

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年5月7日(2020.5.7)

【公開番号】特開2019-198790(P2019-198790A)

【公開日】令和1年11月21日(2019.11.21)

【年通号数】公開・登録公報2019-047

【出願番号】特願2019-160370(P2019-160370)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/20 (2014.01)

A 6 3 F 13/95 (2014.01)

A 6 3 F 13/53 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/20 A

A 6 3 F 13/95 A

A 6 3 F 13/53

【手続補正書】

【提出日】令和2年3月30日(2020.3.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の画像をゲーム中に再現するための所定の情報を記録媒体から取得し、取得した前記所定の情報に基づいて前記ゲーム中に再現された前記所定の画像を前記ゲームの進行に利用するゲーム機であって、

前記ゲームをプレイする各プレイヤを識別するための情報として前記所定の画像に関連付けられるプレイヤ情報、及び前記所定の情報を、前記記録媒体に表示された一のコードを読み取ることで取得する情報取得手段と、

各記録媒体の前記所定の情報に基づいて、複数の所定の画像を前記ゲーム中に再現する画像再現手段と、を備える、

ゲーム機。