

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和6年11月6日(2024.11.6)

【公開番号】特開2024-99643(P2024-99643A)

【公開日】令和6年7月25日(2024.7.25)

【年通号数】公開公報(特許)2024-138

【出願番号】特願2024-67203(P2024-67203)

【国際特許分類】

G 06 F 3/04845(2022.01)

10

G 06 F 3/04817(2022.01)

G 06 F 3/04842(2022.01)

A 63 F 13/214(2014.01)

A 63 F 13/837(2014.01)

【F I】

G 06 F 3/04845

G 06 F 3/04817

G 06 F 3/04842

A 63 F 13/214

A 63 F 13/837

20

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月28日(2024.10.28)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

コンピュータデバイスが実行する仮想環境画面の表示方法であって、

前記コンピュータデバイスに仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第1のコントロール及び第2のコントロールを表示するステップであって、前記第1のコントロールは、第1の仮想オブジェクトが第1の動作を実行するように制御し、前記第2のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作とは異なる第2の動作を実行するように制御するステップと、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに対する結合設定操作を受信するステップと、

前記結合設定操作に応答して前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールを第3のコントロールに結合するステップと、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールと取り替えて、前記第3のコントロールを更新表示するステップと、

含み、前記第3のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作及び前記第2の動作を実行するように制御し、前記第3のコントロールに対する操作が所定の時間閾値を超えるときに前記第1の動作又は前記第2の動作の一方がトリガーされる、仮想環境画面の表示方法。

【請求項2】

前記結合設定操作に応答して前記第1のコントロールと前記第2のコントロールを第3のコントロールに結合する前記ステップは、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールが予め設定された条件を満たすこ

50

とに応答して、前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールを前記第3のコントロールに結合するステップと、を含む請求項1に記載の方法。

#### 【請求項3】

前記予め設定された条件は、

前記第1のコントロールが、仮想オブジェクトの動作をアシストするアシストタイプのコントロールであり、前記第2のコントロールが、仮想オブジェクトが仮想道具を使用するための照準タイプのコントロールである条件と、

前記第1のコントロールが前記アシストタイプのコントロールであり、前記第2のコントロールが、仮想オブジェクトが移動するように制御する移動タイプのコントロールである条件と、

前記第1のコントロールが前記移動タイプのコントロールであり、前記第2のコントロールが前記照準タイプのコントロールである条件と、

前記第1のコントロールが前記移動タイプのコントロールであり、前記第2のコントロールが、仮想オブジェクトの姿勢を切り替える状態切り替えタイプのコントロールである条件と、

前記第1のコントロールが前記状態切り替えタイプのコントロールであり、前記第2のコントロールが前記アシストタイプのコントロールである条件と、

前記第1のコントロールが前記状態切り替えタイプのコントロールであり、前記第2のコントロールが前記照準タイプのコントロールである条件と、

のうちの少なくとも1種を含む、請求項2に記載の方法。

10

20

30

40

50

#### 【請求項4】

前記第3のコントロールに対する操作が前記所定の時間閾値を超えるとき、前記第1の動作又は前記第2の動作の前記一方を実行し、前記所定の時間閾値を超えないとき、前記第1の動作又は前記第2の動作のうちの他方を実行するように制御するステップ、

をさらに含む、請求項1に記載の方法。

#### 【請求項5】

前記第3のコントロールに対する第1の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールを前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに分割するステップ、  
又は、

前記第3のコントロールに対する第2の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールを第4のコントロール及び第5のコントロールに分割するステップをさらに含み、分割された前記第4のコントロール及び前記第5のコントロールは、同じタイプの動作の異なる階層の機能を実現する、請求項1～3のいずれか一項に記載の方法。

#### 【請求項6】

前記第3のコントロールに対する第1の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールを前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに分割する前記ステップは、

前記第3のコントロールに対する第1の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールに対応する動作のタイプを取得するステップと、

前記動作のタイプに基づいて前記第3のコントロールを前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに分割するステップと、を含む、請求項5に記載の方法。

#### 【請求項7】

前記第3のコントロールに対する第2の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールを前記第4のコントロール及び前記第5のコントロールに分割する前記ステップは、

前記第3のコントロールに対する第2の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールに対応する少なくとも2つの動作の間の相関関係を取得するステップであって、前記相関関係は、前記第3のコントロールがトリガーされるときに、前記第1の仮想オブジェクトが実行する前記少なくとも2つの動作の間の階層関係を示す、ステップと、

前記相関関係に基づいて前記第3のコントロールを前記第4のコントロール及び前記第5のコントロールに分割するステップと、を含む、請求項5に記載の方法。

#### 【請求項8】

前記仮想環境画面は、第1の仮想オブジェクトの視角で仮想環境を観察して得られた画面であり、

当該方法は、

前記第1の仮想オブジェクトの視角内に少なくとも2つの第2の仮想オブジェクトがあることに応答して、前記第2の仮想オブジェクトの数に基づいて前記第3のコントロールを分割するステップをさらに含む、請求項5に記載の方法。

#### 【請求項9】

前記第3のコントロールを分割した後に、前記第3のコントロールと取り替えて、少なくとも2つの分割済みコントロールを更新表示するステップをさらに含む、請求項5に記載の方法。

10

#### 【請求項10】

前記第3のコントロールを前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに分割した後、

前記第1のコントロールに対する第1の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作を実行するように制御し、前記第2のコントロールに対する第2の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作を実行すると同時に、第3の動作を実行するように制御するステップをさらに含み、

或いは、

前記第3のコントロールを前記第4のコントロール及び前記第5のコントロールに分割した後、

20

前記第4のコントロールに対する第3の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが第4の動作を実行するように制御し、前記第5のコントロールに対する第4の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが第5の動作を実行するように制御するステップをさらに含み、

前記第4の動作と前記第5の動作は、相関関係を有する、請求項5に記載の方法。

#### 【請求項11】

前記結合設定操作は、設定インターフェースにおいてユーザーによって実行される、請求項1に記載の方法。

#### 【請求項12】

コンピュータデバイスが実行する仮想環境画面の表示方法であって、

30

前記コンピュータデバイスに仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第1のコントロール及び第2のコントロールを表示するステップであって、前記第1のコントロールは、第1の仮想オブジェクトが第1の動作を実行するように制御し、前記第2のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作とは異なる第2の動作を実行するように制御する、ステップと、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに対する結合設定操作を受信するステップと、

前記結合設定操作に応答して前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールを第3のコントロールに結合するステップと、

40

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールと取り替えて、前記第3のコントロールを更新表示するステップと、

前記第3のコントロールに対する操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作及び前記第2の動作を同時に実行するように制御するステップと、  
を含む、仮想環境画面の表示方法。

#### 【請求項13】

コンピュータデバイスが実行する仮想環境画面の表示方法であって、

前記コンピュータデバイスに仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第1のコントロール及び第2のコントロールを表示するステップであって、前記第1のコントロールは、第1の仮想オブジェクトが第1の動作を実行するように制御し、前記第2のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作とは異なる第2の動作を実行するよ

50

うに制御する、ステップと、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに対する結合設定操作を受信するステップと、

前記結合設定操作に応答して前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールを第3のコントロールに結合するステップと、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールと取り替えて、前記第3のコントロールを更新表示するステップと、

前記第3のコントロールに対する第1の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作を実行し、前記第3のコントロールに対する第2の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第2の動作を実行するように制御するステップと、

を含み、前記第1の操作は前記第2の操作と異なる、仮想環境画面の表示方法。

#### 【請求項14】

仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第1のコントロール及び第2のコントロールを表示する表示モジュールであって、前記第1のコントロールは、第1の仮想オブジェクトが第1の動作を実行するように制御し、前記第2のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作とは異なる第2の動作を実行するように制御する、表示モジュールと、

前記結合設定操作に応答して前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールを第3のコントロールに結合する処理モジュールと、を含み、

前記表示モジュールは、前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールと取り替えて、前記第3のコントロールを更新表示し、前記第3のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作及び前記第2の動作を実行するように制御し、前記第3のコントロールに対する操作が所定の時間閾値を超えるときに前記第1の動作又は前記第2の動作の一方がトリガーされる、仮想環境画面の表示装置。

#### 【請求項15】

仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第1のコントロール及び第2のコントロールを表示する表示モジュールであって、前記第1のコントロールは、第1の仮想オブジェクトが第1の動作を実行するように制御し、前記第2のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作とは異なる第2の動作を実行するように制御する、表示モジュールと、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに対する結合設定操作を受信する受信モジュールと、

前記結合設定操作に応答して前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールを第3のコントロールに結合する処理モジュールと、を含み、

前記表示モジュールは、前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールと取り替えて、前記第3のコントロールを更新表示し、

前記処理モジュールは、前記第3のコントロールに対する操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作及び前記第2の動作を同時に実行するように制御する、仮想環境画面の表示装置。

#### 【請求項16】

仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第1のコントロール及び第2のコントロールを表示する表示モジュールであって、前記第1のコントロールは、第1の仮想オブジェクトが第1の動作を実行するように制御し、前記第2のコントロールは、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作とは異なる第2の動作を実行するように制御する、表示モジュールと、

前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに対する結合設定操作を受信する受信モジュールと、

前記結合設定操作に応答して前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールを第

10

20

30

40

50

3のコントロールに結合する処理モジュールと、を含み、

前記表示モジュールは、前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールと取り替えて、前記第3のコントロールを更新表示し、

前記処理モジュールは、前記第3のコントロールに対する第1の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第1の動作を実行し、前記第3のコントロールに対する第2の操作に応答して、前記第1の仮想オブジェクトが前記第2の動作を実行するように制御し、前記第1の操作は前記第2の操作と異なる、仮想環境画面の表示装置。

**【請求項17】**

コンピュータに、請求項1～13のいずれか一項に記載の仮想環境画面の表示方法を実施させる、コンピュータプログラム。

10

20

30

40

50