

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年8月13日(2024.8.13)

【公開番号】特開2022-151673(P2022-151673A)

【公開日】令和4年10月7日(2022.10.7)

【年通号数】公開公報(特許)2022-185

【出願番号】特願2022-32246(P2022-32246)

【国際特許分類】

A 63 F 13/533(2014.01)

10

A 63 F 13/30(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/533

A 63 F 13/30

【手続補正書】

【提出日】令和6年8月2日(2024.8.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プレイヤの操作が要求される所定ゲームのプレイ中、前記所定ゲームのゲーム画面を表示する処理と、

複数種別の招待ゲームのいずれかへの参加を招待する招待情報を外部装置から受信する処理と、

前記所定ゲームのプレイ中に前記招待情報を受信した場合に、プレイ中の前記所定ゲームの前記ゲーム画面の表示を維持した状態で、前記招待情報を受信したことをプレイヤに報知する報知態様で通知画像を表示する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力された場合に、プレイ中の前記所定ゲームを中断する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力されたことに基づいて、前記所定ゲームの中断中、前記招待ゲームに関するゲーム情報、および、該招待ゲームへの参加操作を受け付ける操作部を少なくとも含む所定画像を表示する処理と、

前記操作部に対して前記参加操作が入力された場合に、前記招待ゲームに参加するための処理を実行する処理と、

をコンピュータに遂行させ、

前記所定画像を表示する処理は、

複数の前記招待情報を受信した場合、複数の前記招待ゲームのいずれか1つに対する前記参加操作を入力可能に前記所定画像を表示する、

情報処理プログラム。

【請求項2】

前記通知画像は、

受信した前記招待情報の数に関わらず1つ表示される、

請求項1に記載の情報処理プログラム。

【請求項3】

前記所定ゲームの中断中に所定の操作が入力された場合に、前記所定ゲームを再開する処理、

40

50

をコンピュータに遂行させ、

前記通知画像は、

前記所定ゲームの再開後も前記報知態様で表示される、

請求項 1 または 2 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 4】

前記通知画像は、前記所定ゲーム以外のゲーム画面においても、前記所定ゲームのプレイ中と同じ位置に表示される、

請求項 1 または 2 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 5】

コンピュータが遂行する情報処理方法であって、

前記コンピュータが、

プレイヤの操作が要求される所定ゲームのプレイ中、前記所定ゲームのゲーム画面を表示する処理と、

複数種別の招待ゲームのいずれかへの参加を招待する招待情報を外部装置から受信する処理と、

前記所定ゲームのプレイ中に前記招待情報を受信した場合に、プレイ中の前記所定ゲームの前記ゲーム画面の表示を維持した状態で、前記招待情報を受信したことをプレイヤに報知する報知態様で通知画像を表示する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力された場合に、プレイ中の前記所定ゲームを中断する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力されたことに基づいて、前記所定ゲームの中断中、前記招待ゲームに関するゲーム情報、および、該招待ゲームへの参加操作を受け付ける操作部を少なくとも含む所定画像を表示する処理と、

前記操作部に対して前記参加操作が入力された場合に、前記招待ゲームに参加するための処理を実行する処理と、
を遂行する情報処理方法。

【請求項 6】

プレイヤ端末と外部装置とが通信接続される情報処理システムであって、

前記プレイヤ端末は、

プレイヤの操作が要求される所定ゲームのプレイ中、前記所定ゲームのゲーム画面を表示する処理と、

複数種別の招待ゲームのいずれかへの参加を招待する招待情報を外部装置から受信する処理と、

前記所定ゲームのプレイ中に前記招待情報を受信した場合に、プレイ中の前記所定ゲームの前記ゲーム画面の表示を維持した状態で、前記招待情報を受信したことをプレイヤに報知する報知態様で通知画像を表示する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力された場合に、プレイ中の前記所定ゲームを中断する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力されたことに基づいて、前記所定ゲームの中断中、前記招待ゲームに関するゲーム情報、および、該招待ゲームへの参加操作を受け付ける操作部を少なくとも含む所定画像を表示する処理と、

前記操作部に対して前記参加操作が入力された場合に、前記招待ゲームに参加するための処理を実行する処理と、
を遂行する情報処理システム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

10

20

30

40

50

上記課題を解決するために、情報処理プログラムは、
プレイヤの操作が要求される所定ゲームのプレイ中、前記所定ゲームのゲーム画面を表示する処理と、
複数種別の招待ゲームのいずれかへの参加を招待する招待情報を外部装置から受信する処理と、
前記所定ゲームのプレイ中に前記招待情報を受信した場合に、プレイ中の前記所定ゲームの前記ゲーム画面の表示を維持した状態で、前記招待情報を受信したことをプレイヤに報知する報知態様で通知画像を表示する処理と、
前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力された場合に、プレイ中の前記所定ゲームを中断する処理と、
前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力されたことに基づいて、前記所定ゲームの中断中、前記招待ゲームに関するゲーム情報、および、該招待ゲームへの参加操作を受け付ける操作部を少なくとも含む所定画像を表示する処理と、
前記操作部に対して前記参加操作が入力された場合に、前記招待ゲームに参加するための処理を実行する処理と、
をコンピュータに遂行させ、
前記所定画像を表示する処理は、
複数の前記招待情報を受信した場合、複数の前記招待ゲームのいずれか1つに対する前記参加操作を入力可能に前記所定画像を表示する。

【手続補正3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0008
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0008】
また、前記通知画像は、受信した前記招待情報の数に関わらず1つ表示されてもよい。

【手続補正4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0009
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0009】
また、前記所定ゲームの中断中に所定の操作が入力された場合に、前記所定ゲームを再開する処理、をコンピュータに遂行させ、前記通知画像は、前記所定ゲームの再開後も前記報知態様で表示されてもよい。

【手続補正5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0010
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0010】
また、前記通知画像は、前記所定ゲーム以外のゲーム画面においても、前記所定ゲームのプレイ中と同じ位置に表示されてもよい。

【手続補正6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0011
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0011】
上記課題を解決するために、情報処理方法は、

10

20

30

40

50

コンピュータが遂行する情報処理方法であって、

前記コンピュータが、

プレイヤの操作が要求される所定ゲームのプレイ中、前記所定ゲームのゲーム画面を表示する処理と、

複数種別の招待ゲームのいずれかへの参加を招待する招待情報を外部装置から受信する処理と、

前記所定ゲームのプレイ中に前記招待情報を受信した場合に、プレイ中の前記所定ゲームの前記ゲーム画面の表示を維持した状態で、前記招待情報を受信したことをプレイヤに報知する報知態様で通知画像を表示する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力された場合に、プレイ中の前記所定ゲームを中断する処理と、 10

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力されたことに基づいて、前記所定ゲームの中断中、前記招待ゲームに関するゲーム情報、および、該招待ゲームへの参加操作を受け付ける操作部を少なくとも含む所定画像を表示する処理と、

前記操作部に対して前記参加操作が入力された場合に、前記招待ゲームに参加するための処理を実行する処理と、

を遂行する。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012 20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

上記課題を解決するために、情報処理システムは、

プレイヤ端末と外部装置とが通信接続される情報処理システムであって、

前記プレイヤ端末は、

プレイヤの操作が要求される所定ゲームのプレイ中、前記所定ゲームのゲーム画面を表示する処理と、

複数種別の招待ゲームのいずれかへの参加を招待する招待情報を外部装置から受信する処理と、 30

前記所定ゲームのプレイ中に前記招待情報を受信した場合に、プレイ中の前記所定ゲームの前記ゲーム画面の表示を維持した状態で、前記招待情報を受信したことをプレイヤに報知する報知態様で通知画像を表示する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力された場合に、プレイ中の前記所定ゲームを中断する処理と、

前記通知画像を選択するプレイヤの操作が入力されたことに基づいて、前記所定ゲームの中断中、前記招待ゲームに関するゲーム情報、および、該招待ゲームへの参加操作を受け付ける操作部を少なくとも含む所定画像を表示する処理と、

前記操作部に対して前記参加操作が入力された場合に、前記招待ゲームに参加するための処理を実行する処理と、

を遂行する。