

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2024年4月11日(11.04.2024)



(10) 国際公開番号

WO 2024/075262 A1

(51) 国際特許分類:
H04W 24/10 (2009.01) H04W 72/23 (2023.01)

(21) 国際出願番号: PCT/JP2022/037517

(22) 国際出願日: 2022年10月6日(06.10.2022)

(25) 国際出願の言語: 日本語

(26) 国際公開の言語: 日本語

(71) 出願人:株式会社NTTドコモ(NTT DOCOMO, INC.) [JP/JP]; 〒1006150 東京都千代田区永田町二丁目11番1号 Tokyo (JP).

(72) 発明者: 越後 春陽 (ECHIGO, Haruhi); 〒1006150 東京都千代田区永田町二丁目11番1号 山王パークタワー 株式会社NTTドコモ 知的財産部内 Tokyo (JP). 原田 浩樹(HARADA, Hiroki); 〒1006150 東京都千代田区永田町二丁目11番1号 山王パークタワー 株式会社NTT

Tドコモ 知的財産部内 Tokyo (JP). リュー リュー(LIU, Liu); 100190 北京市海淀区科学院南路2号融科资讯中心A座7階 都科摩(北京) 通信技術研究中心有限公司内 Beijing (CN). チンラン(CHEN, Lan); 100190 北京市海淀区科学院南路2号融科资讯中心A座7階 都科摩(北京) 通信技術研究中心有限公司内 Beijing (CN). チェン ツーシン(CHENG, Zixin); 100876 北京市海淀区西土城路10号 北京郵電大学内 Beijing (CN). リ ヨン(LI, Yong); 100876 北京市海淀区西土城路10号 北京郵電大学内 Beijing (CN).

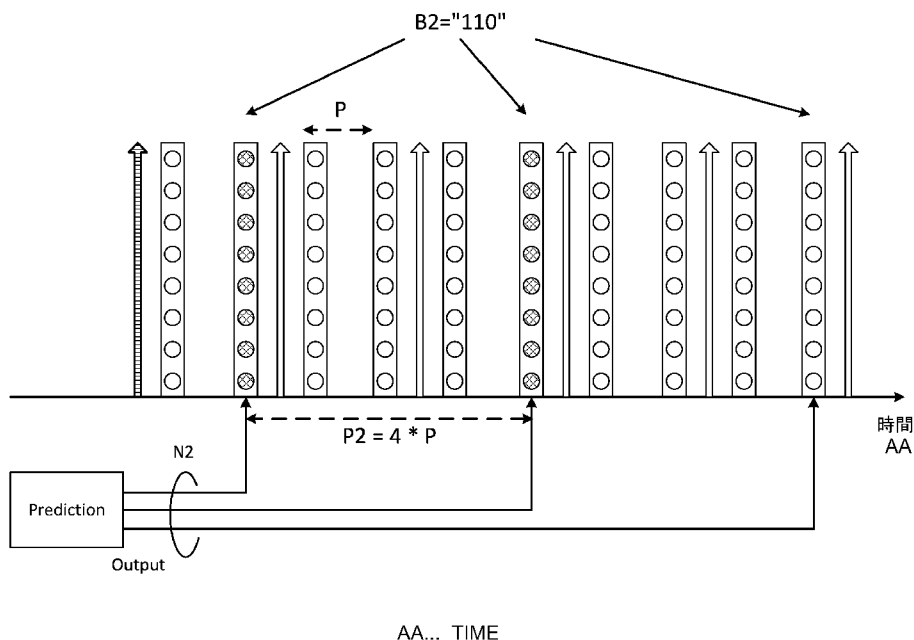
(74) 代理人: 青木 宏義, 外(AOKI, Hiroyoshi et al.); 〒1020094 東京都千代田区紀尾井町3-12 紀尾井町ビル14F Tokyo (JP).

(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA,

(54) Title: TERMINAL, WIRELESS COMMUNICATION METHOD, AND BASE STATION

(54) 発明の名称: 端末、無線通信方法及び基地局

[図20]



(57) Abstract: A terminal according to one embodiment of the present disclosure comprises a reception unit that receives information on channel state information (CSI) resources for predicting future CSI, and a control unit that executes CSI prediction for the CSI resources. One embodiment of the present disclosure makes it possible to achieve suitable overhead reduction, channel estimation, and resource utilization.

[続葉有]



BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

一 国際調査報告 (条約第21条(3))

(57) 要約: 本開示の一態様に係る端末は、未来のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を予測するためのCSIリソースに関する情報を受信する受信部と、前記CSIリソースについてCSI予測を実施する制御部と、を有する。本開示の一態様によれば、好適なオーバーヘッド低減/チャネル推定/リソースの利用を実現できる。

明 細 書

発明の名称： 端末、無線通信方法及び基地局

技術分野

[0001] 本開示は、次世代移動通信システムにおける端末、無線通信方法及び基地局に関する。

背景技術

[0002] Universal Mobile Telecommunications System (UMTS) ネットワークにおいて、更なる高速データレート、低遅延などを目的としてLong Term Evolution (LTE) が仕様化された（非特許文献1）。また、LTE (Third Generation Partnership Project (3GPP (登録商標)) Release (Rel.) 8、9) の更なる大容量、高度化などを目的として、LTE-Advanced (3GPP Rel. 10-14) が仕様化された。

[0003] LTEの後継システム（例えば、5th generation mobile communication system (5G)、5G+ (plus)、6th generation mobile communication system (6G)、New Radio (NR)、3GPP Rel. 15以降などともいう）も検討されている。

先行技術文献

非特許文献

[0004] 非特許文献1：3GPP TS 36.300 V8.12.0 “Evolved Universal Terrestrial Radio Access (E-UTRA) and Evolved Universal Terrestrial Radio Access Network (E-UTRAN); Overall description; Stage 2 (Release 8)”、2010年4月

発明の概要

発明が解決しようとする課題

[0005] 将来の無線通信技術について、ネットワーク／デバイスの制御、管理などに、機械学習 (Machine Learning (ML)) のような人工知能 (Artificial Intelligence (AI)) 技術を活用することが検討されている。

[0006] AIモデルの活用のユースケースとして、空間ドメイン (spatial domain) 下りリンク (Downlink (DL)) ビーム予測、時間的 (temporal) DL ビーム予測などが検討されている。このようなビーム予測方法は、AIベースドビーム予測 (ビーム報告)、AIベースドビーム管理 (Beam Management (BM)) などと呼ばれてもよい。時間的DLビーム予測は、例えば時間ドメインチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) 予測 (prediction) などと呼ばれてもよい。

[0007] ところで、Rel. 18 NRの議論では、上述したAIモデルベースの時間ドメインCSI予測だけでなく、AIモデルを用いない (例えば、特定の予測のための関数を用いる) 時間ドメインCSI予測が検討されている。

[0008] しかしながら、このようなAIモデル／予測関数の入出力について、まだ検討されていないことが多くある。例えば、AIモデル／予測関数の入力のための、過去の情報を得るためのチャネル測定についてのリソースの設定 (リソースの数、期間、選択方法など) について、まだ検討が進んでいない。また、AIモデル／予測関数の出力のための、予測結果に対するチャネル情報がどれかを基地局が認識すること (リソースの数、期間、選択方法など) について、まだ検討が進んでいない。また、予測されるチャネル情報 (CSI) のための報告設定について、まだ検討が進んでいない。

[0009] このように、CSI予測のための設定について十分な検討がなされなければ、適切なオーバーヘッド低減／高精度なチャネル推定／高効率なリソースの利用が達成できず、通信スループット／通信品質の向上が抑制されるおそれがある。

[0010] そこで、本開示は、好適なオーバーヘッド低減／チャネル推定／リソースの利用を実現できる端末、無線通信方法及び基地局を提供することを目的の1つとする。

課題を解決するための手段

[0011] 本開示の一態様に係る端末は、未来のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を予測するためのCSIリソースに関する情報を

受信する受信部と、前記CSリソースについてCS予測を実施する制御部と、を有する。

発明の効果

[0012] 本開示の一態様によれば、好適なオーバーヘッド低減／チャネル推定／リソースの利用を実現できる。

図面の簡単な説明

[0013] [図1]図1は、AIモデルの管理のフレームワークの一例を示す図である。

[図2]図2A及び2Bは、AIベースドビーム報告の一例を示す図である。

[図3]図3A及び3Bは、実施形態1.1にかかる予測に関係あるCS報告設定の一例を示す図である。

[図4]図4は、実施形態1.1にかかる予測に関係あるCS報告設定の一例を示す図である。

[図5]図5は、実施形態1.2にかかる、CS予測を指示するためのMAC CEの一例を示す図である。

[図6]図6A及び6Bは、実施形態1.2にかかる、CS予測を指示するためのMAC CEの一例を示す図である。

[図7]図7は、P／SPーヒストリカルCSリソースの一例を示す図である。

[図8]図8は、P／SPーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図9]図9は、P／SPーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図10]図10は、P／SPーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図11]図11は、P／SPーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図12]図12は、AーヒストリカルCSリソースの一例を示す図である。

[図13]図13は、AーヒストリカルCSリソースの一例を示す図である。

[図14]図14は、AーヒストリカルCSリソースの一例を示す図である。

[図15]図15は、AーヒストリカルCSリソースの一例を示す図である。

[図16]図16は、AーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図17]図17は、AーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図18]図18は、AーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図19]図19は、AーヒストリカルCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図20]図20は、P／SPーフューチャーCSリソースの一例を示す図である。

[図21]図21は、P／SPーフューチャーCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図22]図22は、P／SPーフューチャーCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図23]図23は、P／SPーフューチャーCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図24]図24は、P／SPーフューチャーCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図25]図25は、P／SP／AーフューチャーCSリソースの一例を示す図である。

[図26]図26は、P／SP／AーフューチャーCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図27]図27は、P／SP／AーフューチャーCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図28]図28は、P／SP／AーフューチャーCSリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図29]図29は、P／S P／A－フューチャーC S Iリソースに関する情報の一例を示す図である。

[図30]図30は、報告時間の一例を示す図である。

[図31]図31は、報告時間に関する情報の一例を示す図である。

[図32]図32は、一実施形態に係る無線通信システムの概略構成の一例を示す図である。

[図33]図33は、一実施形態に係る基地局の構成の一例を示す図である。

[図34]図34は、一実施形態に係るユーザ端末の構成の一例を示す図である。

[図35]図35は、一実施形態に係る基地局及びユーザ端末のハードウェア構成の一例を示す図である。

[図36]図36は、一実施形態に係る車両の一例を示す図である。

発明を実施するための形態

[0014]（無線通信への人工知能（Artificial Intelligence（A I））技術の適用）

将来の無線通信技術について、ネットワーク／デバイスの制御、管理などに、機械学習（Machine Learning（M L））のようなA I技術を活用することが検討されている。

[0015] 例えば、チャネル状態情報（Channel State Information（C S I））フィードバックの向上（例えば、オーバーヘッド低減、正確度改善、予測）、ビームマネジメントの改善（例えば、正確度改善、時間／空間領域での予測）、位置測定の改善（例えば、位置推定／予測の改善）などのために、端末（terminal、ユーザ端末（user terminal）、User Equipment（U E））／基地局（Base Station（B S））がA I技術を活用することが検討されている。

[0016] A Iモデルは、入力される情報に基づいて、推定値、予測値、選択される動作、分類、などの少なくとも1つの情報を出力してもよい。U E／B Sは、A Iモデルに対して、チャネル状態情報、参照信号測定値などを入力して

、高精度なチャネル状態情報／測定値／ビーム選択／位置、将来のチャネル状態情報／無線リンク品質などを出力してもよい。

[0017] なお、本開示において、A I は、以下の少なくとも1つの特徴を有する（実施する）オブジェクト（対象、客体、データ、関数、プログラムなどとも呼ばれる）で読み替えられてもよい：

- ・観測又は収集される情報に基づく推定、
- ・観測又は収集される情報に基づく選択、
- ・観測又は収集される情報に基づく予測。

[0018] 本開示において、推定（estimation）、予測（prediction）、推論（inference）は、互いに読み替えられてもよい。また、本開示において、推定する（estimate）、予測する（predict）、推論する（infer）は、互いに読み替えられてもよい。

[0019] 本開示において、オブジェクトは、例えば、UE、BSなどの装置、デバイスなどであってもよい。また、本開示において、オブジェクトは、当該装置において動作するプログラム／モデル／エンティティに該当してもよい。

[0020] また、本開示において、A I モデルは、以下の少なくとも1つの特徴を有する（実施する）オブジェクトで読み替えられてもよい：

- ・情報を与えること（feeding）によって、推定値を生み出す、
- ・情報を与えることによって、推定値を予測する、
- ・情報を与えることによって、特徴を発見する、
- ・情報を与えることによって、動作を選択する。

[0021] また、本開示において、A I モデルは、A I 技術を適用し、入力ของセットに基づいて出力のセットを生成するデータドリブンアルゴリズムを意味してもよい。

[0022] また、本開示において、A I モデル、モデル、ML モデル、予測分析（predictive analytics）、予測分析モデル、ツール、自己符号化器（オートエンコーダ（autoencoder））、エンコーダ、デコーダ、ニューラルネットワークモデル、A I アルゴリズム、スキームなどは、互いに読み替えられてもよ

い。また、AIモデルは、回帰分析（例えば、線形回帰分析、重回帰分析、ロジスティック回帰分析）、サポートベクターマシン、ランダムフォレスト、ニューラルネットワーク、ディープラーニングなどの少なくとも1つを用いて導出されてもよい。

[0023] 本開示において、オートエンコーダは、積層オートエンコーダ、畳み込みオートエンコーダなど任意のオートエンコーダと互いに読み替えられてもよい。本開示のエンコーダ／デコーダは、Residual Network (ResNet)、DenseNet、RefineNetなどのモデルを採用してもよい。

[0024] また、本開示において、エンコーダ、エンコーディング (encoding)、エンコードする／される (encode/encoded)、エンコーダによる修正／変更／制御、圧縮 (compressing)、圧縮する／される (compress/compressed)、生成 (generating)、生成する／される (generate/generated) などは、互いに読み替えられてもよい。

[0025] また、本開示において、デコーダ、デコーディング (decoding)、デコードする／される (decode/decoded)、デコーダによる修正／変更／制御、展開 (decompressing)、展開する／される (decompress/decompressed)、再構成 (reconstructing)、再構成する／される (reconstruct/reconstructed) などは、互いに読み替えられてもよい。

[0026] 本開示において、(AIモデルについての) レイヤは、AIモデルにおいて利用されるレイヤ（入力層、中間層など）と互いに読み替えられてもよい。本開示のレイヤ（層）は、入力層、中間層、出力層、バッチ正規化層、畳み込み層、活性化層、デンス (dense) 層、正規化層、プーリング層、アテンション層、ドロップアウト層、全結合層などの少なくとも1つに該当してもよい。

[0027] 本開示において、AIモデルの訓練方法には、教師あり学習 (supervised learning)、教師なし学習 (unsupervised learning)、強化学習 (Reinforcement learning)、連合学習 (federated learning) などが含まれてもよい。教師あり学習は、入力及び対応するラベルからモデルを訓練する処理

を意味してもよい。教師なし学習は、ラベル付きデータなしでモデルを訓練する処理を意味してもよい。強化学習は、モデルが相互作用している環境において、入力（言い換えると、状態）と、モデルの出力（言い換えると、アクション）から生じるフィードバック信号（言い換えると、報酬）と、からモデルを訓練する処理を意味してもよい。

[0028] 本開示において、生成、算出、導出などは、互いに読み替えられてもよい。本開示において、実施、運用、動作、実行などは、互いに読み替えられてもよい。本開示において、訓練、学習、更新、再訓練などは、互いに読み替えられてもよい。本開示において、推論、訓練後（after-training）、本番の利用、実際の利用、などは互いに読み替えられてもよい。本開示において、信号は、信号／チャンネルと互いに読み替えられてもよい。

[0029] 図1は、AIモデルの管理のフレームワークの一例を示す図である。本例では、AIモデルに関連する各ステージがブロックで示されている。本例は、AIモデルのライフサイクル管理とも表現される。

[0030] データ収集ステージは、AIモデルの生成／更新のためのデータを収集する段階に該当する。データ収集ステージは、データ整理（例えば、どのデータをモデル訓練／モデル推論のために転送するか決定）、データ転送（例えば、モデル訓練／モデル推論を行うエンティティ（例えば、UE、gNB）に対して、データを転送）などを含んでもよい。

[0031] なお、データ収集は、AIモデル訓練／データ分析／推論を目的として、ネットワークノード、管理エンティティ又はUEによってデータが収集される処理を意味してもよい。本開示において、処理、手順は互いに読み替えられてもよい。また、本開示において、収集は、測定（チャンネル測定、ビーム測定、無線リンク品質測定、位置推定など）に基づいてAIモデルの訓練／推論のための（例えば、入力／出力として利用できる）データセットを取得することを意味してもよい。

[0032] 本開示において、オフラインフィールドデータは、フィールド（現実世界）から収集され、AIモデルのオフライン訓練のために用いられるデータで

あってもよい。また、本開示において、オンラインフィールドデータは、フィールド（現実世界）から収集され、AIモデルのオンライン訓練のために用いられるデータであってもよい。

[0033] モデル訓練ステージでは、収集ステージから転送されるデータ（訓練用データ）に基づいてモデル訓練が行われる。このステージは、データ準備（例えば、データの前処理、クリーニング、フォーマット化、変換などの実施）、モデル訓練／バリデーション（検証）、モデルテスト（例えば、訓練されたモデルが性能の閾値を満たすかの確認）、モデル交換（例えば、分散学習のためのモデルの転送）、モデルデプロイメント／更新（モデル推論を行うエンティティに対してモデルをデプロイ／更新）などを含んでもよい。

[0034] なお、AIモデル訓練（AI model training）は、データドリブンな方法でAIモデルを訓練し、推論のための訓練されたAIモデルを取得するための処理を意味してもよい。

[0035] また、AIモデルバリデーション（AI model validation）は、モデル訓練に使用したデータセットとは異なるデータセットを用いてAIモデルの品質を評価するための訓練のサブ処理を意味してもよい。当該サブ処理は、モデル訓練に使用したデータセットを超えて汎化するモデルパラメータの選択に役立つ。

[0036] また、AIモデルテスト（AI model testing）は、モデル訓練／バリデーションに使用したデータセットとは異なるデータセットを使用して、最終的なAIモデルの性能を評価するための訓練のサブ処理を意味してもよい。なお、テストは、バリデーションとは異なり、その後のモデルチューニングを前提としなくてもよい。

[0037] モデル推論ステージでは、収集ステージから転送されるデータ（推論用データ）に基づいてモデル推論が行われる。このステージは、データ準備（例えば、データの前処理、クリーニング、フォーマット化、変換などの実施）、モデル推論、モデルモニタリング（例えば、モデル推論の性能をモニタ）

、モデル性能フィードバック（モデル訓練を行うエンティティに対してモデル性能をフィードバック）、出力（アクターに対してモデルの出力を提供）などを含んでもよい。

[0038] なお、A Iモデル推論（AI model inference）は、訓練されたA Iモデルを用いて入力セットから出力のセットを産み出すための処理を意味してもよい。

[0039] また、U E側（UE side）モデルは、その推論が完全にU Eにおいて実施されるA Iモデルを意味してもよい。ネットワーク側（Network side）モデルは、その推論が完全にネットワーク（例えば、g N B）において実施されるA Iモデルを意味してもよい。

[0040] また、片側（one-sided）モデルは、U E側モデル又はネットワーク側モデルを意味してもよい。両側（two-sided）モデルは、共同推論（joint inference）が行われるペアのA Iモデルを意味してもよい。ここで、共同推論は、その推論がU Eとネットワークにわたって共同で行われるA I推論を含んでもよく、例えば、推論の第1の部分がU Eによって最初に行われ、残りの部分がg N Bによって行われてもよい（又はその逆が行われてもよい）。

[0041] また、A Iモデルモニタリング（AI model monitoring）は、A Iモデルの推論性能をモニタするための処理を意味してもよく、モデル性能モニタリング、性能モニタリングなどと互いに読み替えられてもよい。

[0042] なお、モデル登録（モデルレジストレーション（model registration））は、モデルにバージョン識別子を付与し、推論段階において利用される特定のハードウェアにコンパイルすることを介して当該モデルを実行可能にする（レジスターする）ことを意味してもよい。また、モデル配置（モデルデプロイメント（model deployment））は、完全に開発されテストされたモデルのランタイムイメージ（又は実行環境のイメージ）を、推論が実施されるターゲット（例えば、U E／g N B）に配信する（又は当該ターゲットにおいて有効化する）ことを意味してもよい。

[0043] アクターステージは、アクショントリガ（例えば、他のエンティティに対

してアクションをトリガするか否かの決定)、フィードバック(例えば、訓練用データ/推論用データ/性能フィードバックのために必要な情報をフィードバック)などを含んでもよい。

[0044] なお、例えばモビリティ最適化のためのモデルの訓練は、例えば、ネットワーク(Network(NW))における保守運用管理(Operation, Administration and Maintenance(Management))(OAM)/gNodeB(gNB)において行われてもよい。前者の場合、相互運用、大容量ストレージ、オペレータの管理性、モデルの柔軟性(フィーチャーエンジニアリングなど)が有利である。後者の場合、モデル更新のレイテンシ、モデル展開のためのデータ交換などが不要な点が有利である。上記モデルの推論は、例えば、gNBにおいて行われてもよい。

[0045] ユースケース(言い換えると、AIモデルの機能)に応じて、訓練/推論を行うエンティティは異なってもよい。AIモデルの機能(function)は、ビーム管理、ビーム予測、オートエンコーダ(又は情報圧縮)、CSIフィードバック、位置測位などを含んでもよい。

[0046] 例えば、メジャメントレポートに基づくAI支援ビーム管理については、OAM/gNBがモデル訓練を行い、gNBがモデル推論を行ってもよい。

[0047] AI支援UEアシステッドポジショニングについては、Location Management Function(LMF)がモデル訓練を行い、当該LMFがモデル推論を行ってもよい。

[0048] オートエンコーダを用いるCSIフィードバック/チャネル推定については、OAM/gNB/UEがモデル訓練を行い、gNB/UEが(ジョイントで)モデル推論を行ってもよい。

[0049] ビーム測定に基づくAI支援ビーム管理又はAI支援UEベースドポジショニングについては、OAM/gNB/UEがモデル訓練を行い、UEがモデル推論を行ってもよい。

[0050] なお、モデルアクティベーションは、特定の機能のためのAIモデルを有効化することを意味してもよい。モデルディアクティベーションは、特定の

機能のためのA Iモデルを無効化することを意味してもよい。モデルスイッチングは、特定の機能のための現在アクティブなA Iモデルをディアクティベートし、異なるA Iモデルをアクティベートすることを意味してもよい。

[0051] また、モデル転送 (model transfer) は、エアインターフェース上でA Iモデルを配信することを意味してもよい。この配信は、受信側において既知のモデル構造のパラメータ、又はパラメータを有する新しいモデルの一方又は両方を配信することを含んでもよい。また、この配信は、完全なモデル又は部分的なモデルを含んでもよい。モデルダウンロードは、ネットワークからUEへのモデル転送を意味してもよい。モデルアップロードは、UEからネットワークへのモデル転送を意味してもよい。

[0052] (A Iベースドビーム報告)

A Iモデルの活用のユースケースとして、UE又はNWにおける片側A Iモデルを用いる空間ドメイン (spatial domain) 下りリンク (Downlink (DL)) ビーム予測又は時間的 (temporal) DLビーム予測が検討されている。このようなビーム予測方法は、A Iベースドビーム予測 (ビーム報告)、A Iベースドビーム管理 (Beam Management (BM)) などと呼ばれてもよい。

[0053] 図2 A及び2 Bは、A Iベースドビーム報告の一例を示す図である。図2 Aは、空間ドメインDLビーム予測を示す。UEは、空間的に疎な (又は太い) ビームを測定して、測定結果などをA Iモデルに入力し、空間的に密な (又は細い) ビームのビーム品質の予測結果を出力してもよい。

[0054] 図2 Bは、時間的DLビーム予測を示す。UEは、時系列のビームを測定して、測定結果などをA Iモデルに入力し、将来のビームのビーム品質の予測結果を出力してもよい。

[0055] なお、空間ドメインDLビーム予測は、BMケース1と呼ばれてもよいし、時間的DLビーム予測は、BMケース2と呼ばれてもよい。また、時間的DLビーム予測は、例えば時間ドメインCSI予測 (CSI prediction) などと呼ばれてもよい。

- [0056] また、A I モデルの出力（予測結果）に関連するビームは、ビームのセット A と呼ばれてもよい。A I モデルの入力に関連するビームは、ビームのセット B と呼ばれてもよい。
- [0057] BM ケース 1 / 2 の A I モデルの入力の候補は、L 1 - R S R P（レイヤ 1 における参照信号受信電力（Layer 1 Reference Signal Received Power））、アシスタンス情報（例えば、ビーム形状情報、UE 位置／方向情報、送信ビーム用途情報）、チャネルインパルス応答（Channel Impulse Response（C I R））の情報、対応する D L 送信／受信ビーム I D などが挙げられる。
- [0058] BM ケース 1 の A I モデルの出力の候補は、上位 K 個（K は整数）の送信／受信ビームの I D、これらのビームの予測 L 1 - R S R P（predicted L 1 - RSRP）、各ビームが上位 K 個に入る確率、これらのビームの角度などが挙げられる。
- [0059] BM ケース 2 の A I モデルの出力の候補は、BM ケース 1 の A I モデルの出力の候補以外に、予測されるビーム障害が挙げられる。
- [0060]（チャネル状態情報（Channel State Information（C S I））測定／報告）
- 既存の N R 規格（例えば、R e l . 1 5 - 1 7 N R）における C S I 測定／報告について説明する。UE は、参照信号（Reference Signal（R S））（又は、当該 R S 用のリソース）に基づいて C S I を生成（決定、計算、推定、測定等ともいう）し、生成した C S I をネットワーク（例えば、基地局）に送信（報告、フィードバック等ともいう）する。当該 C S I は、例えば、上りリンク制御チャネル（例えば、Physical Uplink Control Channel（P U C C H））又は上りリンク共有チャネル（例えば、Physical Uplink Shared Channel（P U S C H））を用いて基地局に送信されてもよい。
- [0061] 本開示において、C S I は、チャネル品質インディケータ（Channel Quality Indicator（C Q I））、プリコーディング行列インディケータ（Precoding Matrix Indicator（P M I））、C S I - R S リソースインディ

ケータ (CSI-RS Resource Indicator (CRI))、SS/PBCHブロックリソースインディケータ (SS/PBCH Block Resource Indicator (SSBRI))、レイヤインディケータ (Layer Indicator (LI))、ランクインディケータ (Rank Indicator (RI))、L1-RSRP (レイヤ1における参照信号受信電力 (Layer 1 Reference Signal Received Power))、L1-RSRQ (Reference Signal Received Quality)、L1-SINR (Signal to Interference plus Noise Ratio)、L1-SNR (Signal to Noise Ratio)、チャネル行列 (又はチャネル係数) に関する情報、プリコーディング行列 (又はプリコーディング係数) に関する情報、ビーム/Transmission Configuration Indication state (TCI 状態)/空間関係 (spatial relation) に関する情報などの少なくとも1つを含んでもよい。

[0062] CSIの生成に用いられるRSは、例えば、チャネル状態情報参照信号 (Channel State Information Reference Signal (CSI-RS))、同期信号/ブロードキャストチャネル (Synchronization Signal/Physical Broadcast Channel (SS/PBCH)) ブロック、同期信号 (Synchronization Signal (SS))、復調用参照信号 (DeModulation Reference Signal (DMRS)) などの少なくとも1つであってもよい。

[0063] 本開示において、RS、CSI-RS、ノンゼロパワー (Non Zero Power (NZP)) CSI-RS、ゼロパワー (Zero Power (ZP)) CSI-RS、CSI干渉測定 (CSI Interference Measurement (CSI-IM))、CSI-SSB及びSSBは、互いに読み替えられてもよい。また、CSI-RSは、その他の参照信号を含んでもよい。

[0064] UEは、CSI報告に関する設定情報 (CSI報告設定 (CSI report configuration))、報告セッティング (report setting) などと呼ばれてもよい)を受信し、当該設定情報に基づいてCSI報告を制御してもよい。当該報告設定情報は、例えば、無線リソース制御 (Radio Resource Control (RRC)) 情報要素 (Information Element (IE)) の「CSI-ReportConf

g)であってもよい。

[0065] CSI報告設定は、以下の情報の少なくとも1つを含んでもよい：

- ・CSI測定に用いられるCSIリソースに関する情報（リソース設定ID、例えば、「CSI-ResourceConfigId」）、
- ・報告すべきCSIの1つ以上の量（quantity）（CSIパラメータ）に関する情報（報告量情報、例えば、「reportQuantity」）、
- ・報告設定の時間ドメインのふるまいを示す報告タイプ情報（例えば、「reportConfigType」）。

[0066] 本開示において、CSIリソースは、時間インスタンス、CSI-RS機会／CSI-IM機会／SSB機会、CSI-RSリソースの（1つ／複数の）機会、CSI機会、機会、CSI-RSリソース／CSI-IMリソース／SSBリソース、時間リソース、周波数リソース、アンテナポート（例えば、CSI-RSポート）などと互いに読み替えられてもよい。CSIリソースの時間単位は、スロット、シンボルなどであってもよい。

[0067] 上記CSIリソースに関する情報は、チャネル測定のためのCSIリソースに関する情報、干渉測定のためのCSIリソース（NZP-CSI-RSリソース）に関する情報、干渉測定のためのCSI-IMリソースに関する情報などを含んでもよい。

[0068] 報告量情報は、上記CSIパラメータ（例えば、CRI、RI、PMI、CQI、LI、L1-RSRPなど）のいずれか又はこれらの組み合わせを指定してもよい。

[0069] 報告タイプ情報は、周期的なCSI（Periodic CSI（P-CSI））報告、非周期的なCSI（Aperiodic CSI（A-CSI））報告、又は、半永続的（半持続的、セミパーシステント（Semi-Persistent））なCSI（Semi-Persistent CSI（SP-CSI））報告を示してもよい。

[0070] UEは、CSI報告設定に対応するCSIリソース設定（CSI-ResourceConfigIdに関連付けられるCSIリソース設定）に基づいて、CSI-RS／SSB／CSI-IMの測定を実施し、測定結果に基づいて報告するCSIを

導出する。

[0071] C S I リソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）は、より具体的なC S I－R S／S S Bのリソースを示すcsi-RS-ResourceSetListフィールド、リソース設定の時間ドメインのふるまいを示すリソースタイプ情報（例えば、「resourceType」）などを含んでもよい。

[0072] リソースタイプ情報は、P－C S I リソース、A－C S I リソース又はS P－C S I リソースを示してもよい。

[0073] <C S I リソースのタイミング>

P／S P－C S I リソースのタイミング（例えば、送信／受信タイミング）は、C S I リソース設定に含まれる周期及びオフセットの情報（CSI-ResourcePeriodicityAndOffset）によって決定されてもよい。P／S P－C S I リソースは、オフセットを考慮して周期の倍数の位置に該当するスロットにおいて、送信されてもよい。

[0074] A－C S I リソースのタイミングは、設定されるオフセット（aperiodicTriggeringOffset）に基づいて決定されてもよい。当該オフセットは、A－C S I リソース／A－C S I 報告をトリガするトリガリングD C I（例えば、特定のトリガ状態を示すC S I リクエストフィールドを含むD C I）からA－C S I リソースまでの時間差に該当してもよい。なお、設定されない場合には当該オフセットの値は0であってもよい。

[0075] <C S I 報告のタイミング>

P／S P－C S I 報告（o n P U C C H）の報告タイミングは、C S I 報告設定に含まれる周期及びオフセットの情報（CSI-ReportPeriodicityAndOffset）によって決定されてもよい。P／S P－C S I 報告（o n P U C C H）は、オフセットを考慮して周期の倍数の位置に該当するスロットにおいて、送信されてもよい。

[0076] S P－C S I 報告（o n P U S C H）のタイミングは、C S I 報告設定に含まれるスロット周期の情報（reportSlotConfig）及びスロットオフセットの情報（reportSlotOffsetList）に基づいて決定されてもよい。S P－C

S I 報告 (on PUSCH) は、SP-CS I 報告をトリガするトリガリングDC I の受信を基準として、スロットオフセット後かつスロット周期の倍数の位置に該当するスロットにおいて、送信されてもよい。なお、スロットオフセットは、上記スロットオフセットの情報と、上記トリガリングDC I のフィールド (例えば、CS I リクエストフィールド) に基づいて決定されてもよい。

[0077] なお、SP-CS I 測定／報告 (on PUCCH) は、SP-CS I 報告設定のアクティベーション／ディアクティベーションMAC CE の受信から、一定時間後に有効／無効になってもよい。また、SP-CS I 測定／報告 (on PUSCH) は、SP-CS I 無線ネットワーク一時識別子 (SP-CS I-Radio Network Temporary Identifier (RNTI)) によってスクランブルされる巡回冗長検査 (Cyclic Redundancy Check (CRC)) が付加されるDC I フォーマット (例えば、DC I フォーマット0__1 / 0__2) に含まれるCS I リクエストフィールドによってアクティベートされるトリガ状態 (例えば、SemiPersistentOnPUSCH-TriggerStateList 情報要素に含まれるトリガ状態) に基づいて実施されてもよい。

[0078] A-CS I 報告のタイミングは、CS I 報告設定に含まれるスロットオフセットの情報 (reportSlotOffsetList) に基づいて決定されてもよい。A-CS I 報告は、A-CS I 報告をトリガするトリガリングDC I の受信を基準として、スロットオフセット後のスロットにおいて、送信されてもよい。なお、スロットオフセットは、上記スロットオフセットの情報と、上記トリガリングDC I のフィールド (例えば、CS I リクエストフィールド) に基づいて決定されてもよい。

[0079] なお、1つより多いA-CS I 報告がトリガリングDC I によって指定される場合には、当該1つより多いA-CS I 報告についての複数のスロットオフセットの情報と、上記トリガリングDC I の時間ドメインリソース割り当てフィールドと、に基づいて、A-CS I 報告のタイミングが決定されてもよい。

[0080] <CSI参照リソース>

既存のNR規格では、測定の時間制約に関する上位レイヤパラメータ（例えば、チャネル測定のための時間制約に関するtimeRestrictionForChannelMeasurements、干渉測定のためのtimeRestrictionForInterferenceMeasurementsなど）が設定される（当該パラメータの値が”configured”を示すことを意味してもよい）場合、CSI参照リソースより遅くない、CSI報告設定に関連する最近の（most recent）NZP CSI-RS機会（occasion）に基づいて、報告するCSIの算出のためのチャネル測定を導出することが規定されている。なお、本開示のチャネル測定は、干渉測定と互いに読み替えられてもよい。

[0081] また、既存のNR規格では、上記測定の時間制約に関する上位レイヤパラメータが設定されない（当該パラメータの値が”notConfigured”を示すことを意味してもよい）場合、CSI参照リソースより遅くない、CSI報告設定に関連するNZP CSI-RS機会（occasion）に基づいて、報告するCSIの算出のためのチャネル測定を導出することが規定されている。この場合、報告されるCSIは、1つ又は複数のNZP CSI-RS機会に基づいて導出されてもよい。

[0082] サービングセルについて、ULスロット n' 内におけるCSI報告のためのCSI参照リソースは、時間ドメインにおいて、単一のDLスロット $n - n_{\text{CSI_ref}}$ によって定義される。 n は、ULスロット n' に対応する（重複する）DLスロットに該当する。

[0083] P/SB-CSI報告の場合、 $n_{\text{CSI_ref}}$ は、上記単一のDLスロットが有効なDLスロットに対応するような、最小の値（単一のCSI-RS/SBリソースが設定される場合は $4 \cdot 2^{\mu_{\text{DL}}}$ 以上の最小の値、複数のCSI-RS/SBリソースが設定される場合は $5 \cdot 2^{\mu_{\text{DL}}}$ 以上の最小の値）である。なお、 μ_{DL} はDLのためのサブキャリア間隔の設定に該当する（例えば、 $\mu_{\text{DL}} = 0, 1, 2, 3$ ）。

[0084] A-CSI報告について、UEがCSIリクエストと同じスロットにおい

てCSIを報告するようにトリガリングDCIによって指定される場合には、 n_{CSI_ref} は、CSI参照リソースが対応するCSIリクエストと同じ有効なDLスロットにあるように決定されてもよく、そうでない場合には、 n_{CSI_ref} は、上記単一のDLスロットが有効なDLスロットに対応するような、遅延要求に対応する特定の値以上の最小の値であってもよい。

[0085] ところで、Rel. 18 NRの議論では、上述したAIモデルベースの時間ドメインCSI予測だけでなく、AIモデルを用いない（例えば、特定の予測のための関数を用いる）時間ドメインCSI予測（例えば、CSI参照リソース後、CSI報告スロット後、CSI-RSが存在するスロット後、などにおけるCSI／チャネル予測）が検討されている。CSI予測は、ビーム／PMIのために行われてもよい。

[0086] しかしながら、このようなAIモデル／予測関数の入出力について、まだ検討されていないことが多くある。例えば、AIモデル／予測関数の入力のための、過去の情報を得るためのチャネル測定についてのリソースの設定（リソースの数、期間、選択方法など）について、まだ検討が進んでいない。また、AIモデル／予測関数の出力のための、予測結果に対するチャネル情報がどれかを基地局が認識すること（リソースの数、期間、選択方法など）について、まだ検討が進んでいない。また、予測されるチャネル情報（CSI）のための報告設定について、まだ検討が進んでいない。

[0087] このように、CSI予測のための設定について十分な検討がなされなければ、適切なオーバーヘッド低減／高精度なチャネル推定／高効率なリソースの利用が達成できず、通信スループット／通信品質の向上が抑制されるおそれがある。

[0088] そこで、本発明者らは、CSI予測のための好適な設定方法を着想した。なお、本開示の各実施形態は、AIが利用されない場合に適用されてもよい。

[0089] 以下、本開示に係る実施形態について、図面を参照して詳細に説明する。各実施形態に係る無線通信方法は、それぞれ単独で適用されてもよいし、組

み合わせて適用されてもよい。

[0090] 本開示において、「A／B」及び「A及びBの少なくとも一方」は、互いに読み替えられてもよい。また、本開示において、「A／B／C」は、「A、B及びCの少なくとも1つ」を意味してもよい。

[0091] 本開示において、通知、アクティベート、ディアクティベート、指示（又は指定（indicate））、選択（select）、設定（configure）、更新（update）、決定（determine）などは、互いに読み替えられてもよい。本開示において、サポートする、制御する、制御できる、動作する、動作できるなどは、互いに読み替えられてもよい。

[0092] 本開示において、無線リソース制御（Radio Resource Control（RRC））、RRCパラメータ、RRCメッセージ、上位レイヤパラメータ、フィールド、情報要素（Information Element（IE））、設定などは、互いに読み替えられてもよい。本開示において、Medium Access Control制御要素（MAC Control Element（CE））、更新コマンド、アクティベーション／ディアクティベーションコマンドなどは、互いに読み替えられてもよい。

[0093] 本開示において、上位レイヤシグナリングは、例えば、Radio Resource Control（RRC）シグナリング、Medium Access Control（MAC）シグナリング、ブロードキャスト情報などのいずれか、又はこれらの組み合わせであってもよい。

[0094] 本開示において、MACシグナリングは、例えば、MAC制御要素（MAC Control Element（MAC CE））、MAC Protocol Data Unit（PDU）などを用いてもよい。ブロードキャスト情報は、例えば、マスタ情報ブロック（Master Information Block（MIB））、システム情報ブロック（System Information Block（SIB））、最低限のシステム情報（Remaining Minimum System Information（RMSI））、その他のシステム情報（Other System Information（OSI））などであってもよい。

[0095] 本開示において、物理レイヤシグナリングは、例えば、下りリンク制御情

報 (Downlink Control Information (DCI))、上りリンク制御情報 (Uplink Control Information (UCI)) などであってもよい。

[0096] 本開示において、インデックス、識別子 (Identifier (ID))、インディケータ、リソースIDなどは、互いに読み替えられてもよい。本開示において、シーケンス、リスト、セット、グループ、群、クラスター、サブセットなどは、互いに読み替えられてもよい。

[0097] 本開示において、パネル、UEパネル、パネルグループ、ビーム、ビームグループ、プリコーダ、Uplink (UL) 送信エンティティ、送受信ポイント (Transmission/Reception Point (TRP))、基地局、空間関係情報 (Spatial Relation Information (SRI))、空間関係、SRSリソースインディケータ (SRS Resource Indicator (SRI))、制御リソースセット (Control Resource Set (CORESET))、Physical Downlink Shared Channel (PDSCH)、コードワード (Codeword (CW))、トランスポートブロック (Transport Block (TB))、参照信号 (Reference Signal (RS))、アンテナポート (例えば、復調用参照信号 (Demodulation Reference Signal (DMRS)) ポート)、アンテナポートグループ (例えば、DMRSポートグループ)、グループ (例えば、空間関係グループ、符号分割多重 (Code Division Multiplexing (CDM)) グループ、参照信号グループ、CORESETグループ、Physical Uplink Control Channel (PUCCH) グループ、PUCCHリソースグループ)、リソース (例えば、参照信号リソース、SRSリソース)、リソースセット (例えば、参照信号リソースセット)、CORESETプール、下りリンクのTransmission Configuration Indication state (TCI状態) (DL TCI状態)、上りリンクのTCI状態 (UL TCI状態)、統一されたTCI状態 (unified TCI state)、共通TCI状態 (common TCI state)、擬似コロケーション (Quasi-Co-Location (QCL))、QCL想定などは、互いに読み替えられてもよい。

[0098] 本開示において、タイミング、時刻、時間、時間インスタンス、スロット

、サブスロット、シンボル、サブフレームなどは、互いに読み替えられてもよい。

[0099] 本開示において、チャネル測定／推定は、例えば、チャネル状態情報参照信号 (Channel State Information Reference Signal (CSI-RS))、同期信号 (Synchronization Signal (SS))、同期信号／ブロードキャストチャネル (Synchronization Signal/Physical Broadcast Channel (SS/PBCH)) ブロック、復調用参照信号 (DeModulation Reference Signal (DMRS))、測定用参照信号 (Sounding Reference Signal (SSRS)) などの少なくとも1つを用いて行われてもよい。

[0100] なお、本開示において、チャネル状態、チャネルステータス、チャネル、チャネル環境などは、互いに読み替えられてもよい。

[0101] 本開示において、UCI、CSIレポート、CSIフィードバック、フィードバック情報、フィードバックビット、CSIフィードバック方法、CSIフィードバックスキーム、ビームレポート、ビーム報告スキームなどは、互いに読み替えられてもよい。また、本開示において、ビット、ビット列、ビット系列、系列、値、情報、ビットから得られる値、ビットから得られる情報などは、互いに読み替えられてもよい。

[0102] なお、本開示において、CSI-RSリソースセット、CSI-RSリソースセットの設定パラメータ、NZP CSI-RSリソースセット、NZP CSI-RSリソースセットの設定パラメータ (NZP-CSI-RS-ResourceSet)、CSI測定用SSBのリソースセットの設定パラメータ (CSI-SSB-ResourceSet)、CSI-IMのリソースセットの設定パラメータ (CSI-IM-ResourceSet)、は互いに読み替えられてもよい。

[0103] また、本開示において、CSI-RSリソース、CSI-RSリソースの設定パラメータ、NZP CSI-RSリソース、NZP CSI-RSリソースの設定パラメータ (NZP-CSI-RS-Resource)、CSIリソースなどは、互いに読み替えられてもよい。

[0104] (無線通信方法)

<第0の実施形態>

第0の実施形態は、時間ドメインCS I 予測の実施及び予測されたCS I の報告に関する。第0の実施形態は、以降の実施形態の前提であってもよい。

[0105] [実施形態0. 1 : 時間ドメインCS I 予測の実施]

第0の実施形態において、UEは、以下の少なくとも1つの条件を満たす場合に、時間ドメインCS I 予測の実施を行う：

- ・条件1 : 時間ドメインCS I 予測に関するAIモデルを設定／レジスター／アクティベートされる、
- ・条件2 : 特定のCS I 報告設定を設定／トリガー／アクティベートされる、
- ・条件3 : CS I 報告設定に基づいて予測を実施することを自身で決定し、予測を実施することを決定したことに関する情報をNWに送信する。

[0106] なお、CS I 予測の実施は、予測されるCS I 関連情報（例えば、PMI、チャネル行列に関する情報など）の計算を意味してもよい。

[0107] 上記条件1について、設定／レジストレーション／アクティベーションのための信号（情報の受信）からCS I 予測の実施までの時間オフセットに関する情報は、UEに通知されてもよいし、予め定義されてもよい。当該時間オフセットに関する情報は、AIモデルに関連付けられてもよい。

[0108] 上記条件2について、特定のCS I 報告設定は、以下の少なくとも1つを含んでもよい：

- ・「CS I 予測」のための指示（又はインディケーター）、
- ・過去の（ヒストリカルな）CS I 情報（過去のCS I）を測定するためのCS I リソースに関する情報、
- ・未来の予測されるCS I 情報（未来のCS I）に対応するCS I リソースに関する情報。

[0109] なお、過去のCS I 情報は、CS I-RS機会ごとのCS I のセットに該当してもよい。過去のCS I 情報は、現在のCS I 情報を含んでもよい。

[0110] 過去のCS I情報を測定するためのCS Iリソースは、ヒストリカルCS Iリソース、時系列のCS Iリソース、セットB、セットBのリソース、予測のためのCS Iリソース、などと互いに読み替えられてもよい。また、ヒストリカルCS IリソースはCS IーRSリソースの各機会に対応しても良い。予測されるCS I情報に対応するCS Iリソースは、フューチャーCS Iリソース、セットA、セットAのリソース、予測されるCS Iリソース、報告されるCS Iに対応するCS Iリソースなどと互いに読み替えられてもよい。

[0111] UEは、ヒストリカルCS Iリソースの測定結果に基づく値／情報を、AIモデル／予測関数に入力し、フューチャーCS Iリソースに対応するCS Iを予測してもよい。

[0112] CS I予測のための指示については、第1の実施形態において詳述する。また、ヒストリカルCS Iリソースについては、第2の実施形態において詳述する。また、フューチャーCS Iリソースについては、第3の実施形態において詳述する。

[0113] 上記条件3について、予測を実施することを決定したことに関する情報は、実施される予測に関する情報と互いに読み替えられてもよい。

[0114] [実施形態0. 2：予測されたCS Iの報告]

第0の実施形態において、UEは、以下の少なくとも1つの条件を満たす場合に、予測されたCS I（例えば、フューチャーCS Iリソースに対応するCS I）の報告を行う：

- ・条件1：時間ドメインCS I予測に関するAIモデルを設定／レジスター／アクティベートされる、
- ・条件2：特定のCS I報告設定を設定／トリガー／アクティベートされる、
- ・条件3：CS I報告設定に基づいて予測／報告を実施することを自身で決定し、予測／報告を実施することを決定したことに関する情報をNWに送信する。

[0115] 上記条件1について、設定／レジストレーション／アクティベーションのための信号（情報の受信）からCS I予測を適用したCS I報告の実施まで、又は、CS I予測の実施から上記CS I報告の実施まで、の時間オフセットに関する情報は、UEに通知されてもよいし、予め定義されてもよい。当該時間オフセットに関する情報は、AIモデルに関連付けられてもよい。

[0116] 上記条件2について、特定のCS I報告設定は、以下の少なくとも1つを含んでもよい：

- ・「CS I予測」のための指示（又はインディケータ）、
- ・予測されるCS I情報を報告するための時間インスタンス（又はリソース）に関する情報。

[0117] 上記条件3について、予測／報告を実施することを決定したことに関する情報は、実施される予測／報告に関する情報と互いに読み替えられてもよい。

[0118] 以上説明した第0の実施形態によれば、UEは、時間ドメインCS I予測の実施及び予測されたCS Iの報告を適切に制御できる。

[0119] <第1の実施形態>

第1の実施形態は、CS I予測の指示に関する。

[0120] 第1の実施形態において、UEは、RRCシグナリング、MACシグナリング及びDCIの少なくとも1つによって、CS I予測の指示情報を受信してもよい。

[0121] [実施形態1. 1：RRC]

UEに設定されるCS I報告設定のリストは、予測に関係ないCS I報告設定及び予測に関係あるCS I報告設定の両方を含んでもよい。UEは、予測に関係ないCS I報告設定に基づいて、予測に関係ないCS I報告のみを実施してもよい（当該設定に基づいて予測に関係あるCS I報告を実施することは予期しなくてもよい）。UEは、上記第2のCS I報告設定のリストに含まれるCS I報告設定に基づいて、予測に関係あるCS I報告のみを実施してもよい（当該設定に基づいて予測に関係ないCS I報告を実施するこ

とは予期しなくてもよい)。

[0122] 当該CS I 報告設定のリストは、CS I 測定設定 (CSI-MeasConfig) に含まれるcsi-ReportConfigToAddModListであってもよい。予測に関係あるCS I 報告設定は、CS I 報告設定のリスト内の特定のエントリ (要素と呼ばれてもよい) 又は特定の範囲のエントリに含まれるCS I 報告設定に該当してもよいし、特定の値又は範囲のCS I 報告設定ID (CSI-ReportConfigId) に関連付けられるCS I 報告設定に該当してもよい。

[0123] また、UEは、予測に関係ない第1のCS I 報告設定のリストと、予測用の第2のCS I 報告設定のリストと、を設定されてもよい。UEは、上記第1のCS I 報告設定のリストに含まれるCS I 報告設定に基づいて、予測に関係ないCS I 報告のみを実施してもよい (当該設定に基づいて予測に関係あるCS I 報告を実施することは予期しなくてもよい)。UEは、上記第2のCS I 報告設定のリストに含まれるCS I 報告設定に基づいて、予測に関係あるCS I 報告のみを実施してもよい (当該設定に基づいて予測に関係ないCS I 報告を実施することは予期しなくてもよい)。

[0124] 第1のCS I 報告設定のリストは、CS I 測定設定 (CSI-MeasConfig) に含まれるcsi-ReportConfigToAddModListであってもよい。第2のCS I 報告設定のリストは、csi-ReportConfigToAddModList-Predictionなどと呼ばれてもよく、例えばCS I 測定設定に含まれてもよい。

[0125] 図3A及び3Bは、実施形態1.1にかかる予測に関係あるCS I 報告設定の一例を示す図である。図3Aにおいては、CS I 報告設定のリスト (csi-ReportConfigToAddModList) のうち、報告設定IDがK+1以上のCS I 報告設定が、予測に関係あるCS I 報告設定に該当する。図3Bにおいては、CS I 報告設定のリスト (csi-ReportConfigToAddModList) は上述の第1のCS I 報告設定のリストに該当し、別のCS I 報告設定のリスト (csi-ReportConfigToAddModList-Prediction) は上述の第2のCS I 報告設定のリストに該当する。

[0126] なお、本開示において、CS I 報告設定のリストは、CS I 報告設定のリ

ストの情報要素（例えば、csi-ReportConfigToAddModList）であってもよいし、S P - C S I 報告用のトリガ状態のリストの情報要素（例えば、CSI-SemiPersistentOnPUSCH-TriggerStateList）であってもよいし、A - C S I 報告用のトリガ状態のリストの情報要素（例えば、CSI-AperiodicTriggerStateList）であってもよい。C S I 報告設定のリストは、C S I 報告設定 I D のリストを含んでもよい。

[0127] 上述のように、C S I 報告設定のリスト又はC S I 報告設定 I D に基づいてではなく、C S I 報告設定に含まれる明示的なC S I 予測の指示に基づいて、C S I 報告が予測に関係あるかないかが特定されてもよい。

[0128] 図4は、実施形態1.1にかかる予測に関係あるC S I 報告設定の一例を示す図である。本例は、Abstract Syntax Notation One (A S N. 1) 記法を用いて記載されている（なお、あくまで例であるため、完全な記載ではない可能性がある）。以降の図面でも、A S N. 1 記法を用いて記載される場合がある。

[0129] なお、本開示において、R R C 情報要素、R R C フィールドなどの名称には、特定のリリースで導入された旨を示す接尾語（例えば、R e l. 18であれば、“_r18”、“-r18”など）が付されてもよい。当該接尾語は、付されなくてもよいし、別の言葉が付されてもよい。

[0130] 図4のC S I 報告設定（CSI-ReportConfig情報要素）は、R e l. 17 N R までの既存のC S I 報告設定と同様であるが、「C S I 予測」のための指示を示すための情報（predictionIndicator）を含む点が異なる。当該情報が1を示すことは、当該C S I 報告設定に基づいてC S I 予測を行うことを意味し、0を示すことは、当該C S I 報告設定に基づいてC S I 予測を行わない（通常のC S I 測定報告を行う）ことを意味してもよく、またこれらは逆であってもよい。本開示において、通常のC S I 測定報告は、伝統的な（traditional）／既存のC S I 測定報告と互いに読み替えられてもよい。

[0131] [実施形態1.2: M A C C E]

U E は、C S I 報告に関連するC S I 予測の指示を、M A C C E によっ

て通知されてもよい。当該MAC CEは、A-CS I 報告のためのMAC CEであってもよいし、SP-CS I 報告のためのMAC CEであってもよい。

[0132] [[A-CS I 報告のためのMAC CE]]

上記A-CS I 報告のためのMAC CEは、例えば、UEに設定されるA-CS I 報告のための全トリガ状態の中から所定数（例えば、 $2^{N_{TS}-1}$ 個）のトリガ状態を選択するためのMAC CE（Aperiodic CSI Trigger State Subselection MAC CE）又は当該MAC CEを拡張／変更したMAC CEであってもよい。

[0133] なお、CSIリクエストフィールドのビット数 N_{TS} は、上位レイヤパラメータ（reportTriggerSize）によって設定されてもよい。 N_{TS} は、例えば、0、1、2、3、4、5又は6ビットであるが、これに限られず、7ビット以上であってもよい。

[0134] 図5は、実施形態1、2にかかる、CSI予測を指示するためのMAC CEの一例を示す図である。

[0135] 当該MAC CEは、例えば、以下の少なくとも1つを示すフィールドを含んでもよい：

- ・サービングセル（セル、コンポーネントキャリア、キャリア）の識別子（ID）、
- ・帯域幅部分（BWP）の識別子（ID）、
- ・上位レイヤパラメータ（例えば、aperiodicTriggerStateList）によって設定されるトリガ状態の選択状態、
- ・「CSI予測」のための指示。

[0136] ここで、選択状態を示すフィールドは、上位レイヤパラメータに設定される i 番目のトリガ状態に対応するビット T_i で構成される。ビット T_i が“1”に設定される場合、 i 番目のトリガ状態がDCI内のCSIリクエストフィールドのコードポイントにマップされることを示す。一方、ビット T_i が“0”に設定される場合、 i 番目のトリガ状態はDCI内のCSIリクエスト

フィールドのコードポイントにマッピングされないことを示す。

[0137] 例えば、ビット T_i が“1”に設定されるトリガ状態は、トリガ状態の識別子（インデックス）の昇順にCSIリクエストフィールドのコードポイントにマッピングされてもよい。例えば、ビット T_i が“1”に設定される最小のインデックス値のトリガ状態は、CSI要求フィールド“1”にマッピングされ、ビット T_i が“1”に設定される次のインデックス値のトリガ状態は、CSI要求フィールドのコードポイント“2”にマッピングされてもよい。

[0138] また、「CSI予測」のための指示を示すための情報は、Pフィールドによって示されてもよい。当該フィールドが‘1’を示すことは、ビット T_i が“1”に設定されるトリガ状態については、当該トリガ状態に対応するCSI報告設定に基づいてCSI予測を行うことを意味し、‘0’を示すことは、ビット T_i が“1”に設定されるトリガ状態については、当該トリガ状態に対応するCSI報告設定に基づいてCSI予測を行わない（通常のCSI測定報告を行う）ことを意味してもよく、またこれらは逆であってもよい。

[0139] [[PUCCHにおけるSP-CSI報告のためのMAC CE]]

上記SP-CSI報告のためのMAC CEは、例えば、PUCCHにおけるSP-CSI報告アクティベーション／ディアクティベーションMAC CE (SP CSI reporting on PUCCH Activation/Deactivation MAC CE) 又は当該MAC CEを拡張／変更したMAC CEであってもよい。

[0140] 図6A及び6Bは、実施形態1、2にかかる、CSI予測を指示するためのMAC CEの一例を示す図である。

[0141] 当該MAC CEは、例えば、以下の少なくとも1つを示すフィールドを含んでもよい：

- ・サービングセル（セル、コンポーネントキャリア、キャリア）の識別子（ID）、
- ・帯域幅部分（BWP）の識別子（ID）、
- ・上位レイヤパラメータ（例えば、CSI設定報告リストであるcsi-ReportConfigToAddModList）に対応するSP-CSI報告のアクティベーション／

ディアクティベーション、

- ・「CSI予測」のための指示。

[0142] ここで、SP-CSI報告のアクティベーション／ディアクティベーションを示すフィールドは、ビット S_i (i は整数)に該当してもよい。 S_i は、指定されるセル及びBWPにおけるSP-CSI報告のためのPUCCHリソースを含むCSI報告設定であって、CSI設定報告リスト内の、PUCCHにおけるSP-CSI報告 (semiPersistentOnPUCCH) のタイプを示す $i+1$ 番目に小さいCSI報告設定ID (CSI-ReportConfigId) を有するCSI報告設定を参照してもよい。つまり S_0 が、PUCCHにおけるSP-CSI報告のタイプを示す最小のCSI報告設定IDに対応する。

[0143] UEは、図6AのMAC CEについて、 $S_i=1$ に対応するCSI報告設定についてCSI予測を行うと判断してもよい (つまり S_i が「CSI予測」のための指示を兼ねてもよい) し、図5と同様な「CSI予測」のための指示を示すためのPフィールドに基づいて $S_i=1$ に対応するCSI報告設定についてCSI予測を行うと判断してもよい。

[0144] 図6AのMAC CEは S_0 から S_3 までを制御できたが、さらにPUCCHにおけるSP-CSI報告の数を増大させてもよく、例えば図6Bのような S_0 から S_7 までを制御できるMAC CEが用いられてもよい。また、さらに多くの S_i に対応したMAC CEが用いられてもよい。

[0145] [[PUSCHにおけるSP-CSI報告のためのMAC CE]]

図6A及び6Bで示したMAC CEは、新たに規定されるPUSCHにおけるSP-CSI報告アクティベーション／ディアクティベーションMAC CE又はPUSCHにおけるSP-CSI報告の予測CSIアクティベーション／ディアクティベーションMAC CEに該当してもよい。

[0146] この場合 S_i は、指定されるセル及びBWPについての、CSI設定報告リスト内の、PUSCHにおけるSP-CSI報告 (semiPersistentOnPUSCH) のタイプを示す $i+1$ 番目に小さいCSI報告設定ID (CSI-ReportConfigId) を有するCSI報告設定を参照してもよい。つまり S_0 が、PUSCHに

おけるSP-CSI報告のタイプを示す最小のCSI報告設定IDに対応する。

[0147] もしくは、 S_i は、指定されるセル及びBWPについての、PUSCHにおけるSP-CSI報告向けのトリガ状態のリスト(CSI-SemiPersistentOnPUSCH-TriggerStateList)の $i+1$ 番目のエントリ又は $i+1$ 番目に小さいCSI報告設定ID(CSI-ReportConfigId)に対応するCSI報告設定に該当してもよい。

[0148] なお、SP-CSI測定／報告(on PUCCH)は、SP-CSI報告設定のアクティベーション／ディアクティベーションMAC CEの受信から、一定時間後に有効／無効になってもよい。また、SP-CSI測定／報告(on PUSCH)は、SP-CSI無線ネットワーク一時識別子(SP-CSI-Radio Network Temporary Identifier(RNTI))によってスクランブルされる巡回冗長検査(Cyclic Redundancy Check(CRC))が付加されるDCIフォーマット(例えば、DCIフォーマット0_1/0_2)に含まれるCSIリクエストフィールドによってアクティベートされるトリガ状態(例えば、SemiPersistentOnPUSCH-TriggerStateList情報要素に含まれるトリガ状態)に基づいて実施されてもよい。

[0149] 上述したとおり、UEは、図6A/6BのMAC CEについて、 $S_i=1$ に対応するCSI報告設定についてCSI予測を行うと判断してもよいし、「CSI予測」のための指示を示すためのPフィールドに基づいて $S_i=1$ に対応するCSI報告設定についてCSI予測を行うと判断してもよい。ただし、PUSCHにおけるSP-CSI報告のためのMAC CEはあくまで予測のオンオフだけを制御するものであって、PUSCHを用いるSP-CSI報告のアクティベーション／ディアクティベーションは、DCIによって制御される。つまり、DCIによってアクティベートされるSP-CSI測定／報告(on PUSCH)について、UEは、対応するCSI報告設定について、上記MAC CEによってCSI予測を行うことが示される場合には、予測されるCSIを報告し、そうでない場合には、通常のCSIを

報告してもよい。

[0150] [実施形態 1. 3 : DCI]

UEは、CSI報告に関連するCSI予測の指示を、DCIによって通知されてもよい。当該DCIは、A-CSI報告をトリガするためのDCIであってもよいし、PUSCHにおけるSP-CSI報告をトリガ（アクティベート）するためのDCIであってもよい。

[0151] DCIによって通知されるCSI予測の指示は、以下の少なくとも1つを含んでもよい：

- ・当該DCIに付加されているCRCのスクランブルに用いられるRNTI、
- ・当該DCIに含まれる1つ又は複数の既存のフィールド、
- ・当該DCIに含まれる予約ビット（又は新しいフィールド）。

[0152] 上記RNTIは、「CSI予測」を示すセルRNTI（Cell-RNTI（C-RNTI））（例えば、Cell-prediction-RNTI（C-PRED-RNTI））であってもよいし、「CSI予測」を示すSP-CSI-RNTI（例えば、SP-CSI-prediction-RNTI（SP-CSI-PRED-RNTI））であってもよい。C-PRED-RNTIは、A-CSI報告のトリガリングDCIのために用いられてもよいし、SP-CSI-PRED-RNTIは、PUSCHにおけるSP-CSI報告のトリガリングDCIのために用いられてもよい。

[0153] 上記既存のフィールドは、特定の条件を満たす場合（例えば、上位レイヤシグナリングによって有効化される場合）にのみ、CSI予測の指示フィールドとして解釈されてもよい。

[0154] 上記新しいフィールドは、例えばCSI予測指示フィールドと呼ばれてもよく、例えば当該フィールドが‘1’を示すことは、トリガされるトリガ状態に対応するCSI報告設定に基づいてCSI予測を行うことを意味し、‘0’を示すことは、トリガされるトリガ状態に対応するCSI報告設定に基づいてCSI予測を行わない（通常のCSI測定報告を行う）ことを意味し

てもよい。

[0155] 以上説明した第1の実施形態によれば、UEは、CSI予測を行うか否かを、基地局からの指示に基づいて好適に判断できる。

[0156] <第2の実施形態>

第2の実施形態は、ヒストリカルCSIリソースに関する。

[0157] ヒストリカルCSIリソースは、予測の開始又は予測結果（予測CSI）の報告のタイミングから、あるオフセットより前の時間におけるリソースであってもよい。例えば、ヒストリカルCSIリソースは、既存のCSI参照リソースの定義において、CSI報告のための上りリンクスロット n' を予測の開始のスロット又は予測結果（予測CSI）の報告のためのスロットで読み替えたCSI参照リソースより遅くないCSIリソースに該当してもよい。なお、この場合の（ヒストリカルCSIリソースについての）CSI参照リソースを定義するための n_{CSI_ref} は、単一のDLスロット $n - n_{CSI_ref}$ が有効なDLスロットに対応するような、値 X 以上の最小の値であってもよい。ここで、当該 X は、ヒストリカルCSIリソースに関する設定（例えば、後述のCSI-Predictionフィールド又は当該フィールドに含まれる情報）、CSI報告設定、CSI予測のために用いられる（紐づいている）AIモデル、の少なくとも1つに基づいて決定されてもよい。

[0158] 第2の実施形態において、UEは、ヒストリカルCSIリソースを、NWからの設定に基づいて決定してもよいし、自身のUE能力に基づいて決定してもよい。なお、ヒストリカルCSIリソースは規格において予め規定されてもよい。上記オフセットも、NWからの設定／UE能力に基づいて決定されてもよい。上記オフセットの値は、0であってもよい。

[0159] 例えば、第2の実施形態において、UEは、設定／トリガー／アクティベートされ、かつ「CSI予測」として指示されるCSI報告設定に基づいて、ヒストリカルCSIリソースを自身で決定してもよい。UEは、決定したヒストリカルCSIリソースに関する情報をNWに送信してもよい。

[0160] 第2の実施形態において、UEは、「CSI予測」として指示されるCSI

Ｉ報告設定／ＣＳＩリソース設定に関して、規格において予め規定される長さ／数／ビットマップに対応するヒストリカルＣＳＩリソースを決定してもよい。

[0161] 第２の実施形態において、ＵＥは、設定／レジスター／アクティベートされるＡＩモデルに関連付けられる情報に基づいて、ヒストリカルＣＳＩリソースを決定してもよい。つまり、ヒストリカルＣＳＩリソースに関する情報は、ＡＩモデルに関連付けられてもよい。

[0162] 以下、ヒストリカルＣＳＩリソースを示すＮＷからの通知の一例について具体的に説明する。本開示では、周期的／セミパースistent／非周期的なヒストリカルＣＳＩリソースを、それぞれＰ／ＳＰ／ＡーヒストリカルＣＳＩリソースとも呼ぶ。

[0163] なお、以降では、特筆しない限り、１つのヒストリカルＣＳＩリソースは、ヒストリカルＣＳＩリソースのための１つの時間リソース／時間インスタンス／機会／リソースセット／ＣＳＩ－ＲＳ機会を意味し、１つの機会中には、８つのアンテナポートに対応するＲＳを含んだ１つのＣＳＩ－ＲＳリソース又は１つのリソースセットに対応する８つのＣＳＩリソースが含まれると想定して説明する。なお、１つのリソースセットが１つのＣＳＩ測定／報告に対応してもよい。

[0164] [Ｐ／ＳＰ－ヒストリカルＣＳＩリソース]

Ｐ／ＳＰ－ヒストリカルＣＳＩリソースに関する情報は、ＣＳＩ報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）に含まれてもよいし、ＣＳＩリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）に含まれてもよいし、ＮＺＰ－ＣＳＩ－ＲＳリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）に含まれてもよいし、ＮＺＰ－ＣＳＩ－ＲＳリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれてもよい。

[0165] Ｐ／ＳＰ－ヒストリカルＣＳＩリソースに関する情報は、以下の少なくとも１つに関する情報を含んでもよい：

- ・ヒストリカルＣＳＩリソースの時間周期（例えば、Ｐ１と表されてもよ

い)、

- ・ヒストリカルCSリソースの数（例えば、 $N1$ と表されてもよい）、
- ・ヒストリカルCSリソースのためのビットマップ（例えば、 $B1$ と表されてもよい）。

[0166] 上記 $P1$ に関する情報は、直接 $P1$ の値を示してもよいし、設定されるCSリソースの周期（例えば、 P と表されてもよい）のスケールングファクター（例えば、 α と表されてもよい）の値を示してもよい。後者の場合、 $P1 = \alpha * P$ であってもよい。なお、本開示における周期は、任意の時間単位で表されてもよく、例えば、スロット単位、シンボル単位などであってもよい。 $P1$ 、 α は整数であってもよいし、小数であってもよい。

[0167] 上記 $N1$ は、周期 $P1$ のヒストリカルCSリソースのうち、予測のために利用可能な最大のCSリソース数（又は最大の時間的な位置の数）を示してもよい。 $N1$ は整数であってもよい。

[0168] 上記 $B1$ は、周期 $P1$ の、 $N1$ 個のヒストリカルCSリソースのうち、予測のために利用するCSリソース（又は時間的な位置）を示してもよい。例えば、 $B1$ 内のビット‘1’は、対応するCSリソースを予測に用いることを意味し、ビット‘0’は対応するCSリソースを予測に用いないことを意味してもよく、またこれらは逆であってもよい。

[0169] UE は、いずれかの情報要素によって設定されない $P1/N1/B1$ については、規格において予め規定される値を用いてもよい。例えば、 UE は、 $N1$ 個の‘1’から構成されるビットマップを $B1$ として用いてもよい。

[0170] 図7は、 P/SP ヒストリカルCSリソースの一例を示す図である。本例では、 UE に対して周期 P のCSリソースが設定されている。また、本例では、 UE に対して、 $\alpha = 3$ 、 $N1 = 3$ かつ $B1 = "011"$ が設定されたと想定する。この場合、予測のために用いられる又は計測するヒストリカルCSリソースは、ハッチングされる2つの機会の計16個のCSリソースに該当する。

[0171] なお、図示される上方向の矢印は、予測されるCSの報告可能タイミン

グ（第4の実施形態において後述する）を意味する。以降の同様な図面において、同じである。予測の処理（図中のPrediction）が終わった後の報告可能タイミングにおいて、UEは予測されるCSIを送信する。各図面において、ハッチングされる上方向の矢印は、CSIが送信されるタイミングを示す。

[0172] 図8から図11は、P/S P-ヒストリカルCSIリソースに関する情報の一例を示す図である。図8から図11はそれぞれ、P/S P-ヒストリカルCSIリソースに関する情報であるCSI-Predictionフィールドが、CSI報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）、CSIリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）、NZP-CSI-RSリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）、及びNZP-CSI-RSリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれる例を示す。

[0173] ここで、パラメータhistoricalPeriodicityScalingは上記 α の情報に該当し、パラメータinputNumberは上記N1の情報に該当し、パラメータinputBitmapは上記B1の情報に該当する。

[0174] [A-ヒストリカルCSIリソース]

A-ヒストリカルCSIリソースに関する情報は、CSI報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）に含まれてもよいし、CSIリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）に含まれてもよいし、NZP-CSI-RSリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）に含まれてもよいし、NZP-CSI-RSリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれてもよい。

[0175] CSI報告設定/CSIリソース設定/NZP-CSI-RSリソースセット設定に含まれるA-ヒストリカルCSIリソースに関する情報は、ヒストリカルCSIリソースのためのビットマップ（例えば、B1と表されてもよい）に関する情報を含んでもよい。上記B1は、N1個のヒストリカルCSIリソースのうち、予測のために利用するCSIリソース（時間的な位置

）を示してもよい。

[0176] 上記N1は、CSI報告設定によって設定される（又は当該CSI報告設定に関連付けられる）CSIリソース設定の数（例えば、CSI-ResourceConfigIDの数）又は設定され得るCSIリソース設定の最大数（例えば、3）に該当してもよい。

[0177] 図12は、AーヒストリカルCSIリソースの一例を示す図である。本例では、UEに対してCSI報告設定によって3つのCSIリソース設定が設定されており（つまりN1=3）、各CSIリソース設定はそれぞれ3つの機会に関連付けられている。また、本例では、UEに対して、B1="010"が設定されたと想定する。この場合、予測のために用いられる又は計測するヒストリカルCSIリソースは、ハッチングされる3つの機会の計24個のCSIリソース（2番目のCSIリソース設定に対応）に該当する。

[0178] また、上記N1は、CSIリソース設定によって設定される（又は当該CSIリソース設定に関連付けられる）リソースセット設定の数（例えば、csi-RS-ResourceSetListに含まれるNZP-CSI-RSリソースセットID（NZP-CSI-RS-ResourceSetId）／CSI-SSBリソースセットID（CSI-SSB-ResourceSetId）／CSI-IMリソースセットID（CSI-IM-ResourceSetId）の数）又は設定され得るリソースセット設定の最大数（例えば、設定あたりNZP-CSI-RSリソースセットの最大数（maxNrofNZP-CSI-RS-ResourceSetsPerConfig）+設定あたりCSI-SSBリソースセットの最大数（maxNrofCSI-SSB-ResourceSetsPerConfig）、又は、設定あたりCSI-IMリソースセットの最大数（maxNrofCSI-IM-ResourceSetsPerConfig））に該当してもよい。

[0179] 図13は、AーヒストリカルCSIリソースの一例を示す図である。本例では、UEに対してCSIリソース設定によって5つのリソースセット設定が設定されており（つまりN1=5）、各リソースセット設定はそれぞれ1つの機会に関連付けられている。また、本例では、UEに対して、B1="01010"が設定されたと想定する。この場合、予測のために用いられる

又は計測するヒストリカルCSIリソースは、ハッチングされる2つの機会の計16個のCSIリソース（2番目及び4番目のリソースセット設定に対応）に該当する。

[0180] また、上記N1は、NZP-CSI-RSリソースセット設定によって設定される（又は当該NZP-CSI-RSリソースセット設定に関連付けられる）NZP-CSI-RSリソース設定の数（例えば、nzp-CSI-RS-Resourcesに含まれるNZP-CSI-RSリソースID（NZP-CSI-RS-ResourceId）の数）又は設定され得るNZP-CSI-RSリソース設定の最大数（例えば、リソースセットあたりNZP-CSI-RSリソースの最大数（maxNrOfNZP-CSI-RS-ResourcesPerSet））に該当してもよい。

[0181] 図14は、A-ヒストリカルCSIリソースの一例を示す図である。本例では、UEに対してNZP-CSI-RSリソースセット設定によって8つのNZP-CSI-RSリソース設定が設定されており（つまりN1=8）、各NZP-CSI-RSリソース設定はそれぞれ同じ機会に関連付けられている。また、本例では、UEに対して、B1="01010000"が設定されたと想定する。この場合、予測のために用いられる又は計測するヒストリカルCSIリソースは、ハッチングされる1つの機会の2つのCSIリソースに該当する。

[0182] NZP-CSI-RSリソースセット設定／NZP-CSI-RSリソース設定に含まれるA-ヒストリカルCSIリソースに関する情報は、以下の少なくとも1つに関する情報を含んでもよい：

- ・トリガリングDCIから特定のヒストリカルCSIリソースまでのオフセット（例えば、Xと表されてもよい）、
- ・ヒストリカルCSIリソースの時間周期（例えば、P1と表されてもよい）、
- ・ヒストリカルCSIリソースの数（例えば、N1と表されてもよい）、
- ・ヒストリカルCSIリソースのためのビットマップ（例えば、B1と表されてもよい）。

- [0183] UEは、Xを基準として時間的に前／後ろ方向に、周期P1でN1個のCSIリソースがあると想定してもよい。上記特定のヒストリカルCSIリソースは、例えば、先頭のヒストリカルCSIリソース、最後のヒストリカルCSIリソースなどのいずれかであってもよい。
- [0184] P1/X/N1/B1は、トリガリングDCIのフィールドによって、UEに対して明示的／暗示的に示されてもよい。また、P1/N1/B1は、P/S P-ヒストリカルCSIリソースに関する情報について上述したのと同様に、UEに対して設定されてもよい。この時、P1は、基地局からの通知に基づいて判断される有効な下りリンクスロット (valid downlink slot) の数を意味してもよい。ここで、有効な下りリンクスロットは、特定の下り（又は上り）リンクチャネル／参照信号（例えば、SSB）を含まないスロット、上りリンクシンボル／フレキシブルシンボルを含まないスロット、又はこれらの組み合わせのスロットに該当してもよい。特定の下り（又は上り）リンクチャネル／参照信号を含まないスロットは、下り（又は上り）リンクチャネル／参照信号のRRC設定、DCIのトリガなどに基づいて判断されてもよい。上りリンクシンボル／フレキシブルシンボルを含まないスロットは、RRCのTDD UL-DL設定、RRC/DCIによって指定されるスロットフォーマットなどに基づいて判断されてもよい。
- [0185] 図15は、A-ヒストリカルCSIリソースの一例を示す図である。本例では、N1=3であり、トリガリングDCIの受信スロットをnとする。この場合、予測のために用いられる又は計測するヒストリカルCSIリソースは、ハッチングされる3つの機会（スロットn+X、n+X+P1、n+X+2P1）に該当する。なお、図15の複数の機会において送信されるCSIリソース（P1/X/N1/B1によって特定されるCSIリソース）は、異なる時間（例えば、異なるスロット）において繰り返し又は周期的に送信される同じCSI-RSリソース（例えば、スロット内の時間／周波数位置が同じCSI-RSリソース／CSI-RSリソースセット）に該当してもよい。一方で、図12/13の複数の機会において送信されるCSIリソ

ース（B 1 によって特定されるCSIリソース）は、異なる時間（例えば、異なるスロット）においてそれぞれ送信される別々のCSI-RSリソースに該当してもよい。

[0186] 図16から図19は、A-ヒストリカルCSIリソースに関する情報の一例を示す図である。図16から図18はそれぞれ、A-ヒストリカルCSIリソースに関する情報であるCSI-Predictionフィールドが、CSI報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）、CSIリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）、NZP-CSI-RSリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）、及びNZP-CSI-RSリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれる例を示す。ここで、パラメータinputBitmapは上記B 1 の情報に該当する。

[0187] 図19は、A-ヒストリカルCSIリソースに関する情報であるCSI-Predictionフィールドが、NZP-CSI-RSリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）に含まれる別の例を示す。ここで、パラメータhistoricalPeriodicityは上記P 1 の情報に該当する（例えば、slots2がP 1 = 2 スロットを、slots4がP 1 = 4 スロットを示す）。

[0188] 以上説明した第2の実施形態によれば、UEは、ヒストリカルCSIリソースを適切に判断できる。

[0189] <第3の実施形態>

第3の実施形態は、フューチャCSIリソースに関する。

[0190] フューチャCSIリソースは、予測の開始（／終了）又は予測結果（予測CSI）の報告のタイミングから、あるオフセット以降の時間におけるリソースであってもよい。

[0191] 第3の実施形態において、UEは、フューチャCSIリソースを、NWからの設定に基づいて決定してもよいし、自身のUE能力に基づいて決定してもよい。なお、フューチャCSIリソースは規格において予め規定されてもよい。上記オフセットも、NWからの設定／UE能力に基づいて決定されてもよい。上記オフセットの値は、0であってもよい。

[0192] 例えば、第3の実施形態において、UEは、設定／トリガー／アクティベートされ、かつ「CSI予測」として指示されるCSI報告設定に基づいて、フューチャーCSIリソースを自身で決定してもよい。UEは、決定したフューチャーCSIリソースに関する情報をNWに送信してもよい。

[0193] 第3の実施形態において、UEは、「CSI予測」として指示されるCSI報告設定／CSIリソース設定に関して、規格において予め規定される長さ／数／ビットマップに対応するフューチャーCSIリソースを決定してもよい。

[0194] 第3の実施形態において、UEは、設定／レジスター／アクティベートされるAIモデルに関連付けられる情報に基づいて、フューチャーCSIリソースを決定してもよい。つまり、フューチャーCSIリソースに関する情報は、AIモデルに関連付けられてもよい。

[0195] 以下、フューチャーCSIリソースを示すNWからの通知の一例について具体的に説明する。本開示では、周期的／セミパースistent／非周期的なフューチャーCSIリソースを、それぞれP／SP／A-フューチャーCSIリソースとも呼ぶ。

[0196] なお、以降では、特筆しない限り、1つのフューチャーCSIリソースは、フューチャーCSIリソースのための1つの時間リソース／時間インスタンス／機会／リソースセットを意味し、1つの機会中には8つのCSIリソースが含まれると想定して説明する。なお、1つのリソースセットが1つのCSI測定／報告に対応してもよい。

[0197] [P／SP-フューチャーCSIリソース]

P／SP-フューチャーCSIリソースに関する情報は、CSI報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）に含まれてもよいし、CSIリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）に含まれてもよいし、NZP-CSI-RSリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）に含まれてもよいし、NZP-CSI-RSリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれてもよい。

[0198] P/S P-フューチャーCSリソースに関する情報は、以下の少なくとも1つに関する情報を含んでもよい：

- ・フューチャーCSリソースの時間周期（例えば、 P_2 と表されてもよい）、
- ・フューチャーCSリソースの数（例えば、 N_2 と表されてもよい）、
- ・フューチャーCSリソースのためのビットマップ（例えば、 B_2 と表されてもよい）。

[0199] 上記 P_2 に関する情報は、直接 P_2 の値を示してもよいし、設定されるCSリソースの周期（例えば、 P と表されてもよい）のスケールングファクター（例えば、 β と表されてもよい）の値を示してもよい。後者の場合、 $P_2 = \beta * P$ であってもよい。 P_2 、 β は整数であってもよいし、小数であってもよい。

[0200] 上記 N_2 は、周期 P_2 のフューチャーCSリソースのうち、予測される（予測対象の）最大のCSリソース数（又は最大の時間的な位置の数）を示してもよい。 N_2 は整数であってもよい。

[0201] 上記 B_2 は、周期 P_2 の、 N_2 個のフューチャーCSリソースのうち、予測対象のCSリソース（又は時間的な位置）を示してもよい。例えば、 B_2 内のビット‘1’は、対応するCSリソースについてのCSを予測することを意味し、ビット‘0’は対応するCSリソースについてのCSを予測しないことを意味してもよく、またこれらは逆であってもよい。

[0202] なお、 UE は、いずれかの情報要素によって設定されない $P_2/N_2/B_2$ については、規格において予め規定される値を用いてもよい。例えば、 UE は、 N_2 個の‘1’から構成されるビットマップを B_2 として用いてもよい。

[0203] 図20は、 P/S P-フューチャーCSリソースの一例を示す図である。本例では、 UE に対して周期 P のCSリソースが設定されている。また、本例では、 UE に対して、 $\alpha = 4$ 、 $N_2 = 3$ かつ $B_1 = "110"$ が設定されたと想定する。この場合、予測のために用いられるフューチャーCS

リソースは、ハッチングされる2つの機会の計16個のCSIリソースに該当する。

[0204] 図21から図24は、P/S P-フューチャCSIリソースに関する情報の一例を示す図である。図21から図24はそれぞれ、P/S P-フューチャCSIリソースに関する情報であるCSI-Predictionフィールドが、CSI報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）、CSIリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）、NZP-CSI-RSリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）、及びNZP-CSI-RSリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれる例を示す。

[0205] ここで、パラメータpredictionPeriodicityScalingは上記 β の情報に該当し、パラメータoutputNumberは上記N2の情報に該当し、パラメータoutputBitmapは上記B2の情報に該当する。

[0206] [P/S P/A-フューチャCSIリソース]

P/S P/A-フューチャCSIリソースに関する情報は、CSI報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）に含まれてもよいし、CSIリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）に含まれてもよいし、NZP-CSI-RSリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）に含まれてもよいし、NZP-CSI-RSリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれてもよい。

[0207] P/S P/A-フューチャCSIリソースに関する情報は、以下の少なくとも1つに関する情報を含んでもよい：

- ・特定のタイミングから特定のフューチャCSIリソースまでのオフセット、
- ・フューチャCSIリソースの時間周期（例えば、P3と表されてもよい）、
- ・フューチャCSIリソースの数（例えば、N3と表されてもよい）、
- ・フューチャCSIリソースのためのビットマップ（例えば、B3と表

されてもよい)。

[0208] 上記オフセットは、上記特定のタイミングがCS I 報告の送信タイミングである場合には、例えば、Yと表されてもよいし、上記特定のタイミングがCS I 参照リソースである場合には、例えば、Y' と表されてもよい。なお、P / S P / A - フューチャース I リソースに関する情報に、上記オフセットがどの特定のタイミングに基づくかを示す情報（例えば、上記オフセットがY又はY' に該当することを示す情報）が含まれてもよい。また、UEは、上記オフセットがどの特定のタイミングに基づくかを示す情報（例えば、上記オフセットがY又はY' に該当することを示す情報）を、NWから通知される情報に基づいて決定してもよいし、適用するA I モデルの情報に基づいて決定してもよい。

[0209] UEは、上記特定のタイミングから上記オフセット経過後を基準として時間的に前／後ろ方向に、周期P 3でN 3個のCS I リソースがあると想定してもよい。上記特定のフューチャース I リソースは、例えば、先頭のフューチャース I リソース、最後のフューチャース I リソースなどのいずれかであってもよい。

[0210] 上記P 3に関する情報は、直接P 3の値を示してもよいし、P / S P - フューチャース I リソースについては、設定されるCS I リソースの周期（例えば、Pと表されてもよい）のスケーリングファクター（例えば、 γ と表されてもよい）の値を示してもよい。後者の場合、 $P 3 = \gamma * P$ であってもよい。P 3、 γ は整数であってもよいし、小数であってもよい。

[0211] 上記N 3は、周期P 3のフューチャース I リソースのうち、予測対象の最大のCS I リソース数（又は最大の時間的な位置の数）を示してもよい。N 3は整数であってもよい。

[0212] 上記B 3は、周期P 3の、N 3個のフューチャース I リソースのうち、予測対象のCS I リソース（又は時間的な位置）を示してもよい。例えば、B 3内のビット '1' は、対応するCS I リソースについてのCS I を予測することを意味し、ビット '0' は対応するCS I リソースについてのCS

1を予測しないことを意味してもよく、またこれらは逆であってもよい。

[0213] なお、UEは、いずれかの情報要素によって設定されないP3/N3/B3については、規格において予め規定される値を用いてもよい。例えば、UEは、N3個の‘1’から構成されるビットマップをB3として用いてもよい。

[0214] P3/Y/Y’/N3/B3は、A-フューチャースリソースについては、トリガリングDCIのフィールドによって、UEに対して明示的/暗示的に示されてもよい。

[0215] 図25は、P/SP/A-フューチャースリソースの一例を示す図である。本例では、UEに対して、N3=3、B3=“110”と、P3（値は任意）と、が設定されたと想定する。この場合、予測対象のフューチャースリソースは、ハッチングされる2つの機会のスリソースに該当する。また、本例にはY及びY’の例が示されている。

[0216] 図26から図29は、P/SP/A-フューチャースリソースに関する情報の一例を示す図である。図26から図29は、P/SP/A-フューチャースリソースに関する情報であるCSI-Predictionフィールドが、CSI報告設定（例えば、CSI-ReportConfig情報要素）、スリソース設定（例えば、CSI-ResourceConfig情報要素）、NZP-CSIRSRリソースセット設定（例えば、NZP-CSI-RS-ResourceSet情報要素）、及びNZP-CSIRSRリソース設定（例えば、NZP-CSI-RS-Resource情報要素）に含まれる例を示す。

[0217] ここで、パラメータtimeOffsettoReportは上記オフセットの情報に該当し、パラメータpredictionPeriodicityは上記P3の情報に該当し、パラメータoutputNumberは上記N3の情報に該当し、パラメータoutputBitmapは上記B3の情報に該当する。

[0218] 以上説明した第3の実施形態によれば、UEは、フューチャースリソースを適切に判断できる。

[0219] <第4の実施形態>

第4の実施形態は、CSIの報告を行う時間に関する。

[0220] 本開示において、CSIの報告を行う時間は、CSI報告時間 (CSI reporting time)、報告時間、報告機会などと呼ばれてもよい。第4の実施形態では、CSIは、フューチャCSIを意味してもよいし、通常のCSI (フューチャCSIでないCSI) を意味してもよい。

[0221] 第4の実施形態において、UEは、報告時間を、NWからの設定に基づいて決定してもよいし、自身のUE能力に基づいて決定してもよい。なお、報告時間は規格において予め規定されてもよい。

[0222] 例えば、第4の実施形態において、UEは、報告時間を自身で決定してもよい。UEは、決定した報告時間に関する情報をNWに送信してもよい。

[0223] 第4の実施形態において、UEは、規格において予め規定される報告時間を用いてもよい。当該規定される報告時間は、「CSI予測」として指示されるCSI報告設定／CSIリソース設定に関して予め規定されてもよい。

[0224] 第4の実施形態において、UEは、NWからの設定に基づいて、報告時間を決定してもよい。A-CSI報告については、既存のNRにおける報告時間の決定方法が用いられてもよい。P/S P-CSI報告については、例えば、「CSI予測」として指示されるCSI報告設定において報告時間の時間周期 (例えば、P4と表されてもよい) に関する情報が設定されてもよい。上記P4に関する情報は、直接P4の値を示してもよいし、設定されるCSI報告の周期 (既存のCSI報告周期のパラメータによって示される。例えば、Pと表されてもよい) のスケールリングファクター (例えば、 δ と表されてもよい) の値を示してもよい。後者の場合、 $P4 = \delta * P$ であってもよい。P4、 δ は整数であってもよいし、小数であってもよい。また、UEは、基地局からの通知に基づいて判断される有効な上りリンクスロット (valid uplink slot) に基づいて報告時間を決定してもよい。ここで、有効な上りリンクスロットは、特定の下り (又は上り) リンクチャネル／参照信号 (例えば、SSB) を含まないスロット、下りリンクシンボル／フレキシブルシンボルを含まないスロット、又はこれらの組み合わせのスロットに該当し

てもよい。特定の下り（又は上り）リンクチャネル／参照信号を含まないスロットは、下り（又は上り）リンクチャネル／参照信号のRRC設定、DCIのトリガなどに基づいて判断されてもよい。下りリンクシンボル／フレキシブルシンボルを含まないスロットは、RRCのTDD UL-DL設定、RRC／DCIによって指定されるスロットフォーマットなどに基づいて判断されてもよい。UEは、例えば、前回のCSI報告からP4個の有効な上りリンクスロットが経過する場合にCSIを報告してもよい。

[0225] 第4の実施形態において、UEは、設定／レジスター／アクティベートされるAIモデルに関連付けられる情報に基づいて、報告時間を決定してもよい。つまり、報告時間に関する情報は、AIモデルに関連付けられてもよい。例えば、予測に関連するAIモデルがアクティベートされている場合、フューチャーCSIの報告は長い周期で行われ、当該予測に関連するAIモデルがディアクティベートされている場合、通常のCSI（フューチャーCSIでないCSI）の報告は短い周期で行われてもよい。言い換えると、RRCの再設定なしで、報告時間はモデルアクティベーション／ディアクティベーションに基づいて変更されてもよい。

[0226] 図30は、報告時間の一例を示す図である。本例では、UEに対して周期Pを示す既存のCSI報告周期のパラメータが設定されている。また、本例では、UEに対して、 $\delta = 3$ が設定されたと想定する。この場合、報告時間は、図示される報告周期 $P4 = 3 * P$ に対応するタイミングである。

[0227] 図31は、報告時間に関する情報の一例を示す図である。パラメータpredictionReportPeriodicityScalingは上記 δ の情報に該当する。なお、報告時間の開始スロットは、例えばCSI-ReportPeriodicityAndOffsetによって（示されるオフセットによって）指定されてもよい。

[0228] 以上説明した第4の実施形態によれば、UEは、報告時間を適切に判断できる。

[0229] <第5の実施形態>

第5の実施形態は、CSI報告の構成に関する。

- [0230] 第5の実施形態において、UEは、1つの時間インスタンス（例えば、1つのヒストリカルCSIリソース／1つのフューチャーCSIリソース）につき1つのUCI／CSI報告／報告インスタンスを構成（生成）してもよい。つまり、1つのUCI／CSI報告／報告インスタンスは、1つの時間インスタンスに対応してもよい。
- [0231] 第5の実施形態において、UEは、1つ又は複数のCSI報告において、複数の時間インスタンス（例えば、複数のヒストリカルCSIリソース／複数のフューチャーCSIリソース）につき1つのUCI／CSI報告／報告インスタンスを構成（生成）してもよい。つまり、1つのUCI／CSI報告／報告インスタンスは、複数の時間インスタンスに対応してもよい。
- [0232] フューチャーCSIについてのビット幅／ビット構造は、フューチャーCSIの時間インスタンス数に従ってスケールされてもよい。例えば、フューチャーCSIのCRI／SSBRI／RSRP／SINR／RI／CQI／RIは、1つのCSI報告に含まれるフューチャーCSIの時間インスタンス数に従ってスケールされてもよい。
- [0233] また、フューチャーCSIのCRI／SSBRI／RSRP／SINR／RI／CQI／RIのビット数は、既存のTS 38.212のTable 6.3.1.1.2-1から6に規定されるビット数よりも大きなサイズがサポートされてもよい。
- [0234] 1つのCSIにおける複数の時間インスタンスのCSIのマッピング順は、既存のTS 38.212のTable 6.3.1.1.2-7から11に規定されるマッピング順に従ってもよいし、これを拡張した順であってもよい。
- [0235] UCIビットシーケンスへの複数のCSI報告のマッピング順は、既存のTS 38.212のTable 6.3.1.1.2-12から14に規定されるマッピング順に従ってもよいし、これを拡張した順であってもよい。
- [0236] CSI報告中のフィールド（例えば、CRI／SSBRIフィールド、R

S R P フィールドなど)は、時間インスタンスが区別されるように構成されてもよい。例えば、時間インスタンス # 0 についてのフィールドと、時間インスタンス # 1 についてのフィールドと、が C S I 報告に含まれてもよい。なお、C S I 報告中のフィールド (例えば、C R I / S S B R I フィールド、R S R P フィールドなど)は、他の C S I (例えば、C Q I / R I / P M I) を含むように拡張されてもよい。

[0237] なお、1つのC S I 報告には、ヒストリカルC S I リソースにおける測定結果に対応するフィールドと、フューチャーC S I に対応するフィールドと、の両方が含まれてもよい。

[0238] 以上説明した第5の実施形態によれば、U E 側におけるA I モデルに基づく推論／評価を適切に実施できる。

[0239] <補足>

[A I モデル情報]

本開示において、A I モデル情報は、以下の少なくとも1つを含む情報を意味してもよい：

- ・ A I モデルの入力／出力の情報、
- ・ A I モデルの入力／出力のための前処理／後処理の情報、
- ・ A I モデルのパラメータの情報、
- ・ A I モデルのための訓練情報 (トレーニング情報)、
- ・ A I モデルのための推論情報、
- ・ A I モデルに関する性能情報。

[0240] ここで、上記A I モデルの入力／出力の情報は、以下の少なくとも1つに関する情報を含んでもよい：

- ・ 入力／出力データの内容 (例えば、R S R P、S I N R、チャネル行列 (又はプリコーディング行列) における振幅／位相情報、到来角度 (Angle of Arrival (A o A)) に関する情報、放射角度 (Angle of Departure (A o D)) に関する情報、位置情報)、
- ・ データの補助情報 (メタ情報と呼ばれてもよい)、

- ・入力／出力データのタイプ（例えば、不変値（immutable value）、浮動小数点数）、
- ・入力／出力データのビット幅（例えば、各入力値について64ビット）、
- ・入力／出力データの量子化間隔（量子化ステップサイズ）（例えば、 $L_1 - RSRP$ について、1 dBm）、
- ・入力／出力データが取り得る範囲（例えば、 $[0, 1]$ ）。

[0241] なお、本開示において、 $A \circ A$ に関する情報は、到来方位角度（azimuth angle of arrival）及び到来天頂角度（zenith angle of arrival（ $Z \circ A$ ））の少なくとも1つに関する情報を含んでもよい。また、 $A \circ D$ に関する情報は、例えば、放射方位角度（azimuth angle of departure）及び放射天頂角度（zenith angle of departure（ $Z \circ D$ ））の少なくとも1つに関する情報を含んでもよい。

[0242] 本開示において、位置情報は、 UE/NW に関する位置情報であってもよい。位置情報は、測位システム（例えば、衛星測位システム（Global Navigation Satellite System（GNSS））、Global Positioning System（GPS）など）を用いて得られる情報（例えば、緯度、経度、高度）、当該 UE に隣接する（又はサービング中の） BS の情報（例えば、 BS ／セルの識別子（Identifier（ID））、 $BS-UE$ 間の距離、 $UE（BS）$ から見た $BS（UE）$ の方向／角度、 $UE（BS）$ から見た $BS（UE）$ の座標（例えば、 $X/Y/Z$ 軸の座標）など）、 UE の特定のアドレス（例えば、Internet Protocol（IP）アドレス）などの少なくとも1つを含んでもよい。 UE の位置情報は、 BS の位置を基準とする情報に限られず、特定のポイントを基準とする情報であってもよい。

[0243] 位置情報は、自身の実装に関する情報（例えば、アンテナの位置（location/position）／向き、アンテナパネルの位置／向き、アンテナの数、アンテナパネルの数など）を含んでもよい。

[0244] 位置情報は、モビリティ情報を含んでもよい。モビリティ情報は、モビリ

ティタイプを示す情報、UEの移動速度、UEの加速度、UEの移動方向などの少なくとも1つを示す情報を含んでもよい。

[0245] ここで、モビリティタイプは、固定位置UE (fixed location UE)、移動可能／移動中UE (movable/moving UE)、モビリティ無しUE (no mobility UE)、低モビリティUE (low mobility UE)、中モビリティUE (middle mobility UE)、高モビリティUE (high mobility UE)、セル端UE (cell-edge UE)、非セル端UE (not-cell-edge UE)などの少なくとも1つに該当してもよい。

[0246] 本開示において、(データのための)環境情報は、データが取得される／利用される環境に関する情報であってもよく、例えば、周波数情報(バンドIDなど)、環境タイプ情報(屋内(indoor)、屋外(outdoor)、Urban Macro (UMa)、Urban Micro (Umi)などの少なくとも1つを示す情報)、Line of Site (LOS)／Non-Line of Site (NLOS)を示す情報などに該当してもよい。

[0247] ここで、LOSは、UE及びBSが互いに見通せる環境にある(又は遮蔽物がない)ことを意味してもよく、NLOSは、UE及びBSが互いに見通せる環境にない(又は遮蔽物がある)ことを意味してもよい。LOS／NLOSを示す情報は、ソフト値(例えば、LOS／NLOSの確率)を示してもよいし、ハード値(例えば、LOS／NLOSのいずれか)を示してもよい。

[0248] 本開示において、メタ情報は、例えば、AIモデルに適した入力／出力情報に関する情報、取得した／取得できるデータに関する情報などを意味してもよい。メタ情報は、具体的には、RS(例えば、CSI-RS／SRS／SSBなど)のビームに関する情報(例えば、各ビームの指向している角度、3dBビーム幅、指向しているビームの形状、ビームの数)、gNB／UEのアンテナのレイアウト情報、周波数情報、環境情報、メタ情報IDなどを含んでもよい。なお、メタ情報は、AIモデルの入力／出力として用いられてもよい。

[0249] 上記 A I モデルの入力／出力のための前処理／後処理の情報は、以下の少なくとも 1 つに関する情報を含んでもよい：

- ・正規化（例えば、Z スコア正規化（標準化）、最小－最大（min-max）正規化）を適用するか否か、
- ・正規化のためのパラメータ（例えば、Z スコア正規化については平均／分散、最小－最大正規化については最小値／最大値）、
- ・特定の数値変換方法（例えば、ワンホットエンコーディング（one hot encoding）、ラベルエンコーディング（label encoding）など）を適用するか否か、
- ・訓練データとして用いられるか否かの選択ルール。

[0250] 例えば、入力情報 x に対して前処理として Z スコア正規化（ $x_{new} = (x - \mu) / \sigma$ 。ここで、 μ は x の平均、 σ は標準偏差）を行った正規化済み入力情報 x_{new} を A I モデルに入力してもよく、A I モデルからの出力 y_{out} に後処理を掛けて最終的な出力 y が得られてもよい。

[0251] 上記 A I モデルのパラメータの情報は、以下の少なくとも 1 つに関する情報を含んでもよい：

- ・A I モデルにおける重み（例えば、ニューロンの係数（結合係数））情報、
- ・A I モデルの構造（structure）、
- ・モデルコンポーネントとしての A I モデルのタイプ（例えば、Residual Network（ResNet）、DenseNet、RefineNet、トランスフォーマー（Transformer）モデル、CRBlock、回帰型ニューラルネットワーク（Recurrent Neural Network（RNN））、長・短期記憶（Long Short-Term Memory（LSTM））、ゲート付き回帰型ユニット（Gated Recurrent Unit（GRU）））、
- ・モデルコンポーネントとしての A I モデルの機能（例えば、デコーダ、エンコーダ）。

[0252] なお、上記 A I モデルにおける重み情報は、以下の少なくとも 1 つに関する

る情報を含んでもよい：

- ・ 重み情報のビット幅（サイズ）、
- ・ 重み情報の量子化間隔、
- ・ 重み情報の粒度、
- ・ 重み情報を取り得る範囲、
- ・ A I モデルにおける重みのパラメータ、
- ・ 更新前の A I モデルからの差分の情報（更新する場合）、
- ・ 重み初期化（weight initialization）の方法（例えば、ゼロ初期化、ランダム初期化（正規分布／一様分布／切断正規分布に基づく）、Xavier初期化（シグモイド関数向け）、He初期化（整流化線形ユニット（Rectified Linear Units（R e L U））向け））。

[0253] また、上記 A I モデルの構造は、以下の少なくとも 1 つに関する情報を含んでもよい：

- ・ レイヤ数、
- ・ レイヤのタイプ（例えば、畳み込み層、活性化層、デンス（dense）層、正規化層、プーリング層、アテンション層）、
- ・ レイヤ情報、
- ・ 時系列特有のパラメータ（例えば、双方向性、時間ステップ）、
- ・ 訓練のためのパラメータ（例えば、機能のタイプ（L 2 正則化、ドロップアウト機能など）、どこに（例えば、どのレイヤの後に）この機能を置くか）。

[0254] 上記レイヤ情報は、以下の少なくとも 1 つに関する情報を含んでもよい：

- ・ 各レイヤにおけるニューロン数、
- ・ カーネルサイズ、
- ・ プーリング層／畳み込み層のためのストライド、
- ・ プーリング方法（MaxPooling、AveragePoolingなど）、
- ・ 残差ブロックの情報、
- ・ ヘッド（head）数、

- ・正規化方法（バッチ正規化、インスタンス正規化、レイヤ正規化など）

、

- ・活性化関数（シグモイド、tanh関数、ReLU、リーキーReLUの情報、Maxout、Softmax）。

[0255] あるAIモデルは、別のAIモデルのコンポーネントとして含まれてもよい。例えば、あるAIモデルは、モデルコンポーネント#1であるResNet、モデルコンポーネント#2であるトランスフォーマーモデル、デンス層及び正規化層の順に処理が進むAIモデルであってもよい。

[0256] 上記AIモデルのための訓練情報は、以下の少なくとも1つに関する情報を含んでもよい：

- ・最適化アルゴリズムのための情報（例えば、最適化の種類（確率的勾配降下法（Stochastic Gradient Descent（SGD）））、AdaGrad、Adamなど）、最適化のパラメータ（学習率（learning rate）、モメンタム情報など）、

- ・損失関数の情報（例えば、損失関数の指標（metrics）に関する情報（平均絶対誤差（Mean Absolute Error（MAE））、平均二乗誤差（Mean Square Error（MSE））、クロスエントロピーロス、NLLLoss、Kullback-Leibler（KL）ダイバージェンスなど））、

- ・訓練用に凍結されるべきパラメータ（例えば、レイヤ、重み）、

- ・更新されるべきパラメータ（例えば、レイヤ、重み）、

- ・訓練用の初期パラメータであるべき（初期パラメータとして用いられるべき）パラメータ（例えば、レイヤ、重み）、

- ・AIモデルの訓練／更新方法（例えば、（推奨）エポック数、バッチサイズ、訓練に使用するデータ数）。

[0257] 上記AIモデルのための推論情報は、決定木の枝剪定（branch pruning）、パラメータ量子化、AIモデルの機能などに関する情報を含んでもよい。

ここで、AIモデルの機能は、例えば、時間ドメインビーム予測、空間ドメインビーム予測、CSIフィードバック向けのオートエンコーダ、ビーム管

理向けのオートエンコーダなどの少なくとも1つに該当してもよい。

[0258] CS I フィードバック向けのオートエンコーダは、以下のように用いられてもよい：

- ・ UE は、エンコーダの A I モデルに、CS I / チャネル行列 / プリコーディング行列を入力して出力される、エンコードされるビットを、CS I フィードバック (CS I レポート) として送信する、

- ・ BS は、デコーダの A I モデルに、受信したエンコードされるビットを入力して出力される、CS I / チャネル行列 / プリコーディング行列を再構成する。

[0259] 空間ドメインビーム予測では、UE / BS は、A I モデルに、疎な (又は太い) ビームに基づく測定結果 (ビーム品質。例えば、RSRP) を入力して、密な (又は細い) ビーム品質を出力してもよい。

[0260] 時間ドメインビーム予測では、UE / BS は、A I モデルに、時系列 (過去、現在などの) 測定結果 (ビーム品質。例えば、RSRP) を入力して、将来のビーム品質を出力してもよい。

[0261] 上記 A I モデルに関する性能情報は、A I モデルのために定義される損失関数の期待値に関する情報を含んでもよい。

[0262] 本開示における A I モデル情報は、A I モデルの適用範囲 (適用可能範囲) に関する情報を含んでもよい。当該適用範囲は、物理セル ID、サービングセルインデックスなどによって示されてもよい。適用範囲に関する情報は、上述の環境情報に含まれてもよい。

[0263] 特定の A I モデルに関する A I モデル情報は、規格において予め定められてもよいし、ネットワーク (Network (NW)) から UE に通知されてもよい。規格において規定される A I モデルは、参照 (reference) A I モデルと呼ばれてもよい。参照 A I モデルに関する A I モデル情報は、参照 A I モデル情報と呼ばれてもよい。

[0264] なお、本開示における A I モデル情報は、A I モデルを特定するためのインデックス (例えば、A I モデルインデックス、A I モデル ID、モデル ID

Dなどと呼ばれてもよい)を含んでもよい。本開示におけるA Iモデル情報は、上述のA Iモデルの入力／出力の情報などに加えて／の代わりに、A Iモデルインデックスを含んでもよい。A IモデルインデックスとA Iモデル情報(例えば、A Iモデルの入力／出力の情報)との関連付けは、規格において予め定められてもよいし、NWからUEに通知されてもよい。

[0265] 本開示におけるA Iモデル情報は、A Iモデルに関連付けられてもよく、A Iモデル関連情報(relevant information)、単に関連情報などと呼ばれてもよい。A Iモデル関連情報には、A Iモデルを特定するための情報は明示的に含まれなくてもよい。A Iモデル関連情報は、例えばメタ情報のみを含んだ情報であってもよい。

[0266] 本開示において、モデルIDは、A Iモデルのセットに対応するID(モデルセットID)と互いに読み替えられてもよい。また、本開示において、モデルIDは、メタ情報IDと互いに読み替えられてもよい。メタ情報(又はメタ情報ID)は、上述したようにビームに関する情報(ビーム設定)と関連付けられてもよい。例えば、メタ情報(又はメタ情報ID)は、どのビームをBSが使用しているかを考慮してUEがA Iモデルを選択するために用いられてもよいし、UEがデプロイしたA Iモデルを適用するためにBSがどのビームを使用すべきかを通知するために用いられてもよい。なお、本開示において、メタ情報IDは、メタ情報のセットに対応するID(メタ情報セットID)と互いに読み替えられてもよい。

[0267] [UEへの情報の通知]

上述の実施形態における(NWから)UEへの任意の情報の通知(言い換えると、UEにおけるBSからの任意の情報の受信)は、物理レイヤシグナリング(例えば、DCI)、上位レイヤシグナリング(例えば、RRCシグナリング、MAC CE)、特定の信号／チャネル(例えば、PDCCH、PDSCH、参照信号)、又はこれらの組み合わせを用いて行われてもよい。

[0268] 上記通知がMAC CEによって行われる場合、当該MAC CEは、既

存の規格では規定されていない新たな論理チャネルID (Logical Channel ID (LCID)) がMACサブヘッダに含まれることによって識別されてもよい。

[0269] 上記通知がDCIによって行われる場合、上記通知は、当該DCIの特定のフィールド、当該DCIに付与される巡回冗長検査 (Cyclic Redundancy Check (CRC)) ビットのスクランブルに用いられる無線ネットワーク一時識別子 (Radio Network Temporary Identifier (RNTI))、当該DCIのフォーマットなどによって行われてもよい。

[0270] また、上述の実施形態におけるUEへの任意の情報の通知は、周期的、セミパーシステント又は非周期的に行われてもよい。

[0271] [UEからの情報の通知]

上述の実施形態におけるUEから (NWへ) の任意の情報の通知 (言い換えると、UEにおけるBSへの任意の情報の送信/報告) は、物理レイヤシグナリング (例えば、UCI)、上位レイヤシグナリング (例えば、RRCシグナリング、MAC CE)、特定の信号/チャネル (例えば、PUCCH、PUSCH、参照信号)、又はこれらの組み合わせを用いて行われてもよい。

[0272] 上記通知がMAC CEによって行われる場合、当該MAC CEは、既存の規格では規定されていない新たなLCIDがMACサブヘッダに含まれることによって識別されてもよい。

[0273] 上記通知がUCIによって行われる場合、上記通知は、PUCCH又はPUSCHを用いて送信されてもよい。

[0274] また、上述の実施形態におけるUEからの任意の情報の通知は、周期的、セミパーシステント又は非周期的に行われてもよい。

[0275] [各実施形態の適用について]

上述の実施形態の少なくとも1つは、特定の条件を満たす場合に適用されてもよい。当該特定の条件は、規格において規定されてもよいし、上位レイヤシグナリング/物理レイヤシグナリングを用いてUE/BSに通知されて

もよい。

[0276] 上述の実施形態の少なくとも1つは、特定のUE能力 (UE capability) を報告した又は当該特定のUE能力をサポートするUEに対してのみ適用されてもよい。

[0277] 当該特定のUE能力は、以下の少なくとも1つを示してもよい：

- ・上記実施形態の少なくとも1つについての特定の処理／動作／制御／情報をサポートすること、
- ・CSI予測をサポートすること、
- ・P／SP／AーヒストリカルCSIリソースに基づくCSI予測をサポートすること、
- ・P／SP／AーフューチャーCSIリソースに基づくCSI予測をサポートすること。

[0278] また、上記特定のUE能力は、全周波数にわたって（周波数に関わらず共通に）適用される能力であってもよいし、周波数（例えば、セル、バンド、バンドコンビネーション、BWP、コンポーネントキャリアなどの1つ又はこれらの組み合わせ）ごとの能力であってもよいし、周波数レンジ（例えば、Frequency Range 1 (FR1)、FR2、FR3、FR4、FR5、FR2-1、FR2-2）ごとの能力であってもよいし、サブキャリア間隔 (Sub Carrier Spacing (SCS)) ごとの能力であってもよいし、Feature Set (FS) 又はFeature Set Per Component-carrier (FS-PC) ごとの能力であってもよい。

[0279] また、上記特定のUE能力は、全複信方式にわたって（複信方式に関わらず共通に）適用される能力であってもよいし、複信方式（例えば、時分割複信 (Time Division Duplex (TDD))、周波数分割複信 (Frequency Division Duplex (FDD))）ごとの能力であってもよい。

[0280] また、上述の実施形態の少なくとも1つは、UEが上位レイヤシグナリング／物理レイヤシグナリングによって、上述の実施形態に関連する特定の情報（又は上述の実施形態の動作を実施すること）を設定／アクティベート／

トリガされた場合に適用されてもよい。例えば、当該特定の情報は、AIモデルの利用を有効化することを示す情報、CSI予測を有効化することを示す情報、特定のリリース（例えば、Rel. 18/19）向けの任意のRRCパラメータなどであってもよい。

[0281] UEは、上記特定のUE能力の少なくとも1つをサポートしない又は上記特定の情報を設定されない場合、例えばRel. 15/16の動作を適用してもよい。

[0282] （付記）

本開示の一実施形態に関して、以下の発明を付記する。

[付記1]

チャネル状態情報（Channel State Information（CSI））予測の指示に関する情報を受信する受信部と、

前記情報に基づいてCSI予測を実施する制御部と、を有する端末。

[付記2]

前記制御部は、CSI報告設定のリスト内の特定のエン트리又は特定の範囲のエントリに含まれるCSI報告設定が、前記情報に関連付けられると判断し、当該CSI報告設定に基づいて前記CSI予測を実施する付記1に記載の端末。

[付記3]

前記情報は、非周期的CSI報告のためのMedium Access Control制御要素（MAC Control Element（CE））又はセミパーシステントCSI報告のためのMAC CEに含まれるフィールドである付記1又は付記2に記載の端末。

[付記4]

前記情報は、CSI報告をアクティベート又はトリガするための下りリンク制御情報に付加されている巡回冗長検査（Cyclic Redundancy Check（CRC））のスクランブルに用いられる無線ネットワーク一時識別子（SP-CSI-Radio Network Temporary Identifier（RNTI））である付記

1 から付記 3 のいずれかに記載の端末。

[0283] (付記)

本開示の一実施形態に関して、以下の発明を付記する。

[付記 1]

過去のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を測定するための CSI リソースに関する情報を受信する受信部と、

前記 CSI リソースの測定結果に基づいて CSI 予測を実施する制御部と、を有する端末。

[付記 2]

前記情報は、周期的又はセミパーシステントな CSI リソースに関する前記情報として、時間周期に関する情報、CSI リソースの数に関する情報、ビットマップを含み、

前記制御部は、前記時間周期で存在する前記数の CSI リソースのうち、前記ビットマップによって予測に用いることが指定される位置の CSI リソースの測定結果に基づいて前記 CSI 予測を実施する付記 1 に記載の端末。

[付記 3]

前記情報は、非周期的な CSI リソースに関する前記情報として、時間周期に関する情報、オフセットに関する情報を含み、

前記制御部は、前記非周期的な CSI リソースの測定をトリガする下リリンク制御情報から前記オフセット後から開始する、前記時間周期で存在する複数の CSI リソースの測定結果に基づいて前記 CSI 予測を実施する付記 1 又は付記 2 に記載の端末。

[0284] (付記)

本開示の一実施形態に関して、以下の発明を付記する。

[付記 1]

未来のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を予測するための CSI リソースに関する情報を受信する受信部と、

前記 CSI リソースについて CSI 予測を実施する制御部と、を有する端

末。

[付記 2]

前記情報は、周期的又はセミパーシステントなＣＳＩリソースに関する前記情報として、時間周期に関する情報、ＣＳＩリソースの数に関する情報、ビットマップを含み、

前記制御部は、前記時間周期で存在する前記数のＣＳＩリソースのうち、前記ビットマップによって予測対象として指定される位置のＣＳＩリソースについて前記ＣＳＩ予測を実施する付記 1 に記載の端末。

[付記 3]

前記情報は、前記情報として、オフセットに関する情報、時間周期に関する情報、ＣＳＩリソースの数に関する情報、ビットマップを含み、

前記制御部は、特定のタイミングから上記オフセット経過後を基準として前記時間周期で存在する前記数のＣＳＩリソースがあると想定し、前記数のＣＳＩリソースのうち、前記ビットマップによって予測対象として指定される位置のＣＳＩリソースについて前記ＣＳＩ予測を実施する付記 1 又は付記 2 に記載の端末。

[0285] (無線通信システム)

以下、本開示の一実施形態に係る無線通信システムの構成について説明する。この無線通信システムでは、本開示の上記各実施形態に係る無線通信方法のいずれか又はこれらの組み合わせを用いて通信が行われる。

[0286] 図 3 2 は、一実施形態に係る無線通信システムの概略構成の一例を示す図である。無線通信システム 1 (単にシステム 1 と呼ばれてもよい) は、Third Generation Partnership Project (3 G P P) によって仕様化されるLong Term Evolution (L T E)、5th generation mobile communication system New Radio (5 G N R) などを用いて通信を実現するシステムであってもよい。

[0287] また、無線通信システム 1 は、複数のRadio Access Technology (R A T) 間のデュアルコネクティビティ (マルチ R A T デュアルコネクティビティ

(Multi-RAT Dual Connectivity (MR-DC)) をサポートしてもよい。MR-DCは、LTE (Evolved Universal Terrestrial Radio Access (E-UTRA)) とNRとのデュアルコネクティビティ (E-UTRA-NR Dual Connectivity (EN-DC))、NRとLTEとのデュアルコネクティビティ (NR-E-UTRA Dual Connectivity (NE-DC)) などを含んでもよい。

[0288] EN-DCでは、LTE (E-UTRA) の基地局 (eNB) がマスターノード (Master Node (MN)) であり、NRの基地局 (gNB) がセカンダリノード (Secondary Node (SN)) である。NE-DCでは、NRの基地局 (gNB) がMNであり、LTE (E-UTRA) の基地局 (eNB) がSNである。

[0289] 無線通信システム1は、同一のRAT内の複数の基地局間のデュアルコネクティビティ (例えば、MN及びSNの双方がNRの基地局 (gNB) であるデュアルコネクティビティ (NR-NR Dual Connectivity (NN-DC))) をサポートしてもよい。

[0290] 無線通信システム1は、比較的カバレッジの広いマクロセルC1を形成する基地局11と、マクロセルC1内に配置され、マクロセルC1よりも狭いスモールセルC2を形成する基地局12 (12a-12c) と、を備えてもよい。ユーザ端末20は、少なくとも1つのセル内に位置してもよい。各セル及びユーザ端末20の配置、数などは、図に示す態様に限定されない。以下、基地局11及び12を区別しない場合は、基地局10と総称する。

[0291] ユーザ端末20は、複数の基地局10のうち、少なくとも1つに接続してもよい。ユーザ端末20は、複数のコンポーネントキャリア (Component Carrier (CC)) を用いたキャリアアグリゲーション (Carrier Aggregation (CA)) 及びデュアルコネクティビティ (DC) の少なくとも一方を利用してよい。

[0292] 各CCは、第1の周波数帯 (Frequency Range 1 (FR1)) 及び第2の周波数帯 (Frequency Range 2 (FR2)) の少なくとも1つに含まれても

よい。マクロセルC 1はFR 1に含まれてもよいし、スモールセルC 2はFR 2に含まれてもよい。例えば、FR 1は、6 GHz以下の周波数帯（サブ6 GHz（sub-6GHz））であってもよいし、FR 2は、24 GHzよりも高い周波数帯（above-24GHz）であってもよい。なお、FR 1及びFR 2の周波数帯、定義などはこれらに限られず、例えばFR 1がFR 2よりも高い周波数帯に該当してもよい。

[0293] また、ユーザ端末20は、各CCにおいて、時分割複信（Time Division Duplex（TDD））及び周波数分割複信（Frequency Division Duplex（FDD））の少なくとも1つを用いて通信を行ってもよい。

[0294] 複数の基地局10は、有線（例えば、Common Public Radio Interface（CPRI）に準拠した光ファイバ、X2インターフェースなど）又は無線（例えば、NR通信）によって接続されてもよい。例えば、基地局11及び12間においてNR通信がバックホールとして利用される場合、上位局に該当する基地局11はIntegrated Access Backhaul（IAB）ドナー、中継局（リレー）に該当する基地局12はIABノードと呼ばれてもよい。

[0295] 基地局10は、他の基地局10を介して、又は直接コアネットワーク30に接続されてもよい。コアネットワーク30は、例えば、Evolved Packet Core（EPC）、5G Core Network（5GCN）、Next Generation Core（NGC）などの少なくとも1つを含んでもよい。

[0296] コアネットワーク30は、例えば、User Plane Function（UPF）、Access and Mobility management Function（AMF）、Session Management Function（SMF）、Unified Data Management（UDM）、Application Function（AF）、Data Network（DN）、Location Management Function（LMF）、保守運用管理（Operation, Administration and Maintenance（Management）（OAM））などのネットワーク機能（Network Functions（NF））を含んでもよい。なお、1つのネットワークノードによって複数の機能が提供されてもよい。また、DNを介して外部ネットワーク（例えば、インターネット）との通信が行われてもよい。

- [0297] ユーザ端末20は、LTE、LTE-A、5Gなどの通信方式の少なくとも1つに対応した端末であってもよい。
- [0298] 無線通信システム1においては、直交周波数分割多重 (Orthogonal Frequency Division Multiplexing (OFDM)) ベースの無線アクセス方式が利用されてもよい。例えば、下りリンク (Downlink (DL)) 及び上りリンク (Uplink (UL)) の少なくとも一方において、Cyclic Prefix OFDM (CP-OFDM)、Discrete Fourier Transform Spread OFDM (DFT-s-OFDM)、Orthogonal Frequency Division Multiple Access (OFDMA)、Single Carrier Frequency Division Multiple Access (SC-FDMA) などが利用されてもよい。
- [0299] 無線アクセス方式は、波形 (waveform) と呼ばれてもよい。なお、無線通信システム1においては、UL及びDLの無線アクセス方式には、他の無線アクセス方式 (例えば、他のシングルキャリア伝送方式、他のマルチキャリア伝送方式) が用いられてもよい。
- [0300] 無線通信システム1では、下りリンクチャネルとして、各ユーザ端末20で共有される下り共有チャネル (Physical Downlink Shared Channel (PDSCH))、ブロードキャストチャネル (Physical Broadcast Channel (PBCH))、下り制御チャネル (Physical Downlink Control Channel (PDCCH)) などが用いられてもよい。
- [0301] また、無線通信システム1では、上りリンクチャネルとして、各ユーザ端末20で共有される上り共有チャネル (Physical Uplink Shared Channel (PUSCH))、上り制御チャネル (Physical Uplink Control Channel (PUCCH))、ランダムアクセスチャネル (Physical Random Access Channel (PRACH)) などが用いられてもよい。
- [0302] PDSCHによって、ユーザデータ、上位レイヤ制御情報、System Information Block (SIB) などが伝送される。PUSCHによって、ユーザデータ、上位レイヤ制御情報などが伝送されてもよい。また、PBCHによって、Master Information Block (MIB) が伝送されてもよい。

- [0303] P D C C Hによって、下位レイヤ制御情報が伝送されてもよい。下位レイヤ制御情報は、例えば、P D S C H及びP U S C Hの少なくとも一方のスケジューリング情報を含む下り制御情報（Downlink Control Information（D C I））を含んでもよい。
- [0304] なお、P D S C HをスケジューリングするD C Iは、D Lアサインメント、D L D C Iなどと呼ばれてもよいし、P U S C HをスケジューリングするD C Iは、U L Grant、U L D C Iなどと呼ばれてもよい。なお、P D S C HはD Lデータで読み替えられてもよいし、P U S C HはU Lデータで読み替えられてもよい。
- [0305] P D C C Hの検出には、制御リソースセット（C O n t r o l R E s o u r c e S E T（C O R E S E T））及びサーチスペース（search space）が利用されてもよい。C O R E S E Tは、D C Iをサーチするリソースに対応する。サーチスペースは、P D C C H候補（P D C C H candidates）のサーチ領域及びサーチ方法に対応する。1つのC O R E S E Tは、1つ又は複数のサーチスペースに関連付けられてもよい。U Eは、サーチスペース設定に基づいて、あるサーチスペースに関連するC O R E S E Tをモニタしてもよい。
- [0306] 1つのサーチスペースは、1つ又は複数のアグリゲーションレベル（aggregation Level）に該当するP D C C H候補に対応してもよい。1つ又は複数のサーチスペースは、サーチスペースセットと呼ばれてもよい。なお、本開示の「サーチスペース」、「サーチスペースセット」、「サーチスペース設定」、「サーチスペースセット設定」、「C O R E S E T」、「C O R E S E T設定」などは、互いに読み替えられてもよい。
- [0307] P U C C Hによって、チャネル状態情報（Channel State Information（C S I））、送達確認情報（例えば、Hybrid Automatic Repeat reQuest ACKnowledgement（H A R Q－A C K）、A C K／N A C Kなどと呼ばれてもよい）及びスケジューリングリクエスト（Scheduling Request（S R））の少なくとも1つを含む上り制御情報（Uplink Control Information（U C I））が伝送されてもよい。P R A C Hによって、セルとの接続確立のため

めのランダムアクセスプリアンプルが伝送されてもよい。

[0308] なお、本開示において下りリンク、上りリンクなどは「リンク」を付けずに表現されてもよい。また、各種チャネルの先頭に「物理 (Physical)」を付けずに表現されてもよい。

[0309] 無線通信システム 1 では、同期信号 (Synchronization Signal (SS))、下りリンク参照信号 (Downlink Reference Signal (DL-RS)) などが伝送されてもよい。無線通信システム 1 では、DL-RS として、セル固有参照信号 (Cell-specific Reference Signal (CRS))、チャネル状態情報参照信号 (Channel State Information Reference Signal (CSI-RS))、復調用参照信号 (DeModulation Reference Signal (DMRS))、位置決定参照信号 (Positioning Reference Signal (PRS))、位相トラッキング参照信号 (Phase Tracking Reference Signal (PTRS)) などが伝送されてもよい。

[0310] 同期信号は、例えば、プライマリ同期信号 (Primary Synchronization Signal (PSS)) 及びセカンダリ同期信号 (Secondary Synchronization Signal (SSS)) の少なくとも 1 つであってもよい。SS (PSS、SSS) 及び PBCH (及び PBCH 用の DMRS) を含む信号ブロックは、SS/PBCH ブロック、SS Block (SSB) などと呼ばれてもよい。なお、SS、SSB など、参照信号と呼ばれてもよい。

[0311] また、無線通信システム 1 では、上りリンク参照信号 (Uplink Reference Signal (UL-RS)) として、測定用参照信号 (Sounding Reference Signal (SRs))、復調用参照信号 (DMRS) などが伝送されてもよい。なお、DMRS はユーザ端末固有参照信号 (UE-specific Reference Signal) と呼ばれてもよい。

[0312] (基地局)

図 33 は、一実施形態に係る基地局の構成の一例を示す図である。基地局 10 は、制御部 110、送受信部 120、送受信アンテナ 130 及び伝送路インターフェース (transmission line interface) 140 を備えている。

なお、制御部 110、送受信部 120 及び送受信アンテナ 130 及び伝送路インターフェース 140 は、それぞれ 1 つ以上が備えられてもよい。

[0313] なお、本例では、本実施の形態における特徴部分の機能ブロックを主に示しており、基地局 10 は、無線通信に必要な他の機能ブロックも有すると想定されてもよい。以下で説明する各部の処理の一部は、省略されてもよい。

[0314] 制御部 110 は、基地局 10 全体の制御を実施する。制御部 110 は、本開示に係る技術分野での共通認識に基づいて説明されるコントローラ、制御回路などから構成することができる。

[0315] 制御部 110 は、信号の生成、スケジューリング（例えば、リソース割り当て、マッピング）などを制御してもよい。制御部 110 は、送受信部 120、送受信アンテナ 130 及び伝送路インターフェース 140 を用いた送受信、測定などを制御してもよい。制御部 110 は、信号として送信するデータ、制御情報、系列（sequence）などを生成し、送受信部 120 に転送してもよい。制御部 110 は、通信チャネルの呼処理（設定、解放など）、基地局 10 の状態管理、無線リソースの管理などを行ってもよい。

[0316] 送受信部 120 は、ベースバンド（baseband）部 121、Radio Frequency（RF）部 122、測定部 123 を含んでもよい。ベースバンド部 121 は、送信処理部 1211 及び受信処理部 1212 を含んでもよい。送受信部 120 は、本開示に係る技術分野での共通認識に基づいて説明されるトランスミッター／レシーバー、RF 回路、ベースバンド回路、フィルタ、位相シフタ（phase shifter）、測定回路、送受信回路などから構成することができる。

[0317] 送受信部 120 は、一体の送受信部として構成されてもよいし、送信部及び受信部から構成されてもよい。当該送信部は、送信処理部 1211、RF 部 122 から構成されてもよい。当該受信部は、受信処理部 1212、RF 部 122、測定部 123 から構成されてもよい。

[0318] 送受信アンテナ 130 は、本開示に係る技術分野での共通認識に基づいて説明されるアンテナ、例えばアレイアンテナなどから構成することができる。

。

[0319] 送受信部120は、上述の下りリンクチャネル、同期信号、下りリンク参照信号などを送信してもよい。送受信部120は、上述の上りリンクチャネル、上りリンク参照信号などを受信してもよい。

[0320] 送受信部120は、デジタルビームフォーミング（例えば、プリコーディング）、アナログビームフォーミング（例えば、位相回転）などを用いて、送信ビーム及び受信ビームの少なくとも一方を形成してもよい。

[0321] 送受信部120（送信処理部1211）は、例えば制御部110から取得したデータ、制御情報などに対して、Packet Data Convergence Protocol（PDCP）レイヤの処理、Radio Link Control（RLC）レイヤの処理（例えば、RLC再送制御）、Medium Access Control（MAC）レイヤの処理（例えば、HARQ再送制御）などを行い、送信するビット列を生成してもよい。

[0322] 送受信部120（送信処理部1211）は、送信するビット列に対して、チャネル符号化（誤り訂正符号化を含んでもよい）、変調、マッピング、フィルタ処理、離散フーリエ変換（Discrete Fourier Transform（DFT））処理（必要に応じて）、逆高速フーリエ変換（Inverse Fast Fourier Transform（IFFT））処理、プリコーディング、デジタルーアナログ変換などの送信処理を行い、ベースバンド信号を出力してもよい。

[0323] 送受信部120（RF部122）は、ベースバンド信号に対して、無線周波数帯への変調、フィルタ処理、増幅などを行い、無線周波数帯の信号を、送受信アンテナ130を介して送信してもよい。

[0324] 一方、送受信部120（RF部122）は、送受信アンテナ130によって受信された無線周波数帯の信号に対して、増幅、フィルタ処理、ベースバンド信号への復調などを行ってもよい。

[0325] 送受信部120（受信処理部1212）は、取得されたベースバンド信号に対して、アナログーデジタル変換、高速フーリエ変換（Fast Fourier Transform（FFT））処理、逆離散フーリエ変換（Inverse Discrete Fourier

er Transform (IDFT)) 処理 (必要に応じて)、フィルタ処理、デマッピング、復調、復号 (誤り訂正復号を含んでもよい)、MACレイヤ処理、RLCレイヤの処理及びPDCPレイヤの処理などの受信処理を適用し、ユーザデータなどを取得してもよい。

[0326] 送受信部120 (測定部123) は、受信した信号に関する測定を実施してもよい。例えば、測定部123は、受信した信号に基づいて、Radio Resource Management (RRM) 測定、Channel State Information (CSI) 測定などを行ってもよい。測定部123は、受信電力 (例えば、Reference Signal Received Power (RSRP))、受信品質 (例えば、Reference Signal Received Quality (RSRQ))、Signal to Interference plus Noise Ratio (SINR)、Signal to Noise Ratio (SNR)、信号強度 (例えば、Received Signal Strength Indicator (RSSI))、伝搬路情報 (例えば、CSI) などについて測定してもよい。測定結果は、制御部110に出力されてもよい。

[0327] 伝送路インターフェース140は、コアネットワーク30に含まれる装置 (例えば、NFを提供するネットワークノード)、他の基地局10などとの間で信号を送受信 (バックホールシグナリング) し、ユーザ端末20のためのユーザデータ (ユーザプレーンデータ)、制御プレーンデータなどを取得、伝送などしてもよい。

[0328] なお、本開示における基地局10の送信部及び受信部は、送受信部120、送受信アンテナ130及び伝送路インターフェース140の少なくとも1つによって構成されてもよい。

[0329] なお、送受信部120は、チャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) 予測の指示に関する情報を、ユーザ端末20に送信してもよい。送受信部120は、前記情報に基づいて前記ユーザ端末20において予測されるCSIを受信してもよい。

[0330] また、送受信部120は、過去のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を測定するためのCSIリソースに関する情報を、ユ

ーザ端末20に送信してもよい。送受信部120は、前記CSIリソースの測定結果に基づいて前記ユーザ端末20において予測されるCSIを受信してもよい。

[0331] また、送受信部120は、未来のチャネル状態情報（Channel State Information（CSI））を予測するためのCSIリソースに関する情報を、ユーザ端末20に送信してもよい。送受信部120は、前記CSIリソースについて前記ユーザ端末20において予測されるCSIを受信してもよい。

[0332] （ユーザ端末）

図34は、一実施形態に係るユーザ端末の構成の一例を示す図である。ユーザ端末20は、制御部210、送受信部220及び送受信アンテナ230を備えている。なお、制御部210、送受信部220及び送受信アンテナ230は、それぞれ1つ以上が備えられてもよい。

[0333] なお、本例では、本実施の形態における特徴部分の機能ブロックを主に示しており、ユーザ端末20は、無線通信に必要な他の機能ブロックも有すると想定されてもよい。以下で説明する各部の処理の一部は、省略されてもよい。

[0334] 制御部210は、ユーザ端末20全体の制御を実施する。制御部210は、本開示に係る技術分野での共通認識に基づいて説明されるコントローラ、制御回路などから構成することができる。

[0335] 制御部210は、信号の生成、マッピングなどを制御してもよい。制御部210は、送受信部220及び送受信アンテナ230を用いた送受信、測定などを制御してもよい。制御部210は、信号として送信するデータ、制御情報、系列などを生成し、送受信部220に転送してもよい。

[0336] 送受信部220は、ベースバンド部221、RF部222、測定部223を含んでもよい。ベースバンド部221は、送信処理部2211、受信処理部2212を含んでもよい。送受信部220は、本開示に係る技術分野での共通認識に基づいて説明されるトランスミッター／レシーバー、RF回路、ベースバンド回路、フィルタ、位相シフタ、測定回路、送受信回路などから

構成することができる。

- [0337] 送受信部 220 は、一体の送受信部として構成されてもよいし、送信部及び受信部から構成されてもよい。当該送信部は、送信処理部 2211、RF 部 222 から構成されてもよい。当該受信部は、受信処理部 2212、RF 部 222、測定部 223 から構成されてもよい。
- [0338] 送受信アンテナ 230 は、本開示に係る技術分野での共通認識に基づいて説明されるアンテナ、例えばアレイアンテナなどから構成することができる。
- [0339] 送受信部 220 は、上述の下りリンクチャネル、同期信号、下りリンク参照信号などを受信してもよい。送受信部 220 は、上述の上りリンクチャネル、上りリンク参照信号などを送信してもよい。
- [0340] 送受信部 220 は、デジタルビームフォーミング（例えば、プリコーディング）、アナログビームフォーミング（例えば、位相回転）などを用いて、送信ビーム及び受信ビームの少なくとも一方を形成してもよい。
- [0341] 送受信部 220（送信処理部 2211）は、例えば制御部 210 から取得したデータ、制御情報などに対して、PDCP レイヤの処理、RLC レイヤの処理（例えば、RLC 再送制御）、MAC レイヤの処理（例えば、HARQ 再送制御）などを行い、送信するビット列を生成してもよい。
- [0342] 送受信部 220（送信処理部 2211）は、送信するビット列に対して、チャネル符号化（誤り訂正符号化を含んでもよい）、変調、マッピング、フィルタ処理、DFT 処理（必要に応じて）、IFFT 処理、プリコーディング、デジタルーアナログ変換などの送信処理を行い、ベースバンド信号を出力してもよい。
- [0343] なお、DFT 処理を適用するか否かは、トランスフォームプリコーディングの設定に基づいてもよい。送受信部 220（送信処理部 2211）は、あるチャネル（例えば、PUSCH）について、トランスフォームプリコーディングが有効（enabled）である場合、当該チャネルを DFT-s-OFDM 波形を用いて送信するために上記送信処理として DFT 処理を行ってもよい。

し、そうでない場合、上記送信処理としてDFT処理を行わなくてもよい。

[0344] 送受信部220(RF部222)は、ベースバンド信号に対して、無線周波数帯への変調、フィルタ処理、増幅などを行い、無線周波数帯の信号を、送受信アンテナ230を介して送信してもよい。

[0345] 一方、送受信部220(RF部222)は、送受信アンテナ230によって受信された無線周波数帯の信号に対して、増幅、フィルタ処理、ベースバンド信号への復調などを行ってもよい。

[0346] 送受信部220(受信処理部2212)は、取得されたベースバンド信号に対して、アナログーデジタル変換、FFT処理、IDFT処理(必要に応じて)、フィルタ処理、デマッピング、復調、復号(誤り訂正復号を含んでもよい)、MACレイヤ処理、RLCレイヤの処理及びPDCPレイヤの処理などの受信処理を適用し、ユーザデータなどを取得してもよい。

[0347] 送受信部220(測定部223)は、受信した信号に関する測定を実施してもよい。例えば、測定部223は、受信した信号に基づいて、RRM測定、CSI測定などを行ってもよい。測定部223は、受信電力(例えば、RSRP)、受信品質(例えば、RSRQ、SINR、SNR)、信号強度(例えば、RSSI)、伝搬路情報(例えば、CSI)などについて測定してもよい。測定結果は、制御部210に出力されてもよい。

[0348] なお、本開示におけるユーザ端末20の送信部及び受信部は、送受信部220及び送受信アンテナ230の少なくとも1つによって構成されてもよい。

[0349] なお、送受信部220は、チャネル状態情報(Channel State Information(CSI))予測の指示に関する情報を受信してもよい。制御部210は、前記情報に基づいてCSI予測を実施してもよい。

[0350] 制御部210は、CSI報告設定のリスト内の特定のエン트리又は特定の範囲のエントリに含まれるCSI報告設定が、前記情報に関連付けられると判断し、当該CSI報告設定に基づいて前記CSI予測を実施してもよい。

[0351] 前記情報は、非周期的CSI報告のためのMedium Access Control制御要

素 (MAC Control Element (CE)) 又はセミパーシステントCS I 報告のためのMAC CEに含まれるフィールドであってもよい。

[0352] 前記情報は、CS I 報告をアクティベート又はトリガするための下りリンク制御情報に付加されている巡回冗長検査 (Cyclic Redundancy Check (CRC)) のスクランブルに用いられる無線ネットワーク一時識別子 (SP-CSI-Radio Network Temporary Identifier (RNTI)) であってもよい。

[0353] また、送受信部220は、過去のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を測定するためのCS I リソースに関する情報を受信してもよい。制御部210は、前記CS I リソースの測定結果に基づいてCS I 予測を実施してもよい。

[0354] 前記情報は、周期的又はセミパーシステントなCS I リソースに関する前記情報として、時間周期に関する情報、CS I リソースの数に関する情報、ビットマップを含んでもよい。制御部210は、前記時間周期で存在する前記数のCS I リソースのうち、前記ビットマップによって予測に用いることが指定される位置のCS I リソースの測定結果に基づいて前記CS I 予測を実施してもよい。

[0355] 前記情報は、非周期的なCS I リソースに関する前記情報として、時間周期に関する情報、オフセットに関する情報を含んでもよい。制御部210は、前記非周期的なCS I リソースの測定をトリガする下りリンク制御情報から前記オフセット後から開始する、前記時間周期で存在する複数のCS I リソースの測定結果に基づいて前記CS I 予測を実施してもよい。

[0356] また、送受信部220は、未来のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を予測するためのCS I リソースに関する情報を受信してもよい。制御部210は、前記CS I リソースについてCS I 予測を実施してもよい。

[0357] 前記情報は、周期的又はセミパーシステントなCS I リソースに関する前記情報として、時間周期に関する情報、CS I リソースの数に関する情報、

ビットマップを含んでもよい。制御部 210 は、前記時間周期で存在する前記数の C S I リソースのうち、前記ビットマップによって予測対象として指定される位置の C S I リソースについて前記 C S I 予測を実施してもよい。

[0358] 前記情報は、前記情報として、オフセットに関する情報、時間周期に関する情報、C S I リソースの数に関する情報、ビットマップを含んでもよい。制御部 210 は、前記制御部は、特定のタイミングから上記オフセット経過後を基準として前記時間周期で存在する前記数の C S I リソースがあると想定し、前記数の C S I リソースのうち、前記ビットマップによって予測対象として指定される位置の C S I リソースについて前記 C S I 予測を実施してもよい。

[0359] (ハードウェア構成)

なお、上記実施形態の説明に用いたブロック図は、機能単位のブロックを示している。これらの機能ブロック（構成部）は、ハードウェア及びソフトウェアの少なくとも一方の任意の組み合わせによって実現される。また、各機能ブロックの実現方法は特に限定されない。すなわち、各機能ブロックは、物理的又は論理的に結合した 1 つの装置を用いて実現されてもよいし、物理的又は論理的に分離した 2 つ以上の装置を直接的又は間接的に（例えば、有線、無線などを用いて）接続し、これら複数の装置を用いて実現されてもよい。機能ブロックは、上記 1 つの装置又は上記複数の装置にソフトウェアを組み合わせることで実現されてもよい。

[0360] ここで、機能には、判断、決定、判定、計算、算出、処理、導出、調査、探索、確認、受信、送信、出力、アクセス、解決、選択、選定、確立、比較、想定、期待、みなし、報知 (broadcasting)、通知 (notifying)、通信 (communicating)、転送 (forwarding)、構成 (configuring)、再構成 (reconfiguring)、割り当て (allocating、mapping)、割り振り (assigning) などがあるが、これらに限られない。例えば、送信を機能させる機能ブロック（構成部）は、送信部 (transmitting unit)、送信機 (transmitter) などと呼称されてもよい。いずれも、上述したとおり、実現方法は特に限定さ

れない。

[0361] 例えば、本開示の一実施形態における基地局、ユーザ端末などは、本開示の無線通信方法の処理を行うコンピュータとして機能してもよい。図35は、一実施形態に係る基地局及びユーザ端末のハードウェア構成の一例を示す図である。上述の基地局10及びユーザ端末20は、物理的には、プロセッサ1001、メモリ1002、ストレージ1003、通信装置1004、入力装置1005、出力装置1006、バス1007などを含むコンピュータ装置として構成されてもよい。

[0362] なお、本開示において、装置、回路、デバイス、部(section)、ユニットなどの文言は、互いに読み替えることができる。基地局10及びユーザ端末20のハードウェア構成は、図に示した各装置を1つ又は複数含むように構成されてもよいし、一部の装置を含まずに構成されてもよい。

[0363] 例えば、プロセッサ1001は1つだけ図示されているが、複数のプロセッサがあってもよい。また、処理は、1のプロセッサによって実行されてもよいし、処理が同時に、逐次に、又はその他の手法を用いて、2以上のプロセッサによって実行されてもよい。なお、プロセッサ1001は、1以上のチップによって実装されてもよい。

[0364] 基地局10及びユーザ端末20における各機能は、例えば、プロセッサ1001、メモリ1002などのハードウェア上に所定のソフトウェア(プログラム)を読み込ませることによって、プロセッサ1001が演算を行い、通信装置1004を介する通信を制御したり、メモリ1002及びストレージ1003におけるデータの読み出し及び書き込みの少なくとも一方を制御したりすることによって実現される。

[0365] プロセッサ1001は、例えば、オペレーティングシステムを動作させてコンピュータ全体を制御する。プロセッサ1001は、周辺装置とのインターフェース、制御装置、演算装置、レジスタなどを含む中央処理装置(Central Processing Unit(CPU))によって構成されてもよい。例えば、上述の制御部110(210)、送受信部120(220)などの少なくとも

一部は、プロセッサ1001によって実現されてもよい。

[0366] また、プロセッサ1001は、プログラム（プログラムコード）、ソフトウェアモジュール、データなどを、ストレージ1003及び通信装置1004の少なくとも一方からメモリ1002に読み出し、これらに従って各種の処理を実行する。プログラムとしては、上述の実施形態において説明した動作の少なくとも一部をコンピュータに実行させるプログラムが用いられる。例えば、制御部110（210）は、メモリ1002に格納され、プロセッサ1001において動作する制御プログラムによって実現されてもよく、他の機能ブロックについても同様に実現されてもよい。

[0367] メモリ1002は、コンピュータ読み取り可能な記録媒体であり、例えば、Read Only Memory（ROM）、Erasable Programmable ROM（EPROM）、Electrically EPROM（EEPROM）、Random Access Memory（RAM）、その他の適切な記憶媒体の少なくとも1つによって構成されてもよい。メモリ1002は、レジスタ、キャッシュ、メインメモリ（主記憶装置）などと呼ばれてもよい。メモリ1002は、本開示の一実施形態に係る無線通信方法を実施するために実行可能なプログラム（プログラムコード）、ソフトウェアモジュールなどを保存することができる。

[0368] ストレージ1003は、コンピュータ読み取り可能な記録媒体であり、例えば、フレキシブルディスク、フロッピー（登録商標）ディスク、光磁気ディスク（例えば、コンパクトディスク（Compact Disc ROM（CD-ROM））など）、デジタル多用途ディスク、Blu-ray（登録商標）ディスク）、リムーバブルディスク、ハードディスクドライブ、スマートカード、フラッシュメモリデバイス（例えば、カード、スティック、キードライブ）、磁気ストライプ、データベース、サーバ、その他の適切な記憶媒体の少なくとも1つによって構成されてもよい。ストレージ1003は、補助記憶装置と呼ばれてもよい。

[0369] 通信装置1004は、有線ネットワーク及び無線ネットワークの少なくとも一方を介してコンピュータ間の通信を行うためのハードウェア（送受信デ

バイス)であり、例えばネットワークデバイス、ネットワークコントローラ、ネットワークカード、通信モジュールなどともいう。通信装置1004は、例えば周波数分割複信(Frequency Division Duplex(FDD))及び時分割複信(Time Division Duplex(TDD))の少なくとも一方を実現するために、高周波スイッチ、デュプレクサ、フィルタ、周波数シンセサイザなどを含んで構成されてもよい。例えば、上述の送受信部120(220)、送受信アンテナ130(230)などは、通信装置1004によって実現されてもよい。送受信部120(220)は、送信部120a(220a)と受信部120b(220b)とで、物理的に又は論理的に分離された実装がなされてもよい。

[0370] 入力装置1005は、外部からの入力を受け付ける入力デバイス(例えば、キーボード、マウス、マイクロフォン、スイッチ、ボタン、センサなど)である。出力装置1006は、外部への出力を実施する出力デバイス(例えば、ディスプレイ、スピーカー、Light Emitting Diode(LED)ランプなど)である。なお、入力装置1005及び出力装置1006は、一体となった構成(例えば、タッチパネル)であってもよい。

[0371] また、プロセッサ1001、メモリ1002などの各装置は、情報を通信するためのバス1007によって接続される。バス1007は、単一のバスを用いて構成されてもよいし、装置間ごとに異なるバスを用いて構成されてもよい。

[0372] また、基地局10及びユーザ端末20は、マイクロプロセッサ、デジタル信号プロセッサ(Digital Signal Processor(DSP))、Application Specific Integrated Circuit(ASIC)、Programmable Logic Device(PLD)、Field Programmable Gate Array(FPGA)などのハードウェアを含んで構成されてもよく、当該ハードウェアを用いて各機能ブロックの一部又は全てが実現されてもよい。例えば、プロセッサ1001は、これらのハードウェアの少なくとも1つを用いて実装されてもよい。

[0373] (変形例)

なお、本開示において説明した用語及び本開示の理解に必要な用語については、同一の又は類似する意味を有する用語と置き換えてもよい。例えば、チャンネル、シンボル及び信号（シグナル又はシグナリング）は、互いに読み替えられてもよい。また、信号はメッセージであってもよい。参照信号（reference signal）は、RSと略称することもでき、適用される標準によってパイロット（Pilot）、パイロット信号などと呼ばれてもよい。また、コンポーネントキャリア（Component Carrier（CC））は、セル、周波数キャリア、キャリア周波数などと呼ばれてもよい。

[0374] 無線フレームは、時間領域において1つ又は複数の期間（フレーム）によって構成されてもよい。無線フレームを構成する当該1つ又は複数の各期間（フレーム）は、サブフレームと呼ばれてもよい。さらに、サブフレームは、時間領域において1つ又は複数のスロットによって構成されてもよい。サブフレームは、ニューメロロジー（numerology）に依存しない固定の時間長（例えば、1ms）であってもよい。

[0375] ここで、ニューメロロジーは、ある信号又はチャンネルの送信及び受信の少なくとも一方に適用される通信パラメータであってもよい。ニューメロロジーは、例えば、サブキャリア間隔（SubCarrier Spacing（SCS））、帯域幅、シンボル長、サイクリックプレフィックス長、送信時間間隔（Transmission Time Interval（TTI））、TTIあたりのシンボル数、無線フレーム構成、送受信機が周波数領域において行う特定のフィルタリング処理、送受信機が時間領域において行う特定のウィンドウイング処理などの少なくとも1つを示してもよい。

[0376] スロットは、時間領域において1つ又は複数のシンボル（Orthogonal Frequency Division Multiplexing（OFDM）シンボル、Single Carrier Frequency Division Multiple Access（SC-FDMA）シンボルなど）によって構成されてもよい。また、スロットは、ニューメロロジーに基づく時間単位であってもよい。

[0377] スロットは、複数のミニスロットを含んでもよい。各ミニスロットは、時

間領域において1つ又は複数のシンボルによって構成されてもよい。また、ミニスロットは、サブスロットと呼ばれてもよい。ミニスロットは、スロットよりも少ない数のシンボルによって構成されてもよい。ミニスロットより大きい時間単位で送信されるPDSCH（又はPUSCH）は、PDSCH（PUSCH）マッピングタイプAと呼ばれてもよい。ミニスロットを用いて送信されるPDSCH（又はPUSCH）は、PDSCH（PUSCH）マッピングタイプBと呼ばれてもよい。

[0378] 無線フレーム、サブフレーム、スロット、ミニスロット及びシンボルは、いずれも信号を伝送する際の時間単位を表す。無線フレーム、サブフレーム、スロット、ミニスロット及びシンボルは、それぞれに対応する別の呼称が用いられてもよい。なお、本開示におけるフレーム、サブフレーム、スロット、ミニスロット、シンボルなどの時間単位は、互いに読み替えられてもよい。

[0379] 例えば、1サブフレームはTTIと呼ばれてもよいし、複数の連続したサブフレームがTTIと呼ばれてよいし、1スロット又は1ミニスロットがTTIと呼ばれてもよい。つまり、サブフレーム及びTTIの少なくとも一方は、既存のLTEにおけるサブフレーム（1ms）であってもよいし、1msより短い期間（例えば、1〜13シンボル）であってもよいし、1msより長い期間であってもよい。なお、TTIを表す単位は、サブフレームではなくスロット、ミニスロットなどと呼ばれてもよい。

[0380] ここで、TTIは、例えば、無線通信におけるスケジューリングの最小時間単位のことをいう。例えば、LTEシステムでは、基地局が各ユーザ端末に対して、無線リソース（各ユーザ端末において使用することが可能な周波数帯域幅、送信電力など）を、TTI単位で割り当てるスケジューリングを行う。なお、TTIの定義はこれに限られない。

[0381] TTIは、チャネル符号化されたデータパケット（トランスポートブロック）、コードブロック、コードワードなどの送信時間単位であってもよいし、スケジューリング、リンクアダプテーションなどの処理単位となってもよい。

い。なお、TTIが与えられたとき、実際にトランスポートブロック、コードブロック、コードワードなどがマッピングされる時間区間（例えば、シンボル数）は、当該TTIよりも短くてもよい。

[0382] なお、1スロット又は1ミニスロットがTTIと呼ばれる場合、1以上のTTI（すなわち、1以上のスロット又は1以上のミニスロット）が、スケジューリングの最小時間単位となってもよい。また、当該スケジューリングの最小時間単位を構成するスロット数（ミニスロット数）は制御されてもよい。

[0383] 1msの時間長を有するTTIは、通常TTI（3GPP Rel. 8-12におけるTTI）、ノーマルTTI、ロングTTI、通常サブフレーム、ノーマルサブフレーム、ロングサブフレーム、スロットなどと呼ばれてもよい。通常TTIより短いTTIは、短縮TTI、ショートTTI、部分TTI（partial又はfractional TTI）、短縮サブフレーム、ショートサブフレーム、ミニスロット、サブスロット、スロットなどと呼ばれてもよい。

[0384] なお、ロングTTI（例えば、通常TTI、サブフレームなど）は、1msを超える時間長を有するTTIで読み替えてもよいし、ショートTTI（例えば、短縮TTIなど）は、ロングTTIのTTI長未満かつ1ms以上のTTI長を有するTTIで読み替えてもよい。

[0385] リソースブロック（Resource Block（RB））は、時間領域及び周波数領域のリソース割当単位であり、周波数領域において、1つ又は複数個の連続した副搬送波（サブキャリア（subcarrier））を含んでもよい。RBに含まれるサブキャリアの数は、ニューメロロジーに関わらず同じであってもよく、例えば12であってもよい。RBに含まれるサブキャリアの数は、ニューメロロジーに基づいて決定されてもよい。

[0386] また、RBは、時間領域において、1つ又は複数個のシンボルを含んでもよく、1スロット、1ミニスロット、1サブフレーム又は1TTIの長さであってもよい。1TTI、1サブフレームなどは、それぞれ1つ又は複数のリソースブロックによって構成されてもよい。

- [0387] なお、1つ又は複数のRBは、物理リソースブロック（Physical RB（PRB））、サブキャリアグループ（Sub-Carrier Group（SCG））、リソースエレメントグループ（Resource Element Group（REG））、PRBペア、RBペアなどと呼ばれてもよい。
- [0388] また、リソースブロックは、1つ又は複数のリソースエレメント（Resource Element（RE））によって構成されてもよい。例えば、1REは、1サブキャリア及び1シンボルの無線リソース領域であってもよい。
- [0389] 帯域幅部分（Bandwidth Part（BWP））（部分帯域幅などと呼ばれてもよい）は、あるキャリアにおいて、あるニューメロロジー用の連続する共通RB（common resource blocks）のサブセットのことを表してもよい。ここで、共通RBは、当該キャリアの共通参照ポイントを基準としたRBのインデックスによって特定されてもよい。PRBは、あるBWPで定義され、当該BWP内で番号付けされてもよい。
- [0390] BWPには、UL BWP（UL用のBWP）と、DL BWP（DL用のBWP）とが含まれてもよい。UEに対して、1キャリア内に1つ又は複数のBWPが設定されてもよい。
- [0391] 設定されたBWPの少なくとも1つがアクティブであってもよく、UEは、アクティブなBWPの外で所定の信号／チャネルを送受信することを想定しなくてもよい。なお、本開示における「セル」、「キャリア」などは、「BWP」で読み替えられてもよい。
- [0392] なお、上述した無線フレーム、サブフレーム、スロット、ミニスロット及びシンボルなどの構造は例示に過ぎない。例えば、無線フレームに含まれるサブフレームの数、サブフレーム又は無線フレームあたりのスロットの数、スロット内に含まれるミニスロットの数、スロット又はミニスロットに含まれるシンボル及びRBの数、RBに含まれるサブキャリアの数、並びにTTI内のシンボル数、シンボル長、サイクリックプレフィックス（Cyclic Prefix（CP））長などの構成は、様々に変更することができる。
- [0393] また、本開示において説明した情報、パラメータなどは、絶対値を用いて

表されてもよいし、所定の値からの相対値を用いて表されてもよいし、対応する別の情報を用いて表されてもよい。例えば、無線リソースは、所定のインデックスによって指示されてもよい。

[0394] 本開示においてパラメータなどに使用する名称は、いかなる点においても限定的な名称ではない。さらに、これらのパラメータを使用する数式などは、本開示において明示的に開示したものと異なってもよい。様々なチャネル（P U C C H、P D C C Hなど）及び情報要素は、あらゆる好適な名称によって識別できるので、これらの様々なチャネル及び情報要素に割り当てている様々な名称は、いかなる点においても限定的な名称ではない。

[0395] 本開示において説明した情報、信号などは、様々な異なる技術のいずれかを使用して表されてもよい。例えば、上記の説明全体に渡って言及され得るデータ、命令、コマンド、情報、信号、ビット、シンボル、チップなどは、電圧、電流、電磁波、磁界若しくは磁性粒子、光場若しくは光子、又はこれらの任意の組み合わせによって表されてもよい。

[0396] また、情報、信号などは、上位レイヤから下位レイヤ及び下位レイヤから上位レイヤの少なくとも一方へ出力され得る。情報、信号などは、複数のネットワークノードを介して入出力されてもよい。

[0397] 入出力された情報、信号などは、特定の場所（例えば、メモリ）に保存されてもよいし、管理テーブルを用いて管理してもよい。入出力される情報、信号などは、上書き、更新又は追記をされ得る。出力された情報、信号などは、削除されてもよい。入力された情報、信号などは、他の装置へ送信されてもよい。

[0398] 情報の通知は、本開示において説明した態様／実施形態に限られず、他の方法を用いて行われてもよい。例えば、本開示における情報の通知は、物理レイヤシグナリング（例えば、下り制御情報（Downlink Control Information（D C I））、上り制御情報（Uplink Control Information（U C I）））、上位レイヤシグナリング（例えば、Radio Resource Control（R R C）シグナリング、ブロードキャスト情報（マスタ情報ブロック（Master I

nformation Block (M I B))、システム情報ブロック (System Information Block (S I B)) など)、Medium Access Control (MAC) シグナリング)、その他の信号又はこれらの組み合わせによって実施されてもよい。

[0399] なお、物理レイヤシグナリングは、Layer 1/Layer 2 (L 1/L 2) 制御情報 (L 1/L 2 制御信号)、L 1 制御情報 (L 1 制御信号) などと呼ばれてもよい。また、RRCシグナリングは、RRCメッセージと呼ばれてもよく、例えば、RRC接続セットアップ (RRC Connection Setup) メッセージ、RRC接続再構成 (RRC Connection Reconfiguration) メッセージなどであってもよい。また、MACシグナリングは、例えば、MAC制御要素 (MAC Control Element (CE)) を用いて通知されてもよい。

[0400] また、所定の情報の通知 (例えば、「Xであること」の通知) は、明示的な通知に限られず、暗示的に (例えば、当該所定の情報の通知を行わないことによって又は別の情報の通知によって) 行われてもよい。

[0401] 判定は、1ビットで表される値 (0か1か) によって行われてもよいし、真 (true) 又は偽 (false) で表される真偽値 (boolean) によって行われてもよいし、数値の比較 (例えば、所定の値との比較) によって行われてもよい。

[0402] ソフトウェアは、ソフトウェア、ファームウェア、ミドルウェア、マイクロコード、ハードウェア記述言語と呼ばれるか、他の名称で呼ばれるかを問わず、命令、命令セット、コード、コードセグメント、プログラムコード、プログラム、サブプログラム、ソフトウェアモジュール、アプリケーション、ソフトウェアアプリケーション、ソフトウェアパッケージ、ルーチン、サブルーチン、オブジェクト、実行可能ファイル、実行スレッド、手順、機能などを意味するよう広く解釈されるべきである。

[0403] また、ソフトウェア、命令、情報などは、伝送媒体を介して送受信されてもよい。例えば、ソフトウェアが、有線技術 (同軸ケーブル、光ファイバケーブル、ツイストペア、デジタル加入者回線 (Digital Subscriber Line (

D S L)) など) 及び無線技術 (赤外線、マイクロ波など) の少なくとも一方を使用してウェブサイト、サーバ、又は他のリモートソースから送信される場合、これらの有線技術及び無線技術の少なくとも一方は、伝送媒体の定義内に含まれる。

[0404] 本開示において使用する「システム」及び「ネットワーク」という用語は、互換的に使用され得る。「ネットワーク」は、ネットワークに含まれる装置 (例えば、基地局) のことを意味してもよい。

[0405] 本開示において、「プリコーディング」、「プリコーダ」、「ウェイト (プリコーディングウェイト) 」、「擬似コロケーション (Quasi-Co-Location (Q C L)) 」、「Transmission Configuration Indication state (T C I 状態) 」、「空間関係 (spatial relation) 」、「空間ドメインフィルタ (spatial domain filter) 」、「送信電力」、「位相回転」、「アンテナポート」、「アンテナポートグループ」、「レイヤ」、「レイヤ数」、「ランク」、「リソース」、「リソースセット」、「リソースグループ」、「ビーム」、「ビーム幅」、「ビーム角度」、「アンテナ」、「アンテナ素子」、「パネル」などの用語は、互換的に使用され得る。

[0406] 本開示においては、「基地局 (Base Station (B S)) 」、「無線基地局」、「固定局 (fixed station) 」、「N o d e B」、「e N B (e N o d e B) 」、「g N B (g N o d e B) 」、「アクセスポイント (access point) 」、「送信ポイント (Transmission Point (T P)) 」、「受信ポイント (Reception Point (R P)) 」、「送受信ポイント (Transmission/Reception Point (T R P)) 」、「パネル」、「セル」、「セクタ」、「セルグループ」、「キャリア」、「コンポーネントキャリア」などの用語は、互換的に使用され得る。基地局は、マクロセル、スモールセル、フェムトセル、ピコセルなどの用語で呼ばれる場合もある。

[0407] 基地局は、1 つ又は複数 (例えば、3 つ) のセルを収容することができる。基地局が複数のセルを収容する場合、基地局のカバレッジエリア全体は複数のより小さいエリアに区分でき、各々のより小さいエリアは、基地局サブ

システム（例えば、屋内用の小型基地局（Remote Radio Head（RRH））によって通信サービスを提供することもできる。「セル」又は「セクタ」という用語は、このカバレッジにおいて通信サービスを行う基地局及び基地局サブシステムの少なくとも一方のカバレッジエリアの一部又は全体を指す。

[0408] 本開示において、基地局が端末に情報を送信することは、当該基地局が当該端末に対して、当該情報に基づく制御／動作を指示することと、互いに読み替えられてもよい。

[0409] 本開示においては、「移動局（Mobile Station（MS））」、「ユーザ端末（user terminal）」、「ユーザ装置（User Equipment（UE））」、「端末」などの用語は、互換的に使用され得る。

[0410] 移動局は、加入者局、モバイルユニット、加入者ユニット、ワイヤレスユニット、リモートユニット、モバイルデバイス、ワイヤレスデバイス、ワイヤレス通信デバイス、リモートデバイス、モバイル加入者局、アクセス端末、モバイル端末、ワイヤレス端末、リモート端末、ハンドセット、ユーザエージェント、モバイルクライアント、クライアント又はいくつかの他の適切な用語で呼ばれる場合もある。

[0411] 基地局及び移動局の少なくとも一方は、送信装置、受信装置、無線通信装置などと呼ばれてもよい。なお、基地局及び移動局の少なくとも一方は、移動体（moving object）に搭載されたデバイス、移動体自体などであってもよい。

[0412] 当該移動体は、移動可能な物体をいい、移動速度は任意であり、移動体が停止している場合も当然含む。当該移動体は、例えば、車両、輸送車両、自動車、自動二輪車、自転車、コネクテッドカー、ショベルカー、ブルドーザー、ホイールローダー、ダンプトラック、フォークリフト、列車、バス、リヤカー、人力車、船舶（ship and other watercraft）、飛行機、ロケット、人工衛星、ドローン、マルチコプター、クアッドコプター、気球及びこれらに搭載される物を含み、またこれらに限られない。また、当該移動体は

、運行指令に基づいて自律走行する移動体であってもよい。

[0413] 当該移動体は、乗り物（例えば、車、飛行機など）であってもよいし、無人で動く移動体（例えば、ドローン、自動運転車など）であってもよいし、ロボット（有人型又は無人型）であってもよい。なお、基地局及び移動局の少なくとも一方は、必ずしも通信動作時に移動しない装置も含む。例えば、基地局及び移動局の少なくとも一方は、センサなどのInternet of Things（IoT）機器であってもよい。

[0414] 図36は、一実施形態に係る車両の一例を示す図である。車両40は、駆動部41、操舵部42、アクセルペダル43、ブレーキペダル44、シフトレバー45、左右の前輪46、左右の後輪47、車軸48、電子制御部49、各種センサ（電流センサ50、回転数センサ51、空気圧センサ52、車速センサ53、加速度センサ54、アクセルペダルセンサ55、ブレーキペダルセンサ56、シフトレバーセンサ57、及び物体検知センサ58を含む）、情報サービス部59と通信モジュール60を備える。

[0415] 駆動部41は、例えば、エンジン、モータ、エンジンとモータのハイブリッドの少なくとも1つで構成される。操舵部42は、少なくともステアリングホイール（ハンドルとも呼ぶ）を含み、ユーザによって操作されるステアリングホイールの操作に基づいて前輪46及び後輪47の少なくとも一方を操舵するように構成される。

[0416] 電子制御部49は、マイクロプロセッサ61、メモリ（ROM、RAM）62、通信ポート（例えば、入出力（Input/Output（IO））ポート）63で構成される。電子制御部49には、車両に備えられた各種センサ50－58からの信号が入力される。電子制御部49は、Electronic Control Unit（ECU）と呼ばれてもよい。

[0417] 各種センサ50－58からの信号としては、モータの電流をセンシングする電流センサ50からの電流信号、回転数センサ51によって取得された前輪46／後輪47の回転数信号、空気圧センサ52によって取得された前輪46／後輪47の空気圧信号、車速センサ53によって取得された車速信号

、加速度センサ 5 4 によって取得された加速度信号、アクセルペダルセンサ 5 5 によって取得されたアクセルペダル 4 3 の踏み込み量信号、ブレーキペダルセンサ 5 6 によって取得されたブレーキペダル 4 4 の踏み込み量信号、シフトレバーセンサ 5 7 によって取得されたシフトレバー 4 5 の操作信号、物体検知センサ 5 8 によって取得された障害物、車両、歩行者などを検出するための検出信号などがある。

[0418] 情報サービス部 5 9 は、カーナビゲーションシステム、オーディオシステム、スピーカー、ディスプレイ、テレビ、ラジオ、といった、運転情報、交通情報、エンターテインメント情報などの各種情報を提供（出力）するための各種機器と、これらの機器を制御する 1 つ以上の ECU とから構成される。情報サービス部 5 9 は、外部装置から通信モジュール 6 0 などを介して取得した情報を利用して、車両 4 0 の乗員に各種情報／サービス（例えば、マルチメディア情報／マルチメディアサービス）を提供する。

[0419] 情報サービス部 5 9 は、外部からの入力を受け付ける入力デバイス（例えば、キーボード、マウス、マイクロフォン、スイッチ、ボタン、センサ、タッチパネルなど）を含んでもよいし、外部への出力を実施する出力デバイス（例えば、ディスプレイ、スピーカー、LED ランプ、タッチパネルなど）を含んでもよい。

[0420] 運転支援システム部 6 4 は、ミリ波レーダ、Light Detection and Ranging (LiDAR)、カメラ、測位ロケータ（例えば、Global Navigation Satellite System (GNSS) など）、地図情報（例えば、高精細 (High Definition (HD)) マップ、自動運転車 (Autonomous Vehicle (AV)) マップなど）、ジャイロシステム（例えば、慣性計測装置 (Inertial Measurement Unit (IMU))、慣性航法装置 (Inertial Navigation System (INS)) など）、人工知能 (Artificial Intelligence (AI)) チップ、AI プロセッサといった、事故を未然に防止したりドライバの運転負荷を軽減したりするための機能を提供するための各種機器と、これらの機器を制御する 1 つ以上の ECU とから構成される。また、運転支援システム部 6

4 は、通信モジュール 60 を介して各種情報を送受信し、運転支援機能又は自動運転機能を実現する。

[0421] 通信モジュール 60 は、通信ポート 63 を介して、マイクロプロセッサ 61 及び車両 40 の構成要素と通信することができる。例えば、通信モジュール 60 は通信ポート 63 を介して、車両 40 に備えられた駆動部 41、操舵部 42、アクセルペダル 43、ブレーキペダル 44、シフトレバー 45、左右の前輪 46、左右の後輪 47、車軸 48、電子制御部 49 内のマイクロプロセッサ 61 及びメモリ（ROM、RAM）62、各種センサ 50－58 との間でデータ（情報）を送受信する。

[0422] 通信モジュール 60 は、電子制御部 49 のマイクロプロセッサ 61 によって制御可能であり、外部装置と通信を行うことが可能な通信デバイスである。例えば、外部装置との間で無線通信を介して各種情報の送受信を行う。通信モジュール 60 は、電子制御部 49 の内部と外部のどちらにあってもよい。外部装置は、例えば、上述の基地局 10、ユーザ端末 20 などであってもよい。また、通信モジュール 60 は、例えば、上述の基地局 10 及びユーザ端末 20 の少なくとも 1 つであってもよい（基地局 10 及びユーザ端末 20 の少なくとも 1 つとして機能してもよい）。

[0423] 通信モジュール 60 は、電子制御部 49 に入力された上述の各種センサ 50－58 からの信号、当該信号に基づいて得られる情報、及び情報サービス部 59 を介して得られる外部（ユーザ）からの入力に基づく情報、の少なくとも 1 つを、無線通信を介して外部装置へ送信してもよい。電子制御部 49、各種センサ 50－58、情報サービス部 59 などは、入力を受け付ける入力部と呼ばれてもよい。例えば、通信モジュール 60 によって送信される PUSCH は、上記入力に基づく情報を含んでもよい。

[0424] 通信モジュール 60 は、外部装置から送信されてきた種々の情報（交通情報、信号情報、車間情報など）を受信し、車両に備えられた情報サービス部 59 へ表示する。情報サービス部 59 は、情報を出力する（例えば、通信モジュール 60 によって受信される PDSCH（又は当該 PDSCH から復号

されるデータ／情報）に基づいてディスプレイ、スピーカーなどの機器に情報（出力する）出力部と呼ばれてもよい。

[0425] また、通信モジュール60は、外部装置から受信した種々の情報をマイクロプロセッサ61によって利用可能なメモリ62へ記憶する。メモリ62に記憶された情報に基づいて、マイクロプロセッサ61が車両40に備えられた駆動部41、操舵部42、アクセルペダル43、ブレーキペダル44、シフトレバー45、左右の前輪46、左右の後輪47、車軸48、各種センサ50－58などの制御を行ってもよい。

[0426] また、本開示における基地局は、ユーザ端末で読み替えてもよい。例えば、基地局及びユーザ端末間の通信を、複数のユーザ端末間の通信（例えば、Device-to-Device（D2D）、Vehicle-to-Everything（V2X）などと呼ばれてもよい）に置き換えた構成について、本開示の各態様／実施形態を適用してもよい。この場合、上述の基地局10が有する機能をユーザ端末20が有する構成としてもよい。また、「上りリンク（uplink）」、「下りリンク（downlink）」などの文言は、端末間通信に対応する文言（例えば、「サイドリンク（sidelink）」）で読み替えられてもよい。例えば、上りリンクチャネル、下りリンクチャネルなどは、サイドリンクチャネルで読み替えられてもよい。

[0427] 同様に、本開示におけるユーザ端末は、基地局で読み替えてもよい。この場合、上述のユーザ端末20が有する機能を基地局10が有する構成としてもよい。

[0428] 本開示において、基地局によって行われるとした動作は、場合によってはその上位ノード（upper node）によって行われることもある。基地局を有する1つ又は複数のネットワークノード（network nodes）を含むネットワークにおいて、端末との通信のために行われる様々な動作は、基地局、基地局以外の1つ以上のネットワークノード（例えば、Mobility Management Entity（MME）、Serving-Gateway（S-GW）などが考えられるが、これらに限られない）又はこれらの組み合わせによって行われ得ることは明らかで

ある。

[0429] 本開示において説明した各態様／実施形態は単独で用いてもよいし、組み合わせで用いてもよいし、実行に伴って切り替えて用いてもよい。また、本開示において説明した各態様／実施形態の処理手順、シーケンス、フローチャートなどは、矛盾の無い限り、順序を入れ替えてもよい。例えば、本開示において説明した方法については、例示的な順序を用いて様々なステップの要素を提示しており、提示した特定の順序に限定されない。

[0430] 本開示において説明した各態様／実施形態は、Long Term Evolution (LTE)、LTE-Advanced (LTE-A)、LTE-Beyond (LTE-B)、SUPER 3G、IMT-Advanced、4th generation mobile communication system (4G)、5th generation mobile communication system (5G)、6th generation mobile communication system (6G)、xth generation mobile communication system (xG (xは、例えば整数、小数))、Future Radio Access (FRA)、New-Radio Access Technology (RAT)、New Radio (NR)、New radio access (NX)、Future generation radio access (FX)、Global System for Mobile communications (GSM (登録商標))、CDMA 2000、Ultra Mobile Broadband (UMB)、IEEE 802.11 (Wi-Fi (登録商標))、IEEE 802.16 (WiMAX (登録商標))、IEEE 802.20、Ultra-WideBand (UWB)、Bluetooth (登録商標)、その他の適切な無線通信方法を利用するシステム、これらに基づいて拡張、修正、作成又は規定された次世代システムなどに適用されてもよい。また、複数のシステムが組み合わされて（例えば、LTE又はLTE-Aと、5Gとの組み合わせなど）適用されてもよい。

[0431] 本開示において使用する「に基づいて」という記載は、別段に明記されていない限り、「のみに基づいて」を意味しない。言い換えれば、「に基づいて」という記載は、「のみに基づいて」と「に少なくとも基づいて」の両方を意味する。

[0432] 本開示において使用する「第1の」、「第2の」などの呼称を使用した要素へのいかなる参照も、それらの要素の量又は順序を全般的に限定しない。これらの呼称は、2つ以上の要素間を区別する便利な方法として本開示において使用され得る。したがって、第1及び第2の要素の参照は、2つの要素のみが採用され得ること又は何らかの形で第1の要素が第2の要素に先行しなければならないことを意味しない。

[0433] 本開示において使用する「判断（決定）（determining）」という用語は、多種多様な動作を包含する場合がある。例えば、「判断（決定）」は、判定（judging）、計算（calculating）、算出（computing）、処理（processing）、導出（deriving）、調査（investigating）、探索（looking up、search、inquiry）（例えば、テーブル、データベース又は別のデータ構造での探索）、確認（ascertaining）などを「判断（決定）」することであるとみなされてもよい。

[0434] また、「判断（決定）」は、受信（receiving）（例えば、情報を受信すること）、送信（transmitting）（例えば、情報を送信すること）、入力（input）、出力（output）、アクセス（accessing）（例えば、メモリ中のデータにアクセスすること）などを「判断（決定）」することであるとみなされてもよい。

[0435] また、「判断（決定）」は、解決（resolving）、選択（selecting）、選定（choosing）、確立（establishing）、比較（comparing）などを「判断（決定）」することであるとみなされてもよい。つまり、「判断（決定）」は、何らかの動作を「判断（決定）」することであるとみなされてもよい。

[0436] また、「判断（決定）」は、「想定する（assuming）」、「期待する（expecting）」、「みなす（considering）」などで読み替えられてもよい。

[0437] 本開示に記載の「最大送信電力」は送信電力の最大値を意味してもよいし、公称最大送信電力（the nominal UE maximum transmit power）を意味してもよいし、定格最大送信電力（the rated UE maximum transmit power）を意味してもよい。

- [0438] 本開示において使用する「接続された (connected)」、「結合された (coupled)」という用語、又はこれらのあらゆる変形は、2又はそれ以上の要素間の直接的又は間接的なあらゆる接続又は結合を意味し、互いに「接続」又は「結合」された2つの要素間に1又はそれ以上の中間要素が存在することを含むことができる。要素間の結合又は接続は、物理的であっても、論理的であっても、あるいはこれらの組み合わせであってもよい。例えば、「接続」は「アクセス」で読み替えられてもよい。
- [0439] 本開示において、2つの要素が接続される場合、1つ以上の電線、ケーブル、プリント電気接続などを用いて、並びにいくつかの非限定的かつ非包括的な例として、無線周波数領域、マイクロ波領域、光（可視及び不可視の両方）領域の波長を有する電磁エネルギーなどを用いて、互いに「接続」又は「結合」されることが考えることができる。
- [0440] 本開示において、「AとBが異なる」という用語は、「AとBが互いに異なる」ことを意味してもよい。なお、当該用語は、「AとBがそれぞれCと異なる」ことを意味してもよい。「離れる」、「結合される」などの用語も、「異なる」と同様に解釈されてもよい。
- [0441] 本開示において、「含む (include)」、「含んでいる (including)」及びこれらの変形が使用されている場合、これらの用語は、用語「備える (comprising)」と同様に、包括的であることが意図される。さらに、本開示において使用されている用語「又は (or)」は、排他的論理和ではないことが意図される。
- [0442] 本開示において、例えば、英語でのa, an及びtheのように、翻訳によって冠詞が追加された場合、本開示は、これらの冠詞の後に続く名詞が複数形であることを含んでもよい。
- [0443] 本開示において、「以下」、「未満」、「以上」、「より多い」、「と等しい」などは、互いに読み替えられてもよい。また、本開示において、「良い」、「悪い」、「大きい」、「小さい」、「高い」、「低い」、「早い」、「遅い」などを意味する文言は、互いに読み替えられてもよい（原級、比

較級、最上級を限らず）。また、本開示において、「良い」、「悪い」、「大きい」、「小さい」、「高い」、「低い」、「早い」、「遅い」などを意味する文言は、「i 番目に」を付けた表現として互いに読み替えられてもよい（原級、比較級、最上級を限らず）（例えば、「最高」は「i 番目に最高」と互いに読み替えられてもよい）。

[0444] 本開示において、「の (of)」、「のための (for)」、「に関する (regarding)」、「に関係する (related to)」、「に関連付けられる (associated with)」などは、互いに読み替えられてもよい。

[0445] 以上、本開示に係る発明について詳細に説明したが、当業者にとっては、本開示に係る発明が本開示中に説明した実施形態に限定されないということは明らかである。本開示に係る発明は、請求の範囲の記載に基づいて定まる発明の趣旨及び範囲を逸脱することなく修正及び変更態様として実施することができる。したがって、本開示の記載は、例示説明を目的とし、本開示に係る発明に対して何ら制限的な意味をもたらない。

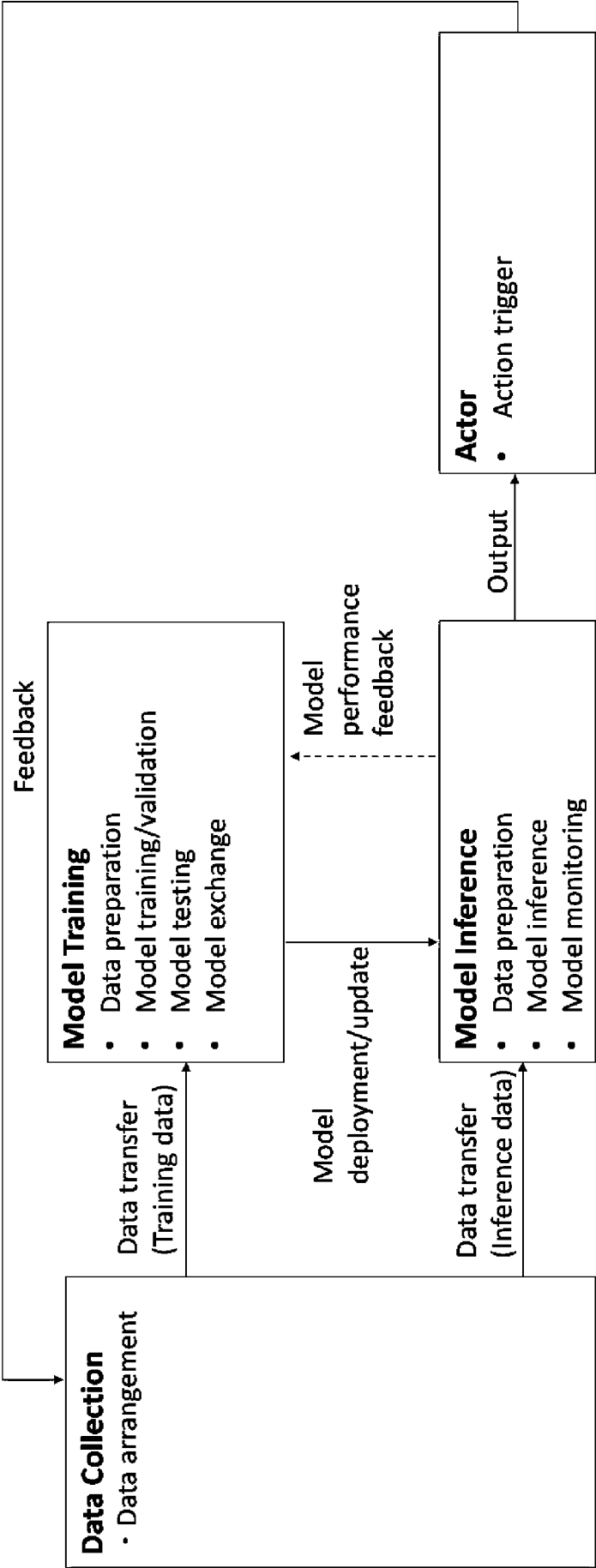
請求の範囲

- [請求項1] 未来のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を予測するためのCSIリソースに関する情報を受信する受信部と、
前記CSIリソースについてCSI予測を実施する制御部と、を有する端末。
- [請求項2] 前記情報は、周期的又はセミパーシステントなCSIリソースに関する前記情報として、時間周期に関する情報、CSIリソースの数に関する情報、ビットマップを含み、
前記制御部は、前記時間周期で存在する前記数のCSIリソースのうち、前記ビットマップによって予測対象として指定される位置のCSIリソースについて前記CSI予測を実施する請求項1に記載の端末。
- [請求項3] 前記情報は、前記情報として、オフセットに関する情報、時間周期に関する情報、CSIリソースの数に関する情報、ビットマップを含み、
前記制御部は、特定のタイミングから上記オフセット経過後を基準として前記時間周期で存在する前記数のCSIリソースがあると想定し、前記数のCSIリソースのうち、前記ビットマップによって予測対象として指定される位置のCSIリソースについて前記CSI予測を実施する請求項1に記載の端末。
- [請求項4] 未来のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を予測するためのCSIリソースに関する情報を受信するステップと、
前記CSIリソースについてCSI予測を実施するステップと、を有する端末の無線通信方法。
- [請求項5] 未来のチャネル状態情報 (Channel State Information (CSI)) を予測するためのCSIリソースに関する情報を、端末に送信す

る送信部と、

前記ＣＳＩリソースについて前記端末において予測されるＣＳＩを受信する受信部と、を有する基地局。

[図1]



[図2]

図2A

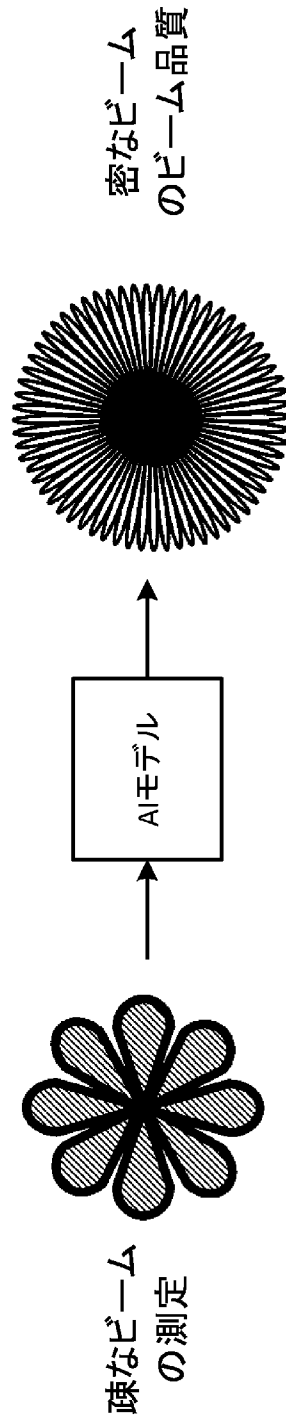
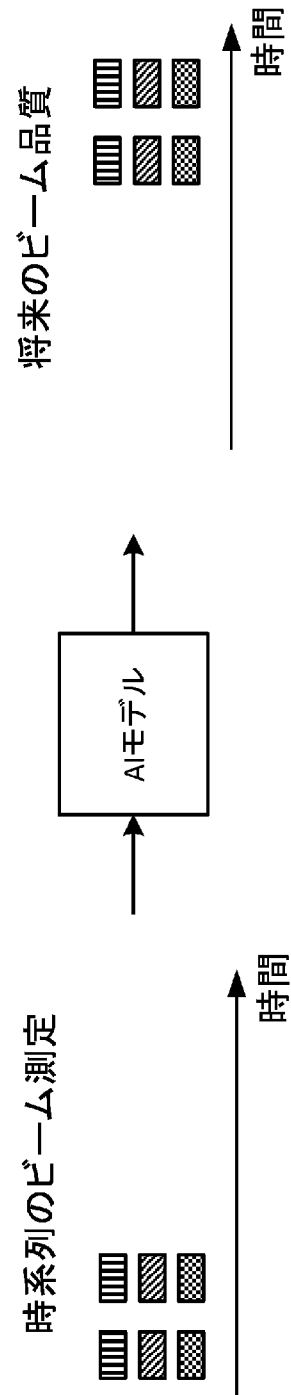
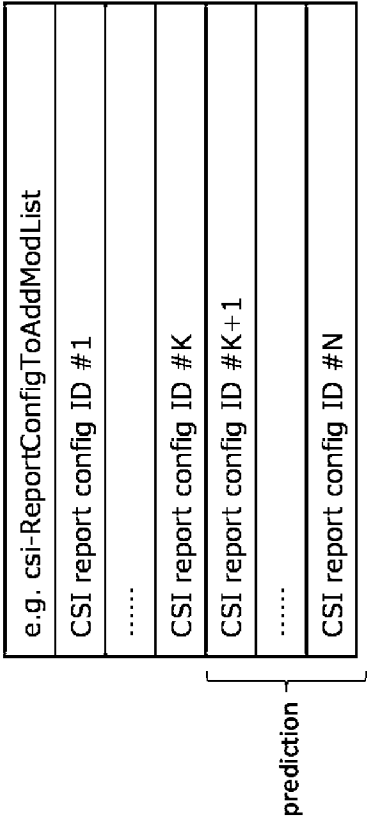


図2B



[図3]



e.g. csi-ReportConfigToAddModList-Prediction
CSI report config ID #1
.....
.....
.....
.....
CSI report config ID #N

e.g. csi-ReportConfigToAddModList
CSI report config ID #1
.....
.....
.....
.....
CSI report config ID #N

図3B

[図4]

```

CSI-ReportConfig ::=
  reportConfigId
  ...
  resourcesForChannelMeasurement
  csi-IM-ResourcesForInterference
  nzp-CSI-RS-ResourcesForInterference
  reportConfigType
    periodic
      reportSlotConfig
        pucch-CSI-ResourceList
      },
      semiPersistentOnPUCCH
        reportSlotConfig
          pucch-CSI-ResourceList
        },
      semiPersistentOnPUSCH
        reportSlotConfig
          reportSlotOffsetList
          p0alpha
        },
      aperiodic
        reportSlotOffsetList
      }
  },
  ...
  predictionIndicator
  ...
}

```

```

SEQUENCE {
  CSI-ReportConfigId,
  CSI-ResourceConfigId,
  CSI-ResourceConfigId
  CSI-ResourceConfigId
  CHOICE {
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      ENUMERATED {sl5, sl10, sl20, sl40, sl80, sl160, sl320},
      SEQUENCE (SIZE (1.. maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32),
      P0-PUSCH-AlphaSetId
    },
    SEQUENCE {
      SEQUENCE {
        SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32)
      },
      INTEGER (0..1)
    }
  }
}

```

【図5】

[illegible]

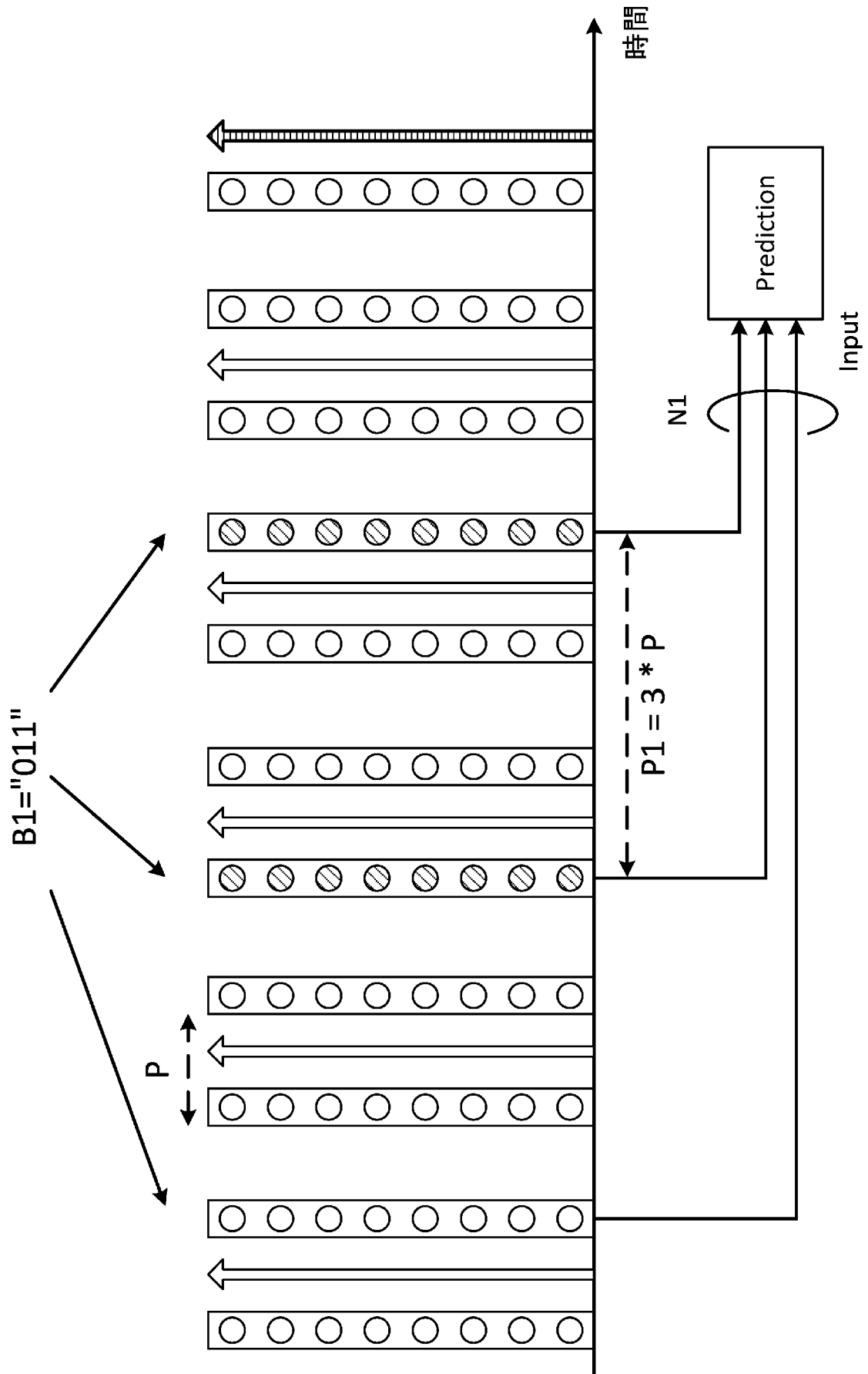
图 6A

[illegible]

6B

[illegible]

[図7]



[図8]

```

CSI-ReportConfig ::=
  reportConfigId
  ...
  resourcesForChannelMeasurement
  csi-IM-ResourcesForInterference
  nzp-CSI-RS-ResourcesForInterference
  reportConfigType
    periodic
      reportSlotConfig
        pucch-CSI-ResourceList
      },
      semiPersistentOnPUCCH
        reportSlotConfig
          pucch-CSI-ResourceList
        },
      semiPersistentOnPUSCH
        reportSlotConfig
          reportSlotOffsetList
          p0alpha
        },
      aperiodic
        reportSlotOffsetList
      }
    },
  ...
  CSI-Prediction
    historicalPeriodicityScaling
    inputNumber
    inputBitmap
  }
  ...
}

```

```

SEQUENCE {
  CSI-ReportConfigId,
  CSI-ResourceConfigId,
  CSI-ResourceConfigId
  CSI-ResourceConfigId
  CHOICE {
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      ENUMERATED {sl5, sl10, sl20, sl40, sl80, sl160, sl320},
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32),
      P0-PUSCH-AlphaSetId
    },
    SEQUENCE {
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32)
    }
  },
  ...
  CSI-Prediction
    SEQUENCE {
      ENUMERATED (1..M)
      INTEGER (1..N)
      BIT STRING (SIZE(N))
    }
  ...
}

```

```

CSI-ResourceConfig ::=
SEQUENCE {
    csi-ResourceConfigId
        CSI-ResourceConfigId,
    csi-RS-ResourceSetList
        CHOICE {
            nzp-CSI-RS-SSB
                SEQUENCE {
                    nzp-CSI-RS-ResourceSetList
                        SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-
ResourceSetsPerConfig)) OF NZP-CSI-RS-ResourceSetId
                        OPTIONAL, -- Need R
                    csi-SSB-ResourceSetList
                        SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-SSB-ResourceSetsPerConfig))
OF CSI-SSB-ResourceSetId
                        OPTIONAL -- Need R
                },
            csi-IM-ResourceSetList
                SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-IM-ResourceSetsPerConfig)) OF
CSI-IM-ResourceSetId
        },
    bwp-Id
        BWP-Id,
    resourceType
        ENUMERATED { aperiodic, semiPersistent, periodic },
    ...
    CSI-Prediction
        SEQUENCE {
            historcialPeriodicityScaling
                ENUMERATED (1..M)
            inputNumber
                INTEGER (1..N)
            inputBitmap
                BIT STRING (SIZE(N))
        },
    ...
}

```

[図10]

```
NZP-CSI-RS-ResourceSet ::=
  nzp-CSI-ResourceSetId
  nzp-CSI-RS-Resources
  NZP-CSI-RS-ResourceId,
  repetition
  aperiodicTriggeringOffset
  trs-Info
  ...,
  [[
    aperiodicTriggeringOffset-r16
  ]]
  ...,
  CSI-Prediction
    historcialPeriodicityScaling
    inputNumber
    inputBitmap
  }
  ...
}
```

```
SEQUENCE {
  NZP-CSI-RS-ResourceSetId,
  SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-ResourcesPerSet)) OF
    ENUMERATED { on, off } OPTIONAL, -- Need S
    INTEGER(0..6) OPTIONAL, -- Need S
    ENUMERATED {true} OPTIONAL, -- Need R
  INTEGER(0..31) OPTIONAL -- Need S
}
```

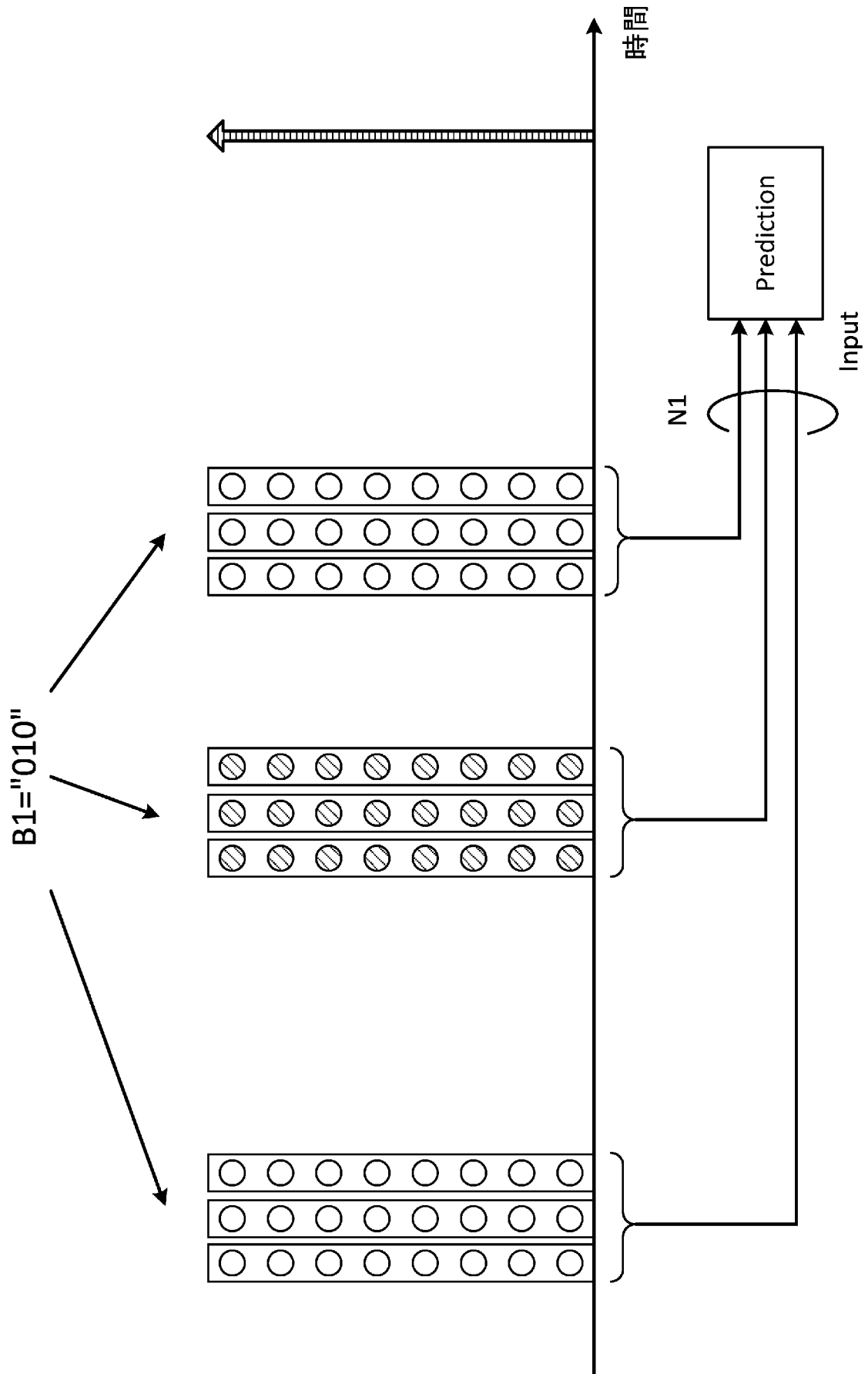
```
SEQUENCE{
  ENUMERATED (1..M)
  INTEGER (1..N)
  BIT STRING (SIZE(N))
}
```

[図11]

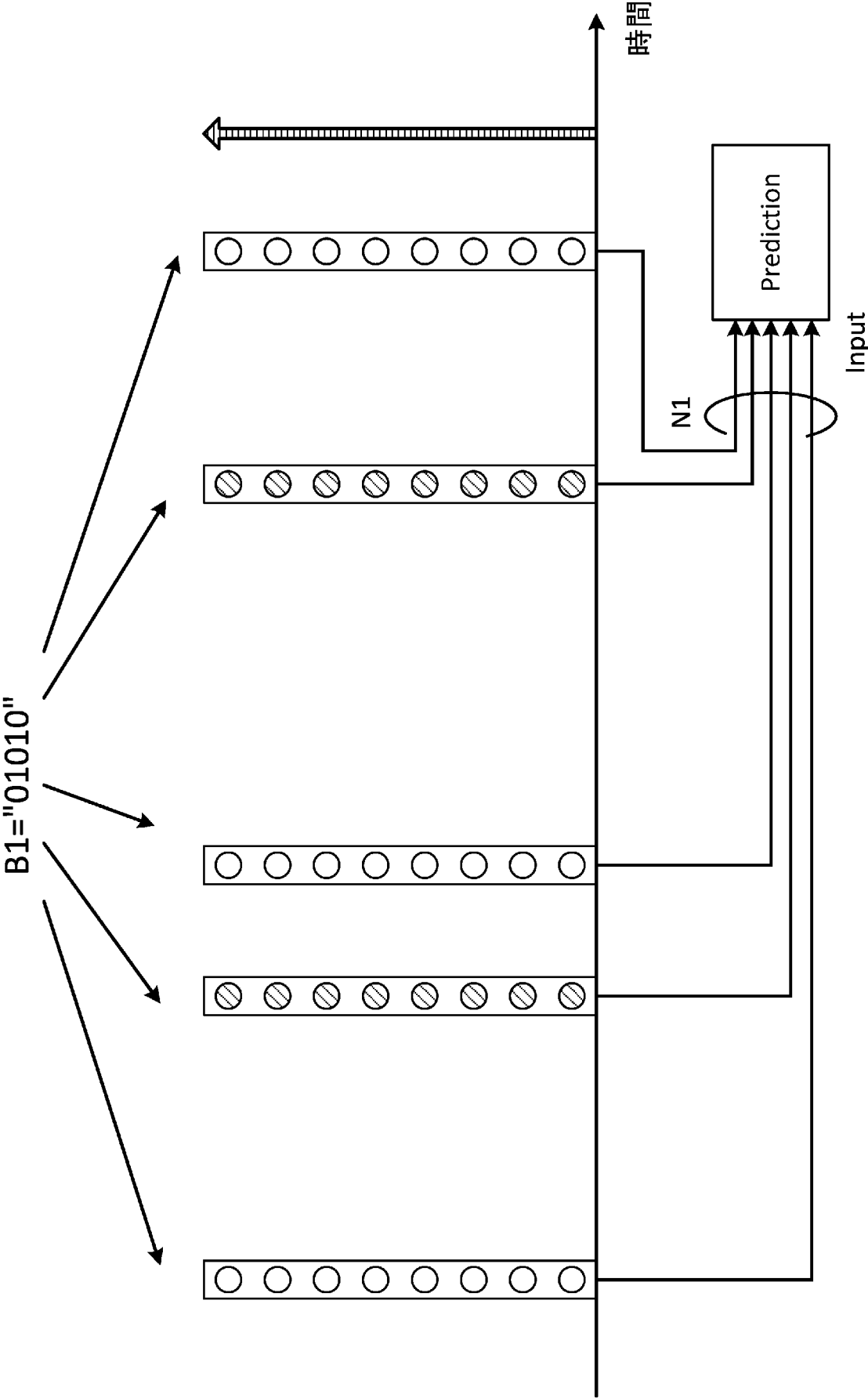
```
NZP-CSI-RS-Resource ::=
  nzp-CSI-RS-ResourceId
  resourceMapping
  powerControlOffset
  powerControlOffsetSS
  scramblingID
  periodicityAndOffset
  periodicOrSemiPersistent
  qcl-InfoPeriodicCSI-RS
  ...
  CSI-Prediction
    historicalPeriodicityScaling
    inputNumber
    inputBitmap
  }
  ...
}

SEQUENCE {
  NZP-CSI-RS-ResourceId,
  CSI-RS-ResourceMapping,
  INTEGER (-8..15),
  ENUMERATED{db-3, db0, db3, db6}
  ScramblingId,
  CSI-ResourcePeriodicityAndOffset
  TCI-StateId
  OPTIONAL, -- Need R
  OPTIONAL, -- Cond
  OPTIONAL, -- Cond Periodic
  SEQUENCE{
    ENUMERATED (1..M)
    INTEGER (1..N)
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
```

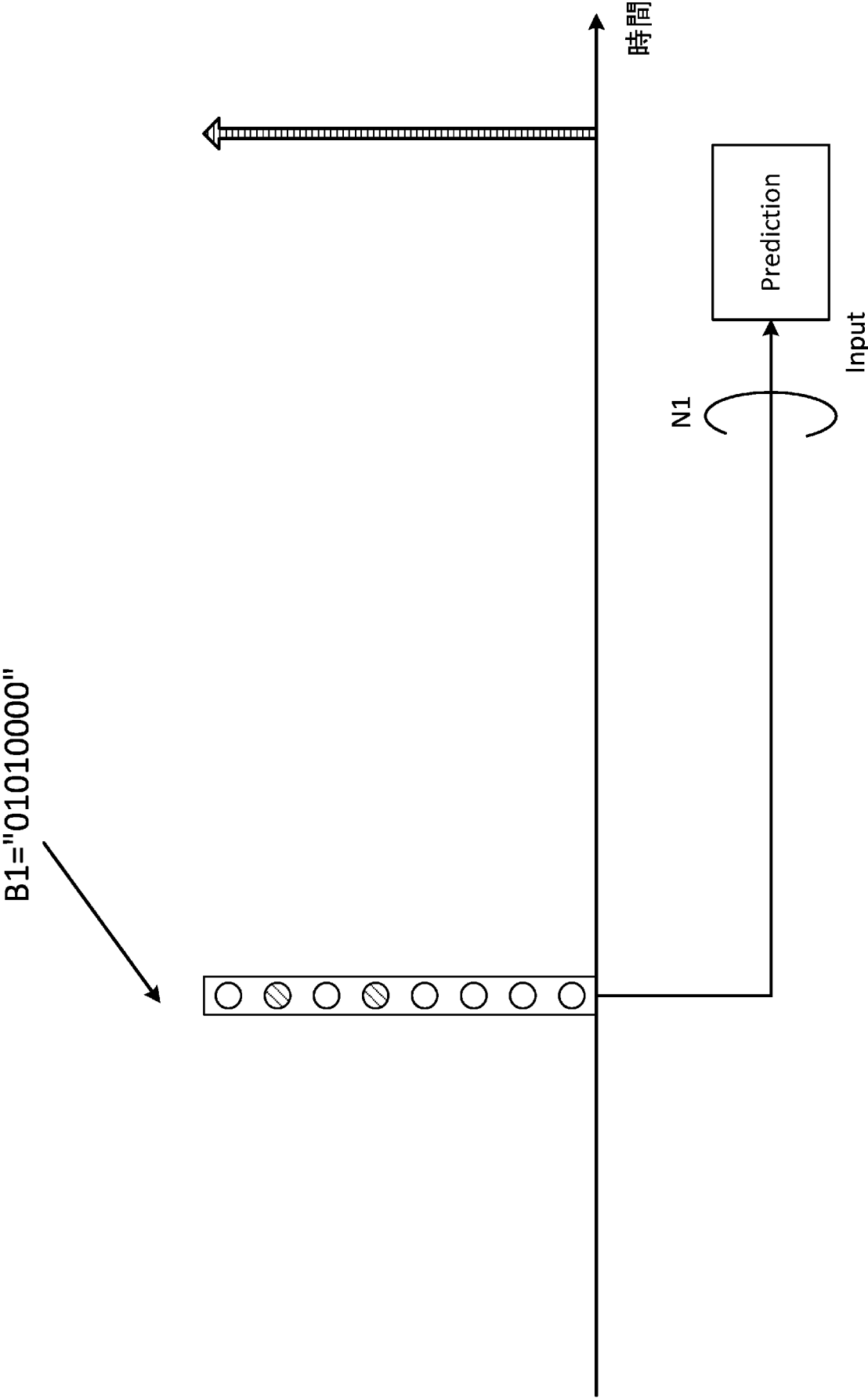
[図12]



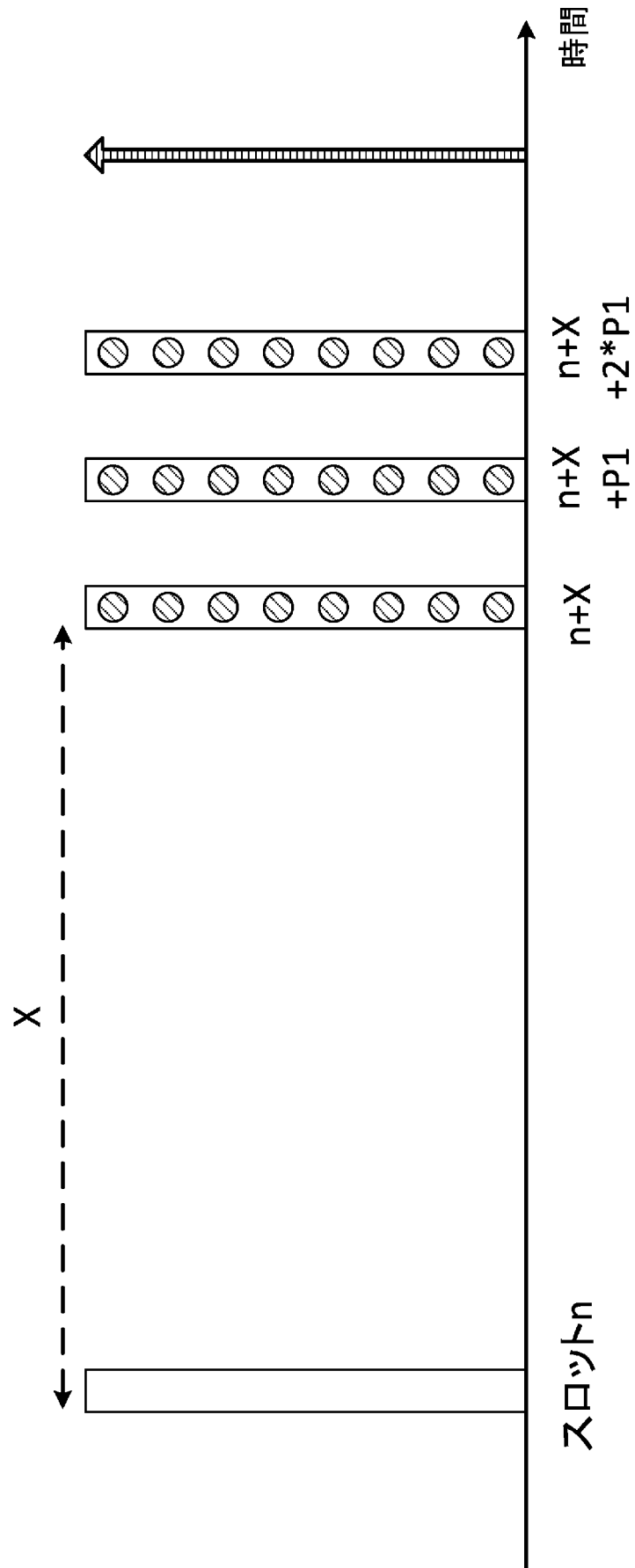
[図13]



[図14]



[図15]



[図16]

```

CSI-ReportConfig ::=
  reportConfigId
  ...
  resourcesForChannelMeasurement
  csi-IM-ResourcesForInterference
  nzp-CSI-RS-ResourcesForInterference
  reportConfigType
    periodic
      reportSlotConfig
        pucch-CSI-ResourceList
      },
      semiPersistentOnPUCCH
        reportSlotConfig
          pucch-CSI-ResourceList
        },
      semiPersistentOnPUSCH
        reportSlotConfig
          reportsSlotOffsetList
          p0alpha
        },
      aperiodic
        reportsSlotOffsetList
      }
    },
  ...
  CSI-Prediction
  inputBitmap
  }
  ...
}

SEQUENCE {
  CSI-ReportConfigId,
  CSI-ResourceConfigId,
  CSI-ResourceConfigId
  CSI-ResourceConfigId
  CHOICE {
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      ENUMERATED {sl5, sl10, sl20, sl40, sl80, sl160, sl320},
      SEQUENCE (SIZE (1.. maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32),
      P0-PUSCH-AlphaSetId
    },
    SEQUENCE {
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32)
    }
  },
  ...
  CSI-Prediction{
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
  ...
}

```

[図17]

```

CSI-ResourceConfig ::= SEQUENCE {
    csi-ResourceConfigId      CSI-ResourceConfigId,
    csi-RS-ResourceSetList    CHOICE {
        nzp-CSI-RS-SSB          SEQUENCE {
            nzp-CSI-RS-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-
ResourceSetsPerConfig)) OF NZP-CSI-RS-ResourceSetId OPTIONAL, -- Need R
            csi-SSB-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-SSB-ResourceSetsPerConfig))
OF CSI-SSB-ResourceSetId OPTIONAL -- Need R
        },
        csi-IM-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-IM-ResourceSetsPerConfig)) OF
CSI-IM-ResourceSetId
    },
    bwp-Id                    BWP-Id,
    resourceType              ENUMERATED { aperiodic, semiPersistent, periodic },
    ...
    CSI-Prediction            SEQUENCE{
        inputBitmap          BIT STRING (SIZE(N))
    }
    ...
}

```

[図18]

```
NZP-CSI-RS-ResourceSet ::=
  nzp-CSI-ResourceSetId
  nzp-CSI-RS-Resources
  NZP-CSI-RS-ResourceId,
  repetition
  aperiodicTriggeringOffset
  trs-Info
  ...,
  [[
    aperiodicTriggeringOffset-r16
  ]]
  ...,
  CSI-Prediction
    inputBitmap
  }
  ...
}
```

```
SEQUENCE {
  NZP-CSI-RS-ResourceSetId,
  SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-ResourcesPerSet)) OF
    ENUMERATED { on, off } OPTIONAL, -- Need S
    INTEGER(0..6) OPTIONAL, -- Need S
    ENUMERATED {true} OPTIONAL, -- Need R
    INTEGER(0..31) OPTIONAL -- Need S
  }
  SEQUENCE{
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
```

[図19]

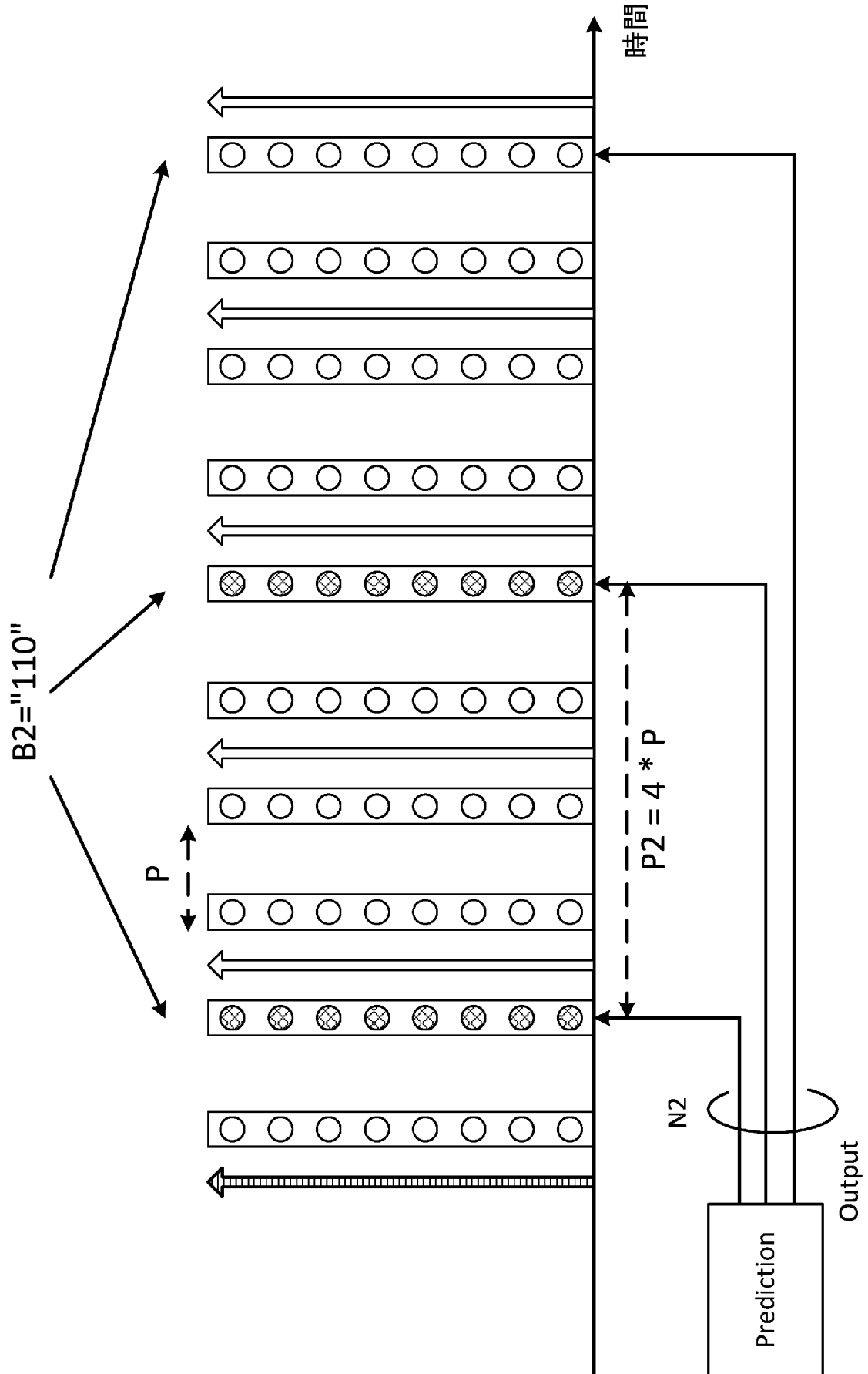
```

Nzp-Csi-Rs-ResourceSet ::=
  nzp-Csi-Rs-ResourceSetId
  nzp-Csi-Rs-Resources
  Nzp-Csi-Rs-ResourceId,
  repetition
  aperiodicTriggeringOffset
  trs-Info
  ...,
  [[
    aperiodicTriggeringOffset-r16
  ]]
  ...,
  CSI-Prediction
    historcialPeriodicity
  }
  ...
}
```

```

SEQUENCE {
  Nzp-Csi-Rs-ResourceSetId,
  SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNzp-Csi-Rs-ResourcesPerSet)) OF
    ENUMERATED { on, off } OPTIONAL, -- Need S
    INTEGER(0..6) OPTIONAL, -- Need S
    ENUMERATED {true} OPTIONAL, -- Need R
    INTEGER(0..31) OPTIONAL -- Need S
  }
  SEQUENCE{
    ENUMERATED { slots2, slots4, ... }
  }
}
```

[図20]



[図21]

```

CSI-ReportConfig ::=
  reportConfigId
  ...
  resourcesForChannelMeasurement
  csi-IM-ResourcesForInterference
  nzp-CSI-RS-ResourcesForInterference
  reportConfigType
    periodic
      reportSlotConfig
        pucch-CSI-ResourceList
      },
      semiPersistentOnPUCCH
        reportSlotConfig
          pucch-CSI-ResourceList
        },
      semiPersistentOnPUSCH
        reportSlotConfig
          reportSlotOffsetList
          p0alpha
        },
      aperiodic
        reportSlotOffsetList
      }
    },
    ...
  CSI-Prediction
    predictionPeriodicityScaling
    outputNumber
    outputBitmap
  }
  ...
}

```

SEQUENCE {

CSI-ReportConfigId,

CSI-ResourceConfigId,

CSI-ResourceConfigId OPTIONAL, -- Need R

CSI-ResourceConfigId OPTIONAL, -- Need R

CHOICE {

SEQUENCE {

CSI-ReportPeriodicityAndOffset,

SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource

SEQUENCE {

CSI-ReportPeriodicityAndOffset,

SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource

SEQUENCE {

ENUMERATED {sl5, sl10, sl20, sl40, sl80, sl160, sl320},

SEQUENCE (SIZE (1.. maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32),

P0-PUSCH-AlphaSetId

SEQUENCE {

SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32)

SEQUENCE {

ENUMERATED (1..M)

INTEGER (1..N)

BIT STRING (SIZE(N))

[図22]

```

CSI-ResourceConfig ::= SEQUENCE {
    csi-ResourceConfigId      CSI-ResourceConfigId,
    csi-RS-ResourceSetList    CHOICE {
        nzp-CSI-RS-SSB          SEQUENCE {
            nzp-CSI-RS-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-
ResourceSetsPerConfig)) OF NZP-CSI-RS-ResourceSetId OPTIONAL, -- Need R
            csi-SSB-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-SSB-ResourceSetsPerConfig))
OF CSI-SSB-ResourceSetId OPTIONAL -- Need R
        },
        csi-IM-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-IM-ResourceSetsPerConfig)) OF
CSI-IM-ResourceSetId
    },
    bwp-Id                    BWP-Id,
    resourceType              ENUMERATED { aperiodic, semiPersistent, periodic },
    ...
    CSI-Prediction            SEQUENCE {
        predictionPeriodicityScaling ENUMERATED (1..M)
        outputNumber               INTEGER (1..N)
        outputBitmap               BIT STRING (SIZE(N))
    }
    ...
}

```

[図23]

```

NZP-CSI-RS-ResourceSet ::=
  nzp-CSI-ResourceSetId
  nzp-CSI-RS-Resources
  NZP-CSI-RS-ResourceId,
  repetition
  aperiodicTriggeringOffset
  trs-Info
  ...,
  [[
    aperiodicTriggeringOffset-r16
  ]]
  ...,
  CSI-Prediction
    predictionPeriodicityScaling
    outputNumber
    outputBitmap
  }
  ...
}
```

```

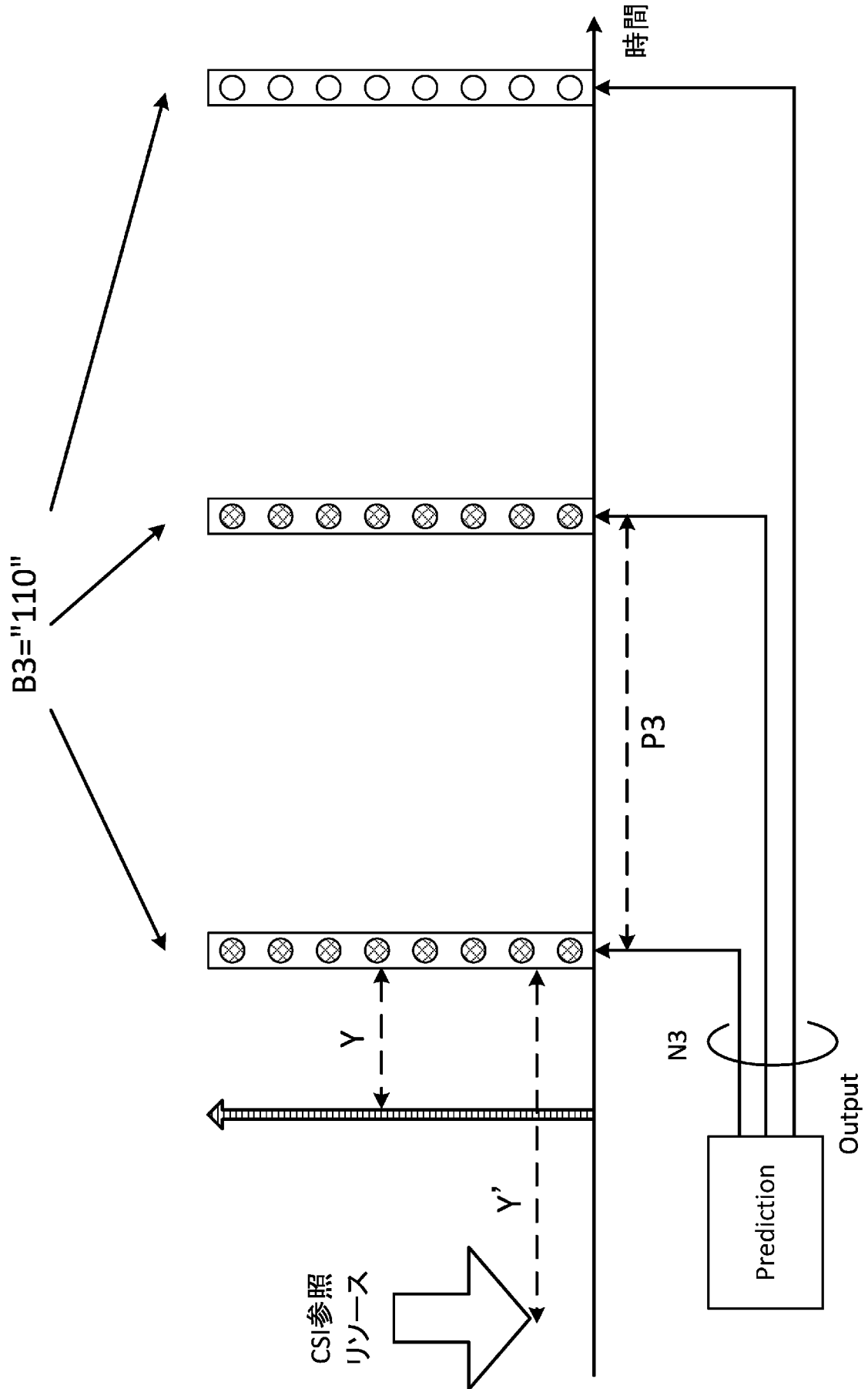
SEQUENCE {
  NZP-CSI-RS-ResourceSetId,
  SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-ResourcesPerSet)) OF
    ENUMERATED { on, off } OPTIONAL, -- Need S
    INTEGER(0..6) OPTIONAL, -- Need S
    ENUMERATED {true} OPTIONAL, -- Need R
    INTEGER(0..31) OPTIONAL -- Need S
  }
  SEQUENCE{
    ENUMERATED (1..M)
    INTEGER (1..N)
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
}
```

[図24]

```
NZP-CSI-RS-Resource ::=
  nzp-CSI-RS-ResourceId
  resourceMapping
  powerControlOffset
  powerControlOffsetSS
  scramblingID
  periodicityAndOffset
  periodicOrSemiPersistent
  qcl-InfoPeriodicCSI-RS
  ...
  CSI-Prediction
    predictionPeriodicityScaling
    outputNumber
    outputBitmap
  }
  ...
}

SEQUENCE {
  NZP-CSI-RS-ResourceId,
  CSI-RS-ResourceMapping,
  INTEGER (-8..15),
  ENUMERATED{db-3, db0, db3, db6}
  ScramblingId,
  CSI-ResourcePeriodicityAndOffset
  TCI-StateId
  OPTIONAL, -- Need R
  OPTIONAL, -- Cond
  OPTIONAL, -- Cond Periodic
  SEQUENCE{
    ENUMERATED (1..M)
    INTEGER (1..N)
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
}
```

[図25]



[図26]

```

CSI-ReportConfig ::=
  reportConfigId
  ...
  resourcesForChannelMeasurement
  csi-IM-ResourcesForInterference
  nzp-CSI-RS-ResourcesForInterference
  reportConfigType
    periodic
      reportSlotConfig
        pucch-CSI-ResourceList
      },
      semiPersistentOnPUCCH
        reportSlotConfig
          pucch-CSI-ResourceList
        },
      semiPersistentOnPUSCH
        reportSlotConfig
          reportSlotOffsetList
            p0alpha
          },
        aperiodic
          reportSlotOffsetList
        }
    },
    ...
  CSI-Prediction
    timeOffsettoReport
    predictionPeriodicity
    outputNumber
    outputBitmap
  }
  ...
}

```

```

SEQUENCE {
  CSI-ReportConfigId,
  CSI-ResourceConfigId,
  CSI-ResourceConfigId
  CSI-ResourceConfigId
  CHOICE {
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      CSI-ReportPeriodicityAndOffset,
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource
    },
    SEQUENCE {
      ENUMERATED {sl5, sl10, sl20, sl40, sl80, sl160, sl320},
      SEQUENCE (SIZE (1.. maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32),
      P0-PUSCH-AlphaSetId
    },
    SEQUENCE {
      SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32)
    }
  },
  ...
  CSI-Prediction {
    INTEGER (1..K)
    INTEGER (1..M)
    INTEGER (1..N)
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
  ...
}

```

[[図27]]

```

CSI-ResourceConfig ::= SEQUENCE {
    csi-ResourceConfigId      CSI-ResourceConfigId,
    csi-RS-ResourceSetList    CHOICE {
        nzp-CSI-RS-SSB          SEQUENCE {
            nzp-CSI-RS-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-
ResourceSetsPerConfig)) OF NZP-CSI-RS-ResourceSetId OPTIONAL, -- Need R
            csi-SSB-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-SSB-ResourceSetsPerConfig))
OF CSI-SSB-ResourceSetId OPTIONAL -- Need R
        },
        csi-IM-ResourceSetList SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofCSI-IM-ResourceSetsPerConfig)) OF
CSI-IM-ResourceSetId
    },
    bwp-Id                    BWP-Id,
    resourceType              ENUMERATED { aperiodic, semiPersistent, periodic },
    ...
    CSI-Prediction            SEQUENCE {
        timeOffsettoReport    INTEGER (1..K)
        predictionPeriodicity INTEGER (1..M)
        outputNumber          INTEGER (1..N)
        outputBitmap          BIT STRING (SIZE(N))
    }
    ...
}

```

[図28]

```
NZP-CSI-RS-ResourceSet ::=
  nzp-CSI-RS-ResourceSetId
  nzp-CSI-RS-Resources
  NZP-CSI-RS-ResourceId,
  repetition
  aperiodicTriggeringOffset
  trs-Info
  ...,
  [[
    aperiodicTriggeringOffset-r16
  ]]
  ...,
  CSI-Prediction
    timeOffsettoReport
    predictionPeriodicity
    outputNumber
    outputBitmap
  }
  ...
}
```

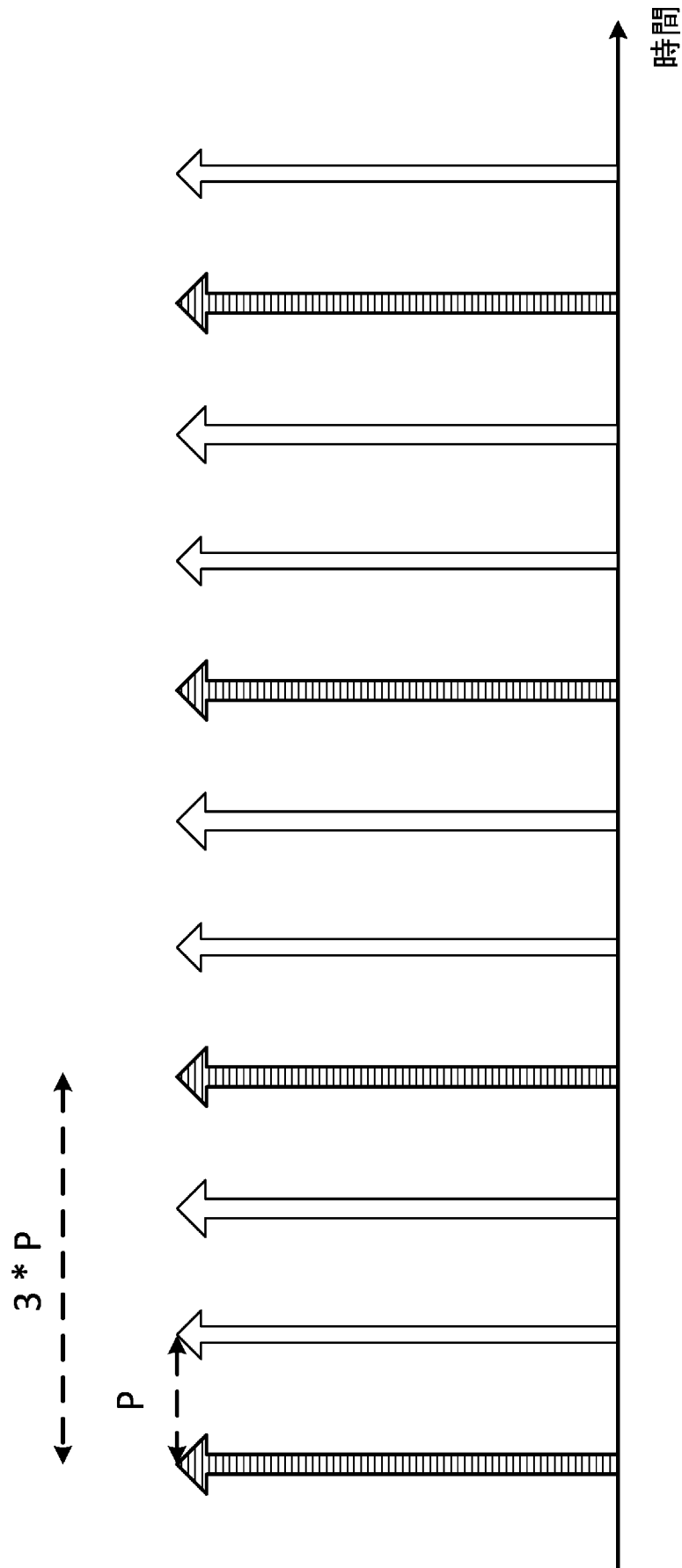
```
SEQUENCE {
  NZP-CSI-RS-ResourceSetId,
  SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofNZP-CSI-RS-ResourcesPerSet)) OF
    ENUMERATED { on, off } OPTIONAL, -- Need S
    INTEGER(0..6) OPTIONAL, -- Need S
    ENUMERATED {true} OPTIONAL, -- Need R
    INTEGER(0..31) OPTIONAL -- Need S
  }
  SEQUENCE{
    INTEGER (1..K)
    INTEGER (1..M)
    INTEGER (1..N)
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
```

[図29]

```
NZP-CSI-RS-Resource ::=
  nzp-CSI-RS-ResourceId
  resourceMapping
  powerControlOffset
  powerControlOffsetSS
  scramblingID
  periodicityAndOffset
  periodicOrSemiPersistent
  qcl-InfoPeriodicCSI-RS
  ...
  CSI-Prediction
    timeOffsettoReport
    predictionPeriodicity
    outputNumber
    outputBitmap
  }
  ...
}

SEQUENCE {
  NZP-CSI-RS-ResourceId,
  CSI-RS-ResourceMapping,
  INTEGER (-8..15),
  ENUMERATED{db-3, db0, db3, db6}
  ScramblingId,
  CSI-ResourcePeriodicityAndOffset
  TCI-StateId
  OPTIONAL, -- Need R
  OPTIONAL, -- Cond
  OPTIONAL, -- Cond Periodic
  SEQUENCE{
    INTEGER (1..K)
    INTEGER (1..M)
    INTEGER (1..N)
    BIT STRING (SIZE(N))
  }
}
```

[図30]



[図31]

```

CSI-ReportConfig ::=
  reportConfigId
  ...
  resourcesForChannelMeasurement
  csi-IM-ResourcesForInterference
  nzp-CSI-RS-ResourcesForInterference
  reportConfigType
    periodic
      reportSlotConfig
        pucch-CSI-ResourceList
      },
      semiPersistentOnPUCCH
        reportSlotConfig
          pucch-CSI-ResourceList
        },
      semiPersistentOnPUSCH
        reportSlotConfig
          reportsSlotOffsetList
          p0alpha
        },
      aperiodic
        reportsSlotOffsetList
      }
    },
  ...
  CSI-Prediction
    predictionReportPeriodicityScaling
  }
  ...
}

```

SEQUENCE {

CSI-ReportConfigId,

CSI-ResourceConfigId,

CSI-ResourceConfigId OPTIONAL, -- Need R

CSI-ResourceConfigId OPTIONAL, -- Need R

CHOICE {

SEQUENCE {

CSI-ReportPeriodicityAndOffset,

SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource

SEQUENCE {

CSI-ReportPeriodicityAndOffset,

SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofBWPs)) OF PUCCH-CSI-Resource

SEQUENCE {

ENUMERATED {sl5, sl10, sl20, sl40, sl80, sl160, sl320},

SEQUENCE (SIZE (1.. maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32),

P0-PUSCH-AlphaSetId

SEQUENCE {

SEQUENCE (SIZE (1..maxNrofUL-Allocations)) OF INTEGER(0..32)

SEQUENCE {

ENUMERATED(1..M)

[図32]

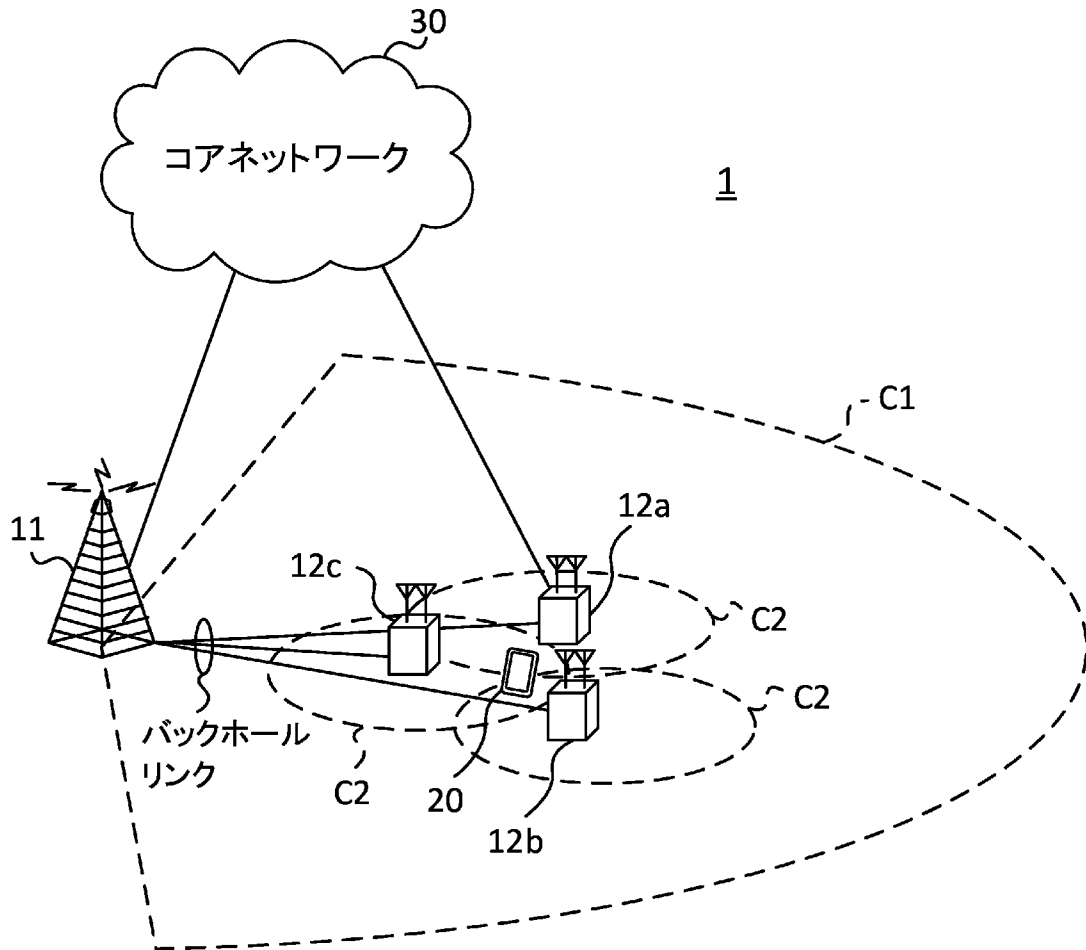
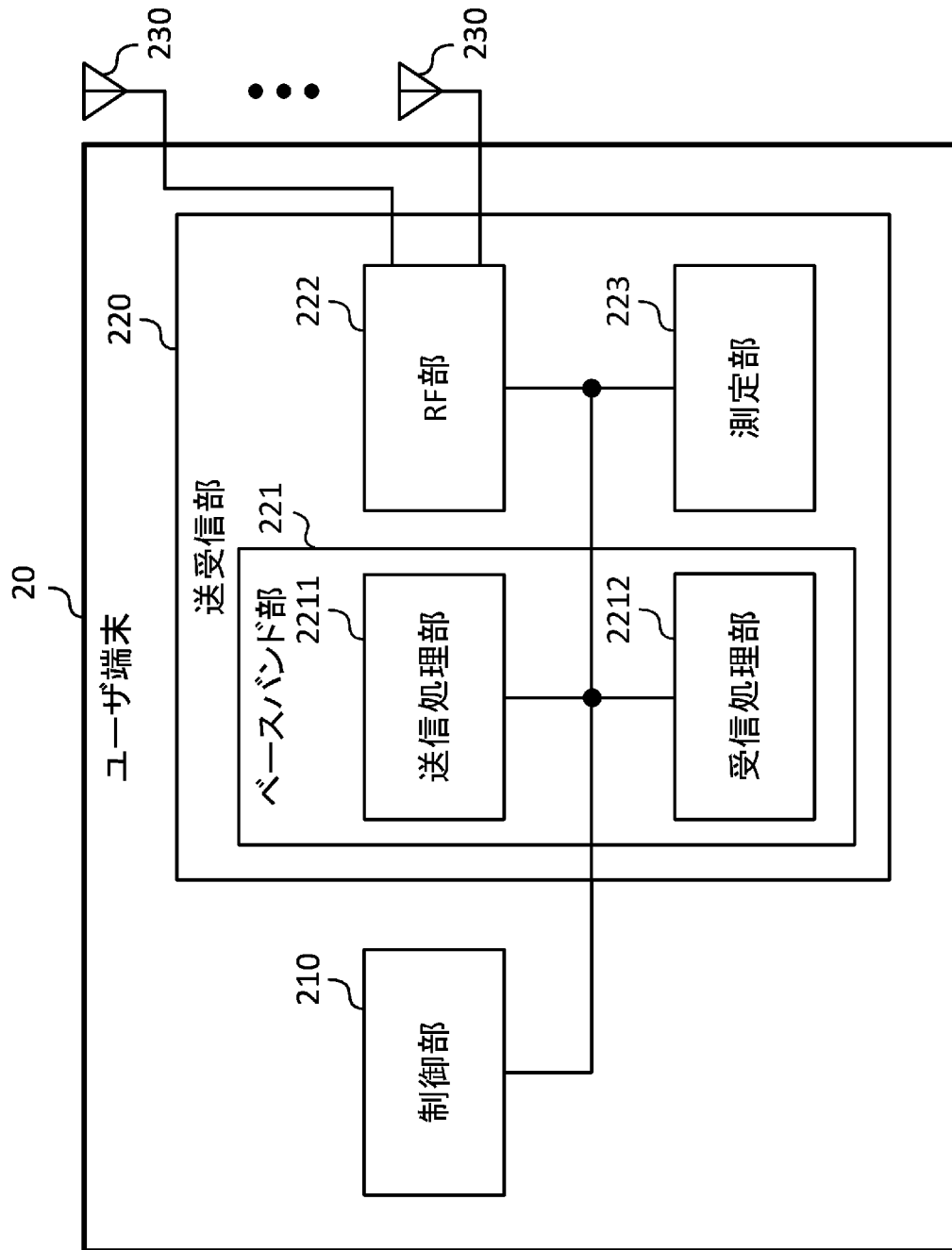
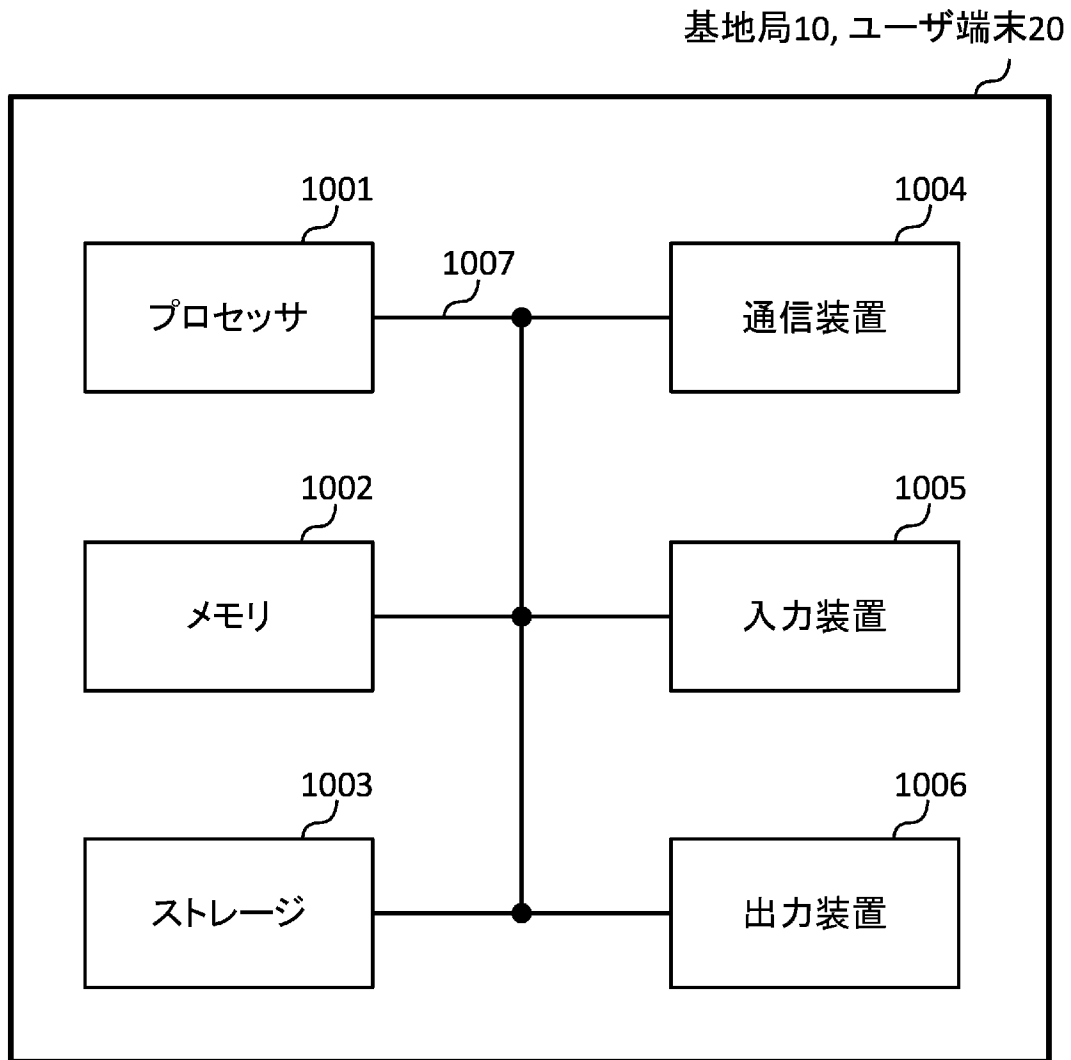


図1は、基地局10の構成を示すブロック図である。基地局10は、制御部110、送信帯域部121、送信処理部1211、受信処理部1212、RF部122、測定部123、およびアンテナ130を含む。制御部110は、送信帯域部121と受信処理部1212とに接続されている。送信帯域部121は送信処理部1211と接続されており、送信処理部1211はRF部122と接続されている。RF部122はアンテナ130と接続されている。受信処理部1212は測定部123と接続されており、測定部123はアンテナ130と接続されている。基地局10は、コアネットワーク30/他の基地局10と伝送路140を介して接続されている。

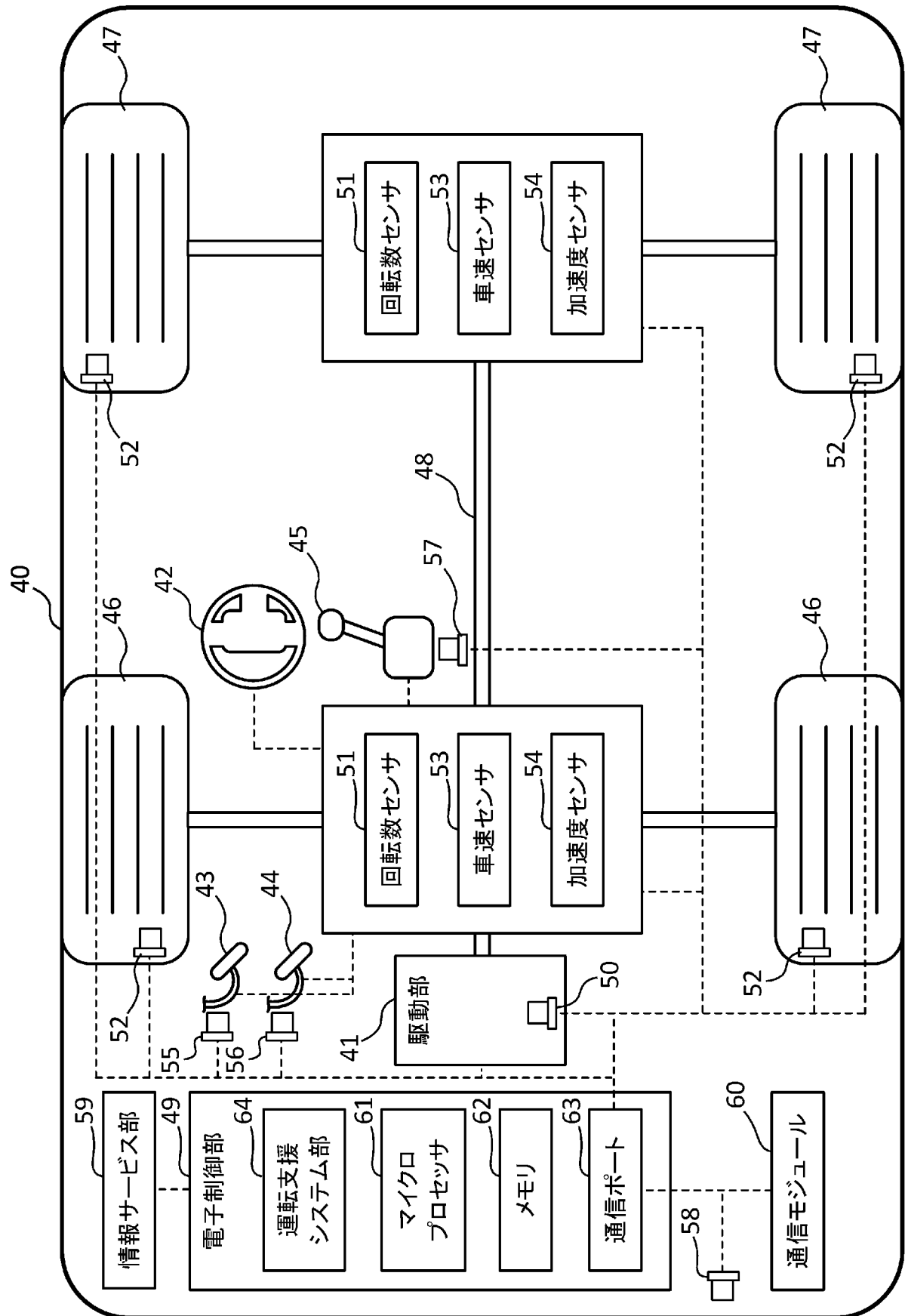
[図34]



[図35]



[図36]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2022/037517

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER**H04W 24/10**(2009.01)i; **H04W 72/23**(2023.01)i

FI: H04W24/10; H04W72/23

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04B7/24-7/26, H04W4/00-99/00

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Published examined utility model applications of Japan 1922-1996
 Published unexamined utility model applications of Japan 1971-2023
 Registered utility model specifications of Japan 1996-2023
 Published registered utility model applications of Japan 1994-2023

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	US 2022/0131588 A1 (QUALCOMM INC.) 28 April 2022 (2022-04-28) paragraphs [0105], [0107], [0111], [0114], [0128], [0129], [0131]	1, 4-5
A	paragraphs [0105], [0107], [0111], [0114], [0128], [0129], [0131]	2-3
Y	NOKIA. NOKIA SHANGHAI BELL. CSI enhancement for high/medium UE velocities and CJT, 3GPP TSG RAN WG1#110 R1- 2207546, 12 August 2022 section 3.1	1, 4-5
A	section 3.1	2-3
Y	CATT, Discussion on AI/ML for CSI feedback enhancement, 3GPP TSG RAN WG1#110b-e R1-2208968, 30 September 2022 section 2.3.4	1, 4-5
A	SAMSUNG. Views on CSI enhancements, 3GPP TSG RAN WG1#110b-e R1-2209716, 30 September 2022 sections 3.1.4, 3.1.6	1-5

☒ Further documents are listed in the continuation of Box C.☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
 “E” earlier application or patent but published on or after the international filing date
 “L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
 “O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
 “P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
 “X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
 “Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
 “&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

11 April 2023

Date of mailing of the international search report

18 April 2023

Name and mailing address of the ISA/JP

Japan Patent Office (ISA/JP)
 3-4-3 Kasumigaseki, Chiyoda-ku, Tokyo 100-8915
 Japan

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2022/037517

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	QUALCOMM INC. CSI enhancement for IOT and URLLC, 3GPP TSG RAN WG1#104b-e R1-2103800, 14 April 2021 section 3.2.2	1-5
<hr/>		

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/JP2022/037517

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
US	2022/0131588	A1	28 April 2022	WO 2022/087189 A1 paragraphs [0104], [0106], [0109], [0112], [0126], [0127], [0129]	

A. 発明の属する分野の分類（国際特許分類（IPC）） H04W 24/10(2009.01)i; H04W 72/23(2023.01)i FI: H04W24/10; H04W72/23		
B. 調査を行った分野		
調査を行った最小限資料（国際特許分類（IPC）） H04B7/24-7/26, H04W4/00-99/00		
最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの 日本国実用新案公報 1922-1996年 日本国公開実用新案公報 1971-2023年 日本国実用新案登録公報 1996-2023年 日本国登録実用新案公報 1994-2023年		
国際調査で使用した電子データベース（データベースの名称、調査に使用した用語）		
C. 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求項の番号
X	US 2022/0131588 A1 (QUALCOMM INCORPORATED) 28.04.2022 (2022-04-28) Paragraphs[0105], [0107], [0111], [0114], [0128]-[0129], [0131]	1,4-5
A	Paragraphs[0105], [0107], [0111], [0114], [0128]-[0129], [0131]	2-3
Y	Nokia, Nokia Shanghai Bell, CSI enhancement for high/medium UE velocities and CJT, 3GPP TSG RAN WG1#110 R1-2207546, 2022.08.12 Section 3.1	1,4-5
A	Section 3.1	2-3
Y	CATT, Discussion on AI/ML for CSI feedback enhancement, 3GPP TSG RAN WG1#110b-e R1-2208968, 2022.09.30 Section 2.3.4	1,4-5
A	Samsung, Views on CSI enhancements, 3GPP TSG RAN WG1#110b-e R1-2209716, 2022.09.30 Sections 3.1.4, 3.1.6	1-5
A	Qualcomm Incorporated, CSI enhancement for IOT and URLLC, 3GPP TSG RAN WG1#104b-e R1-2103800, 2021.04.14 Section 3.2.2	1-5
☐ C欄の続きにも文献が列挙されている。 ☒ パテントファミリーに関する別紙を参照。		
* 引用文献のカテゴリー “A” 特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの “E” 国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの “L” 優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献（理由を付す） “O” 口頭による開示、使用、展示等に言及する文献 “P” 国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願の日の後に公表された文献 “T” 国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と抵触するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの “X” 特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの “Y” 特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの “&” 同一パテントファミリー文献		
国際調査を完了した日 11.04.2023		国際調査報告の発送日 18.04.2023
名称及びあて先 日本国特許庁(ISA/JP) 〒100-8915 日本国 東京都千代田区霞が関三丁目4番3号		権限のある職員（特許庁審査官） 松野 吉宏 5J 3571 電話番号 03-3581-1101 内線 3534

PCT/JP2022/037517