

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成26年9月4日(2014.9.4)

【公開番号】特開2013-25748(P2013-25748A)

【公開日】平成25年2月4日(2013.2.4)

【年通号数】公開・登録公報2013-006

【出願番号】特願2011-163044(P2011-163044)

【国際特許分類】

G 06 F 17/30 (2006.01)

【F I】

G 06 F 17/30 350 C

G 06 F 17/30 170 D

【手続補正書】

【提出日】平成26年7月16日(2014.7.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

動画に登場する各登場物間の関係性を示す関係性情報を、前記動画の中で各登場物が登場する区間を示す区間メタデータとを利用し、ユーザにより選択された登場物との間に所定の関係性を有する登場物が登場する区間を検出する区間検出部を備える、情報処理装置。

【請求項2】

前記関係性情報は、前記関係性の強さを示す関係性値を含み、

前記区間検出部は、前記ユーザにより選択された登場物との間ににおける関係性値の総和が最大となるように所定数の登場物を選択し、選択した登場物が登場する所定数の区間を検出する、請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記関係性情報は、前記関係性の強さを示す関係性値を含み、

前記区間検出部は、

前記ユーザにより選択された第1の登場物が登場する第1の区間を検出する処理と、

$n = 2 \sim N (N - 2)$  に関し、第 $n - 1$ の区間の次に再生される第 $n$ の区間に登場する第 $n$ の登場物を選択する処理と、

前記第 $n - 1$ の登場物と前記第 $n$ の登場物との間ににおける関係性値を $n = 2 \sim N$ について積算し、前記関係性値の積算値を算出する処理と、

前記関係性値の積算値が最大となる第2～第 $N$ の登場物を選択する処理と、

選択した前記第 $n$ の登場物( $n = 2 \sim N$ )が登場する第 $n$ の区間を検出する処理と、を実行し、前記第1～第 $N$ の区間を検出結果として出力する、請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項4】

前記関係性情報は、前記関係性の強さを示す関係性値を含み、

前記区間検出部は、

前記ユーザにより選択された登場物が登場する第1の区間を検出する処理と、

$n = 2 \sim N (N - 2)$  に関し、第 $n - 1$ の区間以降の各区間について、各区間に登場する全ての登場物と、前記第 $n - 1$ の区間に登場する全ての登場物との間ににおける関係性

値の総和が最大になる区間を検出して第 n の区間に設定する処理と、  
を実行し、前記第 1 ~ 第 N の区間を検出結果として出力する、請求項 1 に記載の情報処理装置。

#### 【請求項 5】

前記関係性情報は、前記関係性の強さを示す関係性値を含み、  
前記区間検出部は、  
前記ユーザにより選択された登場物が登場する第 1 の区間を検出する処理と、  
 $n = 2 \sim N (N \geq 2)$  に関し、第 n - 1 の区間以降の各区間について、各区間に内に登場する全ての登場物と、前記ユーザにより選択された登場物との間における関係性値の総和を算出し、算出した関係性値の総和が前記第 n - 1 の区間にに関する関係性値の総和に最も近くなる区間を検出して第 n の区間に設定する処理と、  
を実行し、前記第 1 ~ 第 N の区間を検出結果として出力する、請求項 1 に記載の情報処理装置。

#### 【請求項 6】

前記関係性情報は、前記関係性の強さを示す関係性値を含み、  
前記区間検出部は、前記ユーザにより選択された登場物との間における関係性値の総和が最小となるように所定数の登場物を選択し、選択した登場物が登場する所定数の区間を検出する、請求項 1 に記載の情報処理装置。

#### 【請求項 7】

前記区間検出部により検出された区間に對応する画像を出力する画像出力部をさらに備え、

前記区間検出部は、前記関係性情報に含まれる少なくとも 1 つの関係性値が変更された場合に、変更後の前記関係性情報に基づいて前記区間を再検出し、

前記画像出力部は、前記区間検出部による再検出の結果に応じて出力内容を更新する、  
請求項 2 ~ 6 の何れか 1 項に記載の情報処理装置。

#### 【請求項 8】

前記ユーザにより選択された登場物に対応する第 1 のオブジェクトを操作領域の中心に表示し、当該登場物との間における関係性値の大きさに応じた距離だけ前記第 1 のオブジェクトから離れた位置に、一又は複数の他の登場物にそれぞれ対応する一又は複数の第 2 のオブジェクトを表示するオブジェクト表示部と、

前記操作領域において前記第 2 のオブジェクトの位置が変更された場合に、変更後の当該第 2 のオブジェクトの位置に応じた関係性値を算出し、算出した関係性値により前記関係性情報を更新する関係性情報更新部と、

をさらに備える、請求項 7 に記載の情報処理装置。

#### 【請求項 9】

同じ作品に登場する頻度が高いほど、或いは、共に登場する区間の長さが長いほど、前記関係性値が大きくなるように、前記区間メタデータを利用して各登場物の組に関する関係性値を算出して前記関係性情報を生成する関係性情報生成部をさらに備える、請求項 2 ~ 8 の何れか 1 項に記載の情報処理装置。

#### 【請求項 10】

前記関係性情報は、前記関係性の種類を示した第 1 ~ 第 N - 1 の種類情報を含み、  
前記区間検出部は、

前記ユーザにより選択された登場物が登場する第 1 の区間を検出する処理と、  
 $n = 1 \sim N - 1$  に関し、前記ユーザにより選択された登場物との間において第 n の種類情報が示す種類の関係性を有する第 n の登場物を検出し、第 n の区間以降の区間の中から当該第 n の登場物が登場する区間を検出して第 n + 1 の区間に設定する処理と、  
を実行し、前記第 1 ~ 第 N の区間を検出結果として出力する、請求項 1 に記載の情報処理装置。

#### 【請求項 11】

予め用意された複数の動画における特徴的な関係性の時系列変化を検出し、検出した特

徴的な関係性の時系列変化に適合するように前記第1～第N-1の種類情報を設定する種類情報設定部をさらに備える、請求項10に記載の情報処理装置。

#### 【請求項12】

前記第1～第N-1の種類情報には、それぞれカメラワーク又はエフェクトの種類を示す補助情報が対応付けられており、

前記区間検出部は、

前記ユーザにより選択された登場物が登場する第1の区間を検出する処理と、

$n = 1 \sim N - 1$  に関し、前記ユーザにより選択された登場物との間ににおいて第nの種類情報が示す種類の関係性を有する第nの登場物を検出し、第nの区間以降の区間の中から当該第nの登場物が登場する区間であり、かつ、前記補助情報に適合する区間を検出して第n+1の区間に設定する処理と、

を実行し、前記第1～第Nの区間を検出結果として出力する、請求項10又は11に記載の情報処理装置。

#### 【請求項13】

動画に登場する各登場物間の関係性を示す関係性情報と、前記動画の中で各登場物が登場する区間を示す区間メタデータとを利用し、ユーザにより選択された登場物との間に所定の関係性を有する登場物が登場する区間を検出するステップを含む、動画要約方法。

#### 【請求項14】

動画に登場する各登場物間の関係性を示す関係性情報と、前記動画の中で各登場物が登場する区間を示す区間メタデータとを利用し、ユーザにより選択された登場物との間に所定の関係性を有する登場物が登場する区間を検出する区間検出機能をコンピュータに実現させるためのプログラム。

#### 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0035

【補正方法】変更

【補正の内容】

#### 【0035】

さらに、 $t_2 \sim t_3$  の区間及び $t_{10} \sim t_{11}$  の区間で人物Aと人物Bとが共に登場しているから、動画M<sub>1</sub>における人物Aと人物Bとの共演シーン時間  $t_{1AB}$  は、 $t_{1AB} = |t_3 - t_2| + |t_{11} - t_{10}|$  と算出される。同様に、 $t_6 \sim t_7$  の区間で人物Bと人物Cとが共に登場しているから、動画M<sub>1</sub>における人物Bと人物Cとの共演シーン時間  $t_{1BC}$  は、 $t_{1BC} = |t_7 - t_6|$  と算出される。また、 $t_{14} \sim t_{15}$  の区間で人物Aと人物Cとが共に登場しているから、動画M<sub>1</sub>における人物Aと人物Cとの共演シーン時間  $t_{1CA}$  は、 $t_{1CA} = |t_{15} - t_{14}|$  と算出される。

#### 【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0038

【補正方法】変更

【補正の内容】

#### 【0038】

例えば、人物Dと人物Eとが動画M<sub>2</sub>、M<sub>5</sub>で共演しているとしよう。この場合、人物Dと人物Eとの組に関する共演時間は、動画M<sub>2</sub>及びM<sub>5</sub>における人物Dの動画別出演時間（ $t_{2D}$ 及び $t_{5D}$ ）の合計値と、動画M<sub>2</sub>及びM<sub>5</sub>における人物Eの動画別出演時間（ $t_{2E}$ 及び $t_{5E}$ ）の合計値との和（ $t_{2D} + t_{5D} + t_{2E} + t_{5E}$ ）となる。また、人物Dと人物Eとの組に関する共演シーン時間は、動画M<sub>2</sub>における共演シーン時間  $t_{2DE}$  と、動画M<sub>5</sub>における共演シーン時間  $t_{5DE}$  との和（ $t_{2DE} + t_{5DE}$ ）となる。

**【手続補正4】****【補正対象書類名】明細書****【補正対象項目名】0053****【補正方法】変更****【補正の内容】****【0053】**

同じ人物に関する関係性値も同様にして求め、これらの関係性値をまとめると、図10に示すような関係性マトリックスが得られる。なお、ここではスコアの合計値をそのまま関係性値としたが、合計値の平方根を関係性値としてもよい。また、所定の係数をかけたり、正規化したりするなど、加工した数値を関係性値として利用することが望ましい。例えば、対角成分が全て1になるように正規化することが望ましい。また、上記の説明では、役柄の組み合わせに応じてスコア付けする方法を例示したが、例えば、次のように役柄重みRWを定義し、下記の式(1)に基づいて関係性値Re1を算出してもよい。役柄重みRW( $M_k$ , A)は、動画 $M_k$ における人物Aの役柄が主役の場合に2、脇役の場合に1、出演していない場合に0をとる。また、Re1(A, B)は、人物Aと人物Bとの関係性を示す関係性値を表す。