

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2012 年 8 月 9 日(09.08.2012)



(10) 国際公開番号
WO 2012/104978 A1

- (51) 国際特許分類:
G06F 21/20 (2006.01) *H04W 12/06* (2009.01)
H04L 9/32 (2006.01) *H04W 84/18* (2009.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2011/051965
- (22) 国際出願日: 2011 年 1 月 31 日(31.01.2011)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (71) 出願人(米国を除く全ての指定国について): 富士通株式会社(FUJITSU LIMITED) [JP/JP]; 〒2118588 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 Kanagawa (JP).
- (72) 発明者; および
- (75) 発明者/出願人(米国についてのみ): 伊豆 哲也 (IZU, Tetsuya) [JP/JP]; 〒2118588 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通株式会社内 Kanagawa (JP). 武仲 正彦 (TAKENAKA, Masahiko) [JP/JP]; 〒2118588 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通株式会社内

Kanagawa (JP). 古川 和快(FURUKAWA, Kazuyoshi) [JP/JP]; 〒2118588 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通株式会社内 Kanagawa (JP). 児島 尚(KOJIMA, Hisashi) [JP/JP]; 〒2118588 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通株式会社内 Kanagawa (JP).

(74) 代理人: 酒井 昭徳(SAKAI, Akinori); 〒1006020 東京都千代田区霞が関 3 丁目 2 番 5 号 霞が関ビルディング 20 階 酒井総合特許事務所 Tokyo (JP).

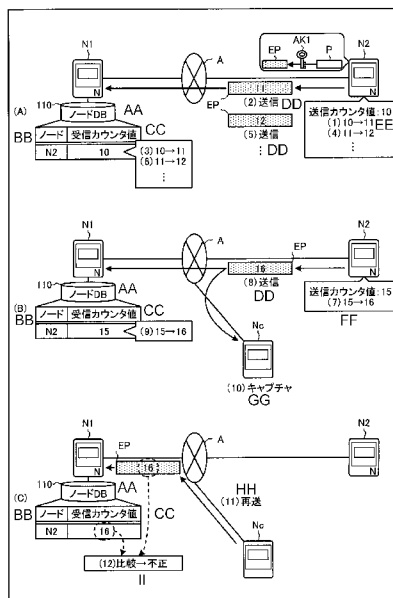
(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY,

[続葉有]

(54) Title: COMMUNICATION METHOD, NODE, AND NETWORK SYSTEM

(54) 発明の名称: 通信方法、ノード、およびネットワークシステム

[図1]



AA Node DB
BB Node
CC Reception counter value
DD Transmission
EE Transmission counter value: 10
FF Transmission counter value: 15
GG Capture
HH Retransmission
II Compare -> illicit

(57) Abstract: In the present invention, each node (N) in an ad hoc network (A) is caused to record the number of times the selfsame node has transmitted an encrypted packet (EP). Also, each node (N) causes a transmitted encrypted packet (EP) to contain therewithin a transmission counter value indicating what ordinal number of transmitted encrypted packet (EP) the encrypted packet (EP) is. Meanwhile, when each node (N) receives an encrypted packet (EP), the node (N) compares the transmission counter value within the encrypted packet (EP) previously received from the transmission source node (N) to the transmission counter value within the currently received encrypted packet (EP), and determines whether or not the currently received encrypted packet (EP) is an encrypted packet (EP) that has been received in the past. As a result, damage due to a retransmission attack by an attacker is prevented by detecting that an encrypted packet (EP) that has been received in the past has been retransmitted.

(57) 要約: アドホックネットワーク(A)内の各ノード(N)に、自ノードが暗号化パケット(EP)を送信した回数を記憶させておく。そして、各ノード(N)は、送信する暗号化パケット(EP)内に、何回目に送信された暗号化パケット(EP)であるかを示す送信カウンタ値を含めておく。一方、各ノード(N)は、暗号化パケット(EP)を受信すると、送信元のノード(N)から前回受信した暗号化パケット(EP)内の送信カウンタ値と今回受信した暗号化パケット(EP)内の送信カウンタ値とを比較し、今回受信した暗号化パケット(EP)が過去に受信したことのある暗号化パケット(EP)であるか否かを判定する。これにより、過去に受信したことのある暗号化パケット(EP)が再送されたことを検出し、攻撃者による再送攻撃の被害を防止する。



TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC,
VN, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR,

GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告 (条約第 21 条(3))

明 細 書

発明の名称： 通信方法、ノード、およびネットワークシステム 技術分野

[0001] 本発明は、通信をおこなう通信方法、ノード、およびネットワークシステムに関する。

背景技術

[0002] アドホックネットワークは、無線通信でリンクする自己構成型のネットワークの一種である。アドホックネットワークは複数のノードにより構成される。また、アドホックネットワーク内の各ノードは、マルチホップ通信によりパケットの送受信をおこなう。マルチホップ通信は、互いの通信圏内に存在しないノード同士が、各ノードの通信圏内に存在する別のノードを介して通信をおこなう技術である。

[0003] アドホックネットワークを利用した技術として、各家庭の電力メータに無線通信可能なノードを組み込んで、作業員が現地に出向くことなく、アドホックネットワーク経由でメータ検針などの業務をおこなうシステムがある。各家庭の電力の使用量などの個人情報扱うアドホックネットワークでは、秘匿性、改ざん防止などの観点からセキュアな通信をおこなうことが要求される。そこで、従来のシステムでは、アドホックネットワーク内のノード間で送受信されるパケットを暗号化することで、セキュアな通信の確保がおこなわれている（例えば、下記特許文献 1～4 参照。）。

[0004] パケットが暗号化されている場合であっても、アドホックネットワークでは、過去にアドホックネットワーク内に送信された正規パケットが攻撃者によりキャプチャされうる。そして、攻撃者は、キャプチャした正規パケットをアドホックネットワーク内に再送することで、ネットワークを輻輳させる攻撃（再送攻撃）をすることができる。そこで、アドホックネットワークは、ネットワークとしての通信品質を確保するために、再送攻撃に備える必要がある。

[0005] 従来のシステムでは、パケットを送信するノードは、パケットの送信時刻をパケット内に格納するようにしていた。そして、パケットを受信したノードは、自ノードの時刻と、受信したパケット内の送信時刻とを比較し、両者が大きくかけ離れている場合には、再送攻撃がおこなわれたと見なし、そのパケットを廃棄するという技術があった。

先行技術文献

特許文献

[0006] 特許文献1：特開2003-348072号公報

特許文献2：特開2010-98597号公報

特許文献3：特開2007-88799号公報

特許文献4：特開2009-81854号公報

発明の概要

発明が解決しようとする課題

[0007] しかしながら、上述した従来技術では、アドホックネットワーク内の全ノードの時刻が同期されている必要がある。例えば、他のネットワークとの中継機器であるゲートウェイまたはアドホックネットワーク内の特定のノードが、定期的に時刻同期用のパケットをブロードキャストすることで、アドホックネットワーク内の全ノードの時刻同期を実現する。

[0008] そのため、メータ検針をおこなうアドホックネットワークでは、各メータの検針データパケット以外に、時刻同期用のブロードキャストパケットが送受信されることとなり、アドホックネットワークの通信負荷の増大を招くという問題があった。

[0009] 本発明は、上述した従来技術による問題点を解消するため、再送攻撃を簡単かつ効率的に検出することにより、通信負荷の低減を図ることができる通信方法、ノード、およびネットワークシステムを提供することを目的とする。

課題を解決するための手段

- [0010] 上述した課題を解決し、目的を達成するため、本発明の一観点によれば、複数のノードを有するアドホックネットワーク内のノードが、アドホックネットワーク内の近隣ノードの送信元アドレスと近隣ノードからの第1の packets 送信回数とを含む第1の packets を受信し、受信された第1の packets の中から、第1の packets 送信回数を抽出し、第1の packets が受信された後、近隣ノードの送信元アドレスと近隣ノードからの第2の packets 送信回数とを含む第2の packets を受信し、受信された第2の packets の中から、第2の packets 送信回数を抽出し、抽出した第1の packets 送信回数と第2の packets 送信回数とに基づいて、第2の packets が不正 packets か否かを判定し、不正 packets と判定された場合、第2の packets を廃棄する通信方法およびノードが提案される。
- [0011] 上述した課題を解決し、目的を達成するため、本発明の一観点によれば、複数のノードを有するアドホックネットワーク内のノードが、アドホックネットワーク内の近隣ノードへの packets 送信イベントを検出した場合に、記憶装置に保持された自ノードからの packets 送信回数を、packets 送信回数に1を加算した値に更新し、更新された packets 送信回数を含む packets を近隣ノードに送信する通信方法およびノードが提案される。
- [0012] 上述した課題を解決し、目的を達成するため、本発明の一観点によれば、複数のノードから構成されるアドホックネットワーク内のノードが、アドホックネットワーク内の近隣ノードへの packets 送信イベントを検出し、packets 送信イベントが検出された場合、記憶装置に保持された自ノードからの第1の packets 送信回数を、第1の packets 送信回数に1を加算した値に更新し、更新された第1の packets 送信回数を含む第1の packets を近隣ノードに送信し、近隣ノードが、第1の packets を受信し、受信された第1の packets の中から、第1の packets 送信回数を抽出し、第1の packets が受信された後、第1の packets と同一の送信元アドレスと第2の packets 送信回数とを含む第2の packets を受信し、受信された第2の packets の中から、第2の packets 送信回数を抽出し、第1の packets 送信回数と、第2の packets

ット送信回数と、に基づいて、第2の packets が不正 packets か否かを判定し、不正 packets と判定された場合、第2の packets を廃棄するネットワークシステムが提案される。

発明の効果

[0013] 本発明の一観点によれば、再送攻撃を簡単かつ効率的に検出することにより、通信負荷の低減を図ることができるという効果を奏する。

図面の簡単な説明

[0014] [図1] 図1は、実施の形態にかかるノードによる受信した packets の正当性判定の具体例を示す説明図である。

[図2] 図2は、実施の形態にかかるネットワークシステムの一実施例を示す説明図である。

[図3] 図3は、実施の形態にかかるノードNのハードウェア構成例を示すブロック図である。

[図4] 図4は、図1に示したノードDB110の記憶内容の一例を示す説明図である。

[図5] 図5は、ノードNの受信側としての機能的構成を示す機能ブロック図である。

[図6] 図6は、ノードNの送信側としての機能的構成を示す機能ブロック図である。

[図7] 図7は、ネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKを用いた暗号化通信を示す説明図である。

[図8] 図8は、ネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKを用いた暗号化通信の詳細を示す説明図である。

[図9] 図9は、ネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKの更新例を示す説明図である。

[図10] 図10は、ネットワークシステム200への新規ノードの導入例を示す説明図である。

[図11] 図11は、暗号化通信における packets 送信処理の詳細を示すフロー

チャートである。

[図12]図12は、暗号化通信におけるパケット受信処理の詳細を示すフローチャートである。

[図13]図13は、ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例1を示す説明図である。

[図14]図14は、図13に示したノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例1のシーケンス図である。

[図15]図15は、図13および図14に示した例における送信カウンタ値更新処理の詳細を示すフローチャートである。

[図16]図16は、ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例2を示す説明図である。

[図17]図17は、図16に示したノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例2のシーケンス図である。

[図18]図18は、図16および図17に示した例における送信カウンタ値更新処理の詳細を示すフローチャートである。

[図19]図19は、送信カウンタ値DB1900の記憶内容の一例を示す説明図である。

[図20]図20は、実施例2にかかるネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKを用いた暗号化通信を示す説明図である。

発明を実施するための形態

[0015] 以下に添付図面を参照して、この発明にかかる通信方法、ノード、およびネットワークシステムの実施の形態を詳細に説明する。本実施の形態では、各ノードは、時刻情報ではなく、自ノードからのパケット送信回数を示すカウンタ値を用いる。各ノードが時刻情報を用いる場合、絶対的な基準時刻との同期をネットワークを介しておこなう必要があり、ネットワークに通信負荷をかける。一方、各ノードがカウンタ値を用いる場合、カウンタ値は自ノード内の処理のみで更新が可能な相対的な値であるから、ネットワークへの通信負荷を削減できる。

[0016] (実施の形態にかかるノードによる受信したパケットの正当性判定の具体例)

図1は、実施の形態にかかるノードによる受信したパケットの正当性判定の具体例を示す説明図である。図1において、アドホックネットワークAは複数のノードN（ここでは、ノードN1およびノードN2）から構成される。ノードN1とノードN2は互いの通信圏内に存在する近隣ノードであり、パケットPを暗号化した暗号化パケットEPの送受信をおこなっている。ここで、各ノードNは、受信した暗号化パケットEPの正当性判定をおこない、再送攻撃による不正パケットと判定された場合、暗号化パケットEPを廃棄することにより、通信の品質を確保する。

[0017] 各ノードNは、今までに自ノードが暗号化パケットEPを送信した回数を示す送信カウンタ値を保持している。この送信カウンタ値は、各ノードNが暗号化パケットEPを送信する際にインクリメントされる。そして、各ノードNは、インクリメントした値を送信する暗号化パケットEPに含ませておく。また、各ノードNは、自ノードが受信したパケットに含まれていた送信カウンタ値を受信カウンタ値として、受信したパケットの送信元ノードと関連付けて、ノードデータベース（以下、「ノードDB (Data Base) 110」という）に保持している。

[0018] そのため、各ノードNは、送信カウンタ値とノードDB110に保持した受信カウンタ値とに基づいて、受信した暗号化パケットEPの正当性判定をおこなうことができる。具体的には、ノードNが、ある近隣ノードからの正規の暗号化パケットEPを受信し続けている限り、今回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値は、前回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値（すなわち、受信カウンタ値）より大きくなる。

[0019] 一方で、再送攻撃では過去に送信された暗号化パケットEPをそのまま送信しているため、ノードNが今回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値は、前回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値（すなわち、受信カウンタ値）以下となる。よって、ノードNは、送信カウンタ値と受

信カウンタ値を比較することにより、送信攻撃による不正パケットを判定することができる。

[0020] 例えば、図 1 を用いて、ノード N 2 を暗号化パケット E P の送信側のノード N とし、ノード N 1 を暗号化パケット E P の受信側のノード N とする例を挙げて、受信した暗号化パケット E P の正当性判定の具体例について説明する。

[0021] ここで、各ノード N は、自ノードへ送信されるパケット P の暗号化に使用される共通鍵（以下、「アクセス鍵」という）を、他ノードに送信している。アクセス鍵を受信した各ノード N は、受信したアクセス鍵を送信元ノードに関連付けて保持しておく。そして、各ノード N は、該送信元ノードを宛先とするパケット P を送信する際には、関連付けられたアクセス鍵を用いてパケット P を暗号化して暗号化パケット E P にして送信する。送信元ノードに関連付けたアクセス鍵は、受信カウンタ値とともにノード D B 1 1 0 に記憶されてもよい。

[0022] 具体的には、ノード N 1 は、ノード N 1 へ送信するパケット P の暗号化に用いるアクセス鍵 A K 1 をノード N 2 に送信する。ノード N 2 は、ノード N 1 から受信したアクセス鍵 A K 1 を保持し、ノード N 1 にパケット P を送信する際には、アクセス鍵 A K 1 を用いてパケット P を暗号化して暗号化パケット E P にして送信する。一方、暗号化パケット E P を受信したノード N 1 は、アクセス鍵 A K 1 を用いて暗号化パケット E P を復号する。

[0023] 図 1 の（A）に示すように、（１）ノード N 2 は、１１回目に暗号化パケット E P を送信する際に、自ノード内の記憶装置に記憶されている送信カウンタ値を「１０」から「１１」へと更新する。そして、（２）ノード N 2 は、送信するパケット P に更新した送信カウンタ値「１１」を含めて暗号化した暗号化パケット E P をノード N 1 に送信する。

[0024] （３）暗号化パケット E P を受信したノード N 1 は、暗号化パケット E P を復号し、復号したパケット P から抽出した送信カウンタ値「１１」と、自ノード内のノード D B 1 1 0 に保持された受信カウンタ値「１０」とを比較

する。この場合、ノードN 1は、過去にノードN 2が1 0回目に送信した暗号化パケットE Pを受け取ったことがあり、今回受信した暗号化パケットE PはノードN 2が1 1回目に送信したパケットであることが分かる。

[0025] そのため、受信した暗号化パケットE Pが正規の暗号化パケットE Pであると判定できる。また、ノードN 1は、自ノード内のノードDB 1 1 0に、送信カウンタ値「1 1」を、ノードN 2に関連付けたあらたな受信カウンタ値として保持する。

[0026] (4) ノードN 2は、1 2回目に暗号化パケットE Pを送信する際に、自ノード内の記憶装置に記憶されている送信カウンタ値を「1 1」から「1 2」へと更新する。そして、(5) ノードN 2は、送信するパケットPに更新した送信カウンタ値「1 2」を含めて暗号化した暗号化パケットE PをノードN 1に送信する。

[0027] (6) 暗号化パケットE Pを受信したノードN 1は、暗号化パケットE Pを復号し、復号したパケットPから抽出した送信カウンタ値「1 2」と、自ノード内のノードDB 1 1 0に保持された受信カウンタ値「1 1」とを比較する。この場合、ノードN 1は、過去にノードN 2が1 1回目に送信した暗号化パケットE Pを受け取ったことがあり、今回受信した暗号化パケットE PはノードN 2が1 2回目に送信したパケットであることが分かる。

[0028] そのため、受信した暗号化パケットE Pが正規の暗号化パケットE Pであると判定できる。また、ノードN 1は、自ノード内のノードDB 1 1 0に、送信カウンタ値「1 2」を、ノードN 2に関連付けたあらたな受信カウンタ値として保持する。

[0029] 1 3回目以降に暗号化パケットE Pを送信する際にも、ノードN 2は、(4) および(5)と同様にして、送信カウンタ値を更新し、更新したカウンタ値を含む暗号化パケットE Pを送信する。また、暗号化パケットE Pを受信したノードN 1は(6)と同様にして、受信した暗号化パケットE Pの正当性判定をおこない、ノードDB 1 1 0を更新する。このようにして、ノードN 2から1 5回暗号化パケットE Pが送信されたとする。

[0030] ここで、図１の（Ｂ）に示すように、再送攻撃をおこなう攻撃者のノードN_cがアドホックネットワークAに接続した場合を例に挙げる。（７）ノードN₂は、１６回目に暗号化パケットEPを送信する際に、自ノード内の記憶装置に記憶されている送信カウンタ値を「１５」から「１６」へと更新する。そして、（８）ノードN₂は、送信するパケットPに更新した送信カウンタ値「１６」を含めて暗号化した暗号化パケットEPをノードN₁に送信する。

[0031] （９）暗号化パケットEPを受信したノードN₁は、暗号化パケットEPを復号し、復号したパケットから抽出した送信カウンタ値「１６」と、自ノード内のノードDB110に保持された受信カウンタ値「１５」とを比較する。この場合、ノードN₁は、過去にノードN₂が１５回目に送信した暗号化パケットEPを受け取ったことがあり、今回受信した暗号化パケットEPはノードN₂が１６回目に送信した暗号化パケットEPであることが分かる。そのため、ノードN₁は、受信した暗号化パケットEPが正規の暗号化パケットEPであると判定できる。また、ノードN₁は、自ノード内のノードDB110に、送信カウンタ値「１６」を、ノードN₂に関連付けたあらたな受信カウンタ値として保持する。

[0032] 一方、（１０）攻撃者のノードN_cによって、ノードN₂が送信した暗号化パケットEPがアドホックネットワーク上からキャプチャされ、再送攻撃のために保持されてしまう。そして、攻撃者のノードN_cによって、ノードN₁に対して再送攻撃がおこなわれる。

[0033] 具体的には、図１の（Ｃ）に示すように、（１１）攻撃者のノードN_cは、（１０）で保持した暗号化パケットEPをノードN₁に再送する。ここで、（１２）ノードN₁は、受信した暗号化パケットEPを復号し、復号したパケットPから抽出した送信カウンタ値「１６」と、自ノード内のノードDB110に保持された受信カウンタ値「１６」とを比較する。

[0034] この場合、ノードN₁は、過去にノードN₂が１６回目に送信した暗号化パケットEPを受け取ったことがあるにもかかわらず、今回受信した暗号化

パケットEPもノードN2が16回目に送信した暗号化パケットEPであることが分かる。そのため、ノードN1は、受信した暗号化パケットEPが不正パケットであると判定できる。そして、ノードN1は、不正パケットを廃棄する。

[0035] これにより、ノードN1は、ノードN2から送信された暗号化パケットEPは廃棄せず、攻撃者のノードNcから送信された不正パケットのみを廃棄することができるため、再送攻撃を防ぐことができ、通信の安全性を担保することができる。また、ノードN1は、不正パケットを廃棄するため、不正パケットの内容に基づいて処理をおこなう必要がなく、ノードN1の処理負担を軽減できる。

[0036] また、時刻同期を必要とせず不正パケットを判定することができるため、時刻同期用のパケットによる通信負荷が生じないようにできる。さらに、時刻同期を必要としないため、時刻同期用のパケットを送信するゲートウェイがアドホックネットワークA内にない場合でも不正パケットを判定できる。

[0037] (ネットワークシステムの一実施例)

図2は、実施の形態にかかるネットワークシステムの一実施例を示す説明図である。図2において、ネットワークシステム200は、複数のノードN(ノードN1～Nm)を含む構成である。ここでmは、アドホックネットワークA内のノード数である。ネットワークシステム200において、各ノードNは、アドホックネットワークAを介して接続されている。

[0038] 各ノードNは、所定の通信圏内の他ノード(以下、「近隣ノード」という)とマルチホップ通信をおこなう無線通信装置である。アドホックネットワークA内の各ノードNは、アドホックネットワークAにおける共通の鍵(以下、「固定鍵FK」という)を保持している。従って、各ノードNは、近隣ノードとの固定鍵FKを用いた暗号化通信が可能である。

[0039] また、各ノードNは、自ノードへ送信されるパケットPの暗号化に使用されるアクセス鍵AKを生成する機能を持つ(以下では、ノードN1～Nmのそれぞれが生成したアクセス鍵AKをAK1～AKmとする)。各ノードN

は、アクセス鍵AKの生成機能によってアクセス鍵AKを生成すると、自ノードのノード番号とアクセス鍵AKとを固定鍵FKによって暗号化し、近隣ノードにユニホップ通信する。ユニホップ通信とは、ノードNから近隣ノードのみに暗号化パケットEPを送信することをいい、近隣ノードは暗号化パケットEPを中継せず他ノードに再送しない。

[0040] ノード番号とアクセス鍵AKとを含む暗号化パケットEPを受信したノードは、固定鍵FKによって該ノード番号と該アクセス鍵AKを復号し、自ノード内のデータベース（例えば、上述したノードDB110）に保持する。すなわち、各ノードN1～Nmは、近隣ノードのアクセス鍵AKを有するが、近隣ノード以外のノードのアクセス鍵AKは有していない。ただし、ノード番号は、ヘッダなどの暗号化されない部分に含まれる。

[0041] 各ノードNが近隣ノードに対してアクセス鍵AKを用いた暗号化通信をする場合、自ノード内のデータベースに保持されている該近隣ノードのノード番号に関連付けられたアクセス鍵AKを用いて暗号化した暗号化パケットEPを、宛先である近隣ノードに送信する。暗号化パケットEPを受信した近隣ノードは、自ノードのアクセス鍵AKによって暗号化パケットEPを復号する。

[0042] 各ノードNは、一定の間隔でアクセス鍵AKを生成して、生成したアクセス鍵AKを近隣ノードに固定鍵FKを用いて暗号化して送信する。このように一定の間隔でアクセス鍵を更新することで、各ノードNは、再送攻撃の脅威を低減することができる。

[0043] ネットワークシステム200は、例えば、各家庭の電力やガスの使用量を収集するシステムに適用することができる。具体的には、例えば、各家庭の電力メータやガスメータに各ノードN1～Nmを組み込むことで、アドホックネットワークA内のノード間で各家庭の電力やガスの使用量を送受信する。なお、各家庭の電力やガスの使用量は、各ノードN1～Nmが計測してもよく、また、各ノードN1～Nmが電力メータやガスメータから取得してもよい。

[0044] そして、アドホックネットワークA内のゲートウェイが、アドホックネットワークA内のノードN1～Nmから受信した各家庭の電力やガスの使用量を、ネットワークを介して電力会社やガス会社のサーバに送信するようにしてもよい。これにより、作業員が現地に出向くことなく電力やガスの使用量を収集することができる。

[0045] また、ネットワークシステム200では、アドホックネットワークAの固定鍵FKおよび各ノードNのアクセス鍵AKを用いてパケットPを暗号化している。これにより、アドホックネットワークAのセキュア通信（データ秘匿性、改ざん防止など）を確保できる。

[0046] （ノードNのハードウェア構成例）

図3は、実施の形態にかかるノードNのハードウェア構成例を示すブロック図である。図3において、ノードNは、CPU301と、RAM302と、フラッシュメモリ303と、I/F304と、暗号化回路305と、を備えている。CPU301～暗号化回路305は、バス300によってそれぞれ接続されている。

[0047] ここで、CPU301は、ノードNの全体の制御を司る。RAM302は、CPU301のワークエリアとして使用される。また、書き換えが頻繁におこなわれる送信カウンタ値と受信カウンタ値とはRAM302に記憶されている。フラッシュメモリ303は、プログラムや暗号鍵（固定鍵FKおよびアクセス鍵AK）などの鍵情報を記憶している。また、書き換えが頻繁におこなわれるアクセス鍵AKはRAM302に記憶されてもよい。I/F304は、マルチホップ通信によりパケットを送受信する。

[0048] 暗号化回路305は、データを暗号化する場合に暗号鍵によりデータを暗号化する回路である。また、暗号化回路305は、暗号化されたデータを復号鍵により復号する回路でもある。暗号化および復号をソフトウェア的に実行する場合は、暗号化回路305に相当するプログラムをフラッシュメモリ303に記憶させておくことで、暗号化回路305は不要となる。

[0049] （図1に示したノードDB110の記憶内容）

図4は、図1に示したノードDB110の記憶内容の一例を示す説明図である。図4に示すように、ノードDB110は、ノード番号項目のそれぞれに対応付けて、アクセス鍵項目と、受信カウンタ値項目と、を有する。ノードDB110は、ノードがパケットを受信するごとにレコードを構成する。

[0050] ノード番号項目には、アドホックネットワークA内の各ノードNの識別子(N1~Nm)が記憶される。ここでは、簡単のため識別子をN1~Nmとするが、識別子としては、ノードN固有のネットワークアドレスであるMAC(Media Access Control)アドレスやIP(Internet Protocol)アドレスを採用できる。

[0051] アクセス鍵項目には、各ノード番号のノードへ送信するパケットの暗号化に使用するアクセス鍵AKが記憶される。アクセス鍵AKは、例えば、128~256ビット程度のバイナリデータである。受信カウンタ値項目には、各ノード番号のノードから受信した暗号化パケットEPに含まれていた送信カウンタ値が記憶される。

[0052] (ノードNの機能的構成例)

次に、図5および図6を用いて、ノードNの機能的構成例について説明する。ここで、図5は、ノードNの受信側としての機能的構成例を示している。また、図6は、ノードNの送信側としての機能的構成例を示している。ここでは、便宜的に受信側としての機能と送信側としての機能を分けて説明しているが、各ノードNは受信側としての機能および送信側としての機能の両方を有している。

[0053] 図5は、ノードNの受信側としての機能的構成を示す機能ブロック図である。図5に示すように、ノードNは、第1の受信部501と、第1の抽出部502と、第2の受信部503と、第2の抽出部504と、判定部505と、廃棄部506と、データ処理部507と、を備える。

[0054] 第1の受信部501は、アドホックネットワークA内のノードNの近隣ノードの送信元アドレスと近隣ノードからの第1のパケット送信回数とを含む第1のパケットを受信する機能を有する。ここで、近隣ノードとは、ノード

Nの所定の通信圏内にある他ノードである。送信元アドレスとは、上述したノードNの識別子である。第1の送信回数とは、上述した送信カウンタ値である。第1の packets とは、近隣ノードから送信された packets であり、例えば、上述した暗号化 packets EP である。

[0055] 具体的には、例えば、第1の受信部501は、近隣ノードから、固定鍵FKまたはアクセス鍵AKを用いて暗号化された暗号化 packets EP を受信する。第1の受信部501は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、または、I/F304により、その機能を実現する。

[0056] 第1の抽出部502は、第1の受信部501によって受信された第1の packets の中から、第1の packets 送信回数を抽出する機能を有する。具体的には、例えば、第1の抽出部502は、第1の受信部501によって受信された暗号化 packets EP を、固定鍵FKまたはアクセス鍵AKを用いて復号し、復号した packets P に含まれる送信カウンタ値を抽出する。これにより、第1の抽出部502は、第1の受信部501によって受信された暗号化 packets EP が、近隣ノードが何回目に送信した暗号化 packets EP であるのかを把握できる。

[0057] 第1の抽出部502は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0058] 第2の受信部503は、第1の受信部501によって第1の packets が受信された後、近隣ノードの送信元アドレスと近隣ノードからの第2の packets 送信回数とを含む第2の packets を受信する機能を有する。ここで、第2の packets は、近隣ノードから送信された正規の暗号化 packets EP である場合がある。一方で、第2の packets は、近隣ノードのノード番号を有するが、近隣ノードが過去に送信した暗号化 packets EP をキャプチャした攻撃者のノードNcから送信された暗号化 packets EP である場合がある。第2の packets 送信回数とは、第2の packets に含まれる送信カウンタ値である

- 。
- [0059] 具体的には、例えば、第2の受信部503は、固定鍵FKまたはアクセス鍵AKを用いて暗号化された暗号化パケットEPを受信する。第2の受信部503は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、または、I/F304により、その機能を実現する。
- [0060] 第2の抽出部504は、第2の受信部503によって受信された第2のパケットの中から、第2のパケット送信回数を抽出する機能を有する。具体的には、例えば、第2の抽出部504は、第2の受信部503によって受信された暗号化パケットEPを、固定鍵FKまたはアクセス鍵AKを用いて復号し、復号したパケットPに含まれる送信カウンタ値を抽出する。これにより、第2の抽出部504は、第2の受信部503によって受信された暗号化パケットEPが、近隣ノードが何回目に送信した暗号化パケットEPであるのかを把握できる。
- [0061] 第2の抽出部504は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。
- [0062] 判定部505は、第1の抽出部502によって抽出された第1のパケット送信回数と、第2の抽出部504によって抽出された第2のパケット送信回数と、に基づいて、第2のパケットが不正パケットか否かを判定する機能を有する。
- [0063] 具体的には、例えば、判定部505は、今回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値が、前回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値より増加している場合に正規パケットと判定し、増加していない場合には不正パケットと判定する。
- [0064] すなわち、近隣ノードからの正規の暗号化パケットEPを受信し続けている限り、今回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値は、前回受信した暗号化パケットEP内の送信カウンタ値より増加する。よって、判定部

505は、第2の packets を正規 packets と判定する。

[0065] 一方で、再送攻撃では過去に送信された暗号化 packets EP をそのまま送信しているため、今回受信した暗号化 packets EP 内の送信カウンタ値は、前回受信した暗号化 packets EP 内の送信カウンタ値以下となる。よって、判定部505は、第2の packets を送信攻撃による不正 packets と判定する。

[0066] これにより、判定部505は、第2の受信部503によって受信された暗号化 packets EP が、不正 packets であるか否かを判定できる。判定部505は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0067] 廃棄部506は、判定部505によって不正 packets と判定された場合、第2の packets を廃棄する機能を有する。具体的には、例えば、廃棄部506は、第2の packets の内容が処理要求であっても処理をおこなわず、また、第2の packets のマルチホップ通信もおこなわずに、第2の packets を廃棄する。

[0068] これにより、廃棄部506は、不正 packets が他ノードへさらに送信されることを防止でき、また、不正 packets の内容を実行することによるノードNの処理負担を軽減できる。廃棄部506は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0069] データ処理部507は、判定部505によって、不正 packets と判定されなかった暗号化 packets EP の内容に従って処理をおこなう機能を有する。具体的には、例えば、データ処理部507は、暗号化 packets EP をマルチホップ通信により他ノードへ送信したり、暗号化 packets EP の内容が処理要求である場合に処理をおこなったりする。これにより、正規 packets には適切な処理がおこなわれる。データ処理部507は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU30

1に実行させることにより、または、I/F 304により、その機能を実現する。

[0070] 図6は、ノードNの送信側としての機能的構成を示す機能ブロック図である。図6に示すように、ノードNは、検出部601と、更新部602と、送信部603と、を備える。ノードNは、検知部604と、通知部605と、受信部606と、抽出部607と、格納部608と、を備える。ノードNは、暗号化部609と、復号部610と、生成部611と、鍵受信部612と、鍵復号部613を備える。

[0071] 検出部601は、アドホックネットワーク内のノードの近隣ノードへのパケット送信イベントを検出する機能を有する。ここで、近隣ノードとは、ノードNの所定の通信圏内にある他ノードである。送信イベントとは、近隣ノードへの暗号化パケットEPの送信のトリガとなるイベントであり、例えば、ノードNのユーザが入力した送信命令であったり、ノードNのフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムによって自動的に発生した送信命令であったりする。

[0072] これにより、検出部601は、暗号化パケットEPの送信をおこなうトリガを検出できる。検出部601は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0073] 更新部602は、検出部601によってパケット送信イベントが検出された場合、ノードNの記憶装置に保持されたノードNからのパケット送信回数を、パケット送信回数に1を加算した値に更新する機能を有する。ここで、記憶装置とは、図3に示したRAM302である。パケット送信回数とは、上述した送信カウンタ値である。

[0074] 具体的には、例えば、更新部602は、RAM302に保持されている送信カウンタ値をインクリメントして更新する。これにより、更新部602は、後述する送信部603によって送信される暗号化パケットEPが何回目に送信される暗号化パケットEPであるのかを算出して、送信カウンタ値を更

新することができる。更新部602は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0075] 送信部603は、更新部602によって更新されたパケット送信回数を含むパケットを近隣ノードに送信する機能を有する。具体的には、例えば、送信部603は、更新された送信カウンタ値を含む暗号化パケットEPを近隣ノードに送信する。これにより、送信部603は、近隣ノードに、自ノードが何回目に送信した暗号化パケットEPであるのかを通知することができる。送信部603は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0076] 検知部604は、ノードNの記憶装置に保持されたノードNからのパケット送信回数の消去を検知する機能を有する。具体的には、例えば、検知部604は、停電によって送信カウンタ値が消去されたことや、ノードNのユーザによって送信カウンタ値が初期化されたことを検知する。これにより、検知部604は、送信する暗号化パケットEPに含めるべき送信カウンタ値が消去されたことを検知し、暗号化通信を一時中止することができる。検知部604は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0077] 通知部605は、検知部604によって消去が検知された場合に、近隣ノードの記憶装置に保持されたノードからのパケット送信回数の要求パケットを、近隣ノードに通知する機能を有する。ここで、近隣ノードの記憶装置に保持されたノードからのパケット送信回数とは、近隣ノードのノードDB110に記憶されている受信カウンタ値である。

[0078] 具体的には、例えば、通知部605は、アドホックネットワーク内のノードNで予め受信カウンタ値の要求用のカウンタ値として定めておいた送信カウンタ値「0」を含む暗号化パケットEPを近隣ノードに送信する。これに

より、通知部605は、自ノードが過去に送信した暗号化パケットEPに含まれていた送信カウンタ値を、近隣ノードに要求することができる。通知部605は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、または、I/F304により、その機能を実現する。

[0079] 受信部606は、通知部605によって要求パケットが通知された結果、近隣ノードから送信されてくるノードからのパケット送信回数を含む応答パケットを受信する機能を有する。具体的には、例えば、受信部606は、近隣ノードから、自ノードが過去に送信した暗号化パケットEPに含まれていた送信カウンタ値を含む暗号化パケットEPを受信する。受信部606は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、または、I/F304により、その機能を実現する。

[0080] 抽出部607は、受信部606によって受信された応答パケットの中から、ノードからのパケット送信回数を抽出する機能を有する。具体的には、抽出部607は、応答パケットの中から近隣ノードのノードDB110に記憶されていた受信カウンタ値を抽出する。

[0081] これにより、抽出部607は、自ノードの過去の送信カウンタ値である他ノードの受信カウンタ値を抽出できる。抽出部607は、具体的には、例えば、図3に示したフラッシュメモリ303に記憶されたプログラムをCPU301に実行させることにより、その機能を実現する。

[0082] 格納部608は、抽出部607によって抽出されたノードからのパケット送信回数をノードの記憶装置に格納する機能を有する。具体的には、例えば、格納部608は、消去された送信カウンタ値の代わりに、要求パケットに含まれていた受信カウンタ値を、RAM303に格納する。

[0083] これにより、格納部608は、送信する暗号化パケットEPに含めるべき送信カウンタ値をあらたに格納することができ、ノードNは暗号化通信を再開することができる。格納部608は、具体的には、例えば、図3に示した

フラッシュメモリ 303 に記憶されたプログラムを CPU 301 に実行させることにより、その機能を実現する。

[0084] 暗号化部 609 は、アドホックネットワーク内の各ノードが有する共通鍵を用いて、要求パケットを暗号化する機能を有する。具体的には、例えば、暗号化部 609 は、送信するパケットを固定鍵 FK やアクセス鍵 AK を用いて暗号化する。これにより、暗号化部 609 は、セキュアな暗号化通信をおこなうことができる。暗号化部 609 は、具体的には、例えば、図 3 に示したフラッシュメモリ 303 に記憶されたプログラムを CPU 301 に実行させることにより、または、暗号化回路 305 により、その機能を実現する。

[0085] 復号部 610 は、近隣ノードによって共通鍵を用いて暗号化された応答パケットから、共通鍵を用いて応答パケットを復号する機能を有する。具体的には、例えば、復号部 610 は、受信した暗号化パケット EP を、固定鍵 FK やアクセス鍵 AK を用いて復号する。これにより、復号部 610 は、暗号化パケット EP の内容を復号することができる。復号部 610 は、具体的には、例えば、図 3 に示したフラッシュメモリ 303 に記憶されたプログラムを CPU 301 に実行させることにより、または、暗号化回路 305 により、その機能を実現する。

[0086] 生成部 611 は、第 1 の識別情報となる乱数を生成する機能を有する。具体的には、例えば、生成部 611 は、乱数表を用いて乱数を生成する。これにより、暗号化パケット EP に一時的な識別情報を含めることができるようになり、セキュアな暗号化通信をおこなうことができる。生成部 611 は、具体的には、例えば、図 3 に示したフラッシュメモリ 303 に記憶されたプログラムを CPU 301 に実行させることにより、その機能を実現する。

[0087] 鍵受信部 612 は、検知部 604 によって消去が検知された後に、アドホックネットワーク内の各ノード N が有する第 1 の共通鍵を用いて暗号化された近隣ノードが有する第 2 の共通鍵を、近隣ノードから受信する機能を有する。ここで、第 1 の共通鍵とは、上述した固定鍵 FK である。第 2 の共通鍵とは、上述したアクセス鍵 AK である。

[0088] 具体的には、例えば、鍵受信部 612 は、固定鍵 F K によって暗号化されたアクセス鍵 A K を受信する。これにより、鍵受信部 612 は、近隣ノードからアクセス鍵 A K を受信し、セキュアな暗号化通信をおこなうことができる。鍵受信部 612 は、具体的には、例えば、図 3 に示したフラッシュメモリ 303 に記憶されたプログラムを CPU 301 に実行させることにより、または、I/F 304 により、その機能を実現する。

[0089] 鍵復号部 613 は、鍵受信部 612 によって受信された暗号化された第 2 の共通鍵から、第 1 の共通鍵を用いて第 2 の共通鍵を復号する機能を有する。具体的には、例えば、鍵復号部 613 は、固定鍵 F K を用いて、アクセス鍵 A K を復号する。これにより、ノード N は、近隣ノードへ、アクセス鍵 A K を用いたセキュアな暗号化通信をおこなうことができるようになる。鍵復号部 613 は、具体的には、例えば、図 3 に示したフラッシュメモリ 303 に記憶されたプログラムを CPU 301 に実行させることにより、または、暗号化回路 305 により、その機能を実現する。このように、ノード N によれば、再送攻撃を簡単かつ効率的に検出することにより、通信負荷の低減を図ることができる。以下、上述したノード N についての実施例について説明する。

[0090] (実施例 1)

ここで、送信カウンタ値が、送信側のノードにおける暗号化パケット E P の送信回数の総和である場合について説明する。送信回数の総和を用いることで、ノード N がアドホックネットワーク A 内を移動して、宛先となる近隣ノードが変わった場合でも、送信カウンタ値を更新する必要がない。このように、時刻情報ではなく、送信回数の総和を用いることで、再送攻撃を簡単かつ効率的に検出することができ、通信負荷の低減を図ることができる。

[0091] (アクセス鍵 A K を用いた暗号化通信の例)

まず、図 7 および図 8 を用いて、図 2 に示したネットワークシステム 200 における実施例 1 にかかるアクセス鍵 A K を用いた暗号化通信の例について説明する。

- [0092] 図7は、ネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKを用いた暗号化通信を示す説明図である。図7では、アドホックネットワークAは、ノードN1、ノードN2およびノードN3で構成されているとする。
- [0093] (1) ノードN2は、9回目に暗号化パケットEPを送信する際に、自ノード内の記憶装置に記憶されている送信カウンタ値を「8」から「9」へと更新する。そして、(2) ノードN2は、送信するパケットPに更新した送信カウンタ値「9」を含めて暗号化した暗号化パケットEPをノードN1に送信する。
- [0094] (3) 暗号化パケットEPを受信したノードN1は、暗号化パケットEPを復号したパケットPから、送信元のノード番号と送信カウンタ値とを抽出する。ノードN1は、復号したパケットPから抽出した送信カウンタ値「9」と、自ノード内のノードDB110に保持された受信カウンタ値「6」とを比較する。この場合、ノードN1は、過去にノードN2が6回目に送信した暗号化パケットEPを受け取ったことがあり、今回受信した暗号化パケットEPはノードN2が9回目に送信したパケットであることが分かる。
- [0095] そのため、受信した暗号化パケットEPが正規の暗号化パケットEPであると判定できる。また、ノードN1は、自ノード内のノードDB110に、送信カウンタ値「9」を、ノードN2に関連付けたあらたな受信カウンタ値として保持する。
- [0096] (4) ノードN2は、10回目に暗号化パケットEPを送信する際に、自ノード内の記憶装置に記憶されている送信カウンタ値を「9」から「10」へと更新する。そして、(5) ノードN2は、送信するパケットPに更新した送信カウンタ値「10」を含めて暗号化した暗号化パケットEPをノードN3に送信する。
- [0097] (6) 暗号化パケットEPを受信したノードN3は、暗号化パケットEPを復号したパケットPから、送信元のノード番号と送信カウンタ値とを抽出する。ノードN3は、復号したパケットPから抽出した送信カウンタ値「10」と、自ノード内のノードDB110に保持された受信カウンタ値「8」

とを比較する。この場合、ノードN 3は、過去にノードN 2が8回目に送信した暗号化パケットEPを受け取ったことがあり、今回受信した暗号化パケットEPはノードN 2が10回目に送信したパケットであることが分かる。

[0098] そのため、受信した暗号化パケットEPが正規の暗号化パケットEPであると判定できる。また、ノードN 3は、自ノード内のノードDB 110に、送信カウンタ値「10」を、ノードN 2に関連付けたあらたな受信カウンタ値として保持する。次に、図8を用いて、ネットワークシステム200におけるアクセス鍵による暗号化通信の詳細について説明する。

[0099] 図8は、ネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKを用いた暗号化通信の詳細を示す説明図である。図8では、アドホックネットワークA内のノードN 1からノードN 2への暗号化通信を説明する。ここでは、ノードN 1のノード番号が「N 1」、アクセス鍵が「1 1 1 1」、カウンタが「1 2 3 4」である場合を説明する。

[0100] 図8において、(1) ノードN 1は、ノードN 1のユーザからのデータの入力を受けると、ノードN 2との暗号化通信を開始する。ここでは、ユーザからのデータ入力をトリガにして暗号化通信を開始したが、ノードN 1が自動的に発生させたデータ送信イベントをトリガとしてもよい。

[0101] (2) ノードN 1は、まず送信カウンタ値を1増加させる。このときノードN 1の送信カウンタ値は「1 2 3 5」となる。(3) 次に、ノードN 1は、カウンタ「1 2 3 5」と送信したいデータを、宛先のノードN 2のアクセス鍵AK 2によって暗号化し、ノードN 1のノード番号「N 1」とともにユニホップ通信する。ただし、ノード番号「N 1」の部分は、ヘッダなどの暗号化されないデータに含まれる。以下の説明においても、同様にノード番号はヘッダなどの暗号化されないデータに含まれる。また、暗号化されるデータに、さらにノード番号を含んでもよい。

[0102] ノードN 1からの暗号化パケットEPを受信したノードN 2は、ノード番号から暗号化パケットEPの送信者がノードN 1であることを特定する。(4) 次にノードN 2は、保持するノードDB 110を参照し、ノードN 2の

アクセス鍵AK2を用いて、受信した暗号化パケットEPを復号する。

[0103] (5) 次にノードN2は、復号したパケットPから送信カウンタ値を抽出し、ノードDB110に保持している受信カウンタ値と比較する。そして、ノードN2は、送信カウンタ値「1235」が受信カウンタ値「1234」よりも大きいため、復号したパケットPは正しく復号できたと見なして、ノードDB110のノード番号「N1」の受信カウンタ値をパケットPのカウンタ「1235」に更新する。

[0104] 一方、受信した送信カウンタ値が保持している受信カウンタ値より小さい場合または同一である場合には、受信した暗号化パケットEPは不正パケットと見なして廃棄する。なお、保持している受信カウンタ値との差が所定の閾値以内であれば、正しく復号できたと見なすこともできる。

[0105] (アクセス鍵AKの更新例)

次に、図2に示したネットワークシステム200において、ノードNがアクセス鍵AKを更新する場合について説明する。

[0106] 図9は、ネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKの更新例を示す説明図である。図9では、アドホックネットワークA内のノードN1からノードN2への暗号化通信を説明する。ここでは、ノードN1のノード番号が「N1」、アクセス鍵AKが「1111」、受信カウンタ値が「1234」である場合を説明する。

[0107] 図9において、(1) ノードN1がアクセス鍵AKを更新する場合、まず、ノードN1は新しいアクセス鍵AK「8888」を生成する。次に、ノードN1は、送信カウンタ値をインクリメントする。このとき、ノードN1の送信カウンタ値は「1358」となる。

[0108] (2) そして、ノードN1は、送信カウンタ値「1358」と新しいアクセス鍵AK「8888」、アドホックネットワークAの固定鍵FKによって暗号化し、ノードN1のノード番号「N1」とともにユニホップ通信する。ただし、ノード番号「N1」の部分は、ヘッダなどの暗号化されないデータに含まれて送信される。

- [0109] ノードN 1からの暗号化パケットEPを受信したノードN 2は、ノード番号からその暗号化パケットEPの送信者がノードN 1であることを特定する。
（３）次にノードN 2は、保持する固定鍵FKを用いて復号し、復号したパケットPから送信カウンタ値「１３５８」と新しいアクセス鍵AK「８８８８」を入手する。
- [0110] そしてノードN 2は、送信カウンタ値「１３５８」と、ノードDBに保持している受信カウンタ値「１２３４」とを比較する。ここで、ノードN 2は、送信カウンタ値「１３５８」が受信カウンタ値「１２３４」よりも大きい
ため、復号したパケットPは正しく復号できたと見なす。（４）そして、ノードN 2は、ノードDB 110のノード番号「N 1」の受信カウンタ値を、
受信したパケットの送信カウンタ値「１３５８」で更新し、アクセス鍵AK「１１１１」を新しいアクセス鍵AK「８８８８」で更新する。
- [0111] 一方、受信した送信カウンタ値が保持している受信カウンタ値より小さい
場合または同一である場合には、受信した暗号化パケットEPは不正パケット
と見なして廃棄する。なお、保持している受信カウンタ値との差が所定の
閾値以内であれば、正しく復号できたと見なすこともできる。
- [0112] （新規ノードの導入時におけるアクセス鍵AKの登録例）
次に、図2に示したネットワークシステム200への新規ノードの導入時
における設定例について説明する。
- [0113] 図10は、ネットワークシステム200への新規ノードの導入例を示す説
明図である。図10において、ネットワークシステム200のアドホックネ
ットワークA内に新規ノードが導入されたとする。図10では、アドホック
ネットワークA内のノードN 2に、新規ノードN 1が追加される場合を示し
ている。
- [0114] （１）新規ノードN 1は、まずアクセス鍵AK「１１１１」を生成する。
次に新規ノードN 1は、送信カウンタ値をインクリメントして「０００１」
とする。（２）そして、新規ノードN 1は、送信カウンタ値「０００１」と
アクセス鍵AK「１１１１」を固定鍵FKによって暗号化し、ノード番号「

N 1」とともにユニホップ通信する。ただし、ノード番号「N 1」の部分は、ヘッダなどの暗号化されないデータに含まれる。

[0115] ノードN 1からの暗号化パケットEPを受信したノードN 2は、ノード番号からその暗号化パケットの送信者がノードN 1であることを特定する。(3) 次にノードN 2は、保持する固定鍵FKを用いて復号し、送信カウンタ値「0001」とアクセス鍵AK「1111」を入手する。

[0116] そして、ノードN 2は、送信カウンタ値と、ノードDB 110に保持している受信カウンタ値と比較しようとするが、ノードDB 110にノード番号「N 1」に対応する受信カウンタ値を保持していない。そのため、ノードN 2はノードN 1との通信が初めてであることを認識し、ノードDB 110にノード番号「N 1」と、対応するアクセス鍵AKとして「1111」を格納し、送信カウンタ値「0001」を対応する受信カウンタ値として格納する。

[0117] ここで、ノードN 1は新規追加でなくてもよく、送信カウンタ値が「0001」でない場合でも、ノードN 2のノードDB 110にノード番号「N 1」の情報が登録されていない場合には、同様な処理をおこなう。例えば、ノードN 1が可搬である場合に、ノードN 2の近隣にノードN 1が移動した場合が挙げられる。

[0118] (パケット送信処理)

次に、暗号化通信におけるパケット送信処理について説明する。

[0119] 図11は、暗号化通信におけるパケット送信処理の詳細を示すフローチャートである。まず、CPU 301は、送信イベントが発生したか否かを判定する(ステップS 1101)。送信イベントが発生していない場合(ステップS 1101: No)、CPU 301は、ステップS 1101に戻る。

[0120] 一方、送信イベントが発生した場合(ステップS 1101: Yes)、CPU 301は、送信カウンタ値をインクリメントする(ステップS 1102)。次に、CPU 301は、宛先のノードNのアクセス鍵AKがノードDB 110にあるか判定する(ステップS 1103)。

[0121] アクセス鍵AKがある場合（ステップS 1 1 0 3 : Y e s）、CPU 3 0 1は、アクセス鍵AKを用いて送信するパケットを暗号化し（ステップS 1 1 0 4）、宛先のノードNに暗号化パケットEPを送信する（ステップS 1 1 0 6）。そして、パケット送信処理を終了する。

[0122] 一方、アクセス鍵AKがない場合（ステップS 1 1 0 3 : N o）、CPU 3 0 1は、固定鍵FKを用いて送信するパケットを暗号化し（ステップS 1 1 0 5）、宛先のノードNに暗号化パケットEPを送信する（ステップS 1 1 0 6）。そして、パケット送信処理を終了する。

[0123] （パケット受信処理）

次に、暗号化通信におけるパケット受信処理について説明する。

[0124] 図 1 2 は、暗号化通信におけるパケット受信処理の詳細を示すフローチャートである。まず、CPU 3 0 1は、暗号化パケットEPを受信したか否かを判定する（ステップS 1 2 0 1）。暗号化パケットEPを受信していない場合（ステップS 1 2 0 1 : N o）、CPU 3 0 1は、ステップS 1 2 0 1に戻る。

[0125] 一方、暗号化パケットEPを受信した場合（ステップS 1 2 0 1 : Y e s）、CPU 3 0 1は、自ノードのアクセス鍵AKまたは固定鍵FKを用いて、暗号化パケットEPを復号し（ステップS 1 2 0 2）、正常に復号できたか否かを判定する（ステップS 1 2 0 3）。正常に復号できない場合（ステップS 1 2 0 3 : N o）、CPU 3 0 1は、受信した暗号化パケットEPを不正パケットであるとして廃棄し（ステップS 1 2 0 6）、パケット受信処理を終了する。

[0126] 一方、正常に復号ができた場合（ステップS 1 2 0 3 : Y e s）、CPU 3 0 1は、復号したパケットP内の送信カウンタ値が、ノードDB 1 1 0内の受信カウンタ値より大きいかなんかを判定する（ステップS 1 2 0 4）。受信カウンタ値以下の場合（ステップS 1 2 0 4 : N o）、CPU 3 0 1は、受信した暗号化パケットEPを不正パケットであるとして廃棄し（ステップS 1 2 0 6）、パケット受信処理を終了する。

[0127] 一方、受信カウンタ値より大きい場合（ステップS 1 2 0 4 : Y e s）、CPU 3 0 1 は、受信した暗号化パケットEPは正規パケットであると判断し、ノードDB 1 1 0を更新して（ステップS 1 2 0 5）、パケット送信処理を終了する。ノードDB 1 1 0の更新とは、図8の（5）における更新、図9の（4）における更新、または図10の（4）における更新である。

[0128] （ノードの送信カウンタ値が消去された場合の処理）

次に、ノードNの送信カウンタ値が消去された場合について説明する。例えば、ノードNが停電により電源供給されずRAM 3 0 2の記憶内容（送信カウンタ値と受信カウンタ値とアクセス鍵AK）が消去された場合である。また、ユーザ操作によってRAM 3 0 2がリセットされた場合であってもよい。

[0129] この場合、ノードNは、自ノードが過去に送信した暗号化パケットEPに含めた送信カウンタ値が不明であるため、以後送信する暗号化パケットEPに含めるべき送信カウンタ値が分からず、アドホックネットワークAへ復帰することができない。

[0130] （ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例1）

図13は、ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例1を示す説明図である。図13において、（1）ノードN1に停電が起こったとする。そのため、ノードN1に保持されていた送信カウンタ値およびアクセス鍵AKが消去されたとする。

[0131] （2）ここで、ノードN1は、乱数「5819」を生成し、ノードN2のノードDB 1 1 0に保持されたノードN1の受信カウンタ値の要求を示す特別な送信カウンタ値「0000」と乱数「5819」を含めたパケットを作成し、固定鍵FKを用いて暗号化する。そして、ノードN1は、ノードN2に対して、暗号化パケットEPをノード番号「N1」とともにユニホップ通信する。ただし、ノード番号「N1」の部分はヘッダなどの暗号化されない部分に含まれる。以下の説明においても、同様にノード番号は暗号化されない部分に含まれる。

- [0132] ノードN 1からの暗号化パケットEPを受信したノードN 2は、ノード番号からその暗号化パケットの送信者がノードN 1であることを特定する。次にノードN 2は、保持する固定鍵FKを用いて復号し、送信カウンタ値「0000」と乱数「5819」を入手する。
- [0133] (3) 送信カウンタ値「0000」は、受信カウンタ値の要求を示す特別な送信カウンタ値であるため、ノードN 2は、ノードDB110を参照し、受信カウンタ値「1234」と乱数「5819」を含めたパケットを作成し、固定鍵FKを用いて暗号化する。(4) そして、ノードN 2は、ノードN 1に対して、暗号化パケットEPをノード番号「N 2」とともにユニホップ通信する。
- [0134] (5) ノードN 2からの暗号化パケットEPを受信したノードN 1は、固定鍵FKを用いて復号し、ノードN 2における受信カウンタ値「1234」と乱数「5819」を入手する。ノードN 1は、乱数が自ノードが送信した乱数と一致することを確認し、正規パケットであると判断された場合には、自ノードの送信カウンタ値を、ノードN 2における受信カウンタ値「1234」で更新する。
- [0135] また、複数のノードNに、要求パケットを送信した場合は、各ノードにおける受信カウンタ値のうち最も大きい値を、自ノードの送信カウンタ値とする。使用済みの乱数を記憶しておくことにより、要求パケットの再送攻撃を防止することができる。
- [0136] (ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例1のシーケンス図)
- 図14は、図13に示したノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例1のシーケンス図である。図14において、(1) 送信カウンタ値が消去されたことを検知したノードN 1は、(2) 乱数「5819」を生成し、(3) 受信カウンタ値の要求を示す特別な送信カウンタ値「0000」と乱数「5819」を固定鍵FKで暗号化し、ノード番号「N 1」とともに近隣ノードにユニホップ通信する。
- [0137] (4) 暗号化パケットEPを受信したノードN 2は、ノード番号から、そ

のパケットの送信者がノードN1であることを認識するとともに、暗号化パケットEPを固定鍵FKを用いて復号し、送信カウンタ値「0000」と乱数「5819」を入手する。ノードN2はノードDB110を参照し、ノードN1の受信カウンタ値を保持していない場合には、暗号化パケットEPを廃棄する。

- [0138] (5) ノードN2は、受信カウンタ値を保持している場合には、受信カウンタ値「1234」と乱数「5819」を固定鍵FKによって暗号化し、ノードN1に送信する。ノードN2からの暗号化パケットEPを受信したノードN1は、暗号化パケットEPを固定鍵FKを用いて復号し、受信カウンタ値「1234」と乱数「5819」を入手する。入手した乱数と、自ノードが送信した乱数が一致する場合には、ノードN2における受信カウンタ値をノードN1の送信カウンタ値として更新する。ノードN1は、一致しない場合には、受信した暗号化パケットEPを不正パケットとして廃棄する。ここで、乱数を使用するのは、固定鍵FKを持たない攻撃者による不正パケットの送信を検出するためである。

- [0139] (送信カウンタ値更新処理)

図15は、図13および図14に示した例における送信カウンタ値更新処理の詳細を示すフローチャートである。まず、CPU301は、送信カウンタ値が消去されたか否かを検知する(ステップS1501)。送信カウンタ値が消去されていない場合(ステップS1501: No)、CPU301は、ステップS1501に戻る。

- [0140] 一方、送信カウンタ値が消去されている場合(ステップS1501: Yes)、CPU301は、乱数を生成し、生成した乱数と受信カウンタ値の要求とを固定鍵FKを用いて暗号化して暗号化パケットEPを作成する(ステップS1502)。次に、CPU301は、作成した暗号化パケットEPを近隣ノードに送信する(ステップS1503)。

- [0141] そして、CPU301は、近隣ノードからの応答を受信したか否かを判定する(ステップS1504)。応答を受信していない場合(ステップS15

０４：Ｎｏ）、ステップＳ１５０４に戻る。

- [0142] 一方、応答を受信した場合（ステップＳ１５０４：Ｙｅｓ）、ＣＰＵ３０１は、固定鍵ＦＫを用いて応答された暗号化パケットＥＰを復号する（ステップＳ１５０５）。そしてＣＰＵ３０１は、復号したパケットＰ内の乱数がステップＳ１５０２で生成した乱数と一致するか否かを判定する（ステップＳ１５０６）。
- [0143] 一致する場合（ステップＳ１５０６：Ｙｅｓ）、ＣＰＵ３０１は、パケットＰ内の受信カウンタ値により、自ノードのノードＤＢ１１０内の送信カウンタ値を更新して（ステップＳ１５０７）、送信カウンタ値更新処理を終了する。
- [0144] 一致しない場合（ステップＳ１５０６：Ｎｏ）、ＣＰＵ３０１は、受信した暗号化パケットＥＰは不正パケットであるとして廃棄し（ステップＳ１５０８）、送信カウンタ値更新処理を終了する。
- [0145] これにより、ノードＮは、送信カウンタ値が消去された場合であっても、送信カウンタ値を更新することができ、アドホックネットワークＡに復帰できる。また、要求パケットは固定鍵ＦＫを用いて暗号化されているため、固定鍵ＦＫを有さない攻撃者による要求パケットの解析を防止できる。
- [0146] そして、ノードＮは、要求パケットに近隣ノードとの通信ごとに生成した乱数を含めることにより、正規の応答か否かを、通信ごとに判定する。すなわち、通信の都度、乱数が異なるため、前回の通信で近隣ノードが応答した暗号化パケットＥＰを、今回の要求パケットに対する応答と偽って攻撃者が再送攻撃に利用した場合に、ノードＮは、不正パケットと判定でき通信品質を確保できる。
- [0147] また、一度使用した乱数を記憶しておくようにすれば、今回の通信で近隣ノードが応答した暗号化パケットＥＰを、次の通信より前に攻撃者が再送攻撃に利用した場合にも、ノードＮは、不正パケットと判定でき通信品質を確保できる。このように、時刻情報ではなく、送信回数の総和を用いることで、再送攻撃を簡単かつ効率的に検出することができ、通信負荷の低減を図

ることができる。

[0148] (ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例 2)

図 16 は、ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例 2 を示す説明図である。図 16 において、(1) ノード N 1 に停電が起こったとする。そのため、ノード N 1 に保持されていた送信カウンタ値およびアクセス鍵 AK が消去されたとする。ここで、ノード N 1 は、近隣ノードである N 2 からアクセス鍵 AK が送信されてくるまで待機する。

[0149] (2) ノード N 2 は、一定時間ごとにアクセス鍵 AK を生成して、近隣ノードに送信する。ここでは、ノード N 1 は、ノード N 2 から送信されたアクセス鍵 AK 「6 6 6 6」を受信したとする。

[0150] (3) 次に、ノード N 1 は、乱数「5 8 1 9」を生成する。そして、ノード N 1 は、ノード N 2 のノード DB 1 1 0 に保持されたノード N 1 の受信カウンタ値の要求を示す特別な送信カウンタ値「0 0 0 0」と乱数「5 8 1 9」を含めたパケット P を作成し、アクセス鍵 AK 「6 6 6 6」を用いて暗号化する。そして、ノード N 1 は、ノード N 2 に対して、暗号化パケット EP をノード番号「N 1」とともにユニホップ通信する。ただし、ノード番号「N 1」の部分は、ヘッダなどの暗号化されない部分に含まれる。以下の説明においても、同様にノード番号は暗号化されない部分に含まれる。

[0151] ノード N 1 からの暗号化パケット EP を受信したノード N 2 は、ノード番号からその暗号化パケットの送信者がノード N 1 であることを特定する。次にノード N 2 は、暗号化パケット EP をアクセス鍵 AK 「6 6 6 6」を用いて復号し、送信カウンタ値「0 0 0 0」と乱数「5 8 1 9」を入手する。

[0152] (4) 送信カウンタ値「0 0 0 0」は、受信カウンタ値の要求を示す特別な送信カウンタ値であるため、ノード N 2 は、ノード DB 1 1 0 を参照し、受信カウンタ値「1 2 3 4」と乱数「5 8 1 9」を含めたパケットを作成し、固定鍵 FK を用いて暗号化する。(5) そして、ノード N 2 は、ノード N 1 に対して、暗号化パケット EP をノード番号「N 2」とともにユニホップ通信する。

[0153] (6) ノードN 2からの暗号化パケットEPを受信したノードN 1は、固定鍵FKを用いて復号し、ノードN 2における受信カウンタ値「1 2 3 4」と乱数「5 8 1 9」を入手する。ノードN 1は、乱数が自ノードが送信した乱数と一致することを確認し、正規パケットであると判断された場合には、自ノードの送信カウンタ値を、ノードN 2における受信カウンタ値「1 2 3 4」で更新する。また、複数のノードNに、要求パケットを送信した場合は、各ノードにおける受信カウンタ値のうち最も大きい値を、自ノードの送信カウンタ値とする。

[0154] (ノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例2のシーケンス図)

図17は、図16に示したノードの送信カウンタ値が消去された場合の動作例2のシーケンス図である。図17において、(1)送信カウンタ値が消去されたことを検知したノードN 1は、近隣ノードであるN 2からアクセス鍵AKが送信されてくるまで待機する。(2)ノードN 2は、一定時間ごとにアクセス鍵AKを生成して、近隣ノードに送信する。ここでは、ノードN 2は、近隣ノードにアクセス鍵AK「6 6 6 6」を送信する。(3)そして、ノードN 1は、ノードN 2から送信されたアクセス鍵AK「6 6 6 6」を受信する。

[0155] (4)次に、ノードN 1は、乱数「5 8 1 9」を生成する。そして、ノードN 1は、ノードN 2のノードDB110に保持されたノードN 1の受信カウンタ値の要求を示す特別な送信カウンタ値「0 0 0 0」と乱数「5 8 1 9」を含めたパケットPを作成し、アクセス鍵AK「6 6 6 6」を用いて暗号化する。(5)そして、ノードN 1は、ノードN 2に対して、暗号化パケットEPをノード番号「N 1」とともにユニホップ通信する。

[0156] (6)暗号化パケットEPを受信したノードN 2は、ノード番号から、そのパケットの送信者がノードN 1であることを認識するとともに、暗号化パケットEPを固定鍵FKを用いて復号し、送信カウンタ値「0 0 0 0」と乱数「5 8 1 9」を入手する。ノードN 2はノードDB110を参照し、ノードN 1の受信カウンタ値を保持していない場合には、暗号化パケットEPを

廃棄する。

[0157] (7) ノードN2は、受信カウンタ値を保持している場合には、受信カウンタ値「1234」と乱数「5819」を固定鍵FKによって暗号化し、ノードN1に送信する。ノードN2からの暗号化パケットEPを受信したノードN1は、暗号化パケットEPを固定鍵FKを用いて復号し、受信カウンタ値「1234」と乱数「5819」を入手する。

[0158] ノードN1は、入手した乱数と、自ノードが送信した乱数が一致する場合には、ノードN2における受信カウンタ値をノードN1の送信カウンタ値として更新する。ノードN1は、一致しない場合には、受信した暗号化パケットEPを不正パケットとして廃棄する。ここで、乱数を使用するのは、固定鍵FKを持たない攻撃者による不正パケットの送信を検出するためである。

[0159] (送信カウンタ値更新処理)

図18は、図16および図17に示した例における送信カウンタ値更新処理の詳細を示すフローチャートである。まず、CPU301は、送信カウンタ値が消去されたか否かを検知する(ステップS1801)。送信カウンタ値が消去されていない場合(ステップS1801: No)、CPU301は、ステップS1801に戻る。

[0160] 一方、送信カウンタ値が消去されている場合(ステップS1801: Yes)、CPU301は、アクセス鍵AKを受信したか否かを検知する(ステップS1802)。アクセス鍵AKを受信していない場合(ステップS1802: No)、CPU301は、ステップS1802に戻る。

[0161] 一方、アクセス鍵AKを受信した場合(ステップS1802: Yes)、CPU301は、乱数を生成し、生成した乱数と受信カウンタ値の要求とをアクセス鍵AKを用いて暗号化して暗号化パケットEPを作成する(ステップS1803)。次に、CPU301は、作成した暗号化パケットEPを近隣ノードに送信する(ステップS1804)。

[0162] そして、CPU301は、近隣ノードからの応答を受信したか否かを判定する(ステップS1805)。応答を受信していない場合(ステップS18

０５：Ｎｏ）、ステップＳ１８０５に戻る。

[0163] 一方、応答を受信した場合（ステップＳ１８０５：Ｙｅｓ）、ＣＰＵ３０１は、固定鍵ＦＫを用いて応答された暗号化パケットＥＰを復号する（ステップＳ１８０６）。そしてＣＰＵ３０１は、復号したパケットＰ内の乱数がステップＳ１８０３で生成した乱数と一致するか否かを判定する（ステップＳ１８０７）。

[0164] 一致する場合（ステップＳ１８０７：Ｙｅｓ）、ＣＰＵ３０１は、パケットＰ内の受信カウンタ値により、自ノードのノードＤＢ１１０内の送信カウンタ値を更新して（ステップＳ１８０８）、送信カウンタ値更新処理を終了する。

[0165] 一致しない場合（ステップＳ１８０７：Ｎｏ）、ＣＰＵ３０１は、受信した暗号化パケットＥＰは不正パケットであるとして廃棄し（ステップＳ１８０９）、送信カウンタ値更新処理を終了する。

[0166] これにより、ノードＮは、送信カウンタ値が消去された場合であっても、送信カウンタ値を更新することができ、アドホックネットワークＡに復帰できる。また、近隣ノードから送信されたアクセス鍵ＡＫは固定鍵ＦＫを用いて暗号化されているため、固定鍵ＦＫを有さない攻撃者にはアクセス鍵ＡＫを取得されない。そして、アクセス鍵ＡＫを用いて要求パケットを暗号化しているため、攻撃者による要求パケットの解析を防止できる。

[0167] そして、ノードＮは、要求パケットに近隣ノードとの通信ごとに生成した乱数を含めることにより、正規の応答か否かを、通信ごとに判定する。すなわち、通信の都度、乱数が異なるため、前回の通信で近隣ノードが応答した暗号化パケットＥＰを、今回の要求パケットに対する応答と偽って攻撃者が再送攻撃に利用した場合に、ノードＮは、不正パケットと判定でき通信品質を確保できる。また、一度使用した乱数を記憶しておくようにすれば、今回の通信で近隣ノードが応答した暗号化パケットＥＰを、次の通信より前に攻撃者が再送攻撃に利用した場合にも、ノードＮは、不正パケットと判定でき通信品質を確保できる。

[0168] さらに、アクセス鍵が一定時間で更新されるため、攻撃者は、暗号化パケットEPをキャプチャしても、一定時間経過後には再送攻撃をおこなうことができなくなる。このように、時刻情報ではなく、送信回数の総和を用いることで、再送攻撃を簡単かつ効率的に検出することができ、通信負荷の低減を図ることができる。

[0169] (実施例2)

次に、実施例2について説明する。実施例1では、送信カウンタ値は、送信側のノードにおける暗号化パケットEPの送信回数の総和であったが、実施例2では、送信カウンタ値を宛先ノードごとに保持する例である。送信カウンタ値を宛先ノードごとに保持することで、宛先ノードが受信する暗号化パケットEP内の送信カウンタ値は必ず1ずつ増加する。

[0170] よって、攻撃者がキャプチャした暗号化パケットEPの送信カウンタ値を改ざんし、より大きい値に変更した場合でも、ノードNは、より精度よく再送攻撃の判定ができる。また、ノードNは、改ざんされた送信カウンタ値を受信カウンタ値として誤ってノードDB110に更新することもない。このように、時刻情報ではなく、送信回数の総和を用いることで、再送攻撃を簡単かつ効率的に検出することができ、通信負荷の低減を図ることができる。

[0171] (送信カウンタ値DB1900の記憶内容)

図19は、送信カウンタ値DB1900の記憶内容の一例を示す説明図である。図19に示すように、送信カウンタ値DB1900は、ノード番号項目のそれぞれに対応付けて、送信カウンタ値項目を有する。ノードDB110は、ノードNが暗号化パケットEPを送信する際にレコードを構成する。

[0172] ノード番号項目には、アドホックネットワークA内の各ノードNの識別子(N1~Nm)が記憶される。送信カウンタ値項目には、各ノード番号のノードへ暗号化パケットEPを送信した回数が記憶される。

[0173] (実施例2にかかる暗号化通信の例)

次に、図20を用いて、実施例2にかかる暗号化通信の例について説明する。

- [0174] 図20は、実施例2にかかるネットワークシステム200におけるアクセス鍵AKを用いた暗号化通信を示す説明図である。図20では、アドホックネットワークAは、ノードN1、ノードN2およびノードN3で構成されているとする。
- [0175] (1) ノードN2は、ノードN1に6回目に暗号化パケットEPを送信する際に、自ノード内の記憶装置に記憶されているノードN1の送信カウンタ値を「5」から「6」へと更新する。そして、(2) ノードN2は、送信するパケットPに更新した送信カウンタ値「6」を含めて暗号化した暗号化パケットEPをノードN1に送信する。
- [0176] (3) 暗号化パケットEPを受信したノードN1は、暗号化パケットEPを復号したパケットPから、送信元のノード番号と送信カウンタ値とを抽出する。ノードN1は、復号したパケットPから抽出した送信カウンタ値「6」と、自ノード内のノードDB110に保持されたノードN2の受信カウンタ値「5」とを比較する。この場合、ノードN1は、過去にノードN2がノードN1に5回目に送信した暗号化パケットEPを受け取ったことがあり、今回受信した暗号化パケットEPはノードN2がノードN1に6回目に送信したパケットであることが分かる。
- [0177] そのため、受信した暗号化パケットEPが正規の暗号化パケットEPであると判定できる。また、ノードN1は、自ノード内のノードDB110に、送信カウンタ値「6」を、ノードN2に関連付けたあらたな受信カウンタ値として保持する。
- [0178] (4) ノードN2は、ノードN3に9回目に暗号化パケットEPを送信する際に、自ノード内の記憶装置に記憶されているノードN3の送信カウンタ値を「8」から「9」へと更新する。そして、(5) ノードN2は、送信するパケットPに更新した送信カウンタ値「9」を含めて暗号化した暗号化パケットEPをノードN3に送信する。
- [0179] (6) 暗号化パケットEPを受信したノードN3は、暗号化パケットEPを復号したパケットPから、送信元のノード番号と送信カウンタ値とを抽出

する。ノードN 3は、復号したパケットPから抽出した送信カウンタ値「9」と、自ノード内のノードDB 110に保持されたノードN 2の受信カウンタ値「8」とを比較する。この場合、ノードN 3は、過去にノードN 2がノードN 3に8回目に送信した暗号化パケットEPを受け取ったことがあり、今回受信した暗号化パケットEPはノードN 2がノードN 3に9回目に送信したパケットであることが分かる。

[0180] そのため、受信した暗号化パケットEPが正規の暗号化パケットEPであると判定できる。また、ノードN 3は、自ノード内のノードDB 110に、送信カウンタ値「9」を、ノードN 2に関連付けたあらたな受信カウンタ値として保持する。このように、送信側のノードNは、宛先ノードごとに送信回数をカウントし、送信カウンタ値を更新して暗号化パケットEPを送信する。これにより、宛先ノードごとに送信カウンタ値を管理することができる。

[0181] 実施例2において、暗号化通信におけるパケット送信処理とパケット受信処理と、送信カウンタ値更新処理と、については図11、図12、図15、図18に示した処理と同様のため説明を省略する。

[0182] 以上説明したように、本実施の形態にかかる通信方法、ノードおよびネットワークシステムによれば、暗号化パケットEPの送信側のノードNが、送信カウンタ値を暗号化パケットEPに含めておく。受信側のノードNは、前回受信した暗号化パケットEPの送信カウンタ値と、今回受信した暗号化パケットEPの送信カウンタ値とを比較することで、不正パケットを検出する。

[0183] そのため、ノードNは、近隣ノードから送信された正規の暗号化パケットEPは廃棄せず、攻撃者のノードNcから送信された不正パケットのみを廃棄することができるため、再送攻撃を防ぐことができ、通信の安全性を担保することができる。また、ノードNは、不正パケットを廃棄するため、不正パケットの内容に基づいて処理をおこなう必要がなく、ノードNの処理負担を軽減できる。

- [0184] また、時刻同期を必要とせず不正パケットを判定することができるため、時刻同期用のパケットによる通信負荷が生じないようにできる。さらに、時刻同期を必要としないため、時刻同期用のパケットを送信するゲートウェイがアドホックネットワーク A 内にない場合でも不正パケットを判定できる。
- [0185] また、送信カウンタ値が消去された場合でも、近隣ノードが保持する受信カウンタ値の要求パケットを送信することにより、早期のアドホックネットワーク A への復帰ができる。また、この際、アクセス鍵 A K の受信を待ってアクセス鍵 A K を用いて要求パケットを暗号化することで、要求パケットの再送攻撃を防止することができる。また、要求パケットに、乱数を含めておくことにより、近隣ノードから応答された暗号化パケット E P と、不正パケットとを判定することができる。

符号の説明

- [0186] A アドホックネットワーク
 N ノード
 A K アクセス鍵
 F K 固定鍵
 P パケット
 E P 暗号化パケット
 5 0 1 第 1 の受信部
 5 0 2 第 1 の抽出部
 5 0 3 第 2 の受信部
 5 0 4 第 2 の抽出部
 5 0 5 判定部
 5 0 6 廃棄部
 5 0 7 データ処理部
 6 0 1 検出部
 6 0 2 更新部
 6 0 3 送信部

- 6 0 4 検知部
- 6 0 5 通知部
- 6 0 6 受信部
- 6 0 7 抽出部
- 6 0 8 格納部
- 6 0 9 暗号化部
- 6 1 0 復号部
- 6 1 1 生成部
- 6 1 2 鍵受信部
- 6 1 3 鍵復号部

請求の範囲

[請求項1]

複数のノードを有するアドホックネットワーク内のノードが、
前記アドホックネットワーク内の前記ノードの近隣ノードの送信元アドレスと前記近隣ノードからの第1の packets 送信回数とを含む第1の packets を受信する第1の受信工程と、
前記第1の受信工程によって受信された第1の packets の中から、前記第1の packets 送信回数を抽出する第1の抽出工程と、
前記第1の受信工程によって前記第1の packets が受信された後、前記近隣ノードの送信元アドレスと前記近隣ノードからの第2の packets 送信回数とを含む第2の packets を受信する第2の受信工程と、
前記第2の受信工程によって受信された第2の packets の中から、前記第2の packets 送信回数を抽出する第2の抽出工程と、
前記第1の抽出工程によって抽出された前記第1の packets 送信回数と、前記第2の抽出工程によって抽出された前記第2の packets 送信回数と、に基づいて、前記第2の packets が不正 packets か否かを判定する判定工程と、
前記判定工程によって不正 packets と判定された場合、前記第2の packets を廃棄する廃棄工程と、
を実行することを特徴とする通信方法。

[請求項2]

複数のノードを有するアドホックネットワーク内のノードが、
前記アドホックネットワーク内の前記ノードの近隣ノードへの packets 送信イベントを検出する検出工程と、
前記検出工程によって前記 packets 送信イベントが検出された場合、前記ノードの記憶装置に保持された前記ノードからの packets 送信回数を、前記 packets 送信回数に1を加算した値に更新する更新工程と、
前記更新工程によって更新された packets 送信回数を含む packets を前記近隣ノードに送信する送信工程と、

を実行することを特徴とする通信方法。

[請求項3]

前記ノードの記憶装置に保持された前記ノードからのパケット送信回数の消去を検知する検知工程と、

前記検知工程によって消去が検知された場合に、前記近隣ノードの記憶装置に保持された前記ノードからのパケット送信回数の要求パケットを、前記近隣ノードに通知する通知工程と、

前記通知工程によって前記要求パケットが通知された結果、前記近隣ノードから送信されてくる前記ノードからのパケット送信回数を含む応答パケットを受信する受信工程と、

前記受信工程によって受信された応答パケットの中から、前記ノードからのパケット送信回数を抽出する抽出工程と、

前記抽出工程によって抽出された前記ノードからのパケット送信回数を前記ノードの記憶装置に格納する格納工程と、

を実行することを特徴とする請求項2に記載の通信方法。

[請求項4]

前記アドホックネットワーク内の各ノードが有する共通鍵を用いて、前記要求パケットを暗号化する暗号化工程と、

前記近隣ノードによって前記共通鍵を用いて暗号化された前記応答パケットから、前記共通鍵を用いて前記応答パケットを復号する復号工程と、を実行し、

前記通知工程は、

前記暗号化工程によって暗号化された前記要求パケットを、前記近隣ノードに通知し、

前記受信工程は、

前記近隣ノードから送信されてくる前記共通鍵を用いて暗号化された前記応答パケットを受信し、

前記復号工程は、

前記受信工程によって受信された暗号化された前記応答パケットから、前記応答パケットを復号し、

前記抽出工程は、

前記復号工程によって復号された前記応答パケットの中から、前記ノードからのパケット送信回数を抽出することを特徴とする請求項3に記載の通信方法。

[請求項5]

前記通知工程は、

前記ノード固有の第1の識別情報を含む暗号化された前記要求パケットを前記近隣ノードに通知し、

前記受信工程は、

第2の識別情報を含む前記共通鍵を用いて暗号化された前記応答パケットを前記近隣ノードから受信し、

前記抽出工程は、

前記受信工程によって受信された暗号化された前記応答パケットから前記復号工程によって復号された前記応答パケットの中から、前記第2の識別情報を抽出し、

前記格納工程は、

前記第1の識別情報と前記抽出工程によって抽出された第2の識別情報とが一致した場合に、前記抽出工程によって抽出された前記ノードからのパケット送信回数を前記ノードの記憶装置に格納することを特徴とする請求項3または4に記載の通信方法。

[請求項6]

前記第1の識別情報となる乱数を生成する生成工程を実行することを特徴とする請求項5に記載の通信方法。

[請求項7]

前記検知工程によって消去が検知された後に、前記アドホックネットワーク内の各ノードが有する第1の共通鍵を用いて暗号化された前記近隣ノードが有する第2の共通鍵を、前記近隣ノードから受信する鍵受信工程と、

前記鍵受信工程によって受信された暗号化された前記第2の共通鍵から、前記第1の共通鍵を用いて前記第2の共通鍵を復号する鍵復号工程と、

前記鍵復号工程によって復号された前記第2の共通鍵を用いて、前記要求パケットを暗号化する暗号化工程と、

前記近隣ノードによって前記第2の共通鍵を用いて暗号化された前記応答パケットから、前記鍵復号工程によって復号された前記第2の共通鍵を用いて前記応答パケットを復号する復号工程と、を実行し、

前記通知工程は、

前記暗号化工程によって暗号化された前記要求パケットを、前記近隣ノードに通知し、

前記受信工程は、

前記近隣ノードから送信されてくる前記第2の共通鍵を用いて暗号化された前記応答パケットを受信し、

前記復号工程は、

前記受信工程によって受信された暗号化された前記応答パケットから、前記応答パケットを復号し、

前記抽出工程は、

前記復号工程によって復号された前記応答パケットの中から、前記ノードからのパケット送信回数を抽出することを特徴とする請求項3に記載の通信方法。

[請求項8]

前記通知工程は、

前記ノード固有の第1の識別情報を含む暗号化された前記要求パケットを前記近隣ノードに通知し、

前記受信工程は、

第2の識別情報を含む前記第2の共通鍵を用いて暗号化された前記応答パケットを前記近隣ノードから受信し、

前記抽出工程は、

前記受信工程によって受信された暗号化された前記応答パケットから前記復号工程によって復号された前記応答パケットの中から、前記第2の識別情報を抽出し、

前記格納工程は、

前記第 1 の識別情報と前記抽出工程によって抽出された第 2 の識別情報とが一致した場合に、前記抽出工程によって抽出された前記ノードからのパケット送信回数を前記ノードの記憶装置に格納することを特徴とする請求項 3 または 7 に記載の通信方法。

[請求項 9] 前記第 1 の識別情報となる乱数を生成する生成工程を実行することを特徴とする請求項 8 に記載の通信方法。

[請求項 10] 複数のノードを有するアドホックネットワーク内のノードであって、

前記アドホックネットワーク内の前記ノードの近隣ノードの送信元アドレスと前記近隣ノードからの第 1 のパケット送信回数とを含む第 1 のパケットを受信する第 1 の受信手段と、

前記第 1 の受信手段によって受信された第 1 のパケットの中から、前記第 1 のパケット送信回数を抽出する第 1 の抽出手段と、

前記第 1 の受信手段によって前記第 1 のパケットが受信された後、前記近隣ノードの送信元アドレスと前記近隣ノードからの第 2 のパケット送信回数とを含む第 2 のパケットを受信する第 2 の受信手段と、

前記第 2 の受信手段によって受信された第 2 のパケットの中から、前記第 2 のパケット送信回数を抽出する第 2 の抽出手段と、

前記第 1 の抽出手段によって抽出された前記第 1 のパケット送信回数と、前記第 2 の抽出手段によって抽出された前記第 2 のパケット送信回数と、に基づいて、前記第 2 のパケットが不正パケットか否かを判定する判定手段と、

前記判定手段によって不正パケットと判定された場合、前記第 2 のパケットを廃棄する廃棄手段と、

を備えることを特徴とするノード。

[請求項 11] 複数のノードを有するアドホックネットワーク内のノードであって、

前記アドホックネットワーク内の前記ノードの近隣ノードへのパケット送信イベントを検出する検出手段と、

前記検出手段によって前記パケット送信イベントが検出された場合、前記ノードの記憶装置に保持された前記ノードからのパケット送信回数を、前記パケット送信回数に 1 を加算した値に更新する更新手段と、

前記更新手段によって更新されたパケット送信回数を含むパケットを前記近隣ノードに送信する送信手段と、

を備えることを特徴とするノード。

[請求項12]

複数のノードから構成されるアドホックネットワーク内のノードと、前記アドホックネットワーク内の前記ノードの近隣ノードと、を含むネットワークシステムにおいて、

前記ノードが、

前記アドホックネットワーク内の前記ノードの近隣ノードへのパケット送信イベントを検出する検出手段と、

前記検出手段によって前記パケット送信イベントが検出された場合、前記ノードの記憶装置に保持された前記ノードからの第 1 のパケット送信回数を、前記第 1 のパケット送信回数に 1 を加算した値に更新する更新手段と、

前記更新手段によって更新された第 1 のパケット送信回数を含む第 1 のパケットを前記近隣ノードに送信する送信手段と、を備え、

前記近隣ノードが、

前記送信手段によって前記ノードから送信された前記第 1 のパケットを受信する第 1 の受信手段と、

前記第 1 の受信手段によって受信された第 1 のパケットの中から、前記第 1 のパケット送信回数を抽出する第 1 の抽出手段と、

前記第 1 の受信手段によって前記第 1 のパケットが受信された後、前記ノードの送信元アドレスと前記ノードからの第 2 のパケット送信

回数とを含む第2の packets を受信する第2の受信手段と、

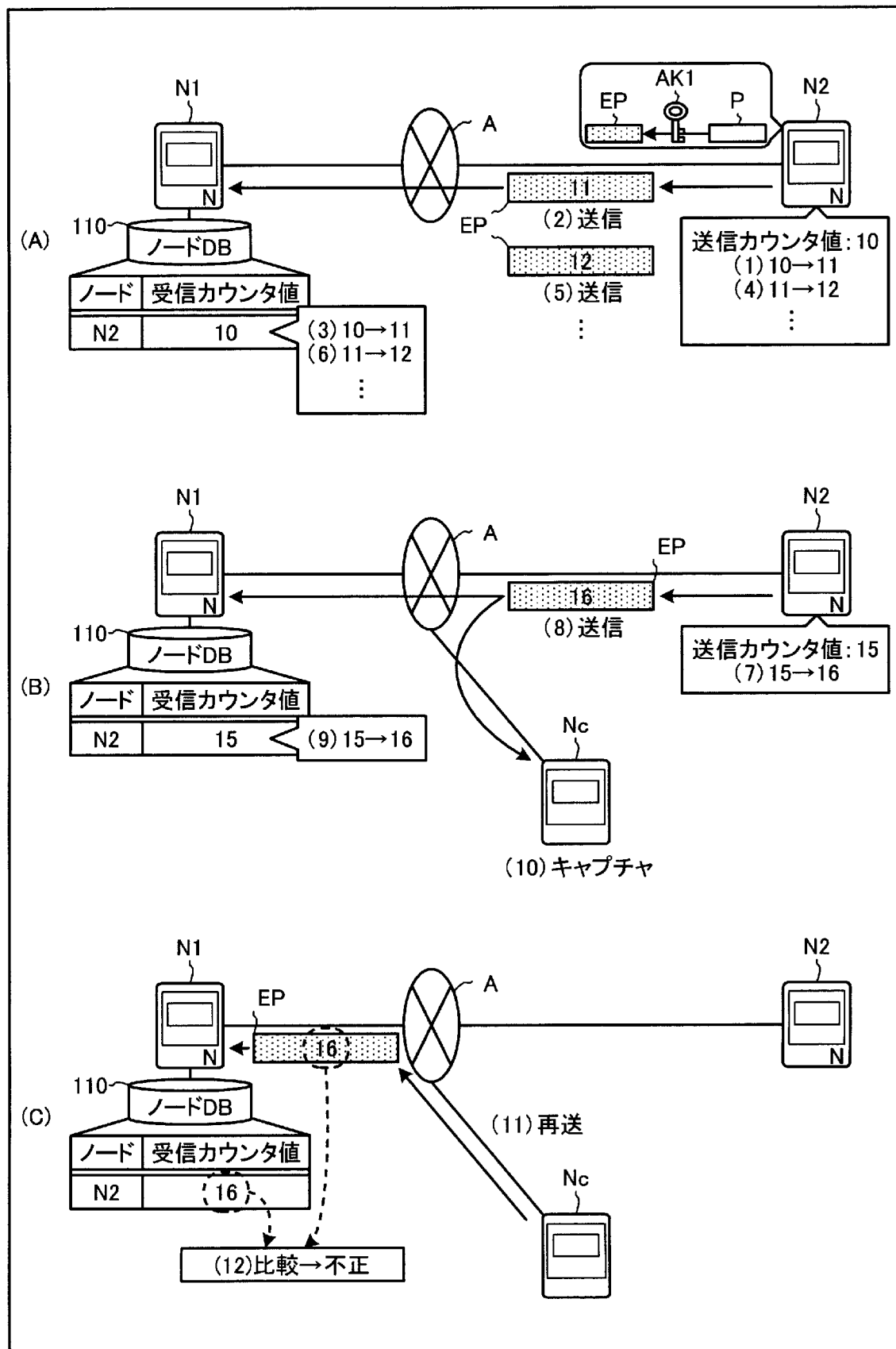
前記第2の受信手段によって受信された第2の packets の中から、
前記第2の packets 送信回数を抽出する第2の抽出手段と、

前記第1の抽出手段によって抽出された前記第1の packets 送信回数と、前記第2の抽出手段によって抽出された前記第2の packets 送信回数と、に基づいて、前記第2の packets が不正 packets か否かを判定する判定手段と、

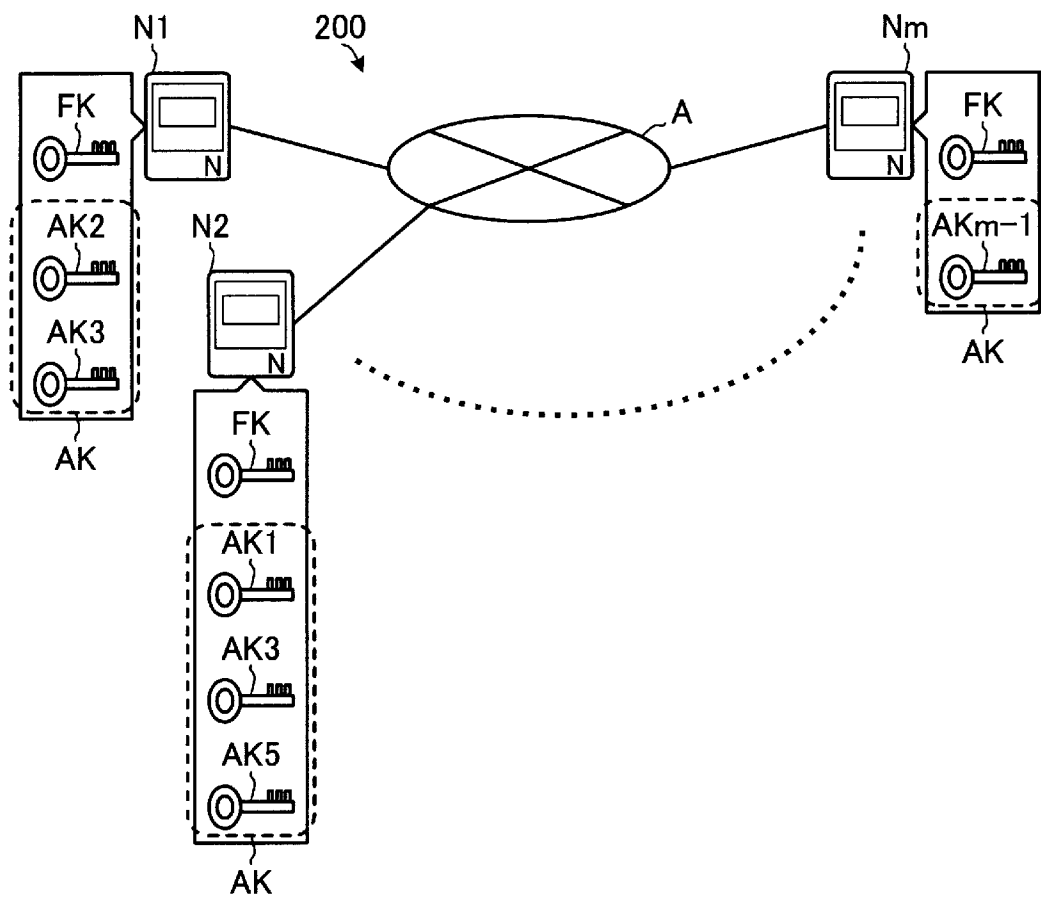
前記判定手段によって不正 packets と判定された場合、前記第2の packets を廃棄する廃棄手段と、

を備えることを特徴とするネットワークシステム。

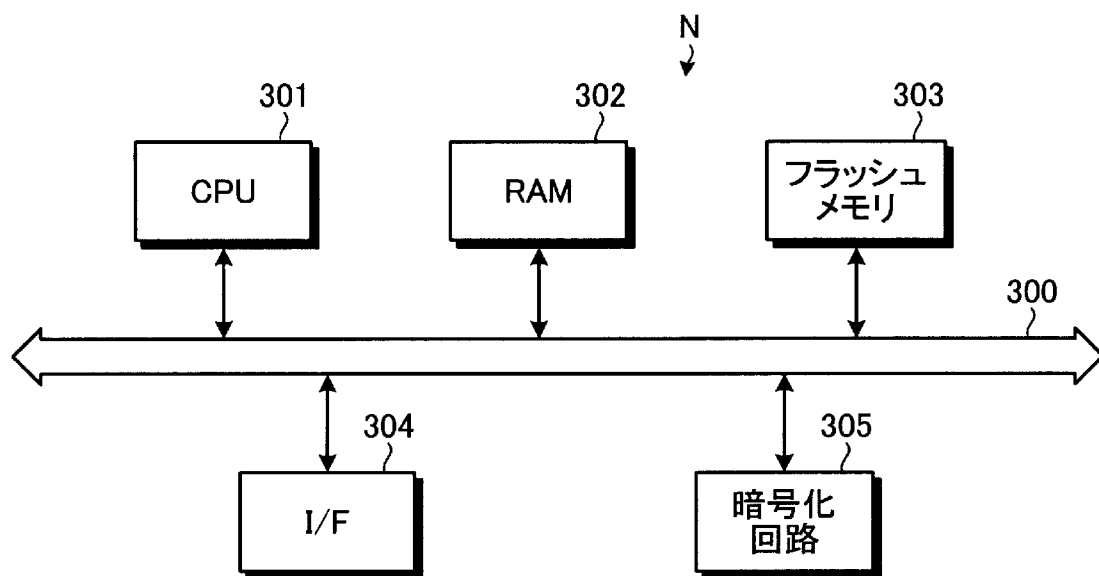
[図1]



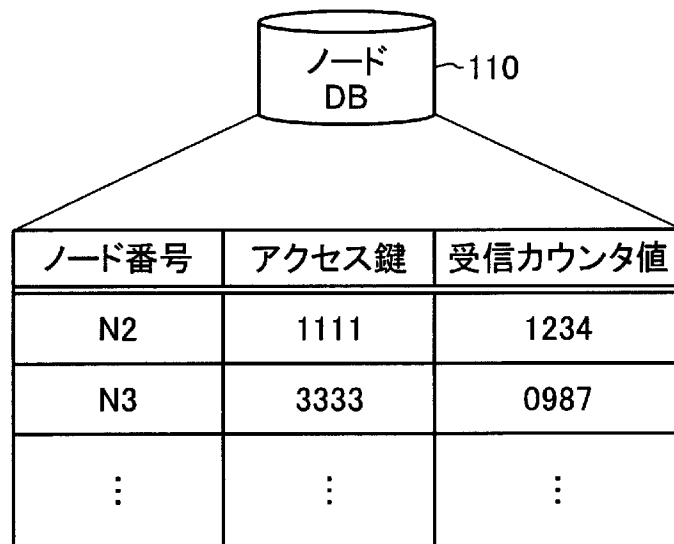
[図2]



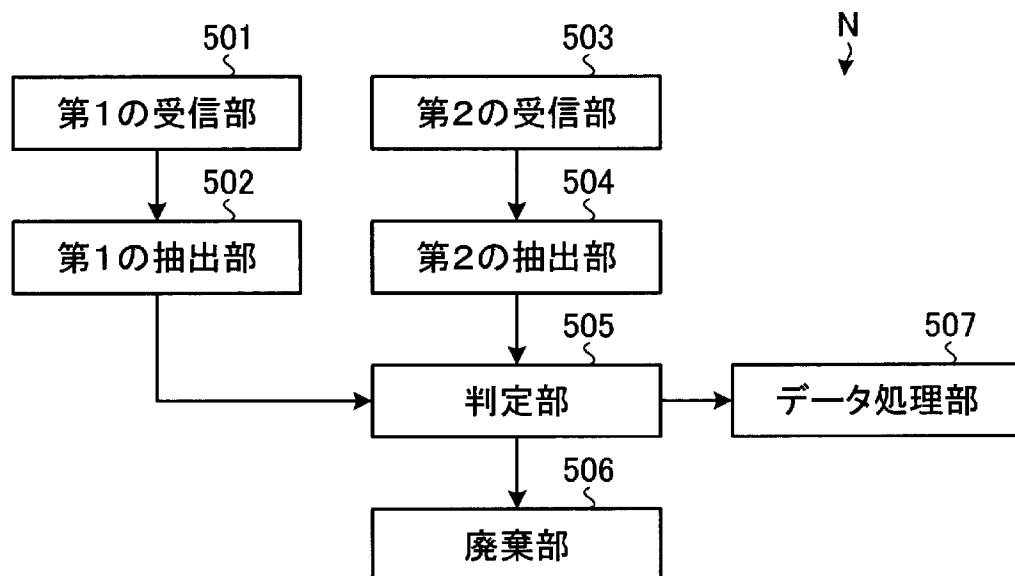
[図3]



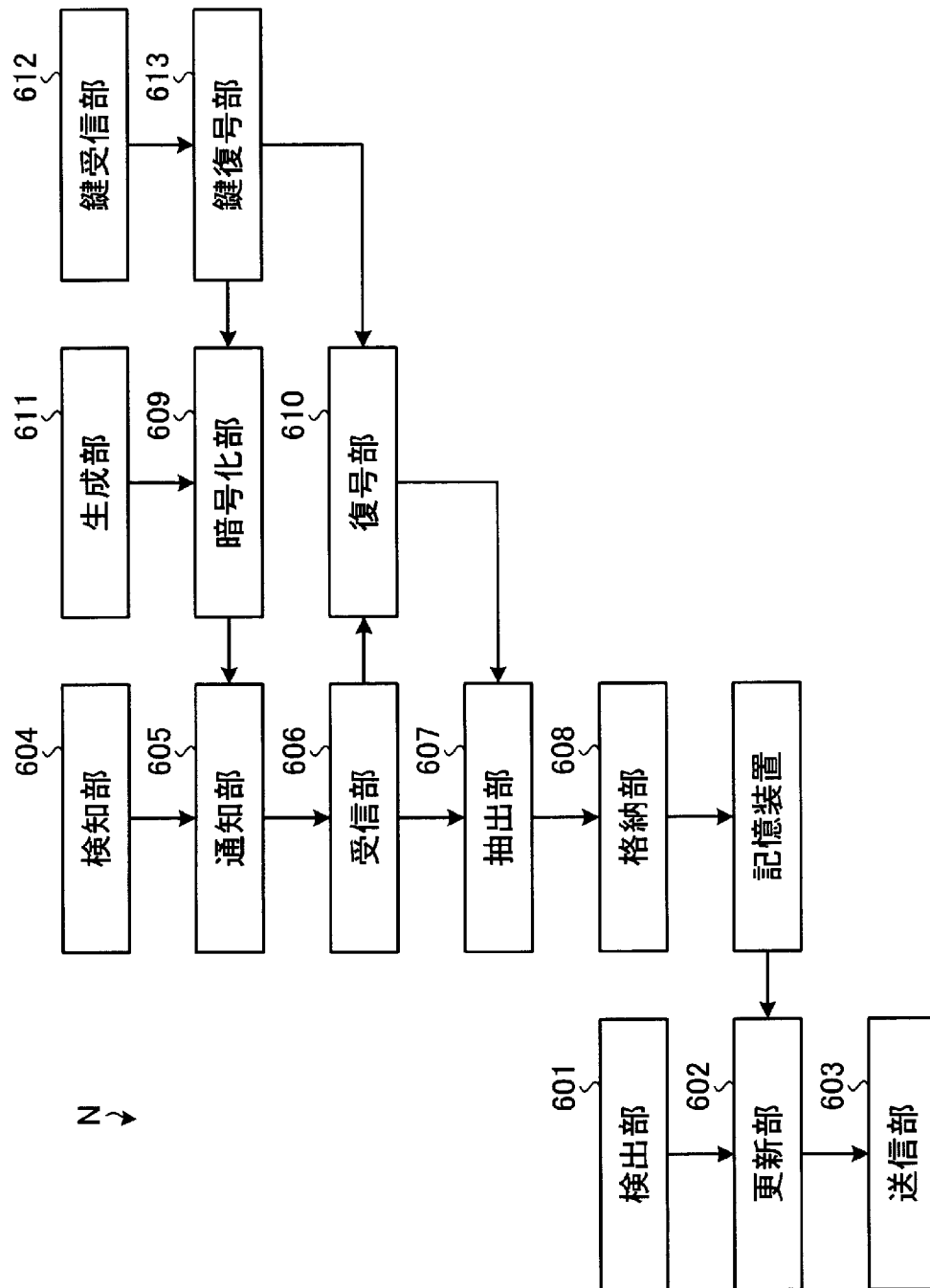
[図4]



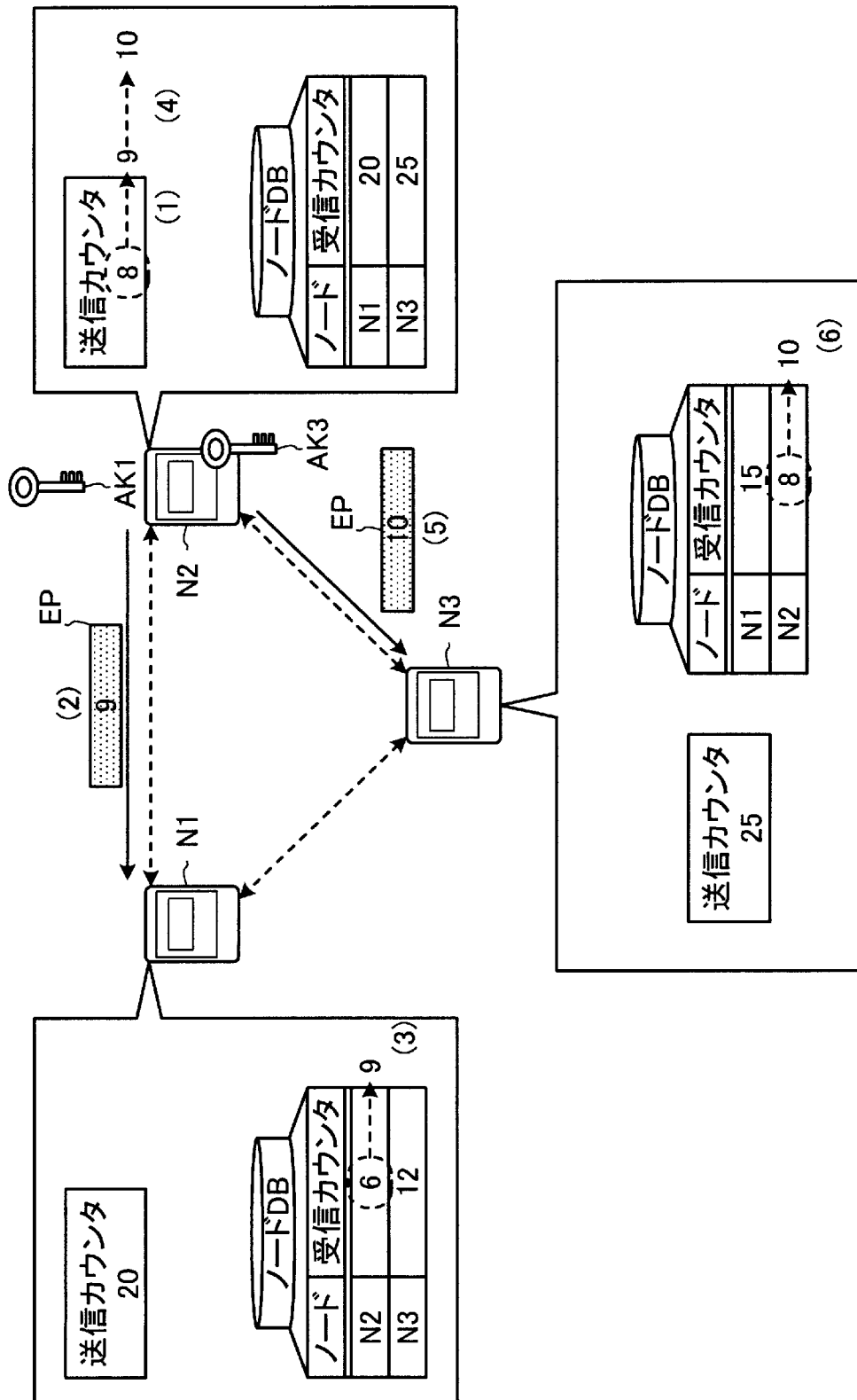
[図5]



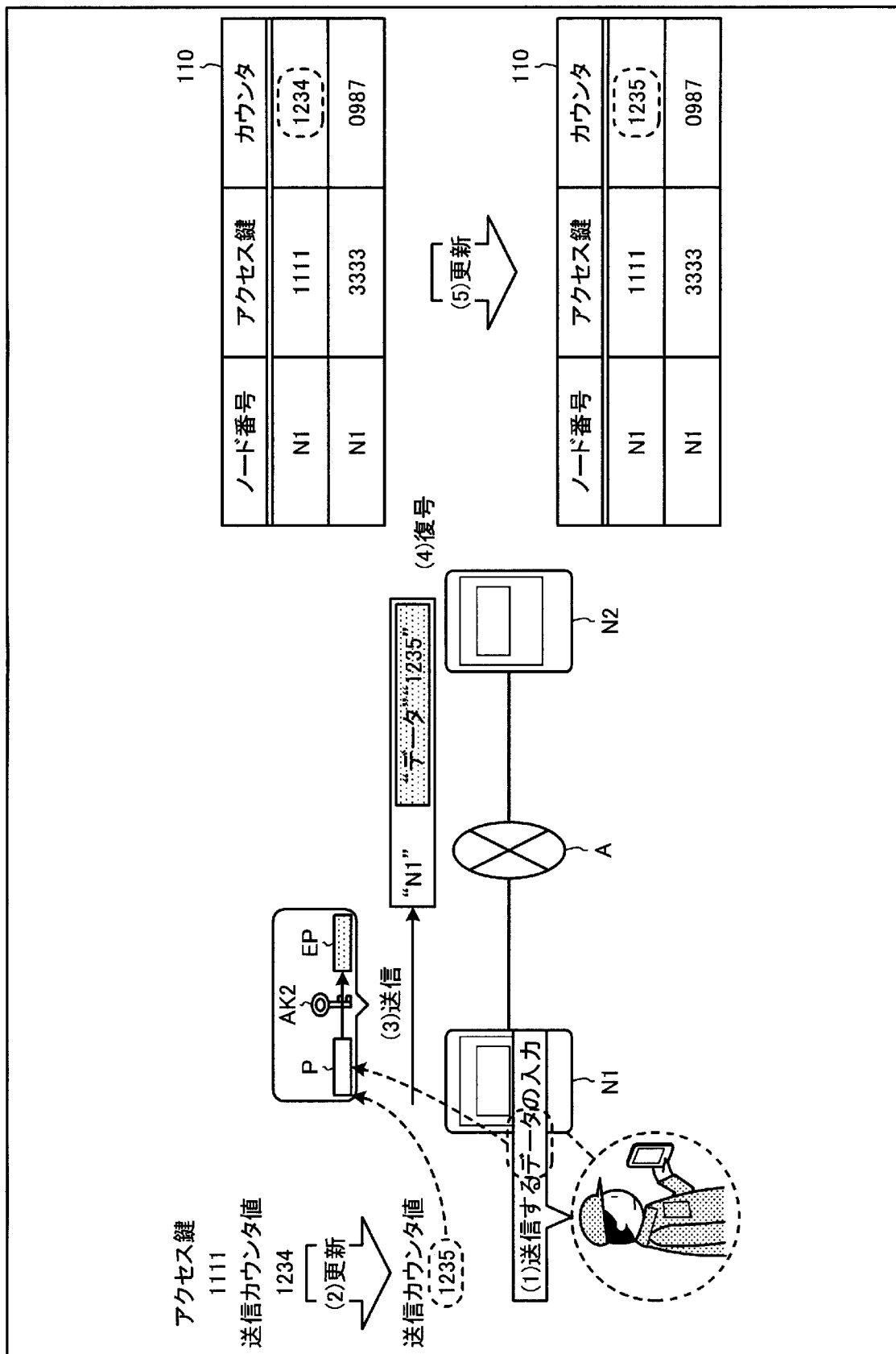
[図6]



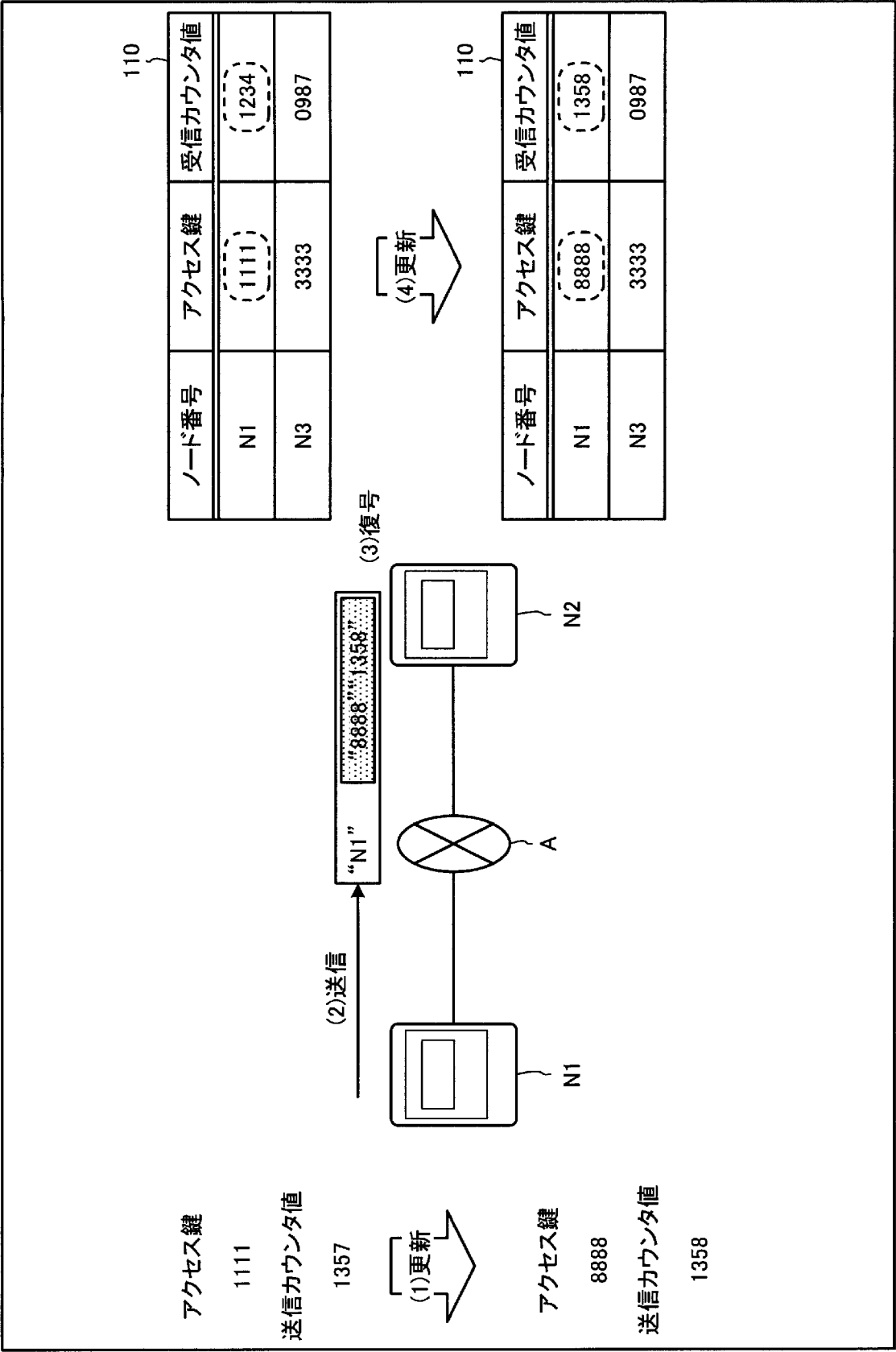
[図7]



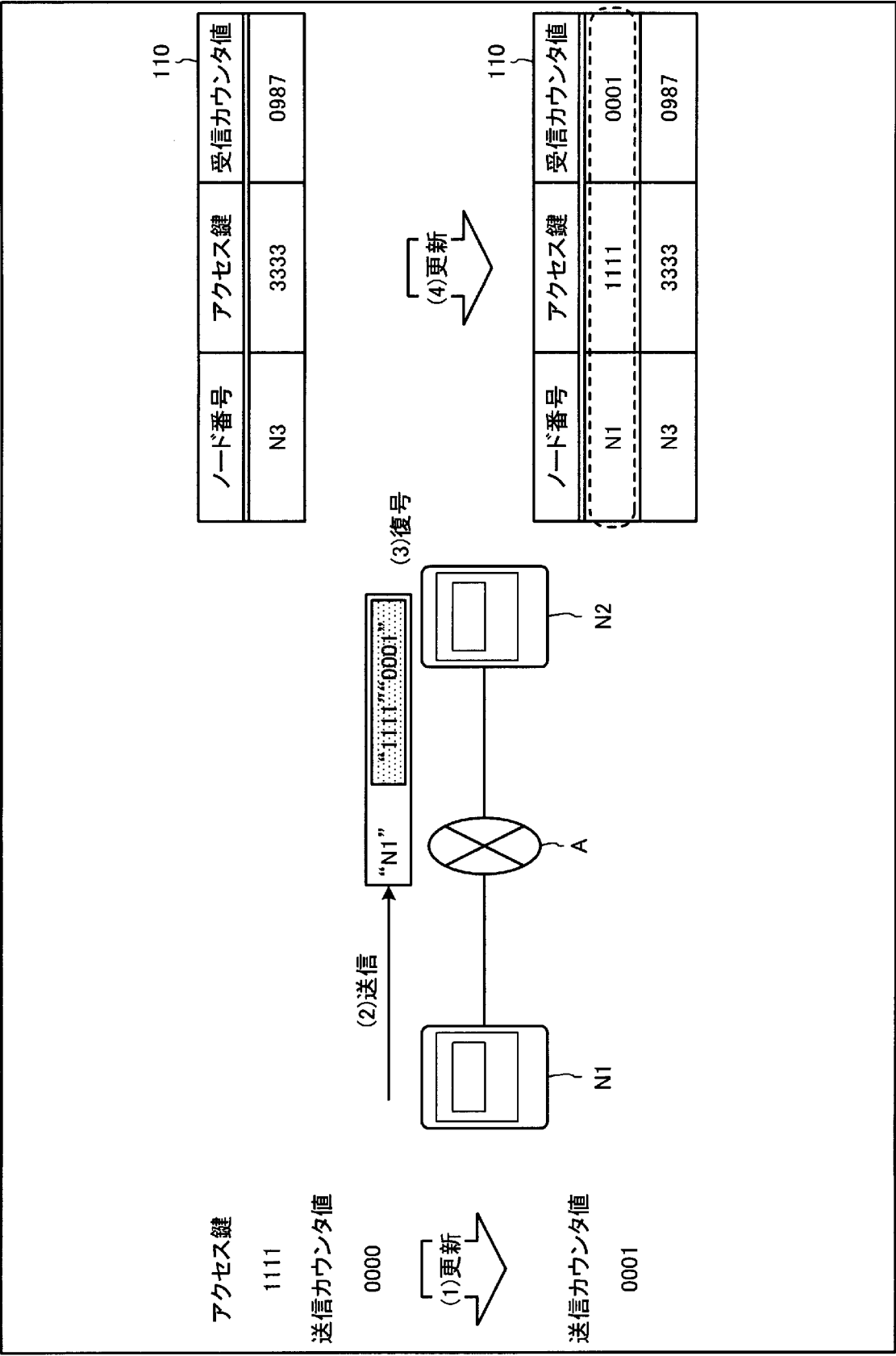
[図8]



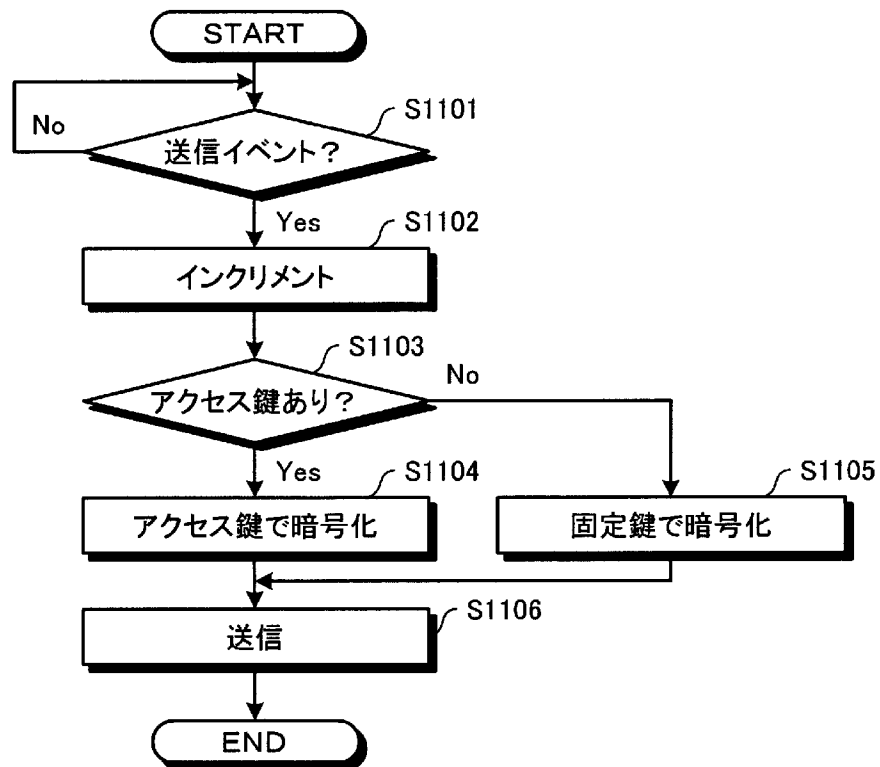
[図9]



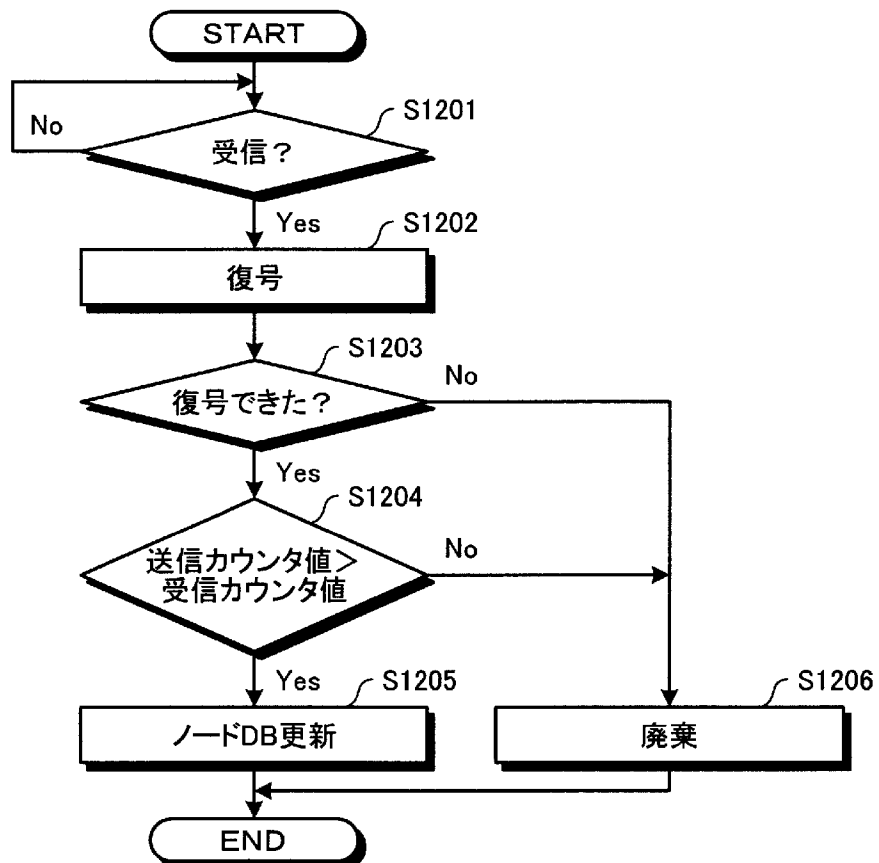
[図10]



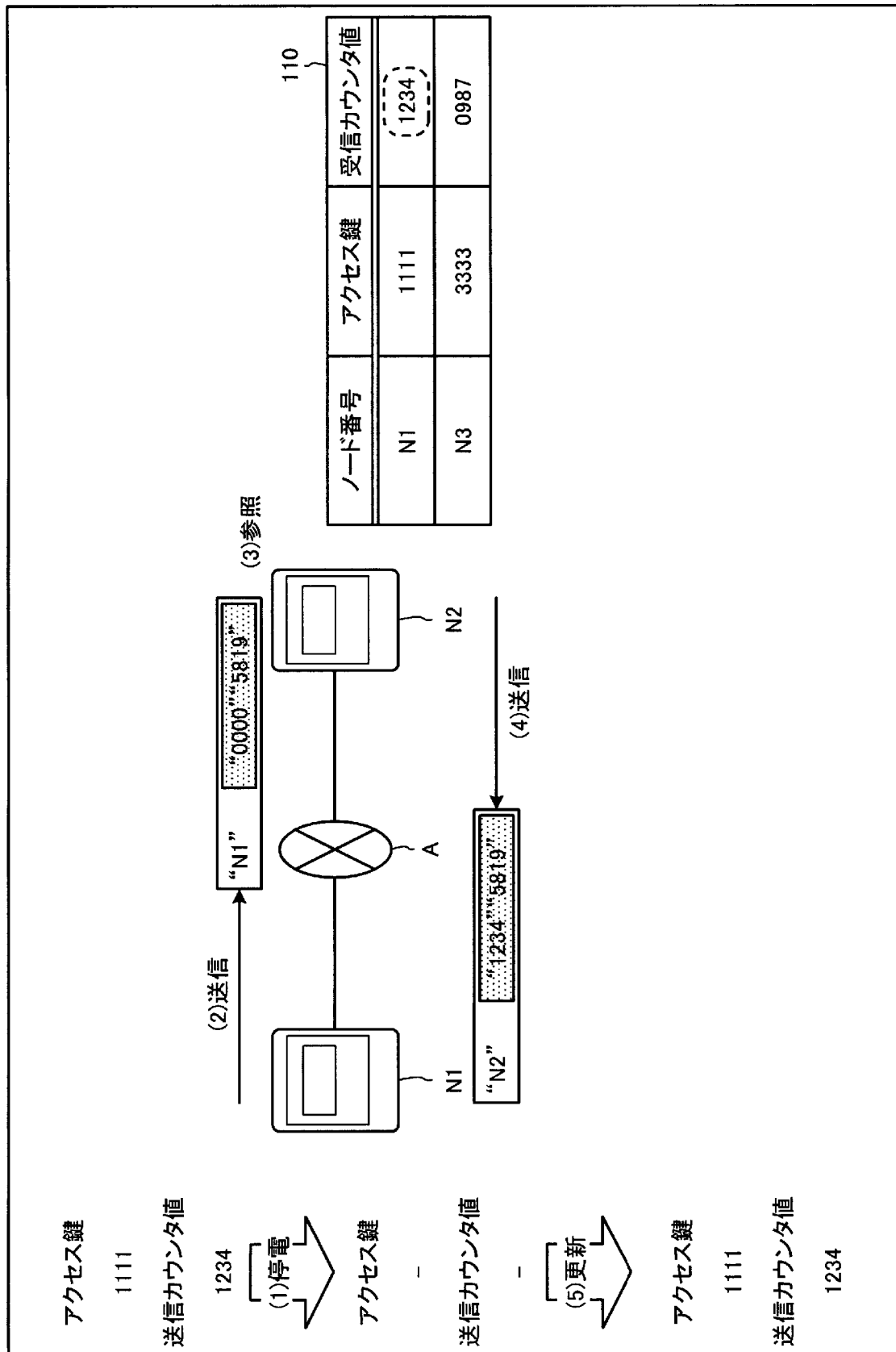
[図11]



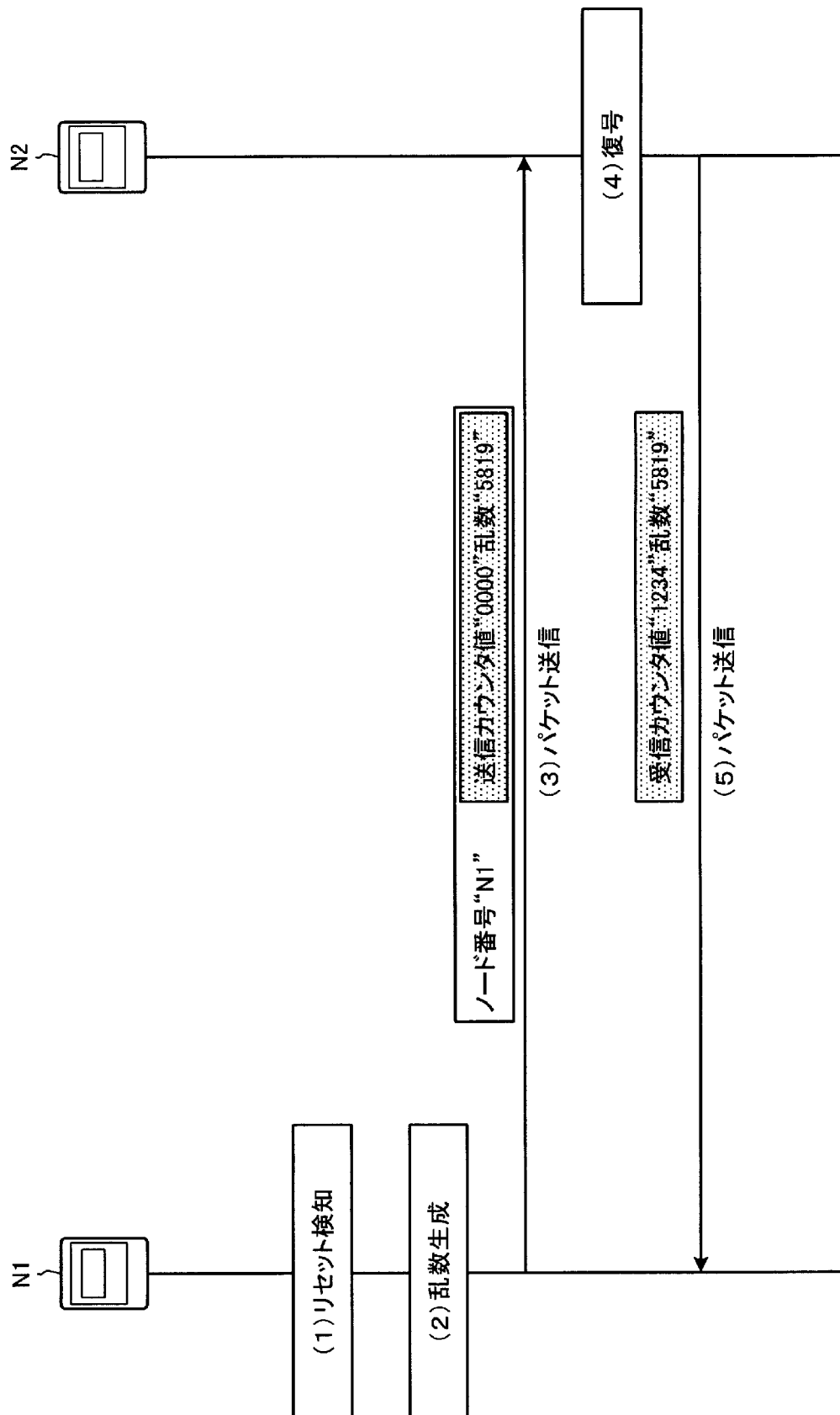
[図12]



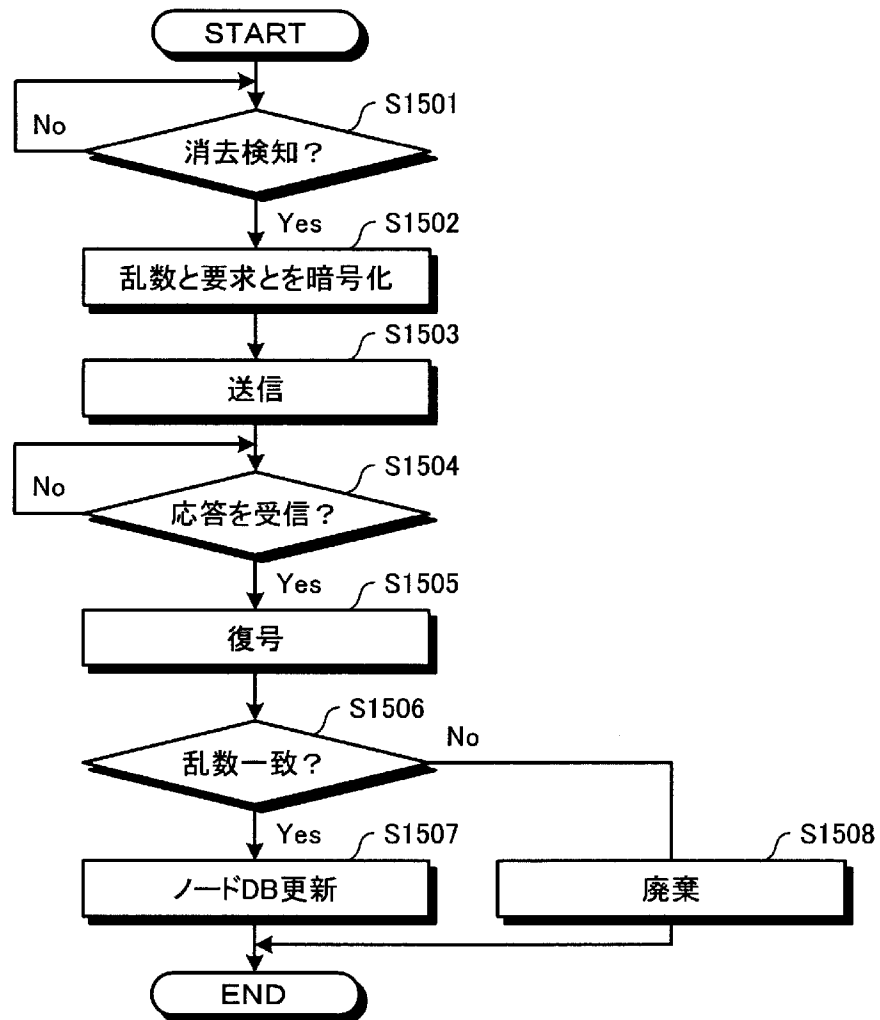
[図13]



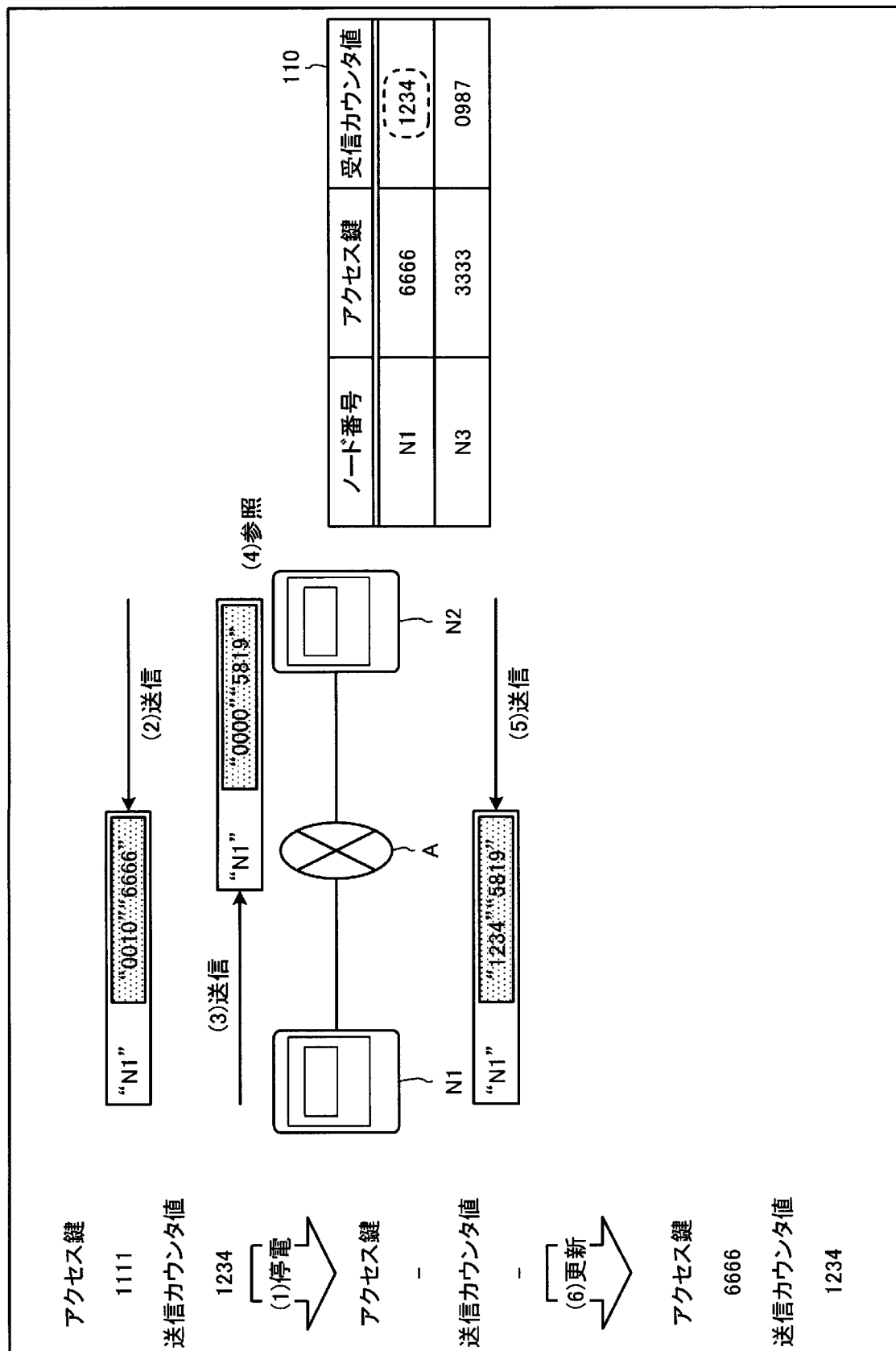
[図14]



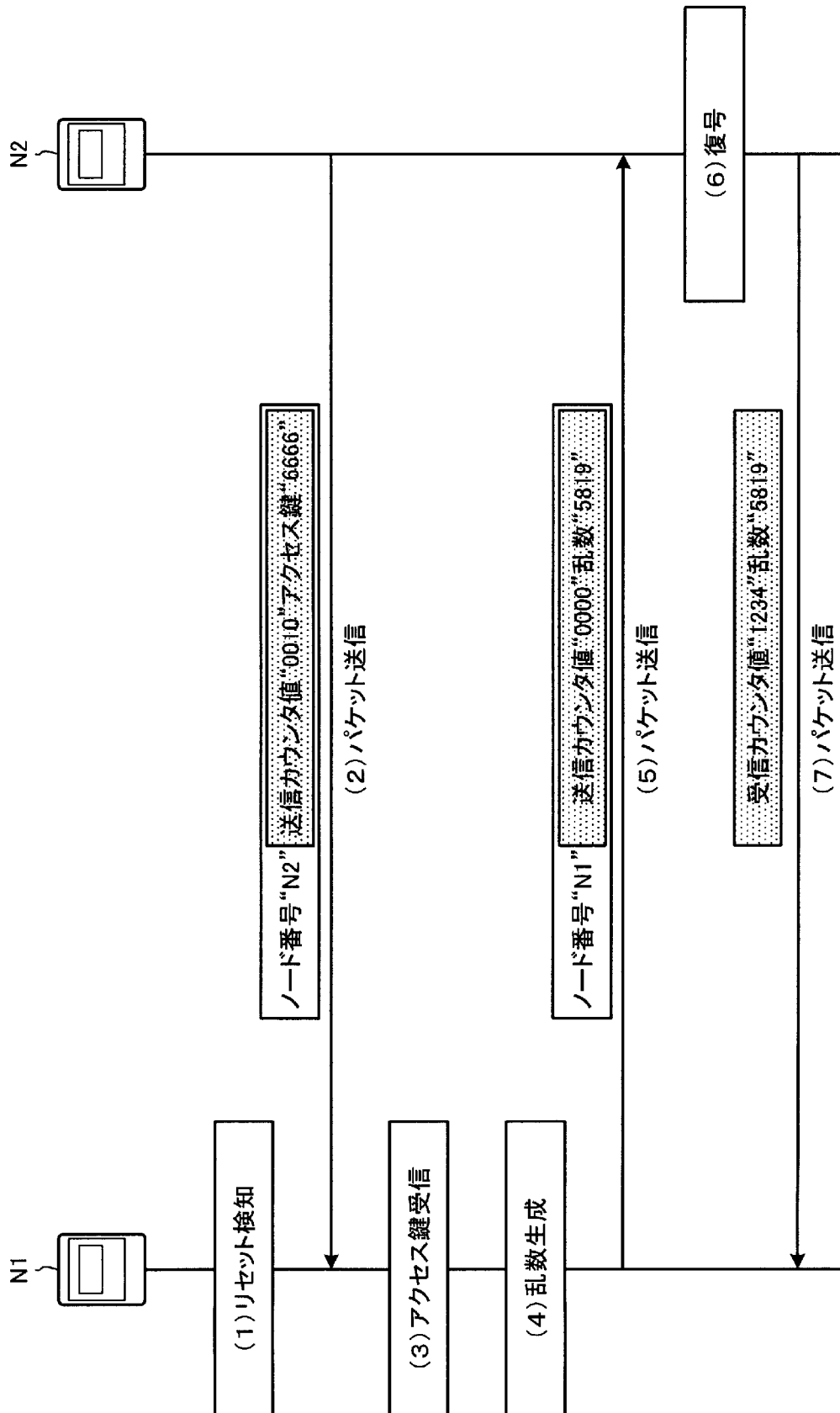
[図15]



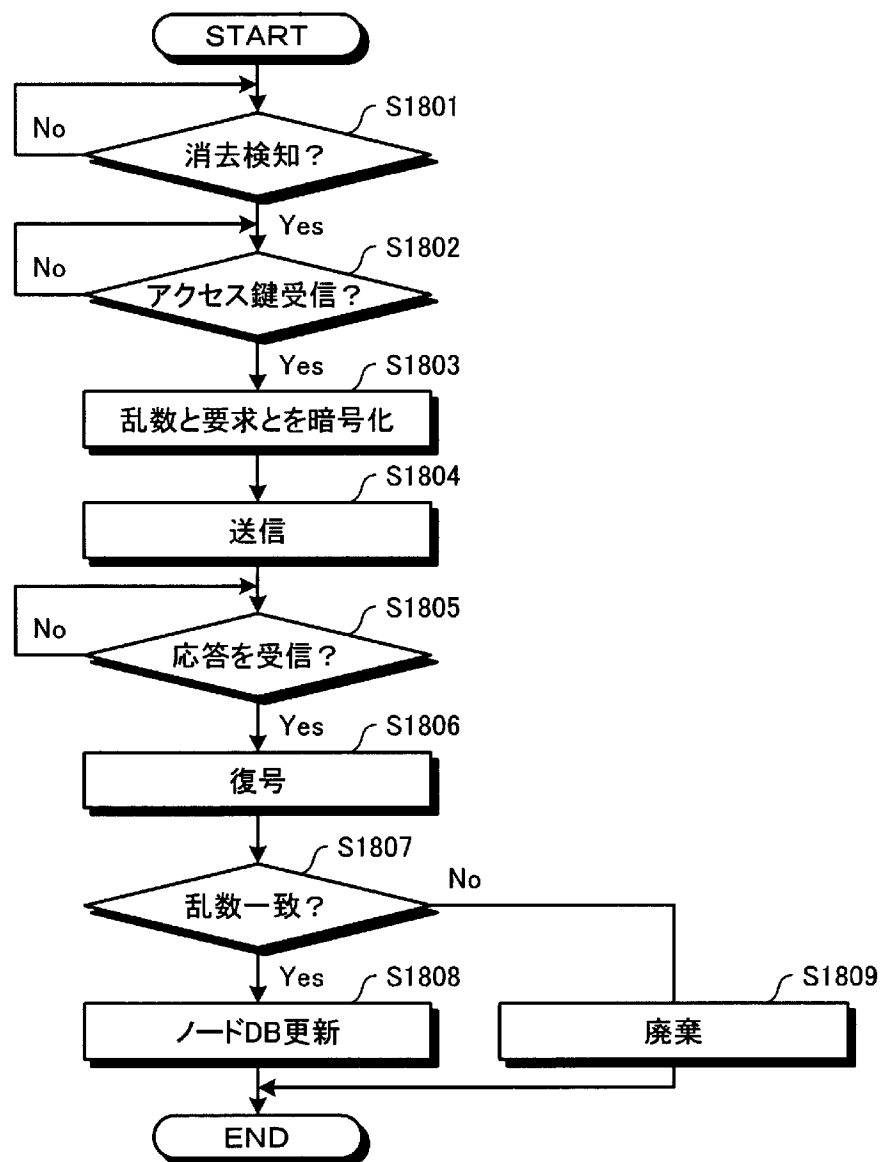
[図16]



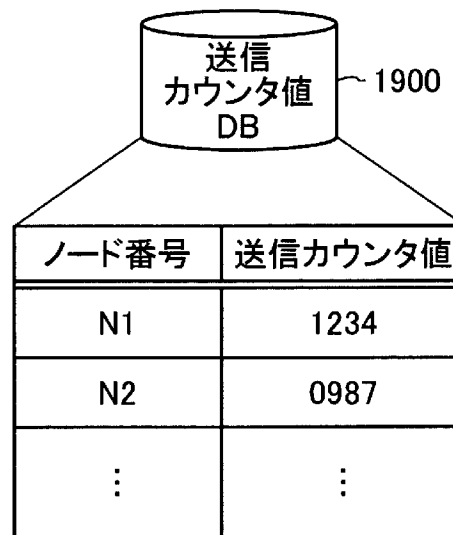
[図17]



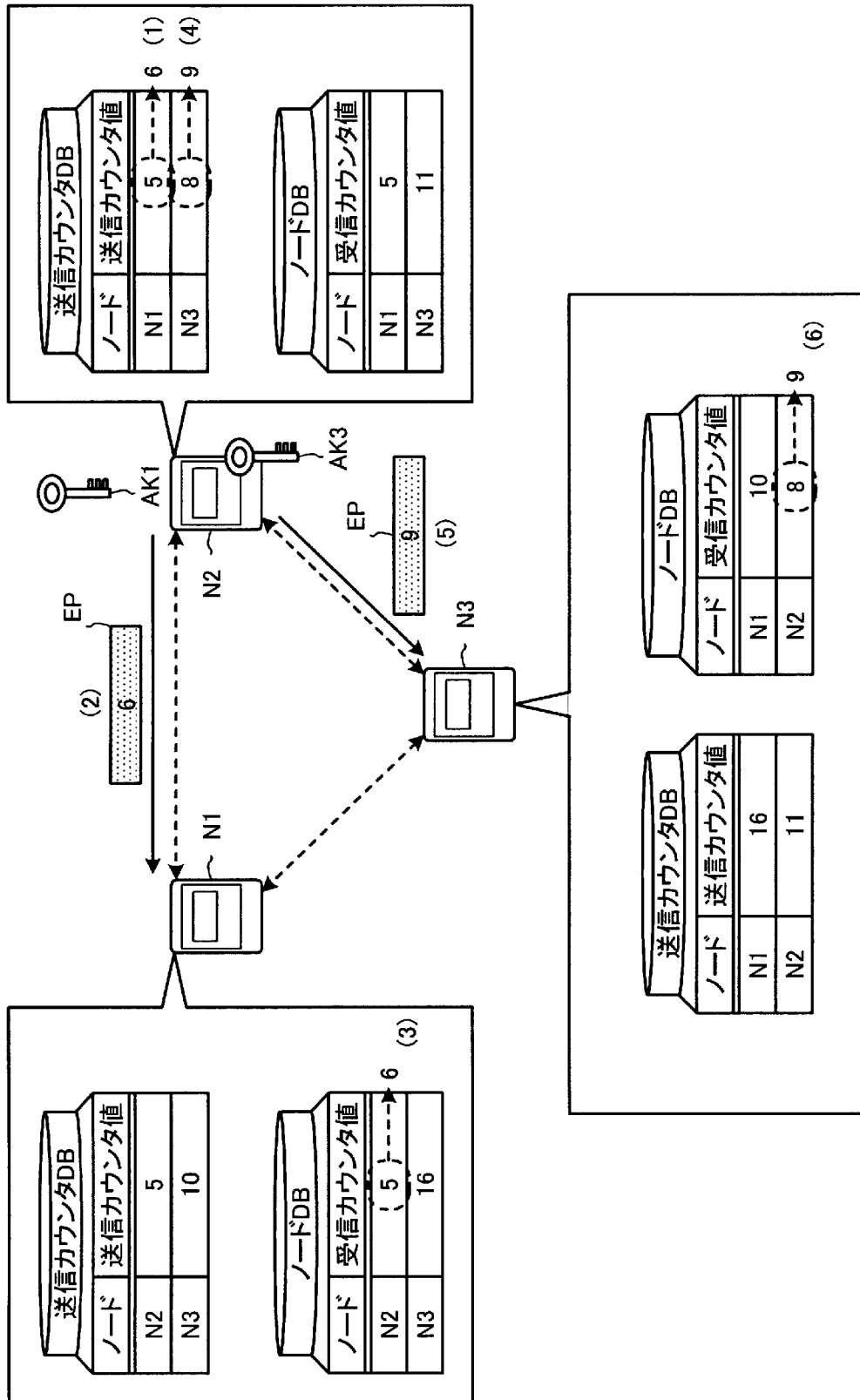
[図18]



[図19]



[図20]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2011/051965

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06F21/20(2006.01)i, H04L9/32(2006.01)i, H04W12/06(2009.01)i, H04W84/18(2009.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F21/20, H04L9/32, H04W12/06, H04W84/18

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Jitsuyo Shinan Koho	1922-1996	Jitsuyo Shinan Toroku Koho	1996-2011
Kokai Jitsuyo Shinan Koho	1971-2011	Toroku Jitsuyo Shinan Koho	1994-2011

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

IEEE Xplore

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y A	JP 2004-241865 A (Sony Corp.), 26 August 2004 (26.08.2004), paragraphs [0030] to [0040]; fig. 1 to 3 & JP 4103611 B2 & US 2004/0259529 A1 & US 7292842 B2 & US 2007/0101142 A1 & US 7499443 B2	1, 2, 10-12 3-9
Y A	JP 2003-283489 A (Hitachi, Ltd.), 03 October 2003 (03.10.2003), paragraphs [0005] to [0009], [0018], [0019], [0040] to [0044]; fig. 5, 6, 9, 10 (Family: none)	1, 2, 10-12 3-9

☒ Further documents are listed in the continuation of Box C.☐ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search
22 February, 2011 (22.02.11)Date of mailing of the international search report
01 March, 2011 (01.03.11)Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2011/051965

C (Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	Chin-Tser Huang, et al., "Convergence of IPsec in Presence of Resets", Proceedings of the 23rd International Conference on Distributed Computing Systems Workshops, 2003 (ICDCSW'03), IEEE, 19-22 May 2003, Pages 22-27, See Abstract, Section 3	1-12

A. 発明の属する分野の分類（国際特許分類（I P C））

Int.Cl. G06F21/20(2006.01)i, H04L9/32(2006.01)i, H04W12/06(2009.01)i, H04W84/18(2009.01)i

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料（国際特許分類（I P C））

Int.Cl. G06F21/20, H04L9/32, H04W12/06, H04W84/18

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報	1 9 2 2 - 1 9 9 6 年
日本国公開実用新案公報	1 9 7 1 - 2 0 1 1 年
日本国実用新案登録公報	1 9 9 6 - 2 0 1 1 年
日本国登録実用新案公報	1 9 9 4 - 2 0 1 1 年

国際調査で使用した電子データベース（データベースの名称、調査に使用した用語）

IEEE Xplore

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求項の番号
Y	JP 2004-241865 A（ソニー株式会社） 2004.08.26 段落[0030]-[0040], [図1]-[図3] & JP 4103611 B2 & US 2004/0259529 A1 & US 7292842 B2 & US 2007/0101142 A1 & US 7499443 B2	1, 2, 10-12
A		3-9

☒ C欄の続きにも文献が列挙されている。☐ パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの

「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの

「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献（理由を付す）

「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献

「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの

「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの

「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの

「&」同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

2 2 . 0 2 . 2 0 1 1

国際調査報告の発送日

0 1 . 0 3 . 2 0 1 1

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁（I S A / J P）

郵便番号100-8915

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官（権限のある職員）

間野 裕一

5 S

9 7 4 4

電話番号 03-3581-1101 内線 3546

C (続き) . 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求項の番号
Y	JP 2003-283489 A (株式会社日立製作所) 2003. 10. 03 段落[0005]-[0009], [0018], [0019], [0040]-[0044], [図 5], [図 6], [図 9], [図 10] (ファミリーなし)	1, 2, 10-12
A		3-9
A	Chin-Tser Huang, et al., "Convergence of IPsec in Presence of Resets", Proceedings of the 23rd International Conference on Distributed Computing Systems Workshops, 2003 (ICDCSW'03), IEEE, 19-22 May 2003, Pages 22-27 See Abstract, Section 3	1-12