

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6624880号
(P6624880)

(45) 発行日 令和1年12月25日 (2019. 12. 25)

(24) 登録日 令和1年12月6日 (2019. 12. 6)

(51) Int. Cl.		F I	
G 0 6 T	5/50	(2006. 01)	G O 6 T 5/50
G 0 6 T	7/60	(2017. 01)	G O 6 T 7/60 1 8 O B
G O 1 C	11/06	(2006. 01)	G O 1 C 11/06

請求項の数 14 (全 19 頁)

(21) 出願番号	特願2015-205477 (P2015-205477)	(73) 特許権者	000001007
(22) 出願日	平成27年10月19日 (2015. 10. 19)		キヤノン株式会社
(65) 公開番号	特開2017-78892 (P2017-78892A)		東京都大田区下丸子3丁目30番2号
(43) 公開日	平成29年4月27日 (2017. 4. 27)	(74) 代理人	110001243
審査請求日	平成30年9月13日 (2018. 9. 13)		特許業務法人 谷・阿部特許事務所
		(72) 発明者	西山 知宏
			東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
		審査官	笠田 和宏

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像処理方法および画像処理装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

視点が異なる複数の画像を用いて、少なくとも2つの指定点間の距離を算出する画像処理装置であって、

前記複数の画像のうち少なくとも1つの画像における複数の指定点を指定する指定手段と、

前記複数の画像のうち、いずれか1つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画像とし、前記基準画像における前記指定点それぞれに対応する、前記参照画像における対応点を探索する探索手段と、

前記探索手段による探索結果に基づいて前記基準画像に前記参照画像を重ね合わせた合成画像を生成する生成手段と、

前記合成画像をユーザーに提示する提示手段と

を有し、

前記生成手段は、前記複数の指定点のうち第1の指定点と第2の指定点について、前記基準画像における前記第1の指定点を基準として前記参照画像を重ね合わせた第1の合成画像と、前記基準画像における前記第2の指定点を基準として前記参照画像を重ね合わせた第2の合成画像を生成し、

前記提示手段は、前記第1の合成画像と前記第2の合成画像を並列して提示することを特徴とする画像処理装置。

【請求項 2】

10

20

前記探索手段は、前記基準画像における前記指定点に対応する、前記参照画像における対応点をブロックマッチング法により探索し、

前記生成手段は、探索された前記対応点を前記指定点に位置合わせよう前記参照画像をシフトし、シフトした前記参照画像と前記基準画像とを重みづけ加算することにより、前記合成画像を生成することを特徴とする請求項 1 に記載の画像処理装置。

【請求項 3】

前記複数の画像それぞれに対応する視点パラメータに基づいて、前記複数の画像が平行ステレオ画像であるか否かを判定し、前記複数の画像が平行ステレオ画像でないと判定した場合に、前記基準画像の視点パラメータを基準に前記参照画像を平行ステレオ変換する変換手段をさらに有し、

10

前記参照画像が前記変換手段により平行ステレオ変換された場合に、前記生成手段は、変換された前記参照画像を用いて前記合成画像を生成することを特徴とする請求項 1 または 2 に記載の画像処理装置。

【請求項 4】

前記合成画像における前記参照画像のシフト量を調整するために前記ユーザーが入力した、各前記参照画像のシフト量を制御する共通のスカラー値を受け取る受け取り手段をさらに有し、

前記受け取り手段が前記スカラー値を受け取ることに応じて、前記生成手段は、前記スカラー値と前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータとに基づいて各前記参照画像のシフト量を算出し、算出したシフト量に従ってシフトした前記参照画像と前記基準画像とを重みづけ加算することにより、調整された合成画像を生成し、

20

前記提示手段は、前記調整された合成画像を前記ユーザーに提示することを特徴とする請求項 3 に記載の画像処理装置。

【請求項 5】

前記提示手段は、前記スカラー値を調整するスライダーを、前記調整された合成画像と共に前記ユーザーに提示し、

前記受け取り手段は、前記ユーザーにより調整された前記スライダーのステータスに応じた前記スカラー値を取得することを特徴とする請求項 4 に記載の画像処理装置。

【請求項 6】

前記スカラー値により制御された前記参照画像のシフト量と、前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータと、前記基準画像における前記指定点の座標とに基づいて、前記指定点に対応する前記参照画像における対応点の座標を算出する対応点算出手段をさらに有することを特徴とする請求項 4 または 5 に記載の画像処理装置。

30

【請求項 7】

前記基準画像における 2 つの指定点に対応する、前記参照画像における対応点の座標が前記対応点算出手段により算出され、当該算出された対応点の座標と前記 2 つの指定点の座標と前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータとに基づいて、前記 2 つの指定点間の物理的な距離を算出する距離算出部をさらに有することを特徴とする請求項 6 に記載の画像処理装置。

【請求項 8】

40

前記指定手段は、前記基準画像における指定点をユーザーから受け取り、ユーザーから入力された座標に基づいて、当該座標の周辺領域を拡大して表示することを特徴とする請求項 1 乃至 7 のいずれか 1 項に記載の画像処理装置。

【請求項 9】

撮像手段の位置および向きを含む視点パラメータが異なる複数視点の画像のうち、いずれか 1 つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画像とし、前記基準画像における指定点を基準に前記参照画像をシフトして前記基準画像に重ね合わせた合成画像を生成する生成手段と、

前記合成画像をユーザーに提示する提示手段と、

前記複数視点の画像の視点パラメータに基づいて、前記複数視点の画像が平行ステレオ

50

画像であるか否かを判定し、前記複数視点の画像が平行ステレオ画像でないと判定した場合に、前記基準画像の視点パラメータを基準に前記参照画像を平行ステレオ変換する変換手段と、

前記合成画像における前記参照画像のシフト量を調整するために前記ユーザーが入力した、各前記参照画像のシフト量を制御する共通のスカラー値を受け取る受け取り手段と、

前記スカラー値により制御された前記参照画像のシフト量と、前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータと、前記基準画像における前記指定点の座標とに基づいて、前記指定点に対応する前記参照画像における対応点の座標を算出する対応点算出手段とを有し、

前記参照画像が前記変換手段により平行ステレオ変換された場合に、前記生成手段は、変換された前記参照画像を用いて前記合成画像を生成し、

前記受け取り手段が前記スカラー値を受け取ることに応じて、前記生成手段は、前記スカラー値と前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータとに基づいて各前記参照画像のシフト量を算出し、算出したシフト量に従ってシフトした前記参照画像と前記基準画像とを重みづけ加算することにより、調整された合成画像を生成し、

前記提示手段は、前記調整された合成画像を前記ユーザーに提示することを特徴とする画像処理装置。

【請求項 10】

撮像手段の位置および向きを含む視点パラメータが異なる複数視点の画像のうち、いずれか1つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画像とし、前記基準画像における指定点を基準に前記参照画像をシフトして前記基準画像に重ね合わせた合成画像を生成する生成手段と、

前記合成画像をユーザーに提示する提示手段と、

前記複数視点の画像の視点パラメータに基づいて、前記複数視点の画像が平行ステレオ画像であるか否かを判定し、前記複数視点の画像が平行ステレオ画像でないと判定した場合に、前記基準画像の視点パラメータを基準に前記参照画像を平行ステレオ変換する変換手段と、

前記合成画像における前記参照画像のシフト量を調整するために前記ユーザーが入力した、各前記参照画像のシフト量を制御する共通のスカラー値を受け取る受け取り手段と、

前記スカラー値により制御された前記参照画像のシフト量と、前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータと、前記基準画像における前記指定点の座標とに基づいて、前記指定点に対応する前記参照画像における対応点の座標を算出する対応点算出手段とを有し、

前記参照画像が前記変換手段により平行ステレオ変換された場合に、前記生成手段は、変換された前記参照画像を用いて前記合成画像を生成し、

前記受け取り手段が前記スカラー値を受け取ることに応じて、前記生成手段は、前記スカラー値と前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータとに基づいて各前記参照画像のシフト量を算出し、算出したシフト量に従ってシフトした前記参照画像と前記基準画像とを重みづけ加算することにより、調整された合成画像を生成し、

前記提示手段は、前記調整された合成画像および前記スカラー値を調整するスライダーを共に前記ユーザーに提示し、

前記受け取り手段は、前記ユーザーにより調整された前記スライダーのステータスに応じた前記スカラー値を取得することを特徴とする画像処理装置。

【請求項 11】

視点が異なる複数の画像を用いて、少なくとも2つの指定点間の距離を算出する画像処理方法であって、

前記複数の画像のうち少なくとも1つの画像における複数の指定点を指定する指定工程と、

前記複数の画像のうち、いずれか1つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画

10

20

30

40

50

像とし、前記基準画像における前記指定点それぞれに対応する、前記参照画像における対応点を探索する探索工程と、

前記探索工程による探索結果に基づいて前記基準画像に重ね合わせた合成画像を生成する生成工程と、

前記合成画像をユーザーに提示する提示工程と
を含み、

前記生成工程は、前記複数の指定点のうち第1の指定点と第2の指定点について、前記基準画像における前記第1の指定点を基準として前記参照画像を重ね合わせた第1の合成画像と、前記基準画像における前記第2の指定点を基準として前記参照画像を重ね合わせた第2の合成画像を生成し、

前記提示工程は、前記第1の合成画像と前記第2の合成画像を並列して提示することを特徴とする画像処理方法。

【請求項12】

撮像手段の位置および向きを含む視点パラメータが異なる複数視点の画像のうち、いずれか1つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画像とし、前記基準画像における指定点を基準に前記参照画像をシフトして前記基準画像に重ね合わせた合成画像を生成する生成工程と、

前記合成画像をユーザーに提示する提示工程と、

前記複数視点の画像の視点パラメータに基づいて、前記複数視点の画像が平行ステレオ画像であるか否かを判定し、前記複数視点の画像が平行ステレオ画像でないと判定した場合に、前記基準画像の視点パラメータを基準に前記参照画像を平行ステレオ変換する変換工程と、

前記合成画像における前記参照画像のシフト量を調整するために前記ユーザーが入力した、各前記参照画像のシフト量を制御する共通のスカラー値を受け取る受け取り工程と、

前記スカラー値により制御された前記参照画像のシフト量と、前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータと、前記基準画像における前記指定点の座標とに基づいて、前記指定点に対応する前記参照画像における対応点の座標を算出する対応点算出工程とを有し、

前記参照画像が前記変換工程により平行ステレオ変換された場合に、前記生成工程は、変換された前記参照画像を用いて前記合成画像を生成し、

前記受け取り工程が前記スカラー値を受け取ることに応じて、前記生成工程は、前記スカラー値と前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータとに基づいて各前記参照画像のシフト量を算出し、算出したシフト量に従ってシフトした前記参照画像と前記基準画像とを重みづけ加算することにより、調整された合成画像を生成し、

前記提示工程は、前記調整された合成画像を前記ユーザーに提示することを特徴とする画像処理方法。

【請求項13】

撮像手段の位置および向きを含む視点パラメータが異なる複数視点の画像のうち、いずれか1つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画像とし、前記基準画像における指定点を基準に前記参照画像をシフトして前記基準画像に重ね合わせた合成画像を生成する生成工程と、

前記合成画像をユーザーに提示する提示工程と、

前記複数視点の画像の視点パラメータに基づいて、前記複数視点の画像が平行ステレオ画像であるか否かを判定し、前記複数視点の画像が平行ステレオ画像でないと判定した場合に、前記基準画像の視点パラメータを基準に前記参照画像を平行ステレオ変換する変換工程と、

前記合成画像における前記参照画像のシフト量を調整するために前記ユーザーが入力した、各前記参照画像のシフト量を制御する共通のスカラー値を受け取る受け取り工程と、

前記スカラー値により制御された前記参照画像のシフト量と、前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータと、前記基準画像における前記指定点の座標とに基づいて、前

10

20

30

40

50

記指定点に対応する前記参照画像における対応点の座標を算出する対応点算出工程とを有し、

前記参照画像が前記変換工程により平行ステレオ変換された場合に、前記生成工程は、変換された前記参照画像を用いて前記合成画像を生成し、

前記受け取り工程が前記スカラー値を受け取ることに応じて、前記生成工程は、前記スカラー値と前記基準画像および前記参照画像の視点パラメータとに基づいて各前記参照画像のシフト量を算出し、算出したシフト量に従ってシフトした前記参照画像と前記基準画像とを重みづけ加算することにより、調整された合成画像を生成し、

前記提示工程は、前記調整された合成画像および前記スカラー値を調整するスライダーを共に前記ユーザーに提示し、

前記受け取り工程は、前記ユーザーにより調整された前記スライダーのステータスに応じた前記スカラー値を取得することを特徴とする画像処理方法。

10

【請求項 14】

コンピュータを請求項 1 乃至 10 のいずれか 1 項に記載の画像処理装置として機能させるためのプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、複数視点の画像間に点の対応付けを行うための方法に関する。

20

【背景技術】

【0002】

従来、建築現場等などの写真測量では、写真から被写体の長さを測る手法として、撮像手段の位置および／または向きが異なる複数視点の画像を用いる三角測量が知られている。三角測量では、あらかじめカメラ位置およびカメラの向き（以下、カメラパラメータ）が既知の複数台のカメラを用いて撮像を行う。ディスプレイに映し出された画像において、作業者がマウス等を用いて、計測の対象となる被写体上で 2 点以上の計測点を指定する。そして、作業者がディスプレイに映し出された画像を目視しながら、計測点の対応付けを行う。または、特許文献 1 に開示された方法のように、各視点のカメラパラメータおよび各視点の画像データに基づいて、自動で計測点の対応付けを行う。計測点に対応する対応点の座標が取得されると、計測点の座標および対応点の座標に基づいて所定の演算処理が実行され、計測点間の長さ（物理的な距離）が算出される。

30

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【特許文献 1】特許第 3 8 9 8 9 4 5 号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

しかしながら、作業者が画像を目視しながら計測点の対応付けを行う方法では、作業者の負担が大きく、対応付けの精度は各作業者の熟練度に左右される。一方、特許文献 1 の方法では、計測点の対応付けを自動で行うことで、作業者の負担を軽減することができるが、対応付けに誤りが発生する可能性があり、その有無を確認するためには、作業者が 1 枚 1 枚画像を確認する必要がある。また、誤対応が発生している場合に、作業者が 1 枚 1 枚修正する必要がある。

40

【0005】

そこで、本発明の目的は、複数視点の画像のうち 1 つの画像における指定点を基準に他の画像をシフトして重ね合わせた合成画像を作業者に提示することにより、作業者が計測点の対応付けを容易に確認することを可能にする方法を提供することにある。

【課題を解決するための手段】

50

【 0 0 0 6 】

本発明の画像処理装置は、視点が異なる複数の画像を用いて、少なくとも2つの指定点間の距離を算出する画像処理装置であって、前記複数の画像のうち少なくとも1つの画像における複数の指定点を指定する指定手段と、前記複数の画像のうち、いずれか1つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画像とし、前記基準画像における前記指定点それぞれに対応する、前記参照画像における対応点を探索する探索手段と、前記探索手段による探索結果に基づいて前記基準画像に前記参照画像を重ね合わせた合成画像を生成する生成手段と、前記合成画像をユーザーに提示する提示手段とを有し、前記生成手段は、前記複数の指定点のうち第1の指定点と第2の指定点について、前記基準画像における前記第1の指定点を基準として前記参照画像を重ね合わせた第1の合成画像と、前記基準画像における前記第2の指定点を基準として前記参照画像を重ね合わせた第2の合成画像を生成し、前記提示手段は、前記第1の合成画像と前記第2の合成画像を並列して提示する。

10

【 発明の効果 】

【 0 0 0 7 】

本発明によれば、作業者が複数視点の画像間における計測点の対応付けを容易に確認することを可能にする。

【 図面の簡単な説明 】

【 0 0 0 8 】

【 図 1 】 実施例 1 に係る画像処理装置の機能構成を示す図である。

【 図 2 】 実施例 1 における画像処理部の処理フローを図である。

20

【 図 3 】 計測点を指定するためのUIの例を示す図である。

【 図 4 】 多眼カメラで取得した画像から生成した合成画像を説明するための図である。

【 図 5 】 計測点と対応点の対応関係を確認するためのUIの例を示す図である。

【 図 6 】 計測点間の距離を算出する方法を説明するための図である。

【 図 7 】 計測点間の距離算出結果を表示するUIの例を示す図である。

【 図 8 】 実施例 1 の効果を説明するための図である。

【 図 9 】 実施例 2 に係る画像処理装置の機能構成を示す図である。

【 図 1 0 】 計測点を指定するためのUIの例を示す図である。

【 発明を実施するための形態 】

【 0 0 0 9 】

30

〔 実施例 1 〕

図 1 (a) は、本実施例に係る画像処理装置の機能構成を示す図である。本実施例に係る画像処理装置は、撮像部 1 0 1、画像処理部 1 0 0 および表示部 1 0 8 を含む。

【 0 0 1 0 】

撮像部 1 0 1 は、ズームレンズ、フォーカスレンズ、ぶれ補正レンズ、絞り、シャッター、光学ローパスフィルタ、IRカットフィルタ、カラーフィルタ、及び、CMOSやCCDなどの撮像素子（センサ）などを含み、被写体を撮像する。なお、本実施例における撮像部 1 0 1 は、異なる視点から複数の画像を同時に取得可能である多眼カメラであってもよいし、複数台のカメラであってもよい。また、1台のカメラを用いて複数回撮像を行ってもよい。複数視点の画像を同時、または複数回の撮像により取得できるならば、上記のカメラ形態に限らない。以下では、多眼カメラで画像を取得する場合を例に説明を行い、多眼カメラを構成する個々のカメラを小型カメラと呼称する。

40

【 0 0 1 1 】

画像処理部 1 0 0 は撮像部 1 0 1 から複数視点の画像データを受け取り、受け取った画像データに基づいてユーザーが指定した2点以上の計測点間の距離を算出する。本実施例における画像処理部 1 0 0 は、画像受け取り部 1 0 2、計測点指定部 1 0 3、対応点探索部 1 0 4、合成画像生成部 1 0 5、対応点算出部 1 0 6 および距離算出部 1 0 7 を含む。

【 0 0 1 2 】

画像受け取り部 1 0 2 は、撮像部 1 0 1 から複数視点の画像データを受け取る。

【 0 0 1 3 】

50

計測点指定部 1 0 3 は、複数視点の画像のうち 1 枚の画像を表示部 1 0 8 に表示し、ユーザーがマウスなどを用いて指定した計測点（指定点）の座標を取得する。

【 0 0 1 4 】

対応点探索部 1 0 4 は、計測点指定部 1 0 3 が取得した計測点に対応する各視点の画像における対応点を、ブロックマッチング法などを用いて自動的に求める。

【 0 0 1 5 】

合成画像生成部 1 0 5 は、計測点の情報とその対応点の情報に基づいて合成画像を生成し、表示部 1 0 8 に表示する。

【 0 0 1 6 】

対応点算出部 1 0 6 はユーザーが制御した画像合成時の画像シフト量、カメラパラメータ、および計測点指定部 1 0 3 で指定された計測点の座標に基づいて、各視点の画像における計測点の対応点の座標を算出する。ここで、カメラパラメータ（視点パラメータ）は、複数視点の画像に対応した撮像時のカメラの位置情報および向き情報を含む。多眼カメラの場合に、多眼カメラを構成する小型カメラの向きはほぼ平行であるので、カメラパラメータは小型カメラの位置情報となる。

10

【 0 0 1 7 】

距離算出部 1 0 7 は、計測点の座標、対応点の座標およびカメラパラメータに基づいて、ユーザーが指定した計測点間の物理的な長さ（2 つの指定点間の物理的な距離）を算出する。

【 0 0 1 8 】

20

表示部 1 0 8（提示手段）は例えば、液晶ディスプレイが用いられ、画像を表示する。

【 0 0 1 9 】

図 1（b）は画像処理部 1 0 0 の内部構成をより詳細に述べた図である。

【 0 0 2 0 】

中央処理装置（CPU）1 1 1 は、画像処理部 1 0 0 における各部を統括的に制御する。RAM 1 1 2 は、CPU 1 1 1 の主メモリ、ワークエリア等として機能する。ROM 1 1 3 は、CPU 1 1 1 で実行される制御プログラム等を格納している。バス 1 1 4 は各種データの転送経路であり、例えば、A/D 変換部によってデジタルデータに変換された撮像データはこのバス 1 1 4 を介して所定の処理部に送られる。

【 0 0 2 1 】

30

表示制御部 1 1 5 は、表示部 1 0 8 に表示される画像や文字の表示制御を行う。デジタル信号処理部 1 1 6 は、バス 1 1 4 を介して受け取ったデジタルデータに対し、ホワイトバランス処理、ガンマ処理、ノイズ低減処理などの各種処理を行う。エンコーダ部 1 1 7 は、デジタルデータを J P E G や M P E G などのファイルフォーマットに変換する処理を行う。外部メモリ制御部 1 1 8 は、P C やその他のメディア（例えば、ハードディスク、メモリーカード、C F カード、S D カード、U S B メモリ）に繋ぐためのインターフェースである。入力部 1 1 9 は、キーボードやマウスなどの入力デバイス 1 2 0 を接続する、例えば U S B や I E E E 1 3 9 4 等のシリアルバスインタフェースである。

【 0 0 2 2 】

なお、画像処理部 1 0 0 は撮像部 1 0 1 の内部に構成されてもよい。

40

【 0 0 2 3 】

図 2 は本実施例における画像処理部の処理フローを示す図である。

【 0 0 2 4 】

ステップ S 2 0 1 において、画像受け取り部 1 0 2 が撮像部 1 0 1 から多視点画像データを受け取る。

【 0 0 2 5 】

ステップ S 2 0 2 において、ユーザーが 1 つの画像上で計測点を指定し、計測点指定部 1 0 3 が計測点の座標を取得する。

【 0 0 2 6 】

図 3 は計測点指定部 1 0 3 の U I の例を示す図である。図 3 において、表示画面 3 0 0

50

は、計測点指定部 1 0 3 において計測点を指定する場合の画面を表示部 1 0 8 に表示したものである。ここでは多眼カメラで取得した複数視点の画像のうちの 1 枚を表示部 1 0 8 に表示している。

【 0 0 2 7 】

ユーザーが入力デバイス 1 2 0 (例えばマウス)をドラッグするとマウスのカーソル 3 0 3 の位置が移動し、ユーザーが被写体 3 0 1 上で計測したい点(計測点)をクリックすると、計測点のマーカー 3 0 2 が現れる。計測点の指定方法としては、これに限らず、矢印 3 0 4 で指定してもよい。矢印 3 0 4 で計測点を指定する場合は、マウスをクリックして 1 点目の計測点を選択し、マウスをドラッグすることで矢印 3 0 4 を引き、2 点目の計測点でマウスをリリースすると矢印 3 0 4 の範囲が決定される。

10

【 0 0 2 8 】

ステップ S 2 0 3 において、対応点探索部 1 0 4 が各視点の画像における計測点の対応点を探索する。

【 0 0 2 9 】

ステップ S 2 0 4 において、合成画像生成部 1 0 5 が、ステップ S 2 0 2 で指定された計測点の座標、およびステップ S 2 0 3 で算出された対応点の座標に基づいて、画像合成時の画像シフト量を算出する。算出した画像シフト量に従って画像をそれぞれシフトして合成する。

【 0 0 3 0 】

本実施例において、合成画像生成部 1 0 5 は、小型カメラが同一平面上に配置されている多眼カメラにより取得した複数視点の画像をそれぞれシフトして平均化した画像を生成する。

20

【 0 0 3 1 】

図 4 (a) は本実施例における多眼カメラ 4 0 0 の配置例を表す図である。図 4 (a) において、多眼カメラ 4 0 0 は縦横に 5 台ずつ小型カメラ 4 0 1 が正方格子状に配置されるように構成されている。小型カメラ 4 0 1 の番号は中心の小型カメラを (0 , 0) とし、左上から右下に向かって (- 2 , - 2) 、 (- 1 , - 2) 、 \cdots (1 , 2) 、 (2 , 2) と番号が付けられているものとする。ここでは多眼カメラは正方格子状に配置するとしたが、この配置に限らない。

【 0 0 3 2 】

30

図 4 (b) は、 2×2 の多眼カメラを用いて撮像した画像を合成したものを示す図である。図 4 (b) において、被写体 4 0 2 、 4 0 3 、 4 0 4 は、番号の順に多眼カメラに対し手前から奥に向かって並んでいる。多眼カメラから被写体までの距離がそれぞれ異なるため、それぞれの被写体は視差量が異なり、例えば被写体 4 0 3 にピントが合うように画像をシフトして重ねると、被写体 4 0 2 、 4 0 4 は多重像になる。

【 0 0 3 3 】

以下では $N \times N$ の多眼カメラの場合に、合成画像を生成する手法を説明する。

【 0 0 3 4 】

小型カメラ 4 0 1 の番号を (m, n) 、 (m, n) 番目の小型カメラ 4 0 1 が取得した画像を $I_{m, n}(x, y)$ とする。また、計測点のマーカー 3 0 2 の座標を $(0, 0)$ 番目の小型カメラで取得した画像上で指定すると仮定し、計測点の座標を (x_M, y_M) 、 (m, n) 番目の画像における計測点の対応点の座標を $(x_{M_m, n}, y_{M_m, n})$ とする。このとき、合成画像生成部 1 0 5 は合成画像 $I_{syn}(x, y)$ を式 (1) に従って生成する。

40

【 0 0 3 5 】

【 数 1 】

$$I_{syn}(x, y) = \frac{1}{N^2} \sum_{(m, n)} I_{m, n}(x - x_M + x_{M_m, n}, y - y_M + y_{M_m, n}) \quad (1)$$

【 0 0 3 6 】

式 (1) は計測点とその対応点を位置合わせして画像を加算平均することを意味してい

50

る。なお、ここでは、合成画像は各視点の画像をシフトして加算平均をとったものとしたが、各視点の画像をシフトして重みづけ加算をとったものとしてもよい。または、各視点の画像をシフトしてシースルーで重ねるように表示してもよい。

【0037】

以上は多眼カメラの場合を例に説明を行ったが、カメラパラメータが既知の複数台のカメラを用いて撮像を行う場合は、カメラの向き情報を用いて、各視点の画像に射影変換を施し、カメラの向きが平行な状態で撮像された画像群に変換する。次に、カメラの位置情報を利用して、画像の倍率を調整し、同一平面状にカメラが配置された状態で撮像された画像群に変換する。すなわち、カメラの向きが平行でカメラの位置が同一平面状になる状態で撮像したのと同様になるように、いわゆる平行ステレオ変換処理を行い、平行ステレオ画像を取得する。その変換に必要なパラメータは、公知のキャリブレーション手法により求めることができる。キャリブレーション手法は例えば「佐藤淳、コンピュータビジョン 視覚の幾何学、コロナ社」に記載されている。変換後の画像の合成処理は多眼カメラの場合と同様である。

【0038】

なお、1台のカメラで複数回撮像することで複数視点の画像を取得する場合は、複数視点の画像を用いてカメラパラメータを推定する。推定されたカメラパラメータを用いることで、複数台のカメラで撮像する場合と同様にして画像を変換し、画像の合成処理を行う。

【0039】

なお、本実施形態の画像処理部100は、カメラパラメータに基づいて複数視点の画像が平行ステレオ画像であるか否かを判定し、判定結果によって平行ステレオ変換を行うか否かを決定する仕組みを備えてもよい。すなわち、複数視点の画像が平行ステレオ画像である場合に、平行ステレオ変換を行わない。例えば、多眼カメラで撮像した場合に、取得した画像は平行ステレオ画像であるので、平行ステレオ変換を行わない。複数視点の画像が平行ステレオ画像でない場合に、複数視点の画像のうち、いずれか1つの画像を基準画像とし、それ以外の画像を参照画像とし、基準画像のカメラパラメータを基に参照画像を平行ステレオ変換する。

【0040】

ステップS205において、合成画像生成部105が合成画像を表示部108に表示する。表示される合成画像において、計測点と同じ位置に示される各視点の画像の点は、ステップS203で探索された対応点である。

【0041】

ステップS206において、ユーザーが1つの計測点を着目して、当該計測点と対応点の対応に誤りがあるか否かを確認し、誤りがない場合は、処理はステップS210に進み、誤りがある場合は、処理はステップS207に進む。

【0042】

図5、合成画像生成部105のUIの例を示す図である。図5(a)の表示画面500は計測点の対応点探索ミスがない場合に、合成画像生成部105が生成した合成画像を表示部108に表示したものである。表示画面500には、左半分に表示されているウィンドウ501、および右半分に表示されているウィンドウ502が含まれる。また、画像合成時の画像シフト量を制御するスライダー503、504、および計測点のマーカー505、506が示される。

【0043】

ウィンドウ501において、計測点のマーカー505上で被写体301のピントが合っており、ウィンドウ502では計測点のマーカー506上で被写体301のピントが合っている。合成画像生成部105は、計測点とその対応点を位置合わせして画像を合成するので、計測点の位置で被写体301のピントが合っていることは、対応点は正しく探索されていることを意味している。ユーザーは計測点のマーカー505、506上で被写体301のピントが合っていることを確認し、ボタン507をクリックする。ボタン507を

クリックすると、対応点算出部 106 に計測点の座標と、計測点に対応する対応点の座標が送られる。

【0044】

ステップ S207 において、ユーザーがスライダー 503、504 を調整することで画像合成時の画像シフト量を制御する。合成画像生成部がスライダー 503、504 のステータスに応じたスカラー値を取得し、取得したスカラー値およびカメラパラメータに基づいて、画像合成時の画像シフト量を算出する。

【0045】

ここで、夫々の画像のシフト量は、共通のスカラー値により制御することができる。その原因は以下となる。シフトされる画像は平行ステレオ画像であり、シフト量は夫々の画像間にカメラパラメータによって決まった比率関係がある。例えば、小型カメラが等間隔で並んでいるように構成された多眼カメラにより取得された複数視点の画像を例にすると、(0,0) 番目の小型カメラの画像を基準とした夫々の画像のシフト量は次の関係がある。すなわち、(m,n) 番目の小型カメラの画像のシフト量は、(1,1) 番目の小型カメラの画像のシフト量に比べて、x 方向において m 倍、y 方向において n 倍になっている。このような関係は、合成画像生成部などによりカメラパラメータから算出される。そのため、ユーザーが共通のスカラー値を最適値に調整することで、夫々の画像シフト量を最適に制御することができる。

10

【0046】

ステップ S208 において、合成画像生成部 105 がユーザーが制御した画像シフト量に基づき、画像をシフトして加算平均することで、合成画像を生成する。

20

【0047】

ステップ S209 において、合成画像生成部 105 が合成画像を表示部 108 に表示する。なお、ここでは表示部 108 に表示する際に、画面をウィンドウ 501、502 のように左右に分割して表示したが、1 枚ずつ切り替えて表示してもよい。

【0048】

図 5 (b) の表示画面 510 は計測点の対応点に探索ミスがある場合に、合成画像生成部 105 が生成した画像を表示部 108 に表示したものである。表示画面 510 には、左半分に表示されているウィンドウ 511、右半分に表示されているウィンドウ 512 が含まれる。

30

【0049】

ウィンドウ 512 において、計測点のマーカ 506 上で被写体 301 のピントが合っていない。これは対応点探索部 104 において、計測点の対応点が正しく探索されなかったことを意味している。この場合、ユーザーはウィンドウ 512 において、計測点のマーカ上で被写体 301 のピントを合わせる（すなわち、ウィンドウ 502 で示された状態になる）ように、スライダー 504 を調整する。

【0050】

ステップ S210 において、対応点算出部 106 が画像シフト量、計測点の座標、カメラパラメータに基づき、計測点に対応する対応点の座標を算出する。

【0051】

40

本実施例では、ユーザーがスライダー 503、504 で制御した画像シフト量、計測点指定部 103 で指定した計測点の座標およびカメラパラメータに基づいて計測点に対応する対応点の座標を算出する。小型カメラが等間隔で並んでいるように構成された多眼カメラにより取得された複数視点の画像の場合に、対応点算出部 106 は式 (2) に従って対応点の座標を算出する。スライダー 503、504 で制御された (1,1) 番目の小型カメラの画像のシフト量を $s[\text{pixel}]$ 、計測点の座標を $(x_M, y_M)[\text{pixel}]$ とすると、(m,n) 番目の小型カメラの画像における計測点の対応点の座標は式 (2) で示すものとなる。

【0052】

【数 2】

$$(x_M + sm, y_M + sn) \quad (2)$$

【0053】

なお、小型カメラが等間隔で並んでいない場合は、式(2)においてm,nの替わりに小型カメラの間隔を反映する数値を設定すれば、類似の方法で対応点の座標を算出することができる。

【0054】

また、複数台のカメラを用いる場合や、複数回撮像する場合に関しては、まず、類似の方法で平行ステレオ変換後された画像における対応点の座標を算出する。そして、算出した対応点の座標およびカメラパラメータから変換前の画像における対応点の座標を算出する。すなわち、平行ステレオ変換前に逆変換することで、変換前の画像における対応点の座標を算出する。

10

【0055】

ステップS211において、ユーザーが全ての計測点について対応点の確認が終了しているか否かを判断する。対応点の確認が終了していない計測点がある場合はステップS206に戻る。全ての計測点について対応点の確認が終了している場合は、ユーザーが図5のボタン507をクリックすると、処理はステップS212に進む。

【0056】

ステップS212において、計測点とそれに対応する対応点の座標を基に距離算出部107が計測点間の距離を算出して表示部108に表示し、画像処理部100の動作を終了する。

20

【0057】

以下、距離算出部107の動作をより詳細に説明する。距離算出部107は基本的には三角測量の手法を用いて、計測点間の距離を算出する。

【0058】

図6は計測点間の距離を算出する方法を説明するための図である。図6において、ワールド座標601、カメラ座標602、被写体603、および被写体像605が示されている。画像平面604は小型カメラ401をピンホールカメラとみなしたときの、撮像素子に対応する平面である。カメラ座標602の原点は、小型カメラ401の中心位置であり、被写体像605は被写体603と小型カメラの中心位置を結んだ直線と、画像平面604の交点になる。被写体603の位置ベクトルを X_{obj} 、カメラ座標602を張る単位ベクトルを i 、 j 、 k 、ワールド座標を張る単位ベクトルを X 、 Y 、 Z 、カメラの中心位置を表すベクトルを X_c とする。また、小型カメラ401の中心位置から見た画像平面604上の被写体像の位置ベクトルを X_{screen} 、画像平面604上の被写体像605の位置を (u,v) 、小型カメラの焦点距離を f とする。 (u,v) は画像上の被写体の位置に相当する。

30

【0059】

図6より、式(3)、(4)が成り立つ。

【0060】

【数 3】

$$X_{screen} = ui + vj + fk \quad (3)$$

40

【0061】

【数 4】

$$X_{obj} = sX_{screen} + X_c \quad (4)$$

【0062】

ここで、 s は適当なスカラー値であり、スケール変換を表している。ベクトル X_{obj} を式(5)、ベクトル X_c を式(6)と表すものとする、式(3)を式(4)に代入し、ベクトル X 、 Y 、 Z の内積をとることにより、式(7)となる。

50

【 0 0 6 3 】

【 数 5 】

$$\mathbf{X}_{\text{obj}} = x\mathbf{X} + y\mathbf{Y} + z\mathbf{Z} \quad (5)$$

【 0 0 6 4 】

【 数 6 】

$$\mathbf{X}_c = x_c\mathbf{X} + y_c\mathbf{Y} + z_c\mathbf{Z} \quad (6)$$

【 0 0 6 5 】

【 数 7 】

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = sR \begin{pmatrix} u \\ v \\ f \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_c \\ y_c \\ z_c \end{pmatrix} \quad (7)$$

10

【 0 0 6 6 】

ここで、

【 0 0 6 7 】

【 数 8 】

$$R = \begin{pmatrix} \mathbf{X} \cdot \mathbf{i} & \mathbf{X} \cdot \mathbf{j} & \mathbf{X} \cdot \mathbf{k} \\ \mathbf{Y} \cdot \mathbf{i} & \mathbf{Y} \cdot \mathbf{j} & \mathbf{Y} \cdot \mathbf{k} \\ \mathbf{Z} \cdot \mathbf{i} & \mathbf{Z} \cdot \mathbf{j} & \mathbf{Z} \cdot \mathbf{k} \end{pmatrix} \quad (8)$$

20

【 0 0 6 8 】

であり、Rはカメラの向きの回転行列を表している。式(7)は被写体の画像上の座標(u, v)、小型カメラの中心位置(x_c, y_c, z_c)、被写体の座標(x, y, z)の関係を表している。式(7)に小型カメラの位置番号を表す添え字(m, n)をつけると、式(9)が各カメラについて成り立つ。

【 0 0 6 9 】

【 数 9 】

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = s_{m,n} R_{m,n} \begin{pmatrix} u_{m,n} \\ v_{m,n} \\ f \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_{c_m,n} \\ y_{c_m,n} \\ z_{c_m,n} \end{pmatrix} \quad (9)$$

30

【 0 0 7 0 】

式(9)において、(x, y, z)は(m, n)に依らず共通の値なので、ここでは以下の関数を最小化するようにs_{m, n}を決める。

【 0 0 7 1 】

【 数 10 】

$$V = \sum_{m < m', n < n'} |s_{m,n} R_{m,n} \mathbf{u}_{m,n} + \mathbf{x}_{c_m,n} - s_{m',n'} R_{m',n'} \mathbf{u}_{m',n'} - \mathbf{x}_{c_m',n'}|^2 \quad (10)$$

40

【 0 0 7 2 】

ここで、

【 0 0 7 3 】

【数 1 1】

$$\mathbf{u}_{m,n} = \begin{pmatrix} u_{m,n} \\ v_{m,n} \\ f \end{pmatrix} \quad (11)$$

【0 0 7 4】

とした。

【0 0 7 5】

Vを $s_{m,n}$ に関して偏微分し、0とおくと、式(12)となる。

10

【0 0 7 6】

【数 1 2】

$$\begin{aligned} \frac{\partial V}{\partial s_{m,n}} &= 2 \sum_{m',n'} (R_{m,n} \mathbf{u}_{m,n}) \cdot (s_{m,n} R_{m,n} \mathbf{u}_{m,n} + \mathbf{x}_{c_m,n} - s_{m',n'} R_{m',n'} \mathbf{u}_{m',n'} - \mathbf{x}_{c_m',n'}) \\ &= 2N^2 |\mathbf{u}_{m,n}|^2 s_{m,n} - 2 \sum_{m',n'} (R_{m,n} \mathbf{u}_{m,n}) \cdot (s_{m',n'} R_{m',n'} \mathbf{u}_{m',n'} + \mathbf{x}_{c_m',n'} - \mathbf{x}_{c_m,n}) = 0 \end{aligned} \quad (12)$$

【0 0 7 7】

ここで、 N^2 は小型カメラの台数であり、

【0 0 7 8】

20

【数 1 3】

$$M_{m,n,m',n'} \equiv N^2 \delta_{mm',nn'} - (R_{m,n} \mathbf{u}_{m,n}) \cdot (R_{m',n'} \mathbf{u}_{m',n'}) \quad (13)$$

【0 0 7 9】

【数 1 4】

$$v_{m,n} \equiv \sum_{m',n'} (R_{m,n} \mathbf{u}_{m,n}) \cdot (\mathbf{x}_{c_m',n'} - \mathbf{x}_{c_m,n})$$

【0 0 8 0】

と置くと、式(12)は式(14)と変形できる。

30

【0 0 8 1】

【数 1 5】

$$\sum_{m',n'} M_{m,n,m',n'} s_{m',n'} = v_{m,n} \quad (14)$$

【0 0 8 2】

M, vは被写体の画像上での位置、カメラの回転行列(向き)、カメラの位置が分かれば求めることができるので、式(14)を $s_{m,n}$ について解くと、各視点画像におけるスケール変換値を求めることができる。

【0 0 8 3】

40

最後に、ある視点画像のスケール変換値sと式(7)を用いることにより、計測点間の距離を

【0 0 8 4】

【数 1 6】

$$|\mathbf{X}_{\text{obj},1} - \mathbf{X}_{\text{obj},2}|^2 = |s_1 \mathbf{u}_1 - s_2 \mathbf{u}_2|^2 \quad (15)$$

【0 0 8 5】

と求めることができる。ここで、 s_1, s_2 は計測点1、2のスケール変換値であり、 $X_{\text{obj},1}$ 、 $X_{\text{obj},2}$ は計測点1、2の空間座標である。距離算出部107は式(14)、式(15)に従って、画像上の2点の計測点間の距離を算出する。

50

【 0 0 8 6 】

以上が距離算出部 1 0 7 の動作原理である。図 7 は、距離算出部 1 0 7 が算出した距離を表示部 1 0 8 に表示した画像を示す図である。図 7 において、表示画面 7 0 0 は (0,0) 番目の小型カメラの画像を表示したものであり、ユーザーが指定した計測点 7 0 1、7 0 2 を結ぶ矢印 7 0 3、および計測点 7 0 1、7 0 2 間の距離を示すウィンドウ 7 0 4 が表示されている。ユーザーは表示画面 7 0 0 を見ることで、指定した計測点間の距離を知ることができる。

【 0 0 8 7 】

図 8 は、本実施例に係る画像処理を施した場合の効果を説明するための図である。

【 0 0 8 8 】

図 8 (a) は従来手法によって計測点と対応点の対応に誤りがあるか否かを確認する画面を表したものである。表示画面 8 0 0 は 3 × 3 の 9 視点の画像を表示したものであり、ユーザーは 9 個に分割された画面の一枚一枚を見て対応に誤りがあるか否かを確認する。図 8 (a) の場合は、一番右下の画像において、対応点に誤対応が発生しているので、ユーザーは一番右下の画面において、対応点の座標を修正する。

【 0 0 8 9 】

図 8 (b) は、本実施例を適用し、合成画像上で計測点と対応点の対応に誤りがあるか否かを確認する画面を表したものである。表示画面 8 1 0 は 3 × 3 の 9 視点の画像を、計測点と対応点を位置合わせするように合成したものであり、ユーザーは左右 2 枚の画像を見て、それぞれの計測点と対応点の対応に誤りがあるか否かを確認する。ウィンドウ 8 0 1 では、計測点 8 0 3 の対応点は正しく求められているが、ウィンドウ 8 0 2 では計測点 8 0 4 上で被写体 3 0 1 のピントが合っていないため、対応点に誤対応が発生している。ユーザーはウィンドウ 8 0 2 において、計測点 8 0 4 上で被写体 3 0 1 のピントが合うようにスライダー 5 0 4 を調整する。

【 0 0 9 0 】

従来手法の場合は、各視点画像が小さくなってしまい、誤対応の有無を確認することが困難である。また、1 枚 1 枚切り替えて表示して確認する手法も考えられるが、視点数分の画像を確認する必要がある。また、誤対応が複数視点において発生している場合は、ユーザーが 1 枚 1 枚対応点を修正する必要がある。

【 0 0 9 1 】

一方、本実施例の場合は、表示画面 8 1 0 で示したように大きな画面で一目で誤対応の有無を確認することが可能である。また、本実施例では、複数視点の画像が平行ステレオ画像でない場合に、複数視点の画像を平行ステレオ変換し、変換された画像に基づいて合成画像を生成する。このように生成された合成画像は、誤対応の有無を容易にかつ精度高く確認することを可能にする。また、誤対応が発生している場合も、従来手法のように 1 枚 1 枚修正する必要がなく、合成画像上において共通のスカラー値を調整することで誤対応を修正することが可能になる。

【 0 0 9 2 】

以上のように、本実施例によれば、計測点の対応点に誤対応がないかを一目で判断することができ、誤対応がある場合も、簡易な操作で誤対応を修正することが可能になる。

【 0 0 9 3 】

[実施例 2]

実施例 1 ではユーザーは表示画面 5 0 0 上で、計測点のマーカー 5 0 5、5 0 6 の指定を行ったが、本実施例では計測点のマーカー 5 0 6 の指定領域付近を拡大して表示部 1 0 8 に表示する場合について説明する。

【 0 0 9 4 】

図 9 は本実施例に係る画像処理装置の機能構成を示す図である。

【 0 0 9 5 】

画像処理部 9 0 0 は撮像部 1 0 1 から複数視点の画像データを受け取り、受け取った画像データに基づいてユーザーが指定した 2 点以上の計測点間の距離を算出する。ここでは

10

20

30

40

50

、図 1 との差異のみを説明する。

【 0 0 9 6 】

領域拡大部 9 0 1 はマウスポインタの座標を取得し、マウスポインタの周辺領域を拡大して表示部 1 0 8 に表示する。本実施例では、周辺領域の拡大手法は、バイキュービック法などの補間によるものとするが、これに限らず、画像を拡大できる手法であれば超解像などほかの手法を用いてもよい。

【 0 0 9 7 】

計測点指定部 9 0 2 は領域拡大部 9 0 1 の情報を受け取り、マウスポインタの周辺領域を拡大して表示部 1 0 8 に表示する。

【 0 0 9 8 】

図 1 0 は計測点指定部 9 0 2 の U I の例を示す図である。計測点指定部 9 0 2 の U I は基本的には表示画面 5 0 0 と同様であり、表示画面 1 0 0 0 は右半分のウィンドウを切り出したものである。

【 0 0 9 9 】

ウィンドウ 1 0 0 1 は合成画像におけるマウス座標の周辺領域を領域拡大部 9 0 1 が拡大し、計測点指定部 9 0 2 が表示部 1 0 8 に表示したものである。

【 0 1 0 0 】

以上のように本実施例によれば、計測点を指定したい領域付近を拡大して表示することで、ユーザーがより精度よく計測点を指定し、より詳細に誤対応の有無を確認することが可能になる。

【 0 1 0 1 】

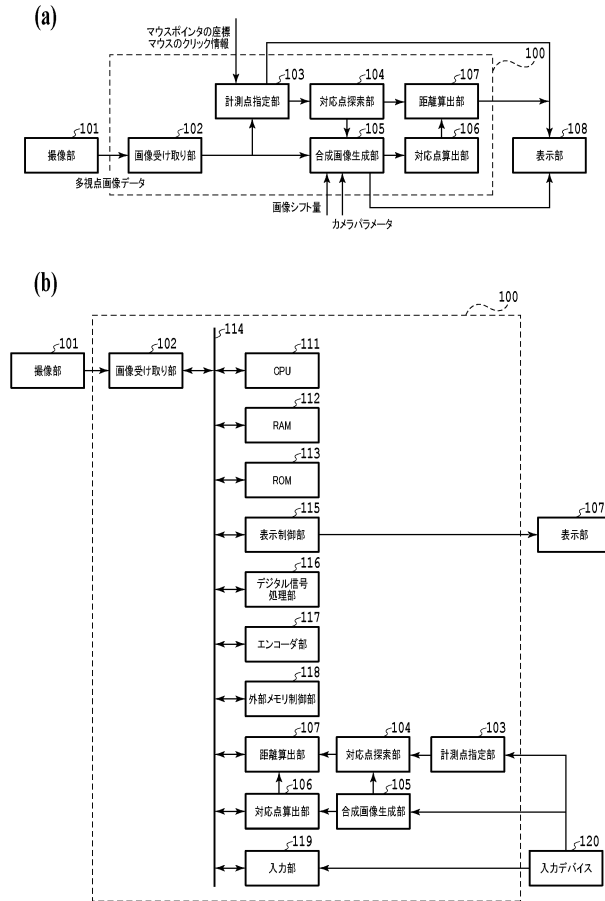
(その他の実施形態)

本発明は、上述の実施形態の 1 以上の機能を実現するプログラムを、ネットワーク又は記憶媒体を介してシステム又は装置に供給し、そのシステム又は装置のコンピュータにおける 1 つ以上のプロセッサがプログラムを読み出し実行する処理でも実現可能である。また、1 以上の機能を実現する回路 (例えば、A S I C) によっても実現可能である。

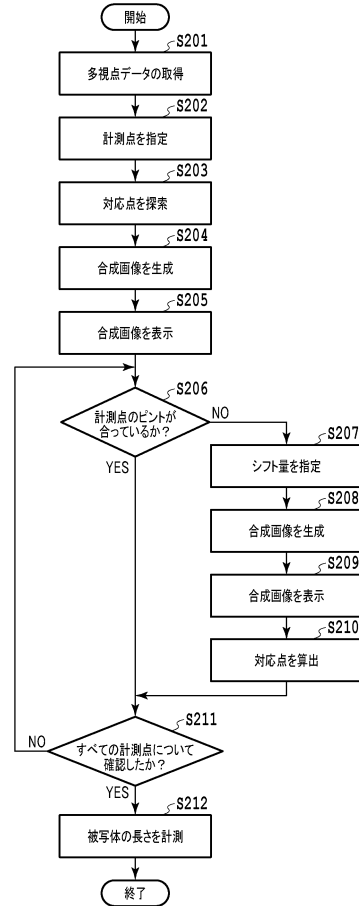
10

20

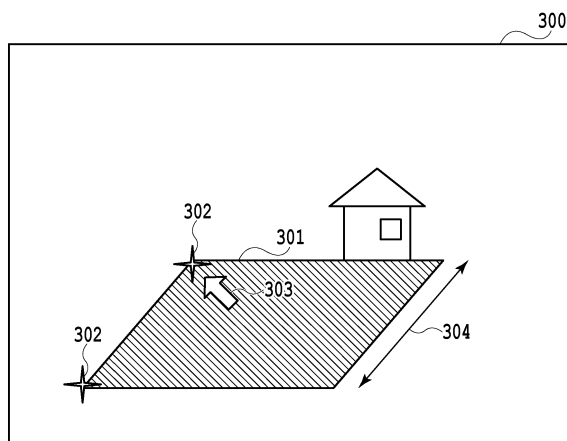
【図 1】



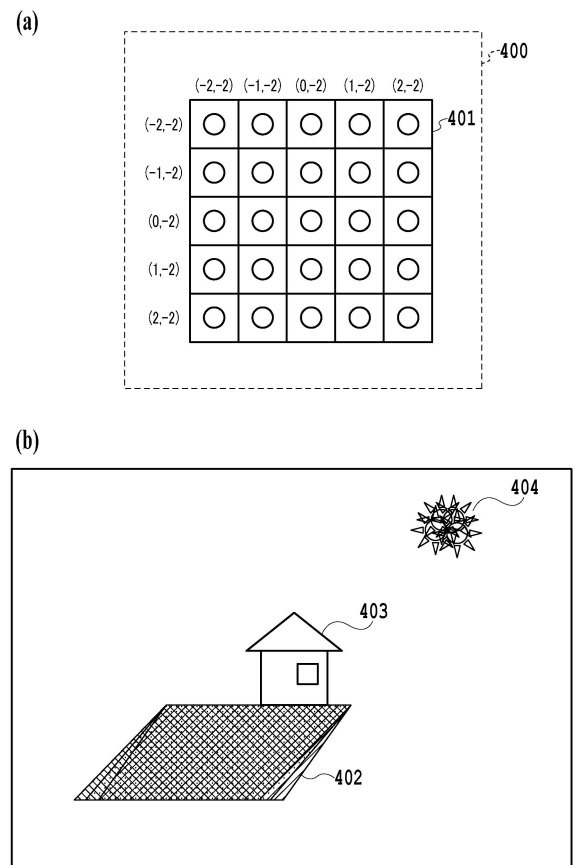
【図 2】



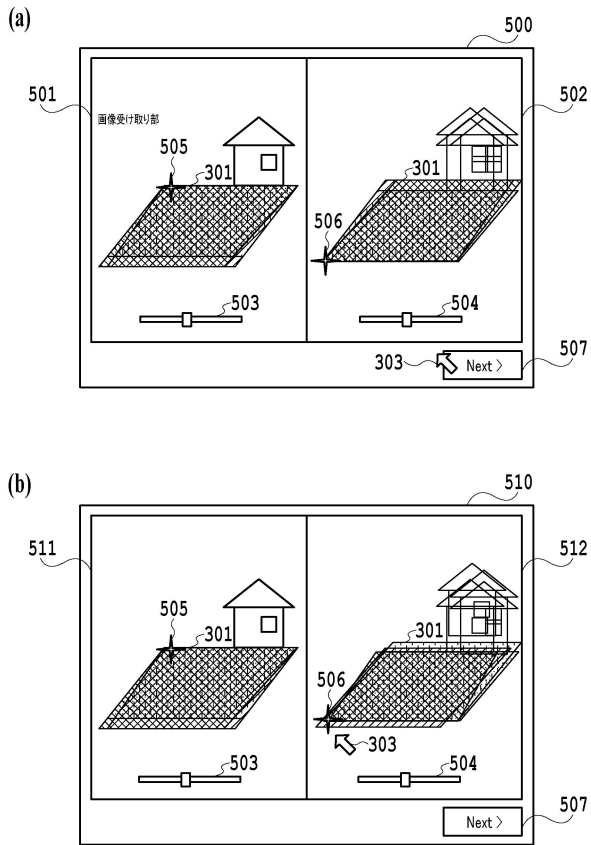
【図 3】



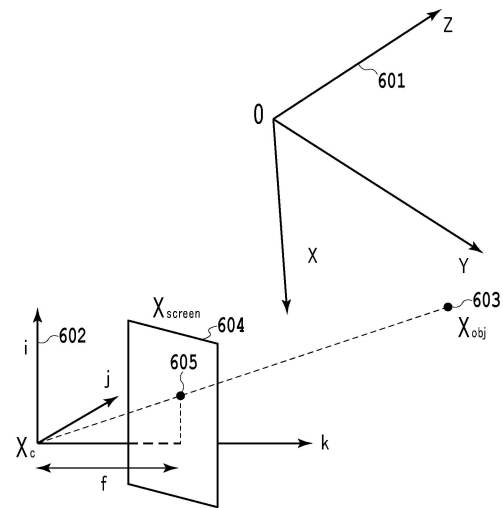
【図 4】



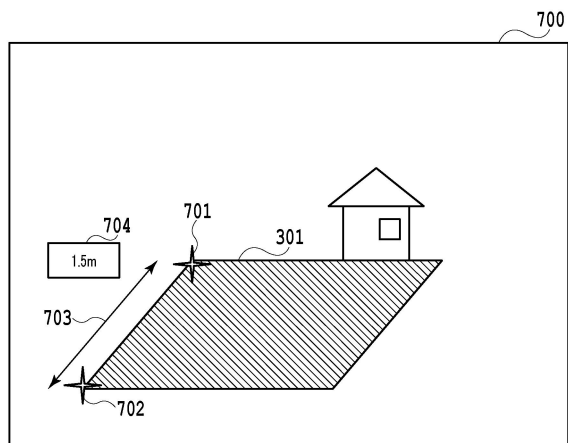
【図 5】



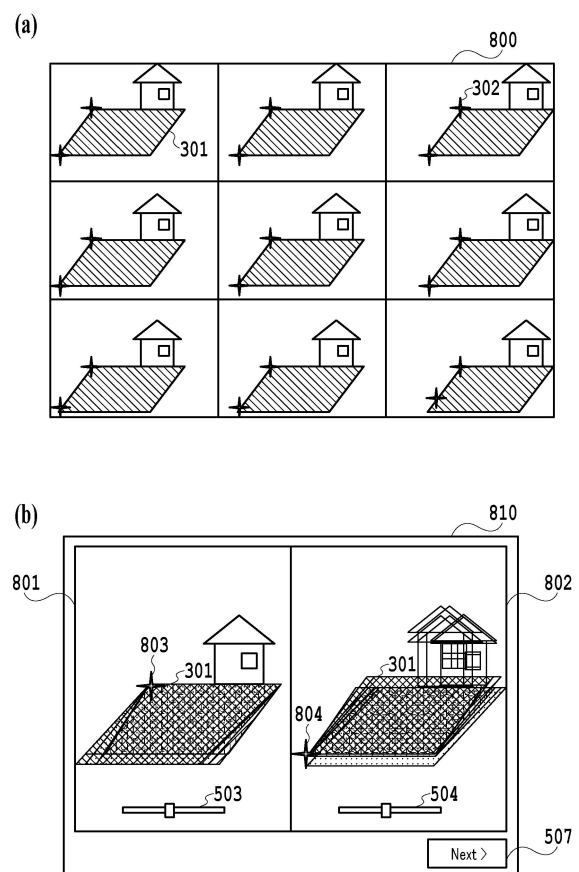
【図 6】



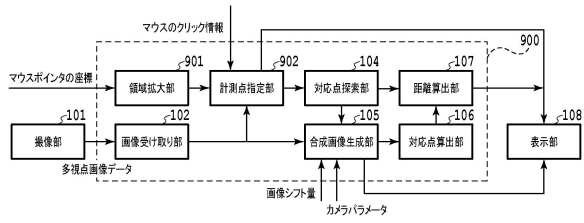
【図 7】



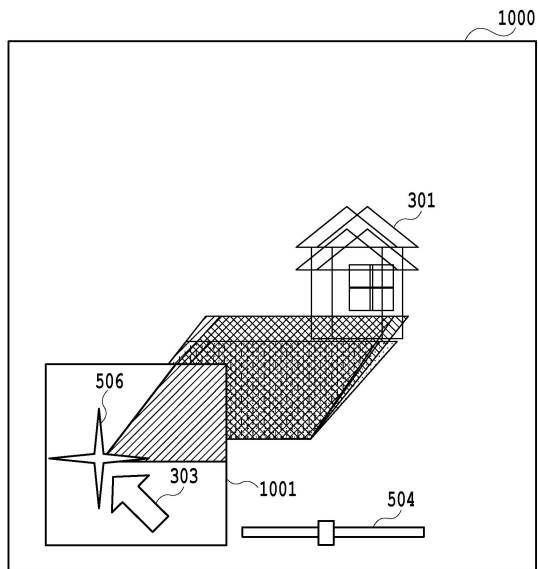
【図 8】



【図 9】



【図 10】



フロントページの続き

(56)参考文献 特開 2 0 1 3 - 2 1 1 8 2 7 (J P , A)
特開 2 0 0 6 - 1 7 4 0 6 9 (J P , A)
特開 2 0 0 2 - 1 4 0 6 8 8 (J P , A)
特開 2 0 0 7 - 3 1 8 5 5 5 (J P , A)
特開 2 0 1 3 - 2 1 7 6 6 2 (J P , A)

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)

I P C	G 0 1 C	1 / 0 0	-	1 / 1 4
		5 / 0 0	-	1 5 / 1 4
	G 0 6 T	1 / 0 0	-	1 / 4 0
		3 / 0 0	-	9 / 4 0