

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年7月26日(2021.7.26)

【公開番号】特開2019-166174(P2019-166174A)

【公開日】令和1年10月3日(2019.10.3)

【年通号数】公開・登録公報2019-040

【出願番号】特願2018-57407(P2018-57407)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和3年6月4日(2021.6.4)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

表示手段の所定領域において第1識別情報と第2識別情報と第3識別情報との可変表示を実行可能であり、可変表示の結果として該第1識別情報と該第2識別情報と該第3識別情報とが特定の組み合わせで表示されたときに遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記表示手段の前記所定領域と異なる複数の特定領域のうち少なくとも何れか1つにおいて特別表示を表示することによって前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段を備え、

前記複数の特定領域は、特別領域を含み、

前記示唆演出における前記特別表示は、複数種類の演出パターンのうち何れかに従って順番に1つずつ前記複数の特定領域に表示され、

前記示唆演出実行手段は、前記示唆演出として、前記特別領域に前記特別表示を表示する第1示唆演出と、前記特別領域に前記特別表示を表示しない第2示唆演出と、を実行可能であり、

前記第1示唆演出が実行される場合に、前記特別領域に前記特別表示が最後に表示され、

前記第2示唆演出において、前記特別表示が表示される前記特定領域の数に応じて前記有利状態に制御される期待度が異なる、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(A) 上記目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、

表示手段の所定領域において第1識別情報と第2識別情報と第3識別情報との可変表示を実行可能であり、可変表示の結果として該第1識別情報と該第2識別情報と該第3識別情報とが特定の組み合わせで表示されたときに遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な

な遊技機であって、

前記表示手段の前記所定領域と異なる複数の特定領域のうち少なくとも何れか1つにおいて特別表示を表示することによって前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段を備え、

前記複数の特定領域は、特別領域を含み、

前記示唆演出における前記特別表示は、複数種類の演出パターンのうち何れかに従って順番に1つずつ前記複数の特定領域に表示され、

前記示唆演出実行手段は、前記示唆演出として、前記特別領域に前記特別表示を表示する第1示唆演出と、前記特別領域に前記特別表示を表示しない第2示唆演出と、を実行可能であり、

前記第1示唆演出が実行される場合に、前記特別領域に前記特別表示が最後に表示され、

前記第2示唆演出において、前記特別表示が表示される前記特定領域の数に応じて前記有利状態に制御される期待度が異なる。

(1) 上記目的を達成するため、他の態様に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態（例えば大当たり遊技状態など）に制御可能な遊技機（例えばパチンコ遊技機1など）であって、

特定表示領域（例えば図9-1に示す第3枠領域AK3など）を含む複数の表示領域（例えば図9-1に示す第1枠領域AK1～第5枠領域AK5など）のうち少なくとも何れか1つにおいて特別表示（例えば図9-2に示すカード画像CA1～カード画像CB5など）を表示することによって前記有利状態に制御される割合を示唆する示唆演出（例えばカード演出やキャラクタ実体化演出、ランプステップアップ演出など）を実行可能な示唆演出実行手段（例えば図9-4のカード演出設定処理や図9-15のカード演出実行処理を実行する演出制御用CPU120など）を備え、

前記示唆演出では、複数種類の演出パターンのうち何れか1つに従った順番で各表示領域において前記特別表示が表示され（例えばカード演出では、図9-7(a)に示す複数種類の演出パターンのうち何れか1つに従った順番で第1枠領域AK1～第5枠領域AK5それぞれにおいてカード画像CA1～カード画像CB5が表示される）、

前記複数種類の演出パターンの何れに従って前記示唆演出を実行する場合でも、前記特定表示領域における前記特別表示が最後に表示される（例えば図9-7(a)に示す複数種類の演出パターンの何れに従ってカード演出を実行する場合でも、第3枠領域AK3におけるカード画像の表示が最後に実行される）。