

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和1年5月16日(2019.5.16)

【公開番号】特開2019-51181(P2019-51181A)
 【公開日】平成31年4月4日(2019.4.4)
 【年通号数】公開・登録公報2019-013
 【出願番号】特願2017-178483(P2017-178483)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成31年3月28日(2019.3.28)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
 前記有利状態に制御されることを報知する報知演出を実行する報知演出実行手段と、
 遊技者が操作可能な操作手段と、
 前記操作手段の状態を第1状態と第2状態とに制御可能な状態制御手段と、
演出に使用される可動体と、を備え、

前記状態制御手段は、前記操作手段の状態を前記報知演出が開始された後の第1タイミングにおいて前記第1状態から前記第2状態に制御し、特定期間経過後に前記第2状態から前記第1状態に制御し、前記第1状態となった後の第2タイミングにおいて前記第2状態に制御可能である、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

(1) 遊技者にとって有利な有利状態(大当り遊技状態等)に制御可能な遊技機(パチンコ遊技機1等)であって、

前記有利状態に制御されることを報知する報知演出(バトル演出等)を実行する報知演出実行手段(演出制御用マイクロコンピュータ100等)と、

遊技者が操作可能な操作手段(押しボタン120等)と、

前記操作手段の状態を第1状態(通常状態等)と第2状態(振動状態等)とに制御可能な状態制御手段(演出制御用マイクロコンピュータ100等)と、
演出に使用される可動体(可動体としての第1上部役物29L等)と、を備え、

前記状態制御手段は、前記操作手段の状態を前記報知演出が開始された後の第1タイミング(図13に示すライフゲージ0となる第1タイミング等)において前記第1状態(通常状態等)から前記第2状態(振動状態等)に制御し、特定期間経過後(図13に示す連打有効期間および必須振動期間の経過後等)に前記第2状態(振動状態等)から前記第1

状態（通常状態等）に制御し、前記第 1 状態（通常状態等）となった後の第 2 タイミング（図 1 3 に示す敵にヒットする第 2 タイミング等）において前記第 2 状態（振動状態等）に制御する。