

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2017 年 6 月 22 日 (22.06.2017)



(10) 国际公布号
WO 2017/101330 A1

- (51) 国际专利分类号:
H04M 1/725 (2006.01)
- (21) 国际申请号:
PCT/CN2016/088577
- (22) 国际申请日:
2016 年 7 月 5 日 (05.07.2016)
- (25) 申请语言:
中文
- (26) 公布语言:
中文
- (30) 优先权:
201510934855.6 2015 年 12 月 15 日 (15.12.2015) CN
- (71) 申请人: 乐视控股(北京)有限公司 (LE HOLDINGS (BEIJING) CO., LTD.) [CN/CN]; 中国北京市朝阳区姚家园路 105 号 3 号楼 10 层 1102, Beijing 100025 (CN)。 乐视移动智能信息技术(北京)有限公司 (LEMOBILE INFORMATION TECHNOLOGY (BEIJING) CO., LTD.) [CN/CN]; 中国北京市顺义区高丽营镇文化营村北(临空二路 1 号), Beijing 101300 (CN)。
- (72) 发明人: 邓凯月 (DENG, Kaiyue); 中国北京市顺义区高丽营镇文化营村北(临空二路 1 号), Beijing 101300 (CN)。
- (74) 代理人: 北京三聚阳光知识产权代理有限公司 (SUNSHINE INTELLECTUAL PROPERTY INTERNATIONAL CO., LTD); 中国北京市海淀区海淀南路甲 21 号中关村知识产权大厦 A 座 5 层 503, Beijing 100080 (CN)。
- (81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

[见续页]

(54) Title: MOBILE PHONE REPLACING METHOD AND DEVICE

(54) 发明名称: 一种换机方法及装置

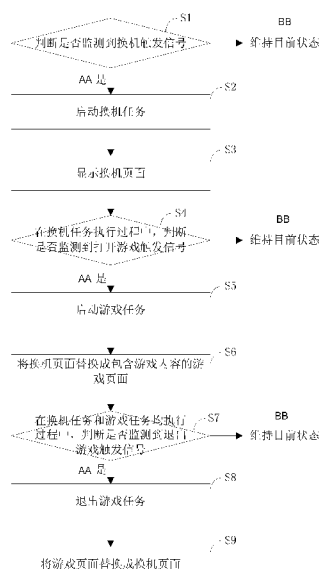


图 1

S1 Determine whether a mobile phone replacing trigger signal is monitored
AA Yes
BB Maintain the present status
S2 Start a mobile phone replacing task
S3 Display a mobile phone replacing page
S4 In the process of executing the task of mobile phone replacing, determine whether a game start trigger signal is monitored
S5 Start a game task
S6 Replace the mobile phone replacing page with a game page including game content
S7 In the process that both the mobile phone replacing task and the game task are executed, determine whether a game withdraw trigger signal is monitored
S8 Withdraw the game task
S9 Replace the game page with the mobile phone replacing page

(57) Abstract: The invention discloses a mobile phone replacing method and device. The method comprises: starting a mobile phone replacing task when a mobile phone replacing trigger signal is monitored; displaying a mobile phone replacing page; in the process of executing the task of mobile phone replacing, starting a game task when a game start trigger signal is monitored; replacing the mobile phone replacing page with a game page including game content; in the process that both the mobile phone replacing task and the game task are executed, withdrawing the game task when a game withdraw trigger signal is monitored; and replacing the game page with the mobile phone replacing page. According to the method and device, other operations can be carried out in the process of mobile phone replacing, the utilization rate of a mobile phone is improved, and the user is avoided from anxiety caused by long waiting time in the process of mobile phone replacing, which provides a relaxed and happy using environment for the user.

(57) 摘要: 本发明公开了一种换机方法及装置, 其中该方法包括: 当监测到换机触发信号时, 启动换机任务; 显示换机页面; 在换机任务执行过程中, 当监测到打开游戏触发信号时, 启动游戏任务; 将换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面; 在换机任务和游戏任务均执行过程中, 当监测到退出游戏触发信号时, 退出所述游戏任务; 将游戏页面替换成所述换机页面。本发明的换机方法及装置能够在换机过程中进行其他操作, 提高了手机利用率, 避免给用户在等待换机的过程中由于等待时间较长而产生的一种焦虑感, 给用户提供了一种轻松、愉快的使用环境。



WO 2017/101330 A1



(84) **指定国** (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则 4.17 的声明:

- 关于申请人有权要求在先申请的优先权(细则 4.17(iii))
- 发明人资格(细则 4.17(iv))

本国际公布:

- 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。

一种换机方法及装置

交叉引用

本申请要求在 2015 年 12 月 15 日提交中国专利局、申请号为 201510934855.6、发明名称为“一种换机方法及装置”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本发明涉及手机间数据转移方法技术领域，具体涉及一种换机方法及装置。

背景技术

随着智能手机的普及，用户更换手机的频次越来越高，为了能够在每一次更换手机的时候，不会将手机内存储的信息丢失或损耗，所以目前市场上大量出现有主打换机概念的工具 APP。这些换机工具能够快速地将通讯录、短信、图片以及音乐等类型数据转移到新手机中。

但是，使用市场上的这些换机 APP 进行换机的过程需要 5-10 分钟，并且在执行换机时不能执行其他程序。所以，在这段换机的时间里手机只能停留在换机页面上，无法应用到手机的其他功能，导致这段时间内的手机利用率较低。

发明内容

因此，本发明要解决的技术问题在于克服现有技术中的在换机过程中无法进行其他操作的缺陷。

本发明的一种换机方法，包括以下步骤：

当监测到换机触发信号时，启动换机任务；

显示换机页面；

在换机任务执行过程中，当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务；

将所述换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面；

在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，退出所述游戏任务；

将所述游戏页面替换成所述换机页面。

优选地，在所述退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，所述退出游戏任务包括：将当前游戏信息保存到本地数据库；结束所述游戏任务的进程；

或

在所述退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，所述退出游戏任务包括：结束所述游戏任务的进程。

优选地，还包括以下步骤：

在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到所述换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在所述游戏页面中进行显示。

优选地，所述通知页面在所述游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。

本发明的一种换机装置，包括：

第一启动单元，用于当监测到换机触发信号时，启动换机任务；

第一显示单元，用于显示换机页面；

第二启动单元，用于在换机任务执行过程中，当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务；

第二显示单元，用于将所述换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面；

退出单元，用于在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，退出所述游戏任务；

第三显示单元，用于将所述游戏页面替换成所述换机页面。

优选地，所述退出单元，具体用于在所述退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，将当前游戏信息保存到本地数据库；结束所述游戏任务的进程；

或

在所述退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，结束所述游戏任务的进程。

优选地，还包括：

第四显示单元，用于在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到所述换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在所述游戏页面中进行显示。

优选地，所述通知页面在所述游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。

本发明又提供了一种换机装置，包括：一个或者多个处理器；存储器；

一个或者多个程序，所述一个或者多个程序存储在所述存储器中，当被所述一个或者多个处理器执行时，进行如下操作：当监测到换机触发信号时，启动换机任务；显示换机页面；在换机任务执行过程中，当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务；将所述换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面；在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，退出所述游戏任务；将所述游戏页面替换成所述换机页面。

所述的换机装置，其中，在所述退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，所述退出游戏任务包括：将当前游戏信息保存到本地数据库；结束所述游戏任务的进程；或，在所述退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，所述退出游戏任务包括：结束所述游戏任务的进程。

所述的换机装置，其中，还包括以下步骤：在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到所述换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在所述游戏页面中进行显示。

所述的换机装置，其中，所述通知页面在所述游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。

本发明技术方案，具有如下优点：

1. 本发明实施例提供的换机方法及装置，通过在换机任务执行过程中监测打开游戏触发信号，即在换机过程中提供了一个打开游戏的入口，可以当监测到打开游戏触发信号时，例如当监测到用户点击进入游戏按钮后，启动游戏任务，例如俄罗斯方块、贪吃蛇等小游戏，然后系统会创建一个内核级别的进程来运行该游戏任务，换机任务则自动转移到后台运行，从而使得在换机过程中能够执行其他任务操作，提高了手机利用率，避免给用户在等待换机的过程中由于等待时间较长而产生的一种焦虑感，给用户

提供了一种轻松、愉快的使用环境。并且通过将换机页面替换成游戏页面进行显示,可以将手机当前显示的页面替换成游戏页面,再当退出游戏时,通过将当前页面再替换成换机页面,从而当用户需要查看当前换机进度的时候,可以随时跳出当前的游戏页面而替换成换机页面,实时查看。

2. 本发明实施例提供的换机方法及装置,通过设置退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号或游戏任务完成触发信号,当为临时退出游戏时,通过将当前游戏信息保存到本地数据库,可以供下次调用以继续游戏。通过结束游戏任务进程,可以降低无用进程的占用率,提高手机运行速度。

3. 本发明实施例提供的换机方法及装置,通过将包含换机任务完成信息的通知页面在游戏页面中进行显示,可以在游戏任务执行过程中,如果监测到换机任务已经完成,例如通过后台设置一个监听器,当监听到数据传输到 100%的时候表明换机任务完成,则将包含换机任务完成信息的通知页面显示在当前的游戏页面中,例如可以通过 Toast 的形式发送一个通知,通知用户换机的数据传输已经完成,从而供用户自由选择是继续当前游戏还是退出游戏,提高了人机交互能力。

附图说明

为了更清楚地说明本发明具体实施方式中的技术方案,下面将对具体实施方式描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图是本发明的一些实施方式,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本发明实施例 1 中换机方法的一个具体示例的流程图;

图 2 为本发明实施例 2 中换机装置的一个具体示例的原理框图;

图 3 为本发明实施例 3 中具有一个处理器的换机装置的结构示意图；

图 4 为本发明实施例 3 中具有二个处理器的换机装置的结构示意图。

具体实施方式

下面将结合附图对本发明的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例是本发明一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例，本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本发明保护的范围。

在本发明的描述中，需要说明的是，术语“中心”、“上”、“下”、“左”、“右”、“竖直”、“水平”、“内”、“外”等指示的方位或位置关系为基于附图所示的方位或位置关系，仅是为了便于描述本发明和简化描述，而不是指示或暗示所指的装置或元件必须具有特定的方位、以特定的方位构造和操作，因此不能理解为对本发明的限制。此外，术语“第一”、“第二”、“第三”仅用于描述目的，而不能理解为指示或暗示相对重要性。

在本发明的描述中，需要说明的是，除非另有明确的规定和限定，术语“安装”、“相连”、“连接”应做广义理解，例如，可以是固定连接，也可以是可拆卸连接，或一体地连接；可以是机械连接，也可以是电连接；可以是直接相连，也可以通过中间媒介间接相连，还可以是两个元件内部的连通，可以是无线连接，也可以是有线连接。对于本领域的普通技术人员而言，可以根据具体情况理解上述术语在本发明中的具体含义。

此外，下面所描述的本发明不同实施方式中所涉及的技术特征只要彼此之间未构成冲突就可以相互结合。

实施例 1

本实施例提供一种换机方法，例如应用于包括显示器的移动终端（例如触屏手机等）上，如图 1 所示，该换机方法包括如下步骤：

S1、判断是否监测到换机触发信号。当监测到换机触发信号时，进入

步骤 S2；当没有监测到换机触发信号时，维持目前状态，例如可以维持监测换机触发信号的状态。

S2、启动换机任务。

S3、显示换机页面，例如将包含换机进度信息的换机页面进行显示。例如，换机页面中可以包含已传输数据量占总数据量的百分数、预计剩余时间、传输速率、传输内容项列表及其对应的处于何种状态（已传输完成、正在发送、等待等）等换机进度信息。

S4、在换机任务执行过程中，判断是否监测到打开游戏触发信号。当监测到打开游戏触发信号时，进入步骤 S5；当没有监测到打开游戏触发信号时，维持目前状态，例如可以维持监测打开游戏触发信号的状态。优选地，可以在换机页面上添加“进入游戏”按钮，当用户点击该按钮时，即监测到打开游戏触发信号。

S5、启动游戏任务（可以是第一次启动游戏任务，也可以是在之前已经退出游戏任务后，再次启动游戏任务）。例如，该游戏任务可以是俄罗斯方块、贪吃蛇等这类的小游戏。该游戏是封装起来独立地运行在进程中的，相当于一个独立的轻量级应用。

S6、将换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面，进行显示。

S7、在换机任务和游戏任务均执行过程中，判断是否监测到退出游戏触发信号。当监测到退出游戏触发信号时，进入步骤 S8；当没有监测到退出游戏触发信号时，维持目前状态，例如可以维持监测退出游戏触发信号的状态。

S8、退出游戏任务。

S9、将游戏页面替换成换机页面，进行显示。

上述换机方法，通过步骤 S1-S9，通过在换机任务执行过程中监测打开游戏触发信号，即在换机过程中提供了一个打开游戏的入口，可以当监测到打开游戏触发信号时，例如当监测到用户点击进入游戏按钮后，启动游戏任务，例如俄罗斯方块、贪吃蛇等小游戏，然后系统会创建一个内核级别的进程来运行该游戏任务，换机任务则自动转移到后台运行，从而使得在换机过程中能够执行其他任务操作，提高了手机利用率，避免给用户在等待换机的过程中由于等待时间较长而产生的一种焦虑感，给用户提供了一种轻松、愉快的使用环境。并且通过将换机页面替换成游戏页面进行显示，可以将手机当前显示的页面替换成游戏页面，再当退出游戏时，通过将当前页面再替换成换机页面，从而当用户需要查看当前换机进度的时候，可以随时跳出当前的游戏页面而替换成换机页面，实时查看。

优选地，在退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，例如，在玩游戏过程中，用户不想玩了，则可以点击“返回键”，然后将发送一个对话框到显示窗口询问用户是否确定退出，当用户点击“确定”后，即产生临时退出游戏触发信号，上述步骤 S8 包括：

S8-1、将当前游戏信息保存到本地数据库；

S8-2、结束游戏任务的进程。

优选地，在退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，例如，在完成一个阶段的游戏，游戏正常结束后，即产生游戏任务完成触发信号，上述步骤 S8 包括：

S8-3、结束游戏任务的进程。

上述换机方法，通过设置退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号或游戏任务完成触发信号，当为临时退出游戏时，通过将当前游戏信息保存到本地数据库，可以供下次调用以继续游戏。通过结束游戏任务进程，可以降低无用进程的占用率，提高手机运行速度。

优选地，上述换机方法还包括如下步骤：

S10、在换机任务和游戏任务均执行过程中，判断是否监测到换机任务完成。当监测到换机任务完成时，进入步骤 S11；当没有监测到换机任务完成时，维持目前状态，例如可以维持监测换机任务完成的状态。

S11、将包含换机任务完成信息的通知页面在游戏页面中进行显示。优选地，通知页面在游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。例如可以通过 Toast 的形式发送一个通知，通知用户换机的数据传输已经完成。

上述换机方法，通过将包含换机任务完成信息的通知页面在游戏页面中进行显示，可以在游戏任务执行过程中，如果监测到换机任务已经完成，例如通过后台设置一个监听器，当监听到数据传输到 100% 的时候表明换机任务完成，则将包含换机任务完成信息的通知页面显示在当前的游戏页面中，从而供用户自由选择是继续当前游戏还是退出游戏，提高了人机交互能力。

实施例 2

对应于实施例 1，本实施例提供一种换机装置，如图 2 所示，包括：

第一判断单元 1，用于判断是否监测到换机触发信号。

第一启动单元 2，用于当监测到换机触发信号时，启动换机任务。

第一显示单元 3，用于显示换机页面，将包含换机进度信息的换机页面

进行显示。

第二判断单元 4，用于在换机任务执行过程中，判断是否监测到打开游戏触发信号。

第二启动单元 5，用于当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务。

第二显示单元 6，用于将换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面，进行显示。

第三判断单元 7，用于在换机任务和游戏任务均执行过程中，判断是否监测到退出游戏触发信号。

退出单元 8，用于当监测到退出游戏触发信号时，退出游戏任务。

第三显示单元 9，用于将游戏页面替换成换机页面，进行显示。

上述换机装置，通过在换机任务执行过程中监测打开游戏触发信号，即在换机过程中提供了一个打开游戏的入口，可以当监测到打开游戏触发信号时，例如当监测到用户点击进入游戏按钮后，启动游戏任务，例如俄罗斯方块、贪吃蛇等小游戏，然后系统会创建一个内核级别的进程来运行该游戏任务，换机任务则自动转移到后台运行，从而使得在换机过程中能够执行其他任务操作，提高了手机利用率，避免给用户在等待换机的过程中由于等待时间较长而产生的一种焦虑感，给用户提供了一种轻松、愉快的使用环境。并且通过将换机页面替换成游戏页面进行显示，可以将手机当前显示的页面替换成游戏页面，再当退出游戏时，通过将当前页面再替换成换机页面，从而当用户需要查看当前换机进度的时候，可以随时跳出当前的游戏页面而替换成换机页面，实时查看。

优选地，在退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，上述退出

单元 8 包括：

保存单元，用于将当前游戏信息保存到本地数据库。

第一结束单元，用于结束游戏任务的进程。

优选地，在退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，上述退出单元 8 包括：

第二结束单元，用于结束游戏任务的进程。

上述换机装置，通过设置退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号或游戏任务完成触发信号，当为临时退出游戏时，通过将当前游戏信息保存到本地数据库，可以供下次调用以继续游戏。通过结束游戏任务进程，可以降低无用进程的占用率，提高手机运行速度。

优选地，上述换机装置还包括：

第四判断单元，用于在换机任务和游戏任务均执行过程中，判断是否监测到换机任务完成。

第四显示单元，用于当监测到换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在游戏页面中进行显示。

上述换机装置，通过将包含换机任务完成信息的通知页面在游戏页面中进行显示，可以在游戏任务执行过程中，如果监测到换机任务已经完成，例如通过后台设置一个监听器，当监听到数据传输到 100% 的时候表明换机任务完成，则将包含换机任务完成信息的通知页面显示在当前的游戏页面中，从而供用户自由选择是继续当前游戏还是退出游戏，提高了人机交互能力。

实施例 3

本发明实施例提供了一种换机装置，包括：一个或者多个处理器 200；存储器 100；一个或者多个程序，所述一个或者多个程序存储在所述存储器 100 中，当被所述一个或者多个处理器 200 执行时，进行如下操作：当监测到换机触发信号时，启动换机任务；显示换机页面；在换机任务执行过程中，当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务；将所述换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面；在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，退出所述游戏任务；将所述游戏页面替换成所述换机页面。具体为如图 3 所示可以包括一个处理器 200，如图 4 所示可以包括二个处理器 200。

本实施例的所述换机装置，优选为，在所述退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，所述退出游戏任务包括：将当前游戏信息保存到本地数据库；结束所述游戏任务的进程；或，在所述退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，所述退出游戏任务包括：结束所述游戏任务的进程。

本实施例的所述换机装置，优选为，还包括以下步骤：在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到所述换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在所述游戏页面中进行显示。

本实施例的所述换机装置，优选为，所述通知页面在所述游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。

显然，上述实施例仅仅是为清楚地说明所作的举例，而并非对实施方式的限定。对于所属领域的普通技术人员来说，在上述说明的基础上还可

以做出其它不同形式的变化或变动。这里无需也无法对所有的实施方式予以穷举。而由此所引伸出的显而易见的变化或变动仍处于本发明创造的保护范围之内。

1. 一种换机方法，其特征在于，包括以下步骤：

当监测到换机触发信号时，启动换机任务；

显示换机页面；

在换机任务执行过程中，当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务；

将所述换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面；

在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，退出所述游戏任务；

将所述游戏页面替换成所述换机页面。

2. 根据权利要求 1 所述的换机方法，其特征在于，在所述退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，所述退出游戏任务包括：将当前游戏信息保存到本地数据库；结束所述游戏任务的进程；

或

在所述退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，所述退出游戏任务包括：结束所述游戏任务的进程。

3. 根据权利要求 1 或 2 所述的换机方法，其特征在于，还包括以下步骤：

在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到所述换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在所述游戏页面中进行显示。

4. 根据权利要求 3 所述的换机方法，其特征在于，所述通知页面在所

述游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。

5. 一种换机装置，其特征在于，包括：

第一启动单元，用于当监测到换机触发信号时，启动换机任务；

第一显示单元，用于显示换机页面；

第二启动单元，用于在换机任务执行过程中，当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务；

第二显示单元，用于将所述换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面；

退出单元，用于在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，退出所述游戏任务；

第三显示单元，用于将所述游戏页面替换成所述换机页面。

6. 根据权利要求 5 所述的换机装置，其特征在于，所述退出单元，具体用于在所述退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，将当前游戏信息保存到本地数据库；结束所述游戏任务的进程；

或

在所述退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，结束所述游戏任务的进程。

7. 根据权利要求 5 或 6 所述的换机装置，其特征在于，还包括：

第四显示单元，用于在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到所述换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在所述游戏页面中进行显示。

8. 根据权利要求 7 所述的换机装置，其特征在于，所述通知页面在所述游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。

9. 一种换机装置，其特征在于，包括：

一个或者多个处理器；

存储器；

一个或者多个程序，所述一个或者多个程序存储在所述存储器中，当被所述一个或者多个处理器执行时，进行如下操作：

当监测到换机触发信号时，启动换机任务；

显示换机页面；

在换机任务执行过程中，当监测到打开游戏触发信号时，启动游戏任务；

将所述换机页面替换成包含游戏内容的游戏页面；

在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到退出游戏触发信号时，退出所述游戏任务；

将所述游戏页面替换成所述换机页面。

10. 根据权利要求 9 所述的换机装置，其特征在于，在所述退出游戏触发信号为临时退出游戏触发信号时，所述退出游戏任务包括：将当前游戏信息保存到本地数据库；结束所述游戏任务的进程；

或

在所述退出游戏触发信号为游戏任务完成触发信号时，所述退出游戏任务包括：结束所述游戏任务的进程。

11. 根据权利要求 9 或 10 所述的换机装置，其特征在于，还包括以下步骤：

在换机任务和游戏任务均执行过程中，当监测到所述换机任务完成时，将包含换机任务完成信息的通知页面在所述游戏页面中进行显示。

12. 根据权利要求 11 所述的换机装置，其特征在于，所述通知页面在所述游戏页面中进行显示的形式为小窗口形式。

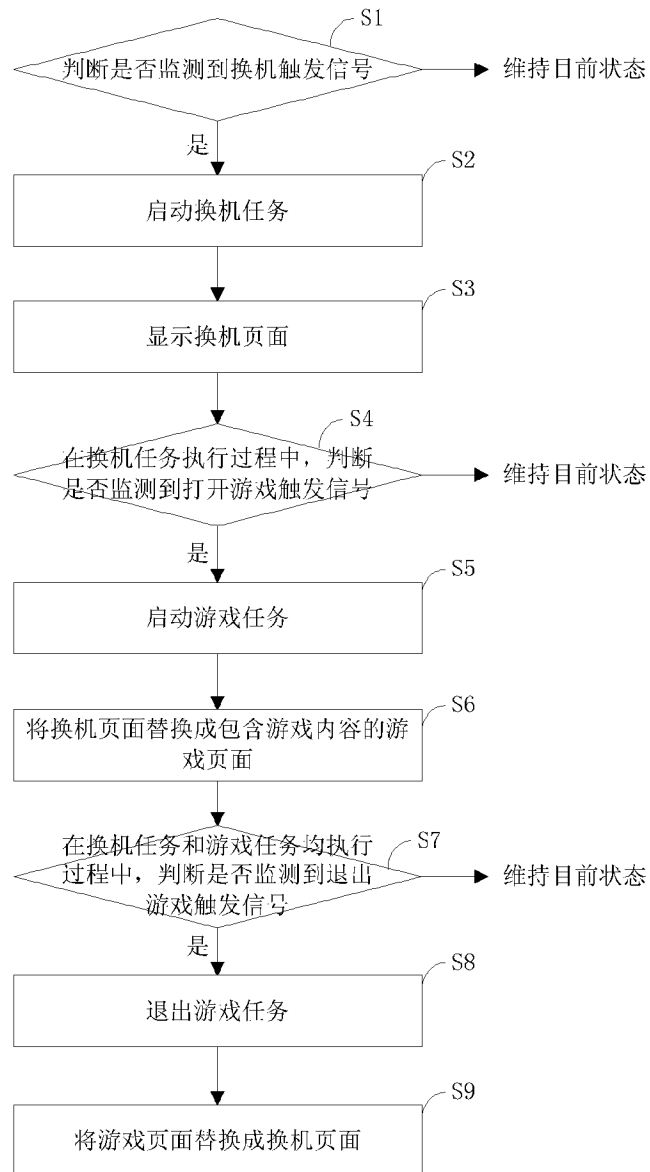


图 1

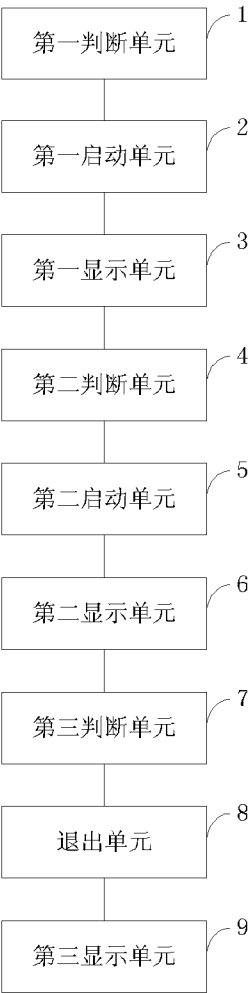


图 2

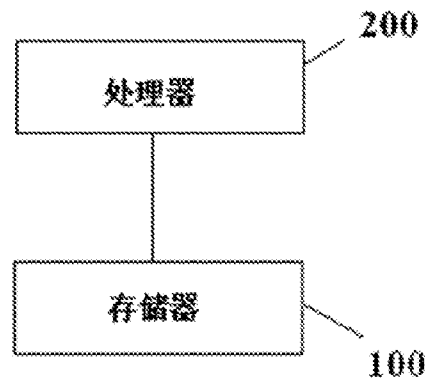


图 3

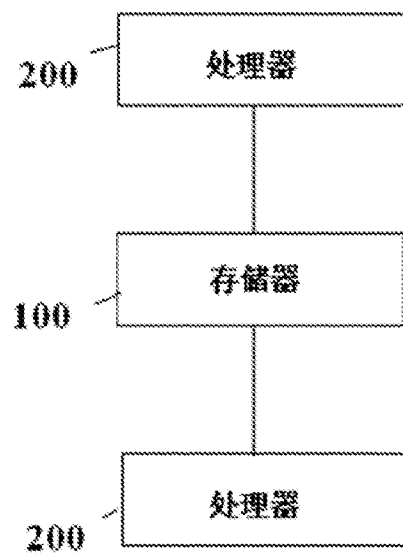


图 4

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2016/088577

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04M 1/725 (2006.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04M H04L H04W

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNPAT, WPI, EPODOC, CNKI: change phone, change, update, lead in, migration, transmission, open, webpage, new, phone, handset, share, induct, transfer, move, synchroniz+, copy, export, page, interface, trigger+, start, monitor+, detect+, game, picture, music, video, photo, function, program, App, application, operation, task, meanwhile, process

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	CN 104023410 A (BEIJING QIHOO TECHNOLOGY CO., LTD. et al.), 03 September 2014 (03.09.2014), description, paragraph [0079], and figures 1-6	1-12
A	CN 103927288 A (HUIZHOU TCL MOBILE COMMUNICATION CO., LTD.), 16 July 2014 (16.07.2014), the whole document	1-12
A	CN 104168536 A (GUANG DONG OPPO MOBILE TELECOMMUNICATIONS CO., LTD.), 26 November 2014 (26.11.2014), the whole document	1-12
A	US 2009163244 A1 (NOKIA CORPORATION), 25 June 2009 (25.06.2009), the whole document	1-12

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date	"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	"&" document member of the same patent family
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search 19 August 2016 (19.08.2016)	Date of mailing of the international search report 06 September 2016 (06.09.2016)
Name and mailing address of the ISA/CN: State Intellectual Property Office of the P. R. China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao Haidian District, Beijing 100088, China Facsimile No.: (86-10) 62019451	Authorized officer LI, Yuping Telephone No.: (86-10) 61648257

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2016/088577

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN 104023410 A	03 September 2014	None	
CN 103927288 A	16 July 2014	US 2016156713 A1	02 June 2016
		WO 2015165150 A1	05 November 2015
CN 104168536 A	26 November 2014	None	
US 2009163244 A1	25 June 2009	None	

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2016/088577

A. 主题的分类

H04M 1/725 (2006.01) i

按照国际专利分类 (IPC) 或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献 (标明分类系统和分类号)

H04M H04L H04W

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库 (数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用))

CNPAT, WPI, EPDOC, CNKI: 换机, 更换, 更新, 手机, 共享, 导入, 转移, 迁移, 同步, 复制, 传输, 导出, 页面, 界面, 触发, 开始, 开启, 打开, 启动, 起动机, 监测, 检测, 监控, 游戏, 图片, 音乐, 视频, 网页, 照片, 功能, 程序, 应用, 操作, 任务, 同时, 过程, new, phone, handset, share, induct, transfer, move, synchroniz+, copy, export, page, interface, trigger+, start, monitor+, detect+, game, picture, music, video, photo, function, program, App, application, operation, task, meanwhile, process

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
A	CN 104023410 A (北京奇虎科技有限公司 等) 2014年 9月 3日 (2014 - 09 - 03) 说明书第[0079]段、图1-6	1-12
A	CN 103927288 A (惠州TCL移动通信有限公司) 2014年 7月 16日 (2014 - 07 - 16) 全文	1-12
A	CN 104168536 A (广东欧珀移动通信有限公司) 2014年 11月 26日 (2014 - 11 - 26) 全文	1-12
A	US 2009163244 A1 (NOKIA CORPORATION) 2009年 6月 25日 (2009 - 06 - 25) 全文	1-12

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类游戏文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2016年 8月 19日

国际检索报告邮寄日期

2016年 9月 6日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中华人民共和国国家知识产权局 (ISA/CN)
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

传真号 (86-10) 62019451

受权官员

李玉萍

电话号码 (86-10) 61648257

表 PCT/ISA/210 (第2页) (2009年7月)

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2016/088577

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN	104023410	A	2014年 9月 3日	无	
CN	103927288	A	2014年 7月 16日	US	2016156713 A1 2016年 6月 2日
				WO	2015165150 A1 2015年 11月 5日
CN	104168536	A	2014年 11月 26日	无	
US	2009163244	A1	2009年 6月 25日	无	

表 PCT/ISA/210 (同族专利附件) (2009年7月)