

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 6 部門第 3 区分
【発行日】令和 6 年 11 月 6 日(2024.11.6)

【公開番号】特開 2024-99643(P2024-99643A)
【公開日】令和 6 年 7 月 25 日(2024.7.25)
【年通号数】公開公報(特許)2024-138
【出願番号】特願 2024-67203(P2024-67203)
【国際特許分類】

G 0 6 F 3/04845(2022.01)

10

G 0 6 F 3/04817(2022.01)

G 0 6 F 3/04842(2022.01)

A 6 3 F 13/214(2014.01)

A 6 3 F 13/837(2014.01)

【F I】

G 0 6 F 3/04845

G 0 6 F 3/04817

G 0 6 F 3/04842

A 6 3 F 13/214

A 6 3 F 13/837

20

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 10 月 28 日(2024.10.28)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

30

コンピュータデバイスが実行する仮想環境画面の表示方法であって、

前記コンピュータデバイスに仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第 1 のコントロール及び第 2 のコントロールを表示するステップであって、前記第 1 のコントロールは、第 1 の仮想オブジェクトが第 1 の動作を実行するように制御し、前記第 2 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作とは異なる第 2 の動作を実行するように制御する、ステップと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに対する結合設定操作を受信するステップと、

前記結合設定操作に応答して前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールを第 3 のコントロールに結合するステップと、

40

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールと取り替えて、前記第 3 のコントロールを更新表示するステップと、

含み、前記第 3 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作及び前記第 2 の動作を実行するように制御し、前記第 3 のコントロールに対する操作が所定の時間閾値を超えるとときに前記第 1 の動作又は前記第 2 の動作の一方がトリガーされる、仮想環境画面の表示方法。

【請求項 2】

前記結合設定操作に応答して前記第 1 のコントロールと前記第 2 のコントロールを第 3 のコントロールに結合する前記ステップは、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールが予め設定された条件を満たすこ

50

とに 応答して、前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールを前記第 3 のコントロールに結合するステップと、を含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記予め設定された条件は、

前記第 1 のコントロールが、仮想オブジェクトの動作をアシストするアシストタイプのコントロールであり、前記第 2 のコントロールが、仮想オブジェクトが仮想道具を使用するための照準タイプのコントロールである条件と、

前記第 1 のコントロールが前記アシストタイプのコントロールであり、前記第 2 のコントロールが、仮想オブジェクトが移動するように制御する移動タイプのコントロールである条件と、

前記第 1 のコントロールが前記移動タイプのコントロールであり、前記第 2 のコントロールが前記照準タイプのコントロールである条件と、

前記第 1 のコントロールが前記移動タイプのコントロールであり、前記第 2 のコントロールが、仮想オブジェクトの姿勢を切り替える状態切り替えタイプのコントロールである条件と、

前記第 1 のコントロールが前記状態切り替えタイプのコントロールであり、前記第 2 のコントロールが前記アシストタイプのコントロールである条件と、

前記第 1 のコントロールが前記状態切り替えタイプのコントロールであり、前記第 2 のコントロールが前記照準タイプのコントロールである条件と、

のうちの少なくとも1種を含む、請求項2に記載の方法。

【請求項 4】

前記第 3 のコントロールに対する操作が前記所定の時間閾値を超えると、前記第 1 の動作又は前記第 2 の動作の前記一方を実行し、前記所定の時間閾値を超えないとき、前記第 1 の動作又は前記第 2 の動作のうちの他方を実行するように制御するステップ、

をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記第 3 のコントロールに対する第 1 の分割設定操作に応答して、前記第 3 のコントロールを前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに分割するステップ、

又は、

前記第 3 のコントロールに対する第 2 の分割設定操作に応答して、前記第 3 のコントロールを第 4 のコントロール及び第 5 のコントロールに分割するステップをさらに含み、分割された前記第 4 のコントロール及び前記第 5 のコントロールは、同じタイプの動作の異なる階層の機能を実現する、請求項 1 ～ 3 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 6】

前記第3のコントロールに対する第1の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールを前記第1のコントロール及び前記第2のコントロールに分割する前記ステップは、

前記第 3 のコントロールに対する第 1 の分割設定操作に応答して、前記第 3 のコントロールに対応する動作のタイプを取得するステップと、

前記動作のタイプに基づいて前記第 3 のコントロールを前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに分割するステップと、を含む、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 7】

前記第3のコントロールに対する第2の分割設定操作に応答して、前記第3のコントロールを前記第4のコントロール及び前記第5のコントロールに分割する前記ステップは、

前記第 3 のコントロールに対する第 2 の分割設定操作に応答して、前記第 3 のコントロールに対応する少なくとも 2 つの動作の間の相関関係を取得するステップであって、前記相関関係は、前記第 3 のコントロールがトリガーされるときに、前記第 1 の仮想オブジェクトが実行する前記少なくとも 2 つの動作の間の階層関係を示す、ステップと、

前記相関関係に基づいて前記第 3 のコントロールを前記第 4 のコントロール及び前記第 5 のコントロールに分割するステップと、を含む、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 8】

前記仮想環境画面は、第 1 の仮想オブジェクトの視角で仮想環境を観察して得られた画面であり、

当該方法は、

前記第 1 の仮想オブジェクトの視角内に少なくとも 2 つの第 2 の仮想オブジェクトがあることに応答して、前記第 2 の仮想オブジェクトの数に基づいて前記第 3 のコントロールを分割するステップをさらに含む、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 9】

前記第 3 のコントロールを分割した後に、前記第 3 のコントロールと取り替えて、少なくとも 2 つの分割済みコントロールを更新表示するステップをさらに含む、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 10】

前記第 3 のコントロールを前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに分割した後、

前記第 1 のコントロールに対する第 1 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作を実行するように制御し、前記第 2 のコントロールに対する第 2 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作を実行すると同時に、第 3 の動作を実行するように制御するステップをさらに含む、

或いは、

前記第 3 のコントロールを前記第 4 のコントロール及び前記第 5 のコントロールに分割した後、

前記第 4 のコントロールに対する第 3 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが第 4 の動作を実行するように制御し、前記第 5 のコントロールに対する第 4 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが第 5 の動作を実行するように制御するステップをさらに含む、

前記第 4 の動作と前記第 5 の動作は、相関関係を有する、請求項 5 に記載の方法。

【請求項 11】

前記結合設定操作は、設定インタフェースにおいてユーザーによって実行される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 12】

コンピュータデバイスが実行する仮想環境画面の表示方法であって、

前記コンピュータデバイスに仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第 1 のコントロール及び第 2 のコントロールを表示するステップであって、前記第 1 のコントロールは、第 1 の仮想オブジェクトが第 1 の動作を実行するように制御し、前記第 2 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作とは異なる第 2 の動作を実行するように制御する、ステップと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに対する結合設定操作を受信するステップと、

前記結合設定操作に応答して前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールを第 3 のコントロールに結合するステップと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールと取り替えて、前記第 3 のコントロールを更新表示するステップと、

前記第 3 のコントロールに対する操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作及び前記第 2 の動作を同時に実行するように制御するステップと、

を含む、仮想環境画面の表示方法。

【請求項 13】

コンピュータデバイスが実行する仮想環境画面の表示方法であって、

前記コンピュータデバイスに仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第 1 のコントロール及び第 2 のコントロールを表示するステップであって、前記第 1 のコントロールは、第 1 の仮想オブジェクトが第 1 の動作を実行するように制御し、前記第 2 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作とは異なる第 2 の動作を実行するよ

10

20

30

40

50

うに制御する、ステップと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに対する結合設定操作を受信するステップと、

前記結合設定操作に応答して前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールを第 3 のコントロールに結合するステップと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールと取り替えて、前記第 3 のコントロールを更新表示するステップと、

前記第 3 のコントロールに対する第 1 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作を実行し、前記第 3 のコントロールに対する第 2 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 2 の動作を実行するように制御するステップと、

を含み、前記第 1 の操作は前記第 2 の操作と異なる、仮想環境画面の表示方法。

【請求項 14】

仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第 1 のコントロール及び第 2 のコントロールを表示する表示モジュールであって、前記第 1 のコントロールは、第 1 の仮想オブジェクトが第 1 の動作を実行するように制御し、前記第 2 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作とは異なる第 2 の動作を実行するように制御する、表示モジュールと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに対する結合設定操作を受信する受信モジュールと、

前記結合設定操作に応答して前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールを第 3 のコントロールに結合する処理モジュールと、を含み、

前記表示モジュールは、前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールと取り替えて、前記第 3 のコントロールを更新表示し、前記第 3 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作及び前記第 2 の動作を実行するように制御し、前記第 3 のコントロールに対する操作が所定の時間閾値を超えるとときに前記第 1 の動作又は前記第 2 の動作の一方がトリガーされる、仮想環境画面の表示装置。

【請求項 15】

仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第 1 のコントロール及び第 2 のコントロールを表示する表示モジュールであって、前記第 1 のコントロールは、第 1 の仮想オブジェクトが第 1 の動作を実行するように制御し、前記第 2 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作とは異なる第 2 の動作を実行するように制御する、表示モジュールと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに対する結合設定操作を受信する受信モジュールと、

前記結合設定操作に応答して前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールを第 3 のコントロールに結合する処理モジュールと、を含み、

前記表示モジュールは、前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールと取り替えて、前記第 3 のコントロールを更新表示し、

前記処理モジュールは、前記第 3 のコントロールに対する操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作及び前記第 2 の動作を同時に実行するように制御する、仮想環境画面の表示装置。

【請求項 16】

仮想環境画面を表示し、前記仮想環境画面に第 1 のコントロール及び第 2 のコントロールを表示する表示モジュールであって、前記第 1 のコントロールは、第 1 の仮想オブジェクトが第 1 の動作を実行するように制御し、前記第 2 のコントロールは、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作とは異なる第 2 の動作を実行するように制御する、表示モジュールと、

前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールに対する結合設定操作を受信する受信モジュールと、

前記結合設定操作に応答して前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールを第

10

20

30

40

50

3 のコントロールに結合する処理モジュールと、を含み、

前記表示モジュールは、前記第 1 のコントロール及び前記第 2 のコントロールと取り替えて、前記第 3 のコントロールを更新表示し、

前記処理モジュールは、前記第 3 のコントロールに対する第 1 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 1 の動作を実行し、前記第 3 のコントロールに対する第 2 の操作に応答して、前記第 1 の仮想オブジェクトが前記第 2 の動作を実行するように制御し、前記第 1 の操作は前記第 2 の操作と異なる、仮想環境画面の表示装置。

【請求項 17】

コンピュータに、請求項 1 ～ 13 のいずれか一項に記載の仮想環境画面の表示方法を実施させる、コンピュータプログラム。

10

20

30

40

50