

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年4月9日(2024.4.9)

【公開番号】特開2024-45524(P2024-45524A)

【公開日】令和6年4月2日(2024.4.2)

【年通号数】公開公報(特許)2024-060

【出願番号】特願2024-19899(P2024-19899)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 2 B

【手続補正書】

【提出日】令和6年4月1日(2024.4.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技が実行されることにより所定事象が発生した場合にそれに対応する遊技の履歴情報を履歴記憶手段に記憶させるための履歴記憶処理を実行する履歴記憶実行手段と、  
前記履歴記憶手段に記憶されている前記履歴情報を利用して遊技の結果に対応する態様情報を導出するための所定導出処理を実行する情報導出手段と、  
当該情報導出手段により異なるタイミングで導出された複数の前記態様情報を記憶することが可能である態様情報記憶手段と、  
所定契機が発生したことに基づいて、前記態様情報記憶手段において複数の前記態様情報が前記情報導出手段により導出された順序に対応させて記憶された状態となるように、前記態様情報記憶手段における複数の記憶領域の間において前記態様情報をシフトさせるためのシフト処理を実行するシフト制御手段と、  
前記態様情報記憶手段に記憶された複数の前記態様情報のそれぞれに対応する表示が順次実行されるように情報表示手段を表示制御する態様情報表示制御手段と、  
所定状況の場合に遊技のための所定処理の実行が規制される規制状況とする手段と、  
を備え、  
前記態様情報表示制御手段は、特定事象が発生したことに基づいて、前記情報表示手段を特定事象対応状態に変化させる特定事象対応手段を備え、  
前記履歴記憶実行手段は、前記規制状況であっても前記履歴記憶処理を実行するための手段を備え、  
前記シフト制御手段は、前記規制状況であっても前記シフト処理を実行するための手段を備え、  
本遊技機は、  
前記所定処理を含む各種処理を実行する第1制御手段と、  
前記第1制御手段が送信した情報に対応する制御を実行する第2制御手段と、  
を備え、  
前記第1制御手段は、  
動作電力の供給が開始された場合において第1開始状況となっていることに基づいて第1開始対応情報を前記第2制御手段に送信する第1送信手段と、  
動作電力の供給が開始された場合において第2開始状況となっていることに基づいて第2

30

40

50

開始対応情報を前記第2制御手段に送信する第2送信手段と、  
を備えていることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

ここで、上記例示等のような遊技機においては、情報表示手段の表示制御を好適に行う  
必要があり、この点について未だ改良の余地がある。

10

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、上記例示した事情等に鑑みてなされたものであり、情報表示手段の表示制御  
を好適に行うことが可能な遊技機を提供することを目的とするものである。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記課題を解決すべく請求項1記載の発明は、遊技が実行されることにより所定事象が  
発生した場合にそれに対応する遊技の履歴情報を履歴記憶手段に記憶させるための履歴記  
憶処理を実行する履歴記憶実行手段と、

前記履歴記憶手段に記憶されている前記履歴情報を利用して遊技の結果に対応する態様情  
報を導出するための所定導出処理を実行する情報導出手段と、

当該情報導出手段により異なるタイミングで導出された複数の前記態様情報を記憶するこ  
とが可能である態様情報記憶手段と、

30

所定契機が発生したことに基づいて、前記態様情報記憶手段において複数の前記態様情報  
が前記情報導出手段により導出された順序に対応させて記憶された状態となるように、前  
記態様情報記憶手段における複数の記憶領域の間において前記態様情報をシフトさせるた  
めのシフト処理を実行するシフト制御手段と、

前記態様情報記憶手段に記憶された複数の前記態様情報のそれぞれに対応する表示が順次  
実行されるように情報表示手段を表示制御する態様情報表示制御手段と、

所定状況の場合に遊技のための所定処理の実行が規制される規制状況とする手段と、  
を備え、

前記態様情報表示制御手段は、特定事象が発生したことに基づいて、前記情報表示手段を  
特定事象対応状態に変化させる特定事象対応手段を備え、

40

前記履歴記憶実行手段は、前記規制状況であっても前記履歴記憶処理を実行するための手  
段を備え、

前記シフト制御手段は、前記規制状況であっても前記シフト処理を実行するための手段を  
備え、

本遊技機は、

前記所定処理を含む各種処理を実行する第1制御手段と、

前記第1制御手段が送信した情報に対応する制御を実行する第2制御手段と、

を備え、

前記第1制御手段は、

50

動作電力の供給が開始された場合において第 1 開始状況となっていることに基づいて第 1 開始対応情報を前記第 2 制御手段に送信する第 1 送信手段と、  
動作電力の供給が開始された場合において第 2 開始状況となっていることに基づいて第 2 開始対応情報を前記第 2 制御手段に送信する第 2 送信手段と、  
を備えていることを特徴とする。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

10

【0 0 0 8】

本発明によれば、情報表示手段の表示制御を好適に行うことが可能となる。

20

30

40

50