

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年3月28日(2025.3.28)

【公開番号】特開2024-111333(P2024-111333A)

【公開日】令和6年8月16日(2024.8.16)

【年通号数】公開公報(特許)2024-153

【出願番号】特願2024-103250(P2024-103250)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

10

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/69

【手続補正書】

【提出日】令和7年3月18日(2025.3.18)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

第1キャラクタ及び当該第1キャラクタよりも価値の高い第2キャラクタを含む複数のキャラクタから少なくとも二つのキャラクタを抽選により決定し、前記少なくとも二つのキャラクタを基礎キャラクタ群とする抽選手段と、

前記決定した前記基礎キャラクタ群をユーザに付与するキャラクタ付与手段と、
を備え、

前記基礎キャラクタ群に所定の第1キャラクタの組み合わせが含まれている場合、前記基礎キャラクタ群の少なくとも一つの第1キャラクタを前記第2キャラクタに置換することで前記基礎キャラクタ群を変更する、

ゲームシステム。

【請求項2】

コンピュータを、

第1キャラクタ及び当該第1キャラクタよりも価値の高い第2キャラクタを含む複数のキャラクタから少なくとも二つのキャラクタを抽選により決定し、前記少なくとも二つのキャラクタを基礎キャラクタ群とする抽選手段と、

前記決定した前記基礎キャラクタ群をユーザに付与するキャラクタ付与手段として機能させ、

前記基礎キャラクタ群に所定の第1キャラクタの組み合わせが含まれている場合、前記基礎キャラクタ群の少なくとも一つの第1キャラクタを前記第2キャラクタに置換することで前記基礎キャラクタ群を変更する、

ゲームプログラム。

【請求項3】

第1キャラクタ及び当該第1キャラクタよりも価値の高い第2キャラクタを含む複数のキャラクタから少なくとも二つのキャラクタを抽選により決定し、前記少なくとも二つのキャラクタを基礎キャラクタ群とするステップと、

前記決定した前記基礎キャラクタ群をユーザに付与するステップと、
を有し、

前記抽選を行うステップにおいて、

40

30

50

前記基礎キャラクタ群に所定の第1キャラクタの組み合わせが含まれている場合、前記基礎キャラクタ群の少なくとも一つの第1キャラクタを前記第2キャラクタに置換することで前記基礎キャラクタ群を変更する、
制御方法。

10

20

30

40

50