

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年1月10日(2024.1.10)

【公開番号】特開2022-61092(P2022-61092A)

【公開日】令和4年4月18日(2022.4.18)

【年通号数】公開公報(特許)2022-069

【出願番号】特願2020-168868(P2020-168868)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 651

A 63 F 5/04 661

【手続補正書】

【提出日】令和5年12月26日(2023.12.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、複数種類の状態に制御可能な状態制御手段と、

表示結果を導出させるために操作される導出操作手段と、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、

表示結果を導出する制御を行う導出制御手段と、

30

前記導出操作手段の操作態様を報知する報知手段と、

背景画像を表示する背景制御を行う背景制御手段と、

有利であることを示唆する示唆制御を行う示唆制御手段と、を備え、

前記導出制御手段は、前記事前決定手段の決定結果にもとづいて、前記導出操作手段が対応する操作態様で操作されることで該操作態様に対応する表示結果を導出する制御を行い、

前記複数種類の状態は、通常状態と、前記通常状態よりも前記導出操作手段の操作態様が報知される割合の高い特定状態と、を含み、

複数種類の前記背景制御は、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替える第1背景制御と、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替えない第2背景制御と、を含み、

前記背景制御手段は、前記通常状態において前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときと、前記特定状態において前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときとで異なる割合で、前記第1背景制御および前記第2背景制御のうちのいずれかを行い、

前記示唆制御手段は、

前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されないときに、前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときよりも、前記示唆制御により有利であることを高い割合で示唆し、

前記第1背景制御が行われたときに、当該第1背景制御に対応した第1示唆制御を行い、

50

前記第2背景制御が行われたときに、当該第2背景制御に対応した第2示唆制御を行う、スロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（たとえば、スロットマシン1）において、

複数種類の状態に制御可能な状態制御手段（メイン制御部41）と、

表示結果を導出させるために操作される導出操作手段（たとえば、ストップスイッチ8L, 8C, 8R）と、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段（たとえば、メイン制御部41による内部抽選）と、

表示結果を導出する制御を行う導出制御手段（たとえば、メイン制御部41によるリール制御）と、

前記導出操作手段の操作態様を報知する報知手段（たとえば、サブ制御部91によるナビ演出を実行する処理）と、

背景画像を表示する背景制御を行う背景制御手段（たとえば、サブ制御部91による背景制御）と、

有利であることを示唆する示唆制御を行う示唆制御手段（たとえば、サブ制御部91による示唆制御）と、を備え、

前記導出制御手段は、前記事前決定手段の決定結果（ナビ小役、特定小役）にもとづいて、前記導出操作手段が対応する操作態様（ナビ小役、特定小役A, B, Cのいずれかを入賞させる停止操作順）で操作されることで該操作態様に対応する表示結果（ナビ小役、特定小役A, B, Cのいずれか）を導出する制御を行い、

前記複数種類の状態は、通常状態（通常状態、前兆状態）と、前記通常状態よりも前記導出操作手段の操作態様が報知される割合の高い特定状態（CZ状態、AT状態）と、を含み、

複数種類の前記背景制御は、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替える第1背景制御と、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替えない第2背景制御と、を含み、

前記背景制御手段は、前記通常状態において前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときと、前記特定状態において前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときとで異なる割合で、前記第1背景制御および前記第2背景制御のうちのいずれかを行い、

前記示唆制御手段は、

前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されないときに、前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときよりも、前記示唆制御により有利であることを高い割合で示唆し、

前記第1背景制御が行われたときに、当該第1背景制御に対応した第1示唆制御を行い、

前記第2背景制御が行われたときに、当該第2背景制御に対応した第2示唆制御を行う。

10

20

30

40

50