

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年10月14日(2021.10.14)

【公開番号】特開2020-81199(P2020-81199A)

【公開日】令和2年6月4日(2020.6.4)

【年通号数】公開・登録公報2020-022

【出願番号】特願2018-217970(P2018-217970)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 2

【手続補正書】

【提出日】令和3年8月31日(2021.8.31)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数の図柄が表示された所定数のリールを備え、複数の役の中から決定された当籤役に応じて前記リールの回転を停止させることにより前記図柄を停止表示させることで、前記リールを用いた遊技を進行する遊技機であって、

前記複数の役には、各リールの一つの図柄を表示する単位図柄表示領域を夫々結ぶ直線状のラインに沿って第1の図柄が並んで表示され得る特定役と、前記ラインに沿って第2の図柄が並んで表示され得る所定役と、が含まれるとともに、前記特定役には、第1特定役と第2特定役と、が含まれ、

複数の役の中から決定された当籤役に応じて、特典を付与可能な特典付与手段と、停止操作を検出すると、複数の役の中から決定された当籤役に応じて、前記停止操作に対応するリールの回転を停止可能な停止制御手段と、

を更に備え、

前記停止制御手段は、

前記第1特定役が当籤役として決定されている場合、特定の順序かつ特定のタイミングで停止操作が行われると、所定数の前記リールのうちの特定数の前記リールを停止した時点において、前記ラインに沿って前記第1の図柄がテンパイし、前記第2の図柄がテンパイしないように前記リールの回転を停止し、

前記第2特定役が当籤役として決定されている場合、前記特定の順序かつ前記特定のタイミングで停止操作が行われると、所定数の前記リールのうちの特定数の前記リールを停止した時点において、前記ラインに沿って前記第1の図柄及び前記第2の図柄の双方がテンパイするように前記リールの回転を停止し、

前記複数の役には、前記特定の順序かつ前記特定のタイミングで停止操作が行われると、所定数の前記リールのうちの特定数の前記リールを停止した時点において、前記ラインに沿って前記第1の図柄及び前記第2の図柄の双方がテンパイ可能、かつ、前記特定役及び前記所定役の何れも入賞しない特別役が更に含まれ、

前記特典付与手段は、前記特別役が当籤役として決定される場合、前記特定役が当籤役として決定される場合よりも高い確率で前記特典を付与する

ことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記第1特定役が当籤役として決定される確率と、前記第2特定役が当籤役として決定される確率とは、異なる確率である

ことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

このリール停止制御に関して、特許文献1には、内部当籤役として決定された役に対応する図柄の組合せを構成する図柄最大滑り駒数の範囲内で最大限に引き込むようにした遊技機（いわゆる5号機）が開示されている。このような遊技機によれば、従来の遊技機（いわゆる4号機）で可能であった、内部当籤しているにも関わらず停止制御しない制御が廃され、対応する図柄の組合せを狙えば、内部当籤している役に応じた図柄の組合せを必ずそろえることができるため、公平な遊技を実現することができる。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

【特許文献1】特開2012-200497号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

また、このような停止制御を行う遊技機として、近年、ベルなどの当籤確率の高い小役とスイカなどの当籤確率の低いレア役とが、第2停止時にテンパイしており、第3停止時に何れの役の入賞もなかつたときにリーチ目となってボーナスなどの特典が確定する遊技機も知られている。しかしながら、小役とレア役とがテンパイする従来の制御では、遊技者の停止操作が煩雑になり煩わしいという問題があった。すなわち、小役とレア役とがテンパイした場合、遊技者は、レア役を取りこぼすことがないように停止操作を行うことになるが、ベルなどの小役は、レア役やボーナス役に比べて当籤確率が高いため、小役とレア役とがテンパイした場合には基本的にベルが入賞し、レア役の入賞やリーチ目が表示される可能性は少ない。従来の制御では、このような場合にまでレア役を取りこぼすことがない停止操作を行う必要があり、遊技者は煩わしさを感じてしまっていた。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明はこのような問題に鑑みてなされたものであり、遊技者の停止操作を簡易にしつつも、停止出目に応じて遊技者が期待感を持つことの可能な遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明に係る遊技機は、複数の図柄が表示された所定数のリールを備え、複数の役の中から決定された当籤役に応じて前記リールの回転を停止させることにより前記図柄を停止表示させることで、前記リールを用いた遊技を進行する遊技機であって、前記複数の役には、各リールの一つの図柄を表示する単位図柄表示領域を夫々結ぶ直線状のラインに沿って第1の図柄が並んで表示され得る特定役と、前記ラインに沿って第2の図柄が並んで表示され得る所定役と、が含まれるとともに、前記特定役には、第1特定役と第2特定役と、が含まれ、複数の役の中から決定された当籤役に応じて、特典を付与可能な特典付与手段と、停止操作を検出すると、複数の役の中から決定された当籤役に応じて、前記停止操作に対応するリールの回転を停止可能な停止制御手段と、を更に備え、前記停止制御手段は、前記第1特定役が当籤役として決定されている場合、特定の順序かつ特定のタイミングで停止操作が行われると、所定数の前記リールのうちの特定数の前記リールを停止した時点において、前記ラインに沿って前記第1の図柄がテンパイし、前記第2の図柄がテンパイしないように前記リールの回転を停止し、前記第2特定役が当籤役として決定されている場合、前記特定の順序かつ前記特定のタイミングで停止操作が行われると、所定数の前記リールのうちの特定数の前記リールを停止した時点において、前記ラインに沿って前記第1の図柄及び前記第2の図柄の双方がテンパイするように前記リールの回転を停止し、前記複数の役には、前記特定の順序かつ前記特定のタイミングで停止操作が行われると、所定数の前記リールのうちの特定数の前記リールを停止した時点において、前記ラインに沿って前記第1の図柄及び前記第2の図柄の双方がテンパイ可能、かつ、前記特定役及び前記所定役の何れも入賞しない特別役が更に含まれ、前記特典付与手段は、前記特別役が当籤役として決定される場合、前記特定役が当籤役として決定される場合よりも高い確率で前記特典を付与することを特徴とする。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

また、本発明に係る遊技機において、前記第1特定役が当籤役として決定される確率と、前記第2特定役が当籤役として決定される確率とは、異なる確率であることを特徴とする。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

本発明によれば、遊技者の停止操作を簡易にしつつも、停止出目に応じて遊技者が期待感を持つことができる。

【手続補正11】

【補正対象書類名】図面

【補正対象項目名】図242

【補正方法】変更

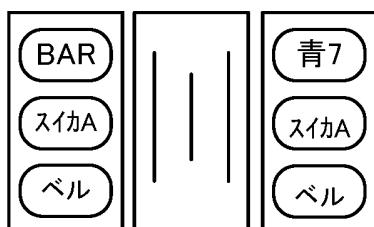
【補正の内容】

【図 2 4 2】

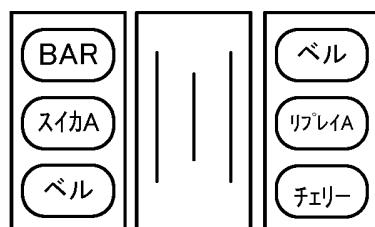
ベル当籠時のリール制御

(A) 挟み打ち時の停止形(左BAR狙い)

(a) ダブルテンパイ形

ベル下段テンパイ
(スイカ中段テンパイ)

(b) シングルテンパイ形



ベル右上上がりテンパイ

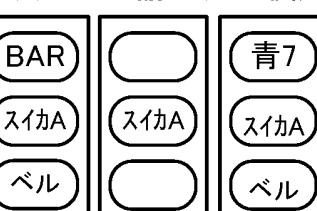
(B) ダブルテンパイ時の停止形

(a) ベル揃い



ボーナス低

(b) スイカ揃い(レア役)

ボーナス抽籠
(有利区間移行抽籠)

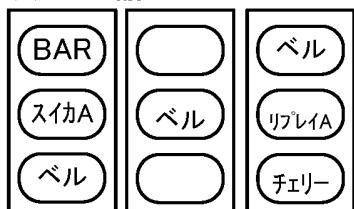
(c) はずれ(リーチ目)



ボーナス確定

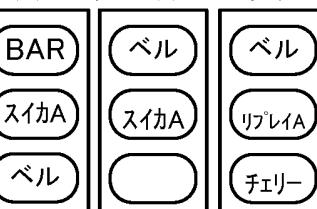
(C) シングルテンパイ時の停止形

(a) ベル揃い



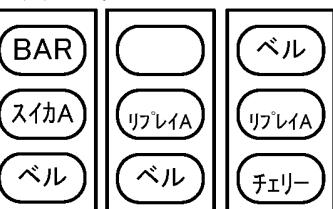
ボーナス低

(b) はずれ(リーチ目)



ボーナス確定

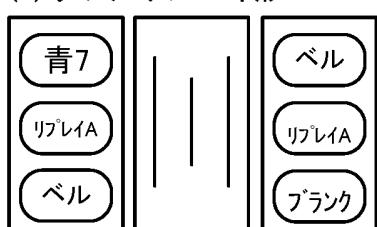
(c) はずれ



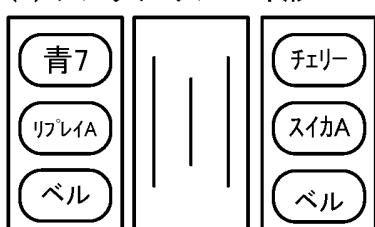
ボーナスなし

(D) 挟み打ち時の停止形(左青7狙い)

(a) ダブルテンパイ形

ベル右上上がりテンパイ
(リプレイ中段テンパイ)

(b) シングルテンパイ形



ベル下段テンパイ