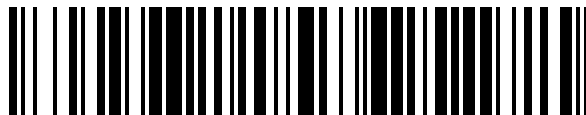


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 282 414**

21 Número de solicitud: 202131747

51 Int. Cl.:

G04G 9/00

(2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

01.09.2021

43 Fecha de publicación de la solicitud:

22.11.2021

71 Solicitantes:

RODRÍGUEZ SOBRADO, Iratxe (100.0%)
C/ Francisco de Enzinas, N°22, 1º
09003 Burgos (Burgos) ES

72 Inventor/es:

RODRÍGUEZ SOBRADO, Iratxe

74 Agente/Representante:

GARCÍA GALLO, Patricia

54 Título: **Reloj de imágenes**

ES 1 282 414 U

DESCRIPCIÓN

Reloj de imágenes

5 OBJETO DE LA INVENCION

La invención, tal y como el título de la presente memoria descriptiva establece, un reloj de imágenes, trata de una innovación que dentro de las técnicas actuales aporta ventajas desconocidas hasta ahora.

10

SECTOR DE LA TÉCNICA

La presente invención tiene su campo de aplicación dentro del sector de la horometría más detalladamente en la fabricación de aparatos para evaluar el tiempo combinados con otros artículos que no influyen sobre su marcha o su regularidad.

15

ESTADO DE LA TÉCNICA

Existen invenciones de relojes con diseños infantiles en donde se presentan imágenes simultáneamente con la hora que indica el reloj e incluso relojes que incorporan alarmas sonoras y luminosas para determinar cierto ciclo horario preestablecido por un usuario, pero ninguno que sea diseñado especialmente para niños que aún no saben leer o para aquellos que por alguna razón presentan determinadas condiciones desde una perspectiva clínica.

20

25

En su gran mayoría los relojes analógicos como los digitales son aptos para las personas que saben leer y, por tanto, conocen los números y la hora, así como para aquellos que son conscientes del tiempo. Es decir, los relojes son para, personas a partir de unos 6 años, en adelante. Pero, ¿qué pasa con aquellas personas, que ya sea por su corta edad o por algún tipo de disfunción en la percepción temporal, no saben leer o no entienden la hora que es?

30

En tal sentido sería deseable, la creación de un reloj de imágenes cuyas esferas sean dibujos de actividades que cambien en función de la hora.

35

Para ello la presente invención admite crear un reloj de imágenes que presente dibujos infantiles en consonancia con el periodo de tiempo que determine el reloj, para ser más exactos, por ejemplo, de 19:30 a 20:00 el dibujo de una bañera para indicar que es la hora del baño, de 20:00 a 20:30 el dibujo de un plato con cubiertos para indicar que es la hora de cenar, de 20:30 a 21:00 el dibujo de una cama para indicar que es la hora de dormir, y así sucesivamente, cada ciclo de tiempo será determinado por un administrador y se presentara la imagen correspondiente al horario en que se debe hacer determinada actividad en función de la hora que le ha sido asignada, todo ello a través de una simple aplicación móvil.

Actualmente se desconoce la existencia de ningún reloj de imágenes, que presente características técnicas estructurales y constitutivas iguales o semejantes a las descritas en esta memoria descriptiva, según se reivindica.

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

Es objeto de la presente invención la creación de un reloj de imágenes, que aporta una innovación notable dentro de su campo de aplicación en el estado de la técnica actual, estando los detalles caracterizadores que lo hacen posible convenientemente recogidos en las reivindicaciones finales que acompañan la presente descripción.

La invención se trata de un reloj de imágenes que está conformada por una carcasa que alberga un microprocesador, un sistema de comunicación inalámbrico, un medio de alimentación, un medio de visualización, donde además, dicha carcasa está asociada a unos medios de control, todo ello perfectamente engranado a fin de poder crear un reloj de imágenes donde cada ciclo de tiempo será determinado por un administrador y se presentara la imagen correspondiente al horario en que se debe hacer determinada actividad en función de la hora que le ha sido asignada, a través de una simple aplicación móvil.

Es por ello que este reloj de imágenes, presenta una innovación notable con respecto a las técnicas actuales.

EXPLICACION DE LAS FIGURAS

Para completar la descripción que se está realizando y con objeto de ayudar a la mejor comprensión de las características de la invención, se acompaña a la presente memoria descriptiva, como parte integrante de la misma, de unas figuras en las que con carácter ilustrativo y no limitativo, se han representado lo siguiente.

5

La Figura 1, corresponde con una vista del reloj de imágenes en el ciclo horario en que se debe cepillar los dientes el usuario.

10

La Figura 2 corresponde con una vista del reloj de imágenes en el ciclo horario en que se debe duchar el usuario.

La Figura 3 corresponde con una vista del reloj de imágenes en el ciclo horario en que debe comer el usuario.

15

La Figura 4 corresponde con una vista del reloj de imágenes en el ciclo horario en que se debe ir a dormir el usuario.

REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION.

20

El reloj de imágenes, está formado por una carcasa (1) que alberga un microprocesador , un sistema de comunicación inalámbrico , un medio de alimentación , un medio de visualización (5) y donde además dicha carcasa (1) está asociada a unos medios de control (6).

25

Según un modo de realización preferente la carcasa (1) está asociada a una pulsera de reloj (7), a fin de ser portado el reloj de imágenes cómodamente en la muñeca de la mano sin mayor incomodidad y con un atractivo diseño.

30

Preferentemente el microprocesador está conectado con el sistema de comunicación inalámbrico que a su vez esta conectado con una aplicación móvil. a fin de presentar las imágenes que determine un administrador.

35

En este modo de realización preferente, el sistema de comunicación inalámbrico es mediante una aplicación móvil, fácilmente manejable por un administrador donde los números son sustituidos por imágenes y fácilmente entendibles por el usuario.

Preferentemente el microprocesador es capaz de producir diferentes imágenes (8) infantiles adaptadas en cualquier formato (analógico o digital) con diseños infantiles en correspondencia con periodos de tiempos preestablecidos por un administrador.

5

En este modo de realización preferente las imágenes (8) infantiles son indicativas y adaptadas a través de la aplicación móvil por un administrador en correspondencia de la hora de dormir, hora de cepillar los dientes, hora de levantarse, hora de comer o similares, es decir, el administrador establece la imagen que debe mostrarse a determinada hora.

10

Preferentemente cada imagen (8) infantil es expuesta de acuerdo a un intervalo de tiempo específico preestablecido por un administrador, es decir, va a durar lo que indique el administrador.

15

Generalmente el medio de alimentación es una batería recargable.

Según un modo de realización preferente el medio de visualización (5) es una pantalla capaz de mostrar imágenes con luces de diferentes colores que se activan en correspondencia con la imagen (8) infantil propiamente predestinada para cada ciclo horario. Para previsualizar e identificar mejor la imagen que se presenta.

20

Preferentemente el microprocesador cuenta con señales sonoras en correspondencia con la imagen propiamente predestinada para cada ciclo horario por un administrador.

25

Generalmente los medios de control (6) están asociados a la carcasa (1) en uno de sus bordes perimetrales externos y a unos botones.

En este modo de realización preferente los medios de control (6) actúan manualmente para realizar cambios, establecer periodos de tiempo, intervalos de tiempo o acciones propias del reloj.

30

La carcasa (1) podrá contar además con un GPS satelital.

Preferentemente el microprocesador es capaz de mostrar imágenes de un sol que vaya progresivamente evolucionando en correspondencia con el ciclo horario comenzando desde las 00:00am con un sol amaneciendo, pasando por pleno sol a las 12:00 m, continuando con una luna a las 6:00pm hasta llega a desaparecer a las 12:00pm.

5

REIVINDICACIONES

- 1.- Reloj de imágenes caracterizado porque comprende una carcasa (1) que alberga un microprocesador conectado a un sistema de comunicación inalámbrico , un medio de alimentación, un medio de visualización (5) y donde además dicha carcasa (1) está asociada a unos medios de control (6).
- 2.- Reloj de imágenes, según reivindicación 1, caracterizado porque la carcasa (1) está asociada a una pulsera de reloj (7).
- 3.- Reloj de imágenes, según la reivindicación 1, caracterizado porque el sistema de comunicación inalámbrico está conectado con una aplicación móvil.
- 4.- Reloj de imágenes, según reivindicación 1, caracterizado porque el medio de alimentación es una batería recargable.
- 5.- Reloj de imágenes, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el medio de visualización (5) es una pantalla en color.
- 6.- Reloj de imágenes, según reivindicación 1, caracterizado porque los medios de control (6) están asociados a la carcasa (1) en uno de sus bordes perimetrales externos y son unos botones.
- 7.- Reloj de imágenes, según reivindicación 1, caracterizado porque la carcasa (1) incorpora con un GPS satelital.



Figura 1



Figura 2

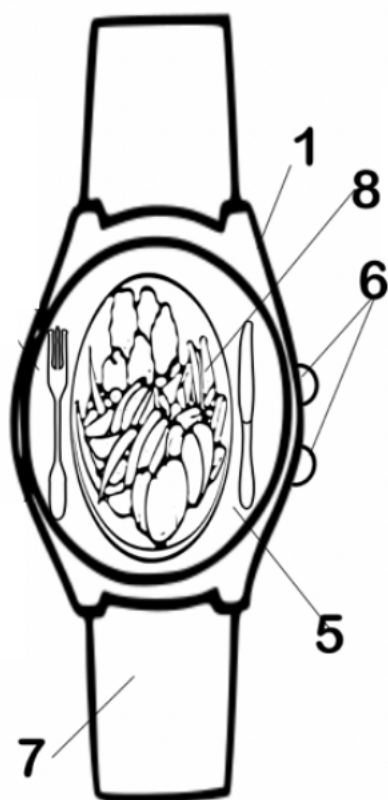


Figura 3



Figura 4