

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成23年6月30日(2011.6.30)

【公表番号】特表2010-532522(P2010-532522A)

【公表日】平成22年10月7日(2010.10.7)

【年通号数】公開・登録公報2010-040

【出願番号】特願2010-514934(P2010-514934)

【国際特許分類】

G 06 F 17/30 (2006.01)

【F I】

G 06 F 17/30 170Z

G 06 F 17/30 210A

【手続補正書】

【提出日】平成23年5月10日(2011.5.10)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

1つまたは複数のプロセッサーと、

前記1つまたは複数のプロセッサーによって実行されるとき、時間ベースのアクション情報を収集して提示するための方法を実施するコンピューター実行可能命令を格納するメモリーと、

を備える1つまたは複数のコンピューティング装置のシステムであって、前記方法が、少なくとも1つのアイテムに関係する少なくとも1つのアクションを識別するステップと、

前記少なくとも1つのアイテムに関連する前記少なくとも1つのアクションに関連するアクション情報を格納するステップであって、前記アクション情報が、

前記少なくとも1つのアイテムに関連する前記少なくとも1つのアクションに対応するアクションのタイプと、

前記少なくとも1つのアイテムの前記少なくとも1つのアクションの実施の開始時間を含む前記少なくとも1つのアクションの発生時間と、

前記少なくとも1つのアイテムの前記少なくとも1つのアクションの実施の前記開始時間から完了までにかかった期間と、

ユーザーが、前記少なくとも1つのアイテムに関連する前記アクションを実施するための識別情報と、

を含むアクション情報ある、ステップと、

前記少なくとも1つのアクションに関連付けられた前記少なくとも1つのアイテムに関連するアイテム情報を格納するステップであって、格納される前記アイテム情報が、

前記少なくとも1つのアイテムに関連するアイテムタイプと、

識別子を含む前記少なくとも1つのアイテムに関連する識別情報と、

を含むアイテム情報である、ステップと、

ユーザーデータ取り出しモジュールを介して前記ユーザーによって出され、前記アクション情報の特徴と選択されたアイテム特徴とを含む1つまたは複数の検索基準を含むクエリを受信するステップであって、前記選択されたアイテム特徴が、

アイテムタイプ、

アイテム識別子、ならびに、

アクションタイプ、アクション発生の時間、およびアクションの期間のうちの少なくとも1つを含む前記アクション情報の特徴、

のうちの少なくとも1つを含む前記選択されたアイテム特徴である、ステップと、

前記ユーザーによって出された前記クエリに対応する、前記ユーザーによって行われた少なくとも1つのアクションを、前記収集モジュールによって決定するステップと、

前記ユーザーによって出された前記クエリに対応するアクティビティに関与した、前記ユーザーを含む少なくとも1つのユーザーグループを、データ解析モジュールによって決定するステップであって、前記決定が、

前記アクション情報の少なくとも1つの特徴と前記選択されたアイテム特徴とを含む前記1つまたは複数の検索基準と、

前記アクション情報の少なくとも1つの特徴であって、前記選択されたアイテム特徴のアイテムに対するアクションを実施した者と識別されたユーザーと、

に少なくとも基づいて決定される、ステップと、

前記ユーザーによって出された前記クエリに応答して結果を形成するステップであって、前記結果が、

前記少なくとも1つのユーザーグループと、

前記少なくとも1つのユーザーグループのなかの少なくともひとりのユーザーの連絡先情報であって、前記連絡先情報の配布をそれぞれのユーザーが許可している連絡先情報と、

を含む結果である、ステップと、

を含む方法である、システム。

【請求項2】

前記方法が、さらに、前記アクション情報を収集するステップを含み、

前記識別するステップが、1つまたは複数のアプリケーションモジュールによって実施され、

前記収集するステップが、データ収集モジュールによって実施され、

前記格納するステップが、オペレーションシステムレベルのモジュール内で実施される、

請求項1に記載のシステム。

【請求項3】

前記識別するステップ、前記収集するステップ、および前記格納するステップが、1つまたは複数の前記アプリケーションモジュールによって識別されたアクションについて実施され、

形成される結果が、前記1つまたは複数のアプリケーションモジュールから収集されたアクション情報に基づく、

請求項2に記載のシステム。

【請求項4】

前記方法が、さらに、前記アクション情報を収集するステップを含む、請求項1に記載のシステム。

【請求項5】

前記方法が、さらに、

格納されたアクション情報を自動的に抽出するステップと、

解析された情報を生成するために、前記抽出されたアクション情報を処理するステップと、

を含み、

前記形成するステップが、前記解析された情報に少なくとも一部基づく、
請求項1に記載のシステム。

【請求項6】

前記結果を形成するステップが、識別された期間内に生じたアイテムに対して行われた

アクションを識別するための検索基準に基づく、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 7】

前記方法が、さらに、前記ユーザーによって出された前記クエリに対応し、前記ユーザーによって行われた少なくとも 1 つのアクションの前記結果を提示するステップを含み、前記提示するステップが、タイムライン提示の形で前記結果を表示するステップを備え、

1 つまたは複数のアイテム識別子が前記タイムライン提示の適切な位置に置かれ、

前記 1 つまたは複数のアイテム識別子が、アイテムに対する 1 つまたは複数の各々のアクションを表す、

請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 8】

前記方法が、さらに、アクション命令の選択を受け取るステップを含み、前記アクション命令が、前記アイテムに対する前記 1 つまたは複数の各々のアクションを指定する、請求項 7 に記載のシステム。

【請求項 9】

前記方法が、さらに、ユーザーの範囲命令の選択を受け取るステップを含み、前記タイムライン提示が、前記範囲命令に基づく時間範囲を有する、請求項 7 に記載のシステム。

【請求項 10】

前記少なくとも 1 つのアイテムがファイルであり、前記少なくとも 1 つのアクションが、前記ファイルに対して行われる操作である、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 11】

前記少なくとも 1 つのアイテムがメッセージであり、前記少なくとも 1 つのアクションが、前記メッセージに対して行われる操作である、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 12】

前記少なくとも 1 つのアイテムが、インスタントメッセージングシステムのプレゼンス情報の特徴であり、前記少なくとも 1 つのアクションが、前記特徴に対して行われる操作である、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 13】

許可された前記連絡先情報が、ネットワークアドレス情報、物理アドレス情報、および電話情報のうちの 1 つである、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 14】

許可された前記連絡先情報が、共通の興味をもつグループのそれぞれのユーザーの連携に少なくとも基づいて許可されるように決定される、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 15】

形成された前記結果は、ソーシャルネットワークに提示される、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 16】

前記ユーザーにより出された前記クエリに応答して前記結果を形成するステップが、前記アクション情報に基づく少なくとも 1 つの前記アイテムに対する少なくとも 1 つのアクションを複製することを可能にするステップ、および

前記アクション情報に基づく少なくとも 1 つの前記アイテムに対する少なくとも 1 つのアクションを反転することを可能にするステップ、のうちの少なくとも 1 つのステップを含む、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 17】

格納されるアクションのタイプは、前記アイテムの生成、前記アイテムを開く、前記アイテムの変更、前記アイテムの削除、前記アイテム内のリンクをたどる、前記アイテムに応答する、前記アイテムの圧縮、および前記アイテムの利用のうちの少なくとも 1 つを含む、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 18】

格納されるアイテムのタイプは、ファイル、電子メール、写真、インスタントメッセー

ジ、文書、スプレットシートのうちの少なくとも1つを含む、請求項1に記載のシステム。

【請求項19】

1つまたは複数のプロセッサーと、

前記1つまたは複数のプロセッサーによって実行されるとき、時間ベースのアクション情報を収集して提示するための方法を実施するコンピューター実行可能命令を格納するメモリーと、

を備える1つまたは複数のコンピューティング装置のシステムであって、前記方法が、

1つまたは複数の選択可能なアクションタイプを格納するアクション入力フィールドを表示するステップと、

1つまたは複数の選択可能な操作のブールモード(Boolean mode)を格納する操作入力フィールドのブールモードを表示するステップと、

1つまたは複数のアクションのタイプを指定するアクション命令の選択を受け取るステップと、

少なくとも1つの操作のブールモードを指定するブールモード操作命令の選択を受け取るステップと、

少なくとも1つのアイテムに対して実施された少なくとも1つのアクションの開始の発生時間を含む、提示の時間範囲を指定する範囲命令の選択を受け取るステップと、

少なくとも1つのアイテムに対して実施された少なくとも1つのアクションの期間を含む前記受け取ったアクション命令、前記受け取った操作のブールモード、および前記受け取った範囲命令を満たす少なくとも1つのアプリケーションのコンテキストにおいて少なくとも1つの前記アイテムに対して行われた少なくとも1つの前記アクションに対応するアイテム識別子を表示するタイムライン提示を表示するステップであって、

前記期間は、前記発生時間の開始から始まり、前記発生時間に対する前記アクションが終了するまで延長され、

前記少なくとも1つのアイテムは、アイテムタイプと関連し、

前記タイムライン提示は、ズームコントロールを含み、

前記少なくとも1つのアクションが、前記少なくとも1つのアイテムに関連する前記アクション命令によって選択された前記1つまたは複数のアクションのタイプと一致し、

前記タイムライン提示は、前記範囲命令に基づく時間範囲を含む、

ステップと、

前記ズームコントロールの前記ユーザーによるアクティブ化を受け取るステップと、

前記ズームコントロールの前記ユーザーによるアクティブ化に応答して、従前に省略された前記タイムライン提示中の少なくとも1つのアイテム識別子を含む前記タイムライン提示の拡大された部分を表示するステップと、

を含む方法である、システム。

【請求項20】

1つまたは複数のプロセッサーとメモリとを含む、時間ベースのアクション情報を提示するためのコンピュータ装置であって、

前記メモリが、

1つまたは複数の選択可能なアクションタイプを格納するアクション入力フィールドを表示するように構成された論理と、

1つまたは複数の選択可能な操作のブールモード(Boolean modes)を格納する操作入力フィールドのブールモードを表示するように構成された論理と、

1つまたは複数のアクションのタイプを指定するアクション命令の選択を受け取るように構成された論理と、

少なくとも1つの操作のブールモードを指定するブールモード操作命令の選択を受け取るように構成された論理と、

提示の時間範囲を指定する範囲命令の選択を受け取るように構成された論理と、

前記受け取ったアクション命令、前記受け取った操作のブールモード、および前記受け

取った範囲命令を満たす少なくとも1つのアプリケーションのコンテキストにおいて少なくとも1つの前記アイテムに対して行われた少なくとも1つの前記アクションに対応するアイテム識別子を表示するタイムライン提示を表示するように構成された論理であって、

前記少なくとも1つのアイテムは、アイテムタイプと関連し、

前記タイムライン提示は、ズームコントロールを含み、

前記少なくとも1つのアクションが、前記アクション命令によって選択された前記1つまたは複数のアクションのタイプと一致し、

前記タイムライン提示は、前記範囲命令に基づく時間範囲を含む、

論理と、

前記ズームコントロールの前記ユーザーによるアクティブ化を受け取るように構成された論理と、

前記ズームコントロールの前記ユーザーによるアクティブ化に応答して、従前に省略された前記タイムライン提示中の少なくとも1つのアイテム識別子を含む前記タイムライン提示の拡大された部分を表示するように構成された論理と、

を格納するメモリである、

コンピュータ装置。