

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 3 年 1 月 21 日 (2021.1.21)

【公開番号】特開 2020-171783 (P2020-171783A)  
 【公開日】令和 2 年 10 月 22 日 (2020.10.22)  
 【年通号数】公開・登録公報 2020-043  
 【出願番号】特願 2020-124850 (P2020-124850)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 12 月 2 日 (2020.12.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

特定識別情報の可変表示を実行し、該特定識別情報の可変表示の結果として特定表示結果が導出されることで遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

遊技制御手段と、

演出制御手段と、

表示手段と、

音出力手段と、を備え、

前記遊技制御手段は、

始動領域に遊技媒体が進入したときに前記有利状態に制御されるか否かを判定し、

前記特定識別情報の可変表示を実行し、

前記判定の結果に基づいて、前記有利状態に制御される変動パターンである第 1 変動パターンと、前記有利状態に制御されない変動パターンである第 2 変動パターンと、を含む複数の変動パターンのうちいずれかの変動パターンを決定し、

前記第 1 変動パターンを決定したときに、前記演出制御手段に第 1 コマンドを送信し

、

前記第 2 変動パターンを決定したときに、前記演出制御手段に第 2 コマンドを送信し

、

前記演出制御手段は、

前記特定識別情報の可変表示に対応する装飾識別情報の可変表示を前記表示手段を用いて実行可能であり、

前記第 1 コマンドを受信した場合に、特殊リーチで前記有利状態に制御されることを報知することが可能であり、

前記第 2 コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチで前記有利状態に制御されないことを報知することが可能であり、

前記第 1 コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチを実行するときに、前記表示手段に前記特殊リーチに対応するタイトル表示を表示させ、第 1 期待度示唆要素と第 2 期待度示唆要素とで構成され、かつ前記有利状態に制御される期待度を示唆する期待度示唆表示を表示させ、

前記第 2 コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチを実行するときに、前記表示手

段に前記特殊リーチに対応するタイトル表示を表示させ、前記第１期待度示唆要素と前記第２期待度示唆要素とで構成され、かつ前記有利状態に制御される期待度を示唆する期待度示唆表示を表示させ、

前記第１コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチに対応する数分の前記第１期待度示唆要素の表示を１つずつ開始させ、前記第２期待度示唆要素を強調表示させずに該第１期待度示唆要素を強調表示させる制御を実行し、

前記第２コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチに対応する数分の前記第１期待度示唆要素の表示を１つずつ開始させ、前記第２期待度示唆要素を強調表示させずに該第１期待度示唆要素を強調表示させる制御を実行する、遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

（Ａ）上記目的を達成するため、本願発明に係る遊技機は、

特定識別情報の可変表示を実行し、該特定識別情報の可変表示の結果として特定表示結果が導出されることで遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

遊技制御手段と、

演出制御手段と、

表示手段と、

音出力手段と、を備え、

前記遊技制御手段は、

始動領域に遊技媒体が進入したときに前記有利状態に制御されるか否かを判定し、

前記特定識別情報の可変表示を実行し、

前記判定の結果に基づいて、前記有利状態に制御される変動パターンである第１変動パターンと、前記有利状態に制御されない変動パターンである第２変動パターンと、を含む複数の変動パターンのうちいずれかの変動パターンを決定し、

前記第１変動パターンを決定したときに、前記演出制御手段に第１コマンドを送信し

、

前記第２変動パターンを決定したときに、前記演出制御手段に第２コマンドを送信し

、

前記演出制御手段は、

前記特定識別情報の可変表示に対応する装飾識別情報の可変表示を前記表示手段を用いて実行可能であり、

前記第１コマンドを受信した場合に、特殊リーチで前記有利状態に制御されることを報知することが可能であり、

前記第２コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチで前記有利状態に制御されないことを報知することが可能であり、

前記第１コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチを実行するときに、前記表示手段に前記特殊リーチに対応するタイトル表示を表示させ、第１期待度示唆要素と第２期待度示唆要素とで構成され、かつ前記有利状態に制御される期待度を示唆する期待度示唆表示を表示させ、

前記第２コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチを実行するときに、前記表示手段に前記特殊リーチに対応するタイトル表示を表示させ、前記第１期待度示唆要素と前記第２期待度示唆要素とで構成され、かつ前記有利状態に制御される期待度を示唆する期待度示唆表示を表示させ、

前記第１コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチに対応する数分の前記第１期待度示唆要素の表示を１つずつ開始させ、前記第２期待度示唆要素を強調表示させずに該第１期待度示唆要素を強調表示させる制御を実行し、

前記第 2 コマンドを受信した場合に、前記特殊リーチに対応する数分の前記第 1 期待度示唆要素の表示を 1 つずつ開始させ、前記第 2 期待度示唆要素を強調表示させずに該第 1 期待度示唆要素を強調表示させる制御を実行する。

また、( 1 ) 他の態様に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態（例えば大当り遊技状態）に制御可能な遊技機（例えばパチンコ遊技機 1 ）であって、

前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出（例えばリーチ演出）を実行可能な示唆演出実行手段（例えば演出制御用 CPU 120 ）と、

前記示唆演出に対応したタイトルを報知可能なタイトル報知手段（例えば演出制御用 CPU 120 ）と、を備え、

前記タイトル報知手段は、前記示唆演出の開始から所定期間経過したときに当該示唆演出に対応したタイトルを報知可能である（例えば図 9（D）、（F））。

このような構成によれば、演出効果を高めることができる。