

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成26年2月27日 (2014.2.27)

【公表番号】特表2014-501000(P2014-501000A)

【公表日】平成26年1月16日 (2014.1.16)

【年通号数】公開・登録公報2014-002

【出願番号】特願2013-537661(P2013-537661)

【国際特許分類】

G 0 6 F 3/048 (2013.01)

A 6 1 B 6/03 (2006.01)

A 6 1 B 5/00 (2006.01)

G 0 6 F 3/0346 (2013.01)

【F I】

G 0 6 F 3/048 6 5 6 B

A 6 1 B 6/03 3 6 0 G

A 6 1 B 5/00 D

G 0 6 F 3/048 6 5 1 A

G 0 6 F 3/033 4 2 5

【手続補正書】

【提出日】平成25年12月18日 (2013.12.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

対象物に関する三次元ボリューム画像データを提示する方法であって、  
配向感知可能な表示装置を使用して前記三次元ボリューム画像データにアクセスすることと、

前記装置の位置および配向を前記対象物に記録することと、

前記装置の前記位置および配向に対応する、前記データを使用して生成された画像を前記表示装置に表示することと、

前記対象物に対する前記装置の位置および配向の変化に応じて、持続的に新たな画像を生成することと、

前記表示および生成された画像と前記対象物との前記対応が、前記装置が前記対象物を調べているという印象をユーザに与えることとを含む、方法。

【請求項 2】

前記装置の位置および配向を前記対象物に記録することは、少なくとも一つの目印を前記対象物に配置することと、前記少なくとも一つの目印に対して前記装置の位置を追跡することとを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記少なくとも一つの目印に対する前記装置の位置を追跡することは、前記目印の位置を突き止める光学追跡機構を使用することを含む、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記少なくとも一つの目印に対して前記装置の位置を追跡することは、磁気測位システムを使用することを含む、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 5】

前記装置の位置および配向を前記対象物に記録することは、前記対象物および前記装置の位置を提供する、前記装置に組み込まれた全地球測位システムを使用することを含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 6】

前記装置がさらに動いて所望の画像が変化しないように、ユーザに現在の画像を固定するオプションを与えることをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 7】

前記対象物を通る所望の道を計画するために前記ユーザにオプションを提供することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 8】

フライスルー特徴を提供することをさらに含み、選択されると、前記所望の道のアニメ表現が前記道に沿った視点から表示される、請求項7に記載の方法。

【請求項 9】

対象物の内部画像を提示するために使用するシステムであって、

配向感知可能な表示装置と、

前記装置がアクセス可能な前記対象物に関する三次元ボリューム画像データと、

前記装置の方位センサによる入力と、前記対象物の位置及び配向に対する前記装置の位置及び配向の記録データとを受信し、前記表示装置のディスプレイ上に、前記対象物に対する前記表示装置の前記位置および配向に対応する前記対象物の内部画像を生成する、前記装置により実行可能なコンピュータプログラムを備え、ユーザが前記表示装置を通して前記対象物を調べているように見える、システム。

【請求項 10】

前記コンピュータプログラムは、前記表示装置の動きが感知される度に、前記対象物に対する前記表示装置の前記位置および配向に対応する前記対象物の前記内部画像をアップデートする、請求項9に記載のシステム。

【請求項 11】

前記コンピュータプログラムは、前記装置の動きが画像を変化させないように前記対象物の前記画像を固定するオプションをさらに提供する、請求項10に記載のシステム。

【請求項 12】

スライド特徴をさらに備え、動かされると、前記装置に、前記表示装置の面に垂直な軸に沿った、仮説的な移動に対応する変化画像を生成させる、請求項10に記載のシステム。

【請求項 13】

フライスルー特徴をさらに備え、選択されると、前記所望の道が前記道に沿った視点から表示されるアニメ表示を生成する、請求項10に記載のシステム。