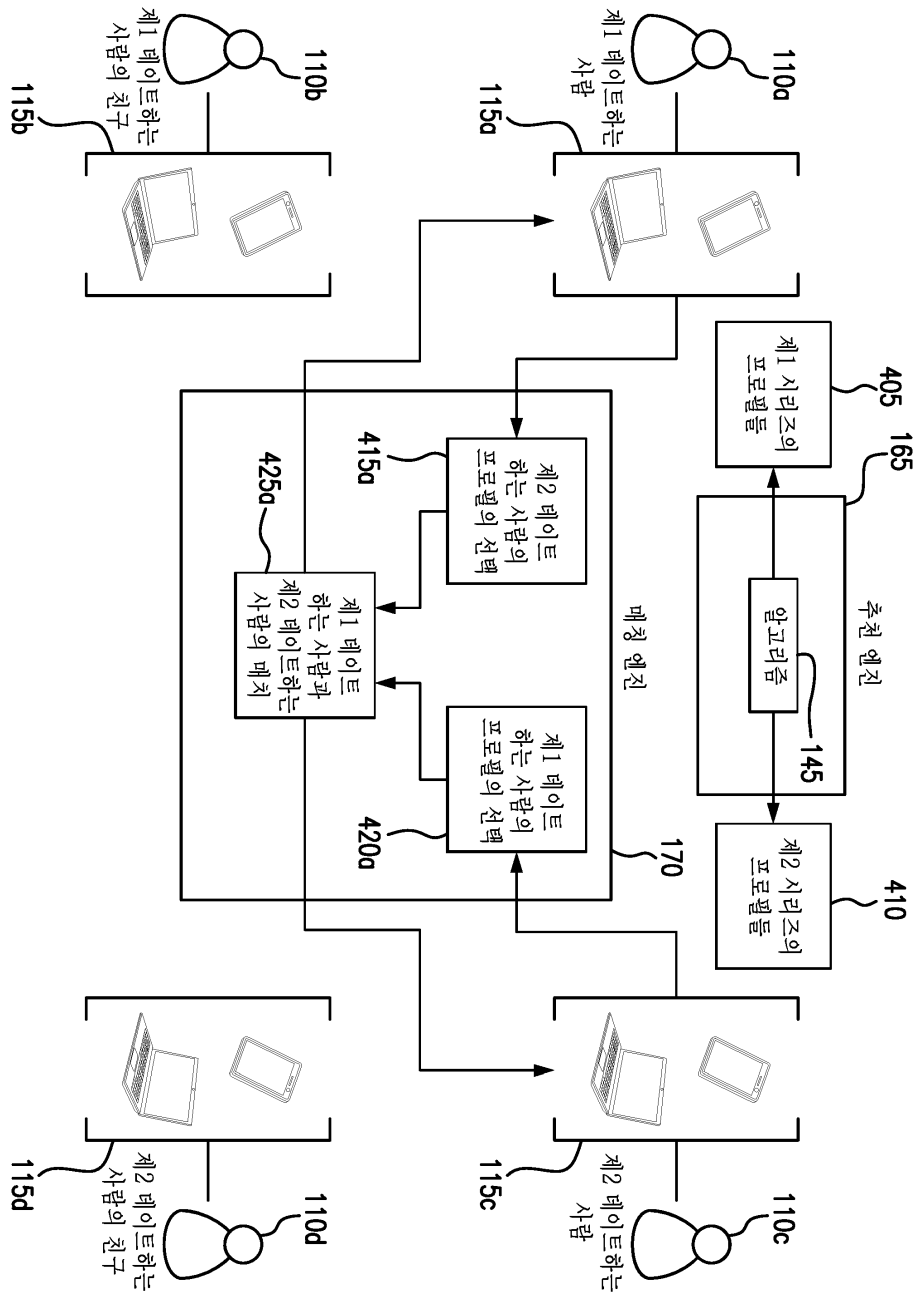
도면3b



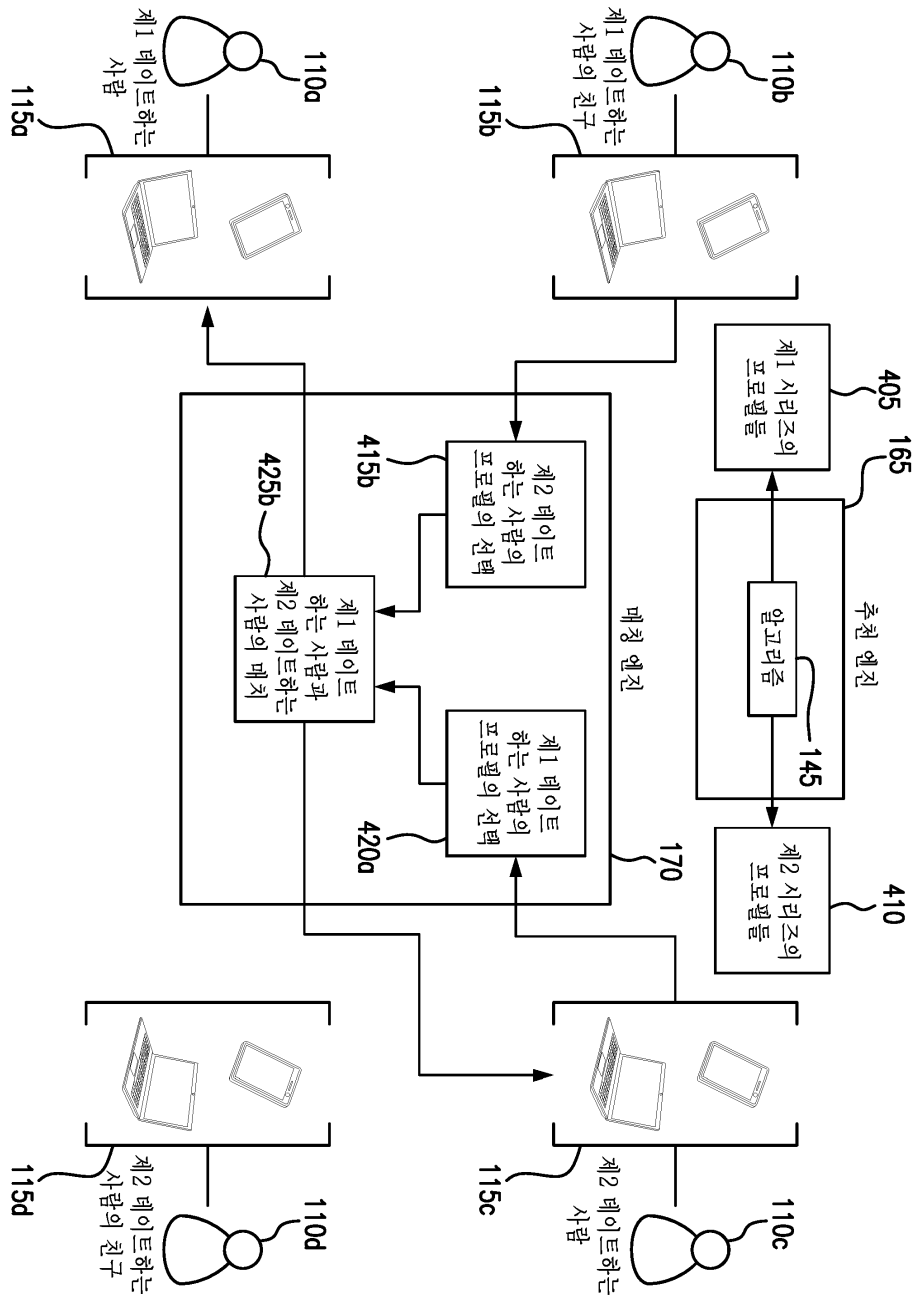
도면3c



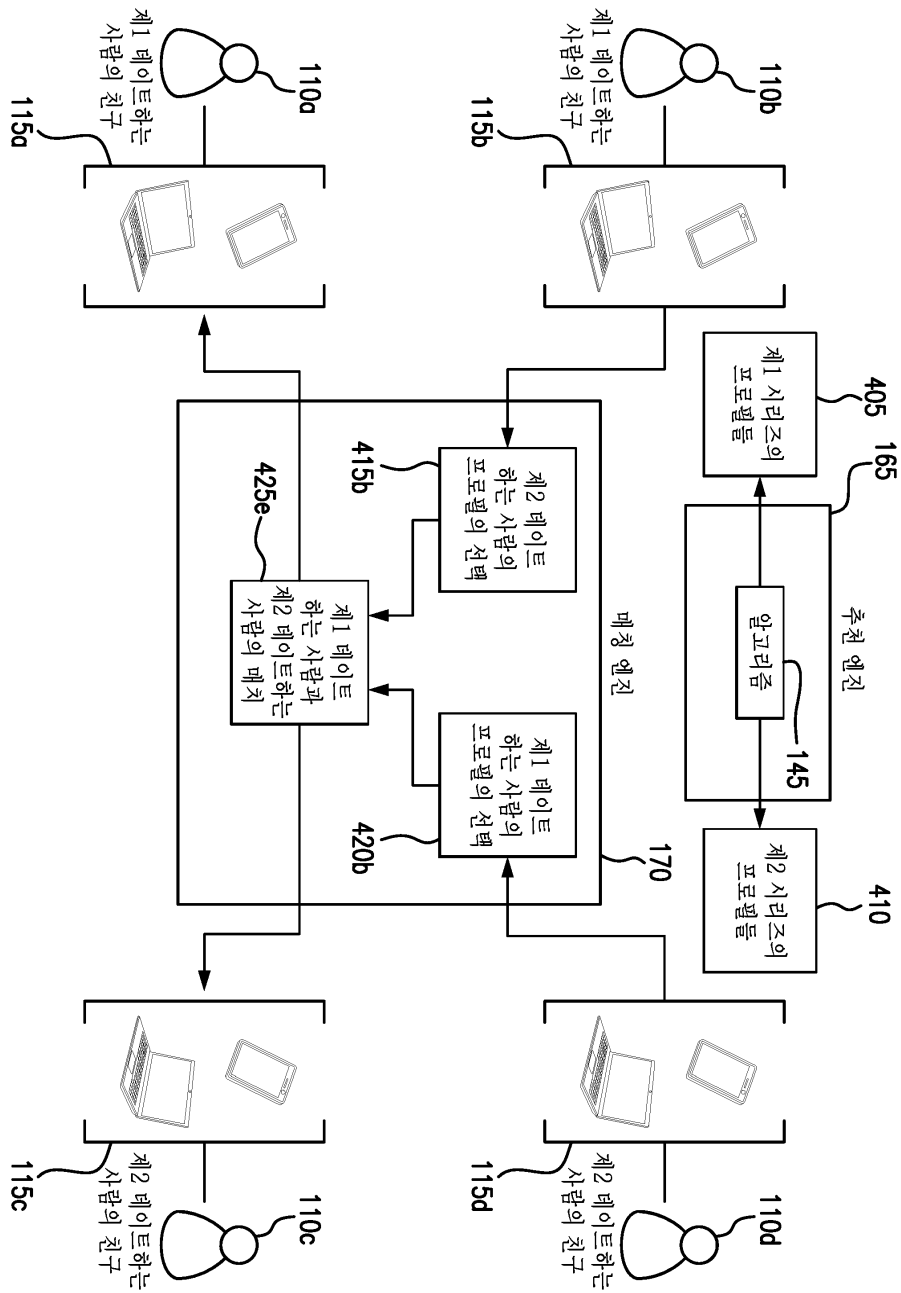
도면4a



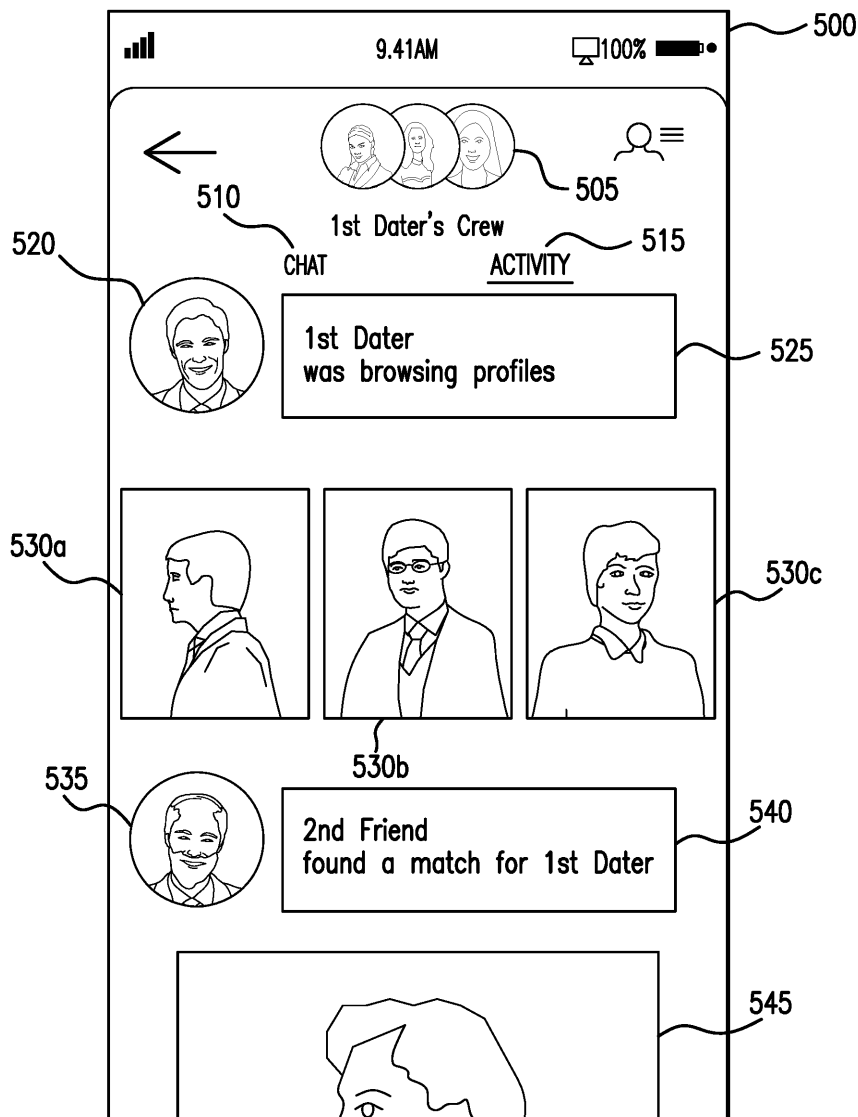
도면4b



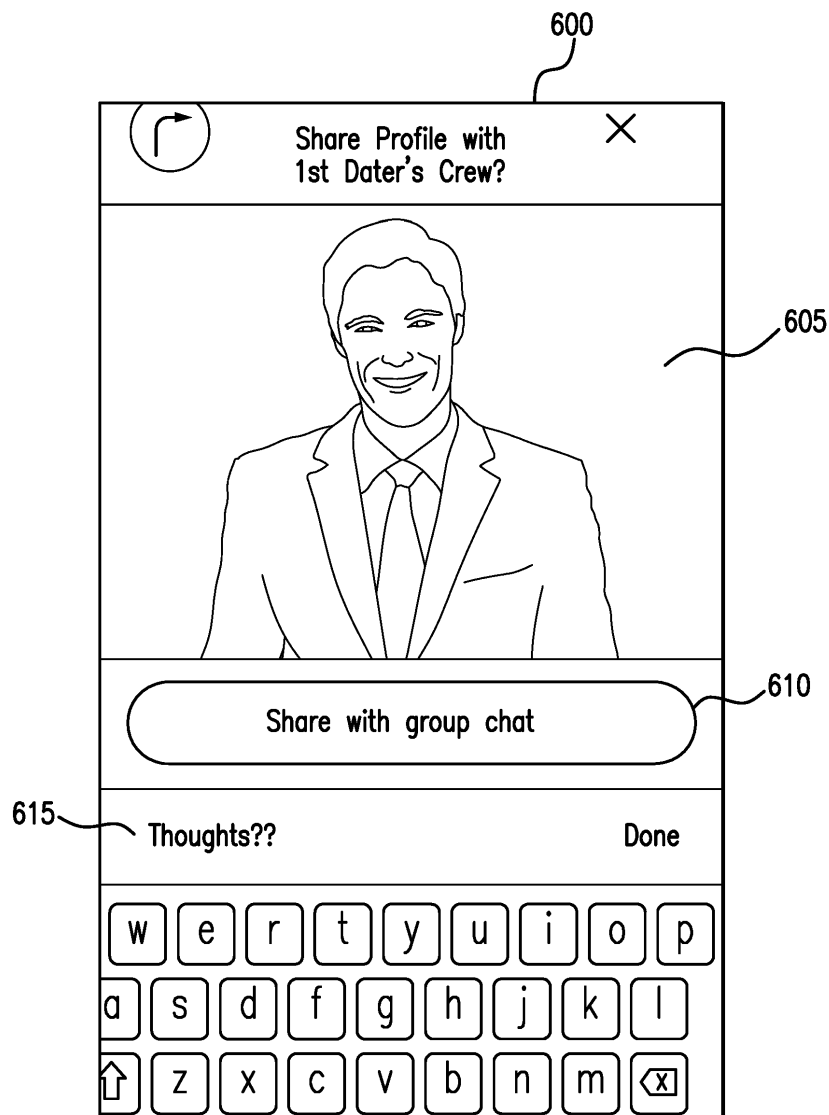
도면4c



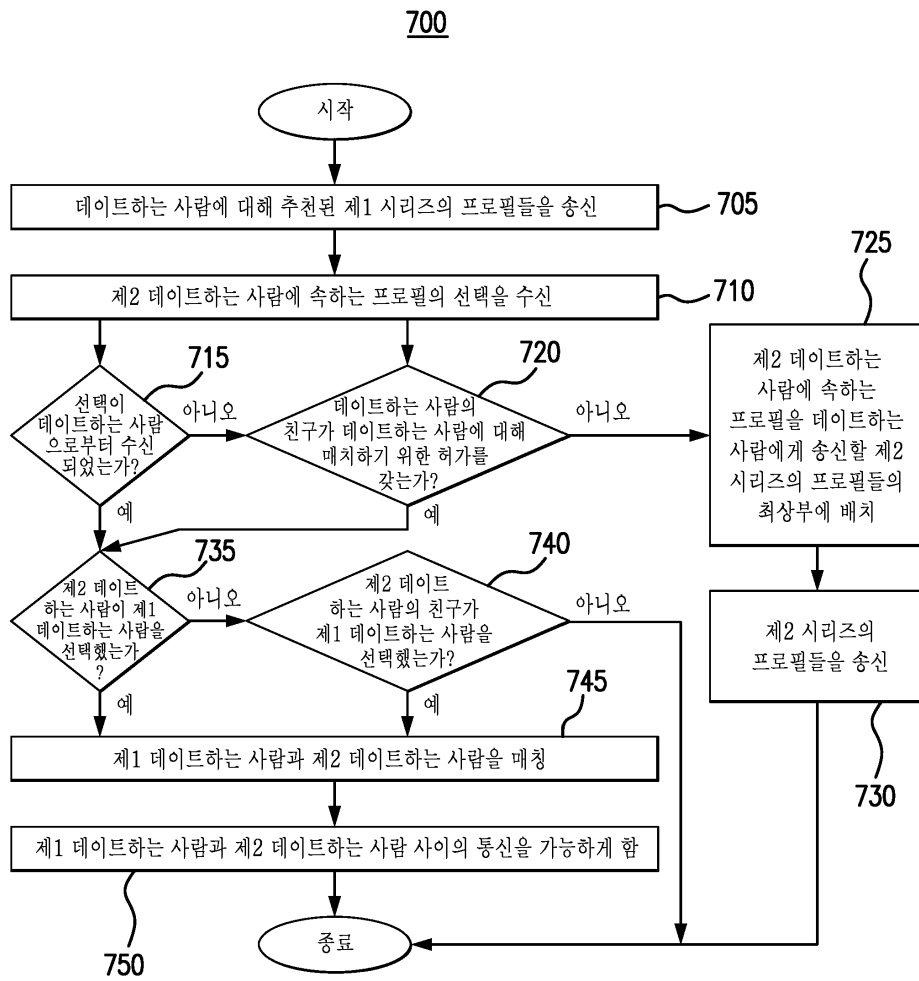
도면5



도면6



도면7



도면8

