

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 10 月 25 日(2022.10.25)

【公開番号】特開 2021-74246(P2021-74246A)

【公開日】令和 3 年 5 月 20 日(2021.5.20)

【年通号数】公開・登録公報 2021-023

【出願番号】特願 2019-202792(P2019-202792)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 4 B

A 6 3 F 5/04 6 3 1

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 10 月 17 日(2022.10.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のリールと、

複数のストップボタンと、

役の内部抽選を行う内部抽選手段と、

複数の遊技状態の間での遊技状態の移行に係る制御を行う遊技状態移行制御手段と、

遊技に関する演出を制御する演出制御手段と、

指示機能に係る制御を行う指示機能制御手段と、を備え、

前記複数の遊技状態は、ボーナスが当選及び作動していない第 1 遊技状態と、ボーナスが作動している第 2 遊技状態と、を含み、

30

前記第 2 遊技状態は、前記指示機能による入賞補助が実行されず、且つ遊技価値の獲得率の期待値の下限が 100%未満に設定され、

前記複数のリールは、第 1 リールと、第 2 リールと、を含み、

前記複数のストップボタンは、前記第 1 リールに対応する第 1 ストップボタンと、前記第 2 リールに対応する第 2 ストップボタンと、を含み、

前記内部抽選の対象として、第 1 当選態様と、第 2 当選態様と、第 3 当選態様と、第 4 当選態様と、を有し、

前記第 1 当選態様は、第 1 小役を含み、

前記第 2 当選態様は、特定リプレイを含み、

40

前記第 3 当選態様は、第 2 小役を含み、

前記第 4 当選態様は、前記ボーナスと、第 3 小役と、を含み、

前記第 4 当選態様は、前記第 1 遊技状態において前記内部抽選の対象に設定され、

前記第 1 小役と、前記第 2 小役と、は、異なる配当が設定され、

前記第 3 小役は、遊技を開始する際に必要となる遊技価値の投入数よりも少ない配当に設定され、

前記第 1 当選態様に当選し、且つ前記第 1 ストップボタンを最初に停止操作する第 1 操作態様で操作された場合に、前記第 1 小役が入賞可能であり、

前記第 1 当選態様に当選し、且つ前記第 2 ストップボタンを最初に停止操作する第 2 操作態様で操作された場合に、前記第 1 小役が入賞せず、

50

前記第2当選態様に当選し、且つ前記第1操作態様で操作された場合に、前記特定リプレイが入賞可能であり、

前記第2当選態様に当選し、且つ前記第2操作態様で操作された場合に、前記特定リプレイが入賞せず、

前記第3当選態様に当選し、且つ前記第1操作態様で操作された場合に、前記第2小役が入賞可能であり、

前記第3当選態様に当選し、且つ前記第2操作態様で操作された場合に、前記第2小役が入賞せず、

前記第1小役の入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図柄と、前記特定リプレイの入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図柄と、は、少なくとも一部が共通の図柄であり、

10

前記第1小役の入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図柄と、前記第2小役の入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図柄と、は、異なる図柄であり、

前記演出制御手段は、

前記第1当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様の入賞補助演出である第1演出を実行可能であり、

前記第2当選態様に当選した場合に、前記第1演出を実行可能であり、

前記第3当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様の入賞補助演出である第2演出を実行可能であり、

前記第1演出と、前記第2演出と、は、異なる演出態様である、

20

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明は、複数のリールと、
複数のストップボタンと、

役の内部抽選を行う内部抽選手段と、

30

複数の遊技状態の間での遊技状態の移行に係る制御を行う遊技状態移行制御手段と、

遊技に関する演出を制御する演出制御手段と、

指示機能に係る制御を行う指示機能制御手段と、を備え、

前記複数の遊技状態は、ボーナスが当選及び作動していない第1遊技状態（例えば、非RT状態）と、ボーナスが作動している第2遊技状態（例えば、ボーナス状態）と、を含み、

前記第2遊技状態は、前記指示機能による入賞補助が実行されず、且つ遊技価値の獲得率の期待値の下限が100%未満に設定され、

前記複数のリールは、第1リール（例えば、第1リールR1）と、第2リール（例えば、第2リールR2）と、を含み、

40

前記複数のストップボタンは、前記第1リールに対応する第1ストップボタン（例えば、ストップボタンB1）と、前記第2リールに対応する第2ストップボタン（例えば、ストップボタンB2）と、を含み、

前記内部抽選の対象として、第1当選態様（例えば、当選エリア「打順特別役A1」）と、第2当選態様（例えば、当選エリア「打順リプレイ1」）と、第3当選態様（例えば、当選エリア「打順ベル1」）と、第4当選態様（例えば、当選エリア「RBB&全1枚役」）と、を有し、

前記第1当選態様は、第1小役（例えば、特別役A）を含み、

前記第2当選態様は、特定リプレイ（例えば、リプレイC）を含み、

前記第3当選態様は、第2小役（例えば、ベルA）を含み、

50

前記第4当選態様は、前記ボーナスと、第3小役（例えば、1枚役H）と、を含み、
前記第4当選態様は、前記第1遊技状態において前記内部抽選の対象に設定され、
前記第1小役と、前記第2小役と、は、異なる配当が設定され、
前記第3小役は、遊技を開始する際に必要となる遊技価値の投入数よりも少ない配当に
設定され、

前記第1当選態様に当選し、且つ前記第1ストップボタンを最初に停止操作する第1操
作態様で操作された場合に、前記第1小役が入賞可能であり、

前記第1当選態様に当選し、且つ前記第2ストップボタンを最初に停止操作する第2操
作態様で操作された場合に、前記第1小役が入賞せず、

前記第2当選態様に当選し、且つ前記第1操作態様で操作された場合に、前記特定リブ
レイが入賞可能であり、

前記第2当選態様に当選し、且つ前記第2操作態様で操作された場合に、前記特定リブ
レイが入賞せず、

前記第3当選態様に当選し、且つ前記第1操作態様で操作された場合に、前記第2小役
が入賞可能であり、

前記第3当選態様に当選し、且つ前記第2操作態様で操作された場合に、前記第2小役
が入賞せず、

前記第1小役の入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図柄と、前記特定リ
ブレイの入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図柄と、は、少なくとも一部
が共通の図柄（例えば、ベル図柄「B L」）であり、

前記第1小役の入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図柄（例えば、ベル
図柄「B L」）と、前記第2小役の入賞を示す図柄組合せを構成する前記第1リールの図
柄（例えば、リプレイ図柄「R P」）と、は、異なる図柄であり、

前記演出制御手段は、

前記第1当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様の入賞補助演出である第1演出
を実行可能であり、

前記第2当選態様に当選した場合に、前記第1演出を実行可能であり、

前記第3当選態様に当選した場合に、前記第1操作態様の入賞補助演出である第2演出
を実行可能であり、

前記第1演出と、前記第2演出と、は、異なる演出態様である、
ことを特徴とする。

10

20

30

40

50