

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 3 月 28 日(2025.3.28)

【公開番号】特開 2024-111333(P2024-111333A)
【公開日】令和 6 年 8 月 16 日(2024.8.16)
【年通号数】公開公報(特許)2024-153
【出願番号】特願 2024-103250(P2024-103250)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/69

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 3 月 18 日(2025.3.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 キャラクタ及び当該第 1 キャラクタよりも価値の高い第 2 キャラクタを含む複数のキ
ャラクタから少なくとも二つのキャラクタを抽選により決定し、前記少なくとも二つのキ
ャラクタを基礎キャラクタ群とする抽選手段と、

前記決定した前記基礎キャラクタ群をユーザに付与するキャラクタ付与手段と、
を備え、

前記基礎キャラクタ群に所定の第 1 キャラクタの組み合わせが含まれている場合、前記基
礎キャラクタ群の少なくとも一つの第 1 キャラクタを前記第 2 キャラクタに置換すること
で前記基礎キャラクタ群を変更する、

30

ゲームシステム。

【請求項 2】

コンピュータを、

第 1 キャラクタ及び当該第 1 キャラクタよりも価値の高い第 2 キャラクタを含む複数のキ
ャラクタから少なくとも二つのキャラクタを抽選により決定し、前記少なくとも二つのキ
ャラクタを基礎キャラクタ群とする抽選手段と、

前記決定した前記基礎キャラクタ群をユーザに付与するキャラクタ付与手段として機能さ
せ、

前記基礎キャラクタ群に所定の第 1 キャラクタの組み合わせが含まれている場合、前記基
礎キャラクタ群の少なくとも一つの第 1 キャラクタを前記第 2 キャラクタに置換すること
で前記基礎キャラクタ群を変更する、

40

ゲームプログラム。

【請求項 3】

第 1 キャラクタ及び当該第 1 キャラクタよりも価値の高い第 2 キャラクタを含む複数のキ
ャラクタから少なくとも二つのキャラクタを抽選により決定し、前記少なくとも二つのキ
ャラクタを基礎キャラクタ群とするステップと、

前記決定した前記基礎キャラクタ群をユーザに付与するステップと、
を有し、

前記抽選を行うステップにおいて、

50

前記基礎キャラクタ群に所定の第 1 キャラクタの組み合わせが含まれている場合、前記基礎キャラクタ群の少なくとも一つの第 1 キャラクタを前記第 2 キャラクタに置換することで前記基礎キャラクタ群を変更する、
制御方法。

10

20

30

40

50