

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年3月5日(2020.3.5)

【公開番号】特開2017-196388(P2017-196388A)

【公開日】平成29年11月2日(2017.11.2)

【年通号数】公開・登録公報2017-042

【出願番号】特願2016-242229(P2016-242229)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/216 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

G 0 6 Q 50/10 (2012.01)

【F I】

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/35

A 6 3 F 13/79 5 0 0

A 6 3 F 13/216

A 6 3 F 13/69

G 0 6 Q 50/10

【手続補正書】

【提出日】令和2年1月22日(2020.1.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御するゲーム実行部と、

第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供するマッチング管理部と、を備え、

前記ゲーム実行部は、第2の方式によるゲーム実行後の前記第2のゲーム端末から、更に、第1の方式への対応を要求されたときには、ゲームの説明処理の一部または全部を省略させることを特徴とするサーバ。

【請求項2】

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御するゲーム実行部と、

第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供するマッチング管理部と、

第2の方式によるゲーム実行後の前記第2のゲーム端末から、更に、第1の方式への対応を要求されたときには、第2の方式によるゲームの実行結果に応じた特典を提供する特典設定部と、を備えることを特徴とするサーバ。

【請求項3】

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御するゲーム実行部と、

第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム

端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供するマッチング管理部と、を備え、

前記マッチング管理部は、前記第1のゲーム端末におけるゲーム設定情報を前記第2のゲーム端末の第2の方式のゲームに設定することを特徴とするサーバ。

**【請求項4】**

第2の方式によるゲーム実行後の前記第2のゲーム端末から、更に、第1の方式への対応を要求されたときには、前記第1のゲーム端末のプレイヤが使用したアイテムまたはキャラクタを特典として前記第2のゲーム端末に提供する特典設定部、を更に備えることを特徴とする請求項3に記載のサーバ。

**【請求項5】**

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御するゲーム実行部と、  
第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供するマッチング管理部と、を備え、

前記ゲーム実行部は、専用のアイテムまたはキャラクタを第2の方式のゲームに設定することを特徴とするサーバ。

**【請求項6】**

前記マッチング管理部は、所定の制限時間以内に前記第2のゲーム端末が前記第1のゲーム端末からの招待を受け入れたことを条件として、前記第1および第2のゲーム端末をマッチングさせることを特徴とする請求項1から5のいずれかに記載のサーバ。

**【請求項7】**

前記マッチング管理部は、第2の方式にて実行されるゲームにおいて、第1の方式とは異なるゲーム設定情報を第2の方式のゲームに設定することを特徴とする請求項1または2に記載のサーバ。

**【請求項8】**

前記マッチング管理部は、前記第1のゲーム端末の存在する地点から所定範囲内に前記第2のゲーム端末が位置することを条件として、前記第1および第2のゲーム端末をマッチングさせることを特徴とする請求項1から7のいずれかに記載のサーバ。

**【請求項9】**

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御する機能と、  
第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供する機能と、

第2の方式によるゲーム実行後の前記第2のゲーム端末から、更に、第1の方式への対応を要求されたときには、ゲームの説明処理の一部または全部を省略させる機能と、をコンピュータに発揮させることを特徴とするサーバプログラム。

**【請求項10】**

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御する機能と、  
第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供する機能と、

第2の方式によるゲーム実行後の前記第2のゲーム端末から、更に、第1の方式への対応を要求されたときには、第2の方式によるゲームの実行結果に応じた特典を提供する機能と、をコンピュータに発揮させることを特徴とするサーバプログラム。

**【請求項11】**

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御する機能と、  
第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供する機能と、

前記第1のゲーム端末におけるゲーム設定情報を前記第2のゲーム端末の第2の方式の

ゲームに設定する機能と、をコンピュータに発揮させることを特徴とするサーバプログラム。

**【請求項 1 2】**

第1および第2の方式によりゲームの進行を制御する機能と、

第1の方式に対応可能な第1のゲーム端末が、第1の方式に対応不可能な第2のゲーム端末を招待したとき、前記第2のゲーム端末に第2の方式によるゲームの実行権を提供する機能と、

専用のアイテムまたはキャラクタを第2の方式のゲームに設定する機能と、をコンピュータに発揮させることを特徴とするサーバプログラム。