

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. ⁷ G06F 17/60(조기공개)	(11) 공개번호 특2000-0072780
	(43) 공개일자 2000년 12월 05일
(21) 출원번호 10-2000-0056553	
(22) 출원일자 2000년 09월 26일	
(71) 출원인 주식회사 데카커뮤니케이션즈	유인오
(72) 발명자 유인오	서울특별시 종로구 관훈동 198-8 종로빌딩 2층
	서울특별시강서구등촌3동주공APT505동710호

심사청구 : 있음

(54) 인터넷상에서 온라인게임과 익스플로러 바 기술을 응용한 광고 방법

요약

본 발명은 인터넷상에서 온라인게임과 익스플로러 바를 응용한 광고 방법에 관한 것으로서, 더욱 구체적으로는 웹브라우저의 익스플로러 바 기술을 응용하여 사용자에게 익스플로러 바를 통하여 온라인 그래픽 게임을 제공하고, 게임 운영에 따른 각종 자원(에너지, 무기, 의상 등등)을 익스플로러 바를 통해 제공되어지는 배너 광고 또는 광고주의 홈페이지 링크부를 통해 방문을 함으로써 얻을 수 있도록 하여 광고의 노출효과를 높일 수 있도록 하는데 그 목적이 있다.

이를 위하여 본 발명은, 사용자가 인터넷을 통해 제공되어지는 어플리케이션 프로그램을 설치함으로써 웹브라우저의 컨트롤 박스 영역에 게임프로그램을 제어하는 단축아이콘을 생성하는 단계와, 상기 단축아이콘을 클릭하여 활성화하였을 시, 상기 익스플로러 바에 게임존, 게임 관리 툴, 광고 사이트의 경로 등 각종 정보를 표시할 수 있는 공간을 생성하는 단계와, 사용자가 게임을 실행하였을 시, 익스플로러 바 하단에 사용자가 얻을 수 있는 아이템과 이를 얻을 수 있는 광고 사이트의 위치 정보 및 사용자가 해당 광고 사이트에서 수행하여야 할 이벤트를 표시하는 단계와, 사용자가 게임을 즐기는 도중 게임에 필요한 아이템을 얻기 위해 상기 익스플로러 바 하단에 표시되어 있는 광고 사이트의 위치 정보(배너광고)를 선택하여 웹브라우저를 해당 광고 사이트로 이동시키는 단계와, 해당 광고 사이트 내에서 상기 표시된 이벤트에 따라 사용자가 특정 웹페이지를 방문하였는지 확인하는 단계와, 상기 광고페이지를 방문하여 해당 사이트의 로딩이 완료되면 미리 정해진(사용자가 알고자 하는) 이미지를 화면에 노출시키는 단계와, 상기 노출된 이미지를 사용자가 마우스로 집어 이미지존에 Drag and Drop 방식으로 삽입하는 단계와, 삽입 후 해당 이미지에 속하는 아이템을 사용자의 게임 환경에 적용시키는 단계를 포함하여 이루어진 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바를 응용한 광고 방법이 제공되어지게 된다.

대표도

도 7a, 도 7b

색인어

온라인 게임, 인터넷 광고, 익스플로러 바, 게임존, 이미지존, Drag and Drop

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명의 실시 예에 따른 인터넷상에서 온라인게임과 익스플로러 바 기술을 응용한 광고 방법의 망 접속도

도 2는 본 발명의 실시 예에 따라 프로그램 실행 및 로그인 과정을 나타내는 화면

도 3은 본 발명의 실시 예에 따라 프로그램이 실행되었을 때 나타나는 초기화면

도 4는 본 발명에 실시 예에 따라 게임을 진행하는 과정에서 익스플로러 하단에 게임에 필요한 아이템을 얻을 수 있는 광고 사이트를 표시하는 과정을 나타내는 화면

도 5는 본 발명의 실시 예에 따라, 사용자가 배너를 클릭하여 해당 광고 사이트로 이동하는 과정을 나타내는 화면을 나타내는 도면

도 6은 본 발명의 실시 예에 따라, 사용자가 해당 광고 사이트에서 게임에 필요한 아이템을 익스플로러 바 하단에 있는 이미지존에 삽입하여 자신의 게임을 업그레이드하는 과정을 나타내는 화면

시, 익스플로러 바 하단에 사용자가 얻을 수 있는 아이템과 이를 얻을 수 있는 광고 사이트의 위치 정보 및 사용자가 해당 광고 사이트에서 수행하여야 할 이벤트를 표시하는 단계와, 사용자가 게임을 즐기는 도중 게임에 필요한 아이템을 얻기 위해 상기 익스플로러 바 하단에 표시되어 있는 광고 사이트의 위치 정보를 선택하여 웹 브라우저를 해당 광고사이트로 이동시키는 단계와, 해당 광고 사이트 내에서 상기 표시된 이벤트에 따라 사용자가 특정 웹페이지를 방문하였는지 확인하는 단계와, 상기 광고페이지를 방문하여 해당 사이트의 로딩이 완료되면 미리 정해진(사용자가 알고자 하는) 이미지를 화면에 노출시키는 단계와, 상기 노출된 이미지를 사용자가 마우스로 집어 이미지존에 Drag and Drop 방식으로 삽입하는 단계와, 삽입 후 해당 이미지에 속하는 아이템을 사용자의 게임 환경에 적용시키는 단계를 포함하여 이루어진 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바를 응용한 광고 방법이 제공되어지게 된다.

이제 도면을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시 예를 상세히 설명하면 다음과 같다.

도 1은 본 발명의 실시 예에 따른 인터넷상에서 온라인게임과 익스플로러 바 기술을 응용한 광고 방법의 망 접속도이다.

도 1에 따르면, 클라이언트(110a~110n)는 인터넷(120)을 통해 상기 프로그램 및 서비스를 제공하는 웹 서버(130)에 접속되어 있고, 상기 웹서버는 게임서버 (150) 및 광고주서버(160)와 연결이 되어있다.

먼저 사용자는 인터넷(120)을 통해 웹서버(130)에 접속하여 프로그램을 다운받고 이를 클라이언트(110a~110n)에 설치를 하게 된다. 설치된 프로그램을 통해 사용자들은 수시로 웹서버(130)에 접속할 수 있게 되고, 상기 웹서버(130)와 연결되어 있는 게임서버(140)를 통해 제공되어지는 게임을 즐기게 된다. 게임을 진행하는 도중, 사용자가 웹서버로부터 제공받은 배너광고를 클릭하게 되면 웹 브라우저는 해당 광고 주의 서버(150)로 연결이 되어 해당 광고를 볼 수 있게 되며, 이에 대한 대가로 게임에 필요한 아이템을 얻어 게임에 적용할 수 있게 된다.

도 2는 본 발명의 실시 예에 따라 프로그램 실행 및 로그인 과정을 나타내는 화면이다.

도 2에 따르면, 사용자가 웹서버로부터 어플리케이션 프로그램을 다운받아 설치를 하게되면, 사용자의 웹 브라우저(210) 상단 컨트롤박스 영역에 프로그램을 제어하는 단축아이콘(220)이 생성되어지게 된다. 상기 생성된 단축아이콘(220)을 마우스 클릭(230)을 통해 활성화하게 되면 웹 브라우저(210) 좌측공간에 익스플로러 바(240)가 실행이 되고, 실행되어진 익스플로러 바(240)를 통해 사용자를 확인하는 로그인 화면(250)이 표시되어지게 된다. 상기 표시된 로그인 화면을 통해 사용자를 확인, 인증을 하게 된다.

도 3은 본 발명의 실시 예에 따라 프로그램이 실행되었을 때 나타나는 초기화면이다.

도 3에 따르면, 상기 로그인 과정을 성공적으로 마친 사용자에게 익스플로러 바(310)를 통해 초기화면이 표시되어진다. 상기 초기화면에는 게임을 관리하는 관리 톨, 사용자가 보유하고 있는 캐릭터 및 그에 따른 Profile이 제공되어지게 된다. 이는 웹서버에서 제공되어지는 게임의 종류에 따라 변경되어질 수 있다.

이때 사용자는 우측의 메인 브라우저(320)에서 게임과 관계없이 웹서핑을 자유롭게 할 수 있다.

도 4는 본 발명에 실시 예에 따라 게임을 진행하는 과정에서 익스플로러 바 하단에 게임에 필요한 아이템을 얻을 수 있는 광고 사이트를 표시하는 과정을 나타내는 화면이다.

도 4에 따르면, 사용자가 게임을 실행하게 되면 익스플로러 바(410)을 통해 게임을 진행할 수 있는 게임 존(420)이 표시되어지고 이를 통해 게임을 즐길 수 있게 된다. 또한 익스플로러 바(410) 하단에는 사용자가 게임 진행 상 필요한 아이템을 구할 수 있는 광고 사이트의 위치 정보(본 실시 예에서는 배너광고를 표시하였다) 및 사용자가 수행해야 할 항목들을 나열하고(430), 그 밑에는 얻은 아이템을 담을 수 있는 이미지존(460)을 표시한다.

이에 따라, 사용자는 게임을 진행하게 되고, 게임 진행 도중, 아이템이 필요하다면 익스플로러 바 하단(410)에 표시된 배너광고(440)를 마우스(450)으로 클릭하여 우측의 메인 브라우저(470)를 해당 광고 페이지로 이동시키게 된다.

상기 사용자가 수행해야 할 항목(430)은 광고주가 사전에 지정한 이벤트로써, 광고주가 해당 광고에서 강조하고자 하는 페이지에 게임 아이템을 위치시켜 사용자로 하여금 집중적으로 해당 페이지를 볼 수 있도록 유도하는 것이다.

도 5는 본 발명의 실시 예에 따라, 사용자가 배너를 클릭하여 해당 광고 사이트로 이동하는 과정을 나타내는 화면을 나타내는 도면이다.

도 5에 따르면, 도 4에서 사용자가 배너광고를 클릭하였을 시, 웹 브라우저 (510)의 우측 메인 화면(550)은 해당 광고페이지로 이동을 하게된다. 웹페이지 로딩이 끝나게 되면 사용자는 익스플로러 바(520) 하단에 표시되어진 이벤트(530)대로 광고 사이트 내에서의 서핑을 하게 되고, 이벤트에서 지정한 페이지에 접속을 하게 되면 웹서버는 해당 웹페이지 내에 게임에 사용할 수 있는 아이템에 해당하는 이미지(540)를 Java Script 또는 ActiveX 등의 프로그램을 이용하여 생성시키게 된다.

도 6은 본 발명의 실시 예에 따라, 사용자가 해당 광고 사이트에서 게임에 필요한 아이템을 익스플로러 바 하단에 있는 이미지존에 삽입하여 자신의 게임을 업그레이드하는 과정을 나타내는 화면이다.

도 6에 따르면, 도 5에서 생성된 이미지(640)를 마우스(650)를 이용하여 Drag and Drop 방식으로 끌어다(660) 익스플로러 바(620) 하단에 위치해 있는 이미지존(670)에 삽입하게 된다. 이에 따라 삽입된 이미지가 가지고 있는 아이템이 현재 사용자가 실행하고 있는 게임에 적용이 되어지게 되며, 이를 반복 수행함으로써 자신의 게임 능력을 업그레이드 시킬 수 있게 된다.

이때 익스플로러 바(620) 하단에 생성된 광고주의 위치 정보 및 사용자가 수행하여야 할 이벤트는 수시로 변경이 되며, 이에 따라 사용자들은 자신의 게임에 필요한 다양한 아이템을 광고를 클릭하여 봄으로

써 얻을 수 있게 된다.

도 7a 및 도 7b는 본 발명의 실시 예에 따른 인터넷상에서 온라인게임과 익스플로러 바를 응용한 광고 방법의 흐름도이다.

도 7a 및 도 7b의 흐름도에 따르면, 사용자는 먼저 웹서버로부터 어플리케이션 프로그램을 다운로드 받아 설치를 하고(단계 S101), 이에 따라 사용자의 웹브라우저 상단의 컨트롤 박스 영역에 프로그램을 제어하는 단축아이콘을 생성한다(단계 S102).

사용자가 상기 단축아이콘을 클릭하여 활성화하면(단계 S103) 프로그램이 실행되어 웹브라우저의 좌측 공간에 익스플로러 바를 생성하고(단계 S104), 이를 통해 사용자의 인증을 받는다(단계 S105). 상기 인증 과정을 통해 사용자를 확인한 후, 익스플로러 바에 게임존 및 기타 각종 콘텐츠를 표시한다(단계 S106). 이때 사용자는 상기 익스플로러 바 내의 콘텐츠 및 서비스에 관계없이 웹브라우저를 통해 자유롭게 웹서핑을 할 수 있게 된다.

상기 익스플로러 바에 생성된 메뉴에 따라 사용자는 게임을 실행하고 즐기게 되며(단계 S107), 이때 상기 익스플로러 바 하단에 배너 광고 및 이에 따른 사용자가 수행하여야 할 이벤트, 그리고 상기 이벤트 수행을 통해 사용자가 얻을 수 있는 아이템을 표시하여 사용자로 하여금 광고를 클릭하여 볼 수 있도록 하고(단계 S108), 사용자가 해당 광고를 클릭하였는지를 판단하게 된다(단계 S109). 판단결과, 사용자가 게임 진행 도중 배너광고를 클릭하였다면, 웹브라우저를 해당 광고 페이지로 이동시키고(단계 S110), 단계 S108에서 공지된 이벤트대로 사용자가 해당 광고 페이지에서 다음 페이지로 이동하였는지를 판단하여(단계 S111), 판단결과, 수행하였다면 해당 페이지 로딩 완료 후 웹페이지에 Java Script 또는 ActiveX를 이용하여 이미지를 노출시킨다(단계 S112). 상기 이미지는 게임 진행 시 필요한 아이템으로써 사용자가 광고를 클릭하여 보는 대가로 사용자에게 지급되어지게 되는 것이다.

이때, 사용자가 상기 노출된 이미지를 마우스를 이용하여 Drag and Drop 방식으로 익스플로러 바 하단에 생성되어 있는 이미지존에 삽입하였는지를 확인하여(단계 S113), 삽입하였다면 해당 이미지에 해당하는 아이템을 사용자의 게임에 적용하여 사용자의 게임 능력을 업그레이드 시키게 된다(단계 S114). 이를 반복하여(단계 S115) 사용자는 게임에 필요한 각종 아이템을 얻으며 게임을 즐길 수 있다.

또한 본 발명의 또 다른 실시 예로써, 사용자의 웹브라우저가 Internet Explorer 4.0 이상의 버전이 아닌 다른 특정 웹브라우저인 경우, 익스플로러 바 기능이 지원이 되지 않으므로, 이러한 경우 상기 프로그램을 익스플로러 바가 아닌 웹브라우저의 새로운 창(차일드 윈도우)을 이용하여 서비스를 제공할 수도 있다. 이때, 사용자가 프로그램을 실행하게 되면 웹브라우저와 별도의 새로운 창을 띄워 게임존 및 각종 콘텐츠를 표시하여 게임을 즐길 수 있게되어지며, 사용자가 배너 광고를 클릭하였을 시에는 웹브라우저에 신호를 보내어 해당 광고 페이지로 이동시키도록 하여 동일한 서비스를 이용할 수 있도록 한다.

이상, 본 발명을 바람직한 실시 예를 사용하여 상세히 설명하였지만, 본 발명의 범위는 특정 실시 예에 한정되는 것은 아니며, 첨부된 특허 청구범위에 의해서 해석되어야 할 것이다.

발명의 효과

초고속 통신망의 발달과 게임 문화의 대중화로 인해 인터넷을 통한 온라인 게임은 지속적으로 발전할 것으로 기대되어지며, 이와 연동된 광고의 효과도 끊임없이 증대되어질 것으로 기대되어진다.

따라서, 광고주의 입장에서는 각종 흥미를 유발할 수 있는 게임을 통해 자신들의 광고를 제공함으로써 인터넷 사용자로 하여금 배너광고에 대한 거부감을 최소화하여 광고의 노출 효과를 높일 수 있는 효과가 있고, 단지 사용자들에게 자사의 웹사이트를 방문하도록 유도하는 것으로 끝나는 것이 아니라, 익스플로러 바 하단에 표시되어지는 이벤트에 따라 광고에서 강조하고자 하는 웹페이지를 직접 둘러볼 수 있도록 유도하기 때문에 광고의 정확한 내용을 전달하는데 있어서 큰 효과가 기대되어 진다.

사용자들의 입장에서는 재미있는 게임을 손쉽게 접할 수 있다는 장점과 더불어, 인터넷을 통해 단지 게임만을 즐기는 것이 아니라, 게임 진행과 동시에 인터넷을 통해 다른 웹서핑도 가능하기 때문에 게임과 웹서핑을 동시에 할 수 있다는 장점이 있다.

(57) 청구의 범위

청구항 1

사용자가 인터넷을 통해 제공되어지는 어플리케이션 프로그램을 설치함으로써 웹브라우저의 컨트롤 박스 영역에 게임프로그램을 제어하는 단축아이콘을 생성하는 단계와,

상기 단축아이콘을 클릭하여 활성화하였을 시, 상기 익스플로러 바에 게임존, 게임 관리 툴, 광고 사이트의 경로 등 각종 정보를 표시할 수 있는 공간을 생성하는 단계와,

사용자가 게임을 실행하였을 시, 익스플로러 바 하단에 사용자가 얻을 수 있는 아이템과 이를 얻을 수 있는 광고 사이트의 위치 정보 및 사용자가 해당 광고 사이트에서 수행하여야 할 이벤트를 표시하는 단계와,

사용자가 게임을 즐기는 도중 게임에 필요한 아이템을 얻기 위해 상기 익스플로러 바 하단에 표시되어 있는 광고 사이트의 위치 정보를 선택하여 웹브라우저를 해당 광고사이트로 이동시키는 단계와,

해당 광고 사이트 내에서 상기 표시된 이벤트에 따라 사용자가 특정 웹페이지를 방문하였는지 확인하는 단계와,

상기 광고페이지를 방문하여 해당 사이트의 로딩이 완료되면 미리 정해진(사용자가 얻고자 하는) 이미지

를 화면에 노출시키는 단계와,
 상기 노출된 이미지를 사용자가 마우스로 집어 이미지존에 Drag and Drop 방식으로 삽입하는 단계와,
 삽입 후 해당 이미지에 속하는 아이템을 사용자의 게임 환경에 적용시키는 단계를 포함하여 이루어진 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바를 응용한 광고 방법.

청구항 2

제 1항에 있어서
 사용자의 웹브라우저 내에 프로그램을 제어하는 단축아이콘을 생성하는 단계에서,
 상기 웹브라우저의 컨트롤 박스에 게임존을 생성 및 실행시키는 단축아이콘을 위치시키는 기능과,
 상기 단축아이콘을 클릭하여 활성화시키면 상기 서비스를 실행하고, 단축 아이콘이 비활성화되면 서비스를 종료하는 것을 특징으로 하는 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바를 응용한 광고 방법.

청구항 3

제 1항에 있어서,
 사용자의 웹브라우저 내에 익스플로러 바를 생성하는 단계에서,
 사용자의 웹브라우저의 버전 및 종류를 체크하는 기능을 더 포함하며,
 사용자의 웹브라우저가 Internet Explorer 4.0 이상의 버전일 경우 익스플로러바 기능을 이용하여 서비스를 제공하고,
 Explorer 4.0 이하의 버전 또는 Netscape 등의 다른 웹브라우저인 경우 웹브라우저와는 별도로 새로운 창(차일드 윈도우)을 띄워 동일한 서비스를 제공하는 것을 특징으로 하는 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바를 응용한 광고 방법.

청구항 4

제 1항에 있어서,
 게임 실행 시, 익스플로러 바 하단에 사용자가 얻을 수 있는 아이템과 이를 얻을 수 있는 광고 사이트의 위치 정보를 표시하는 단계에서는,
 사용자가 게임을 진행하는 도중, 익스플로러 바 하단에 배너광고 또는 문자형 광고 등을 표시하고 해당 광고에 링크부를 연결하여 사용자가 광고를 클릭하였을 시 광고주의 서버로 이동할 수 있도록 하는 기능과,
 광고주로부터 광고를 수주 받을 시, 광고주가 강조하고자 하는 페이지를 전달받아 이를 배너광고와 함께 표시하고 사용자로 하여금 해당 페이지에 방문하여 게임에 필요한 아이템을 얻을 수 있도록 하는 기능을 포함하여 이루어진 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바 기능을 응용한 광고 방법.

청구항 5

제 1항과 제 4항에서,
 배너광고 또는 광고 사이트의 위치 정보와 사용자가 얻을 수 있는 아이템을 표시하는 단계에서는,
 익스플로러 바 하단에 표시되어지는 광고 사이트의 위치 정보와 얻을 수 있는 아이템을 수시로 변경하여 사용자로 하여금 지속적으로 광고 사이트에 방문하도록 유도하는 기능을 포함하여 이루어진 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바 기능을 응용한 광고 방법.

청구항 6

제 1항에 있어서,
 사용자가 제공되어진 배너광고를 클릭하여 해당 광고 사이트로 이동하는 단계에서는,
 사용자가 게임을 진행하는 도중 게임에 필요한 아이템을 얻고자 배너광고를 클릭하였을 때, 우측의 웹브라우저는 해당 광고주의 서버와 연결이 되어 해당 광고 사이트를 로딩하게 되고, 사용자는 익스플로러 바 하단에 공지되어진 이벤트에 따라 해당 광고 사이트 내에서 이동을 하며 웹서핑을 하도록 하여 광고주가 강조하고자 하는 페이지를 볼 수 있도록 하는 기능을 포함하여 이루어진 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바 기능을 응용한 광고 방법.

청구항 7

제 1항에 있어서,
 웹브라우저에 이미지를 노출시키고 이를 이미지 존에 삽입하는 단계에서는,
 사용자가 상기 공지된 이벤트에 따라 광고주가 지정한 웹페이지에 접속하였는지를 확인하는 기능과,
 확인결과, 사용자가 이벤트에 따라 지정된 웹페이지에 접속하였다면, 해당 웹페이지 로딩이 완료되었을 시, Java Script 또는 ActiveX 프로그램을 이용하여 상기 로딩이 완료된 웹페이지 위에 이미지를 노출시키는 기능과,

상기 노출된 이미지를 사용자가 마우스로 집어서 Drag and Drop 방식으로 익스플로러 바 하단에 있는 이미지 존에 삽입하였는지 확인하는 기능과,

확인결과, 삽입하였다면, 상기 이미지에 해당하는 아이템을 현재 사용자가 진행하고 있는 게임에 적용하여 Upgrade 시키는 기능을 포함하여 이루어진 인터넷상에서 온라인 게임과 익스플로러 바 기능을 응용한 광고 방법.

청구항 8

컴퓨터에,

프로그램을 설치하였을 시, 웹브라우저의 컨트롤 박스 영역에 서비스 접속을 위한 단축 아이콘을 생성하는 기능과,

사용자 인증과 함께 게임존과 콘텐츠를 표시할 수 있는 공간을 생성하는 기능과,

사용자가 게임을 진행함에 따라 광고 페이지의 위치 정보와 사용자가 얻을 수 있는 아이템을 표시하는 기능과,

광고 페이지의 위치 정보에 하이퍼 링크부를 연결하여 해당 광고 사이트로 이동할 수 있도록 하는 기능과,

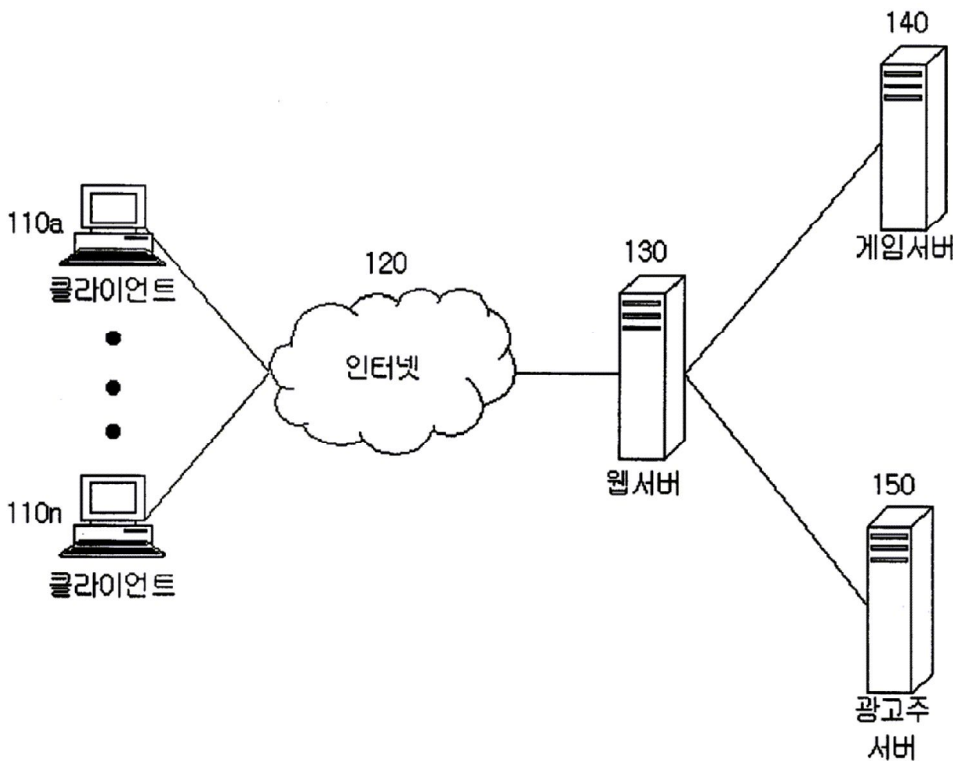
상기 배너 광고를 클릭하였을 시, 해당 광고 사이트로 이동시키는 기능과,

상기 광고 사이트 로딩 후, Java Script 또는 ActiveX를 이용하여 게임에 적용되어질 이미지를 메인 화면에 띄워 사용자로 하여금 Drag and Drop 방식으로 이미지존에 삽입하도록 하는 기능과,

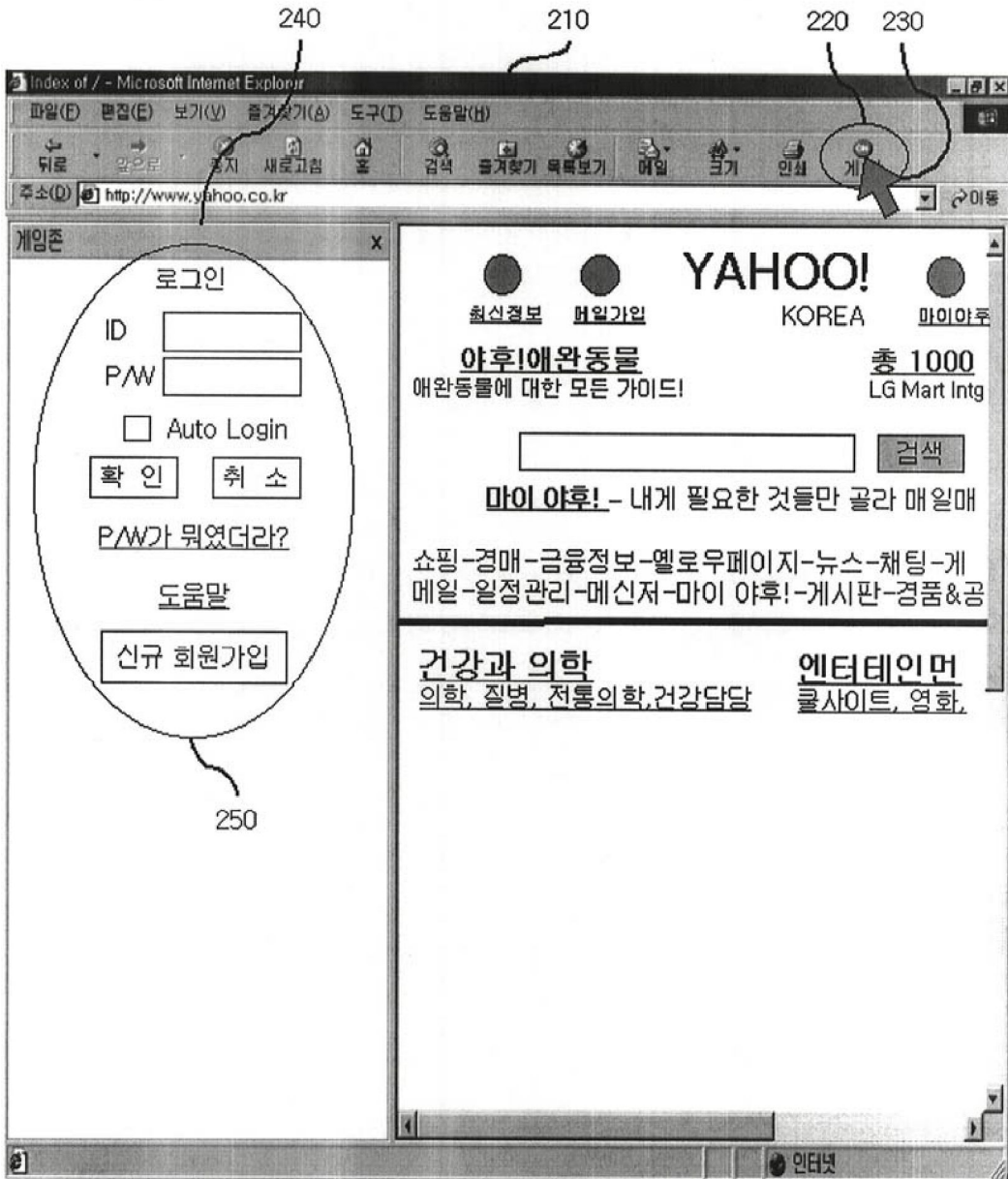
삽입하였을 시 해당 아이템을 사용자의 게임에 적용하는 기능을 실현시키기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체.

도면

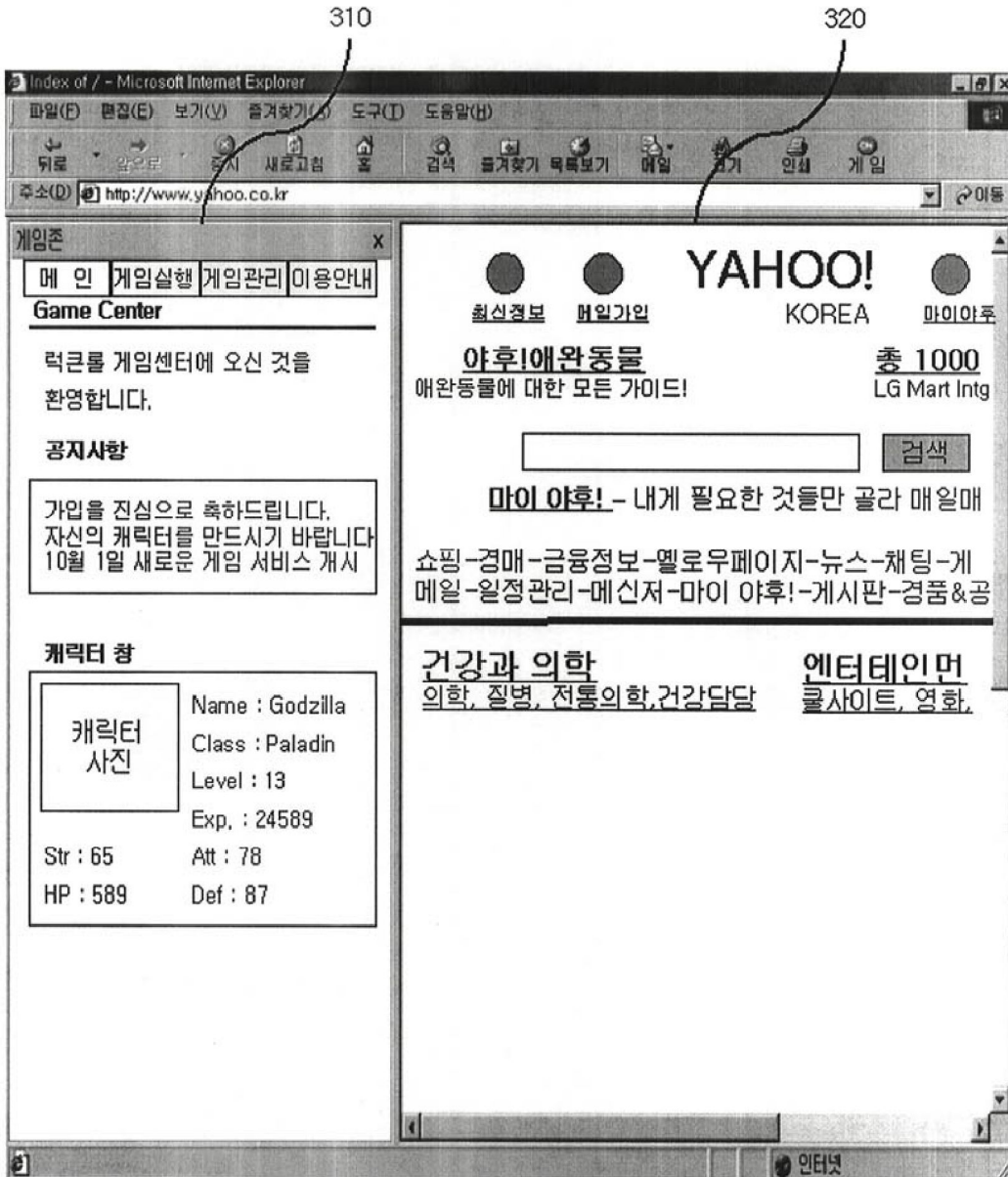
도면1



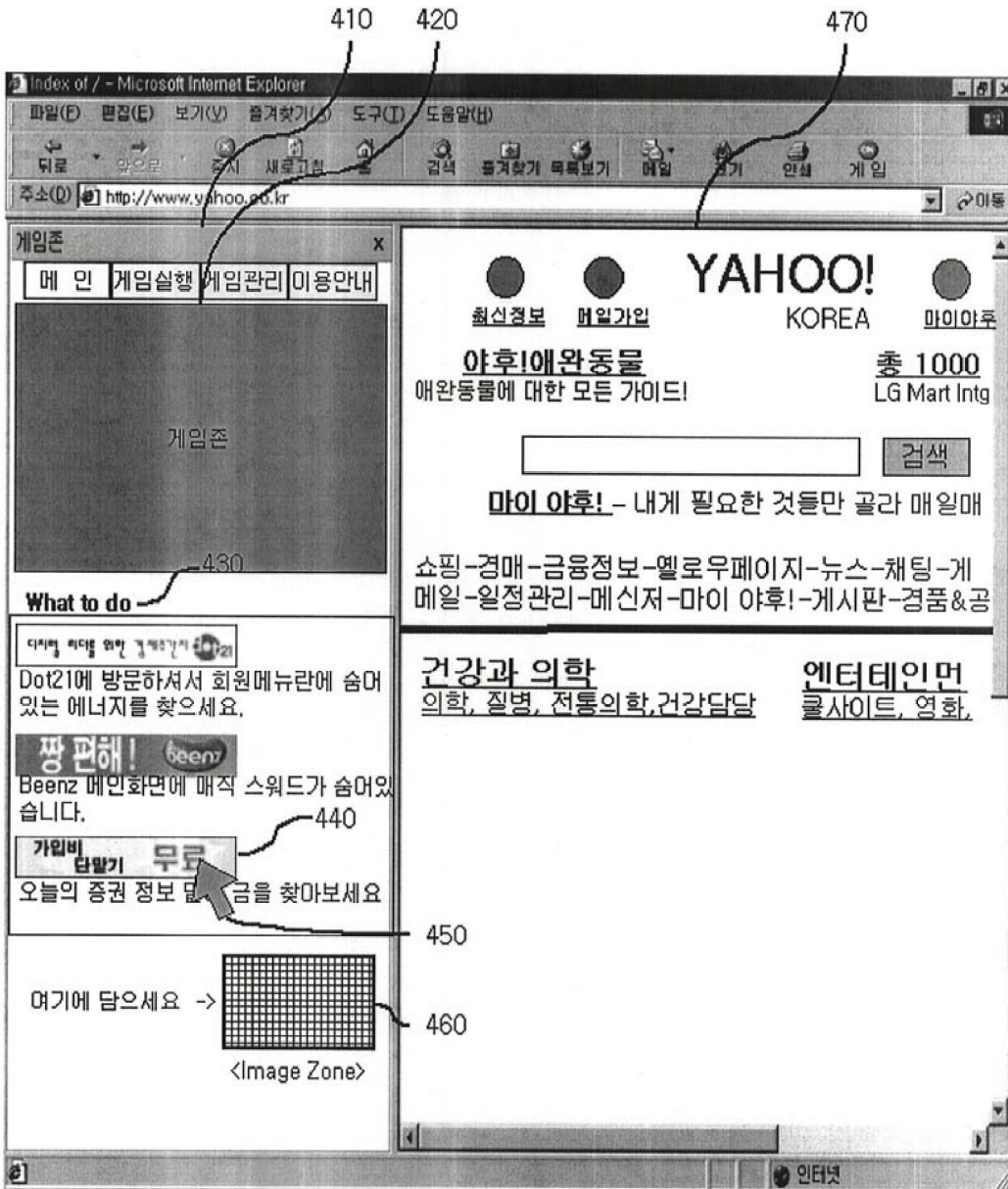
도면2



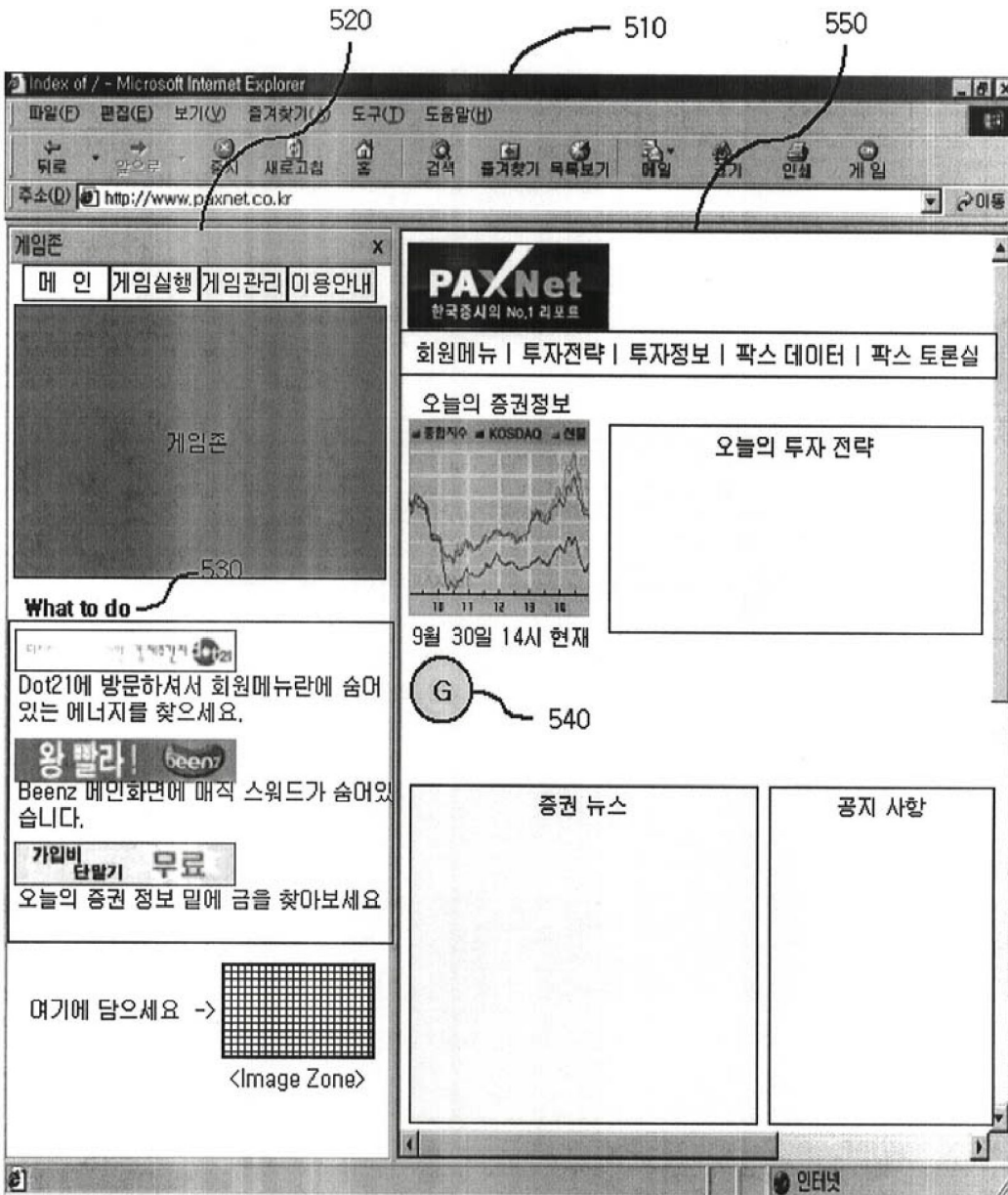
도면3



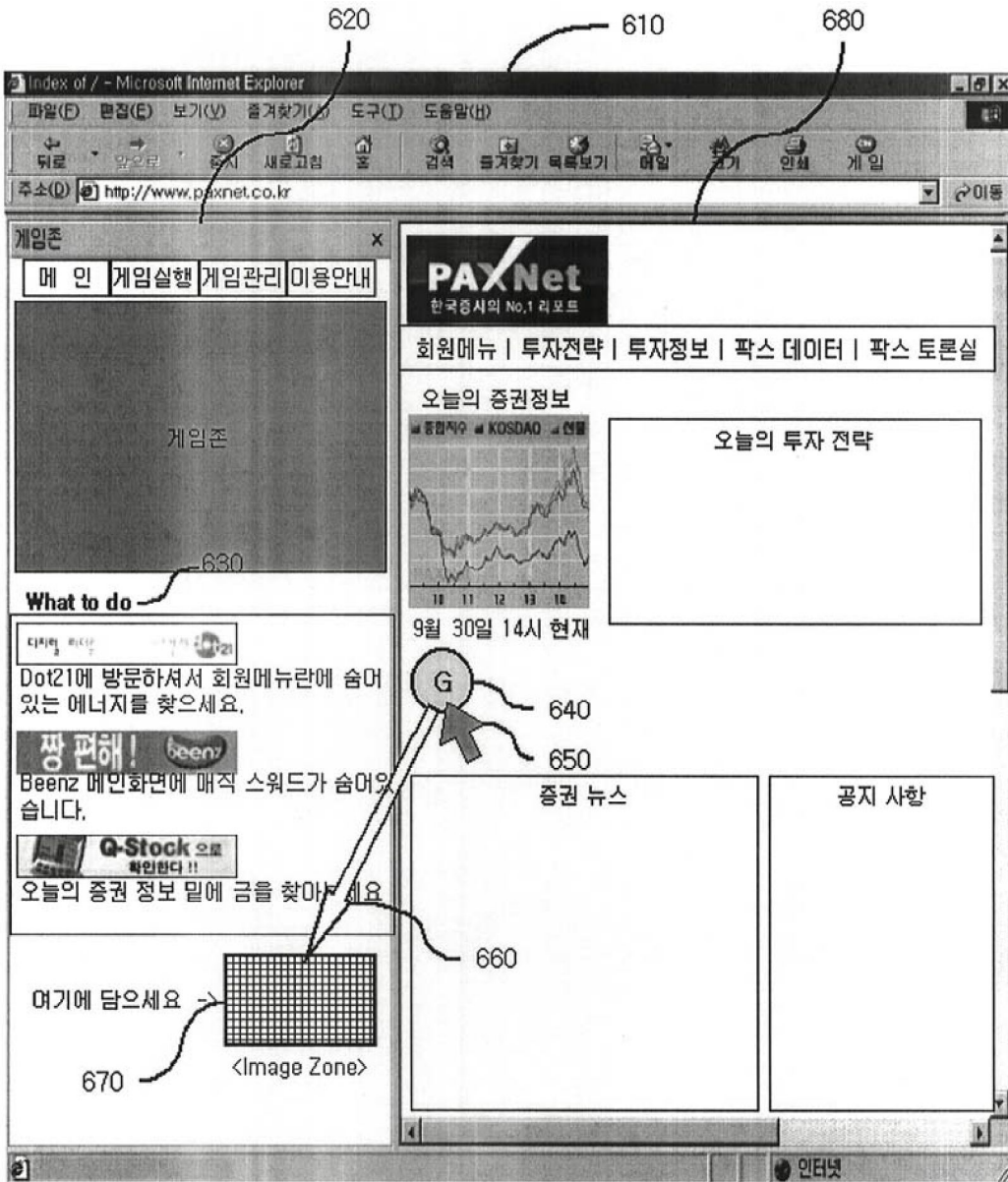
도면4



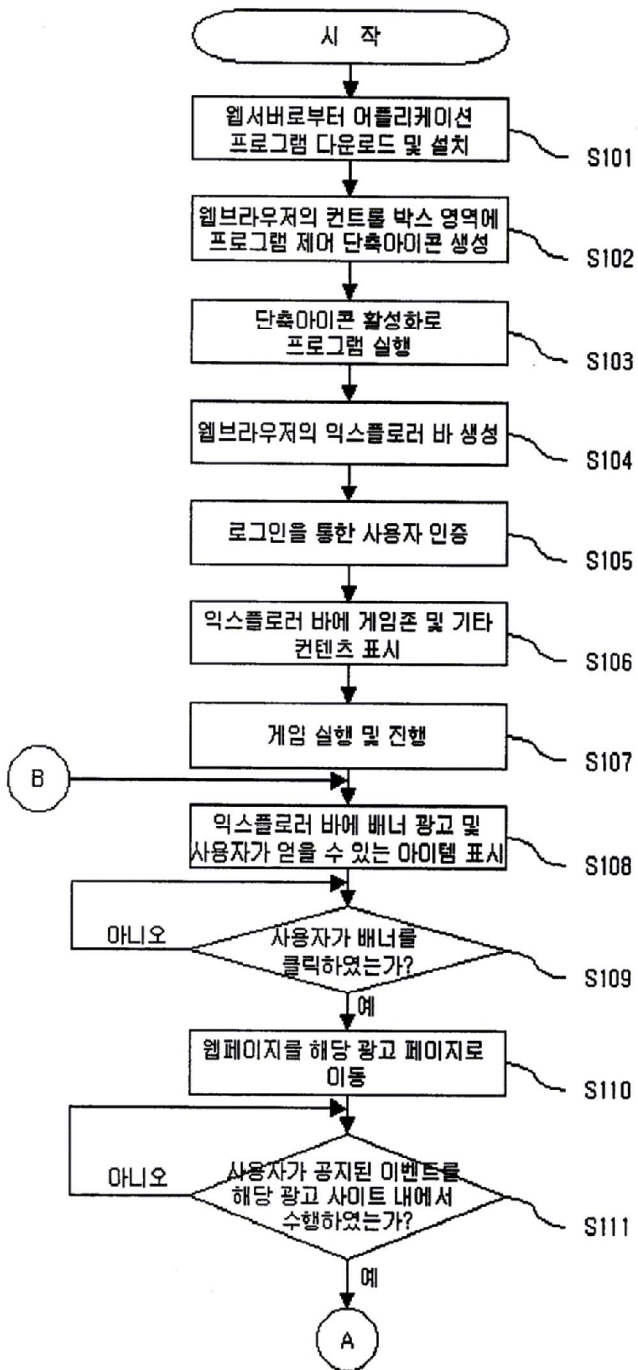
도면5



도면6



도면7a



도면7b

