

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第6部門第3区分
 【発行日】平成30年6月14日(2018.6.14)

【公表番号】特表2017-527036(P2017-527036A)
 【公表日】平成29年9月14日(2017.9.14)
 【年通号数】公開・登録公報2017-035
 【出願番号】特願2017-511567(P2017-511567)
 【国際特許分類】

G 0 6 T 7/00 (2017.01)
 H 0 4 L 9/32 (2006.01)
 H 0 4 L 9/10 (2006.01)
 G 0 6 F 21/32 (2013.01)
 G 0 6 T 1/00 (2006.01)
 A 6 1 B 3/113 (2006.01)

【F I】

G 0 6 T 7/00 5 1 0 D
 H 0 4 L 9/00 6 7 3 D
 H 0 4 L 9/00 6 2 1 Z
 G 0 6 F 21/32
 G 0 6 T 1/00 4 0 0 H
 A 6 1 B 3/10 B

【手続補正書】

【提出日】平成30年5月2日(2018.5.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

リアルタイムの画像サービスのために自然な意図の目の動きのインタプリタに基づいて認知アーキテクチャを動的に進化させるためのシステムであって、

1つ以上のプロセッサと、

前記プロセッサのうち少なくとも1つに動作可能に連結され、ユーザの少なくとも第1の眼に向けて配置されるように構成される、少なくとも1つの構造化された照明源と、

前記1つ以上のプロセッサに動作可能に連結された第1のセンサとを備え、前記センサは前記ユーザの前記少なくとも第1の眼に向けて配置されるように構成され、前記システムはさらに、

複数の実行可能な命令が格納された非一時的なコンピュータ読取可能なメモリを備え、前記命令は、前記1つ以上のプロセッサによって実行されると、前記1つ以上のプロセッサに眼信号オペレーションを処理させ、前記眼信号オペレーションは、

前記1つ以上のプロセッサを第1の処理モードで動作するように構成することと、

前記第1の眼の第1の状態を表わす第1の眼測定データセットを前記第1のセンサから受信することと、

受信した前記第1の眼測定データセットを処理することとを備え、前記処理することは前記第1の眼の予測される第2の状態を計算し、前記第2の状態は、将来の日、将来の時間、将来の間隔、将来の位置、将来のシーケンス、および将来のパターンの1つ以上で起こるように計算され、前記眼信号オペレーションはさらに、

前記第1の眼の前記予測される第2の状態を計算したことに応答して、第1の実行可能な命令を前記1つ以上のプロセッサに送信することと、

第2の眼測定データセットを前記第1のセンサから受信することとを備え、前記第2の眼測定データセットを処理することは前記第1の眼の第2の状態を計算し、前記眼信号オペレーションはさらに、

前記第1の眼の前記第2の状態を計算したことに応答して、前記第1の眼の前記予測される第2の状態を前記第1の眼の前記第2の状態と相関付けることと、

前記第1の眼の前記予測される状態を前記第1の眼の前記第2の状態と相関付け、前記相関付けの結果によって眼の前記第1および第2の状態が一致していると判断されたことに応答して、第2の実行可能な命令を前記1つ以上のプロセッサに送信することとを備える、システム。

【請求項2】

前記眼測定データは、眼瞼データ、睫毛データ、瞳孔データ、角膜データ、網膜データ、虹彩データ、眼の動きデータ、眼の形状データ、注視点データ、滞留データ、固定データ、サカードデータ、および照明データ、のうち少なくとも1つを備える、請求項1に記載のシステム。

【請求項3】

前記プロセッサによって実行される前記眼信号オペレーションは、連続的、同時、および定期的のうち少なくとも1つである、請求項1または2に記載のシステム。

【請求項4】

前記第1の眼の前記第1の状態は、第1の視線位置である、請求項1～3のいずれかに記載のシステム。

【請求項5】

前記眼測定データは、前記第1の眼の表面からの少なくとも1つの閃光の検出を含む、請求項1～4のいずれかに記載のシステム。

【請求項6】

前記第1の眼の表面からの前記閃光は、ヘッドマウントデバイスに取付けられた光源から生成されている、請求項5に記載のシステム。

【請求項7】

前記眼測定データは、眼の1つ以上の特異な特徴を含む、請求項1～6のいずれかに記載のシステム。

【請求項8】

前記眼測定データは、顔特徴および虹彩データのうち少なくとも1つを含む、請求項1～7のいずれかに記載のシステム。

【請求項9】

前記虹彩データは、公開鍵および秘密鍵を生成するためのバイOMETリック入力データとして用いられ、前記鍵は、ユーザがローカルデバイス、無線接続デバイス、およびネットワーク化サーバのうち少なくとも1つにアクセスして制御するための識別、認証、および認可を提供する、請求項8に記載のシステム。

【請求項10】

前記システムは、1つ以上のプロセッサに動作可能に連結された第2のセンサを含み、前記第2のセンサは前記ユーザが向いている方向に配置される、請求項1～9のいずれかに記載のシステム。

【請求項11】

自然な意図の眼の動きのインタプリタに基づいて動的に進化する認知アーキテクチャを用いてリアルタイムの画像制御を提供するための方法であって、

電子デバイスを備え、前記電子デバイスは、

1つ以上のプロセッサと、

前記プロセッサのうち少なくとも1つに動作可能に連結され、ユーザの少なくとも第1の眼に向けて配置される、少なくとも1つの構造化された照明デバイスと、

1つ以上のプロセッサに動作可能に連結された第1のセンサとを備え、前記第1のセンサは前記ユーザの前記少なくとも第1の眼に向けて配置され、前記電子デバイスはさらに、

複数の実行可能な命令が格納された非一時的なコンピュータ読取可能なメモリを備え、前記命令は、前記1つ以上のプロセッサによって実行されると、前記1つ以上のプロセッサにオペレーションを実行させ、前記オペレーションは、

前記1つ以上のプロセッサを第1の処理モードで動作するように構成することと、

前記第1の眼の第1の状態を表わす第1の眼測定データセットを前記第1のセンサから受信することと、

受信した前記第1の眼測定データセットを処理することとを備え、前記処理することは前記第1の眼の第2の状態を計算し、前記第2の状態は、将来の日、将来の時間、将来の間隔、将来の位置、将来のシーケンス、および将来のパターンの1つ以上で起こるように計算され、前記オペレーションはさらに、

前記第1の眼の前記第2の状態を計算したことに応答して、第1の実行可能な命令を前記1つ以上のプロセッサに送信することと、

第2の眼測定データセットを前記第1のセンサから受信することとを備え、前記第2の眼測定データセットを処理することは前記第1の眼の第2の状態を計算し、前記オペレーションはさらに、

前記第1の眼の前記第2の状態を計算したことに応答して、前記第1の眼の前記予測される第2の状態を前記第1の眼の前記第2の状態と相関付けることと、

前記第1の眼の前記予測される第2の状態を前記第1の眼の前記第2の状態と相関付け、前記相関付けの結果によって眼の前記第1および第2の状態が一致していると判断されたことに応答して、第2の実行可能な命令を前記1つ以上のプロセッサに送信することとを備える、方法。

【請求項12】

前記眼測定データは、眼瞼データ、睫毛データ、瞳孔データ、角膜データ、網膜データ、虹彩データ、眼の動きデータ、眼の形状データ、注視点データ、滞留データ、固定データ、サカードデータ、および照明データ、のうち少なくとも1つを含む、請求項11に記載の方法。

【請求項13】

前記プロセッサによって実行される前記眼信号オペレーションは、連続的、同時、および定期的のうち少なくとも1つである、請求項11または12に記載の方法。

【請求項14】

前記第1の眼の前記第1の状態は、第1の視線である、請求項11～13のいずれかに記載の方法。

【請求項15】

前記眼測定データは、前記第1の眼の表面からの少なくとも1つの閃光の検出を含む、請求項11～14のいずれかに記載の方法。

【請求項16】

前記第1の眼の表面からの前記閃光は、ヘッドマウントデバイスに取付けられた光源から生成されている、請求項15に記載の方法。

【請求項17】

前記眼測定データは、眼の1つ以上の特異な特徴を含む、請求項11～16のいずれかに記載の方法。

【請求項18】

前記眼測定データは、顔特徴および虹彩データのうち少なくとも1つを含む、請求項11～17のいずれかに記載の方法。

【請求項19】

前記虹彩データは、公開鍵および秘密鍵を生成するためのバイオメトリックデータとして用いられ、前記鍵は、ローカルデバイス、接続デバイス、無線デバイス、およびリモー

トサーバのうち少なくとも1つにアクセスして制御するための前記ユーザの識別および認証のためのものである、請求項11～18のいずれかに記載の方法。

【請求項20】

前記システムは、前記1つ以上のプロセッサに動作可能に連結された第2のセンサを含み、前記第2のセンサは前記ユーザが向いている方向に配置される、請求項11～19のいずれかに記載の方法。