

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 7 部門第 3 区分

【発行日】平成27年9月24日 (2015.9.24)

【公開番号】特開2014-150505(P2014-150505A)

【公開日】平成26年8月21日 (2014.8.21)

【年通号数】公開・登録公報2014-044

【出願番号】特願2013-19695(P2013-19695)

【国際特許分類】

H 0 4 N 5/74 (2006.01)

G 0 3 B 21/00 (2006.01)

G 0 3 B 21/14 (2006.01)

G 0 9 F 9/00 (2006.01)

【F I】

H 0 4 N 5/74 D

G 0 3 B 21/00 F

G 0 3 B 21/14 Z

G 0 9 F 9/00 3 6 1

【手続補正書】

【提出日】平成27年8月7日 (2015.8.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

平面的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される平面映像を入力として受け取り、前記平面映像の歪み補正を行い、立体的な表示面に平面的な映像と認識できる補正平面映像を生成する歪み補正部と、

立体的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される映像及び立体的な表示面に立体的な映像と認識できるように表示される立体映像を入力として受け取り、1つの映像に合成した合成映像を生成する映像合成部と、

前記映像合成部が入力として受け取る映像の各画素に、前記歪み補正の可否を示す符号を出力する映像生成指示部と

を備え、

前記映像合成部は、前記立体的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される映像として平面的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される平面映像を入力として受け取り、

前記歪み補正部は、前記合成映像を入力として受け取り、前記合成映像の平面映像の領域の前記符号が前記歪み補正を要すると示す画素について歪み補正を行う映像信号処理装置。

【請求項 2】

平面的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される平面映像を入力として受け取り、前記平面映像の歪み補正を行い、立体的な表示面に平面的な映像と認識できる補正平面映像を生成する歪み補正部と、

立体的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される映像及び立体的な表示面に立体的な映像と認識できるように表示される立体映像を入力として受け取り、1つの映像に合成した合成映像を生成する映像合成部と、

前記歪み補正部が入力として受け取る映像の各画素に、前記歪み補正の可否を示す符号を出力する映像生成指示部と

を備え、

前記歪み補正部は、前記平面画像の前記符号が前記歪み補正を要すると示す画素について歪み補正を行なって前記補正平面映像を生成し、

前記映像合成部は、前記立体的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される映像として前記補正平面映像を入力として受け取る映像信号処理装置。

【請求項 3】

前記立体映像の一部の映像を保持し、外部から入力として受け取る情報を基に前記立体映像を生成して出力する内部映像生成部をさらに備える請求項 1 または請求項 2 に記載の映像信号処理装置。

【請求項 4】

立体的な表示面を有する立体面表示機器と、

請求項 1 から 3 のいずれか 1 項に記載の映像信号処理装置とを備え、

前記映像信号処理装置は、前記立体映像の領域及び前記補正平面映像の領域を有する補正後映像を前記立体面表示機器に出力する映像表示装置。

【請求項 5】

平面的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される平面映像の各画素に、歪み補正の可否を示す符号を出力する映像生成指示ステップと、

立体的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される映像及び立体的な表示面に立体的な映像と認識できるように表示される立体映像を入力として受け取り、1 つの映像に合成して出力する映像合成処理ステップと、

前記平面映像を入力として受け取り、前記映像生成指示ステップから出力された歪み補正の可否を示す符号に基づいて前記平面映像の歪み補正を行い、立体的な表示面に平面的な映像と認識できる補正平面映像を生成する歪み補正処理ステップと
を有する映像表示方法。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

本発明は、かかる事情に鑑みてなされたものであり、本発明による映像信号処理装置は、平面的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される平面映像を入力として受け取り、前記平面映像の歪み補正を行い、立体的な表示面に平面的な映像と認識できる補正平面映像を生成する歪み補正部と、立体的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される映像及び立体的な表示面に立体的な映像と認識できるように表示される立体映像を入力として受け取り、1 つの映像に合成した合成映像を生成する映像合成部と、前記映像合成部が入力として受け取る映像の各画素に、前記歪み補正の可否を示す符号を出力する映像生成指示部とを備え、前記映像合成部は、前記立体的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される映像として平面的な表示面に平面的な映像と認識できるように表示される平面映像を入力として受け取り、前記歪み補正部は、前記合成映像を入力として受け取り、前記合成映像の平面映像の領域の前記符号が前記歪み補正を要すると示す画素について歪み補正を行う。