

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年9月2日(2024.9.2)

【公開番号】特開2024-71704(P2024-71704A)

【公開日】令和6年5月24日(2024.5.24)

【年通号数】公開公報(特許)2024-095

【出願番号】特願2024-55164(P2024-55164)

【国際特許分類】

A 63 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 511 F

【手続補正書】

【提出日】令和6年8月23日(2024.8.23)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

外周面にm個の図柄が描かれたリールをX個有し、

X個のリールが停止した状況にて、リール表示窓からXの値の3倍の数の図柄が視認可能であり、

1つのリールにはm個の図柄領域を有し、

前記外周面の左側領域には左側背景絵柄があり、

前記外周面の右側領域には右側背景絵柄があり、

前記外周面の左側領域の前記左側背景絵柄は、連続するn個(nは4以上かつm/2以下の整数)の図柄領域に亘って所定の規則で構成される1の背景絵柄がm/n個分連続するよう構成されており、

前記外周面の右側領域の前記右側背景絵柄は、連続するn個(nは4以上かつm/2以下の整数)の図柄領域に亘って所定の規則で構成される1の背景絵柄がm/n個分連続するよう構成されており、

遊技機の電源が遮断され、電源断を検知した場合は電源断時処理が実行可能であり、

内部抽選手段の内部抽選の結果が所定の結果となった遊技にて、所定のストップスイッチ以外の各ストップスイッチが押下されて所定図柄組合せに対応する各図柄が停止されており、且つ所定のリールを定速で回転させている状況で、最後に所定のリールに対応する所定のストップスイッチが第1タイミングで押下された場合は所定図柄組合せに対応する所定図柄を停止させるための停止処理が実行可能であり、

所定のリールには前記所定図柄が複数個描かれており、

内部抽選手段の内部抽選の結果が所定の結果となった遊技にて、所定のストップスイッチ以外の各ストップスイッチが押下されて所定図柄組合せに対応する各図柄が停止されており、且つ所定のリールを定速で回転させている状況で、最後に所定のリールに対応する所定のストップスイッチが第1タイミングで押下され、その後、前記所定図柄を停止させるための停止処理を実行している第2タイミングで電源断時処理が実行された場合は、遊技機の電源が投入された後の第3タイミングで所定のリールを加速させた後に定速で回転させ、その後、遊技者のストップスイッチの押下によらず前記所定図柄(所定のリールに対応する所定のストップスイッチが第1タイミングで押下されたときに停止可能な前記所定図柄)を停止させるための停止処理が実行可能である

40

50

遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明は、

外周面にm個の図柄が描かれたリールをX個有し、

X個のリールが停止した状況にて、リール表示窓からXの値の3倍の数の図柄が視認可能であり、

1つのリールにはm個の図柄領域を有し、

前記外周面の左側領域には左側背景絵柄があり、

前記外周面の右側領域には右側背景絵柄があり、

前記外周面の左側領域の前記左側背景絵柄は、連続するn個（nは4以上かつm/2以下の整数）の図柄領域に亘って所定の規則で構成される1の背景絵柄がm/n個分連続するよう構成されており、

前記外周面の右側領域の前記右側背景絵柄は、連続するn個（nは4以上かつm/2以下の整数）の図柄領域に亘って所定の規則で構成される1の背景絵柄がm/n個分連続するよう構成されており、

遊技機の電源が遮断され、電源断を検知した場合は電源断時処理が実行可能であり、

内部抽選手段の内部抽選の結果が所定の結果となった遊技にて、所定のストップスイッチ以外の各ストップスイッチが押下されて所定図柄組合せに対応する各図柄が停止されており、且つ所定のリールを定速で回転させている状況で、最後に所定のリールに対応する所定のストップスイッチが第1タイミングで押下された場合は所定図柄組合せに対応する所定図柄を停止させるための停止処理が実行可能であり、

所定のリールには前記所定図柄が複数個描かれており、

内部抽選手段の内部抽選の結果が所定の結果となった遊技にて、所定のストップスイッチ以外の各ストップスイッチが押下されて所定図柄組合せに対応する各図柄が停止されており、且つ所定のリールを定速で回転させている状況で、最後に所定のリールに対応する所定のストップスイッチが第1タイミングで押下され、その後、前記所定図柄を停止させるための停止処理を実行している第2タイミングで電源断時処理が実行された場合は、遊技機の電源が投入された後の第3タイミングで所定のリールを加速させた後に定速で回転させ、その後、遊技者のストップスイッチの押下によらず前記所定図柄（所定のリールに対応する所定のストップスイッチが第1タイミングで押下されたときに停止可能な前記所定図柄）を停止させるための停止処理が実行可能である

遊技機。

10

20

30

40

50