

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成29年12月14日 (2017.12.14)

【公開番号】特開2017-196082(P2017-196082A)  
 【公開日】平成29年11月2日 (2017.11.2)  
 【年通号数】公開・登録公報2017-042  
 【出願番号】特願2016-88579(P2016-88579)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 3 B

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成29年9月15日 (2017.9.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項 1】

大当りに当選すると大当り遊技を付与する遊技機において、  
 特定の領域を通過する遊技球を検知する検知手段と、  
 前記検知手段により遊技球が検知されたことを条件として、大当りの当選確率が高確率である高確率状態を大当り遊技終了後に付与する状態付与手段と、  
 演出モードを制御するモード制御手段と、  
信号を機外に出力するための処理を行う出力処理手段と、を備え、  
 前記大当りは、第 1 大当りと、該第 1 大当りと比較して、前記検知手段において遊技球が検知され難い第 2 大当りと、を含み、  
 前記第 1 大当りでは、前記検知手段において遊技球が検知される状況が通常状況である一方、前記検知手段において遊技球が検知されない状況が特殊状況であり、  
 前記第 2 大当りでは、前記検知手段において遊技球が検知されない状況が通常状況である一方、前記検知手段において遊技球が検知される状況が特殊状況であり、  
 前記モード制御手段は、  
前記第 1 大当りにおける通常状況においては、当該第 1 大当りに基づく大当り遊技の終了後に第 1 の演出モードに制御する一方、前記第 2 大当りにおける通常状況においては、当該第 2 大当りに基づく大当り遊技の終了後に第 2 の演出モードに制御し、  
前記第 1 大当りにおける特殊状況においては、当該第 1 大当りに基づく大当り遊技の終了後に前記第 2 の演出モードに制御するようになり、  
前記第 2 大当りにおける特殊状況である場合と、前記第 2 大当りにおける通常状況である場合とでは、前記信号を機外に出力するための処理が異なることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

上記課題を解決するための遊技機は、大当りに当選すると大当り遊技を付与する遊技機

において、特定の領域を通過する遊技球を検知する検知手段と、前記検知手段により遊技球が検知されたことを条件として、大当りの当選確率が高確率である高確率状態を大当り遊技終了後に付与する状態付与手段と、演出モードを制御するモード制御手段と、信号を機外に出力するための処理を行う出力処理手段と、を備え、前記大当りは、第１大当りと、該第１大当りと比較して、前記検知手段において遊技球が検知され難い第２大当りと、を含み、前記第１大当りでは、前記検知手段において遊技球が検知される状況が通常状況である一方、前記検知手段において遊技球が検知されない状況が特殊状況であり、前記第２大当りでは、前記検知手段において遊技球が検知されない状況が通常状況である一方、前記検知手段において遊技球が検知される状況が特殊状況であり、前記モード制御手段は、前記第１大当りにおける通常状況においては、当該第１大当りに基づく大当り遊技の終了後に第１の演出モードに制御する一方、前記第２大当りにおける通常状況においては、当該第２大当りに基づく大当り遊技の終了後に第２の演出モードに制御し、前記第１大当りにおける特殊状況においては、当該第１大当りに基づく大当り遊技の終了後に前記第２の演出モードに制御するようになっており、前記第２大当りにおける特殊状況である場合と、前記第２大当りにおける通常状況である場合とでは、前記信号を機外に出力するための処理が異なることを要旨とする。