

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 4 月 16 日 (2020.4.16)

【公開番号】特開 2020-31837 (P2020-31837A)
 【公開日】令和 2 年 3 月 5 日 (2020.3.5)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-009
 【出願番号】特願 2018-160388 (P2018-160388)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 2 月 20 日 (2020.2.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 識別情報の可変表示および第 2 識別情報の可変表示を行うことが可能であり、遊技者にとって有利な有利状態と該有利状態とは異なる特殊状態とに制御可能な遊技機であって、

第 1 識別情報の可変表示と第 2 識別情報の可変表示とを並行して実行可能な可変表示実行手段と、

所定条件が成立した後、特定領域を遊技媒体が通過したことにもとづいて、前記有利状態に制御可能な有利状態制御手段と、

前記特殊状態に制御可能な特殊状態制御手段と、

通常状態よりも前記特殊状態による遊技価値が付与されやすい特別状態に制御可能な特別状態制御手段と、

特定信号を出力可能な特定信号出力手段と、を備え、

前記特定信号出力手段は、

通常状態において第 1 識別情報の可変表示により前記所定条件が成立したことにもとづいて前記特定信号を出力可能であり、

通常状態において第 2 識別情報の可変表示により前記所定条件が成立したことにもとづいて前記特定信号を出力せず、

さらに、

複数の設定値のうちのいずれかの設定値に設定可能な設定手段と、

設定されている設定値にもとづいて前記有利状態に関する制御を実行可能な遊技制御手段と、

設定されている設定値に応じて異なる割合により示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、を備え、

前記示唆演出は、

複数の選択肢が提示され、いずれかの選択肢が選択される演出であり、

設定されている設定値に応じて提示可能な選択肢が異なる

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

第 1 識別情報の可変表示および第 2 識別情報の可変表示を行うことが可能であり、遊技者にとって有利な有利状態と該有利状態とは異なる特殊状態とに制御可能な遊技機であって、

第 1 識別情報の可変表示と第 2 識別情報の可変表示とを並行して実行可能な可変表示実行手段と、

所定条件が成立した後、特定領域を遊技媒体が通過したことにともづいて、前記有利状態に制御可能な有利状態制御手段と、

前記特殊状態に制御可能な特殊状態制御手段と、

通常状態よりも前記特殊状態による遊技価値が付与されやすい特別状態に制御可能な特別状態制御手段と、

特定信号を出力可能な特定信号出力手段と、を備え、

前記特定信号出力手段は、

通常状態において第 1 識別情報の可変表示により前記所定条件が成立したことにともづいて前記特定信号を出力可能であり、

通常状態において第 2 識別情報の可変表示により前記所定条件が成立したことにともづいて前記特定信号を出力せず、

さらに、

複数の設定値のうちのいずれかの設定値に設定可能な設定手段と、

設定されている設定値にもとづいて前記有利状態に関する制御を実行可能な遊技制御手段と、

設定されている設定値に応じて異なる割合により示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、を備え、

前記示唆演出は、

複数の選択肢が提示され、いずれかの選択肢が選択される演出であり、

設定されている設定値に応じて特定の選択肢が提示される割合が異なる

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

(手段 A) 本発明による遊技機は、第 1 識別情報の可変表示および第 2 識別情報の可変表示を行うことが可能であり、遊技者にとって有利な有利状態と該有利状態とは異なる特殊状態とに制御可能な遊技機であって、第 1 識別情報の可変表示と第 2 識別情報の可変表示とを並行して実行可能な可変表示実行手段と、所定条件が成立した後、特定領域を遊技媒体が通過したことにともづいて、有利状態に制御可能な有利状態制御手段と、特殊状態に制御可能な特殊状態制御手段と、通常状態よりも特殊状態による遊技価値が付与されやすい特別状態に制御可能な特別状態制御手段と、特定信号を出力可能な特定信号出力手段と、を備え、特定信号出力手段は、通常状態において第 1 識別情報の可変表示により所定条件が成立したことにともづいて特定信号を出力可能であり、通常状態において第 2 識別情報の可変表示により所定条件が成立したことにともづいて特定信号を出力せず、さらに、複数の設定値のうちのいずれかの設定値に設定可能な設定手段と、設定されている設定値にもとづいて有利状態に関する制御を実行可能な遊技制御手段と、設定されている設定値に応じて異なる割合により示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、を備え、示唆演出は、複数の選択肢が提示され、いずれかの選択肢が選択される演出であり、設定されている設定値に応じて提示可能な選択肢が異なることを特徴とする。そのような構成によれば、第 2 識別情報の可変表示により所定条件が成立する場合に適切に信号を出力することができる。

(手段 B) 本発明による遊技機は、第 1 識別情報の可変表示および第 2 識別情報の可変表

示を行うことが可能であり、遊技者にとって有利な有利状態と該有利状態とは異なる特殊状態とに制御可能な遊技機であって、第1識別情報の可変表示と第2識別情報の可変表示とを並行して実行可能な可変表示実行手段と、所定条件が成立した後、特定領域を遊技媒体が通過したことにもとづいて、有利状態に制御可能な有利状態制御手段と、特殊状態に制御可能な特殊状態制御手段と、通常状態よりも特殊状態による遊技価値が付与されやすい特別状態に制御可能な特別状態制御手段と、特定信号を出力可能な特定信号出力手段と、を備え、特定信号出力手段は、通常状態において第1識別情報の可変表示により所定条件が成立したことにもとづいて特定信号を出力可能であり、通常状態において第2識別情報の可変表示により所定条件が成立したことにもとづいて特定信号を出力せず、さらに、複数の設定値のうちのいずれかの設定値に設定可能な設定手段と、設定されている設定値にもとづいて有利状態に関する制御を実行可能な遊技制御手段と、設定されている設定値に応じて異なる割合により示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、を備え、示唆演出は、複数の選択肢が提示され、いずれかの選択肢が選択される演出であり、設定されている設定値に応じて特定の選択肢が提示される割合が異なることを特徴とする。そのような構成によれば、第2識別情報の可変表示により所定条件が成立する場合に適切に信号を出力することができる。

(手段1) 他の遊技機は、第1識別情報(例えば、第1特別図柄)の可変表示および第2識別情報(例えば、第2特別図柄)の可変表示を行うことが可能であり、遊技者にとって有利な有利状態(例えば、大当り遊技状態)と該有利状態とは異なる特殊状態(例えば、小当り遊技状態)とに制御可能な遊技機であって、第1識別情報の可変表示と第2識別情報の可変表示とを並行して実行可能な可変表示実行手段(例えば、遊技制御用マイクロコンピュータ100における第1特別図柄プロセス処理(ステップS25A)のステップS110A~S113Aを実行する部分、第2特別図柄プロセス処理(ステップS25B)でステップS110A~S113Aと同様の処理を実行する部分)と、所定条件(例えば、大当り図柄を導出表示)が成立した後、特定領域(例えば、通過ゲート41)を遊技媒体(例えば、遊技球)が通過したことにもとづいて、有利状態に制御可能な有利状態制御手段(例えば、遊技制御用マイクロコンピュータ100における第1特別図柄プロセス処理(ステップS25A)のステップS115A~S118Aを実行する部分、第2特別図柄プロセス処理(ステップS25B)でステップS115A~S118Aと同様の処理を実行する部分)と、特殊状態に制御可能な特殊状態制御手段(例えば、遊技制御用マイクロコンピュータ100における第1特別図柄プロセス処理(ステップS25A)のステップS119A~S121Aを実行する部分、第2特別図柄プロセス処理(ステップS25B)でステップS119A~S121Aと同様の処理を実行する部分)と、通常状態よりも特殊状態による遊技価値が付与されやすい特別状態(例えば、KT状態)に制御可能な特別状態制御手段(例えば、遊技制御用マイクロコンピュータ100におけるステップ138IWS2208A, S2213A, S2214A, S2219A, S2220A, S2208B, S2213B, S2214B, S2219B, S2220Bを実行する部分)と、特定信号(例えば、大当り信号1)を出力可能な特定信号出力手段(例えば、遊技制御用マイクロコンピュータ100におけるステップS23およびステップ138IWS2022A, S2022B, S2503Bを実行する部分)とを備え、特定信号出力手段は、通常状態において第1識別情報の可変表示により所定条件が成立したことにもとづいて特定信号を出力可能であり(例えば、図8-22(1)に示すように、通常状態では、第1特別図柄で大当り図柄を導出表示したことにもとづいて大当り信号1の外部出力を開始する)、通常状態において第2識別情報の可変表示により所定条件が成立したことにもとづいて特定信号を出力せず(例えば、図8-22(1)に示すように、通常状態では、第2特別図柄で大当り図柄を導出表示しても大当り信号1の外部出力を開始しない)、さらに、有利状態に制御されることを示唆する示唆演出(例えばリーチ演出)を実行可能な示唆演出実行手段(例えば演出制御用CPU120)と、示唆演出に対応したタイトルを報知可能なタイトル報知手段(例えば演出制御用CPU120)と、を備え、タイトル報知手段は、示唆演出の開始から所定期間経過したときに当該示唆演出に対応したタイトル

を報知可能である（例えば図 10（D）、（F））ことを特徴とする。そのような構成によれば、第 2 識別情報の可変表示により所定条件が成立する場合に適切に信号を出力することができる。また、演出効果を高めることができる。