



MD 2232 B2 2003.08.31

REPUBLICA MOLDOVA



(19) Agenția de Stat
pentru Protecția Proprietății Industriale

(11) **2232** ⁽¹³⁾ **B2**
(51) Int. Cl.⁷: A 63 F 7/04, 9/04

(12) **BREVET DE INVENȚIE**

Hotărârea de acordare a brevetului de invenție poate fi revocată în termen de 6 luni de la data publicării	
(21) Nr. depozit: a 2001 0021 (22) Data depozit: 2000.12.14 (41) Data publicării cererii: 2003.01.31, BOPI nr. 1/2003	(45) Data publicării hotărârii de acordare a brevetului: 2003.08.31, BOPI nr. 8/2003
(71) Solicitant: IȘCENCO Vasile, MD (72) Inventator: IȘCENCO Vasile, MD (73) Titular: IȘCENCO Vasile, MD	

(54) **Joc**

(57) **Rezumat:**

1

Invenția se referă la fabricarea jocurilor.

Jocul include un corp cilindric transparent, pe una din bazele căruia sunt executate orificii și un capac transparent cu celule, coaxial amplasat pe el cu posibilitatea deplasării unghiulare în jurul axei sale, numărul celulelor coincide cu numărul orificiilor bazei. În corp sunt amplasate bile colorate cu semne distinctive, diametrul cărora corespunde diametrului orificiilor bazei și celulelor capacului.

2

Partea interioară a bazei cu orificii este executată în formă conică, iar la periferie în partea superioară a ei sunt executate bride proeminente. La periferia capacului sunt formate locașuri, a căror amplasare, formă și dimensiuni corespund amplasării, formei și dimensiunilor bridelor proeminente.

Revendicări: 1

Figuri: 4

5

10

MD 2232 B2 2003.08.31

MD 2232 B2 2003.08.31

3

Descriere:

Invenția se referă la fabricarea jocurilor.

Se cunoaște "Lototronul vesel" care conține un corp transparent divizat în două secțiuni cu un perete constituit din lamele și elemente de joc – bile amplasate în corpul tubular, având posibilitatea deplasării dintr-o secțiune în alta prin deschiderea lamelelor cu ajutorul unui împingător cu arc, unde cealaltă parte laterală a corpului tubular este închisă cu un capac pe a cărui suprafață interioară sunt executate niște adâncituri pentru amplasarea în ele a elementelor de joc. Adânciturile pot fi numerotate [1].

Jucăria cunoscută posedă calități demonstrative reduse, deoarece adânciturile nu totdeauna se pot completa, iar jucăria constituie o realizare constructivă complicată, și anume: sunt utilizate balamalele, care sunt legate de mobilitatea lamelelor, și împingătorul cu arc.

Problema pe care o rezolvă invenția rezidă în sporirea intuitivității demonstrative, a gradului de comoditate în exploatare și în realizarea constructivă simplă.

Jocul include un corp cilindric transparent, pe una din bazele căruia sunt executate orificii și un capac transparent cu celule, coaxial amplasat pe el cu posibilitatea deplasării unghiulare în jurul axei sale, numărul celulelor coincide cu numărul orificiilor bazei. În corp sunt amplasate bile colorate cu semne distinctive, diametrul cărora corespunde diametrului orificiilor bazei și celulelor capacului. Partea interioară a bazei cu orificii este executată în formă conică, iar la periferie, în partea superioară a ei, sunt executate bride proeminente. La periferia capacului sunt formate locașuri, a căror amplasare, formă și dimensiuni corespund amplasării, formei și dimensiunilor bridelor proeminente.

Jocul propus se explică prin fig. 1-4, care reprezintă:

- fig. 1, aspect general;
- fig. 2, idem, vedere de sus, secțiunea A-A din fig. 1;
- fig. 3, idem, corpul cu orificii deplasat, vedere de ansamblu;
- fig. 4, idem, vedere de sus, secțiunea A-A din fig. 3.

Construcțional jocul constă din două secțiuni îmbinate (a, b), în interiorul cărora se află elementele de joc – bilele 1, care se pot deplasa dintr-o secțiune în alta, și peretele de divizare, care are capacitatea de a fixa elementele de joc. Una dintre secțiuni este executată pentru amestecarea elementelor având corpul 2 cilindric. Partea laterală inferioară a corpului poate fi executată în formă de capac 3. Partea laterală superioară a corpului 2 este executată în formă de capac 4 cu orificii sub aspect de pâlnii pentru dirijarea consecutivă a elementelor de joc spre fiecare orificiu 5 din capacele 4 și 7 ale corpului cu ochiuri 8 transparente. Numărul de orificii în capacele 4, 7 este în funcție de numărul ochiurilor. La marginea capacului corpului 2 sunt executate niște ieșituri 6 sub formă de clante predestinate îmbinării celor două corpuri 2 și 9.

Corpul 9 pentru elementele de joc este executat în formă de capac 7 cu trei orificii pentru ochiurile transparente 8, care sunt în diametru puțin mai mari ca elementul de joc, în care încapă un singur element de joc și care îndeplinește rolul unui volum de acumulare.

În calitate de mijloc de fixare a elementelor de joc în corpul 9 servesc capacele 4, 7 prin deplasarea orificiilor de pe capace unul față de altul. În corp sunt 9 elemente de joc (bile). Bilele 1 posedă semne distinctive, și anume sunt numerotate în ordine crescândă: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Fiecare bilă are una din culorile curcubeului: roșu, portocaliu, galben, verde, albastru, albastru-închis, violet, negru, alb.

Jocul se realizează în modul următor: jucătorul ia jocul de corpul 2, întoarce corpul 9 până la coinciderea orificiilor 5 din capacele 4, 7 și îl întoarce cu capacul 3 în jos, scuturându-l ușor, bilele amestecându-se se deplasează în corpul 2, apoi corpul jocului se întoarce cu capacul 7 al corpului 9 în jos, în acest moment un anumit număr de bile se vor deplasa în secțiunea corpului 9, întorcând corpul 9 se închide – se fixează numărul necesar de bile câștigătoare în corpul 9, apoi jocul se întoarce cu capacul 3 în jos, bilele câștigătoare rămân în corpul 9, restul se deplasează în corpul 2 amestecându-se. Pentru a continua jocul întoarcem corpul 9 până la coinciderea orificiilor 5 din capacele corpurilor. Bilele se eliberează din corpul 9, se deplasează în corpul 2, amestecându-se cu restul bilelor și jocul continuă.

Jucătorul poate stabili:

- dacă a ghicit numerele;
- dacă a ghicit culoarea bilelor;
- care este suma punctelor câștigate.

MD 2232 B2 2003.08.31

4

(57) Revendicare:

- 5 Joc care include un corp cilindric transparent, pe una din bazele căruia sunt executate orificii și un capac transparent cu celule, coaxial amplasat pe el cu posibilitatea deplasării unghiulare în jurul axei sale, numărul celulelor coincide cu numărul orificiilor bazei, și bile colorate cu semne distinctive amplasate în corp, diametrul cărora corespunde diametrului orificiilor bazei și celulelor capacului, **caracterizat prin aceea că** partea interioară a bazei cu orificii a corpului cilindric este executată în formă conică, iar la periferie în partea superioară sunt executate bride proeminente, totodată la periferia capacului sunt formate locașuri, a căror amplasare, formă și dimensiuni corespund amplasării, formei și dimensiunilor bridelor proeminente.
- 10

15

(56) Referințe bibliografice:

1. MD 1741 G2 2001.09.30

Șef Secție:

NEKLIUDOVA Natalia

Examinator:

COJOCARU Ala

Redactor:

LOZOVANU Maria

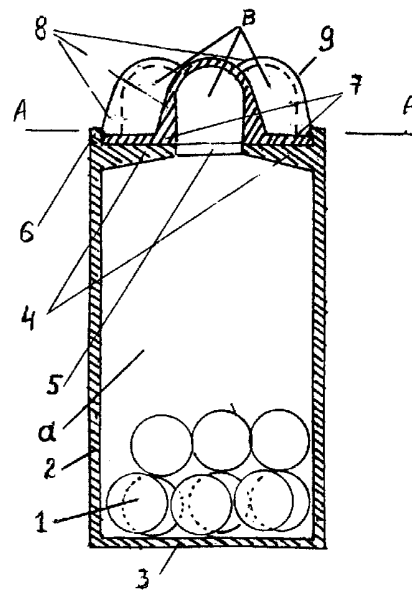


Fig. 1

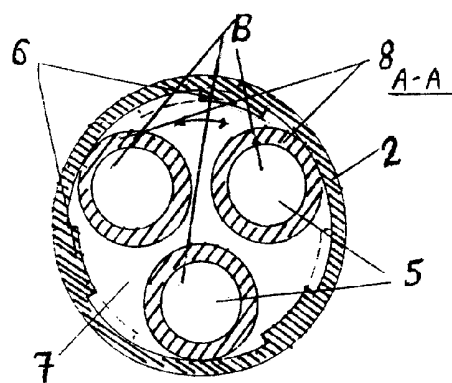


Fig. 2

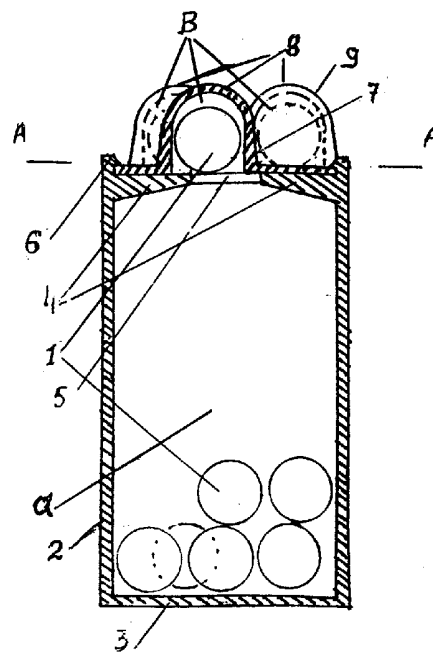


Fig. 3

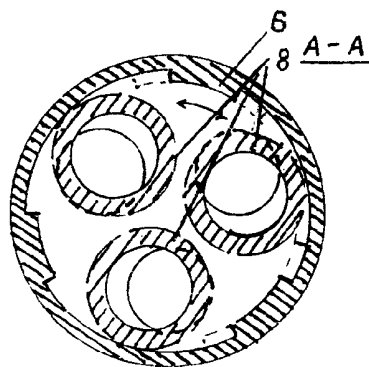


Fig. 4

RAPORT DE DOCUMENTARE

(21) Nr. depozit: a 2001 0021	(85) Data fazei naționale PCT:
(22) Data depozit: 2000.12.14	(86) Cerere internațională PCT:
Prioritatea invocată : (31) nr.: (32) data : (33) țara : (51) ⁷ : A 63 F 7/04, 9/04 Alți indici de clasificare: (54) Titlul : Joc (71) Solicitantul : IȘCENCO Vasile, MD Termeni caracteristici : a) limba română: joc, bile b) limba engleză: play, bools	
I. Minimul de documente consultate (sistemul clasificării și indici de clasificare Int. Cl.- 7)	
Int. Cl. ⁷ A 63 F 7/04, 9/04	
II. Literatura tehnico-științifică consultată adăugător la minim de documentație (autori, titluri, editura, țara și data publicării)	
III. Baze de date electronice consultate (denumirea BD și termen de documentare)	
MD, perioada 1994-2003.04 EA, perioada 1996- 2003.04 BD Espacenet SU, perioada 1984-1994	

IV. Documente considerate ca relevante		
Categoria*	Date de identificare ale documentelor citate si indicarea pasajelor pertinente	Numărul revendicării vizate
A	SU 1570739	1
A	MD 1741	1
☐ Documentele următoare sunt indicate în rubrica IV		☐ Informația referitoare la brevete paralele se anexează
* categoriile speciale ale documentelor consultate:		P - document publicat înainte de data depozit, dar după data priorității invocate
A - document care definește stadiul anterior general		T - document publicat după data depozitului sau a priorității invocate, care nu aparține stadiului pertinent al tehnicii, dar care este citat pentru a pune în evidență principiul sau teoria pe care se bazează invenția
E - document anterior dar publicat la data depozit național reglementar sau după		X - document de relevanță deosebită: invenția revendicată nu poate fi considerată nouă sau

aceasta data	implicand activitate inventivă când documentul este luat de unul singur
L - document care poate pune în discuție data priorității invocate sau poate contribui la determinarea datei publicării altor divulgări sau pentru un motiv expres (se va indica motivul)	Y - document de relevanță deosebită: invenția revendicată nu poate fi considerată ca implicând activitate inventivă când documentul este asociat cu unul sau mai multe alte documente de aceeași natură, aceasta combinație fiind evidentă pentru o persoană de specialitate
O - document referitor la o divulgare orală, un act de folosire, la o expunere sau orice altă divulgare	& - document care face parte din aceeași familie de documente
Data finalizării documentării	2003.06.24
Examinatorul	Cojocaru Ala

RAPORT DE DOCUMENTARE

Informația referitoare la brevete paralele		(21) Nr. depozit:	
Date de identificare ale documentelor citate în raport	Data publicării	Brevete paralele	Data publicării
1	2	3	4