

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 7 月 24 日(2024.7.24)

【公開番号】特開 2022-172421(P2022-172421A)
【公開日】令和 4 年 11 月 16 日(2022.11.16)
【年通号数】公開公報(特許)2022-211
【出願番号】特願 2021-78184(P2021-78184)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 7 月 16 日(2024.7.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 位置と、その第 1 位置とは異なる第 2 位置とを少なくとも含む可動範囲で可動可能な可動手段と、

その可動手段を前記第 1 位置から前記第 2 位置へと可動させる制御を複数回実行する第 1 制御を実行可能な第 1 制御手段と、

その第 1 制御手段による前記第 1 制御が終了した後に前記第 1 制御とは異なる第 2 制御を実行可能な第 2 制御手段と、を有した遊技機において、

前記可動手段に対して前記第 1 制御が実行されている場合には成立可能であり、前記第 2 制御が実行されている場合では成立し得ない特定条件が成立したことを判別可能な判別手段を有し、

30

前記特定条件は、前記第 1 制御の実行期間の内の特定期間中に第 1 条件が特定回数成立した場合に成立されることが可能であり、

前記遊技機は、前記特定条件が成立した場合には、前記可動手段を前記第 1 位置まで可動させるための処理を実行させた後に前記第 2 制御を実行させることが可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

40

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

従来より、パチンコ機などの遊技機は、第 1 位置と、その第 1 位置とは異なる第 2 位置とを少なくとも含む可動範囲で可動手段を可動させる可動制御として、可動手段を一連の動作内容で可動させるための動作シナリオを設定可能に構成しているものがある。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 3

【補正方法】変更

50

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特開2012-130802号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、更なる遊技の興趣向上が求められていた。

10

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技の興趣を向上できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、第1位置と、その第1位置とは異なる第2位置とを少なくとも含む可動範囲で可動可能な可動手段と、その可動手段を前記第1位置から前記第2位置へと可動させる制御を複数回実行する第1制御を実行可能な第1制御手段と、その第1制御手段による前記第1制御が終了した後に前記第1制御とは異なる第2制御を実行可能な第2制御手段と、を有し、前記可動手段に対して前記第1制御が実行されている場合には成立可能であり、前記第2制御が実行されている場合では成立し得ない特定条件が成立したことを判別可能な判別手段を有し、前記特定条件は、前記第1制御の実行期間の内の特定期間中に第1条件が特定回数成立した場合に成立されることが可能であり、前記遊技機は、前記特定条件が成立した場合には、前記可動手段を前記第1位置まで可動させるための処理を実行させた後に前記第2制御を実行させることが可能である。

30

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

請求項1記載の遊技機によれば、第1位置と、その第1位置とは異なる第2位置とを少なくとも含む可動範囲で可動可能な可動手段と、その可動手段を前記第1位置から前記第2位置へと可動させる制御を複数回実行する第1制御を実行可能な第1制御手段と、その第1制御手段による前記第1制御が終了した後に前記第1制御とは異なる第2制御を実行

40

50

可能な第 2 制御手段と、を有し、前記可動手段に対して前記第 1 制御が実行されている場合には成立可能であり、前記第 2 制御が実行されている場合では成立し得ない特定条件が成立したことを判別可能な判別手段を有し、前記特定条件は、前記第 1 制御の実行期間の内の特定期間中に第 1 条件が特定回数成立した場合に成立されることが可能であり、前記遊技機は、前記特定条件が成立した場合には、前記可動手段を前記第 1 位置まで可動させるための処理を実行させた後に前記第 2 制御を実行させることが可能である。

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

10

よって、遊技の興趣を向上することができるという効果がある。

【手続補正 1 0】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 2

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 3

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】7 9 6 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【7 9 6 8】

1 0

9 0 0

S 3 7 0 7 L

S 3 7 0 8 L

S 3 2 0 8 L , S 3 9 2 3 L

パチンコ機（遊技機）

可動役物（第 6 1 制御例における可動手段）

第 6 1 制御例における第 1 制御手段

第 6 1 制御例における第 2 制御手段

第 6 1 制御例における判別手段

20

30

40

50