

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成25年10月31日(2013.10.31)

【公開番号】特開2012-75879(P2012-75879A)
 【公開日】平成24年4月19日(2012.4.19)
 【年通号数】公開・登録公報2012-016
 【出願番号】特願2011-197062(P2011-197062)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【FI】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 4 0

【手続補正書】

【提出日】平成25年9月12日(2013.9.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

情報の出力制御を実行可能な遊技機と、
無線又は有線により情報を送受信可能なユーザ端末と、
ユーザ端末と対応したユーザに関する情報を管理する外部サーバと
を含む遊技機システムであって、
遊技機は、
遊技者によって入力可能な設定開始情報及び設定終了情報を受信する情報入力手段と、
情報入力手段による設定開始情報を受信した後から設定終了情報を受信するまでの期間
中において、遊技結果の推移に関する情報を、遊技進行に伴い更新して一時記憶する手段
であって、遊技結果の推移に関する情報として、遊技進行に伴い出力され得る演出の種類
に対応した数値情報を有し、当該期間中において出力された種類の演出に対応した数値情
報を累積して加算し得る遊技進行推移一時記憶手段と、
情報入力手段による設定終了情報を受信した後、遊技進行推移一時記憶手段に一時記憶
された遊技結果の推移に関する情報に基づき、コード情報を生成して出力するコード情報
出力制御手段と
を有しており、
ユーザ端末は、
遊技機のコード情報出力制御手段により出力されたコード情報を取得するコード情報取
得手段と、
外部サーバに対し、コード情報取得手段が取得したコード情報に基づき、コード情報と
対応したコード情報対応情報を外部サーバに送信するコード情報対応情報送信制御手段と
を有しており、
外部サーバは、
ユーザ毎に設けられた、当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報を一時記憶するユー
ザ毎遊技結果推移一時記憶手段と、
ユーザ端末のコード情報対応情報送信制御手段からのコード情報対応情報に基づき、遊
技結果の推移に関する情報を導出し、現在一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推
移に関する情報について、今回導出された遊技結果の推移に関する情報を加味して更新す

る遊技結果推移情報更新制御手段と、

ユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段に一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報に基づき、当該ユーザに係るユーザ端末に対して特典情報を送信する特典情報送信制御手段と

を有しており、

ユーザ端末は、

外部サーバの特典情報送信制御手段から送信された特典情報を受信する特典情報受信制御手段

を更に有する、ユーザが遊技機で遊技することにより蓄積された遊技結果と対応して当該ユーザに特典情報が付与され得る遊技機システムの一部を構成し得る遊技機であって、前記情報入力手段と、前記遊技進行推移一時記憶手段と、前記コード情報出力制御手段とを有することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

本発明は、遊技媒体に関連しない特典に趣向を凝らすことによって、遊技者の射幸心を煽ることなく遊技機の稼働率向上を図ることを目的としている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

本態様に係る遊技機は、

情報の出力制御を実行可能な遊技機と、

無線又は有線により情報を送受信可能なユーザ端末と、

ユーザ端末と対応したユーザに関する情報を管理する外部サーバと

を含む遊技機システムであって、

遊技機は、

遊技者によって入力可能な設定開始情報及び設定終了情報を受信する情報入力手段と、

情報入力手段による設定開始情報を受信した後から設定終了情報を受信するまでの期間中において、遊技結果の推移に関する情報を、遊技進行に伴い更新して一時記憶する手段であって、遊技結果の推移に関する情報として、遊技進行に伴い出力され得る演出の種類に対応した数値情報を有し、当該期間中において出力された種類の演出に対応した数値情報を累積して加算し得る遊技進行推移一時記憶手段と、

情報入力手段による設定終了情報を受信した後、遊技進行推移一時記憶手段に一時記憶された遊技結果の推移に関する情報に基づき、コード情報を生成して出力するコード情報出力制御手段と

を有しており、

ユーザ端末は、

遊技機のコード情報出力制御手段により出力されたコード情報を取得するコード情報取得手段と、

外部サーバに対し、コード情報取得手段が取得したコード情報に基づき、コード情報と対応したコード情報対応情報を外部サーバに送信するコード情報対応情報送信制御手段とを有しており、

外部サーバは、

ユーザ毎に設けられた、当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報を一時記憶するユー

ザ毎遊技結果推移一時記憶手段と、

ユーザ端末のコード情報対応情報送信制御手段からのコード情報対応情報に基づき、遊技結果の推移に関する情報を導出し、現在一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報について、今回導出された遊技結果の推移に関する情報を加味して更新する遊技結果推移情報更新制御手段と、

ユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段に一時記憶されている当該ユーザの遊技結果の推移に関する情報に基づき、当該ユーザに係るユーザ端末に対して特典情報を送信する特典情報送信制御手段と

を有しており、

ユーザ端末は、

外部サーバの特典情報送信制御手段から送信された特典情報を受信する特典情報受信制御手段

を更に有する、ユーザが遊技機で遊技することにより蓄積された遊技結果と対応して当該ユーザに特典情報が付与され得る遊技機システムの一部を構成し得る遊技機であって、前記情報入力手段と、前記遊技進行推移一時記憶手段と、前記コード情報出力制御手段とを有することを特徴とする遊技機である。

< 付記 >

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様（１）は、

情報の出力制御を実行可能な遊技機（パチンコ遊技機１００）と、

無線又は有線により情報を送受信可能なユーザ端末（移動体通信端末Ｔ１００）と、

ユーザ端末（移動体通信端末Ｔ１００）と対応したユーザに関する情報を管理する外部サーバ（遊技機サーバＶ１００）と

を含む遊技機システム（遊技機システム１０）であって、

遊技機（パチンコ遊技機１００）は、

ユーザを特定するためのユーザ特定情報、遊技結果の監視を開始する旨の監視開始情報及び遊技結果の監視を終了する旨の監視終了情報を入力可能な情報入力手段（演出操作装置４０００）と、

情報入力手段（演出操作装置４０００）により入力されたユーザ特定情報を一時記憶するユーザ特定情報一時記憶手段（ユーザ特定情報一時記憶手段２３２２ｈ－１）と、

情報入力手段（演出操作装置４０００）による監視開始情報を受信した後から監視終了情報を受信するまでの遊技結果の推移に関する情報を、遊技進行に伴い更新して一時記憶する遊技進行推移一時記憶手段（遊技履歴情報一時記憶手段２３２２ｆ－１）と、

情報入力手段（演出操作装置４０００）による監視終了情報を受信した後、ユーザ特定情報一時記憶手段（ユーザ特定情報一時記憶手段２３２２ｈ－１）に一時記憶されたユーザ特定情報と遊技進行推移一時記憶手段（遊技履歴情報一時記憶手段２３２２ｆ－１）に一時記憶された遊技結果の推移に関する情報に基づき、コード情報（ＱＲコード）を生成して出力するコード情報出力制御手段（ＱＲコード発行制御手段２３２２ｇ）と

を有しており、

ユーザ端末（移動体通信端末Ｔ１００）は、

遊技機（パチンコ遊技機１００）のコード情報出力制御手段（ＱＲコード発行制御手段２３２２ｇ）により出力されたコード情報（ＱＲコード）を取得するコード情報取得手段（２次元コード信号撮込制御手段Ｔ１１１１）と、

外部サーバ（遊技機サーバＶ１００）に対し、コード情報取得手段（２次元コード信号撮込制御手段Ｔ１１１１）が取得したコード情報（ＱＲコード）に基づき、コード情報（ＱＲコード）と対応したコード情報対応情報を外部サーバ（遊技機サーバＶ１００）に送信するコード情報対応情報送信制御手段（２次元コード情報移送制御手段Ｔ１１１０）とを有しており、

外部サーバ（遊技機サーバＶ１００）は、

ユーザ毎に設けられた、ユーザの遊技結果の推移を一時記憶するためのユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段（ユーザ毎遊技履歴情報一時記憶手段V1312）と、

ユーザ端末（移動体通信端末T100）のコード情報対応情報送信制御手段（2次元コード情報移送制御手段T1110）からのコード情報対応情報に基づき、ユーザ特定情報と遊技結果の推移に関する情報を導出し、当該ユーザに関するユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段（ユーザ毎遊技履歴情報一時記憶手段V1312）における遊技結果の推移に関する情報を更新する遊技結果推移情報更新制御手段（ユーザ情報管理手段V1310）と

、ユーザ毎遊技結果推移一時記憶手段（ユーザ毎遊技履歴情報一時記憶手段V1312）に一時記憶されている遊技結果の推移に関する情報に基づき、当該情報に係るユーザに対して特典情報を送信する特典情報送信制御手段（遊技機連動サービス供給制御手段V1150）と

を有しており、

ユーザ端末（移動体通信端末T100）は、

外部サーバ（遊技機サーバV100）の特典情報送信制御手段（遊技機連動サービス供給制御手段V1150）から送信された特典情報を受信する特典情報受信制御手段（レスポンス信号受信制御手段T1130）

を更に有する、ユーザが遊技機（パチンコ遊技機100）で遊技することにより蓄積された遊技結果と対応して当該ユーザに特典情報が付与され得る遊技機システム（遊技機システム10）の一部を構成し得る遊技機（パチンコ遊技機100）であって、前記情報入力手段（演出操作装置4000）と、前記ユーザ特定情報一時記憶手段（ユーザ特定情報一時記憶手段2322h-1）と、前記遊技進行推移一時記憶手段（遊技履歴情報一時記憶手段2322f-1）と、前記コード情報出力制御手段（QRコード発行制御手段2322g）と、を有することを特徴とする遊技機（パチンコ遊技機100）である。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本態様に係る遊技機によれば、ユーザの遊技機結果を蓄積することへの興味を高めることができるので、射幸心を煽ることなく遊技機の稼働率向上を図ることができるという効果を奏する。