



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 107801047 A

(43)申请公布日 2018.03.13

(21)申请号 201710936643.0

H04N 21/4788(2011.01)

(22)申请日 2017.10.10

(71)申请人 武汉斗鱼网络科技有限公司

地址 430000 湖北省武汉市东湖开发区软件园东路1号软件产业4.1期B1栋11楼

(72)发明人 姚金明 张文明 陈少杰

(74)专利代理机构 武汉智权专利代理事务所
(特殊普通合伙) 42225

代理人 沈林华

(51) Int. Cl.

H04N 21/2187(2011.01)

H04N 21/2387(2011.01)

H04N 21/239(2011.01)

H04N 21/258(2011.01)

H04N 21/262(2011.01)

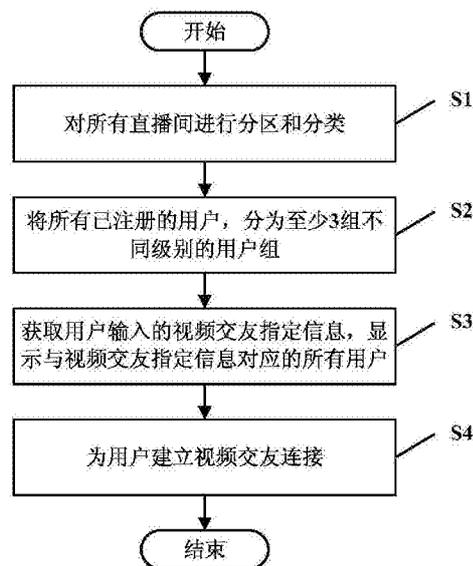
权利要求书2页 说明书5页 附图1页

(54)发明名称

视频交友的对象指定方法、存储介质、电子设备及系统

(57)摘要

本发明公开了一种视频交友的对象指定方法、存储介质、电子设备及系统,涉及网络直播的视频交友领域。该方法的步骤为:服务端对所有直播间进行分区和分类;服务端将所有已注册的用户,分为至少3组不同级别的用户组,为每组用户组设置唯一的用户组名称;服务端监测到用户发起视频交友请求时,获取用户输入的视频交友指定信息,视频交友指定信息包括分区标识、分类标识和用户组名称的至少一种;服务端为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户;服务端监测到当前用户点击发起视频交友请求的用户时,建立点击用户与被点击用户之间的连接。本发明能够在指定范围中选取对象进行视频交友,进而显著提高视频交友的质量,大幅度提升用户体验。



1. 一种视频交友的对象指定方法,其特征在于,该方法包括以下步骤:

S1:服务端根据所有直播间的直播主题,对所有直播间进行分区,为隶属于同一分区的每间直播间,设置相同的分区标识;对隶属于同一分区的所有直播间根据直播主题进行分类,为隶属于同一分类的每间直播间,设置相同的分类标识;

S2:服务端将所有已注册的用户,分为至少3组不同级别的用户组,为每组用户组设置唯一的用户组名称;

S3:服务端监测到用户发起视频交友请求时,获取用户输入的视频交友指定信息,视频交友指定信息包括分区标识、分类标识和用户组名称的至少一种;服务端为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户;

S4:服务端监测到当前用户点击发起视频交友请求的用户时,建立点击用户与被点击用户之间的连接。

2. 如权利要求1所述的视频交友的对象指定方法,其特征在于,S3中所述服务端为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户的流程包括:

当视频交友指定信息仅为分区标识时,服务端显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间的发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息包括分类标识、不包括用户组名称时,服务端显示的所有用户为:登录至当前分类标识对应的直播间的发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息仅为用户组名称时,服务端显示的所有用户为:与当前用户组名称对应的发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息仅为分区标识和用户组名称时,服务端显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息包括分类标识和用户组名称时,服务端显示的所有用户为:登录至当前分类标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的发起视频交友请求的用户。

3. 如权利要求1或2所述的视频交友的对象指定方法,其特征在于:S3中所述视频交友指定信息中包括用户组名称时,该用户组名称的用户组级别,在输入视频交友指定信息的用户所属的用户组级别以下。

4. 如权利要求3所述的视频交友的对象指定方法,其特征在于,S2中所述至少3组不同级别的用户组为:用户充值金额为0的未充值用户组;用户充值金额为 $a \sim b$ 、用户在线时长为 $d \sim e$ 的初级用户组;用户充值金额为 $a_1 \sim b_1$ 、用户在线时长为 $d_1 \sim e_1$ 的中级用户组,以及用户充值金额为 a_2 以上、用户在线时长在 d_2 以上的高级用户组; $b < a_1, b_1 < a_2, e < d_1, e_1 < d_2$ 。

5. 一种存储介质,该存储介质上存储有计算机程序,其特征在于:所述计算机程序被处理器执行时实现权利要求1至4任一项所述的方法。

6. 一种电子设备,包括存储器和处理器,存储器上储存有在处理器上运行的计算机程序,其特征在于:处理器执行计算机程序时实现权利要求1至4任一项所述的方法。

7. 一种视频交友的对象指定系统,其特征在于:该系统包括设置于服务端上的直播间分区模块、用户分组模块、视频交友指定模块和视频交友连接模块;

直播间分区模块用于:根据所有直播间的直播主题,对所有直播间进行分区,为隶属于同一分区的每间直播间,设置相同的分区标识;对隶属于同一分区的所有直播间根据直播主题进行分类,为隶属于同一分类的每间直播间,设置相同的分类标识,向视频交友指定模块发送分区完成信号;

用户分组模块用于:将所有已注册的用户,分为至少3组不同级别的用户组,为每组用户组设置唯一的用户组名称,向视频交友指定模块发送分组完成信号;

视频交友指定模块用于:收到分区完成信号和分组完成信号后,当监测到用户发起视频交友请求时,获取用户输入的视频交友指定信息,视频交友指定信息包括分区标识、分类标识和用户组名称的至少一种;为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户,向视频交友连接模块发送视频交友连接信号;

视频交友连接模块用于:收到视频交友连接信号后,监测到当前用户点击发起视频交友请求的用户时,建立点击用户与被点击用户之间的连接。

8. 如权利要求7所述的视频交友的对象指定系统,其特征在于:所述视频交友指定模块为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户的流程包括:

当视频交友指定信息仅为分区标识时,显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间的的所有发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息包括分类标识、不包括用户组名称时,显示的所有用户为:登录至当前分类标识对应的直播间的的所有发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息仅为用户组名称时,显示的所有用户为:与当前用户组名称对应的的所有发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息仅为分区标识和用户组名称时,显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的的所有发起视频交友请求的用户;

当视频交友指定信息包括分类标识和用户组名称时,显示的所有用户为:登录至当前分类标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的的所有发起视频交友请求的用户。

9. 如权利要求7或8所述的视频交友的对象指定系统,其特征在于:所述视频交友指定信息中包括用户组名称时,该用户组名称的用户组级别,在输入视频交友指定信息的用户所属的用户组级别以下。

10. 如权利要求9所述的视频交友的对象指定系统,其特征在于:所述用户分组模块中的至少3组不同级别的用户组为:用户充值金额为0的未充值用户组;用户充值金额为 $a \sim b$ 、用户在线时长为 $d \sim e$ 的初级用户组;用户充值金额为 $a_1 \sim b_1$ 、用户在线时长为 $d_1 \sim e_1$ 的中级用户组,以及用户充值金额为 a_2 以上、用户在线时长在 d_2 以上的高级用户组; $b < a_1, b_1 < a_2, e < d_1, e_1 < d_2$ 。

视频交友的对象指定方法、存储介质、电子设备及系统

技术领域

[0001] 本发明涉及网络直播的视频交友领域,具体涉及一种视频交友的对象指定方法、存储介质、电子设备及系统。

背景技术

[0002] 随着直播行业的快速发展,越来越多的用户喜爱观看直播;同时伴随着直播间的快速增加,越来越多的直播内容也加入至直播行业。随着直播的内容越来越多,用户的选择面也越来越宽广。目前,观看直播的用户已经不再满足传统的视频直播的单向沟通的方式,越来越多的用户希望可以有更多新颖视频互动方式。

[0003] 针对上述需求,直播平台开发了一种直播时视频交友的方法,即在直播时,用户实时与发起视频交友的请求的用户随机进行视频连接后,与视频交友对象进行视频通讯。

[0004] 但是,上述直播时视频交友方法存在以下缺陷:

[0005] 用户一般希望与具有共同话题的对象进行视频交友,而上述方法只能随机选取发起视频交友的请求的用户进行视频连接,并不能保证交友对象的质量,进而无法保证用户体验。

发明内容

[0006] 针对现有技术中存在的缺陷,本发明解决的技术问题为:如何在指定范围中选取对象进行视频交友,本发明能够显著提高视频交友的质量,大幅度提升用户体验。

[0007] 为达到以上目的,本发明提供的视频交友的对象指定方法,包括以下步骤:

[0008] S1:服务端根据所有直播间的直播主题,对所有直播间进行分区,为隶属于同一分区的每间直播间,设置相同的分区标识;对隶属于同一分区的所有直播间根据直播主题进行分类,为隶属于同一分类的每间直播间,设置相同的分类标识;

[0009] S2:服务端将所有已注册的用户,分为至少3组不同级别的用户组,为每组用户组设置唯一的用户组名称;

[0010] S3:服务端监测到用户发起视频交友请求时,获取用户输入的视频交友指定信息,视频交友指定信息包括分区标识、分类标识和用户组名称的至少一种;服务端为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户;

[0011] S4:服务端监测到当前用户点击发起视频交友请求的用户时,建立点击用户与被点击用户之间的连接。

[0012] 在上述技术方案的基础上,S3中所述视频交友指定信息中包括用户组名称时,该用户组名称的用户组级别,在输入视频交友指定信息的用户所属的用户组级别以下。

[0013] 本发明提供的存储介质,该存储介质上存储有计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时实现上述视频交友的对象指定方法。

[0014] 本发明提供的电子设备,包括存储器和处理器,存储器上储存有在处理器上运行的计算机程序,处理器执行计算机程序时实现上述视频交友的对象指定方法。

[0015] 本发明提供的视频交友的对象指定系统,包括设置于服务端上的直播间分区模块、用户分组模块、视频交友指定模块和视频交友连接模块;

[0016] 直播间分区模块用于:根据所有直播间的直播主题,对所有直播间进行分区,为隶属于同一分区的每间直播间,设置相同的分区标识;对隶属于同一分区的所有直播间根据直播主题进行分类,为隶属于同一分类的每间直播间,设置相同的分类标识,向视频交友指定模块发送分区完成信号;

[0017] 用户分组模块用于:将所有已注册的用户,分为至少3组不同级别的用户组,为每组用户组设置唯一的用户组名称,向视频交友指定模块发送分组完成信号;

[0018] 视频交友指定模块用于:收到分区完成信号和分组完成信号后,当监测到用户发起视频交友请求时,获取用户输入的视频交友指定信息,视频交友指定信息包括分区标识、分类标识和用户组名称的至少一种;为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户,向视频交友连接模块发送视频交友连接信号;

[0019] 视频交友连接模块用于:收到视频交友连接信号后,监测到当前用户点击发起视频交友请求的用户时,建立点击用户与被点击用户之间的连接。

[0020] 在上述技术方案的基础上,所述视频交友指定信息中包括用户组名称时,该用户组名称的用户组级别,在输入视频交友指定信息的用户所属的用户组级别以下。

[0021] 与现有技术相比,本发明的优点在于:

[0022] (1) 参见本发明S1和S2可知,本发明预先为所有直播间进行了分区和分类,还预先对所有用户进行了分组;在此基础上,与现有技术中随机选取发起视频交友的请求的用户进行视频连接相比,参见本发明S3可知,本发明让用户能够根据分区标识、分类标识和用户组名称来组合形成视频交友指定信息,进而指定符合自身需求的视频交友对象,以此来显著提高视频交友的质量,大幅度提升了用户体验。

[0023] (2) 参见本发明S3可知,本发明当视频交友指定信息中包括用户组名称时,该用户组名称的用户组级别,在输入视频交友指定信息的用户所属的用户组级别以下,进而不仅降低了服务端的负荷,而且体现出了不同用户组用户的区别,进而提升了高级别用户的用户体验。

附图说明

[0024] 图1为本发明实施例中视频交友的对象指定方法的流程图;

[0025] 图2为本发明实施例中电子设备的连接框图。

具体实施方式

[0026] 以下结合附图及实施例对本发明作进一步详细说明。

[0027] 参见图1所示,本发明实施例中的视频交友的对象指定方法,包括以下步骤:

[0028] S1:服务端根据所有直播间的直播主题,对所有直播间进行分区,为隶属于同一分区的每间直播间,设置相同的分区标识;对隶属于同一分区的所有直播间根据直播主题进行分类,为隶属于同一分类的每间直播间,设置相同的分类标识,转到S2。

[0029] S1的目的为:让后续按照分区标识和/或分类标识指定视频交友对象范围;S1举例如下:将所有直播主题为游戏的直播间划分至游戏区(分区标识为游戏),将隶属于游戏区

的直播主题为英雄联盟的所有直播间,划分至英雄联盟类别(分类标识为英雄联盟)。

[0030] S2:服务端将所有已注册的用户,分为至少3组不同级别的用户组,为每组用户组设置唯一的用户组名称,转到S3。

[0031] S2的目的为:在后续指定视频交友对象范围时加入按用户组名称指定的条件,进一步精细化指定范围;在实际应用中S1和S2可同步执行,还可以先执行S2,再执行S1。

[0032] S2中的至少3组不同级别的用户组为:用户充值金额为0的未充值用户组(名称为未充值用户组),用户充值金额为 $a\sim b$ 、用户在线时长为 $d\sim e$ 的初级用户组(名称为初级用户组),用户充值金额为 $a_1\sim b_1$ 、用户在线时长为 $d_1\sim e_1$ 的中级用户组(名称为中级用户组),以及用户充值金额为 a_2 以上、用户在线时长在 d_2 以上的高级用户组(名称为高级用户组); $b < a_1, b_1 < a_2, e < d_1, e_1 < d_2$ 。

[0033] 本实施例中 $a\sim b$ 为1~6元, $a_1\sim b_1$ 为7~200元, a_2 为201元; $d\sim e$ 为600s~1800s, $d_1\sim e_1$ 为1801s~3600s, d_2 为3601s。

[0034] S3:服务端监测到用户发起视频交友请求时(发起视频交友请求的用户所述的客户端必须具备正常的视频和音频功能,即摄像头和耳麦开启并正常),获取发起视频交友请求的用户输入的视频交友指定信息,视频交友指定信息包括分区标识、分类标识和用户组名称的至少一种;服务端为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户,转到S4。

[0035] S3中服务端为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户的具体流程为:

[0036] 当视频交友指定信息为(即仅包含)分区标识时,服务端显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间的所有发起视频交友请求的用户;

[0037] 当视频交友指定信息包括分类标识、不包括用户组名称时,此时无论视频交友指定信息是否含有分区标识,服务端显示的所有用户均为:登录至当前分类标识对应的直播间的所有发起视频交友请求的用户;

[0038] 当视频交友指定信息为(即仅包含)用户组名称时,服务端显示的所有用户为:与当前用户组名称对应的所有发起视频交友请求的用户;

[0039] 当视频交友指定信息为(即仅包含)分区标识和用户组名称时,服务端显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的所有发起视频交友请求的用户;

[0040] 当视频交友指定信息包括分类标识和用户组名称时,此时无论视频交友指定信息是否含有分区标识,服务端显示的所有用户均为:登录至当前分类标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的所有发起视频交友请求的用户。

[0041] S3的目的为:在S1和S2的基础上,让用户能够根据分区标识、分类标识和用户组名称来组合形成视频交友指定信息,进而指定符合自身需求的视频交友对象。在此基础上,为了降低服务端的负荷,也为了体现出不同用户组用户的区别,进而提升高级别用户的用户体验,S3中当视频交友指定信息中包括用户组名称时,该用户组名称的用户组级别,在输入视频交友指定信息的用户所属的用户组级别以下。

[0042] S4:服务端监测到当前用户点击发起视频交友请求的用户时,建立点击用户与被点击用户之间的连接,此时双方即可进行视频通信,实现视频交友。

[0043] 本发明实施例还提供一种存储介质,存储介质上存储有计算机程序,计算机程序被处理器执行时实现上述视频交友的对象指定方法。需要说明的是,所述存储介质包括U

盘、移动硬盘、ROM (Read-Only Memory, 只读存储器)、RAM (Random Access Memory, 随机存取存储器)、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

[0044] 参见图2所示,本发明实施例还提供一种电子设备,包括存储器和处理器,存储器上储存有在处理器上运行的计算机程序,处理器执行计算机程序时实现上述视频交友的对象指定方法。

[0045] 本发明实施例中的视频交友的对象指定系统,包括设置于服务端上的直播间分区模块、用户分组模块、视频交友指定模块和视频交友连接模块。

[0046] 直播间分区模块用于:根据所有直播间的直播主题,对所有直播间进行分区,为隶属于同一分区的每间直播间,设置相同的分区标识;对隶属于同一分区的所有直播间根据直播主题进行分类,为隶属于同一分类的每间直播间,设置相同的分类标识,向视频交友指定模块发送分区完成信号。

[0047] 用户分组模块用于:将所有已注册的用户,分为至少3组不同级别的用户组,为每组用户组设置唯一的用户组名称,向视频交友指定模块发送分组完成信号。

[0048] 至少3组不同级别的用户组为:用户充值金额为0的未充值用户组;用户充值金额为 $a\sim b$ 、用户在线时长为 $d\sim e$ 的初级用户组;用户充值金额为 $a_1\sim b_1$ 、用户在线时长为 $d_1\sim e_1$ 的中级用户组,以及用户充值金额为 a_2 以上、用户在线时长在 d_2 以上的高级用户组; $b < a_1, b_1 < a_2, e < d_1, e_1 < d_2$ 。

[0049] 视频交友指定模块用于:收到分区完成信号和分组完成信号后,当监测到用户发起视频交友请求时,获取用户输入的视频交友指定信息,视频交友指定信息包括分区标识、分类标识和用户组名称的至少一种,视频交友指定信息中包括用户组名称时,该用户组名称的用户组级别,在输入视频交友指定信息的用户所属的用户组级别以下;为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户,向视频交友连接模块发送视频交友连接信号。

[0050] 为当前用户显示与视频交友指定信息对应的所有用户的流程包括:

[0051] 当视频交友指定信息仅为分区标识时,显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间的所有发起视频交友请求的用户;

[0052] 当视频交友指定信息包括分类标识、不包括用户组名称时,显示的所有用户为:登录至当前分类标识对应的直播间的所有发起视频交友请求的用户;

[0053] 当视频交友指定信息仅为用户组名称时,显示的所有用户为:与当前用户组名称对应的所有发起视频交友请求的用户;

[0054] 当视频交友指定信息仅为分区标识和用户组名称时,显示的所有用户为:登录至当前分区标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的所有发起视频交友请求的用户;

[0055] 当视频交友指定信息包括分类标识和用户组名称时,显示的所有用户为:登录至当前分类标识对应的直播间、并与当前用户组名称对应的所有发起视频交友请求的用户。

[0056] 视频交友连接模块用于:收到视频交友连接信号后,监测到当前用户点击发起视频交友请求的用户时,建立点击用户与被点击用户之间的连接。

[0057] 需要说明的是:本发明实施例提供的系统在进行模块间通信时,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将系统的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。

[0058] 进一步,本发明不局限于上述实施方式,对于本技术领域的普通技术人员来说,在不脱离本发明原理的前提下,还可以做出若干改进和润饰,这些改进和润饰也视为本发明的保护范围之内。本说明书中未作详细描述的内容属于本领域专业技术人员公知的现有技术。

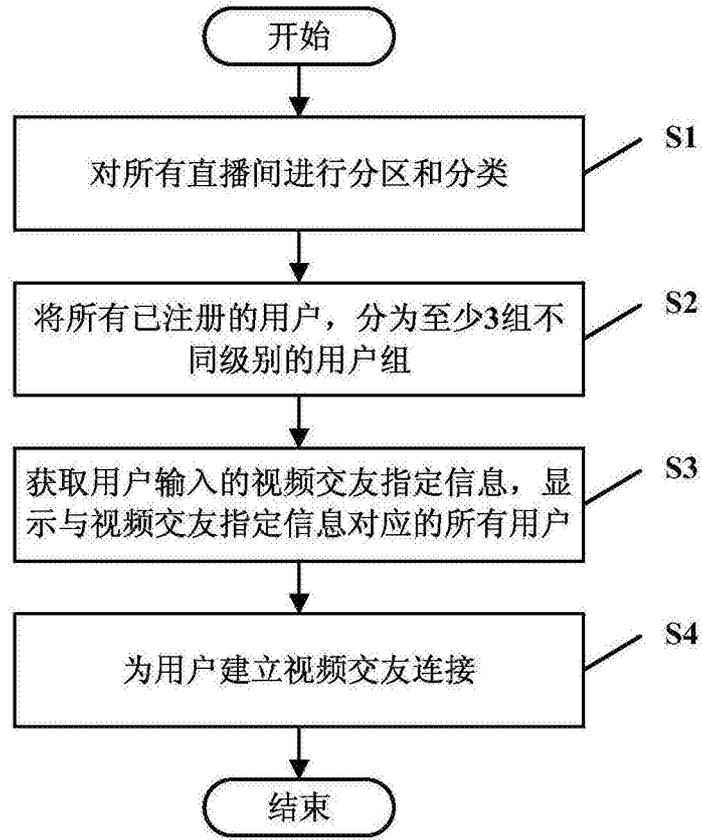


图1

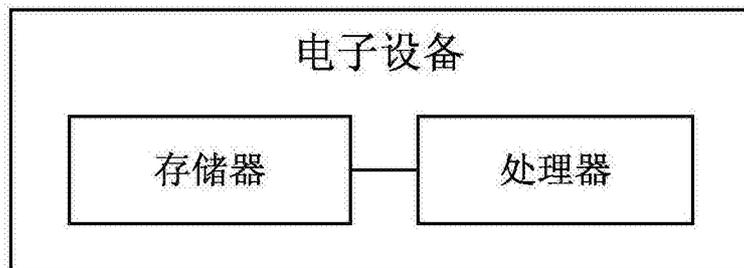


图2