

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成30年9月27日(2018.9.27)

【公開番号】特開2017-46753(P2017-46753A)
 【公開日】平成29年3月9日(2017.3.9)
 【年通号数】公開・登録公報2017-010
 【出願番号】特願2015-170362(P2015-170362)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 4 E

【手続補正書】

【提出日】平成30年8月20日(2018.8.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の図柄列に描かれた複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで、役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止スイッチが、内部当選した押し順小役に
 応じた入賞操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順小役を構成する第 1 小役を入賞させて配当を付与すると共に、アシスト機能が発動すると、押し順小役の第 1 小役を入賞させる為の停止スイッチの入賞操作順序を報知する遊技機において、

前記押し順小役には、少なくとも第 1 押し順小役と第 2 押し順小役があり、

前記第 1 押し順小役は、停止スイッチの最初の操作順序が正しい入賞操作順序であれば残りの停止スイッチの操作順序に拘わらず、残りの停止スイッチの操作により第 1 小役が入賞し、

前記第 2 押し順小役は、停止スイッチの最初の操作順序及び次の操作順序が正しい入賞操作順序であれば、残りの停止スイッチの操作により第 1 小役が入賞し、

前記第 1 押し順小役の第 1 小役又は前記第 2 押し順小役の第 1 小役が入賞しても、表示窓の有効ライン上に第 1 小役の入賞図柄が表示されて配当が付与されること、
 を特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 4】

請求項 1 に係る本発明の遊技機は、上記の目的を達成する為に、複数の図柄列に描かれた複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで、役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止スイッチが、内部当選した押し順小役に
 応じた入賞操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順小役を構成する第 1 小役を入賞させて配当を付与すると共に、アシスト機能が発動すると、押し順小役の第 1 小役を入賞させる為の停止スイッチの入賞操作順序を報知する遊技機において、

前記押し順小役には、少なくとも第 1 押し順小役と第 2 押し順小役があり、

前記第 1 押し順小役は、停止スイッチの最初の操作順序が正しい入賞操作順序であれば残りの停止スイッチの操作順序に拘わらず、残りの停止スイッチの操作により第 1 小役が入賞し、

前記第 2 押し順小役は、停止スイッチの最初の操作順序及び次の操作順序が正しい入賞操作順序であれば、残りの停止スイッチの操作により第 1 小役が入賞し、

前記第 1 押し順小役の第 1 小役又は前記第 2 押し順小役の第 1 小役が入賞しても、表示窓の有効ライン上に第 1 小役の入賞図柄が表示されて配当が付与されることを特徴とする。

—
【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 5

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 6

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 7

【補正方法】削除

【補正の内容】