

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成29年2月2日 (2017.2.2)

【公開番号】特開2016-215077(P2016-215077A)

【公開日】平成28年12月22日 (2016.12.22)

【年通号数】公開・登録公報2016-069

【出願番号】特願2016-198440(P2016-198440)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/822 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/35

A 6 3 F 13/79 5 0 0

A 6 3 F 13/822

【手続補正書】

【提出日】平成28年11月22日 (2016.11.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のゲーム端末と、ゲームサーバとを備え、前記複数のゲーム端末の何れかを操作するプレイヤーの操作に応じて複数のプレイヤーが参加可能なビデオゲームの進行を制御するビデオゲーム処理システムであって、

前記プレイヤーが操作するゲーム端末とは異なるゲーム端末を操作する他プレイヤーを前記プレイヤーと前記ビデオゲームに参加させる手段と、

前記プレイヤーの味方または敵として前記ビデオゲームに参加したことがある他プレイヤーに関する情報を記憶する記憶手段を参照して、当該他プレイヤーのキャラクタをノンプレイヤーキャラクタとして前記ビデオゲームに参加させる制御手段とを含む

ことを特徴とするビデオゲーム処理システム。

【請求項 2】

前記制御手段は、他プレイヤーの参加状況が所定条件を満たす場合、前記ノンプレイヤーキャラクタを参加させない

請求項 1 記載のビデオゲーム処理システム。

【請求項 3】

前記制御手段は、所定数の他プレイヤーが参加する場合、前記ノンプレイヤーキャラクタを参加させない

請求項 1 記載のビデオゲーム処理システム。

【請求項 4】

前記ビデオゲームには最低必要数が対応付けされており、

前記制御手段は、前記プレイヤーが操作するキャラクタと前記他プレイヤーが操作するキャラクタとの数が、前記最低必要数を満たす場合には前記ノンプレイヤーキャラクタを参加させず、前記最低必要数を満たさない場合には前記ノンプレイヤーキャラクタを参加させる

請求項 1 記載のビデオゲーム処理システム。

【請求項 5】

複数のゲーム端末の何れかを操作するプレイヤーの操作に応じて複数のプレイヤーが参加可能なビデオゲームの進行を制御する機能を、前記複数のゲーム端末と、ゲームサーバとを備えるビデオゲーム処理システムに実現させるためのビデオゲーム処理プログラムであって、

前記ビデオゲーム処理システムに、

前記プレイヤーが操作するゲーム端末とは異なるゲーム端末を操作する他プレイヤーを前記プレイヤーと前記ビデオゲームに参加させる機能と、

前記プレイヤーの味方または敵として前記ビデオゲームに参加したことがある他プレイヤーに関する情報を記憶する記憶手段を参照して、当該他プレイヤーのキャラクタをノンプレイヤーキャラクタとして前記ビデオゲームに参加させる制御機能とを

実現させるためのビデオゲーム処理プログラム。

【請求項 6】

請求項 1 記載のビデオゲーム処理システムが備える前記ゲーム端末にインストールされるビデオゲーム処理プログラムであって、

前記ゲーム端末に、

前記対戦ゲームの進行に応じたゲーム画面を出力する出力機能を

実現させるためのビデオゲーム処理プログラム。